

# Game Multimedia Engine

## 製品紹介

## 製品ドキュメント



Tencent Cloud

## Copyright Notice

©2013-2024 Tencent Cloud. All rights reserved.

Copyright in this document is exclusively owned by Tencent Cloud. You must not reproduce, modify, copy or distribute in any way, in whole or in part, the contents of this document without Tencent Cloud's the prior written consent.

## Trademark Notice



All trademarks associated with Tencent Cloud and its services are owned by Tencent Cloud Computing (Beijing) Company Limited and its affiliated companies. Trademarks of third parties referred to in this document are owned by their respective proprietors.

## Service Statement

This document is intended to provide users with general information about Tencent Cloud's products and services only and does not form part of Tencent Cloud's terms and conditions. Tencent Cloud's products or services are subject to change. Specific products and services and the standards applicable to them are exclusively provided for in Tencent Cloud's applicable terms and conditions.

## カタログ：

### 製品紹介

製品概要

優位性のある特徴

製品機能

リアルタイム音声

音声メッセージ

音声文字変換

テキスト翻訳

テキスト音声変換

オーディオビデオのレコーディング

ユースケース

ゲームインタラクション

多国言語交流

メタバースゲーム

セキュリティコンプライアンス認証

# 製品紹介

## 製品概要

最終更新日：：2024-01-18 15:42:48

Gaming Multimedia Engine (GME) は、ワンストップの音声ソリューションを提供します。ゲームシーンに関して、リアルタイム音声、音声メッセージ、ボイスツーテキスト変換などのサービスを提供し、FPS、MOBA、MMORPG、大逃殺、チェスカード、オンラインテーブルゲームなど、さまざまなゲームプレイタイプに適用され、モバイルゲーム、コンシューマーゲーム、およびブラウザゲームのプラットフォーム間の相互運用をサポートします。

## 機能とケース

主な機能	機能説明	適用ケース
リアルタイム音声	2人または多人数音声のリアルタイム音声チャットを実装します。 360度3Dサウンド、範囲音声、チーム音声、最大10万人の音声ルームをサポートします。 リアルタイム音声の伴奏とボイスチェンジをサポートします。	対戦プレイとハッキング ウォーゲーム音声 人狼テーブルゲーム
音声メッセージ	録音された音声メッセージはゲームの各チャンネルに送信され、オフラインの音声メッセージを一定期間取得することができます。	チャンネル/友達チャット
ボイスツーテキスト変換	録音ファイル、ストリーミング音声メッセージ、リアルタイム音声を最大125言語のテキストにすぐに変換できます。	チャンネルチャット 絵当てゲーム
オーディオレコーディング	完全なレコーディングまたはルームディメンションによるオーディオレコーディングを指定できます。ゲームが再作成のために素晴らしいオーディオコンテンツを保存することができます。クライアントとサーバーへのレコーディングをサポートします。	今後参考用のレコーディングの保存 コンテンツの再作成
テキスト翻訳	翻訳するソース言語とターゲット言語	チャンネルチャット

	を指定し、受信したテキストコンテンツの言語を自動的に検出して翻訳することができます。	ゲームマッチ
テキストツーボイス変換	最先端の深層学習技術に基づいて、テキストを自然でリアルな音声に変換できます。	ゲームコンテンツの放送 アクセシブルなゲームプレイ

**説明：**

オーディオレコーディング、テキスト翻訳およびテキストツーボイス変換の機能は正式にリリースされていません。使用するには、事業所へ連絡するか、または[チケットの提出](#)にてお問い合わせください。

## サポートするプラットフォーム

iOS、Android、Windows、macOS、Web、Unity、Unreal、CocosなどのOS及びプラットフォームとの互換性があります。20,000以上の端末と大容量の外付けデバイスに対応し、プラットフォーム間の音声でのコミュニケーションを確保できます。互換性要件の詳細は下表の通りです：

プラットフォーム	サポートするバージョン
Android	Android 6.0以降
iOS	iOS 9.0以降
macOS	macOS 10.13以降
Windows	Windows 2007 Windows XP Windows 10 Windows 11
Unity	Unity 4.7以降
Unreal	UnrealEngine 4.22以降 UnrealEngine 5.0以降
Cocos 2D	Cocos 2D 3.16以降
Web	Mozilla Firefox 67 Google Chrome 75 Apple Safari 12.1 MS Edge 18
WebGL	Mozilla Firefox 67 Google Chrome 75

---

	Apple Safari 12.1 MS Edge 18
Play Station	Play Station 4 Play Station 5
Switch	Nintendo Switch
Xbox	XboxOne XboxSeries

# 優位性のある特徴

最終更新日：2024-01-18 15:42:47

Gaming Multimedia Engine (GME)の6つの優位性：

## 優位性1：豊富なゲームシーンのカバレッジ

ゲームシーンのさまざまな音声に関するニーズを全面的にカバーし、リアルタイム音声、音声メッセージ、ボイスツートテキスト変換などのサービスを提供し、ゲームハッキング、音声コマンドなど、主な音声に関するニーズを実現します。独自の3D音声技術は、サバイバルゲーム、VRゲームなどで没入感のあるリスニングエクスペリエンスを生み出します。面白いボイスチェンジや美声化などの機能は、アプリケーションの面白さを向上させます。

## 優位性2：究極のゲーム効果音エクスペリエンス

リアルタイム音声は、アプリケーションシーンと組み合わせて深く最適化されます。Tencent Cloudティアナラボのエコーキャンセルやノイズ抑制などの特許取得済みのアルゴリズムを使用して、明瞭なリスニングを回復します。Wwiseオーディオエンジンと緊密に統合され、マイクがオンになっているときにゲームのバックグラウンド効果音が失われるという問題を独自に解決します。エコーキャンセル技術は、イヤホンと外部スピーカーの両方のシーンでゲームがサウンドにより位置を認識できるようにし、プレイヤーの没入感を大幅に高めます。

## 優位性3：各種端末との互換性、完全なプラットフォームの相互運用性

Nintendo Switch™、PS5™、PS4™のサードパーティ開発ツールおよびミドルウェアのリストに記載されている中国で唯一の音声開発ツールとして、主流のホストプラットフォームに適合しています。UE、Unity、Cocosなどの主流のゲームエンジンに深く適合しており、Mac、Windows、iOS、Androidシステムをサポートします。

## 優位性4：グローバルサービス

六大州サービスは、利用できます。世界中で2800以上の加速ノードをデプロイし、世界中で70以上の国と地区をカバーしています。プレイヤーがすぐ近くでアクセスできるようにし、遅延が少なくラグのないリアルタイムの音声サービスを提供します。ボイスツートテキスト変換は、125言語の音声認識をサポートしており、世界中のユー

ゲーとのアクセシブルなコミュニケーションを実現し、テクノロジーにより中国のアプリケーションを海外に進出させます。

## 優位性5：安定性と信頼性

QQオーディオビデオの基盤技術は対外的に公開されており、億単位のユーザーによって検証されています。世界中の何千ものゲーム業界の顧客にサービスを提供し、1日あたりの通話時間は10億分以上に達します。リアルタイムモニタリング、リモートデザイナートリカバリー、インテリジェントなスケジューリングによって、安定的かつ信頼性の高いサービスを保証します。年中無休・24時間対応でサービスを提供し、SLAによりサービス品質を保証し、安心できるビジネスオペレーションを提供します。

## 優位性3：低コストのアクセス

インターフェースのデザインはシンプルで、リアルタイム音声は4行のコードでアクセスできます。低閾値アクセスを提供し、大部分の開発者をサポートします。



# 製品機能

## リアルタイム音声

最終更新日：：2024-01-18 15:42:47

**GMEリアルタイム音声サービス**は、2人又は多人数音声チャットのリアルタイムオーディオ通話を実現でき、3D音声、範囲音声、大音声部屋などのさまざまな高度な機能をサポートします。

## ユースケース

ゲームチーム音声ハッキング

ゲームプレイ音声チャット

オープンワールドゲームソーシャル

ゲームキャスター、リアルタイム音声通話、カラオケ

人狼ゲーム、マörderミステリーなど、リアルタイム通話が必要なソーシャルテーブルゲームのシーン

## 機能の説明

### 3D音声

3D空間音声の効果音は、ゲームロールの位置移動に応じて、ロールの音声の方位角ステレオ効果を感じることができ、音は距離に応じて減衰効果もあり、ゲーム音声をより没入感のあるものにします。360度ステレオサウンドで、詳しくは、[3D効果音](#)をご参照ください。

### 範囲音声

プレイヤーの位置範囲に基づいて通話が許可されるかどうかを決定します。同じ音声ルームで、多数のユーザーが同時に音声通話用のマイクをオンにすることをサポートします。チキンイーティングゲーム、大逃殺ゲーム、サバイバルシューティングモバイルゲームに特有の「Squad Only」または「Everyone」音声モードを提供します。詳しくは、[範囲音声](#)をご参照ください。

### ルーム管理

SDKインターフェースを介して、ルーム内メンバーの管理、ルーム内メンバーのマイク・オン/オフの管理、マイクの禁止を実現でき、サーバーインターフェースを介して、強制退室などの操作も可能です。

### 10万人数の大部屋

10万人が同時オンラインする大音声室をサポートし、複数人が同時に入室するシーンに対応します。

## 音声転送ルーティング

音声転送ルールを設定して、音声の送信者と受信者をカスタマイズできます。詳しくは、[音声転送ルーティング](#)をご参照ください。

## カスタムメッセージチャンネル

リアルタイム音声を送信するとき、伝送する必要があるカスタムメッセージを付属できます。詳しくは、[カスタムメッセージチャンネル](#)をご参照ください。

## 効果音と伴奏

リアルタイム音声のボイスチェンジ：リアルタイム音声のボイス・チェンジをサポートし、プレイヤーは「おじさん音」「ロリータ音」などの形に音色を調整できます。詳しくは、[音声のボイスチェンジ](#)をご参照ください。

リアルタイム音声の伴奏：プレイヤーは会話中にBGMを再生でき、音楽はライセンスされています。詳しくは、[リアルタイム音声の伴奏](#)をご参照ください。

リアルタイム音声の効果音：リアルタイム音声にさまざまな効果音を追加します。詳しくは、[リアルタイム音声の効果音](#)をご参照ください。

リアルタイム音声のイコライザ：ローカルエンドで収集した音にイコライザ調整の効果を実現します。

## 製品の特性

1. 超低レイテンシーのリアルタイム音声インターコム。
2. 滑らかな通話を重視したり、高品位な音質を重視したりするなど、さまざまなシーンのニーズに完全に対応する3レベルの室内音質を選択できます。
3. 独自の3D音声技術により、仮想的な3次元の方向感覚を音で表現し、3次元空間で没入型のゲームエクスペリエンスを生み出します。
4. 多端末の互換性、20000以上のデバイス、およびクラウドパラメータの向きの適応。
5. 豊富なボイスチェンジテンプレート、50以上のボイスチェンジアフェクトを提供し、カスタムサウンドエフェクトをサポートし、ゲーム音声の面白さを向上させます。

# 音声メッセージ

最終更新日：2024-01-18 15:42:48

**GME音声メッセージサービス**は、サービスがゲーム内の音声メッセージシーンのゲームプレイを実現することを支援します。クラウドストレージをサポートし、オフラインの音声メッセージを一定期間取得することができます。

## 機能の説明

**音声メッセージのレコーディング**：60s以内のショートオーディオのレコーディングをサポートします。

**音声メッセージのアップロードとダウンロード**：音声メッセージのレコーディングが完了すると、最寄りのストレージサイトにアップロードされて保存されます。アップロードが完了すると、受信側のプレイヤーは音声ファイルをダウンロードできます。

**音声メッセージの再生**：受信側のプレイヤーは、ゲーム内ワールド/フレンドチャンネルからの音声メッセージを再生できます。

## ユースケース

フレンド、ファミリー、ギルド、ワールドなどのチャットチャンネルから音声メッセージが送信されます。長押しして話すと、音声ショートメッセージの内容に基づいてリアルタイムのテキストを取得します。プレイヤーのホームページからの一文紹介音声。

## サービスの特徴

1. GMEは、音声メッセージに関して、テキスト変換およびボイスチェンジなどの処理を行うことができ、簡単な操作、多様なゲームプレイを実現できます。
2. 一定期間の履歴メッセージを取得するために、音声メッセージはクラウドに保存されます。
3. 世界中の70以上の国と地区をカバーし、プレイヤーが近くにアクセスできるようにします。
4. 音声メッセージのアップロードとダウンロードは、グローバルなワンストップアクセラレーションをサポートし、送信側と受信側のアクセスエクスペリエンスを保証します。
5. 無制限のオンラインタスク、億単位の並列処理をサポートし、並列処理の高いシーンにも簡単に対応できます。
6. 高いエンコーディング効率と伝送効率により、より高い音質体験を提供します。

# 音声文字変換

最終更新日：2024-01-18 15:42:47

**GMEボイスツートテキスト変換サービス**は、ボイスファイル、ストリーミング音声メッセージを、最大125言語のテキストにすぐ変換できます。

## 機能の説明

**ボイスファイルツートテキスト変換**：レコーディングされたボイスファイルを変換できます。

**ストリーミング音声メッセージツートテキスト変換**：プレイヤーが音声メッセージを送信すると、話している間にテキスト変換結果が返されます。

## ユースケース

チャットチャンネル内で長押しして話すと、テキスト結果がリアルタイムで表示されます。

チャットチャンネル内で音声メッセージをテキストに変換します。

「Guess The Song」や「Guess Their Answer」などの単語推測シーンでは、ポリシー命中のために、プレイヤーの音声ファイルを変換します。

ゲーム内のヒューマンコンピュータインタラクション、ゲームAIロボットインタラクションのシーンでは、プレイヤーとロボットキャラクター間の音声インタラクションを実現します。

## 製品の特性

- 125言語の話した後の即時変換をサポートします。
- オーディオストリームの認識結果は、すぐにクライアントとサーバーにコールバックされ、ゲームはサービスロジックを簡単に実装できます。
- ホットワードシソーラスをカスタマイズする機能により、キーワード認識の精度を向上させます。

# テキスト翻訳

最終更新日：：2024-01-18 15:42:47

**GMEテキスト翻訳サービス**翻訳されるソース言語（言語の自動検出をサポート）とターゲット言語を指定でき、受信したテキストコンテンツを翻訳します。

## 機能の説明

**言語検出**：ソーステキストの言語が不明な場合、テキストの言語を自動的に検出できます。

**テキスト翻訳**：中国語、英語、日本語、韓国語など100以上の言語の翻訳サービスを提供し、翻訳されるテキストを入力し、ターゲット言語を指定して、対応する翻訳結果を取得できます。

## ユースケース

フレンド、ファミリー、ギルド、ワールドなどのチャットチャンネルのテキストを翻訳します。  
ゲームプレイ中に受信したテキストを自動的に翻訳します。

## 製品の優位性

- 100以上の言語の翻訳サービスをサポートします。
- 大量のデータでトレーニングされ、高度なニューラルネットワークモデルと統合されているため、高品質の翻訳要件を満たしています。
- リアルタイムで翻訳依頼に対応し、サービスの安定性が高いです。

# テキスト音声変換

最終更新日：2024-01-18 15:42:48

**GMEテキスト音声変換サービス**最先端の深層学習技術に基づいて、テキストを自然でリアルな音声に変換できます。

## 機能の説明

**音声テキスト変換**：テキストからの音声合成を行い、擬人化された音声に変換します。

**音声のカスタマイズ**：ポーズ、数字、日付と時刻の形式、および他の発音ルールをフラグで追加して、音声をカスタマイズできます。

**ピッチ調整**：選択した音声のピッチをパーソナライズで設定します。

**話速調整**：音声の発話速度を調整します。

## ユースケース

プレイヤーのテキストコンテンツを同時に音声出力することで、プレイヤーの煩わしい操作を効果的に軽減します。

ゲームのテキストコンテンツを簡単にブロードキャストし、視覚障害のあるプレイヤーにより良いユーザーエクスペリエンスを提供し、サービスやアプリケーションのアクセシビリティ要件を満たします。

一部の若いプレイヤーの読解力や理解力が弱いという問題を解決するために、音声出力の表現は、プレイヤー間のコミュニケーションの滑らかさを向上させます。

## 製品の優位性

1. 高い音声の忠実度：音声合成の専門技術に基づいて、実在の人物のような音声を生成します。
2. 広い音声の選択性：中国語、ヒンディー語、スペイン語などを含む40以上の言語と言語バリエーションにわたる220を超える音声から選択でき、プレイヤーとアプリケーションに最適な音声を選択できます。

# オーディオビデオのレコーディング

最終更新日：2024-01-18 15:42:47

**GMEオーディオレコーディングサービス**では、完全なレコーディング、ルームディメンションによるレコーディング、およびクライアント/サーバーのレコーディングを指定できます。

## 説明：

この機能は正式にリリースされていません。使用するには、事業所へ連絡するか、または[チケットの提出](#)にてお問い合わせください。

## 機能の説明

クライアントのレコーディングまたはサーバーのレコーディングを選択でき、クライアントのレコーディングはGME SDKレコーディングインターフェースを呼び出すことによって実現され、サーバーのレコーディングはクラウドAPIを呼び出すことによって実現されます。

完全なレコーディング、およびルームIDによるレコーディングとユーザーIDによるレコーディングをサポートします。シングルストリームと合流レコーディングをサポートします。

レコーディングが完了すると、プレビューを実行でき、ボーカルと伴奏を合成する機能を提供します。

クラウドストレージへのアップロードをサポートします。

## ユースケース

ゲームの素晴らしい瞬間をレコーディングして、いつでもその瞬間を再生できるようにします。

レコーディング内容を再作成して、高品質の内容素材を生成します。

ゲームの素晴らしい瞬間をレコーディングして、いつでもその瞬間を再生できるようにします。

## 製品の優位性

製品の優位性	メリットの説明
安定性と信頼性	グローバルの分散されたクラスターデプロイは、高可用性サービスを提供します。
高い安全性	オーディオ通話、データ転送、およびデータストレージリンクは安全で信頼性があります。
柔軟なレコーディングソリューション	クライアントとサーバーのレコーディング方法をサポートし、完全なレコーディングまたは部屋の大きさによるレコーディングソリューションを選択でき、さまざま

なユーザーのさまざまなレコーディングニーズに柔軟に対応できます。



# ユースケース

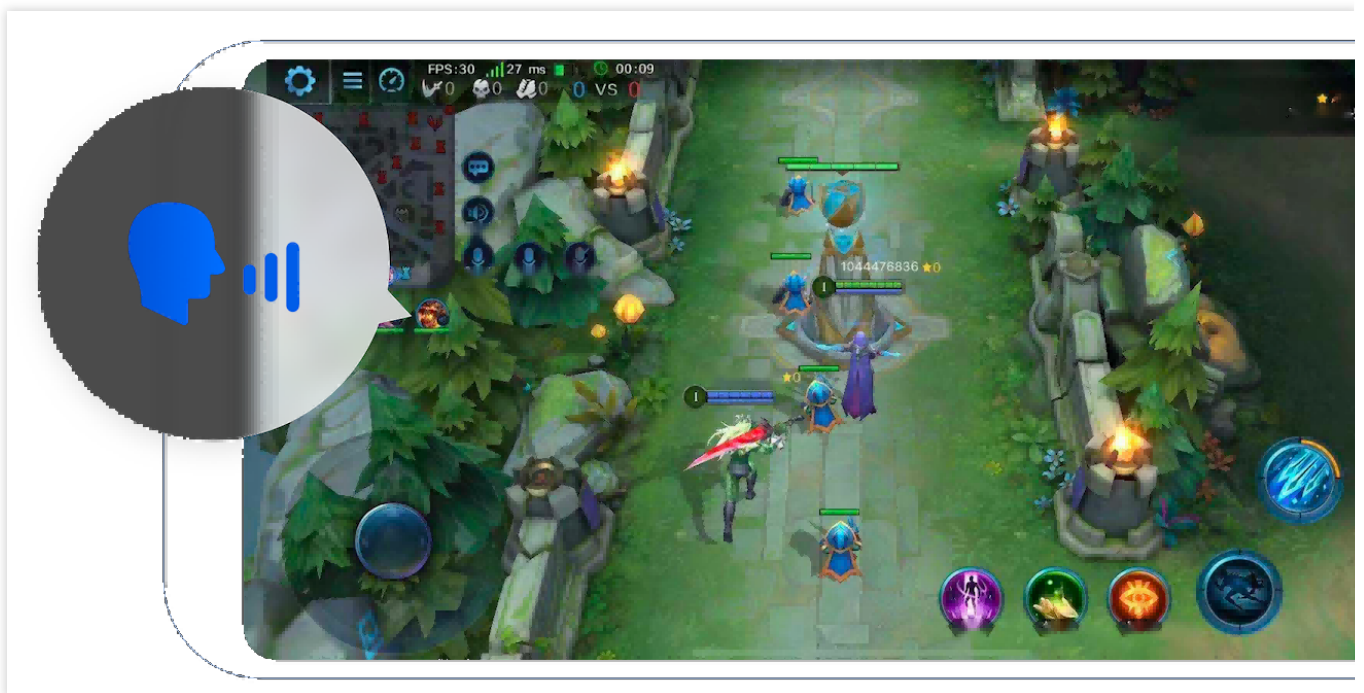
## ゲームインタラクション

最終更新日：：2024-01-18 15:42:48

GMEは、リアルタイム音声、3D音声、範囲音声、ルーム管理などの機能を提供しており、ゲームのボイスチャット、ウォーコマンダー、テーブルゲーム、PCゲーム、VRゲーム、音楽ゲームなど、**ゲームインタラクション**シーンに使用され、ゲームの音声インタラクション体験をお楽しみいただけます。

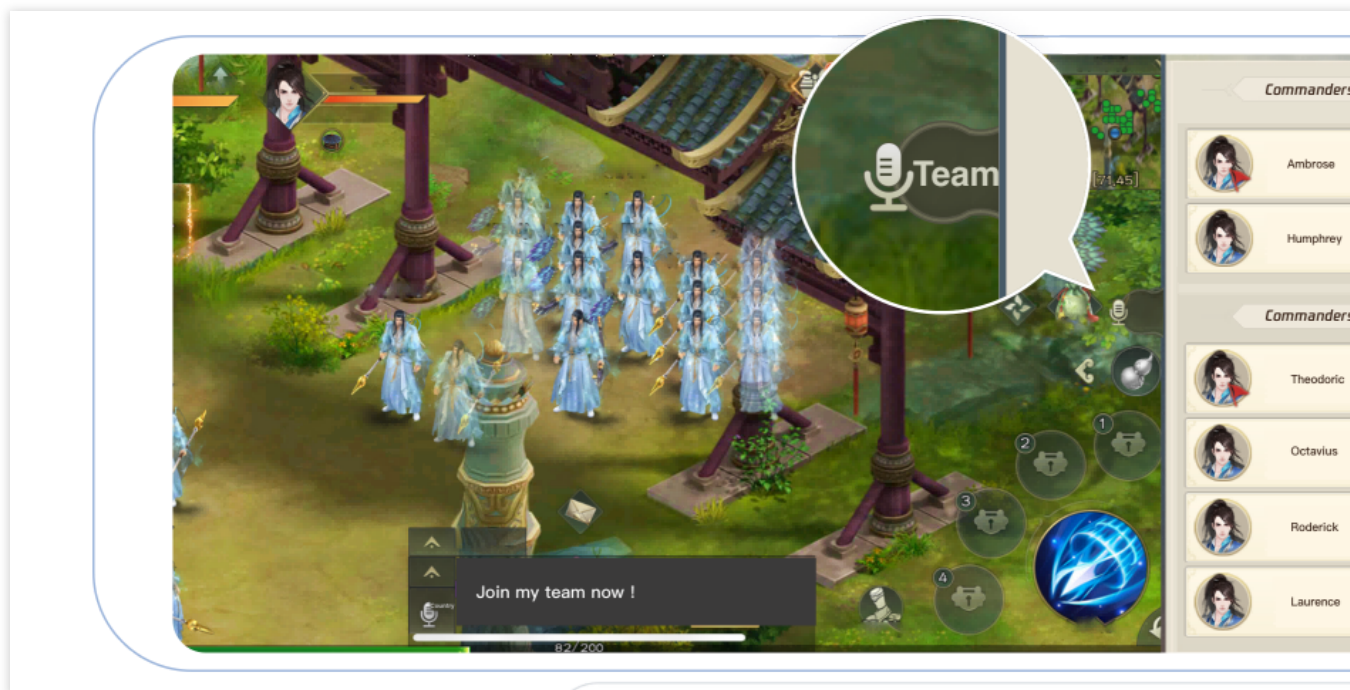
## ゲームボイスチャット

MOBA、FPS、MMORPGなど競技性の高いゲームでは、戦闘状況がめまぐるしく変化します。同じ陣営のプレイヤーは戦闘状況に応じて、敵に対抗するための戦略をリアルタイムで相談する必要があります。GMEの超低遅延でスムーズさを優先するリアルタイム音声対話により、プレイヤーはより良いコミュニケーションを取り、対戦ゲームの面白さを体験できます。独自の3D音声技術により、バーチャルな三次元体感を実現できます。バトルロワイヤルゲームに応用すれば、立体的空間が構築される没入型のあるゲームが体験でき、ゲームの面白さが向上します。



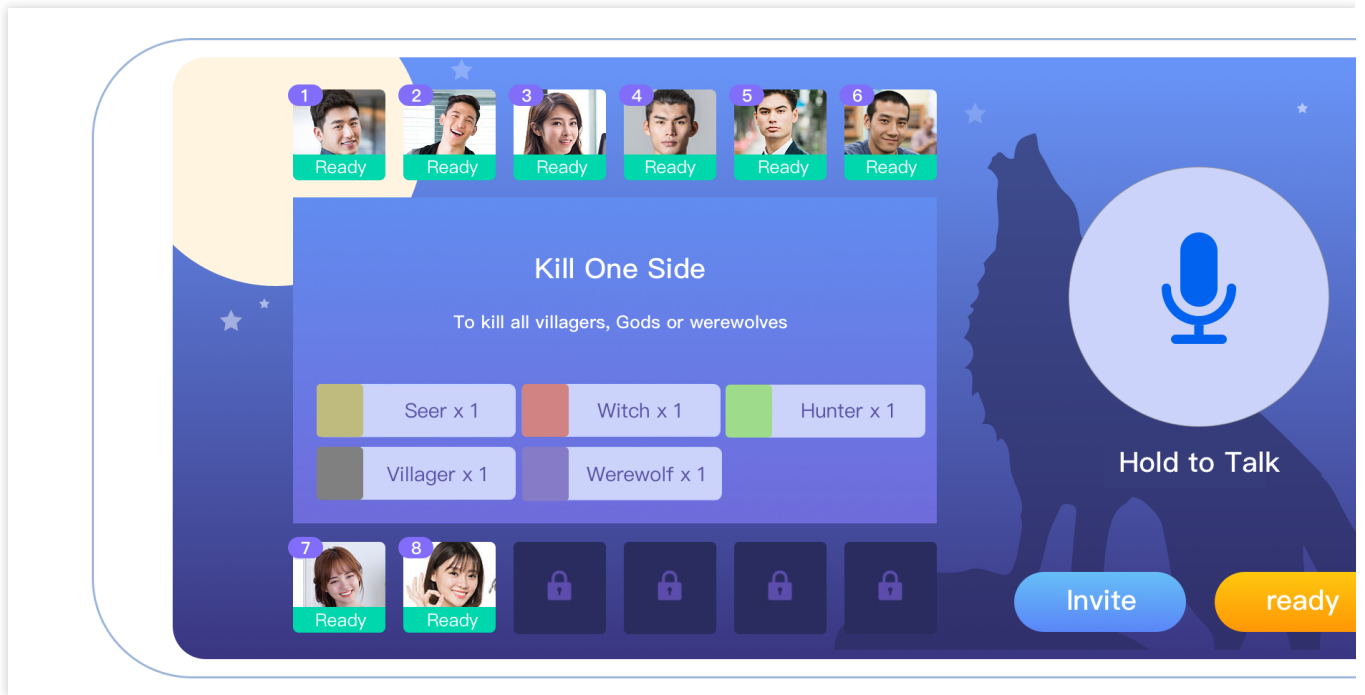
## ウォーコマンダー

ウォーコマンダー、チームダンジョン、大規模なライブストリーミンググループなどのゲームプレイでは、音声の遅延に対する要件も高くなっています。GMEのコマンダーモードは、マイクのリアルタイム自動オン・オフや超低遅延の音声通話を実現します。これは、多人数がオンラインでプレイする戦争ゲームのプレイヤーが求める音声通話ニーズにぴったりです。



## オンラインテーブルゲーム

人狼ゲーム、お絵当てゲーム、面白いなぞなぞ問題、楽曲認識ゲームなどのオンラインテーブルゲームでは、面白くリアルタイムなインタラクションを通じてプレイヤー間のつながりを強化しています。GMEは人狼タイプのゲームの可視範囲内の音声制御、プレイヤーのキャラクターと通話方向の速やかな切り替えなどの複雑な遊び方を実現し、カスタムオーディオルーティング、マルチルームのミリ秒単位の切り替えなどの能力特性を実現し、従来の人狼ゲーム、宇宙人狼ゲームなどのゲームシーンに十分にフィットします。



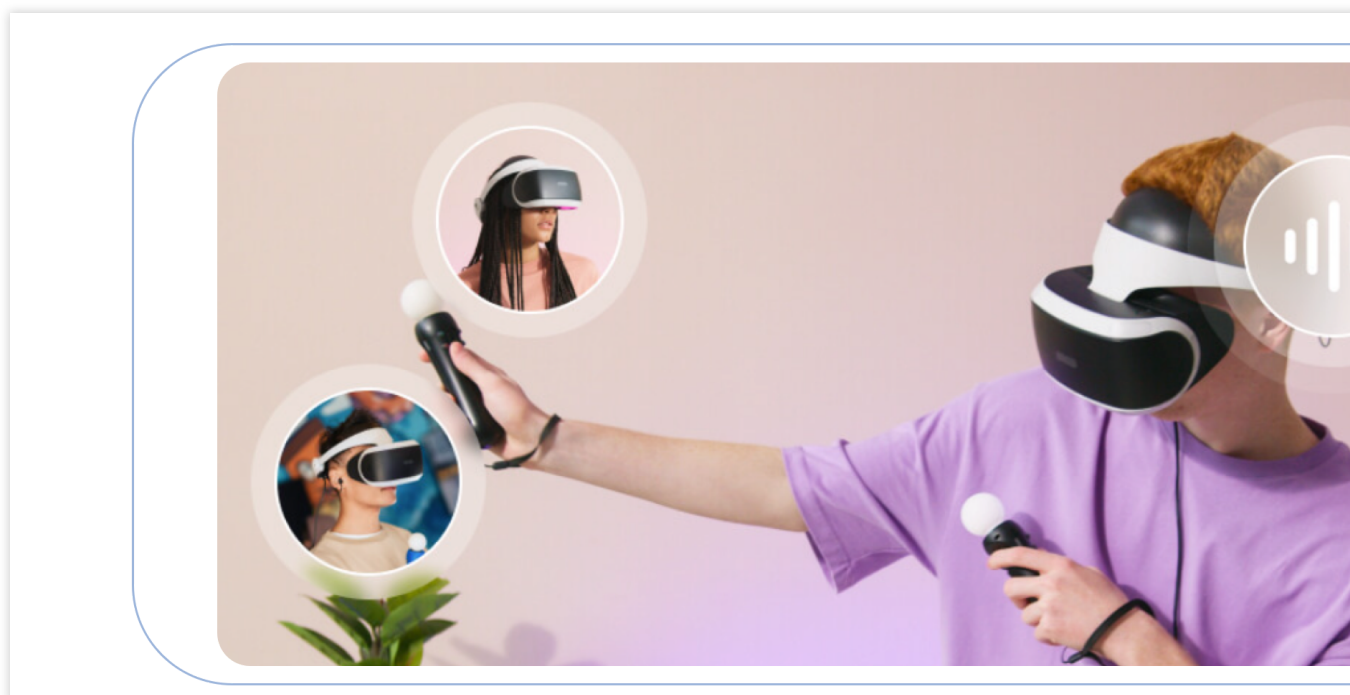
## PCゲーム

GMEのプラットフォーム間連携能力により、PCゲームのプレイヤーとモバイルゲームのプレイヤーとのコミュニケーションを可能にし、現在中国で唯一Nintendo SwitchとPlayStation 4、PlayStation 5に使用されるサードパーティの音声系開発ツールです。



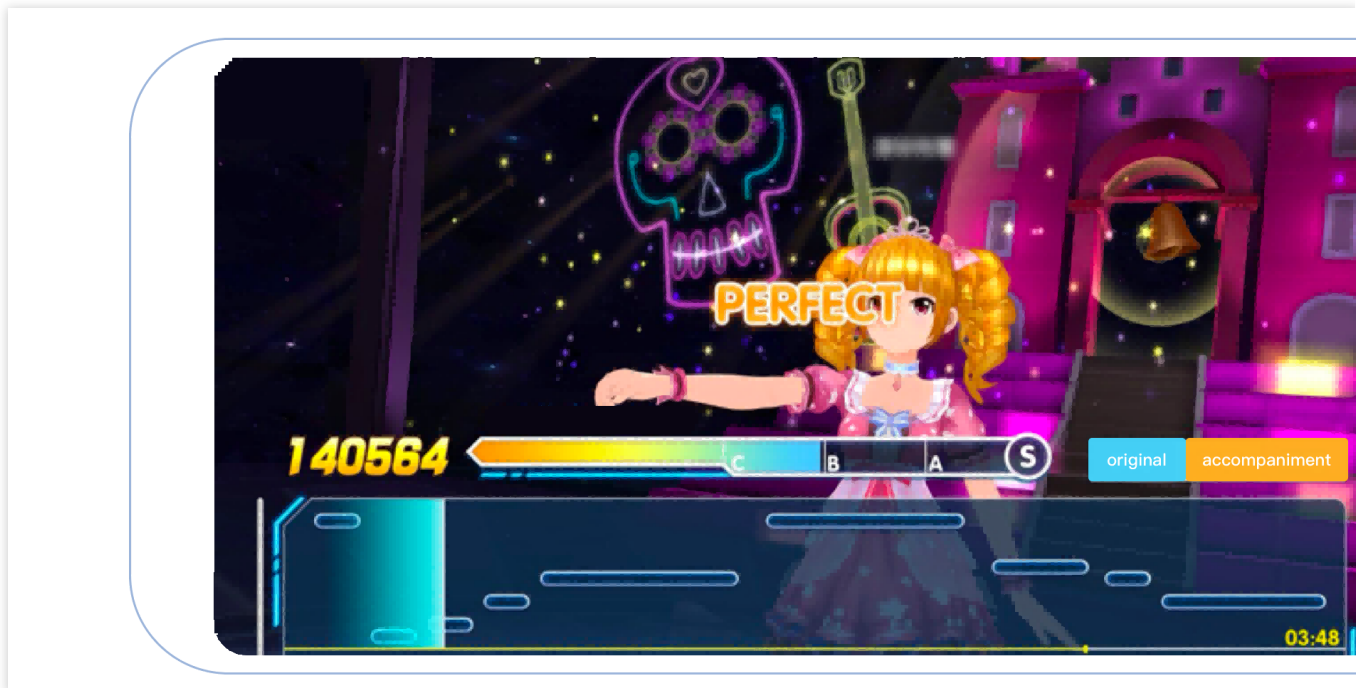
## VRゲーム

VRプレイヤーが仮想現実デバイスを装着すると、GMEリアルタイム音声により仮想世界で簡単にコミュニケーションができ、3D効果音がプレイヤーの没入感を高め、あたかも現実世界にいるかのようになります。



## 音楽ゲーム

音楽ゲームのシーンでは、プレイヤーはGMEを通じてカラオケ、ボイスチャットなどの機能を実現することができます。GMEはリアルタイムの音声伴奏を提供し、プレイヤーは歌いながらBGMを流すことができます。リアルタイムなサウンドイコライザは、プレイヤーが好みに合わせて曲の残響効果を調整することを可能にします。



# 多国言語交流

最終更新日：2024-01-18 15:42:47

GMEは、ボイスツーテキスト変換、テキスト翻訳、テキストツーボイス変換などの機能を提供し、**多言語コミュニケーション**シーンに応用し、中国大陸部および世界各国のプレイヤーがに向けて、多言語コミュニケーションを支障なく提供し、ユーザー体験を最大限に高めることができます。

## ゲームチャンネルチャット

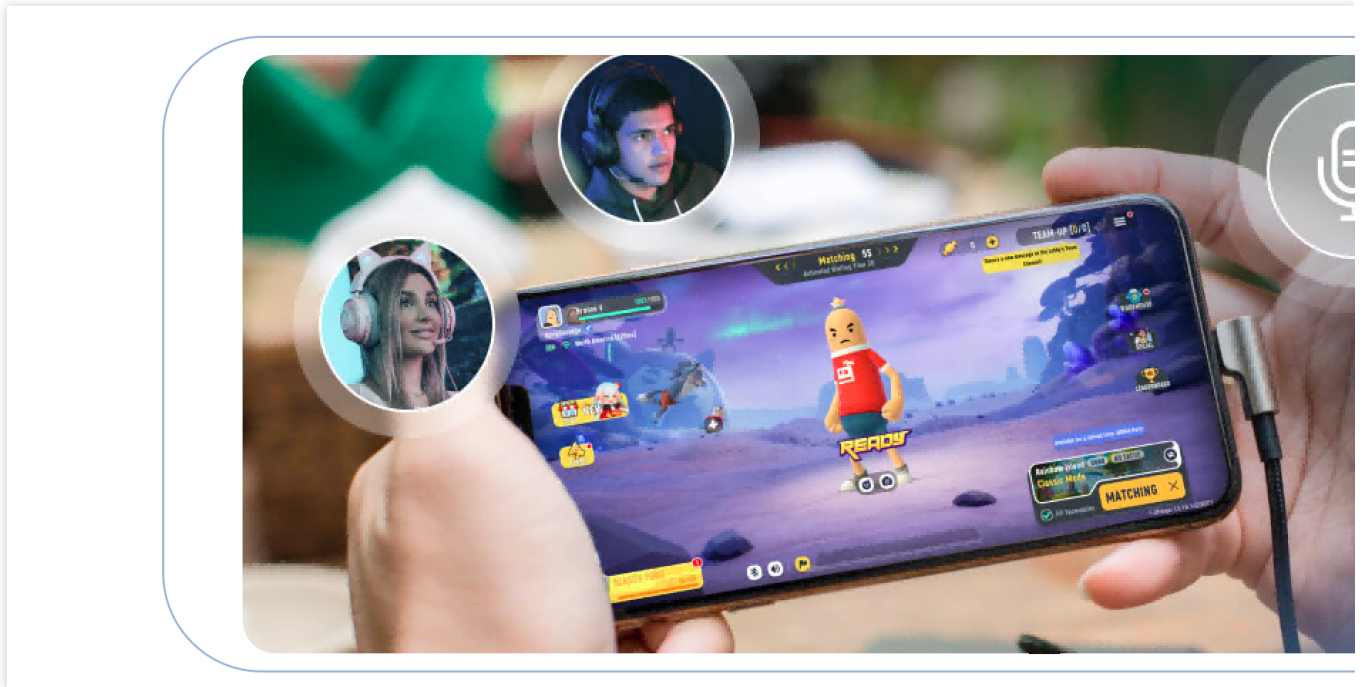
ゲーム内の世界チャンネルや友達チャンネルで音声メッセージを送る時、話しながらテキストに変換して転送することをサポートします。また、ショートオーディオを直接録音し、受信側でショートオーディオのダウンロード・再生、ボイスツーテキスト変換、テキスト翻訳を行います。オーディオを125言語に認識でき、低遅延で、ゲームチャンネル内での多言語コミュニケーションを実現します。



## ゲームボイスチャット

全世界の共通サーバーゲームは多くの国のプレイヤーのグループがあり、ゲームでボイスチャットを行う時に言葉が通じないため、うまく意思を伝えられません。そのため、プレイヤーはマイクでコミュニケーションする意欲が低くなります。GMEの多言語ソリューションは正確、迅速に多くの言語のボイスをテキストに変換し、目的の

言語に翻訳することができます。ゲームで戦闘中にテキストが見にくい場合は、チームメイトや対戦相手が発した文字をボイスに変換して再生することもできます。多言語でのチャット体験は、プレイヤーに全方位の没入感をもたらし、より多くのプレイヤーを適用し、ゲームのグローバル化を後押しします。



## 視聴覚障害

聴覚障害者には、相手のボイスをテキストに変換して見ることができます。視覚障害者には、相手のテキストをボイスに変換して再生することができます。視聴覚障害者でも、支障なくインタラクティブ型ゲームを楽しむことができますようになります。

# メタバースゲーム

最終更新日：：2024-01-18 15:42:47

GMEは、リアルタイム音声、3Dキャパシティーボイス、ボイスチェンジおよびサウンドエフェクトなどの機能を提供します。これらの機能をメタバースリアルタイムインタラクションのシーンに適用して、メタバースゲームシーンのインタラクティブ性、楽しさ、没入感を高め、ゲームがリッチでリアルなインタラクティブな体験を構築できるようにできます。

## メタバースゲーム

GMEリアルタイム音声サービスを通じてマルチプレイヤーの接続が実現され、メタバースソーシャルゲームプラットフォームでのオンラインチームビルディング、オンラインキャンプなどのシーンに適用できます。また、50以上の面白いボイスチェンジテンプレートがあり、プレイヤーは音声をカスタマイズし、マルチプラットフォームやマルチ端末と互換性があり、高品質でおもしろいメタバースゲーム体験を作成できます。

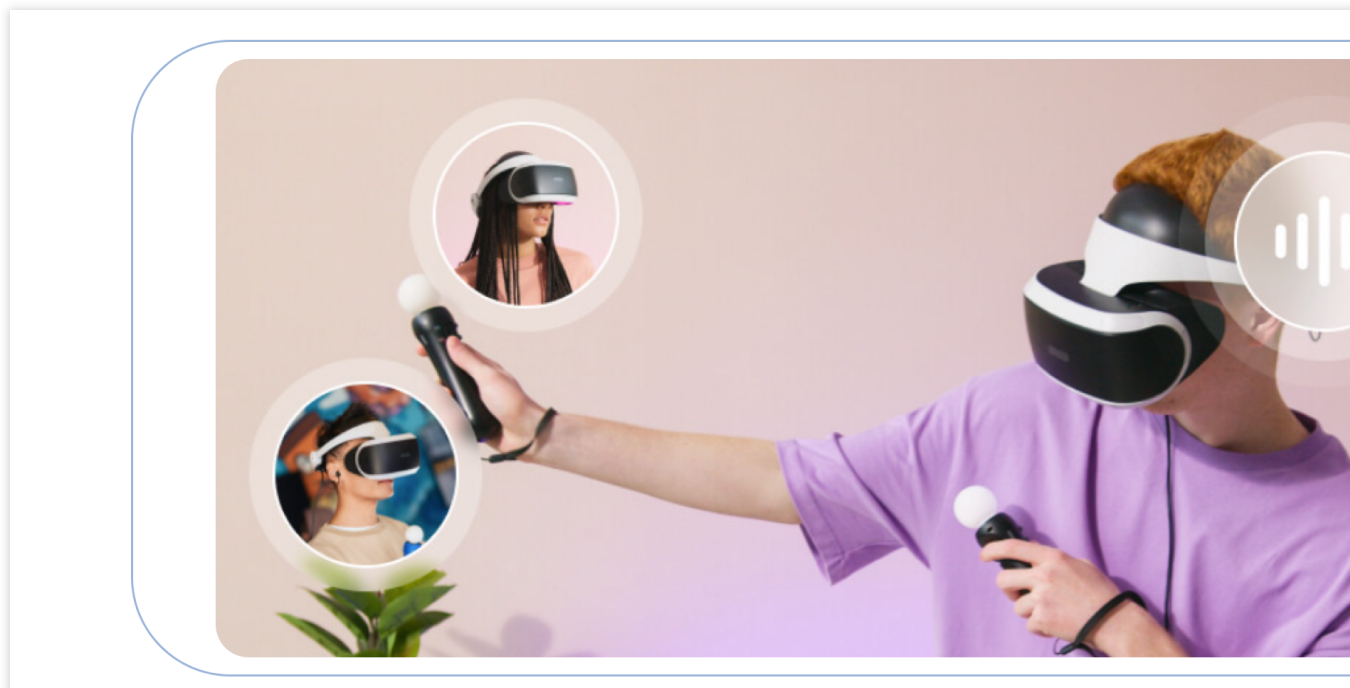


## VR/ARゲーム

VRソーシャルゲーム、テーブルゲームなどのシーンに適しており、たとえば人狼ゲームやマダーミステリーゲームのシーンでは、GME 3Dサウンドを使用してサラウンド立体音を実現し、プレイヤーは他のキャラクターの



発話音声に方位によるステレオ効果が感じられ、ゲームに深く没入できます。



## バーチャルライブ・コンサート/展示会

仮想空間での次世代シーン効果の作成に適用でき、GMEの音の反射、回折、残響の処理により、クラウド上で10,000人規模の没入型仮想コンサートを実現できます。

また、仮想イメージで没入的に展示会に参加したり、展示会中にGME音声サービスを介して他の出展者と通信したりすることもできます。



# セキュリティコンプライアンス認証

最終更新日：：2024-01-18 15:42:48

Game Multimedia Engine (GME) は、グローバルコンプライアンス認証を備え、ISOシリーズ認証 (ISO27001、ISO27017、ISO27018、ISO27701、ISO29151を含む)、CSA STAR、BS10012、SOC、NIST CSF、および KISMS認証に合格し、安全とコンプライアンスの信頼性サービスを提供します。



ISO 27001



ISO 27017



ISO 27701



ISO 29151



ISO 27018



CSA STAR



BS10012



SOC



NIST CSF



KISMS