

Game Multimedia Engine

コンソールガイド

製品ドキュメント



Tencent Cloud

Copyright Notice

©2013-2024 Tencent Cloud. All rights reserved.

Copyright in this document is exclusively owned by Tencent Cloud. You must not reproduce, modify, copy or distribute in any way, in whole or in part, the contents of this document without Tencent Cloud's the prior written consent.

Trademark Notice



All trademarks associated with Tencent Cloud and its services are owned by Tencent Cloud Computing (Beijing) Company Limited and its affiliated companies. Trademarks of third parties referred to in this document are owned by their respective proprietors.

Service Statement

This document is intended to provide users with general information about Tencent Cloud's products and services only and does not form part of Tencent Cloud's terms and conditions. Tencent Cloud's products or services are subject to change. Specific products and services and the standards applicable to them are exclusively provided for in Tencent Cloud's applicable terms and conditions.

カタログ：

コンソールガイド

使用量の表示

サービスの有効化

コンソールガイド

使用量の表示





最終更新日：：2024-01-18 15:42:48

シナリオ

このドキュメントでは、GMEコンソールでアプリケーションの使用量統計を表示する方法について説明します。使用量統計には、リアルタイム音声、音声メッセージおよび音声テキスト変換が含まれます。

前提条件

[GMEコンソール](#)にログインし、検索するアプリケーションで**使用量の統計**をクリックします。

Application Name	Application ID (AppID)	Creation Time	Application Status	Service Status
		2022-06-30 17:22:07	Normal	 
		2022-06-30 17:01:37	Normal	 

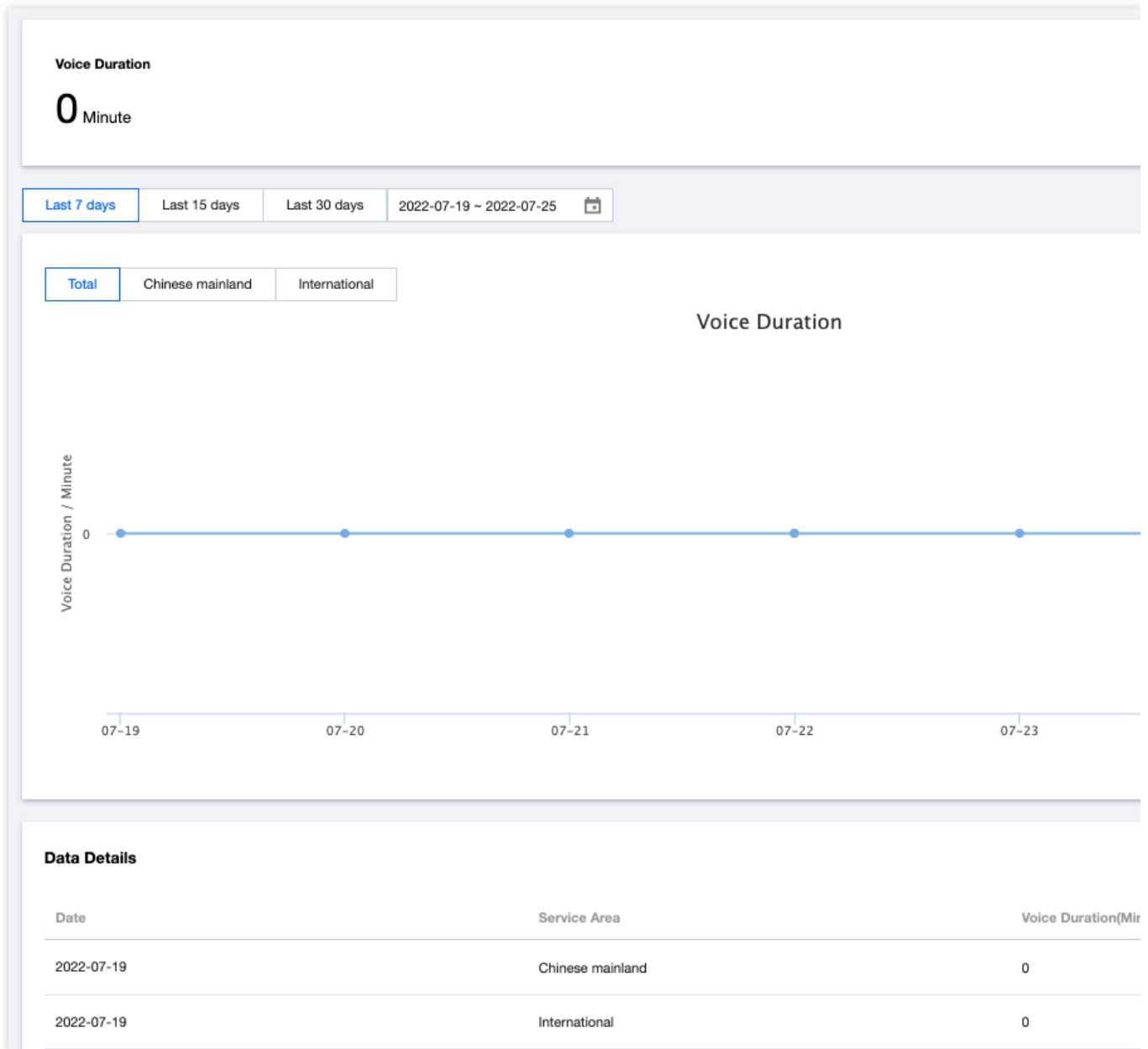
使用統計

リアルタイム音声サービスの使用量統計

使用量統計では、アプリケーションが使用している課金モードに応じた使用量を表示します。例えば、時間課金モードの場合、音声時間に関するデータを表示します。

トップの**音声時間**は、昨日このアプリケーションで使用された音声時間（分単位）を示しています。

折れ線グラフはデフォルトでは最近7日の合計音声時間を表示します。時間と地域を切り替えて使用量データを確認できます。

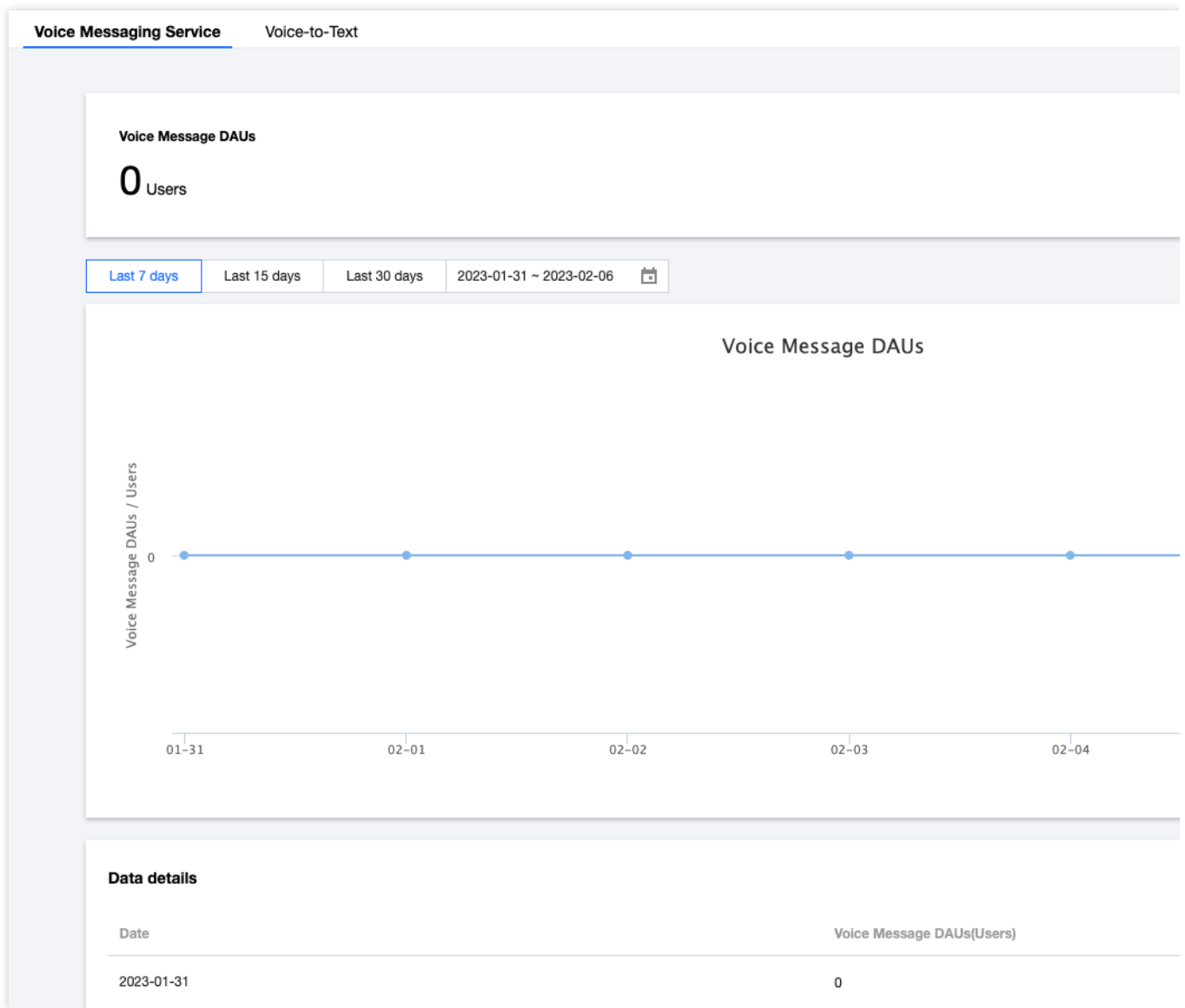


音声メッセージサービスの使用量統計

使用量統計では音声メッセージサービスのDAU使用量データを示します。

頂部の**音声メッセージDAU**はこのアプリの昨日の音声DAU総数を表示します。

折れ線グラフはデフォルトで最近7日の合計DAUデータを表示します。時間を切り替えて使用量データを確認できます。



音声テキスト変換サービスの使用量統計

使用量統計では音声テキスト変換サービスの時間の使用量データを表示します。

頂部の**音声テキスト変換の時間**昨日のアプリケーションの音声テキスト変換の時間（秒単位）を表示します。

折れ線グラフはデフォルトで最近7日のテキストへの変換合計時間データを表示します。時間を切り替えて使用量データを確認できます。

Voice Messaging Service

Voice-to-Text

Voice-to-Text duration yesterday ⓘ

0 second

Last 7 days

Last 15 days

Last 30 days

2023-01-31 ~ 2023-02-06



Voice-to-Text duration

Voice-to-Text duration / second

0

01-31

02-01

02-02

02-03

02-04

Data details

Date

Voice-to-Text duration(second)

2023-01-31

0

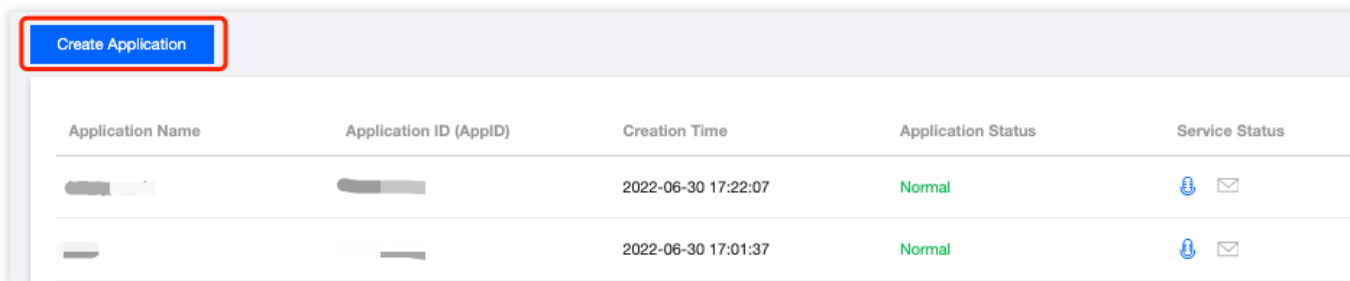
サービスの有効化

最終更新日：：2024-01-18 15:42:48

GMEに簡単にアクセスするために、このドキュメントではアプリケーションの新規作成とサービスの有効化について紹介します。

アプリケーションの新規作成

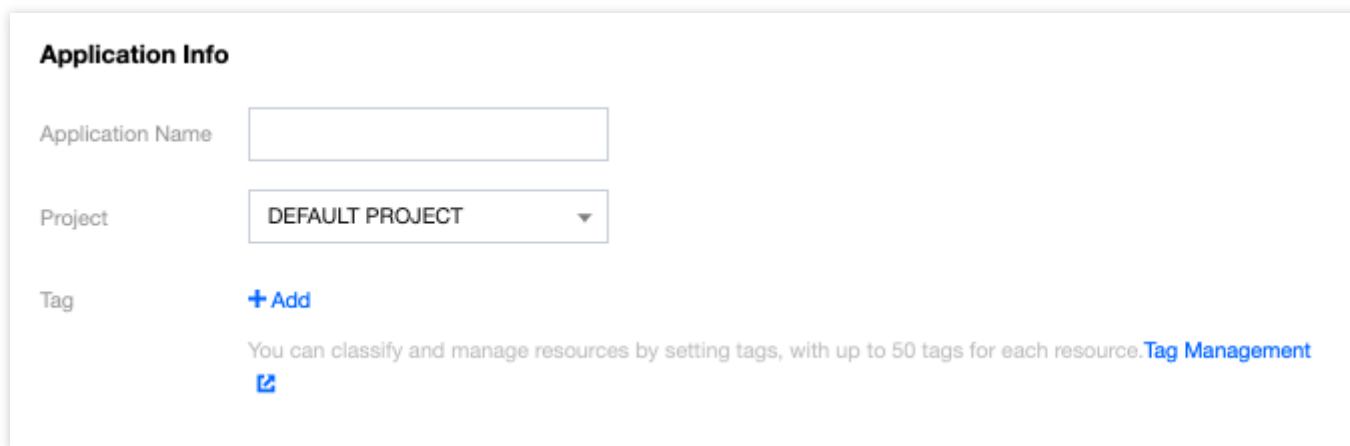
1. [GMEコンソール](#)にログインし、左側のメニュー**サービス管理**をクリックして、サービス管理ページに移動します。
2. 「サービス管理」ページで、「**アプリケーションの新規作成**」をクリックします。



The screenshot shows the GME console interface. At the top left, there is a blue button labeled 'Create Application' with a red border. Below it is a table with the following columns: Application Name, Application ID (AppID), Creation Time, Application Status, and Service Status. Two application entries are visible in the table.

Application Name	Application ID (AppID)	Creation Time	Application Status	Service Status
[Redacted]	[Redacted]	2022-06-30 17:22:07	Normal	
[Redacted]	[Redacted]	2022-06-30 17:01:37	Normal	

3. アプリケーションに関する情報を入力します。



The screenshot shows the 'Application Info' form. It includes the following fields:

- Application Name**: A text input field.
- Project**: A dropdown menu currently showing 'DEFAULT PROJECT'.
- Tag**: A section with a '+ Add' button and a link to 'Tag Management' with a sub-link icon.

Below the Tag section, there is a note: "You can classify and manage resources by setting tags, with up to 50 tags for each resource. [Tag Management](#)"

アプリケーション名：アプリケーション名を作成します。リスト内で簡単に識別できるように、意味のあるアプリケーション名を作成することをお勧めします。

所属プロジェクト：デフォルトはTencent Cloudの「既定のプロジェクト」です。また、プロジェクトを作成して選択することもできます。詳細については、[プロジェクト管理-プロジェクト新規作成](#)をご参照ください。

タグ：「+追加」をクリックしてタグを追加します。タグの詳細については、[タグ管理](#)をご参照ください。

4. 場合によって必要なサービスを選択します。

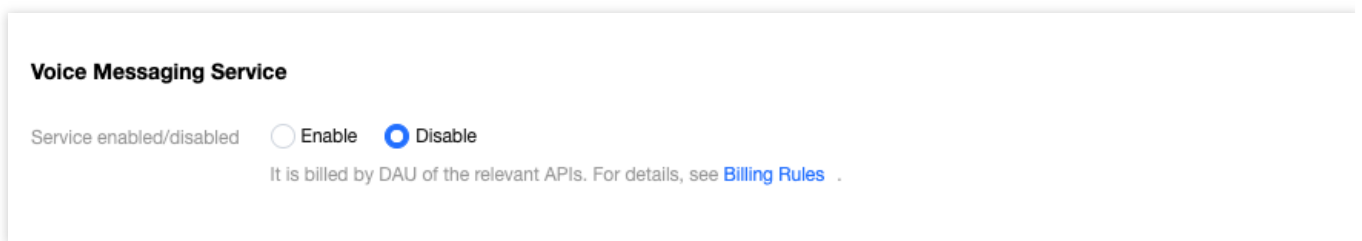
リアルタイム音声サービスの有効または無効。

リアルタイム音声サービスは通話時間に応じて課金され、必要に応じて有効にすることができます。



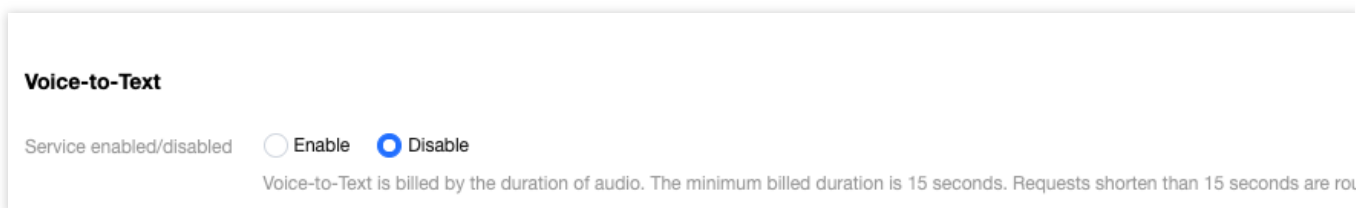
音声メッセージサービスの有効または無効。

音声メッセージサービスはDAUに課金され、必要に応じて有効にすることができます。



ボイスツーテキスト変換サービスの有効または無効。

ボイスツーテキスト変換サービスは時間に応じて課金され、必要に応じて有効にすることができます。







5. 「Gaming Multimedia Engine [サービスレベル規約](#) および [SDKプライバシー規約](#) を読み、同意しました」にチェックを入れます。

6. **OK** をクリックすると、アプリケーションが正常に作成されます。

アプリケーションの設定

新規アプリケーションが作成されると、[サービス管理]ページの[アプリケーションリスト]にアプリケーションが表示され、**設定**をクリックしてアプリケーションの詳細ページに進みます。

Application Name	Application ID (AppID)	Creation Time	Application Status	Service Status
[REDACTED]	[REDACTED]	2022-06-30 17:22:07	Normal	 
[REDACTED]	[REDACTED]	2022-06-30 17:01:37	Normal	 

アプリケーション情報を修正する

- 「アプリケーション情報」で**変更**をクリックすると、情報を変更できます。
- 変更が完了したら、**保存**をクリックします。

Application Info


[Modify](#)

Application Name [REDACTED]

Application Status **Normal**

Acceleration for Chinese mainland

Project DEFAULT PROJECT

Tag 

Creation Time 2022-06-30 17:22:07

Last Modified 2022-07-26 11:34:00

サービス状態の変更

- かかるサービスの**変更**をクリックすると、サービスの有効または無効のステータスを変更できます。
- 変更が完了したら、**保存**をクリックします。

Real-time Voice Service

Service enabled/disabled Enable Disable

Sound quality Standard HD
Standard quality is billed by voice PCU and HD quality is billed by voice minutes.
[View Details](#) ▼

重要パラメータ

「認証情報」からSDK音声サービスを利用する際に必要なパラメータAppIDおよび権限鍵を取得できます。

Authentication Info

[Reset Key](#)

AppID

Permission key

説明：

該当モジュール内の権限キーはパラメータとしてSDKアクセスに使用されます。

キーをリセットした後、発効所要時間が15分～1時間になるため、頻繁な変更はお控えください。

ゲームのアカウント作成者、ルートアカウント作成者、グローバル協力者だけが**キーのリセット**を実行できます。

認証の詳細については、[認証キー](#)をご参照ください。

タグ管理

[アプリケーションの新規作成](#)でタグを追加する場合は、「+追加」をクリックして、既存のタグをアプリケーションに設定します。タグが作成されていない場合は、次の手順でタグの作成を行います：

1. アプリケーション新規作成のアプリケーション情報ページで、[タグ管理](#)をクリックして、タグリストページに移動します。

Application Info

Application Name

Project

Tag [+ Add](#)

You can classify and manage resources by setting tags, with up to 50 tags for each resource. [Tag Management](#)

2. タグ作成をクリックして、「タグ作成」ページにアクセスし、情報を入力します。

Create Tag

i • Enter a new tag key and value, or select a tag key and add a new value to it.
• Each tag key can have a maximum of 1,000 values. You can add 10 values at a time.

Tag Key : **Tag Value** [Delete](#)





[Add Tag Key](#)

[OK](#) [Cancel](#)

3. 「OK」をクリックするとタグが正常に作成されます。

サービスの無効化

現在作成されているアプリケーションは削除できず、その後そのアプリケーションを使用しない場合は、現在のアプリケーションの下にあるすべてのサービスを無効にしてください。サービスを無効にすると、そのアプリケーションのすべての要求はすぐに失敗しますので、オンライン業務に影響を与えないよう、よく確認のうえ無効にしてください。サービスを無効にするには、手動で[GMEコンソール](#)にアクセスし、AppIDに対応するアプリケーションで**設定**をクリックしてアプリケーションの詳細ページに移動します。

Application Name	Application ID (AppID)	Creation Time	Application Status	Service Status
		2022-06-30 17:22:07	Normal	 
		2022-06-30 17:01:37	Normal	 

サービスを無効にするには、該当するサービスを選択し**変更>閉じる>保存**をクリックします。

Real-time Voice Service

Service enabled/disabled Enable Disable

Save