

即时通信 IM

下载中心

产品文档



腾讯云

【版权声明】

©2013-2024 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

文档目录

下载中心

SDK & Demo 源码

更新日志

Web

终端

Flutter

Electron

Unity

React Native

下载中心

SDK & Demo 源码

最近更新时间：2024-01-29 15:41:53

更新日志

Web

最近更新时间：2024-05-09 14:53:28

3.1.1 @2023.7.24

新增

[setConversationDraft](#)，支持设置会话草稿。

支持国际站应用使用本地审核功能。

3.1.0 @2023.7.14

新增

[searchCloudMessages](#)，支持搜索云端消息。

3.0.0 @2023.6.25

发布 [@tencentcloud/chat](#)，升级 SDK 到 V3 版本。[集成指引](#)。

2.27.2 @2023.5.8

新增

提升 meeting 群弱网下消息的可靠性。

修复

[updateMyProfile](#) 修改一次个人资料派发两次 PROFILE_UPDATED 事件。

部分场景下 SDK 重复派发 MESSAGE_REVOKED 事件。

群主修改群名称后 group.name 未正确更新。

部分场景下拉群会话历史消息 isCompleted 始终为 false。

2.27.0 @2023.4.12

新增

支持内网场景下的文件上下行代理。

支持邀请进群。

[deleteConversation](#) 支持批量删除会话。

社群和话题支持消息扩展。

提供 ES6 Module 规范的 SDK（tim-js.es.js/tim-wx.es.js）。

2.26.6 @2023.3.17

新增

[sendMessage](#) 发送消息支持不过安全审核。

uni-app 离线推送支持荣耀手机。

变更

体积优化，减少45KB。

提升 SDK 稳定性。

修复

偶现的 `joinGroup` 后查询群资料失败导致加群失败。

最近联系人中有带未读数的空会话，未读数无法清零。

2.26.2 @2023.2.24

新增

支持单聊消息撤回通知存未读，保障弱网下消息状态的准确性。

变更

删除视频消息默认封面图。

修复

空会话导致的会话列表排序问题。

2.26.1 @2023.2.10

修复

群历史消息最近一条是群提示消息的场景下，群会话的 `lastMessage.lastTime` 不准确。

调用 `markConversation` 接口设置了会话标记，重新登录后标记内容缺失。

调用 `createGroup` 接口创建群组偶现查群资料失败。

调用 `getMessageList` 接口拉群历史消息，部分场景下历史消息缺失。

2.26.0 @2023.1.13

新增

`translateText` 接口，支持翻译文本。

`setGroupCounters` 接口，支持设置群计数器。接入侧可通过此接口实现一些常见的计数功能，如点赞计数、直播群礼物计数、观看人数计数等。

`increaseGroupCounter` 接口，递增群计数器。

`decreaseGroupCounter` 接口，递减群计数器。

`getGroupCounters` 接口，获取群计数器。

支持拉取群消息撤回信令，提升弱网下群消息被撤回状态的准确性。

`Message` 新增字段 `revoker`，标识消息撤回者的 `userID`。

修复

跨站购买的号段未被识别为国际站。

重复登录日志提示的 `userID` 错误。

2.25.0 @2022.12.8

新增

[clearHistoryMessage](#) 接口，支持清空本地及云端消息。

支持消息扩展（旗舰版功能）。

支持普通群和社群群属性。

兼容 [wx.chooseMedia](#)。

[Message.readReceiptInfo](#) 支持 C2C 已读回执（数据结构跟 NativeIM 对齐）。

错误码2101：未加入直播群不能向直播群发送消息。

变更

日志上报备份通道使用独立集群域名 `https://events.im.qcloud.com`（小程序平台需新增一个受信域名配置）。

修复

cookies blocked 导致的运行时错误（Failed to read the 'localStorage' property from 'Window': Access is denied for this document）。

2.24.1 @2022.11.11

新增

英文版 ts 声明文件。

restapi 修改好友自定义资料字段支持推送给 SDK。

修复

[getMessageListHopping](#) 部分场景下返回结果异常的问题。

2.24.0 @2022.11.3

新增

支持小游戏环境集成。

本地审核插件 [tim-profanity-filter-plugin](#)，支持本地审核功能。

[getFriendProfile](#) 默认支持拉取好友自定义字段和资料自定义字段，提升产品体验。

[getGroupApplicationList](#) 支持拉取全量的加群申请列表。

RESTAPI 修改好友自定义字段支持推送给 SDK。

支持发送话题消息不计入未读。

支持发送普通社群消息不计入未读。

发送消息支持 voip push。

修复

好友资料相关的问题。

2.23.1 @2022.9.29

新增

[createTextMessage](#) 等接口支持创建群定向消息（即在群组内发送消息给部分群成员，其他群成员不会收到这些消息）。

支持发送 mov 格式的视频。

REST API [更新好友](#) 支持推送给 SDK。

[getFriendProfile](#) 支持拉取自定义好友字段和自定义资料字段。

[getConversationList](#) 接口的返回数据新增字段 isSyncCompleted，用于标识从云端同步会话列表是否完成。

话题所属的社群消息，支持通过 [MESSAGE_RECEIVED](#) 事件通知给接入侧。

完善对 uni-app [离线推送](#) 的支持。

修复

群列表超过上限5000后，部分群会话拉不到漫游消息的问题。

调用 setConversationCustomData 设置会话自定义字段后重新登录，对应会话的 customData 为 " 的问题。

2.23.0 @2022.9.16

新增

SDK 支持境外环境。

[getTotalUnreadMessageCount](#)，支持获取会话未读总数。

[TOTAL_UNREAD_MESSAGE_COUNT_UPDATED](#)，接入侧监听此事件，可获取会话未读总数变更的通知。

[markGroupMemberList](#)，支持标记直播群成员（需开通旗舰版）。

群成员被踢出群，或者群被解散，SDK 同步更新此群会话所在的会话分组。

支持小程序独立分包。

Web 多实例登录场景下，断网重连后 SDK 主动恢复最近联系人的消息记录，保障消息可靠性。

修复

Web 多实例登录场景下可能出现的会话 lastMessage 撤回状态不同步问题。

同步最近联系人时会话置顶问题。

2.22.0 @2022.8.18

新增

支持 uni-app 打包到 native app 使用离线推送，请参见 [registerPlugin](#)。

支持获取直播群在线成员列表，请参见 [getGroupMemberList](#)（需开通旗舰版）。

支持直播群封禁成员，请参见 [deleteGroupMember](#)（需开通旗舰版）。

[setConversationCustomData](#) 设置会话自定义数据。

[markConversation](#) 标记会话（需开通旗舰版）。

[getConversationGroupList](#) 获取会话分组列表（需开通旗舰版）。

[createConversationGroup](#) 创建会话分组（需开通旗舰版）。

[deleteConversationGroup](#) 删除会话分组（需开通旗舰版）。

[renameConversationGroup](#) 重命名会话分组（需开通旗舰版）。

[addConversationsToGroup](#) 添加会话到一个会话分组（需开通旗舰版）。

[deleteConversationsFromGroup](#) 从一个会话分组中删除会话（需开通旗舰版）。

修复

收到话题消息被撤回的通知后，话题未读数未更新的问题。

2.21.2 @2022.8.8

新增

支持 Web 端创建和发送语音消息。

[createMergerMessage](#) 创建合并消息，被合并的消息新增 ID 字段。

2.21.1 @2022.8.3

修复

[resendMessage](#) 可能导致的消息重复问题。

2.21.0 @2022.7.28

新增

[setSelfStatus](#)，设置自己的自定义状态。

[getUserStatus](#)，查询用户状态。

[subscribeUserStatus](#)，订阅用户状态。

[unsubscribeUserStatus](#)，取消订阅用户状态。

[setMessageRemindType](#) 支持群消息和话题消息的免打扰设置多端、多实例同步。

[createFileMessage](#) 支持手机端发文件消息。

[modifyMessage](#) 支持变更所有类型消息的 `cloudCustomData`。

[Message](#) 新增字段 `isBroadcastMessage`，支持直播群广播消息。

支持加群选项多终端、多实例同步。

支持普通社群和话题@全员以及话题 `lastMessage`。

变更

浏览器支持 `webworker` 时国际站和私有化环境默认开启 `webworker`。

修复

收到不更新会话 `lastMessage` 的消息后，`lastMessage.payload` 被置为 `undefined` 的问题。

在线消息引起的群组消息补偿未启动问题。

频繁退群、加群后拉群漫游消息异常。

分页拉取群组列表滞后导致拉取群会话漫游消息为空数组的问题。

话题已知问题。

2.20.1 @2022.6.27

变更

退出/被踢出非直播群，或非直播群被解散，只删除群组记录，不删除对应的群会话，体验对齐 `native`。

[deleteMessage](#) 不支持删除群系统通知，并给出具体错误信息。

私有化部署的富媒体消息支持 HTTP 协议。

修复

小程序前后台切换等场景下偶现群会话丢失问题。

C2C 会话 `lastMessage` 被异常更新问题。

2.20.0 @2022.6.9

新增

[modifyMessage](#)，支持消息变更。

[getMessageListHopping](#)，支持根据指定的消息 `sequence` 或消息时间拉取会话的消息列表。

支持针对单条或多条 C2C 消息发送已读回执（需开通旗舰版）。

C2C 会话 `lastMessage` 新增字段 `isPeerRead`，用于标识对端是否已读。

支持群提示消息不计入会话未读。

新增类型 `TIM.TYPES.KICKED_OUT_REST_API`，支持 REST API [kick](#)。

变更

完善并优化 [getMessageList](#) 拉漫游消息的体验。

修复

传参问题导致的 [deleteMessage](#) 成功后会话列表未更新。

部分机型真机调试小程序时遇到的 `Cannot add property markTimeline, Object is not extensible` 问题。

2.19.1 @2022.5.7

新增

支持 [社群（Community）](#) 下创建话题（Topic），支持互动性更强的场景。

[getJoinedCommunityList](#) 获取支持话题的社群列表。

[createTopicInCommunity](#) 创建话题。

[deleteTopicFromCommunity](#) 删除话题。

[updateTopicProfile](#) 设置话题资料。

[getTopicList](#) 获取话题列表。

[Topic](#) 社群话题对象，用于描述话题具有的属性，如名称、公告、简介、未读数等信息。

事件 `TIM.EVENT.TOPIC_CREATED` 创建话题时触发。

事件 `TIM.EVENT.TOPIC_DELETED` 删除话题时触发。

事件 `TIM.EVENT.TOPIC_UPDATED` 话题资料更新时触发。

2.18.2 @2022.4.22

变更

优化直播群使用体验。

修复

部分场景下统计不准确的问题。

调用接口 [getGroupMessageReadMemberList](#) 返回结果不准确的问题。

2.18.0 @2022.4.8

新增

[sendMessageReadReceipt](#) 发送群消息已读回执。

[getMessageReadReceiptList](#) 拉取群消息已读回执列表。

[getGroupMessageReadMemberList](#) 拉取群消息已读（或未读）群成员列表。

[findMessage](#) 根据 `messageID` 查询会话的本地消息。

消息被撤回后，会话未读数的变更体验对齐 NativeIM。

变更

[Message.ID](#) 拼接规则为 `${senderTinyID}-${clientTime}-${random}`，与 NativeIM 消息的 ID 拼接规则一致。

SDK not ready 时提示具体原因，方便接入侧使用。

修复

踢出群成员后，其它群成员从 [CONVERSATION_LIST_UPDATED](#) 事件回调里面获取的

`Conversation.groupProfile.memberCount` 值未更新。

2.17.0 @2022.3.2

新增

支持 [社群](#)。

最近联系人 `Conversation.lastMessage` 支持群提示消息。

`Message.payload.memberList` 支持获取加入群或者退出群的群成员的昵称、头像等信息。

发送图片消息支持 `webp` 格式的图片。

发视频消息支持视频封面 `snapshotUrl`。

优化消息传输效率，节流 [CONVERSATION_LIST_UPDATED](#) 等事件。

修复

发送了带自定义数据（`cloudCustomData`）的消息后，重新登录后 `cloudCustomData` 为空的问题。

[login](#) 失败后再次登录提示“请勿重复登录”的问题。

[getGroupProfile](#) 后 `Conversation.groupProfile` 与最新群资料不一致的问题。

2.16.3 @2022.2.11

修复

Windows 和 uni-app 打包 Android app（部分设备）后遇到的无法登录的问题。

2.16.2 @2022.2.10

新增

支持 uni-app 打包 native app 后发送文件消息。

支持印度国际站。

修复

部分 emoji 表情渲染问题。

2.16.1 @2022.1.14

新增

支持支付宝小程序发送 .image 后缀的图片。

删除会话 `deleteConversation` 同时删除历史消息。

修复

下行文件消息 `fileName` 为空字符串导致的错误。

群属性接口调用时序引起的问题。

uni-app 打包到百度小程序等平台，遇到的 `__wxConfig is not defined` 问题。

2.16.0 @2022.1.5

新增

`setMessageRemindType`，支持设置 C2C 会话消息免打扰。

`setAllMessageRead`，支持一键清空所有会话未读。

`sendMessage`，支持发送不计入会话未读和不更新会话 `lastMessage` 的消息。

支持直播群新成员查看入群前历史消息（需开通旗舰版）。

变更

SDK 使用 [严格模式](#)。

会话列表过滤掉与被删除的账号的会话。

优化漫游消息的 `nick` 和 `avatar` 的更新时机。

收到对端（好友）资料更新后，对应更新 `conversation.userProfile`。

修复

非 UTF-8 字符导致 WebSocket 长连接异常断开问题。

`deleteMessage` 时传入复制的消息导致的运行时错误：`e.getOnlineOnlyFlag is not a function`。

`deleteMessage` 后会话 `lastMessage` 未正确更新。

C2C 会话未读数计算问题。

C2C 会话的实时消息未带 `nick` 和 `avatar` 导致的消息渲染异常。

偶现的会话 `lastMessage.payload` 为 `null`。

预签名上传图片缩略图 URL 不生效。

@ 群成员，重新登录后拉漫游消息，对应的 `message.atUserList` 为空数组。

处理群提示消息（转让群主）时的错误。

一些统计错误。

2.15.0 @2021.10.29

新增

支持国际站。

`createLocationMessage`，支持发送地理位置消息。

上传图片、视频、文件等文件类型，方便下载和预览，兼容 uniapp。

`Conversation` `lastMessage` 数据结构新增 `nick` `nameCard` 字段，便于展示群聊会话 `lastMessage` 的发送者的信息。

变更

[getConversationList](#) 支持批量获取指定会话。

提高了长连接的稳定性。

修复

无会话列表缓存，最近联系人没有分页的情况下，登录后未派发事件 [CONVERSATION_LIST_UPDATED](#)。

部分场景 [getMessageList](#) 回包 `isCompleted` 始终为 `false`。

[createFaceMessage](#) 设置 `index` 为 0 接收方丢失 `index` 字段。

2.14.0 @2021.9.24

新增

[pinConversation](#)，支持会话置顶。

[initGroupAttributes](#) 等群属性相关接口，支持 TRTC 语聊房的麦位管理。

变更

发送群聊消息自动补齐消息体 `nameCard` 属性，便于接入侧展示。

因多端登录或多实例登录被踢下线时，不再触发服务端的 `logout` 回调。

修复

C2C 会话拉漫游消息偶现丢消息。

加群附言 (`applyMessage`) 缺失。

2.13.1 @2021.8.27

变更

未登录时，连续调用 [login](#)，返回错误码 `2025`，表示【重复登录】。

WebSocket 重连后，SDK 重新登录并同步未读消息，保障消息的可靠性。

修复

未登录时，连续调用 [login](#) 后会话的未读数错误。

调用 [setGroupMemberNameCard](#) 接口，`nameCard` 传入空字符串后报错。

调用 [getGroupMemberList](#) 接口，回包数据 `muteUntil` 的值错误。

2.13.0 @2021.8.23

新增

支持好友关系链，请参见 [使用指引](#)。

修复

WebSocket 长连接断开时偶现的报错。

2.12.2 @2021.8.6

新增

小程序视频上传支持进度回调。

变更

修改群自定义字段等不存漫游的群提示消息，SDK 不再计入会话未读数。

修复

加入直播群偶现收不到自己进群的提示消息。

使用 restapi 发送 c2c 消息 random 设置为0时，接收端触发2次 `MESSAGE_RECEIVED` 事件。

2.12.1 @2021.7.20

新增

支持 Meeting 群未读计数。

`TIM.EVENT.MESSAGE_MODIFIED` 事件，第三方回调修改了的消息，SDK 通过此事件通知给消息发送方。

修复

拉群漫游消息偶发丢消息问题。

uni-app 集成时可能遇到的 `xx.toFixed is not a function`。

2.12.0 @2021.7.5

新增

`deleteMessage`，支持删除消息。

同步会话列表时支持 `lastMessage` 为被撤回消息的情况。

`getGroupMemberList` 支持拉取 `joinTime`（入群时间）。

修复

被设置 admin 和取消 admin 后群提示消息的 `nick` 错误。

2.11.2 @2021.6.16

新增

支持 WebSocket，[升级指引](#)。

支持 uni-app 发送图片、视频等文件类消息。

2.10.2 @2021.4.27

新增

创建消息支持设置 `cloudCustomData`（自定义字段），满足更多样的业务需求。

`createGroup` 或 `addGroupMember` 时，如果有用户超过了“单个用户可加入群的上限”，则通过 `overLimitUserIDList` 通知给接入侧。

修复

在 [控制台](#) 创建音视频聊天室（AVChatRoom）并指定群主，群主加入此群后，调用 [发送系统通知](#) 的 REST API，群主侧收到重复的群系统通知。

`createForwardMessage` 昵称丢失。

`downloadMergerMessage` 偶现出错。

2.10.1 @2021.3.19

新增

[createMergerMessage](#) 接口，创建合并消息。

[createForwardMessage](#) 接口，创建转发消息。

多实例或多终端登录，一端上报已读后，Web 端同一个会话未读数同步清零。

变更

废弃 MTA 统计。

修复

Web 多实例登录，C2C 会话对端头像和昵称出错。

注册发消息后回调并调用 REST API 频繁撤回消息的场景，部分消息未正确撤回。

2.9.3 @2021.2.3

变更

用户未加入群组（非直播群），[quitGroup](#) 时返回错误码 2623 - 用户不在该群组内。

修复

C2C 会话消息列表 `avatar`（头像）或 `nick`（昵称）不一致。

2.9.2 @2021.1.26

新增

收发 C2C 消息带 `avatar`（头像）和 `nick`（昵称）。

支持腾讯云即时通信 IM 上传插件 [tim-upload-plugin](#)，上传文件更快更安全，支持 Web 和百度、头条、支付宝小程序平台，体积仅26KB，详细使用请参考 [registerPlugin](#)。

修复

登出后匿名加入直播群，长轮询回包错误码70402。

Taro 3.0+ 集成时浏览器环境判断错误。

图片类型和尺寸校验失败时，返回的数据结构异常。

2.9.1 @2020.12.23

修复

开发者工具基础版本库2.14.1引入 [tim-wx-sdk.js](#) 编译报错。

2.9.0 @2020.12.15

新增

[createTextAtMessage](#) 接口，支持群聊时 @ 某人或者 @ 所有人。

[Message](#) 增加 `namecard` 属性，用于展示群成员的群名片（简称群昵称）。

2.8.5 @2020.11.23

变更

[logout](#) 接口在 SDK 未 ready 时可以调用。

修复

已读回执和已读通知同时存在时 SDK 运行时错误。

登出后再次匿名加入直播群失败。

群组列表被异常清空。

2.8.4 @2020.11.4

新增

支持百度、头条、支付宝小程序平台（在百度、头条、支付宝小程序平台上，暂时不支持发送图片、视频、文件等需要上传到 COS 的消息）。

支持 MPX、uni-app 第三方框架。

2.8.1 @2020.10.29

新增

支持发送 bmp 格式的图片。

变更

发送方发送在线消息和接收方接收在线消息,都不更新 [会话对象](#) 的 `unreadCount` 和 `lastMessage`。

修复

同步最近联系人列表异常导致 SDK 无法 ready 的问题。

2.8.0 @2020.10.20

新增

[getGroupOnlineMemberCount](#)，支持查询直播群在线人数。

发送图片消息接入图片压缩，接入侧根据可根据业务需要展示原图或者缩略图，请查看 [ImagePayload](#)。

修复

Taro 3.x 集成 WebIM 时的兼容性问题。

变更

缩减 SDK 体积。[tim-js-sdk](#) 体积减小8.5%，[tim-wx-sdk](#) 体积减小15%。

2.7.8 @2020.9.24

新增

[TIM.create](#) 接口新增 `oversea` 参数，设置为 `true` 时 SDK 使用境外域名，避免被干扰。

修复

SDK 处于 not ready 状态时，调用相关 API 返回值为 `undefined` 的问题。

统计相关问题。

2.7.7 @2020.8.12

新增

[TIM.EVENT.SDK_RELOAD](#) 事件。

修复

长时间断网后重新接入网络或者小程序长时间切后台又切回前台，偶现直播群拉不到消息。

图片消息 `imageFormat` 的类型和值，跟实际图片格式不一致。

Work Public 群昵称错乱问题。

2.7.6 @2020.7.9

修复

长时间使用直播群（AVChatRoom）偶现拉不到消息。

2.7.5 @2020.7.2

修复

使用 REST API [创建好友工作群](#) 并指定群成员，创建成功后群成员发消息失败。

2.7.2 @2020.6.30

修复

偶现 [joinGroup](#) 时 SDK 提示“已在群内”，实际未在群内，导致无法正常收发消息的问题。

临时会议群发消息数量统计错误。

2.7.0 @2020.6.8

新增

支持 C2C 消息已读回执（即对端是否阅读了您发的消息），详细请参考事件

[TIM.EVENT.MESSAGE_READ_BY_PEER](#)，对端已读的 [消息](#)，`isPeerRead` 属性值为 `true`。

修复

加入聊天室(ChatRoom)后新创建的会话没有展示最近一条消息。

登录后未加入音视频聊天室（AVChatRoom）却可以向音视频聊天室（AVChatRoom）发送消息。

2.6.6 @2020.5.27

修复

音视频聊天室（AVChatRoom）偶发消息重复上屏。

[getMessageList](#) 遇到空消息时报错。

[logout](#) 后再次 [login](#)，偶发 [joinGroup](#) 时遇到70001错误。

2.6.4 @2020.5.8

新增

[sendMessage](#) 接口增加发送选项，支持发送在线消息（即不存离线和漫游，AVChatRoom 和 BChatRoom 不允许使用）和配置 [离线推送](#)。

2.6.3 @2020.4.26

修复

[createCustomMessage](#) 的 `payload.data` `payload.extension` 类型传入不正确导致的消息内容丢失问题。

单次请求回包多条消息时可能存在的乱序问题。

偶发 C2C 会话未读数溢出导致的上报已读后未读计数无法清零。

偶发 [TIM.EVENT.ERROR](#) `event.data.code` 和 `event.data.undefined` 为 `undefined`。

2.6.2 @2020.4.16

新增

[updateGroupProfile](#) 支持全体禁言和取消全体禁言。

[getGroupMemberList](#) 支持拉取群成员禁言截止时间戳（[muteUntil](#)）。

修复

群最新的消息是群提示消息时导致的未读计数无法清零。

2.6.1 @2020.4.8

修复

偶发 COS 上传签名失效后未及时更新导致无法上传文件。

2.6.0 @2020.3.30

新增

Web 端支持创建发送视频消息 [createVideoMessage](#)，最大支持发送100MB的视频文件。

[Message](#) 增加 `nick` 和 `avatar` 属性，用于展示音视频聊天室（AVChatRoom）内消息发送者的昵称和头像地址（需提前调用 [updateMyProfile](#) 设置）。

Web 端多实例登录时，C2C 消息的撤回通知可在各实例同步。

调用 [updateGroupProfile](#) 修改群自定义字段成功后，群成员能收到群提示消息，且能获取到相关内容：

[Message.payload.newGroupProfile.groupCustomField](#)。

变更

[TIM.EVENT.GROUP_SYSTEM_NOTICE_RECEIVED](#) 已废弃，请使用 [MESSAGE_RECEIVED](#) 代替。

修复

调用 [getGroupList](#) 接口偶发报错问题。

2.5.2 @2020.3.13

变更

[searchGroupById](#) 失败时日志级别降为 `Warning`，并修改提示文案。

修复

匿名用户（或游客）加入 [TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM](#) 类型的群组失败及统计问题。

其它已知问题。

2.5.1 @2020.3.5

变更

[login](#) 成功时的回调对象 `imResponse.data` 新增 `repeatLogin: true` 键值对，用于标识某账号已登录后重复登录的情况。

修复

音视频聊天室（AVChatRoom）接收侧收到的消息优先级与发送侧设置的消息优先级不一致。

2.5.0 @2020.2.28

新增

网络状态变更事件 [TIM.EVENT.NET_STATE_CHANGE](#)，接入侧可根据此事件做相关的提示和引导。
支持插件环境运行。

变更

减少优化 [错误码](#)。

修复

在 [控制台](#) 创建音视频聊天室（AVChatRoom）并指定群主，群主加入此群后，群内其他人发的信息在群主侧重复。
在 [控制台](#) 或者用 REST API 频繁创建销毁群组，SDK 没有派发 [TIM.EVENT.GROUP_SYSTEM_NOTICE_RECEIVED](#) 事件。
[getMessageList](#) 偶发拉不到群消息列表。

2.4.2 @2020.2.7

新增

群组消息支持设置 [消息优先级](#)，[枚举值](#)，[使用示例](#)。

2.4.1 @2020.1.14

变更

匿名用户（或游客）只允许加入 [TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM](#) 类型的群组。

修复

偶发拉取在线消息缺失。
收到 AVChatRoom 的群系统通知未派发 [TIM.EVENT.MESSAGE_RECEIVED](#) 事件。
部分场景下撤回群聊消息结果不准确。
其它已知问题。

2.4.0 @2020.1.3

新增

撤回消息 [revokeMessage](#)。
[Message](#) 增加 `isRevoked` 属性，值为 `true` 时标识被撤回的消息。
消息被撤回的事件通知 [TIM.EVENT.MESSAGE_REVOKED](#)。
被踢下线的事件通知 [TIM.EVENT.KICKED_OUT](#) 增加被踢下线类型：[多终端登录被踢](#) 和 [UserSig 失效被踢](#)。

变更

`createFileMessage` 上传文件大小由20M调整为100M。

群提示消息 的 `msgMemberInfo` 和 `shutUpTime` 即将废弃，请使用 `memberList` 和 `muteTime` 代替。

修复

调用 `off` 接口无法取消监听事件。

`Message` 的 `isRead` 属性值和类型不准确。

发送视频消息，视频文件超过最大限制后的错误码和错误信息有误。

偶现更新自定义字段后字段内容不准确。

登录后加入音视频聊天室类型的群组偶现 `JOIN_STATUS_ALREADY_IN_GROUP`。

`core-js` 导致的潜在性能问题。

2.3.2 @2019.12.18

变更 `getUserProfile` 和 `updateMyProfile` 支持 自定义资料字段。

修复 `getMessageList` 获取的组合消息丢失消息。

2.3.1 @2019.12.13

新增

`createImageMessage` 和 `createFileMessage` 接口支持传入 `File` 对象。

创建表情消息接口 `createFaceMessage`。

优化 `TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM` 类型的群组的消息通知效率，大幅提升使用体验。

变更

发消息失败时，SDK 返回实际的错误码和错误信息。

调用 `logout` 时只登出当前实例的消息通道。

对接入侧传入的回调函数做安全性封装，如果回调函数逻辑有误，可捕获异常快速定位问题。

遇到 `IM 服务端的错误码` 时 SDK 输出中文错误信息。

修复

环境长时间切后台再切回前台偶现消息丢失。

发一次消息触发多次 `TIM.EVENT.CONVERSATION_LIST_UPDATED`。

未调用 `registerPlugin` 或者接口传参有误，上传图片等文件时 SDK 报错。

解散 `TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM` 类型的群组后长轮询未停止。

开启了“多实例”或“多终端”登录，一个 Web 实例登出后其它实例或者其它端收不到消息。

偶现的由于拉取的会话列表结构问题导致 SDK 报错。

2.2.1 @2019.11.28

变更

完善拉群漫游消息的逻辑。

修复

群主修改音视频聊天室的群资料后 SDK 提示 `2901错误码`。

群管理员处理完加群申请，刷新后仍能收到已处理过的申请。

2.2.0 @2019.11.21

新增

小程序支持创建发送视频消息 `createVideoMessage`，视频消息全平台互通（需升级使用最新版本的 [TUIKit](#) 以及 [SDK](#)）。

查询群成员资料接口 `getGroupMemberProfile`。

兼容 Native IM v3.x 发送的语音、文件消息。

支持接收位置消息 `GeoPayload`。

变更

最多向本地存储写入100个群组。长度超过100的群组列表不再全量写入。

修复

登出后 `TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM` 类型的群组的长轮询仍在运行。

`TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM` 类型的群组的消息实例中群名片没有值。

IE10 浏览器下报错。

无法匿名加群。

2.1.4 @2019.11.7

变更

SDK API 返回的 `Promise` 状态是 `rejected` 时，SDK 不再派发 `TIM.EVENT.ERROR` 事件。

自己的 `Profile`（资料）有更新时，立即写入本地缓存。

修复

Angular 框架的 `zone.js` 修改原型链导致集成 SDK 出错。

群主创建 `TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM` 类型的群组并加入，无法收到消息。

群组列表过大导致的初始化出错。

2.1.3 @2019.10.31

变更

兼容 REST API 或 旧版 IM 发送的组合消息（即单条消息中包括多个消息元素），更多详情请参见 [兼容指引](#)。

修复

未读计数不准。

未上报消息已读可能导致的消息乱序。

发送空图片消息成功但无法渲染。SDK 不支持发送空图片消息。

发送空文件消息，消息状态不对。SDK 不支持发送空文件消息。

偶发调用 `getGroupMemberList` 接口 SDK 代码报错。

2.1.2 @2019.10.25

新增 `getGroupList` 接口支持拉取群主 ID、群成员数量等群相关的资料。

修复

使用 REST API 发音视频聊天室的群自定义通知，SDK 代码报错。

退群后再进群，调用 `getMessageList` 接口 SDK 没有发起拉历史消息的请求。
上传失败时，SDK 代码报错。

2.1.1 @2019.10.18

新增

小程序支持 [发送音频消息](#)，音频消息全平台互通（需升级使用最新版本的 [TUIKit](#) 以及 [SDK](#)）。

修复

退出群组后再进群，[getMessageList](#) 仍能拉到退群前的历史消息。

2.1.0 @2019.10.16

新增

Web & 小程序支持接收 [音频消息](#)。

Web & 小程序支持接收 [视频消息](#)。

变更

[getMessageList](#) 接口单次调用至多拉取15条消息。

废弃 `TIM.TYPES.MSG_SOUND`，用 `TIM.TYPES.MSG_AUDIO` 代替。

修复

[getMessageList](#) 接口无法拉取已删除的群聊会话的消息。

群系统通知没有群名称。

收到消息新建的会话没有资料。

2.0.11 @2019.10.12

修复

React 框架下发送图片消息失败。

2.0.9 @2019.9.19

新增

发送图片消息前，探测图片真实宽高。

变更

默认使用 HTTPS 协议。

收到新的群系统通知事件，类型为 `TIM.EVENT.GROUP_SYSTEM_NOTICE_RECEIVED`。

修复

小程序发图片消息闪屏。

发送后缀为 JPG 等类型的图片失败。

终端

最近更新时间：2024-08-20 14:18:15

8.1.6116 @2024.08.14 - 增强版

SDK

信令支持禁用消息发送前和发送后回调。

修复删除了置顶的会话后，再接收到新消息却获取不到该会话的问题。

修复删除会话，在收到会话删除回调后，偶现还会收到会话更新回调的问题。

修复偶现的崩溃问题。

TUIKit & Demo

更新客服插件协议。

修复接龙插件 iOS 端的崩溃问题。

8.1.6103 @2024.07.26 - 增强版

SDK

长连接支持 HTTP 协议，提升网络穿透能力。

话题的消息接收选项支持设置是否跟随社群。

话题增加新的消息接收选项，只接收 @ 消息。

单聊消息已读回执增加已读时间。

支持禁用消息发送前和发送后云端回调。

修复群头像、名称被修改时，会话列表没有实时更新问题。

修复无网络登录时，拉取分组会话列表异常的问题。

优化安卓 HTTPS 安全问题。

优化富媒体文件下载鉴权。

优化安卓的数据库性能。

TUIKit & Demo

TPush 独立推送产品上线，体积包更小。

Push 新增免登录推送功能。

Push 新增智能探测可用通道策略。

Push 新增推送注册超时保护机制。

TUIChat 优化置顶消息和安全提示的 UI 展示。

TUIChat 国际版 UI 支持“用户正在输入”。

优化消息收发 UI 体验，减少卡顿问题。

8.0.5895 @2024.06.07 - 增强版

SDK

支持离线推送设置右侧大图标。

置顶消息支持返回操作者的信息。

支持返回被自己删除的群置顶消息。

支持删除会话时保留会话分组信息。

增加会话分组信息被后台淘汰的系统通知。

本地消息搜索支持搜索所有单聊或群聊消息。

补齐好友分组变更的系统通知。

普通群的入群 tips 消息和回调可以区分主动加入和邀请入群。

提升数据库查询的吞吐量及速度。

优化已读上报性能，合并重复请求。

优化登录后群信令同步的时间范围。

修复话题内插入本地消息后的拉取问题。

TUIKit & Demo

TUIKit 支持消息置顶。

TUIKit 支持文件消息异步打击。

TUIKit 支持断网免登录进入主界面查看本地数据。

TUIKit 引用和回复被撤回的消息不再暴露原始消息内容。

TUIKit 使用 AAC+M4A 替换 libopencore。

TUIChat Android 支持保存无后缀的图片到图库中。

7.9.5680 @2024.04.19 - 增强版

SDK

修复置顶消息列表返回顺序错乱的问题。

修复置顶消息 Tips 类型解析错误的问题。

修复部分 Android 手机日志写入失败的问题。

修复从旧向新拉取群漫游消息，偶现拉取不全的问题。

修复从话题拉取历史消息，偶现拉不到本地消息的问题。

修复删除会话分组里的会话之后，再次登录又被激活的问题。

7.9.5666 @2024.04.07 - 增强版

SDK

新增 visionOS SDK，适配 Apple Vision Pro。

群会话支持消息置顶。

新增在免打扰时接受群内 @ 提醒离线通知的功能。

支持在“接受好友申请”接口中设置好友备注。

增加处理邀请进群的通知。

TIMPush 升级 vivo 推送包版本。

TIMPush 解决 OV 机型偶现崩溃问题。

TIMPush 增加 OfflinePushExtInfo 支持推送透传特性。

修复断网后重新上线没有收到被踢通知的问题。

修复在登录回调中立即加入直播群，偶现接收不到群消息的问题。

修复收到删除会话回调后仍然可以收到会话变更回调问题。

修复偶现消息中的本地数据被重置的问题。

修复拉历史消息时频繁触发 onRecvMessageModified 回调的问题。

修复 Swift 部分接口无返回值和不支持可选值的问题。

修复相同 AppleID 不同类型的设备之间因为 iCloud 同步后导致的多端登录异常的问题。

修复社群和话题的相关问题。

修复鸿蒙平台拉取历史消息失败的问题。

Windows 平台升级 libcurl 8.4.0。

C++ 接口修复合并转发消息的摘要重复的问题。

C++ 接口修复无法下载大图的问题。

C++ 接口修复群类型错误的问题。

C++ 接口修复无法设置消息自定义数据的问题。

C++ 接口修复转发消息失败的问题。

TUIKit & Demo

iOS 组件提供 PrivacyInfo.xcprivacy 隐私清单文件。

TUIChatBot 插件支持 markdown 文本展示。

TUIChat 聊天页面上方支持显示通话情况。

7.8.5505 @2024.03.01 - 增强版

SDK

iOS 和 Mac 增加 PrivacyInfo.xcprivac 隐私文件。

修复 C++ SDK 无法设置 localCustomData 的问题。

修复 swift SDK 位置消息数据类型错误问题。

修复偶现的拉取历史消息触发“消息更新”回调问题。

修复话题 at 消息异常问题。

修复社群和话题列表拉取异常问题。

修复其他稳定性问题。

7.8.5483 @2024.02.01 - 增强版

SDK

支持原生鸿蒙平台。

支持龙芯架构。

发布 TIMPush-UniApp。

FCM 推送支持透传消息。

优化推送注册及上报逻辑。

新增社群话题的权限组功能。

新增陌生人的关注/粉丝功能。

支持配置云端消息审核策略。

支持删除账号。

话题资料支持获取 readSequence 字段。

修复删除了本地插入的一条群消息后，再接收一条新的消息没有更新未读数的问题。

修复用户同时订阅多个公众号后，SDK 偶现不回调的问题。

修复发送公众号消息前后 msgID 不一致的问题。

修复偶现的订阅会话分组未读数后不回调的问题。

修复话题的创建时间获取异常问题。

修复加入社群前后分别拉取话题资料，其未读数不变的问题。

修复话题资料更新的通知消息类型错误的问题。

修复某种条件下可以搜索到撤回状态消息的问题。

修复 onApplicationProcessed 重复回调问题。

TUIKit & Demo

新增 TUIEmojiPlugin 插件，支持表情回应功能。

支持在 TUIChat 中添加和显示 gif 动态表情。

TUIChat 内置的小表情包升级为新版黄脸表情。

修复 iOS 端 TUIChat 点击图片消息黑屏的问题。

7.7.5294 @2023.12.27 - 增强版

SDK

优化 Room 会控 的逻辑

解决本地会话不存在时，SDK 收不到会话从分组删除通知的问题。

解决当会话最后一条消息是撤回状态时，仍然能被搜索到的问题。

解决直播群消息被第三方回调修改后，消息发送者收不到消息变更回调的问题。

修复日志模块偶现的稳定性问题。

优化社群话题未读数逻辑。

7.7.5282 @2023.12.18 - 增强版

SDK

新增 V2TIMCommunityManager 和 V2TIMCommunityListener，整合社群话题类接口。

SDK 支持 Quic 插件。

话题资料增加 createTime 字段。

直播群支持设置管理员和拉取管理员列表。

本地内容审核的正则表达式默认忽略英文大小写。

优化会话的过滤逻辑。

修复偶现的 jni 问题。

修复偶现的弱网发送消息回调错误的问题。

修复偶现的群 tips 消息 intValue 改变的问题。

修复 Android 端 SDK 搜索英文问号失败的问题。

TUIKit & Demo

新增智能聊天机器人 ChatBot 插件，支持“常见问题”问答形式，支持流式文本消息展示。

TUIKit 适配 Gradle 8.0。

简化 TUIKit 组件初始化步骤，增加组件依赖配置。

TUIChat 支持在 RoomKit 中半屏横屏显示。

TUIChat 支持添加消息点击长按等事件监听器。

优化 TIMPush 插件。

优化客服插件体验。

优化语音消息点击效果。

7.6.5011 @2023.11.03 - 增强版

SDK

新增公众号功能。

在线状态支持返回终端类型。

发文本、图片消息被安全打击后本地保存安全打击状态。

C 接口层的会话信息补充会话头像和群组具体类型。

优化消息发送失败状态以及重发逻辑。

优化消息回应无网络下的拉取逻辑。

修复跨站切换 sdkappid 偶现连网失败的问题。

修复被挤下线后，仍然可以云端搜索的问题。

TUIKit & Demo

新增推送插件，控制台支持查看统计指标数据，支持排查工具。

新增开源客服插件 TUICustomerServicePlugin。

TUIChat 发送语音消息增加 60 秒倒计时。

TUIChat 使用新的撤回接口，支持显示撤回操作者。

优化被安全打击的图片/视频/音频的显示。

7.5.4864 @2023.10.13 - 增强版

SDK

修复拉取历史消息偶现无回调的问题。

修复本地消息偶现丢失的问题。

修复消息回应状态偶现不准的问题。

优化 SDK 被踢后的自动登录逻辑。

7.5.4852 @2023.09.27 - 增强版

SDK

增加离线被踢的用户通知。

增加禁言整个群的接口。

消息回应增加自己是否回应标记字段。

优化漫游消息的拉取。

社群支持标记群成员。

C API 头文件优化。

修复消息回应本地存储偶现异常的问题。

修复消息撤回时，会话 `lastMessage` 的撤回信息为空的问题。

修复接收好友消息时，消息发送者备注为空的问题。

修复只清空群聊未读时，也会清空单聊未读的问题。

修复断网期间收到的群消息，没有回调 `onRecvNewMessage` 的问题。

修复服务器搜索偶现的崩溃问题。

修复话题资料在断网重连再拉取后的未读数没更新的问题。

修复设置会话最后一条消息的自定义数据后，会话的 `LastMessage` 未更新问题。

修复 windows 端接收清空未读通知时出现的 crash 问题。

修复使用 Swift 接口查询会话列表时，传入 `Int.max` 后引起的崩溃问题。

TUIKit & Demo

TUIKit 支持 RTL 语言。

TUIChat 的语音播放支持手动切换听筒和扬声器。

新增语音识别插件 `TUIVoiceToText`。

优化文件下载。

已读上报替换最新的 `cleanConversationUnreadMessageCount` 接口。

7.4.4661 @2023.09.08 - 增强版

SDK

修复一键清空未读引起的异常。

修复云端消息搜索时偶现的异常。

7.4.4655 @2023.09.01 - 增强版

SDK

长连接优化服务器防孤岛逻辑。

长连接优化 HTTP 选路逻辑。

优化历史消息的拉取逻辑。

完善会话分组模块的系统日志。

修复群会话偶现未读数不准确的问题。

修复社群话题偶现未读数不准确的问题。

修复偶现收不到会话分组创建通知的问题。

7.4.4643 @2023.08.11 - 增强版

SDK

支持订阅用户和取消订阅用户。

支持表情回复。

支持语音转文字能力。

支持在直播群里撤回消息。

支持设置全局消息接收选项。

单条转发消息支持富媒体资源自动续期。

语音、视频消息支持安全打击后通知。

消息撤回支持“撤回原因”+“撤回者”。

修复单聊会话最后一条消息的已读状态不准的问题。

修复删除好友后会话中好友备注信息未及时清空问题。

优化 SQLite 文件损坏的处理。

TUIKit & Demo

支持会话分组信息存储在云端。

iOS 优化视频发送流程。

Android 修复连续语音消息自动播放失败的问题。

Android 修复通话记录列表时间显示错误的问题。

Android 修复 Chat 简约版消息列表 Item 概率出现重叠的问题。

7.3.4358 @2023.06.21 - 增强版

SDK

支持服务器消息搜索。

支持按照是否含有未读消息过滤会话列表和会话未读总数。

支持按照是否含有 @消息过滤会话列表和会话未读总数。

获取群成员列表接口，增加群成员在线标识。

所有类型的群都支持获取在线人数。

优化从后台切换到前台时的重连速度。

优化弱网时拉取本地消息缓慢问题。

修复标记加群申请已读后，拉取加群申请列表缺失问题。

修复发送第一条消息给非好友的账号，拉取不到会话问题。

修复切换账号登录偶现对方会话个人资料为前一个账号资料的问题。

修复拉取历史消息偶现本地字段消失问题。

修复 iOS 偶现不抛出信令通知的问题。

修复一键清空未读数后，会话未读数回调不生效问题。

修复删除或重命名会话分组后，会话更新回调里的会话对象没有 `showName`、`faceUrl`、`lastMessage` 信息的问题。

修复对于本地不存在的会话，会话标记和会话分组信息变更通知会被丢弃的问题。

修复删除会话偶现清空消息数据库的问题。

修复 SDK 与用户代码发生符号冲突的问题。

TUIKit & Demo

支持多会话分组和会话标记。

新增快速会议功能。

语言消息支持自动播放下一条语音。

图片视频查看支持缩小放大以及自适应横竖屏。

图片视频上传下载支持显示进度。

图片视频消息支持多选发送。

群资料页面支持修改邀请选项。

iOS 发送图片支持增加后缀名。

7.2.4146 @2023.05.12 - 增强版

SDK

修复登录成功之前获取会话列表返回失败的问题。

修复偶现无法清掉群会话未读数的问题。

修复同步会话列表时，偶现没有更新群会话最后一条消息的问题。

修复当包含不计未读的群消息时，一端对群会话做已读上报不能同步到其它端的问题。

修复离线期间修改会话最后一条消息，重新登录后无法同步到最新消息的问题。

修复向会议群里发送不计未读的群消息必现失败的问题。

修复根据过滤条件获取会话未读总数偶现失败的问题。

修复拉取历史消息时，偶现丢失消息本地字段的问题。

修复打包 MAC 重命名 SDK 提示签名失败的问题。

TUIKit & Demo

修复海外版 TUIKit 相关体验问题。

7.2.4123 @2023.04.25 - 增强版

SDK

话题支持清空消息。

增加会话被删除的回调。

优化登录后同步会话列表的速度。

在普通群和社群内踢人支持封禁。

本地内容审核针对西欧字母系语言支持分词检查。

社群支持设置申请入群和邀请入群的审批选项。

Android 离线推送支持 vivo 手机消息二级分类。

直播群支持云控配置消息长轮询任务的数量。

单聊已读上报禁止回退已读时间戳。

群聊已读上报的 `sequence` 不能超过群最后一条消息的 `sequence`。

Android 离线推送适配华为、小米、FCM 的 Android 12 系统。

修复自己发送的群消息缺少群名片字段的问题。

修复编辑消息成功后偶现不触发消息变更回调的问题。

修复被踢出群会重复回调 `onMemberKicked` 的问题。

修复 Swift 版本消息多 `element` 解析异常的问题。

修复特定条件下拉取群消息无回调问题。

修复撤回消息后偶现未读数更新不及时的问题。

修复 Android C/C++ 版本偶现 `openssl` 崩溃的问题。

TUIKit & Demo

新增历史通话记录页面。

消息翻译支持设置目标语言。

TUIChat 新增消息撤回时间配置选项。

修复在简约版下使用某些第三方输入法发送消息时，点击回车无响应的问题。

7.1.3925 @2023.03.07 - 增强版

SDK

群组支持按 `sequence` 列表拉取历史消息。

删除会话支持设置是否清空历史消息。

提供批量删除会话的接口。

支持修改邀请进群的审批方式。

社群支持群计数器。

消息对象增加是否不过内容审核的参数。

单聊已读上报支持按照消息时间戳上报。

群聊已读上报支持按照消息 `sequence` 上报。

单聊会话暴露已读消息的时间戳。

群聊会话暴露已读消息的 `sequence`。

优化由于本地审核被拒绝发送的消息不会保存在本地消息数据库的问题。

修复在群里发送不计未读消息时，离线群成员重新登录后会有未读数的问题。

修复删除单聊会话后重新收发消息，消息的 `isRead` 状态偶现不准确的问题。

修复多端登录场景下单聊会话未读数偶现不一致的问题。

修复文件上传失败时偶现的崩溃的问题。

将枚举 `V2TIMGroupApplicationGetType` 变更为 `V2TIMGroupApplicationType`。

将 `V2TIMGroupApplication` 的 `getType` 属性名称变更为 `applicationType`。

TUIKit & Demo

支持群投票和群接龙。

完善简约版主题界面。

优化信令消息的展示逻辑。

7.0.3754 @2023.01.06 - 增强版

SDK

所有消息类型都可支持 @ 群成员。

支持按照会话的 `filter` 获取未读总数。

普通群和直播群支持群计数器 `meta counter`。

支持文本消息翻译。

社群支持群自定义属性。

离线推送支持华为的 `category` 和小米的 `channel ID` 设置。

优化 `quic` 断网重连逻辑。

Cos 富媒体文件下载增加兜底 IP 逻辑。

Windows 平台发送富媒体消息文件路径兼容 emoji 特殊字符。

Windows 平台 C++ SDK 日志和初始化路径兼容 emoji 特殊字符。

修复 v7a 架构下，设置会话自定义标记失败问题。

修复缩略图和大图的高度赋值错误问题。

TUIKit & Demo

TUIChat 语音消息的录制支持音量增益和 AI 降噪。

TUIChat 增加消息翻译的能力。

Android FCM 推送支持自定义铃声。

iOS 平台下 TUIChat 加载历史消息性能优化。

6.9.3557 @2022.11.29 - 增强版

SDK

修复 Android 从消息中获取 V2TIMOfflinePushInfo 内容偶现的崩溃问题。

修复 Android 增强版 pro 偶现的崩溃。

完善 C 接口 TIMConvGetConvList 返回的 json 数据内容。

TUIKit & Demo

发布全新的简约版主题，更加符合国际化 App 的风格。

6.8.3374 @2022.11.14 - 增强版

SDK

支持客户端本地文本审核。

发布 Swift 版本 SDK。

支持普通群的群属性功能。

优化普通群有人进出后，群成员人数的更新逻辑。

优化 cos 上传流程。

优化社群中消息撤回等操作后的未读数计算问题。

修复单独设置好友自定义字段不会下发通知的问题。

修复群监听回调两次的问题。

修复退出并再次进入同一个社群后，社群下的话题资料没有及时更新的问题。

修复插入本地消息成功后的回调中，消息对象头像为空的问题。

修复重复登录设置消息扩展偶现报错的问题。

修复标记所有会话已读后，会话更新回调中消息已读不更新的问题。

修复在登录回调后立即发消息，消息的 send_user_id 偶现为空的问题。

C++ API 添加判断消息是否已读的接口。

C++ API 修复分页拉取会话列表的结果中游标不更新的问题。

TUIKit & Demo

修复 iOS16 长按文本消息，弹出搜索网页弹窗的问题。

TUIChat-iOS 支持发送 gif 图片。

TUIChat-iOS 修复图片发送状态异常的问题。

TUIChat-iOS 删除消息支持同时删除时间。

修复 iOS TUIOfflinePush 引起的系统异常等问题。

修复 Android TUIOfflinePush 推送参数设置不生效问题。

6.7.3184 @2022.09.29 - 增强版

SDK

支持消息扩展。

支持信令编辑。

iOS 离线推送支持 VoIP。

Android 离线推送支持荣耀手机。

接入层增加备份域名。

修复特殊网络环境下，无法执行登录、登出回调的问题。

修复设置群简介为空没有触发通知回调的问题。

修复群会话免打扰状态在退群再加群后没有更新的问题。

修复发送单聊消息已读回执时崩溃的问题。

修复 C 接口 SDK 发送单聊消息已读回执无效的问题。

PC 端修复 TIMGroupModifyGroupInfo 无法修改组合群属性问题。

TUIKit & Demo

创建群聊流程优化。

支持在聊天区域设置背景图片。

优化换肤逻辑。

群组通话过程中支持邀请群成员加入。

Android 支持动态表情。

Android 修复消息列表中偶现消息缺少的问题。

Android 修复消息列表中偶现消息发送状态错误的问题。

Android 修复离线推送组件多次获取手机型号的问题。

iOS TUICore 取消针对 UIAlertController 的全局样式修改。

iOS 新增拍摄中跳转图库功能。

iOS 修复清空所有消息后，点击小舌头崩溃的问题。

6.6.3002 @2022.08.18 - 增强版

SDK

支持直播群标记群成员。

支持直播群踢人。

修复 Android 话题更新回调偶现的崩溃问题。

修复加群选项变更的通知枚举值不正确的问题。

修复话题设置自定义字段之后没有收到 onTopicInfoChanged 监听回调的问题。

优化 Android 多次获取网络 IP 的问题。

TUIKit & Demo

支持标记会话未读/已读、隐藏会话、折叠免打扰的群会话。

TUICallKit 替换旧版 TUICalling。

TUICallKit 音视频通话支持悬浮窗。

支持动态开关群九宫格头像。

TUIChat 支持自定义背景图片。

优化 Android TUIOfflinePush 组件支持通知栏点击事件回调应用，支持 uniapp 原生插件打包。

Android 端 TUIKit 支持"社群-分组-话题"三级结构的社群模式。

iOS 输入框可以支持显示表情。

支持不同群类型对应不同默认头像。

Demo 增加常驻安全提示。

修复 TUICore 换肤组件中使用 WebView 导致的兼容性和合规性问题。

修复点击离线推送进入聊天界面概率性出现重复消息的问题。

6.5.2816 @2022.07.29 - 增强版

SDK

优化印度站选路策略。

优化富媒体消息上传/下载进度回调。

优化 Android 端获取设备进程信息的合规问题。

修复连续创建话题 crash 的问题。

修复 Windows 发包偶现 crash 的问题。

修复 Android v7a 架构下拉黑好友，再次添加被拉黑好友 crash 的问题。

6.5.2803 @2022.07.15 - 增强版

SDK

新增 [会话标记](#) 支持。

新增 [会话分组](#) 支持。

新增会话自定义字段支持。

新增 [拉取会话高级接口](#)。

支持接收直播群广播消息。

支持加群选项变更的通知下发。

支持群消息接收选项变更的多端同步。

优化长连接选路逻辑，支持策略轮转。

预埋日本站支持。

升级 HttpDNS 选路请求的授权 ID。

国际站支持 HttpDNS 选路方式。

优化直播群长轮询请求的起始 Sequence。

优化话题资料中 lastMessage 在某些条件下的缺失问题。

优化会话置顶顺序逻辑。

优化消息端到端时间的统计逻辑。

修复重发失败的消息导致历史消息里偶现重复消息的问题。

修复在低版本手机上发送 emoji 表情显示乱码的问题。

修复 onRecvMessageModified 返回的消息中 faceURL 为空的问题。

修复登录后偶现收不到离线期间的群邀请信令的问题。

TUIKit & Demo

C2C 单聊支持“正在输入中.....”。

会话和通讯录增加好友在线状态功能。

发送的消息超过2分钟后，不再显示“撤回”选项。

多端自定义消息互通兼容。

Android 解决特定场景下会话不重排的问题。

离线推送组件移除 TPNS 通道。

6.3.2619 @2022.06.29 - 增强版

SDK

修复获取话题列表偶现的崩溃问题。

修复删除话题后，获取会话列表异常问题。

6.3.2609 @2022.06.16 - 增强版

SDK

[新增在线状态查询、上下线通知及自定义状态。](#)

直播群支持拉取群成员列表，最大支持1000人。

话题支持 at all 消息。

补充好友资料中添加好友的时间。

修复跨平台版本 SQL 执行错误问题。

跨平台 SDK 增加社群话题相关接口。

修复登录后拉取指定话题偶现的未读数不对的问题。

修复没有网络时，获取加入的群组接口调用结果偶现为空的问题。

修复获取加入的群组中群主 userID 为空的问题。

修复转让群主后，新群主获取成员资料中的角色没更新问题。

修复搜索消息接口参数填多个发送者时的搜索结果异常问题。

修复搜索消息后，发送者昵称和头像不一致问题。

修复修改 cloudCustomData 为空字符串不生效问题。

iOS 修复更改语音消息 cloudCustomData 后获取到的 elemType 为 0 的问题。

iOS 修复 C2C 消息已读回执偶现不回调问题。

Android 优化 so 加载速度。

TUIKit & Demo

聊天消息支持表情回应。

聊天消息支持引用。

聊天消息支持回复。

单聊消息支持已读回执。

会话列表时间统一格式化显示。

Demo App 支持版本升级检测。

Demo App 品牌 logo 升级。

6.2.2363 @2022.04.29 - 增强版

SDK

优化国际站的联网质量。

修复消息已读后，卸载重装再拉取该消息，已读状态为未读的问题。

修复获取非好友用户资料，其自定义字段值修改为空字符串后一直不更新的问题。

修复 C2C 会话双方同时发消息时偶现的会话 lastMsg 与历史消息的 lastMsg 不一致的问题。

修复 Public 群组群主审批通过入群申请后，申请方收到的回调错误问题。

修复查看自己发送的群消息中 nameCard 为空的问题。

修复某些条件下发送消息，会话列表不会重新排序的问题。

TUIKit & Demo

新增离线推送组件，简化接入流程。

支持群消息已读回执。

iOS 支持暗黑皮肤。

Android 修复发送尺寸特别大的图片后，预览会崩溃问题。

Android 修复发送视频消息后，消息展示的时间跟实际播放时间不一致的问题。

Android 修复处理一个好友请求后，无法继续点击处理其他好友请求的问题。

6.1.2166 @2022.04.02 - 增强版

SDK

修复搜索本地消息 senderUserIDList 传入两个及以上时，搜索不到数据的问题。

修复 rest api 一次性撤回多条消息，Android sdk 只回调了一条的问题。

Windows 修复一键清除未读偶现崩溃问题。

TUIKit & Demo

发布国际版体验 Demo。

离线推送切回厂商通道。

手机号码登录切换到 aPaas。

修复音视频通话多端同步的问题。

6.1.2155 @2022.03.18 - 增强版

SDK

Android 离线推送支持设置声音提示。

移动端 SDK 提供设置网络代理的接口。

C/C++ 平台补齐离线推送接口。

支持登录后自动同步群内信令消息。

修改收到好友自定义字段变更通知后，无法获取完整自定义字段的问题。

修改弱网下拉取会话列表偶现消息免打扰标志返回错误的问题。

优化日志打印逻辑。

优化错误信息描述。

TUIKit

完成 TUIKit Demo 个保法改造，满足合规要求。

修复收到离线推送通知后，点击通知栏提示无法拉起音视频通话的问题。

修复 App 退至后台后收到离线推送通知，直接启动 App 无法拉起音视频通话的问题。

6.0.1992 @2022.02.09 - 增强版

SDK

修复向已解散或不存在的群连续发送两次消息偶现 crash 问题。

TUIKit

新增皮肤设置能力。

新增语言设置能力。

群资料卡新增群管理功能。

文件消息增加上传下载动画。

浏览历史消息时，增加“收到 X 条新消息”的小舌头跳转。

浏览历史消息时，增加“回到最新位置”的小舌头跳转。

增加一键跳转到群 @ 消息的小舌头跳转。

优化会话列表最后一条消息的展示样式。

文本消息增加选中状态。

优化 A2、D2 错误提示描述。

iOS15 系统 UI 适配。

6.0.1975 @2022.01.14 - 增强版

SDK

发布全平台 C++ 接口版 SDK。

离线推送支持接入 TPNS 通道。

增加个人资料自定义字段的变更通知。

修复获取好友备注偶现为空的问题。

优化网络类型日志打印。

iOS 版本消息对象补齐消息优先级 priority 字段。

修复 C 接口版本插入本地消息的回调没有返回完整消息对象的问题。

官方 TUIKit 开源 Demo 的离线推送切换到 TPNS 通道。

5.9.1886 @2021.12.31 - 增强版

SDK

修复登录同步 C2C 未读消息后回调的未读消息不全的问题。

修复拉取本地消息返回不全的问题。

修复好友备注修改后，该账号的各个终端没有好友信息更新回调的问题。

Linux 平台，解决 HTTPS 请求报错的问题。

C 接口版本，解决查询不到好友自定义字段的问题。

优化网络层的错误码描述。

TUIKit & Demo

图片视频消息展示支持左右滑动查看。

撤回消息支持重新编辑。

音视频通话的信令消息，支持点击回拨。

会话列表显示最后一条消息的发送状态。

删除消息增加“确认删除”的弹窗提示。

Android Demo 修复荣耀手机没有离线推送问题。

Android 修复当前会话的消息转发给第三人并被已读后，误更新当前会话消息的已读状态问题。

Android 修复音视频通话成员数超过9个时的崩溃问题。

Android TUI 组件 minSdkVersion 统一为 16。

iOS 优化视频录制后发送的速度。

iOS 优化视频封面黑帧的问题。

5.9.1872 @2021.12.20 - 增强版

SDK

支持发送群内定向消息。

支持 cos 下载鉴权。

长连接加密通道增加 AES 支持。

连网逻辑增加接入点防孤岛的支持。

cos 文件上传下载并发数支持后台配置。

双栈网络可以配置优先使用 IPV6。

加入 AVChatRoom 直播群时，支持返回进群前 20 条消息；需开通进阶版。

拉取群历史消息时，漫游消息的最大拉取次数支持后台配置。

优化部分错误码描述。

修复一键清空未读时，如果本地包含解散的群会话，后台会返回失败的问题。

修复通过 restapi 发送不计未读的消息，SDK 做已读上报偶现清不掉未读数的问题。

修复离线期间通过 restapi 快速进退群，被操作用户重新登录后，获取加入的群列表偶现错误的问题。

修复离线期间发送不计入未读的消息，消息接收者重新上线后，偶现未读数不准确的问题。

TUIKit & Demo

登录界面支持国家地区的选择。

清理用户在同意接受隐私协议之前做的初始化操作。

5.8.1696 @2021.12.10 - 增强版

SDK

修复本地包含解散的群会话或退出的群会话未读数时，一键清空未读消息出现失败的问题。

TUIKit

新增消息回复功能的支持。

更换默认皮肤，优化界面逻辑。

iOS 修复资源文件偶现加载失败的问题。

5.8.1672 @2021.11.30 - 增强版

SDK

优化设备信息获取逻辑，满足合规要求。

修复一键清空未读数功能在某些条件下的崩溃问题。

5.8.1668 @2021.11.19 - 增强版

SDK

新增一键清空所有会话未读消息的能力。

新增 Community 社群的支持，社群最多支持 10 万人；需开通进阶版。

获取会话未读总数自动剔除掉消息接收选项为“接收不提醒”和“不接收消息”的会话。

长连接加密通道新增国密的支持。

修复拉取群历史消息时，偶现结束标记判断错误的问题。

修复从基础版覆盖升级到增强版时，之前加入的直播群会有未读数的问题。

修复对特殊格式账号设置已读上报出现失败的问题。

修复私有化环境下频繁断网重连时，偶现连接的服务器不正确的问题。

多端同步场景下，接收到自己发送的群消息，清空对应群会话的未读数。

修复离线期间被踢下线后，再次登录偶现没有回调的问题。

跨平台 C 版本 SDK，接收到新消息时补齐离线推送字段。

TUIKit

消息免打扰逻辑优化。

会话列表未读消息小红点逻辑优化。

群聊界面支持长按群头像触发群 @ 消息。

语音消息播放过程中，支持点击停止播放。

新增一键清空所有会话未读数的能力。

新增社群的支持。

5.7.1435 @2021.09.30 - 增强版

SDK

修复群资料自定义字段修改后本地数据未及时更新问题。

修复置顶会话过多时的同步问题。

修复 Android 端超时的信令没有带邀请时填写的自定义数据问题。

修复拉取非好友资料时，由于网络请求失败导致使用空资料覆盖本地资料问题。

修复退群之后，重新加群，会拉到之前的消息历史记录问题。

修复删除好友后 onFriendListDeleted 回调二次的问题。

修复会话最后一条消息好友备注为空的问题。

修复 IM SDK 初始化后，未登录时，调用 getConversationList 无回调问题。

修复断网后在群会话发送失败消息，恢复网络后该会话接收首条消息没有未读数问题。

修复陌生人的第一次会话获取不到未读数问题。

修复群会话消息免打扰状态在某些条件下未更新问题。

修复群属性更新后回调内容不全的问题。

SDK、群组、关系链、会话补充添加监听器和移除监听器接口。

iOS 修复创建 AVChatRoom 时 没有设置加群方式导致失败的问题。

5.1.66 @2021.09.22 - 基础版

Android 平台

去掉 WiFi 信息的获取。

5.6.1202 @2021.09.10 - 增强版

SDK

修复退群再加入同一个群后，会把退群期间没有接收到的消息也计入会话未读数的问题。

修复无法删除由于被禁言导致发送失败的群消息问题。

修复拉取历史消息时偶现把消息发送者的昵称和头像恢复为旧数据的问题。

会议群可以配置是否支持未读数。

新加坡、韩国、德国三地国际站支持接入加速。

修复接收到的图片消息偶现图片格式错误的问题。

修复 Windows 平台发送视频消息时偶现缩略图发送失败的问题。

优化普通群消息接收成功率数据上报。

修复直播群设置群成员禁言后，获取群成员资料拿到的禁言时间为 0 的问题。

5.6.1200 @2021.08.31 - 增强版

SDK

通用变更点

优化登录耗时。

支持新加坡、韩国、德国国际站。

支持商业化 Http DNS。

优化群属性逻辑，解决多端同时修改群属性时的并发问题。

优化消息数据库查询速度。

优化连网策略。

优化图片、视频、语音消息搜索。

优化获取会话列表 `getConversationList` 耗时长的问题。

优化了服务端的状态变更的第三方回调逻辑：新设备登录把旧设备踢下线时，不再触发服务端的logout回调。

直播群不做已读上报。

统一登录错误码。

好友搜索回调参数由 `V2TIMFriendInfo` 修改为 `V2TIMFriendInfoResult`，方便根据 `relationType` 判断好友关系。

消息对象增加获取离线推送配置的接口。

修复更新个人资料偶现的数据库崩溃问题。

修复 SDK 初始化完成前，查询和操作数据库失败的问题。

修复卸载重装后单聊已读回执失效问题。

修复 `onFriendListAdded` 偶现回调两次问题。

修复无法删除本地插入的消息问题。

修复群 tips 消息存入数据库时没有保存群资料自定义字段问题。

iOS 获取用户自定义字段时去掉 `Tag_Profile_Custom_` 前缀，获取好友自定义字段时去掉 `Tag_SNS_Custom_` 前缀。

Android 去掉运营商名称的获取，去掉 WiFi 信息的获取，去掉 `androidx` 的依赖。

Android 解决非 utf-8 编码导致的崩溃问题。

TUIKit & Demo

群成员列表相关界面增加分页拉取逻辑。

Android 优化每次删除或者撤回消息都会全部加载会话列表问题。

Android 优化每次加载会话列表都重复加载群头像问题。

iOS 清空关键词再次输入新关键词搜索消息时，显示的记录条数不准确问题。

iOS 修复搜索到的自定义消息在聊天界面不会展示的问题。

5.5.897 @2021.07.29 - 增强版

SDK

修复数据上报偶现崩溃问题。

Android 平台

去掉获取运营商名称的调用 `getSimOperatorName()`。

5.1.65 @2021.07.29 - 基础版

Android 平台

去掉获取运营商名称的调用 `getSimOperatorName()`。

5.5.892 @2021.07.14 - 增强版

SDK

消息搜索支持多个关键字按照“与”或者“或”的关系进行搜索。

消息搜索支持设定消息发送者账号进行搜索。

拉取历史消息支持设定时间范围。

拉取群的历史消息支持按照 `sequence` 进行拉取。

新增消息被第三方回调修改后的通知。

群资料新增获取最多允许加入的群成员数量的接口。

会话对象新增 `orderKey` 排序字段，方便 App 层对没有最后一条消息的会话进行排序。

优化直播群消息接收时延，后台预先完成账号转换。

升级连网调度协议，优化境外连网耗时。

优化会话列表拉取逻辑。

优化群成员列表拉取逻辑，开启本地缓存。

修复“日志级别低于 `Debug` 时不触发日志回调”的问题。

修复“获取群成员资料时没有好友备注”的问题。

修复“获取加入的群列表中包含待群主审批的群”的问题。

修复线上反馈的稳定性问题。

5.4.666 @2021.06.03 - 增强版

SDK

原有精简版 SDK 改名为增强版 SDK。

支持消息搜索、群搜索、好友搜索。

发送消息时新增参数支持，用于设置是否更新会话的最后一消息。

支持清空会话的漫游消息并保留会话。

相同平台下支持多个终端同时登录。

优化连网登录耗时。

优化数据上报。

优化离线推送逻辑，支持全局关闭消息离线推送。

优化离线推送逻辑，VIVO 手机离线推送支持设置消息分类 `classification` 字段。

修复 C2C 会话未读数偶现不准确的问题。

优化历史消息拉取速度。

消息多 Element 支持添加表情和位置消息。

修复离线期间修改群昵称，重新登录后对应会话的昵称更新不及时的问题。

修复对 C2C 会话做已读上报偶现 20005 错误码的问题。

5.3.435 @2021.05.20 - 精简版

SDK

增加删除会话漫游消息的接口。

修复部分 Android 手机长连接连网收不到网络状态变化通知的问题。

优化好友资料拉取逻辑，针对陌生人请求好友资料时，避免每一次都请求后台。

修复解散群保留会话的场景下，获取不到群资料和会话历史消息的问题。

修复获取会话列表接口出现会话顺序错乱的问题。

获取会话未读总数时过滤掉设置了免打扰的群会话。

修复 iOS 平台 HTTP 请求偶现 Crash 的问题。

5.1.62 @2021.05.20 - 基础版

SDK

修复已知问题。

5.3.425 @2021.04.19 - 精简版

SDK

支持设置会话置顶。

支持设置单聊消息免打扰。

支持发送不计入未读的消息。

支持在没有网络登录失败的情况下获取本地会话和消息数据。

iOS 版本新增 xcframework (支持 Mac Catalyst)。

新增获取会话未读总数的接口。

个人资料补齐 birthday 字段。

修复其他成员撤回群 @ 消息后, 被 @ 成员对应会话仍然包含群 @ 提醒的问题。

修复部分 Android 手机长连接初始连网成功后会出现一次断网重连的问题。

修复 iOS 版本创建群不支持设置自定义字段的问题。

修复特殊账号用户 findMessage 查询不到本地消息的问题。

5.1.60 @2021.04.06 - 标准版

iOS 平台

优化 SDK 因使用 IDFA 相关关键字可能导致上架 App Store 被拒的问题。

5.2.212 @2021.04.06 - 精简版

iOS 平台

优化 SDK 因使用 IDFA 相关关键字可能导致上架 App Store 被拒的问题

5.2.210 @2021.03.12 - 精简版

SDK

通用变更点

支持消息合并转发的能力。

长连接连网逻辑优化, 重点提升境外连网质量。

细化登录错误码, 对登录时网络是否正常进行区分。

cos 上传逻辑优化, 提升富媒体消息发送体验。

增加获取历史消息的高级接口。

增加批量获取会话的接口。

增加批量检查好友关系的接口。

修复发送失败的消息再次发送之后会在本地数据库生成两条消息的问题。

修复群成员资料变更时回调的禁言时间不正确的问题。

修复接收图片消息时回调的图片宽度不正确的问题。

修复 logLevel 设置为 None 之后控制台仍然会打印日志的问题。

修复添加好友的 add_source 字段不正确的问题。

修复发送超过 24M 的视频文件时，发送进度回调偶现负数的问题。

5.1.56 @2021.03.03 - 标准版

SDK

通用变更点

优化网络长连接逻辑，重点提升境外联网质量。

优化数据上报，细化网络超时相关的错误码。

修复若干稳定性问题。

iOS 平台

修复 iOS SDK 提取日志偶现失败的问题。

Android 平台

Android SDK 替换新的日志组件，提升稳定性。

Windows 平台

修复 Windows SDK 抛新消息回调时，可能会出现客户线程阻塞 SDK 逻辑线程的问题。

5.1.138 @2021.02.05 - 精简版

SDK

通用变更点

优化日志。

完善长连接连网策略，优化境外连网质量。

修复同一秒内收发多条 C2C 消息，偶现会话的最后一条消息不准确的问题。

修复查询会话列表偶现没有回调的问题。

修复发送 C2C 消息偶现消息序号不准确的问题。

Android 平台

修复 Android 平台下发送大于 24MB 视频时，上传进度偶现负数的问题。

修复 Android 平台下发送消息偶现 crash 的问题。

5.1.50 @2021.02.05 - 标准版

SDK

V2 消息对象补齐 random 字段。

会话 lastMsg 支持撤回消息。

优化 getMessage 获取的最后一条消息状态偶现异常的问题。

优化收到消息后频繁拉取用户资料导致消息延迟的问题。

优化删除账号可能导致拉取群成员列表失败的问题。

优化 insertLocalMessage 之后调用 findMessage 可能查不到消息的问题。

优化删除会话会回调会话更新的问题。

Android 优化群历史消息昵称更新不及时的问题。

iOS 优化数据库稳定性问题。

TUIKit & Demo

Android 优化 TUIKit 查看未下载成功的原图会显示黑屏问题。

iOS 优化国际化相关问题。

iOS 优化同一个时间戳发送多张图片导致的覆盖问题。

iOS 优化 iOS 14系统群组详情页点击添加&删除按钮无响应的问题。

iOS 优化 iOS 14系统退出群聊回到消息列表 Tab 栏消失的问题。

5.1.21 @2021.01.15 - 标准版

SDK

Android 平台

修复 Android 平台带 extension 扩展字段的自定义消息发送失败的问题。

TUIKit & Demo

iOS/Android

完善国际化支持，清理英文语言版本下部分字符串仍然显示为中文的问题。

5.1.137 @2021.01.29 - 精简版

SDK

通用变更点

修复使用多台 iOS 设备或者使用多台 Android 设备，反复登录同一个账号后，偶现登录接口没有回调的问题。

Android 平台

修复低配 Android 机型获取日志路径偶现 crash 的问题。

5.1.136 @2021.01.27 - 精简版

SDK

通用变更点

V2 API 添加回调日志的接口。

修复群 @ 消息中被 @ 用户 UserID 为空的问题。

修复偶现收取不到直播群消息的问题。

修复网络频繁重连偶现登录状态不对的问题。

修复离线被踢后重新登录偶现失败的问题。

修复 DNS 域名解析偶现 crash 的问题。

5.1.132 @2021.01.22 - 精简版

SDK

通用变更点

网络模块支持过载保护。

修复标准版升级精简版，偶现部分会话丢失的问题。

修复登录信息过期收不到 onUserSigExpired 回调的问题。

修复群成员被踢出群后，接着重新进群，再次收到 onMemberKicked 回调。

5.1.131 @2021.01.19 - 精简版

SDK

通用变更点

增加单条消息转发的接口。

优化直播群消息接收逻辑，直播群接收消息时不再查询消息发送者的昵称和头像。

修复删除会话的最后一条消息时，没有抛出会话更新的问题。

修复登录完成之后，做 C2C 消息同步时，偶现 C2C 会话的未读数被清零的问题。

修复离线再上线之后，做同步会话列表时，没有更新会话最后一条消息的问题。

Android 平台

修复 Android 平台下设置自定义消息的 description 字段，设置个人资料的 level 和 role 字段不能生效的问题。

修复 Android 平台下反初始化时偶现 crash 问题。

5.1.129 @2021.01.13 - 精简版

SDK

通用变更点

修复获取会话列表时，没有会话更新，也触发会话更新回调的问题。

修复清空会话所有消息时，没有把对应会话的最后一条消息置空的问题。

iOS 平台

修复 iOS 平台下 `getSignallingInfo` 方法传入非信令消息返回的不是 `nil` 的问题。

Android 平台

修复 Android 平台下偶现 JNI 局部引用表超限导致的 `crash` 问题。

5.1.20 @2021.01.08 - 标准版

SDK

通用变更点

V2 自定义消息补齐 `desc` 和 `ext` 字段。

V2 用户资料接口补齐 `role` 和 `level` 字段。

V2 接口优化无论登录成功与否，都可以获取本地会话列表数据以及本地历史消息数据。

V2 增加 `getHistoryMessageList` 接口，支持获取云端或本地消息以及向前向后拉取。

优化 C2C 消息获取头像问题。

优化富媒体消息文件上传的安全性问题及续期问题。

修复发送的富媒体消息的本地路径为空的问题。

修复向群内插入一条本地消息，退出重新登录后该会话的 `lastMessage` 显示为上一条消息问题。

修复 `Elem` 乱序的问题。

修复群@消息撤回，消息列表@提示仍存在问题。

修复离线期间的群@消息，上线后拉取群历史消息会拉到该系统消息问题。

修复发送一个语音通话的信令邀请，会接收到二条离线推送通知问题。

修复聊天消息过多时，设置本地“消息自定义数据”失效问题。

修复未读的群消息被撤回后，未读计数没有减少的问题。

修复其他稳定性问题。

iOS & Mac

修复自定义消息传 `array json` 接收端 `crash` 的问题。

修复调用 `deleteConversation` 传错误的会话 ID 直接闪退问题。

修复草稿箱最后一条草稿删除不掉问题。

TUIKit & Demo

iOS 修复删除好友/退群后未清除会话置顶信息。

iOS 修复控制台设置用户为管理员，界面仍显示为无管理员权限问题。

iOS 优化视频缩略图为空引起的 `crash` 问题。

iOS 修复撤回长文本消息后，撤回消息高度异常问题。

iOS 修复群禁言 tips 的不显示的问题。

iOS 优化国际化会话界面的时间显示。

Android 修复创建直播间进入倒计时过程，单击返回 crash 问题。

Android 修复群聊通话过程，成员拒接出现通话界面未消失问题。

Android 修复直播间观众小窗口模式被踢下线，小窗口未正常关闭问题。

Android 修复成员加群偶现 crash 问题

5.1.125 @2021.01.08 - 精简版

SDK

通用变更点

V2 API 消息对象增加 random 字段。

V2 API 自定义消息增加描述信息 description 和扩展信息 extension 字段。

V2 API 用户资料对象新增用户角色 role 和用户等级 level 字段。

修复从 4.8.1 以下（不包含）版本升级到精简版时，遇到的数据库兼容性问题。

修复自己主动发送的消息，偶现还能收到这条消息回调的问题。

修复当自己没有加入任何群组时，获取加入的群列表没有回调的问题。

修复设置群消息接收选项时，没有会话更新回调的问题。

修复会话同步逻辑偶现没有结束回调的问题。

修复会话同步逻辑偶现 crash 的问题。

5.1.123 @2020.12.31 - 精简版

SDK

通用变更点

修复 Android 版本收不到 RESTAPI 下发的群自定义系统消息的问题。

优化消息 random 字段的生成方法。

优化日志打印方便定位问题。

修复网络模块偶现 crash 的问题。

5.1.122 @2020.12.25 - 精简版

SDK

通用变更点

修复设置会话草稿可能没有回调的问题。

修复 findMessage 查找消息时，没有补全消息发送者信息的问题。

修复插入本地消息后通过 findMessage 查找消息可能失败的问题。

修复设置群消息接收选项时没有更新会话对象的问题。

修复个人昵称头像或群昵称头像变更时，没有抛会话变更通知的问题。

修复插入本地消息时，没有更新对应会话最后一条消息的问题。

个人资料更新周期开启云端控制。

iOS 平台

修复 iOS 平台下字典和数组操作不当引发的偶现 Crash。

Android 平台

修复 Android 平台下删除消息偶现 Crash 的问题。

5.1.121 @2020.12.18 - 精简版

SDK

通用变更点

优化群资料拉取逻辑，直播群不用拉取自己的群成员信息。

完善日志打印，补齐设备类型字段。

解决 C2C 会话里收到消息撤回通知时，没有更新对应会话最后一条消息状态的问题。

修复直播群长轮询消息延时过大的问题。

修复相同账号重复登录后再加入同一个直播群，消息长轮询模块没有更新消息拉取 key 的问题。

iOS 平台

修复 iOS 平台消息自定义字段传入 json 数组时，接收端信令模块解析出现 Crash 的问题。

Android 平台

修复 Android 平台设置会话草稿偶现 Crash 的问题。

5.1.118 @2020.12.11 - 精简版

SDK

通用变更点

优化消息去重逻辑，修复同一条消息可能会回调多次的问题。

增加向本地插入 C2C 消息的接口。

修复删除和撤回群的未读消息时，群未读计数不会减小的问题。

修复发送失败的消息不能删除的问题。

修复删除群会话时，如果已经退群或者对应的群已经解散，会回调删除失败的问题。

修复设置群消息已读上报时，如果已经退群或者对应的群已经解散，会回调设置失败的问题。

iOS 平台

修复个人资料设置签名失败的问题。

Android 平台

修复添加好友黑名单偶现崩溃的问题。

修复发送消息没有同步返回消息 ID 的问题。

5.1.10 @2020.12.04 - 标准版

SDK

通用变更点

V2 API 增加群自定义字段和消息多 Element 支持。

V2 API 增加向本地插入 C2C 消息的接口。

优化普通群和直播群丢消息问题。

修复发送失败的消息无法删除的问题。

修复 C2C 会话里，发送的第一消息是在线消息的情况下，收不到已读回执的问题。

修复已经撤回的消息，通过拉历史消息的接口返回后，消息状态不正确的问题。

修复 iOS 平台获取好友分组的接口传入空分组名时，不能返回所有分组信息的问题。

修复若干稳定性问题。

5.1.115 @2020.12.04 - 精简版

SDK

通用变更点

优化信令超时时间与服务器时间同步。

修复弱网下建连偶现失败的问题。

iOS 平台

完善 API 头文件。

Android 平台

JSON 替换 Gson 修复崩溃问题。

5.1.111 @2020.12.01 - 精简版

SDK

通用变更点

完善日志打印。

修复若干稳定性问题。

5.1.2 @2020.11.11 - 标准版

SDK

iOS/Mac平台

iOS 支持 iPhone 和 iPad 同时在线。

Mac 支持 arm64 架构。

Android平台

修复 Android 版本稳定性问题。

替换为标准 TRTC 依赖包。

5.1.110 @2020.11.26 - 精简版

SDK

通用变更点

补齐 V2 API 的所有接口。

补齐会话功能。

补齐关系链功能。

增加群@功能。

iOS 支持 iPhone 和 iPad 同时在线。

发送消息支持多 Element。

群资料补齐自定义字段。

修复若干稳定性问题。

5.1.1 @2020.11.05 - 标准版

SDK

iOS/Android平台

增加获取 AVChatRoom 直播群在线人数的接口。

增加根据消息唯一 ID 查询消息的接口。

增加获取服务器校准时间戳的接口。

优化登录速度。

优化群资料拉取逻辑。

修复退出群组之后拉不到本地消息的问题。

修复发送成功的消息被第三方回调修改之后，发送端消息没有及时更新的问题。

修复 Meeting 会议群在经过控制台配置后，对应的会话仍然不支持未读数的问题。

修复 AVChatRoom 直播群偶现收不到消息的问题。

修复其它一些偶现的稳定性问题。

TUIKit & Demo

iOS/Android

群成员@支持 @所有人 。

TUIKit 组件国际化支持。

Android 版本发送图片消息时支持选择视频。

优化音视频通话请求超时逻辑。

Android 离线推送更新为依赖 TPNS 的包。

群直播增加开播动画。

群直播增加直播小窗的支持。

5.0.108 @2020.11.02 - 精简版

SDK

通用变更点

修复 iOS 版本稳定性问题。

修复 Android 版本偶现消息不回调问题。

5.0.10 @2020.10.15 - 标准版

SDK

iOS/Android平台

优化信令接口，支持设置在线消息 onlineUserOnly 和离线推送信息 offlinePushInfo 参数。

优化获取单个会话接口的异步回调。

会话增加获取群类型接口，方便会话列表展示过滤。

TUIKit & Demo

iOS/Android

新增 [群直播](#) 功能，连麦、送礼、美颜、变声等功能一应俱全。

新增 [直播大厅](#)，支持连麦、PK、点赞、送礼、美颜、弹幕、好友关注等。

优化语音视频信令识别问题。

5.0.106 @2020.09.21 - 精简版

SDK

通用变更点

修复已知稳定性问题。

5.0.6 @2020.09.18 - 标准版

SDK

通用变更点

增加群@功能。

iOS 和 Android 新增接口 `deleteMessages`，会同时删除本地及漫游消息。

接口 `deleteConversation` 在删除会话的同时会删除本地及漫游消息。

API2.0 接口补充了用户资料、好友资料、群成员资料的自定义字段的设置和获取接口。

优化图片上传兼容性问题。

修复设置群消息接收选项再立即获取该值，该值未改变的问题。

修复 C2C 本地会话删除后，C2C 的系统通知会更新会话，但是消息 `elem` 为空的问题。

修复含中文的 `userID` 导致图片上传不成功的问题。

修复带有特殊字符的账号设置用户 `nickname` 成功后，进群发消息，群内其他成员接收到新消息回调中 `nickname` 为空的问题。

修复已知崩溃问题。

iOS 平台

修复移除消息监听 `crash` 的问题。

优化会话对象账号删除导致会话获取异常的问题。

优化初始化卡顿问题。

Android 平台

优化信令发送超时失败时的处理。

修复信令取消接口的自定义数据无效的问题。

修复群属性删除接口 `keys` 传 `null` 无法删除所有属性的问题。

修复信令群呼叫接受或者拒绝后还能继续接受或拒绝的问题。

修复 API2.0 接口多 `Element` 解析问题。

Windows 平台

修复已知内存泄漏问题。

优化日志上传问题。

修复 PC 上某些机型相同账号同时登录不会互踢的问题。

修复 PC 收到消息乱序的问题。

TUIKit & Demo

iOS

增加群@的功能。

增加新表情包。

更新 SDWebImage 依赖库。

优化有人申请加群 UI 展示的问题。

优化音视频通话文本展示。

Android

增加群@的功能

修复建群选择联系人时可能展示的与实际选择不一致的问题。

修复自定义消息可能显示混乱的问题。

修复 AVCallManager、TRTCAVCallImpl 偶现 Crash 的问题。

增加新表情包。

5.0.102 @2020.09.04 - 精简版

SDK

通用变更点

发布 Android & iOS 精简版 SDK。

精简版 SDK 在原有标准版的基础上裁剪了好友和会话两项能力，并对部分业务逻辑做了优化，以实现更高的执行效率，更小的安装包增量。

4.9.1 @2020.07.24 - 标准版

SDK

通用变更点

优化境外登录问题。

修复部分境外地区文件上传失败问题。

修复含@符号的账号上传文件失败问题。

修复 C2C 未读数偶现错误问题。

修复会话 showName 偶现展示异常的问题。

文件类型消息增加获取下载 url 的接口。

iOS 平台

修复断网时获取 C2C 消息无回调问题。

Android 平台

修复信令解析接口偶现崩溃问题。

修复消息中获取离线推送信息偶现崩溃问题。

修复 API2.0 getFriendApplicationList 接口无数据不回调问题以及 getGroupMembersInfo 接口传入非群成员不回调问题。

Windows 平台

获取加入群组时增加群组的详细信息。

修复小文件发不出去问题。

修复日志上报的6002错误。

TUIKit & Demo

iOS

增加音视频离线通话的推送，并可以跳转到接听界面。

优化自定义消息删除、撤回无效的问题。

优化界面。

音视频代码 swift -> oc，大幅减少第三方依赖库。

支持 LiteAV_TRTC、LiteAV_Professional 两种音视频依赖库 TUIKit pod 集成。

Android

优化 Demo 的离线推送，升级各厂商的推送 SDK 版本。

增加音视频离线通话的推送，并可以跳转到接听界面。

4.8.50 @2020.06.22 - 标准版

SDK

通用变更点

修复 API 2.0 接口有人进入直播群（AVChatRoom）后没有回调 onMemberEnter 问题。

API 2.0 接口的 onGroupInfoChanged 和 onMemberInfoChanged 回调增加 groupId 参数。

修复 C2C 消息发送成功后没有回调会话更新的问题。

修复切换账号加入同一个直播群（AVChatRoom）后收不到消息的问题。

修复偶现登录后同步未读消息回调顺序不对的问题。

增加信令接口。

直播群（AVChatRoom）增加群自定义属性接口。

修复已知崩溃问题。

Android 平台

为兼容 Android Q 版本，修改日志默认存储位置为 /sdcard/Android/data/包名/files/log/tencent/imsdk。

Windows 平台

修复建群时群成员角色问题。

TUIKit & Demo

iOS

TUIKit 替换 API 2.0接口。

结合 TRTC 实现了音视频通话功能。

增加了深色模式。

Android

TUIKit 替换 API 2.0接口。

结合 TRTC 实现了音视频通话功能。

支持 AndroidX。

4.8.10 @2020.05.15

SDK

通用变更点

iOS 和 Android 支持 IPv6。

直播群（AVChatRoom）支持群成员列表动态更新。

修复 xlog 日志崩溃问题。

iOS & Mac 平台

修复 iOS 发送大文件必现失败问题。

修复 V2TIMMessage 消息中拉取发送者好友备注 getFriendRemark 异常的问题。

Android 平台

IM SDK 支持 AndroidX。

修复 Android 设备由于网络权限问题导致的崩溃。

4.8.1 @2020.04.30

SDK

通用变更点

iOS & Android 发布全新的 API 2.0 接口。

修复某些场景下登录不同账户的会话错乱问题。

4.7.10 @2020.04.23

SDK

通用变更点

修复某些网络环境下登录超时的问题。

修复某些场景下未读数不准确的问题。

4.7.2 @2020.04.03

SDK

通用变更点

修正一处数据错误。

4.7.1 @2020.03.23

SDK

通用变更点

优化了本地日志大小。

优化了登录耗时。

修复了未读计数多端同步问题。

增加获取单个好友接口 `getFriendList`。

iOS & Android SDK 可以分别设置两个平台的离线推送通知栏消息要显示的标题和内容。

4.6.102 @2020.02.28

SDK

通用变更点

修复某些场景下拉取消息慢的问题。

修复3.x版本音频消息向新版本发送的兼容性问题。

修复获取会话列表有的 `conversation` 的 `identifier` 可能为空的问题。

修复已知崩溃问题。

修复 `socks5` 代理用户密码验证问题。

优化群未决的处理逻辑。

提高文件上传上限为100M。

优化 COS 上传。

修复没有好友时，获取好友列表返回异常问题。

4.6.56 @2020.01.08

SDK

通用变更点

优化频繁拉取用户资料的内存增长问题。

优化用户资料特殊字符兼容性问题。

修复已知崩溃问题。

修复频繁切换不同账号登录偶现失败问题。

修复压力测试下的重连问题。

4.6.51 @2019.12.23

SDK

通用变更点

优化网络的连接质量，更快感知网络质量变化。

优化 AVChatRoom 消息的处理。

iOS & Mac 平台

IMSDK 监听都修改为弱引用，不再强持有外部对象。

消息新增 `getSenderNickname` 同步返回昵称的接口。

Android 平台

修复离线被踢问题。

修复上传进度回调在较低版本手机的异常问题。

修复登录时的内存泄漏。

消息新增 `getSenderNickname` 同步返回昵称的接口。

Windows 平台

修复添加好友后发送消息失败问题。

完善群信息、群成员信息的自定义字段的修改和查询。

完善所有接口的回调，确保回调一定被调用；确保只有当回调成功时，才将对象转成 JSON 字符串，回调失败时，返回空字符串。

TUIKit & Demo

Android 平台

会话列表头像支持圆角设置。

修复置顶会话切换账号时异常的问题。

4.6.1 @2019.11.13

SDK

通用变更点

撤回消息支持漫游。

修复 REST API 静默邀请进群引发未读数错误。

修复弱网下偶现发消息异常。

修复获取群成员时，角色过滤条件错误逻辑。

修复通过 REST API 创建的群组，第一次进群发消息，获取群 name 失败的问题。

修复关闭缓存后 getUsersProfile 获取用户信息失败的问题。

修复语音消息文件在没有后缀的情况下，接收后无法下载问题。

iOS & Mac 平台

增加 OPPOChannelID 的设置，解决 Android 8.0 系统以上的 OPPO 手机接收 iOS 消息推送失败的问题。

优化 getGrouplist 返回对象的注释。

Android 平台

8.0 系统以上的 OPPO 手机离线推送的 channelId 支持在控制台设置。

废弃 TIMCustomElem 的 ext、sound、desc 字段。

Windows 平台

修复群系统消息的类型字段异常。

修复返回的群组信息中群组类型与头文件不一致问题。

修复创建群组时指定群组自定义字段失败问题。

消息新增发送者资料以及离线推送配置。

TUIKit & Demo

iOS

增加视频通话功能。

增加群组头像九宫格合成展示。

优化会话列表、通讯录以及聊天界面 UI。

Android

增加方法来设置对方已读回执是否展示。

增加群组头像九宫格合成展示。

优化会话列表、通讯录以及聊天界面 UI。

解决部分手机输入法、界面、文件选择等兼容性问题。

解决自定义消息会显示错乱的问题。

解决压力测试下通讯录加载缓慢的问题。

解决与其他库资源冲突的问题。

解决 cache 目录设置不生效的问题。

4.5.111 @2019.10.16

SDK

通用变更点

修复获取群指定类型的成员列表接口的分页问题。

发送文件类型消息时生成的 URL 增加格式后缀。

群自定义字段修改后增加通知回调。

未登录调用 `initStorage` 方法后，可以获取本地用户和群组信息。

修复内存泄露问题。

修复发送消息后撤回，消息状态码不正确问题。

修复 `getMessage` 回调错误码不对问题。

修复强杀 App 重启后单聊未读数错误问题。

iOS & Mac 平台

修复 Mac 休眠偶现一直登录失败问题。

Android 平台

修复某些场景下的稳定性问题。

修复离线推送在 Android 8.0 系统以上的 OPPO 手机无法接收离线推送问题。

优化 `getElementCount` 接口的返回类型。

Windows 平台

跨平台库优化各个平台的网络重连速度。

修复 Windows 公开群设置管理失败问题。

跨平台库新增 JVM 配置，方便 Android 环境传入 `jvm`。

TUIKit & Demo

iOS

支持与 Web 端互发语音消息。

修复 `swift` 加载 TUIKit 资源文件找不到的问题。

修复好友备注修改后，聊天界面看不到备注名的问题。

修复会话置顶后会话列表不能及时刷新的问题。

Android

支持与 Web 端互发语音消息。

支持设置输入框样式。

支持语音消息未读红点。

修复 x86 设备视频消息不能播放的问题。

修复 `FileProvider` 与集成端冲突的问题。

修复部分机型上语音权限识别不到的问题。

修复特定条件下头像不能正常加载的问题。

修复偶尔气泡显示不全的问题。

4.5.55 @2019.10.10

SDK

通用变更点

修复多次切换不同网络时的崩溃问题。

优化网络连接质量。

优化部分 API 接口的注释。

Android 平台

优化 Android 9.0 及以上版本对 HTTP 请求的限制。

iOS & Mac 平台

优化 pod 集成。

4.5.45 @2019.09.18

SDK

通用变更点

优化网络连接的质量。

修复删除群会话后，再收到新消息，修复未读数异常的问题。

修复删除会话后，还能在会话更新回调里面获取到已删除会话的问题。

优化群/群成员自定义段拉取逻辑。

Android 平台

废弃 TIMManager 中的 setOfflinePushListener 接口以及 TIMOfflinePushNotification 类。

TUIKit & Demo

iOS

修复 NSString + Common.h 类冲突的问题。

修复群 tips 消息展示不全的问题。

Android

增加已读回执。

兼容老版本正在输入显示。

修复重发消息不能立即显示在聊天窗口最下方的问题。

修复群聊时特定条件下不能显示头像的问题。

修复不能显示多 elements 群消息的问题。

修复特定消息导致的崩溃。

修复群管理员权限错误的问题。

修复 Web 端发送文件不能正常接收的问题。

4.5.15 @2019.08.30

SDK

通用变更点

优化境外用户发送文件消息的速度。

修复消息撤回后通过 `getLastMessage` 获取该消息状态不对的问题；修复撤回监听多次回调的问题。

后台修复群成员被禁言后，退群再进群获取禁言时间异常问题。

修复 `msg` 时间主动修改后，`savemsg` 的时候时间不生效的问题。

修复偶现登录无回调的问题。

修复被撤回群消息的 `rand` 和 `timestamp` 为空的问题。

修复登出状态下回调 `UserSig` 过期的问题；修复登出状态下仍然断网重连的问题。

Android 平台

后台支持 Android 端的 FCM 推送。

修复获取指定的好友分组，传入 `null` 时报错问题。

修复特定场景下 `checkEquals` 接口崩溃问题。

Windows平台

`MessageLocator` 新增 `unique_id` 字段。

Windows 版本支持64位。

跨平台库新增用户资料接口以及关系链接口。

TUIKit & Demo

iOS

新增自定义消息发送。

新增 C2C 已读回执。

新增语音未播放红点显示。

Android

修改部分场景下 Demo 内存泄漏的问题。

修改某些场景下的崩溃问题。

修改定制消息颜色不对的问题。

修改气泡显示不全或不对的问题。

修改会话列表不能展示头像的问题。

修改 `ConversationLayout` 不能修改标题栏颜色的问题。

支持64位 `ijkplayer`。

支持多元素消息。

4.4.900 @2019.08.07

SDK

通用变更点

修复某些场景下的稳定性问题。

优化未读消息计数。

优化登录后加载最近会话列表速度。

增加日志清理的功能。

修复同步大量未读 C2C 消息引起丢消息的问题。

AVChatroom 退群后不再 push 退群系统消息到本设备上。

修复群系统消息偶现收不到的问题。

onRefresh/onRefreshConversations 回调增加限频逻辑。

优化 saveMessge 排序异常问题。

iOS & Mac 平台

修改 getGroupInfo 回调参数为 TIMGroupInfoResult，增加获取每个群组对应的错误码。

优化 4.x 版本推送展示样式，保持和 2.x，3.x 版本一致。

优化登录账号含有中文字符发送图片/文件/视频失败的问题。

Android 平台

修复 4.2.2 系统版本的手机加载 so 失败问题。

修复 getGroupInfo 接口返回的数据数量不正确问题。

修改 getGroupInfo 回调参数为 TIMGroupDetailInfoResult，增加获取每个群组对应的错误码。

统一使用 com.tencent.imsdk.TIMGroupReceiveMessageOpt 类。

Windows 平台

修复 Windows 配置文件路径为乱码的问题。

TUIKit & Demo

iOS

更改了 iOS Demo 的 UI，包括默认头像以及输入界面的四个功能图标（拍摄、录像、图片、文件）。

“我”新加资料卡，将个人信息放入资料卡中。

加入了单击头像查看大图的功能。

Demo 中的群聊小灰条样式改变，用户昵称会变为蓝色，单击昵称可以跳转到用户的信息界面。

优化了 Demo 中群组内昵称的显示逻辑。

优化了聊天界面中头像显示的逻辑。

在各个界面中添加了触摸反馈，在用户使用 TUIKit 时可对反馈进行自主设置和定制。

Android

新增聊天消息语音，MotionEvent.ACTION_CANCEL 事件处理。

新增会话列表，聊天界面，详情资料，通讯录，增加头像显示功能。

新增个人资料修改头像。

新增离线推送功能 Intent 跳转。

新增单聊，群聊会话，随机头像。

新增群成员被设置成管理员和取消管理员消息提示。

新增群成员被禁言和取消禁言消息提示。

修复撤回消息后，tips 不显示"您撤回了一条消息"文案。

修复撤回消息后，会话列表最后一条消息一直显示撤回消息内容的问题。

修复魅族上收到离线消息，进入聊天界面，白屏问题。

修复处于置顶会话的聊天会话，收到新消息时，会话不更新最后一条消息问题。

修复用户名或密码为空时，Toast 提示。

修复群主转让的 GroupTips 消息在 TUIKit 显示异常问题。

修复部分手机上报错 Didn't find class "android.support.v4.content.FileProvider"。

优化置顶聊天逻辑，按照最近时间排序展示。

修复聊天中软键盘和更多布局同时出现问题。

修复新注册用户，没有一个好友时，通讯录界面不显示3个 Item（群聊，黑名单，新的联系人）问题。

修复播放视频时单击手机返回按钮，视频声音依然在播放问题。

修复录制语音消息时，正在播放的语音消息不会停止，会被录制进去问题。

修复部分手机播放 iOS 发过来视频播放异常问题。

4.4.716 @2019.07.16

iOS & Mac 平台

API 整理合并。

文件、视频、语音消息增加获取下载 URL 的接口。

新增 disableStorage 接口，禁用所有本地存储。

修复发送在线消息后，发送端 conversation 获取 lastMsg 还能获取到的问题。

getSenderProfile 接口去掉返回值，统一通过回调返回。

群组的函数 modifyRecvMessageOpt 修改为 modifyReceiveMessageOpt。

修复 2.X/3.X 版本给 iOS 4.X 版本发视频消息，视频截图无法获取的问题。

修复退出时数据上报偶现崩溃问题。

优化登录模块（重复登录/频繁登录/频繁切换账号/自动上线/离线被踢）。

修复退群/群解散后无法清除未读数问题。

修复偶现收不到群解散通知问题。

优化长时间切到后台后再切回前台，发消息耗时长的问题。

优化单聊未读计数问题。

autoLogin 传参 TIMLoginParam 修改为 userID。

initStorage 传参 TIMLoginParam 修改为 userID。

去掉多账号同时登录接口（newManager，getManager，deleteManager）。

修复 respondsToLocator 偶现崩溃的问题。

修复 TIMGroupInfo > lastMsg 调用相关函数偶现 crash 的问题。

TUIKit

优化最近联系人列表更新算法，减少刷新频率。

解决黑名单内存泄漏。

新增消息气泡和头像点击事件回调。

解决最近联系人与聊天窗口没有显示最新头像问题。

优化文档注释。

Android 平台

整理与合并 API 接口。

TIMManager 增加 TIMManagerExt 中的所有接口。

TIMConversation 增加 TIMConversationExt 中的所有接口。

TIMGroupManager 增加 TIMGroupManagerExt 中的所有接口。

TIMMessage 增加 TIMMessageExt 中的所有接口。

TIMUserConfig 增加 TIMUserConfigMsgExt 中的所有接口。

当前保留 TIMManagerExt、TIMMessageExt、TIMConversationExt、TIMGroupManagerExt 和

TIMUserConfigMsgExt 类原有接口以做兼容，后续这些类将废弃。

加好友增加单向和双向的选项。

新增 disableStorage 接口，禁用所有本地存储。

文件、视频、语音消息增加获取下载 URL 的接口。

修复部分 Android 手机，queryUserProfile 为 null 的问题。

修复发送在线消息后，发送端 conversation 获取 lastMsg 还能获取到的问题。

getSenderProfile 接口去掉返回值，统一通过回调返回。

修复退出时数据上报偶现崩溃问题。

优化登录模块（重复登录/频繁登录/频繁切换账号/自动上线/离线被踢）。

修复退群/群解散后无法清除未读数问题。

修复偶现收不到群解散通知问题。

优化长时间切到后台后再切回前台，发消息耗时长的的问题。

优化单聊未读计数问题。

TUIKit

支持聊天短视频消息，播放时横竖屏旋转。

支持 Javadoc 文档。

修复发送视频时，正在发送中，下载视频会导致下载失败问题。

修复 GroupChatManagerKit.getInstance().sendMessage 方法的 onSuccess 回调会触发两次的问题。

优化聊天界面说话太短问题，现在修改为至少为1秒钟，1s以下提示说话太短。

修复私有群-邀请成员入群时可以重复邀请同一个成员的问题。

处理备注不能设置为空的问题。

修复本机系统时间错误后，聊天界面的时间展示异常问题。

修复本地发送的语音消息，换一台手机后通过漫游的方式无法下载成功问题。

修复群主设置群名称为空时提示修改成功，实际上是修改失败的问题。

Windows 平台

修复发送图片、文件、音频、视频等消息包含中文路径，不同终端发送中文问题。

修复 TIMMsgReportReaded 已读上报无效问题。

修复收到的消息和消息撤回的 rand 和 seq 不一致问题。

修复退出时数据上报偶现崩溃问题。

优化登录模块（重复登录/频繁登录/频繁切换账号/自动上线/离线被踢）。

修复退群/群解散后无法清除未读数问题。

修复偶现收不到群解散通知问题。

优化长时间切到后台后再切回前台，发消息耗时长的问题。

补丁包 4.4.631 @2019.07.03

Android 平台

修复离线推送问题及崩溃问题。

4.4.627 @2019.06.27

iOS & Mac 平台

修复无网络时发消息超时长的问题。

修复消息发送后 ID 值变化的问题。

修复消息乱序的问题。

修复拉取聊天室历史消息丢失的问题。

修复系统消息类型错误的问题。

修复获取图片消息的原图片 size 大小为0的问题。

修复手机修改系统时间后发消息失败问题。

修复某些情况下上报会话已读失败，获取未读数目异常的问题。

修复发送在线消息后，可通过会话 getLastMessage 获取到的问题。

修复撤回最后一条消息，通过会话获取 lastMsg 状态异常的问题。

修复消息撤回后，对方的会话列表依然存在消息内容的问题。

修复断网重连的情况下，图片/语音/文件消息发送状态异常的问题。

修复登录账号含有特殊字符，无法发送语音图片的问题。

修复 V2 版本向 V4 版本发图片，V4 版本无法获取微缩图宽高的问题。

修复创建一个会话 saveMessage 后，最近会话拉取不到的问题。

修复 getMessage 获取不到群 Tips 消息的 MemberChangeList 内容的问题。

修复 getLoginStatus 获取登录状态异常的问题。

修复拒绝加群请求，对方却进了群的问题。

修复设置日志路径后，盘符的根目录下也有会一个 log 文件问题。

修复互踢收不到回调的问题 -Mac。

TUIKit

优化群组管理页面逻辑。

解决 iOS 13 兼容性问题。

已知问题修复。

Android 平台

修复无网络时发消息超时的问题。

修复消息发送后 ID 值变化的问题。

修复消息乱序的问题。

修复拉取聊天室历史消息丢失的问题。

修复系统消息类型错误的问题。

修复下载文件的进度值异常问题。

修复手机修改系统时间后发消息失败问题。

修复断网重连的情况下，图片/语音/文件消息发送状态异常的问题。

修复群组被解散或则用户被禁言后发消息排序异常的问题。

修复某些情况下上报会话已读失败，获取未读数异常的问题。

修复消息撤回后，对方的会话列表依然存在消息内容的问题。

修复撤回最后一条消息，通过会话 `getLastMessage` 状态异常的问题。

修复发送在线消息后，通过会话 `getLastMessage` 获取到的问题。

修复获取图片消息的原图片 `size` 大小为0的问题。

修复 V2 版本向 V4 版本发图片，V4 版本拿不到微缩图宽高的问题。

修复被挤下线后 `getLoginUser()` 仍可获取登录的用户问题。

修复 `getSenderProfile` 获取个人信息为空的问题。

修复群系统消息 `TIMGroupSystemElem` 中的 `getOpUser` 为空的问题。

修复 `getMessage` 获取不到群Tips消息的 `MemberChangeList` 内容的问题。

修复创建一个会话 `saveMessage` 后，最近会话拉取不到的问题。

修复设置日志路径后，盘符的根目录下也有会一个 `log` 文件问题。

修复 TUIKit 已知问题。

Windows 平台

修复无网络时发消息超时的问题。

修复消息发送后 ID 值变化的问题。

修复消息乱序的问题。

修复拉取聊天室历史消息丢失的问题。

修复系统消息类型错误的问题。

修复跨平台库 iOS 的 IM SDK 模块中不包含 Armv7a 架构的问题。

修复跨平台库 `TIMMsgReportReaded` 接口不支持 `Message` 为空的问题。

修复跨平台库同一设备下运行IM多个实例登录同一个账号不互踢问题。

跨平台库消息增加获取消息唯一 ID 的 JSON key。

修复设置日志路径后，盘符的根目录下也有会一个 log 文件问题。

修复 getMessage 获取不到群 Tips 消息的 MemberChangeList 内容的问题。

修复撤回最后一条消息，通过会话获取 lastMsg 状态异常的问题。

修复某些情况下上报会话已读失败，获取未读数目异常的问题。

4.4.479 @2019.06.12

iOS 平台

修复拉取离线消息出现丢消息的问题。

修复更换不同 SDKAppID 引起登录失败的问题。

修复语音消息播放失败的问题。

修复群消息撤回的崩溃。

修复获取好友列表和创建群组的6002错误。

优化发送消息的效率。

缓存优化，降低 UI 卡顿。

TUIKit

全新的 UI 设计。

全新的架构设计。

完善通讯录、群组管理、关系链等功能。

修复 bug。

Android 平台

修复拉取离线消息出现丢消息的问题。

修复更换不同 SDKAppID 引起登录失败的问题。

修复语音消息播放失败的问题。

修复群消息撤回的崩溃。

修复获取好友列表和创建群组的6002错误。

修复 Android 创建群人数过多导致崩溃问题。

优化发送消息的效率。

缓存优化，降低 UI 卡顿。

TUIKit

全新的 UI 设计。

全新的架构设计。

完善通讯录、群组管理、关系链等功能。

修复 bug。

Windows 平台

修复拉取离线消息出现丢消息的问题。

修复更换不同 SDKAppID 引起登录失败的问题。

修复语音消息播放失败的问题。

修复群消息撤回的崩溃。

修复获取好友列表和创建群组的6002错误。

缓存优化，降低 UI 卡顿。

优化发送消息的效率。

4.3.145 @2019.05.31

iOS 平台

修复切换账号后再次收到同样的消息问题。

修复票据过期后获取 C2C 漫游消息崩溃问题。

修复 ChatRoom 群新用户加入后获取不到历史消息问题。

修复 FindMsg 崩溃问题。

优化群消息同步问题。

修复 getRecvMessageOpt 偶现异常。

Android 平台

修复切换账号后再次收到同样的消息问题。

修复票据过期后获取 C2C 漫游消息崩溃问题。

修复 ChatRoom 群新用户加入后获取不到历史消息问题。

避免重复添加相同的消息监听器。

修复 FindMsg 崩溃问题。

优化群消息同步问题。

Windows 平台

修复切换账号后再次收到同样的消息问题。

修复票据过期后获取 C2C 漫游消息崩溃问题。

修复 ChatRoom 群新用户加入后获取不到历史消息问题。

优化群消息同步问题。

4.3.135 @2019.05.24

iOS 平台

增加校验好友接口 checkFriends。

增加 queryGroupInfo 接口获取本地数据。

废弃 getGroupPublicInfo 接口，统一用 getGroupInfo 接口。

修复消息列表包含已删除消息的问题。

修复未登录获取不了本地消息问题。

修复最近联系人拉取数量及排序问题。

修复群消息断网重连后的消息同步问题。

修复短时间内接收大量消息时判重失效问题。

修复重启程序后有概率再次收到同一条消息的问题。

修复初始化和同步消息偶现异常问题。

修复会话的 `lastMsg` 被删除引发的偶现异常问题。

修复登录后 `onRefreshConversation` 回调两次且数据相同问题。

修复 `chatroom` 获取不了入群前的历史消息问题。

修复 `TIMMessage` 的 `copyFrom` 接口不生效的问题。

修复 `TIMGroupEventListener` 监听收不到回调的问题。

修复线上反馈的 `Crash` 问题。

优化重连时连接请求。

优化在不同网络下首次连接和境外接入点的质量。

优化iOS切换WIFI时网络重连慢的问题。

Android 平台

增加校验好友接口 `checkFriends`。

增加 `queryGroupInfo` 接口获取本地数据。

废弃 `getGroupDetailInfo` 和 `getGroupPublicInfo` 接口，统一用 `getGroupInfo` 接口。

修复消息列表包含已删除消息的问题。

优化 `modifyGroupOwner` 和 `getGroupMembersByFilter` 回调问题。

修复未登录获取不了本地消息问题。

修复最近联系人拉取数量及排序问题。

修复群消息断网重连后的消息同步问题。

修复短时间内接收大量消息时判重失效问题。

修复重启程序后有概率再次收到同一条消息的问题。

修复初始化和同步消息偶现异常问题。

修复会话的 `lastMsg` 被删除引发的偶现异常问题。

修复登录后 `onRefreshConversation` 回调两次且数据相同问题。

修复 `chatroom` 获取不了入群前的历史消息问题。

修复线上反馈的 `Crash` 问题。

优化重连时连接请求。

优化在不同网络下首次连接和境外接入点的质量。

Windows 平台

新增自定义字段数据上报。

新增在线消息。

新增消息撤回使用用例。

修复设置上传文件偶现失败问题。

修复消息列表包含已删除消息的问题。

修复最近联系人拉取数量及排序问题。

修复群消息断网重连后的消息同步问题。

修复短时间内接收大量消息时判重失效问题。

修复重启程序后有概率再次收到同一条消息的问题。

修复会话的 `lastMsg` 被删除引发的偶现异常问题。

修复初始化和同步消息偶现异常问题。

发送消息，在发送成功的回调里面返回消息的 JSON 字符串。

`TIMSetRecvNewMsgCallback` 接口改为 `TIMAddRecvNewMsgCallback` 和 `TIMRemoveRecvNewMsgCallback` 接口。

新增 `socks5` 代理服务器配置。

优化重连时连接请求。

优化在不同网络下首次连接和境外接入点的质量。

4.3.118 @2019.05.10

iOS

增加 `TIMFriendshipManager` 类中的 `querySelfProfile` 和 `queryUserProfile` 接口（读取本地数据）。

修复获取登录 `getLoginUser` 返回登录用户异常的问题。

修复线上反馈的用户资料获取失败问题。

修复重启 App 后部分本地字段失效问题。

修复消息删除后调用已读上报偶现异常的问题。

修复线上反馈的即时通信 IM 群组问题。

修复会话未读数问题。

修复在线消息问题。

修复消息重发偶现失效问题。

修复本地票据过期导致持续重连问题。

修复线上反馈的 Crash 问题。

优化服务器连接策略。

优化断网重连策略。

优化服务器过载策略。

优化心跳，减少不必要发包。

TUIKit 新增支持 `CocoaPods` 导入。

TUIKit 新增联系人界面。

TUIKit 新增好友添加界面。

TUIKit 新增黑名单界面。

TUIKit 新增好友搜索界面。

TUIKit 新增新朋友界面。

TUIKit 优化好友资料页：增加备注、黑名单、删除好友功能。

TUIKit 优化个人资料页：增加昵称、个人签名、生日、性别、所在地修改功能。

TUIKit 优化群列表置顶功能。

Android

增加 TIMFriendshipManager 类中的 querySelfProfile 和 queryUserProfile 接口（读取本地数据）。

增加获取好友信息中 addTime 字段。

增加 x86 及 x86_64 架构支持。

修复获取登录 getLoginUser 返回登录用户异常的问题。

修复线上反馈的用户资料获取失败问题。

修复重启 App 后部分本地字段失效问题。

修复消息删除后调用已读上报偶现异常的问题。

修复线上反馈的即时通信 IM 群组问题。

修复会话未读数问题。

修复在线消息问题。

修复消息重发偶现失效问题。

修复本地票据过期导致持续重连问题。

修复线上反馈的 Crash 问题。

优化服务器连接策略。

优化断网重连策略。

优化服务器过载策略。

优化心跳，减少不必要发包。

TUIKit 加入聊天置顶功能。

TUIKit 修改昵称和个性签名，资料页面显示昵称。

TUIKit 修复 Android 端接收到 iOS 端发送的表情包后无法显示出来问题。

TUIKit 修复未读消息红点数问题。

TUIKit 修复美图 M8 设备单击加号后显示操作界面有 UI 问题。

TUIKit 修复设置头像后，头像会被缩小，不能铺满 UI 问题。

TUIKit 修复登录，自动登录逻辑。

TUIKit 修复超过输入内容最大限制后导致的 ANR 问题。

TUIKit 修复发送图片，当在相册选择图片并预览模式的时候，单击**确定**，发送会没有反应问题。

TUIKit 修复聊天界面长按图片消息没有弹出删除和撤销的操作按钮。

TUIKit 优化和修复线上反馈的 crash 问题。

Windows

修复获取登录 getLoginUser 返回登录用户异常的问题。

修复线上反馈的用户资料获取失败问题。

修复重启 App 后部分本地字段失效问题。

修复消息删除后调用已读上报偶现异常的问题。

修复线上反馈的即时通信 IM 群组问题。

修复会话未读数问题。

修复在线消息问题。

修复消息重发偶现失效问题。

修复本地票据过期导致持续重连问题。

修复线上反馈的 Crash 问题。

优化服务器连接策略。

优化断网重连策略。

优化服务器过载策略。

优化心跳，减少不必要发包。

4.3.81 @2019.04.24

iOS

修复草稿箱添加消息元素 Crash 的问题。

修复某些账户在 App 卸载重装后拉取不到会话列表的问题。

修复在登录的状态下 usersig 过期，不重启 App 的情况下会一直登录失败的问题。

修复在登录的状态下 usersig 过期，发消息失败，收不到 usersig 过期回调的问题。

修复群成员获取数量问题。

优化请求超时（错误码6012）问题。

Android

新增功能：

补齐老版本 SDK 的好友黑名单功能，好友分组功能，以及加好友请求处理等关系链功能。

修复问题：

修复一处 App 主进程被杀后的报错问题。

修复群成员获取数量问题。

修复群自定义字段和群成员自定义字段的设置和获取问题。

修复获取群信息超时后，没有 onError 回调出去的问题。

修复某些账户在 App 卸载重装后拉取不到会话列表的问题。

修复在登录的状态下 usersig 过期，不重启 App 的情况下会一直登录失败的问题。

修复在登录的状态下 usersig 过期，发消息失败，收不到 usersig 过期回调的问题。

修复消息乱序问题。

优化请求超时（错误码6012）问题。

更新关系链错误码。

TUIKit 修复日期工具类出错的严重 bug(github issue#75)。

TUIKit 修改一处崩溃(github issue#86)。

TUIKit 修复无权限时，使用SDK的一些问题。

TUIKit 修复删除会话，删除消息，然后长按后的一些崩溃问题。

TUIKit 修复 popupwindow 长驻不消失问题。

TUIKit 修复消息重复问题。

TUIKit 拦截发送空格空消息问题。

TUIKit 修复删除会话后，未读消息未更新问题。

TUIKit 修复发送消息最大字符限制问题。

TUIKit 体验优化和修复若干数组越界问题。

Windows

修复部分崩溃问题。

优化请求超时（错误码6012）问题。

修复某些账户在 App 卸载重装后拉取不到会话列表的问题。

修复在登录的状态下 usersig 过期，不重启 App 的情况下会一直登录失败的问题。

修复在登录的状态下 usersig 过期，发消息失败，收不到 usersig 过期回调的问题。

4.2.52 @2019.04.17

iOS

新增功能：

补齐老版本 SDK 的好友黑名单功能，好友分组功能，以及加好友请求处理等关系链功能。

修复问题：

优化 API 接口注释。

修复群自定义字段和群成员自定义字段不生效的问题。

优化 TIMMessage 获取 senderProfile 拿不到用户资料信息的问题。

修复已读回执回调及状态问题。

修复同步未读消息最新一条消息不回调问题。

修复群消息偶尔收不到问题。

修复 login 回包无法解密问题。

增加 IP 连接和 login 信息统计上报。

修复消息 seq 错误。

Android

新增功能：

补齐老版本 SDK 的好友黑名单功能，好友分组功能，以及加好友请求处理等关系链功能。

修复问题：

修复 Android 的 jni 泄漏。

修复群组成员角色错误问题。

修复退群在加群后，群组消息撤回崩溃问题。

修复 TUIKit Demo 表情不显示问题。

修复群聊会话获取消息，第二页大概率获取重复消息问题。

修复 TUIKit Demo 中的部分 Crash 问题。

优化 TIMMessage 获取 senderProfile 拿不到用户资料信息的问题。

修复已读回执回调及状态问题。

修复同步未读消息最新一条消息不回调问题。

修复群消息偶尔收不到问题。

修复 login 回包无法解密问题。

增加 IP 连接和 login 信息统计上报。

修复消息 seq 错误。

Windows

新增功能：

补齐老版本 SDK 的好友黑名单功能，好友分组功能，以及加好友请求处理等关系链功能。

修复问题：

优化 TIMMessage 获取 senderProfile 拿不到用户资料信息的问题。

修复已读回执回调及状态问题。

修复同步未读消息最新一条消息不回调问题。

修复群消息偶尔收不到问题。

修复 login 回包无法解密问题。

增加 IP 连接和 login 信息统计上报。

修复消息 seq 错误。

4.2.28 @2019.04.08

iOS

优化未读计数相关的问题。

优化消息已读状态的问题。

优化 REST API 发的 C2C 消息排序异常的问题。

优化获取漫游消息偶现重复的问题。

优化 uniqueId 空实现的问题。

Android

新增功能：

新增好友增/删/查逻辑。

优化问题：

优化未读计数相关的问题。

优化消息已读状态的问题。

优化 REST API 发的 C2C 消息排序异常的问题。

优化获取漫游消息偶现重复的问题。

优化 uniqueId 空实现的问题。

Windows

优化未读计数相关的问题。

优化消息已读状态的问题。

优化 RESTAPI 发的 C2C 消息排序异常的问题。

优化获取漫游消息偶现重复的问题。

4.2.10 @2019.03.29

iOS

新增功能

新增好友增/删/查逻辑。

修复问题：

优化超时问题。

优化自动登录逻辑。

优化 Crash 问题。

优化偶现网络连接异常 bug。

Android

优化超时问题。

优化自动登录逻辑。

优化 JNI 泄漏问题。

优化 Crash 问题。

优化偶现网络连接异常 bug。

Windows

优化超时问题。

优化 Crash 问题。

优化偶现网络连接异常 bug。

4.2.9 @2019.03.27

iOS & Mac

修复 IPv6 环境下 Crash 的问题。

修复资料设置整数失败的问题。

Android

修复资料设置整数失败的问题。

4.2.1 @2019.03.15

iOS

优化后台解散群组, 客户端收不到相应指令的问题。

调用 `deleteConversationAndMessage()` 无效。

优化网络重新连接后收不到消息的问题 (现在网络重新连接后可以在会话界面主动请求拉取消息了)。

Android

修复群组获取未决和已决信息返回不正确问题。

修复客户端进入后台 Crash 问题。

修复优化网络重新连接后收不到消息的问题。

修复偶现消息排序错误的问题。

修复偶现消息发送失败的问题。

Web

新增项 WEBIM 现已支持播放 .amr 的录音格式。

Windows

新增 `/source-charset:.65001` 编译选项。

修复在文件系统直接运行 IMAPP.exe Crash 问题。

修复部分编译出错, 以及 Crash 问题。

移除 X64 编译 (暂不支持)。

4.0.13 @2019.03.13

Android

修复从 3.x 升级到 4.x 版本后登录引起 Crash 的问题。

iOS

新增支持 pod 直接集成 TUIKit.framework。

修复从 3.x 升级到 4.x 版本后登录引起 Crash 的问题。

Windows

新增以 duilib 库为 UI 组件的 IM Demo。

新增使用说明及相关集成指引文档。

IM SDK 4.0.12 2019-3-11

iOS

新增 TUIKit.framework 支持 bitcode 2。

修复群组禁言无效问题。

修复修改用户群内身份功能。

Android

修复群组禁言无效问题。

修复修改用户群内身份功能。

修复修改群消息接收选项。

修复离线推送开关无效问题。

IM SDK 4.0.10 2019-3-7

修复 AVChatRoom 进入房间超过100人之后收消息异常的问题。

IM SDK 4.0.8 2019-3-6

TUIKit 音频播放逻辑优化。

IM SDK 4.0.7 2019-3-1

修复新老版本语音，文件，视频消息互通的问题。

解决-5 tls exchange failed 卸载应用重新安装才能登录成功。

IM SDK 4.0.4 2019-2-28

解决 userSig 过期后再次登录返回错误码不正确问题，应该返回6206。

优化互踢逻辑。

IM SDK 4.0.3 2019-2-25

修复第三方离线推送问题。

IM SDK 4.0.2 2019-2-20

修复开启 bitcode 打包失败的问题。

IM SDK 4.0.1 2019-2-20

修复登录返回-5的问题。

iOS--IM SDK 4.0.0.1 2019-1-21

新增 TUIKit。

IM SDK 3.3.2 2018-7-5

默认禁用自动已读上报。

资料关系链的自定义信息类型新增整型支持。

修复通过本地存储获取到的群成员个数不准确的问题。

修复用户在收到单聊消息中携带的昵称没有实时更新的问题。

IM SDK 2.7.2 2018-7-5

默认禁用自动已读上报。

资料关系链的自定义信息类型新增整型支持。

增加消息撤回功能。

修复用户在收到单聊消息中携带的昵称没有实时更新的问题。

Windows--IM SDK 2.5.8 2018-7-5

修复了某些情况下无法登录的问题。

资料关系链的自定义信息类型新增整型支持。

IM SDK 3.3.0 2018-4-4

iOS

TIMUserProfile 新增 level 和 role 两个字段。

Android

增加魅族离线推送支持。

用户资料标准属性新增 level、role。

修复登出后再重新登录导致 ugc 小视频发送失败的问题。

IM SDK 2.7.0 2018-4-4

iOS

邀请成员入群接口添加自定义数据参数。

Android

增加魅族离线推送支持。

邀请加入群组接口允许指定自定义数据。

Windows--IM SDK 2.5.7 2018-3-13

修改了登录模块，提高了通讯的安全性。

优化了弱网络下发消息的能力。

修复了打印日志过程中可能出现的 crash 问题。

iOS--IM SDK 2.6.0 2018-3-13

提供删除漫游消息的接口。

提供序列化、反序列化消息对象的接口。

修复部分历史问题。

iOS--IM SDK 3.2.0 2018-3-13

修复 getUserProfile 包含好友自定义字段时报错的问题。

优化群组未读计数跟新策略。

优化消息本地存储逻辑策略。

修复部分 Crash 问题。

Android--IM SDK 3.2.0 2018-3-13

修复发送 ugc 小视频可能失败的问题。

修复在断网情况下发送消息没有回调的问题。

修复全员禁言不生效问题。

优化消息本地存储逻辑策略。

修复部分 Crash 问题。

Android--IM SDK 2.6.0 2018-3-13

提供删除漫游消息的接口。

提供序列化、反序列化消息对象的接口。

修复部分历史问题。

IM SDK 3.1.2 2017-12-12

Android 端网络超时问题优化。

Android 端语音下载异常问题修复。

Android 端若干 crash 问题修复。

IM SDK 2.5.7 2017-11-08

修复了 SDK 在 App 进程被杀时出现 Crash 的问题。

修复重复推送离线消息的问题。

修复同时调用 initStorage 和 login 接口，可能出现内部账号为空的问题。

优化网络探测策略。

修复获取好友列表异常问题。

修复其他一些 Crash 问题。

IM SDK 3.1.1 2017-8-16

完善 LOG 定时清除机制。

修复 iOS QALSDK 在初始化时卡死的问题。

添加群组全员禁言功能。

修复 iOS 多用户登录失败的问题。

修复 Android 没有登录的时候获取群组列表导致 crash 的问题。

IM SDK 2.5.6 2017-7-14

修复登录登出期间可能的 crash 问题。

修复推流录制中可能的 crash 问题。

IM SDK 3.1.0 2017-7-3

新增 IMUGCEExt.framework 和 TXRTMP SDK.framework，提供小视频录制和上传功能。

新增消息撤回功能。

IM SDK 2.5.5 2017-6-6

优化内部回包逻辑，减少耗时。

LOG 时间精度精确到毫秒。

修复了部分 Crash 和消息同步的问题。

IM SDKV3 3.0.2 2017-5-22

修复 AVChatRoom 可能无法接收到群消息的问题。

接口调整

- i. 废弃 TIMFileElem，TIMSoundElem 中的 setData 接口。
- ii. 修正 TIMManagerExt 中的接口拼写：getConversionList => getConversationList。

IM SDKV3 3.0.1 2017-5-15

修复部分 so 库无法兼容 Android 5.0 以下机器的问题。

IM SDKV3 3.0 2017-5-8

将 IM SDK 和 IMCore 重新组合为 IM SDK、IMMessageExt、IMGroupExt 和 IMFriendExt。

优化 IM SDK 初始化方法为 initSdk：和 setUserConfig。

整理 IM SDK 中接口命名和 Protocol 回调方法命名，统一小写字母开头。

IM SDK 功能：基本的登录、收发消息、资料和群组功能。

IMMessageExt 功能：全量消息功能，包括拉取消息、本地存储、未读计数等。

IMGroupExt 功能：全量群组功能，包括所有群组类型管理、群成员管理等。

IMFriendExt 功能：全量资料关系链功能，包括好友列表、黑名单等。

IM SDK 2.5.4 2017-4-28

修复 IM SDK 中定时器机制的 BUG。

IM SDK 2.5.3 2017-4-17

iOS

sendOnlineMessage 接口支持群组类型消息，消息不存本地、不存离线、不计入未读。

提供 findMessages 方法，提供按消息 ID 获取本地消息。

TIMIOSOfflinePushConfig 提供设置 APNs 推送静音选项。

修复高频接收消息时，内存上涨问题。

Android

增加查找消息接口（详情请查看 TIMConversation 下的 findMessages）。

sendOnlineMessage 接口支持群组类型消息，消息不存本地、不存离线、不计入未读。

APNS 推送新增接收端不播放提示音且不振动的配置选项（参见

TIMMessageOfflinePushSettings.IOSSettings.NO_SOUND_NO_VIBRATION）。

网络优化，增强 SDK 对弱网络场景的抗性。

Windows

修复了可能导致 Crash 的问题。

接口变更：

TIMMessageOfflinePushSettings.AndroidSettings 及 TIMMessageOfflinePushSettings.IOSSettings 构造方式变更。

详情请参见官网文档 [离线推送](#) 文档。

IM Android SDK 2.5.2 2017-3-1

修复偶现发包返回超时的问题（返回码6205）。

IM SDK 2.5.1 2017-2-16

限制 LOG 文件大小为 50M 以内。

修复登出后切后台，用户状态返回在线的 BUG。

iOS 更新下载语音、文件的策略，同时支持 HTTP 和 HTTPS 下载。

修复未登录用户时，发送消息失败后状态不匹配的 BUG。

IM Web SDK 1.7 2016-12-20

支持多实例互踢。

同时支持多实例同时在线。

支持群已读消息同步。

支持 C2C 已读消息同步。

优化 Demo 目录结构和代码。

新增最近联系人列表。

IM SDK 2.5 2016-12-16

优化了 TIMOfflinePushInfo 对象结构。

修复 iOS9.1 下载语音、文件失败的问题。

优化了网络操作。

修复了部分 bug。

IM SDK 2.4.1 2016-11-24

修复 TIMGroupAssistant 在进入 AVChatRoom 后异常拉取群组资料的 bug。

修复禁用控制台打印失效的 bug。

Android 端修复初始化后登录前登出导致各种监听器失效问题。

IM SDK 2.4 2016-11-09

全面兼容 ATS 模式。

消息转发功能：提供 copyFrom 接口，可以跳过下载步骤，直接拷贝图片、文件等消息后直接转发。

支持 AVChatRoom 群组动态更新群成员数：TIMGroupEventListener 接口返回当前群成员数目。

AVChatRoom 支持消息过滤自定义。

TIMOfflinePushInfo 属性支持小米华为推送相关设置。

优化拉取群组漫游消息流程。

优化语音、文件、微视频上传下载流程。

支持设置拉取最近联系人列表时禁止抛出 onNewMessage。

IM SDK 2.3 2016-9-13

支持同一 appid 多应用消息推送。

Android 版本增加带回调的 setOfflinePushToken 接口。

消息删除逻辑优化，拉取消息时，自动过滤状态为DELETED的消息。

iOS 版本将数据库文件从 Library/Caches/ 子目录搬迁到 Document/ 子目录，避免被系统清除。

iOS 版本可以添加和删除多个 TIMMessageListener。

iOS 版本对常驻线程进行统一命名。

获取会话列表接口，自动过滤消息数为0的会话。

IM Web SDK 1.6 2016-8-15

Web 广播消息需求。

新增好友系统通知。

新增资料系统通知。

IM SDK 2.2 2016-8-10

支持会话草稿功能。

支持会话标记是否存储消息，提升消息处理灵活性。

漫游消息支持从旧到新遍历消息，适用消息记录场景。

消息增加推送的 ext 和声音，可对某些消息设置推送信息。

Android 增加 stopQALService 接口，可以在退出应用的时候关掉 QALService。

支持网络状态监控，增加网络问题错误码。

IM SDK 2.1 2016-7-15

支持小米、华为手机消息推送功能。

支持已读回执功能，客户可根据产品需求决定是否需要已读回执。

支持正在输入状态提醒，客户可根据产品需求决定是否需要提醒正在输入。

资料关系链增加性别、生日、地址、语言等标准字段。

进出群通知带群内人数，提供接口易用性。

修复 SDK 和 Demo 的部分 bug。

IM Web SDK 1.5 2016-7-13

合并直播聊天室 SDK 能力。

修复了 IE8、9 上传图片问题。

进群和退群提示消息新增群成员数字段。

修复 SDK 和 Demo 的部分 bug。

IM SDK 2.0 2016-6-16

多终端已读同步，可以做到多终端在线时未读计数的同步。

App 迁移时支持历史消息导入，保证平滑迁移。

群消息属性增加消息提醒状态，以提升易用性。

支持消息优先级灵活设置。

推送通过属性和标签过滤。

IM Web SDK 1.4 2016-6-7

支持拉取好友历史消息。

支持发送红包、点赞消息。

创建群接口支持自定义群 ID 和直播聊天室。

优化 SDK API 接口，合并登录和初始化接口。

优化 Demo 目录结构和代码。

IM SDK 1.9.3 2016-5-31

修正 winsdk 进程退出的资源析构死锁问题。

IM SDK 1.9.2 2016-5-27

增加票据过期回调。

支持 IPv6（IOS）。

IM SDK 1.9 2016-5-4

支持超过 1 万人大群（不限制群内人数，适用直播场景）。

重构即时通信 IM Demo，体验优化，易用性更佳。

分优先级发送消息。

增加群资料与关系链的存储和缓存。

增加群资料与关系链的同步获取接口和变更回调。

支持获取好友资料（包括备注、分组）。

支持设置群资料与关系链默认拉取字段。

支持禁用拉取最近联系人。

会话列表增加同步获取最后一条消息。

指定拉取某些群成员的群资料（如群名片等）。

语音消息和文件消息支持传入文件路径（可支持消息重发）。

适配6.0动态权限问题。

IM SDK 1.8.1 2016-4-13

Android 优化自启动流程（需要修改配置，请参考 ReadMe.txt 进行配置）。

增加单聊发在线消息接口（只有对方在线能收到，离线情况下不存储消息）。

增加多发消息接口。

Android 性能优化。

IM SDK 1.8 2016-3-23

Android 离线推送。

增加检测是否好友接口。

增加关系链自定义字段接口。

增加消息自定义本地存储（可以标识语音是否已读等状态）。

图片压缩接口，满足了脱离通信场景下的图片压缩需求。

自定义消息 sound 字段，指定 apns 声音。

在线状态变更等回调接口完善。

IM SDK 1.7 2016-1-25

支持群内发言频率限制。

支持群转让。

支持群消息通知强度可定制。

CS 通道建设，可帮助客户省去 App 与后台服务器长连接，达到省电功效。

消息和最近联系人漫游开关/存储时长/多终端同时在线开关等配置项添加，提高运营效率。

下行消息带群成员昵称、名片，帮助客户完善用户体验，优化易用性。

SDK 精简，有效帮助客户控制安装包大小。

IM SDK 1.6 2015-12-25

支持微视频消息类型，满足更多视频消息和社交需求。

支持群成员列表规则排序，满足群排序需求。

支持关系链好友分组能力，满足用户分组需求。

支持群成员名片，帮助用户识别群成员。

支持消息提醒开关，用户可自由选择开关单聊群聊消息提醒。

IM SDK 1.5 2015-11-16

支持消息记录异步下载。

支持 **Server** 端删除群消息。

支持通过用户昵称检索用户。

支持通过群名称检索群。

支持事件回调控制台自助配置。

支持管理员账号对应用户凭证下载。

部分 **demo** 和技术逻辑优化。

IM SDK 1.4 2015-10-16

多终端同时登录。

不可接收拉黑用户消息。

好友推荐删除。

APNS 推送昵称。

Demo 支持游客模式和第三方账号登录。

IM SDK 1.3 2015-09-10

支持游客登录模式，无需用户名密码即可登录。

支持消息漫游（默认保存7天消息）。

支持最近联系人漫游和删除。

支持通过回调做消息实时同步。

支持好友推荐，客户定义推荐逻辑后即可实现好友推荐。

支持选择原图或缩略图发送消息，帮助提升用户体验。

支持 PUSH 通知消息（Android 仅在线用户可触达）。

支持平滑迁移方案，客户迁移，来去自如。

支持本地消息删除，帮助用户保护隐私。

IM SDK 1.2 2015-08-18

支持 Web 平台的 C2C 单聊。

群成员上限扩大到1万。

提供消息 ID 的 API，可精确定位到消息。

用户资料增加好友备注。

支持离线状态查看本地消息。

IM SDK 1.1 2015-07-13

支持 Windows C++ 平台。

支持公有群/聊天室群类型。

支持增加群简介和群公告，增加禁言、消息屏蔽、群身份设置。

用户资料和关系链操作接口（昵称/加好友/黑名单设置等）。

支持文件类型消息。

图片类型消息优化：图片质量分为原图/缩略图/大图，上传下载接口变更，传递图片路径。

日志回调接口增加日志级别。

增加同一账号重复登录，另一方强制下线逻辑。

增加 crash 自动上报功能。

新增支持托管模式下的自有账号和第三方账号集成。

新增短信验证注册登录模式。

新增支持下载腾讯生成的公私钥做票据验证。

新增用户和群组管理。

IM SDK 1.0 2015-05-11

支持 Android/iOS 平台。

支持自有/第三张账号登录集成。

支持单聊、群聊（讨论组）的会话类型。

支持文本、表情、图片、语音、地理位置、自定义消息的消息类型。

APNs 离线推送（上报 Token，前台后切换事件上报）。
消息本地存储。

Flutter

最近更新时间：2024-06-19 11:07:27

平台支持版本

我们致力于打造一套支持 Flutter 全平台的即时通信 IM SDK 及 TUIKit，帮助您一套代码，全平台运行。

平台	无 UI SDK (tencent_cloud_chat_sdk)	UIKit (tencent_cloud_chat_uikit)	UIKit V2 (tencent_cloud_chat)
iOS	所有版本支持	所有版本支持	所有版本支持
Android	所有版本支持	所有版本支持	所有版本支持
Web	4.1.1+2版本起支持	0.1.5版本起支持	将于后续版本支持
macOS	4.1.8版本起支持	2.0.0 版本起支持	所有版本支持
Windows	4.1.8版本起支持	2.0.0 版本起支持	所有版本支持
混合开发 （将 Flutter SDK 添加至现有原生应用）	5.0.0版本起支持	1.0.0版本起支持	所有版本支持

说明：

Web/macOS/Windows 平台需要简单的几步额外引入，详情请参见 [Web 兼容](#) 和 [Desktop 兼容](#) 指引。

SDK 说明

IM Flutter SDK（无 UI）指代 [tencent_cloud_chat_sdk](#) 包，仅包括所有 IM 客户端 API 及监听回调。

IM Flutter TUIKit（UIKit）指代 [tencent_cloud_chat_uikit](#) 包，在无 UI SDK 基础上，还包括完整 UI 组件库及业务逻辑，为我们于2022年初推出的老版本UIKit。于2024年初，规划的能力全部开发迭代完成，进入稳定版模式。后续仅做细节优化、Flutter及开发套件新版本适配等基础迭代工作。

IM Flutter UIKit（UIKit V2）指代以 [tencent_cloud_chat](#) 为基础package，包括 [tencent_cloud_chat_conversation](#)及 [tencent_cloud_chat_message](#)等等由多个模块化 UI 组件所自定义拼装并搭配使用的全新 Chat UIKit。相较于老 UIKit，开发体验更加友好、集成方式更优、界面细节更精致、动画及交互更丰富、支持夜间模式、国际化能力更强。于2024年初正式发布，后续将重点迭代此版本。

更新日志

IM Flutter UIKit (UIKit V2) 1.4.0 @2024.06.14

通用

[突破]：全面支持Web，包括移动端和桌面端浏览器。

为 `initUIKit` 方法添加了返回登录状态的支持。

在 `TencentCloudChatCoreController` 中添加了 `addGlobalCallback` 和 `removeGlobalCallback`，实现在整个代码库中集成和管理自定义的 `TencentCloudChatCallbacks`。改进了设备屏幕识别逻辑。

消息 (TencentCloudChatMessage)

[突破]：添加了新的贴纸插件集成支持，允许用户发送和查看各种贴纸和表情。

添加了**社区和话题**聊天的支持。用户现在可以参与这些群组类型。在 `TencentCloudChatMessageOptions` 中添加 `topicID`，用于指定聊天主题及其相应的 `groupID` 以识别社区。

为 `TencentCloudChatMessage` 中的所有构建器添加了统一的格式，修改了它们的参数。已删除以前的构建器。现在 `TencentCloudChatMessageBuilders` 中的每个构建器都包含四个标准化参数：`Key?` `key`，`widgets`，`data` 和 `methods`，提高了可用性和理解性。未来版本中，其他组件的构建器将更新为这种统一格式。

添加了在桌面上选择消息文本的支持，便于更轻松地复制整个或部分文本消息。

为文本消息添加了 **Markdown** 解析支持，默认情况下是禁用的。此外，文本消息中的 **URL** 现在可以直接启动。

在 `TencentCloudChatMessageConfig` 中添加了新的自定义选项：`mentionGroupAdminAndOwnerOnly`，`showMessageSenderName`，`enableParseMarkdown`，`enableAutoReportReadStatusForComingMessages`，`enableReplyWithMention`，`attachmentConfig`，`additionalAttachmentOptionsForMobile`，`additionalInputControlBarOptionsForDesktop`，`defaultMessageSelectionOperationsConfig` 和 `additionalMessageMenuOptions`。

在 `TencentCloudChatMessageLifecycleEventHandlers` 中添加了 `beforeMessageSending` 和 `beforeRenderMessageList` 钩子，并在 `TencentCloudChatMessageUIEventHandlers` 中添加了 `onTapLink`，`onPrimaryTapAvatar` 和 `onSecondaryTapAvatar`，以增强业务逻辑自定义。

为 `TencentCloudChatMessageController` 添加了新方法：`updateMessages`，`mentionGroupMembers`，`setMessageTextWithMentions` 和 `scrollToBottom`，提供了对组件的更大控制。

添加了重新编辑撤回消息的支持。

改进了文本消息的 UI 显示，特别是时间和状态指示器、消息气泡宽度等。

改进了消息上下文菜单和输入附件操作中的图标，将 **Material** 图标替换为自定义设计的图标。

改进了消息列表中引用/回复消息的显示，并更改了导航交互。

改进了消息回复和发送的逻辑，包括群成员提及、回复时自动聚焦、发送消息后滚动到底部以及媒体消息发送。

改进了消息列表、消息状态更新和大型群组中的群成员列表的性能。

修复了无法通过消息标题操作发起呼叫的问题。

修复了视频预览和播放问题。

修复了各种 UI 显示错误，包括边界问题。

修复了笔记本触摸板无法滚动消息列表的问题。

修复了在某些情况下，手机录音可能失去控制的问题。

IM Flutter UIKit (UIKit V2) 1.3.0 @2024.04.17

通用

对 `initUIKit` 函数进行了多项改进，简化了配置过程并提高了整体可用性。主要更新包括：

新增 `components` 参数整合了与组件相关的配置。这包括用于手动声明使用的组件所需的

`usedComponentsRegister`，并允许为每个组件设置可选的全局配置、构建器、控制器和事件处理器，以影响每个组件的所有实例。

在 `callbacks` 参数中添加了一个新的 `onTencentCloudChatSDKEvent` 回调，用于处理与 SDK 相关的事件，替换了之前来自 `options` 的 `sdkListener`。

`config` 参数现在专注于 UIKit 的全局配置，移除了 `usedComponentsRegister` 和 `preloadDataConfig`。`usedComponentsRegister` 已移至 `components` 参数。

取消了传入 `context` 的要求。

为每个组件引入了一个新的管理器，其名称由组件名称加上 `Manager`（例如

`TencentCloudChatMessageManager`），为更好地集成和更轻松地使用提供以下功能：

`register`：在 `initUIKit` 调用期间[手动声明使用每个组件](#)。

`controller`：在全局范围内[控制每个组件](#)。

`eventHandlers`：在全局范围内[处理组件级事件](#)。

`builder`：为所有实例[动态更新 UI 构建器](#)。

`config`：为所有实例动态[配置组件](#)。

将每个组件的 `Instance` 中的 `register` 迁移到 `Manager`，如上一条所述。

优化底层数据存储结构和性能，为后续扩展更多功能打下基础。

消息 (TencentCloudChatMessage)

将 `enabledGroupTypesForMessageReadReceipt` 的默认配置更新为空，这意味着需要在控制台启用消息已读回执功能后，指定应启用消息已读回执功能的群组类型。

解决了一对一聊天中无法动态更新消息已读状态的问题。

减少了消息列表项重建次数以提高性能。

IM Flutter UIKit (UIKit V2) 1.2.1 @2024.04.02

对话 (TencentCloudChatConversation)

修复了在桌面端切换登录账号后主组件被释放的问题。

将按钮 `标记为未读` 更改为 `标记为已读` 并实现了其功能。

消息 (TencentCloudChatMessage)

修复了 `TencentCloudChatMessageConfig` 中某些配置无效的问题。

修复了第一次安装应用时，iOS 和 Android 设备上的权限请求失败问题，以及在设置中无法手动启用权限的问题。

改进了回复消息原始消息的消息定位。

修复了在某些情况下，尤其是在切换登录账号后，无法动态接收和显示消息列表中的消息的问题。

修复了与语音消息播放相关的问题。

为没有个人头像的用户显示了默认头像。

IM Flutter UIKit (UIKit V2) 1.2.0 @2024.03.28

通用

添加了对平板设备的支持，包括 iPad 和各种 Android 平板的自适应 UI。现在您可以使用单一代码库一次性部署到所有平台（移动设备、平板设备、桌面设备、Web）。

引入了回调功能，允许处理 SDK API 错误和需要用户关注的特定 UIKit 事件，默认通过 `eventCode` 和 `text` 在全局范围内进行处理。开发者可以使用 `TencentCloudChatCoreController.initUIKit()` 初始化 UIKit 并相应地设置回调。

为苹果设备增强了全局对话框样式，采用了更具原生感的 Cupertino 风格。

优化了全局数据存储结构并提高了底层性能。

确保在注销后从内存中删除前一个账号的所有数据，并在使用新账号登录时不保留任何数据。用

`TencentCloudChatCoreController` 中的 `resetUIKit({bool shouldLogout = false})` 方法替换了原始的 `logout` 方法，以确保在注销后 UIKit 中没有数据残留，并避免在被踢出后注销两次。有关具体用法，请参考注释。

添加了对头像的 SVG 支持。

对话 (TencentCloudChatConversation)

优化了对话项中的时间显示，以提高可读性。

修复了无法动态更新对话未读计数的问题。

消息 (TencentCloudChatMessage)

添加了对移动设备上长按和桌面设备上点击引用消息导航到原始消息的支持。

改进了消息定位和导航能力，包括跳转到特定消息。优化了性能和用户体验。通过

`TencentCloudChatMessageController` 中的 `scrollToSpecificMessage` 方法暴露了这一能力，该方法允许控制导航到特定消息，并可选择突出显示目标消息。

移除了下载大图片和在图片预览模式下查看原始图片的功能。

优化了消息长按菜单高度的计算，以提高准确性，避免菜单项未完全显示的情况。同时提高了动画性能。

向 `TencentCloudChatMessageConfig` 添加了

`showMessageTimeIndicator`、`showMessageStatusIndicator`、`defaultMessageSelectionOperationsConfig` 和 `defaultMessageMenuConfig`，以便更好地自定义消息气泡、消息选择菜单和消息菜单。有关具体用法，请参考每个参数的注释。

从 `TencentCloudChatMessageConfig` 中移除了 `useGroupMessageReadReceipt`。请改用 `enabledGroupTypesForMessageReadReceipt`。

改进了文本消息状态和时间指示器的显示位置，不再占用单独的列。

增强了消息列表中默认时间分隔符，以支持本地化和国际化日期和时间表示。

解决了与媒体预览和语音消息功能相关的问题。

修复了几个错误，减少了冗余页面构建，提高了性能，并最小化了 CPU 和内存资源使用。

联系人 (`TencentCloudChatContact`)

解决了联系人名字过长导致溢出边界的问题。

IM Flutter UIKit (UIKit V2) 1.1.2 @2024.03.13

通用

进一步优化了集成过程。

优化了屏幕类型识别逻辑，以更好地适应不同的屏幕类型。

Conversation (`TencentCloudChatConversation`)

在 `TencentCloudChatConversation` 组件

的 `eventHandlers` 的 `TencentCloudChatConversationEventHandlers` 中

的 `TencentCloudChatConversationUIEventHandlers` 添加了一个新的 `onTap` 事

件，`onTapConversationItem`。这允许在点击对话项目时进行自定义事件处理。如果返回 `false`，则将执行默认逻辑，导航到相应的 `TencentCloudChatMessage`。

引入了一个新的构建器，`conversationHeaderBuilder`，用于定制标题栏。

Message (`TencentCloudChatMessage`)

增强的消息列表具有本地化的日期和时间指示器，可适应用户的语言设置以获得本地化体验。

IM Flutter UIKit (UIKit V2) 1.1.1 @2024.03.11

通过减少步骤数量，提高一次性整合成功率，降低准入门槛，强化了整合流程。

IM Flutter UIKit (UIKit) 2.5.0 @2024.2.28

重大变更

迁移到 Flutter 3.19。对 Flutter 3.16及更早版本的支持已被取消。

注意事项

从 Flutter 3.19 开始，建议使用 Gradle 的声明式插件 {} 块（也称为 Plugin DSL）应用 Flutter 的 Gradle 插件（[查看详情](#)）。

为了配合这一变更，我们在 GitHub 仓库中的示例应用程序也已迁移到此新方法。如果您希望迁移到这种新方法，请参考我们的 [示例应用程序仓库](#)。

IM Flutter UIKit (UIKit V2) 1.1.0 @2024.01.23

全新完全重构开发的新版本 UIKit V2 正式发布。相较于老版本 UIKit，有若干重大提升及优化，主要包括：

- 主题定制**：可以在运行时切换**亮色和暗色模式**，或使用我们丰富的选项自定义您自己的主题。
- 国际化**：我们增加了对更多语言的支持，包括阿拉伯语，并推出了**中东 UI**。我们强大且用户友好的 **本地化工具** 使得更容易 **自定义本地化配置和翻译**，并提供本地化的用户体验。
- 性能提升**：我们对**消息列表的性能**进行了显著改进，并引入了高效且精确的消息定位功能。
- 多媒体支持**：改进了多媒体和文件消息处理，为语音消息提供连续播放功能，并提供**可滑动的多媒体消息预览**。
- 细节优化**：我们增加了许多细节优化，包括丰富的动画、触觉反馈和优化的界面，以提高用户体验。
- 新功能**：享受新功能，如网格样式头像、重新设计的转发面板、群组成员选择器和新的消息长按菜单。
- 模块化包**：组件被拆分为**模块化包**，允许按需导入并减少不必要的膨胀。每个模块化包都支持内置的导航转换。例如，您可以从会话自动导航到消息以开始聊天，而无需手动实例化多个页面并自己处理转换。这大大简化了开发和集成的复杂性。
- 对开发者友好的设计**：我们引入了更统一、标准化的组件参数设计、更清晰的代码命名和更详细的注释，以使开发更加简单高效。

IM Flutter UIKit (UIKit) 2.4.0 @2023.11.28

重大变更

迁移以支持 Flutter 3.16.0。

将最低支持的 Android Gradle Plugin 版本升级到 7.3，以满足 Flutter 要求。

IM Flutter SDK (无 UI) 6.0.2-6.0.8 @2023.11.03

修复若干 bug。

IM Flutter UIKit (UIKit) 2.3.3 @2023.10.30

新特性

添加一个新的生命周期钩子， `MessageListShouldmount` 。

Bug 修复

修正了时间标签创建器的问题。

IM Flutter SDK (无 UI) 6.0.1 @2023.10.24

非好友用户资料更新监听器。

非好友用户资料更新回调。

群组全员禁言回调。

群成员标记&群成员标记回调。

新增消息回应接口、回调。

新增消息撤回带撤回信息回调。

设置全局消息接收选项。

消息云端搜索。

会话删除回调。

会话按照指定分类进行未读数统计回调。

批量删除会话。

按照分类回去会话未读数。

按照指定类型监听会话未读数更改。

清除会话未读数（markxxxAsRead 接口被废弃）。

完善离线推送字段。

语音转文字。

IM Flutter UIKit（UIKit） 2.3.2 @2023.09.27

改进

提高了消息列表性能。

Bug 修复

修复了阻止添加/移除群成员模态框关闭的问题。

解决了其他若干 Bug。

IM Flutter UIKit（UIKit） 2.3.1 @2023.09.13

问题修复

解决了删除对话后无法清除历史消息的问题。

修复了阻止 Android 用户打开自己发送的文件的问题。

IM Flutter UIKit（UIKit） 2.3.0 @2023.08.30

重大变更

迁移以支持 Flutter 3.13.0。不再支持 Flutter 3.10 及更早版本。

建议事项

如果您暂时不打算升级到 Flutter 3.13.0，建议继续使用我们的 Chat UIKit 2.2.1 版本。

然而，我们强烈建议升级到 Flutter 3.13.0，因为它包含了大量性能优化并引入了新特性。

IM Flutter UIKit (UIKit) 2.2.1 @2023.08.29

新特性

在 `TUIKitChat` 中引入了一个新的 `groupMemberList` 配置；当指定此参数时，TUIKit 将不会自动加载，从而优化了网络流量的使用。

新增支持在桌面平台（桌面端和 Web）上复制图片的能力。

问题修复

修复了阻止移除图片加载状态的问题。

解决了一个导致无法将图片保存到设备相册的问题。

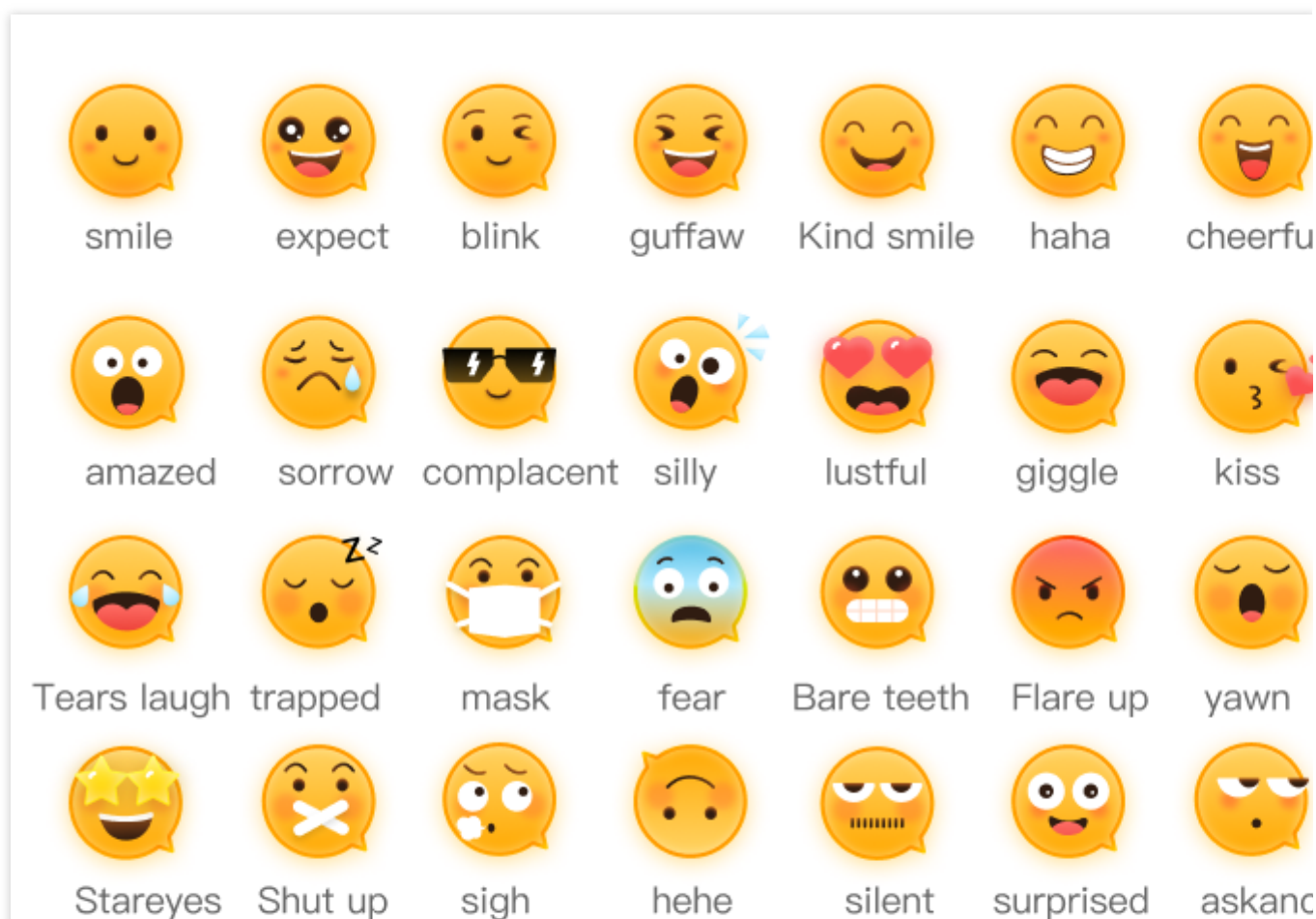
解决了 `TIMUIKitChatController` 中 `mentionOtherMemberInGroup` 函数可能导致的潜在问题。

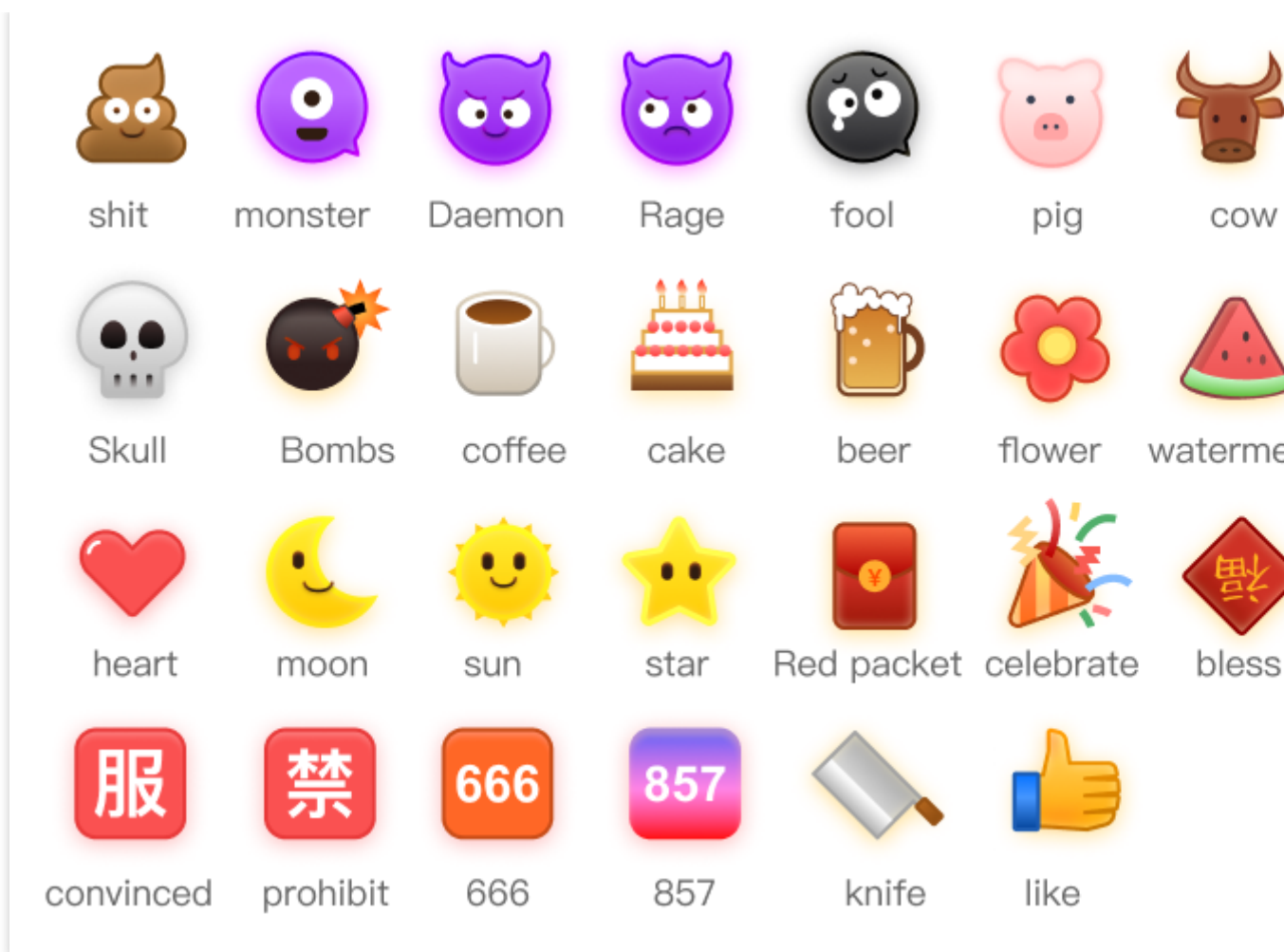
纠正了一个可能导致图片渲染错误的问题。

IM Flutter UIKit (UIKit) 2.2.0 @2023.08.18

新特性

推出了新设计的 Emoji 图片小表情包，可无缝集成到文本内容中，提升用户体验。此套表情包默认启用，如图所示：





简化了表情功能的实现，无需写额外的复杂代码。默认启用完整功能，可通过 `TIMUIKitChatConfig` 的 `stickerPanelConfig` 配置进行自定义选项设置。

在激活文本消息 `Markdown` 解析模式时，增加渲染嵌入式图片小表情的支持。

改进

在桌面端增强了群聊功能，可将 `at`（`@` 标签）插入到文本消息中的任何位置，而不仅仅是末尾。此外，优化了删除 `@` 标签的功能。

在“全体禁言”场景下，保持了群主和管理员的发送消息权限。

为 `customHoverBar` 使用返回 `null` 值以使用默认选项。

完善了群管理员的撤回按钮功能。

取消了 `Web` 上的视频预览全屏支持，并引入了替代的“在新窗口中打开”按钮以进行放大查看。

增加了 `UIKit` 日志记录，以便识别问题和故障排除。

在移动设备上为图片小表情选择面板引入了一个删除按钮，而之前仅在 `Unicode Emoji` 选择面板中可用。

问题修复

解决了在 `Android 12` 及以下设备上无法拍照的问题。

纠正了与图片宽高比显示不准确有关的问题。

解决了多个关于语音和视频通话的问题。

IM Flutter UIKit (UIKit) 2.1.3+1 @2023.07.19

新功能

引入了一种 [全新的自定义国际化语言方案](#)，支持添加语言包，新增或修改词条，使i18n自定义更容易。此功能可助您的应用更便捷地实现全球化，提高全球范围内的客户获取能力。

在桌面环境（应用和网页）中提供无缝的大图预览和视频播放体验，避免频繁跳转页面。提升预览图片和播放视频的用户体验。请注意，视频播放目前仅支持网页，暂不支持桌面应用。

支持与全新在线客服插件（`tencent_cloud_chat_customer_service_plugin`）集成。

为 `ChatLifeCycle` 添加了两个新生命周期钩子：`messageDidSend` 和 `messageShouldMount`。

改进

优化了贴纸面板的使用、界面和互动。

改进了手机端播放视频的交互及界面。

优化了发送 0 KB 文件大失败的提示。

允许用户通过点击底部灰色蒙层区域关闭桌面端弹窗。

改进了消息列表中的图片和视频消息的界面和交互。

新增允许打开自行发送的文件消息而无需下载。

优化了网络版文件消息的下载状态动画。

Bug 修复

修复了手机端预览图片放大后无法拖动的问题。

解决了取消转发消息后，可能导致消息选择状态无法移除的问题。

解决了发送语音消息后，可能导致麦克风使用未结束的问题，意味着麦克风没有释放。

IM Flutter UIKit (UIKit) 2.1.2 @2023.06.20

新特性

引入了一种新的消息撤回模式，允许群管理员撤回任何群成员的任何消息。要启用此功能，请将

`TIMUIKitChatConfig` 中的 `isGroupAdminRecallEnabled` 设置为 `true`。

在 Web 上添加了草稿文本功能的支持。通过将 `TIMUIKitChatConfig` 中的 `isUseDraftOnWeb` 设置为 `true` 来激活此功能。由于 Chat SDK 不支持此功能，草稿数据将存储在 UIKit 内存中。请注意，在刷新网站时，草稿文本将丢失。

当 `abstractMessageBuilder` 返回 `null` 时，启用默认的消息摘要文本。

改进

从 Web 发送的视频消息的时长将不再显示，因为此类型的视频消息不包含准确的视频时长。

删除了桌面端上的消息输入区域的悬停颜色。

为桌面上的消息输入区域添加了自动聚焦支持。

加强了以 markdown 模式渲染文本消息的能力，特别是对于可点击链接抽取和 HTML 标签处理。

将回复消息显示的行数限制为最多 2 行，以避免占用过多空间。

优化了消息回复过程，确保引用另一条消息的消息仍可以显示已回复的消息，即使该消息过时。

Bug 修复

修复了一个可能导致个人资料页面没有数据显示的问题。

修复了一个在移动 Web 上选择表情后，可能会阻止消息发送按钮显示的问题。

修复了一个可能导致移动 Web 上消息长按菜单不显示的问题。

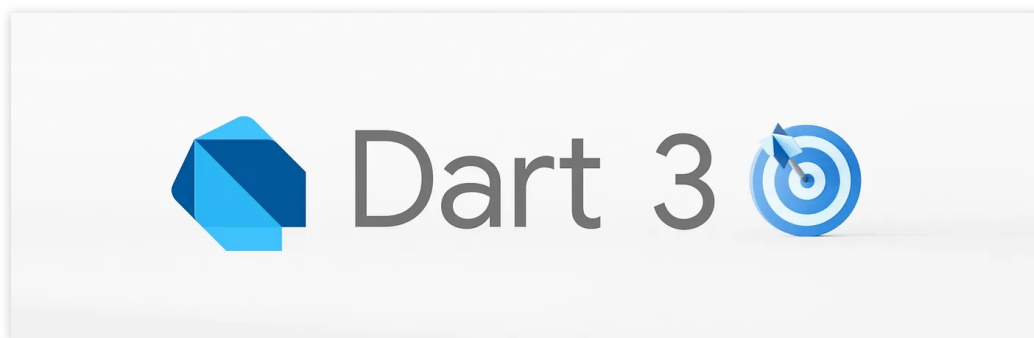
修复了一个在切换对话时，编辑消息会传递到另一个对话的问题。

修复了一个会阻止在桌面上显示 `Modal` 的问题。

修复了导致来自 `MessageToolTipItem` 类的 `iconImageAsset` 无法正常工作的问题。

IM Flutter UIKit (UIKit) 2.1.0 @2023.05.30

重大变更



迁移到 **Flutter 3.10.0** 和 **Dart 3.0.0**，不再支持 Flutter < 3.10.0 和 Dart < 3.0.0 的项目。

将 **Android AGP** 的最低要求更新为 **7.0**，不再支持 AGP < 7.0 的项目。

我们强烈建议更新至这些新版本以获得更好的体验。

新特性

向 `TIMUIKitChatController` 添加了几种方法，包括

`hideAllBottomPanelOnMobile`、`mentionOtherMemberInGroup`、`setInputTextField` 和 `getGroupMemberList`。请参阅相应的注释了解用法。

在 `TIMUIKitChatController` 的 `sendMessage` 方法中添加了更多参数字段。有关详细信息，请参阅相应的注释。

向 `TIMUIKitChat` 添加了 `onSecondaryTapAvatar`，用作消息列表中次要头像点击的回调触发器。

在 `TIMUIKitChatConfig` 中引入了 `isUseMessageHoverBarOnDesktop` 和 `desktopMessageInputFieldLines`。有关使用详细信息，请参阅相应的注释。

改进

当在桌面上切换会话时，提高了性能和用户体验，包括文本字段自动聚焦和草稿文本等功能。

在 Markdown 模式下实现正确显示新行。

更改提及成员选择面板中成员的顺序：群主 => 群管理员 => 成员，根据两个成员显示名称的首个不同位置的代码单位进行排序。

在点击成员选择面板中的成员之后，实现自动聚焦。

回复消息时，添加文本字段自动聚焦。

在 @ 标签消息中，其他成员的显示名称将显示 `namecard`，然后显示 `nickname` 和 `userId`。

在桌面输入区域的控制栏加宽。

将桌面消息输入区域的默认图标从 `png` 更改为 `svg`，以提高性能和清晰度。同

时，`DesktopControlBarConfig` 现在支持为每个项目定义 `svgPath`。

改进 Web 平台检测。

现在只有群主和管理员可以使用 @全体成员。

支持在 `MessageItemBuilder` 中为每个 message item builder 返回 `null`，以使用默认消息部件。

使用不区分大小写的模糊匹配，在群成员提到选择面板上筛选群成员时提高筛选准确性。

在 Web 上，用于安全目的，通过 `fetch` 和 `blob` 下载文件现已取代了在新浏览器标签中预览文件，而在 Web 上预览图像和视频则显示在新标签上。

更改消息工具提示菜单中的默认顺序。

在 Web 上，预览图像和视频将在新标签中显示。

改进了发送视频消息的比例。

Bug 修复

在 `inEnableTextSelection` 设置为 `true` 时，修复了在 Markdown 模式下启用部分功能的问题。

解决了当在消息中选择所有文本并单击退格键时，被回复消息被删除的问题。

修复了在回复消息时无法输入中文字符的问题。

解决了一些调试期间控制台上的错误。

修复了在 Markdown 模式下无法打开链接的问题。

修复了在桌面上消息输入字段中可能出现两个 `Scrollbar` 的问题。

解决了可能导致应用启动时布局错误的问题。

于输入中文文本时按下回车键而直接发送消息时，修复了一个问题。

IM Flutter UIKit (UIKit) 2.0.0 @2023.05.06

本次 2.0.0 版本改动较大，并经历了7个 preview 预览版本。如需了解每个预览版本的具体更新内容，可前往 pub.dev 查询。

以下列出一些重点内容：

新特性

【2.0.0核心能力】TUIKit 目前扩展至 [支持所有平台](#)，包括 iOS、Android、Web、Windows、MacOS，代码库发生了重大变化。用户界面已得到增强，以适应不同屏幕类型的设备。针对每种类型的设备，还会有额外的特殊能力。例如桌面端支持文件拖入并发送等。

信息复制：添加了从屏幕复制信息的功能，如组 ID。

集成 Callkit：MorePanelConfig 中不再需要添加 Callkit 按钮。如果安装了 tencent_call_uikit，则会自动显示视频呼叫和语音呼叫按钮。

新的聊天配置：TIMUITKitChatConfig 现在包含 offlinePushInfo，可以为每条消息定制整个 offlinePushInfo。此字段的优先级高于此对象以前的单独配置字段。

新的颜色配置：增加 appBarTextColor 和 appBarBgColor 来配置 AppBar 的颜色。还增加了 selectPanelBgColor 和 selectPanelTextIconColor 来配置消息多选面板的颜色。

新的聊天配置：isAllowLongPressAvatarToAt。此选项控制是否允许用户通过长按他们的头像来提到组中的另一个用户。

在 ToolTipsConfig 中添加 additionalMessageToolTips。此新属性允许开发人员添加除默认提示项之外的其他消息操作工具提示项。以前的 additionalItemBuilder 已经被这个新属性替换了。通

过 additionalMessageToolTips，开发者只需要指定工具提示项的数据，而不是提供整个 Widget。这使得使用更容易，因为您不再需要担心 UI 显示。

在 TIMUITKitConfig 中添加 isPreloadMessagesAfterInit，可以决定 TUIKit 是否应该在初始化后预加载一些消息，以加快消息的显示速度。

将 isAutoReportRead 引入到 TIMUITKitChatConfig 中，控制读取状态上报。

优化

改进了组管理逻辑，非管理员不再能够访问管理界面。

优化了发送消息时的光标定位。

改进和优化了滚动条功能。

增强了消息中的可单击 URL 支持，URL 现在支持带和不带“https://”前缀。

改进的兼容性：TUIKit 现在与 Flutter 版本 3.0.0 到 3.7.7 兼容。

改进了组管理：现在不允许将工作组中的成员静音。

改进的头像显示：确保在覆盖整个目标框的同时，头像显示可以尽可能小。

消除了对 flttertost 的依赖。现在，所有必要的客户提醒都通过您项目中的 onTUIKitCallback Listener 信息回调触发。

删除了其他六个不必要的依赖包，以减小大小并提高性能。

改进了 TIMUITKitChatController 中 sendMessage 函数的清晰度，用单独的参数替换了 convID 同时表示 userID 和 groupID。

消息列表上的时间分隔符：默认的12小时显示已更改为24小时显示。

消息翻译现在针对TUIKit的语言，而不是直接依赖系统语言。TUIKit的语言可以自动设置为系统语言，也可以由用户定义。

优化了消息文本输入区域的动画。

消息操作菜单显示，如果没有操作项且不使用消息贴纸反应模块，则不会显示长按消息。

将几个依赖项升级到最新版本，包括 `ffi` 升级到[^]2.0.1，`file_icker` 升级到[^]5.2.9。

支持 Android 13 新增权限授权方案，`targetSdkVersion` 大于33。

更正 `TIMUIKitChatConfig` 中的 `extHight` 为 `extHeight`，并修改默认值为1.3。

当 `isAtWhenReply` 设置为 `true` 时，回复或报价按钮标记为 `Reply`，否则标记为 `Quote`。

@成员标签现在可以一次删除。

说明：

本版本为不兼容更新。此版本将 `TUIKit` 从仅移动端（iOS/Android/移动端 Web）扩展到全平台支持（包括 iOS/Android/Web/Windows/macOS），代码改动量较大。因此，请用户评估自己的业务逻辑的兼容复杂度后进行升级，新用户使用此版本则不影响。

IM Flutter UIKit (UIKit) 1.7.0 @2023.02.23

新增：支持使用位于屏幕右上角的动态舌头，快速导航到20多条新未读消息的群聊中的第一条未读消息。此功能允许在消息中快速移动，而不考虑消息的数量。

新增：现在支持自定义所有头像的边界半径。您可以使用 `TIMUIKitConfig` 中的 `defaultAvatarBorderRadius` 设置默认的边框半径。

优化：贴纸发送面板上的删除按钮进行了改进，可用性更好。

优化：屏幕上的一些英文标签已更新，以更好地反映当地表达。

修复：已解决发送大量贴纸时导致错误的问题。

修复：已解决贴纸面板中出现的一些错误。

IM Flutter UIKit (UIKit) 1.6.0 @2023.02.08

新增：`TIMUIKitConversationController` 上的 `scrollToConversation`。现在可以实现滚动到对话列表中的特定对话，并可以实现当用户双击标签栏时滚动到下一个未读对话，[参考我们的Demo源码](#)。

优化：历史消息列表长时间滚动时的性能。

IM Flutter UIKit (UIKit) 1.5.0 @2023.02.02

新增：全局 `TIMUIKitConfig` 上新配置 `defaultAvatarAssetPath`，目的是定义默认头像。

新增：支持Flutter 3.7.0。

修复：`chatBgColor` 配置。

IM Flutter UIKit (UIKit) 1.4.0 @2023.01.13

新增：文本消息及回复引用消息中的文字翻译功能。长按文本，选择翻译即可。可通过 `ToolTipsConfig` 的 `showTranslation` 参数控制开启。

优化：长按消息弹窗的出现位置。

优化：键盘弹起事件。

IM Flutter SDK (无 UI) 5.0.8 @2023.01.13

新增：群组计数能力，普通群和直播群支持群计数器 meta counter，详情可查看groupCounter相关API。

IM Flutter UIKit (UIKit) 1.3.0 @2023.01.11

修复：转移群主的群 Tips 消息，无法展示新群主昵称。

优化：移除点开文件前的二次确认框。

IM Flutter UIKit (UIKit) 1.2.0 @2023.01.06

修复：聊天组件，从录音状态，切换至输入状态时，输入框无法显示问题。

修复：合并转发至多个接收者，只有第一个接收者收到消息的问题。

优化：`MessageItemBuilder` 可用于合并消息页面展示。

IM Flutter UIKit (UIKit) 1.1.0 @2022.12.27

新增：TUIKit 默认嵌入了表情插件。现在我们支持三种类型的表情：Unicode Emoji，小图片 Emoji 和大图片表情，使用已经进行了优化，请参见 [Flutter](#)。

优化：主题，更多定制化能力支持。

优化：输入区域、键盘、贴纸面板和更多面板的动画。

优化：表情符号，包括Unicode和小图像，可以插入到文本消息中的任何位置。

优化：个人资料中的头像可以用大图预览。

优化：个人资料文件中的用户 ID 可以复制。

优化：多个 UI 细节，包

括 `TIMUIKitAddFriend`、`TIMUIKitAddGroup`、`TIMUIKitGroupProfile` 和 `TIMUIKitProfile`。

优化：`TIMUIKitGroupProfile` 和 `TIMUIKitProfile` 支持通过修改 ID 变更内容。

优化：`TIMUIKitGroupChat` 在单击下载图片/视频按钮后，下载中，展示 Loading 动画。

修复：一些错误。

IM Flutter SDK (无 UI) 5.0.6 @2022.11.29

修复：iOS Bundle version 丢失问题。

改进：升级底层 Native SDK 至 6.9.3557 版本。

IM Flutter UIKit (UIKit) 1.0.1 @2022.11.28

改动：移除 `MessageItemBuilder` 中的 `groupTRTCTipsItemBuilder`，请使用 `customMessageItemBuilder` 替代。

IM Flutter UIKit (UIKit) 1.0.0 @2022.11.23

新增：支持在您现有应用中添加 Flutter 模块，即混合开发，具体请参见 [本文档](#) 实现。

新增：自定义贴纸和表情符号。使用方式有较大改变，具体请参见 [本升级指引](#) 修改。

新增：支持在您现有应用中添加 Flutter 模块，即混合开发，具体请参见 [本文档](#) 实现。

新增：自定义贴纸和表情符号。使用方式有较大改变，具体请参见 [本升级指引](#) 修改。

优化：历史消息列表的加载时间，尤其是对于有大量媒体和文件消息的情况。

优化：更多面板区域支持滚动。

优化：滚动回到底部时加载最新消息，更加流畅。

修复：Android 相册中的照片数量。

修复：群组资料信息卡中长文本越界的问题。

修复：一些错误。

说明：

升级至本版本的 TUIKit，需要您重点关注表情部分（第二条）及音视频通话部分（倒数第二条）的改动，否则相关能力，将无法正常使用。

如在修改过程中有任何疑问，欢迎随时联系我们咨询。

IM Flutter SDK（无 UI）5.0.4 @2022.11.23

多媒体消息默认不再返回 URL，需通过 `getMessageOnlineUrl` 获取。

媒体消息不默认不再返回 `localurl`，需通过 `downloadMessage` 下载消息成功后才会返回。

在 `advanceMessageListener` 中增加 `onMessageDownloadProgressCallback`，当多媒体消息下载进度更新时会触发。

iOS 端新增 `disableBadgeNumber` 方法，调用后，当应用切换到后台时，默认不设置应用角标。

支持在您现有应用中添加 Flutter 模块，即混合开发，具体请参见 [本文档](#) 实现。

PC 端优化了底层动态库下载逻辑。

升级底层 SDK 到 6.8。

Web 端底层 SDK 改造，请根据 [此文档指引](#)，通过 `npm` 方式，引入 JS。

Mac 端底层 SDK 改造，请根据 [此文档指引](#)，修改引入。

说明：

本次更新对于多媒体消息及文件消息改动较大，请根据前四条，修改您现有获取并渲染此类消息的逻辑，否则无法展示。

如在修改过程中有任何疑问，欢迎随时联系我们咨询。

IM Flutter UIKit（UIKit）0.1.8 @2022.10.21

优化：文件批量下载队列，允许一次点击多个文件消息。

优化：群组列表小部件可以自动更新。

优化：相机拍摄支持性能相对较低的设备，自动调整分辨率。

优化：支持自定义应用栏的颜色和文字样式，特别是在 `TIMUIKitChat` 组件上。

修复：好友备注或昵称无法在群提示中显示。

修正：视频播放错误。

修正：几个错误。

IM Flutter SDK（无 UI）4.1.8 @2022.10.18

新增：支持 PC 平台，包含 macOS 与 Windows。

新增：消息扩展

新增：信令编辑

优化：升级底层 SDK

修复：高版本 JDK 转换问题

修复：若干问题

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.1.7 @2022.10.18

新增：支持大图片和 RAW 图片，特别是那些从最新版本的 iOS 和 iPhone 14 Pro 系列捕获的图片，在自动发送前压缩和格式化。

优化：性能和稳定性，特别是历史消息列表和启动。

优化：使初始化 'TIMUIKitChat' 为幂等操作

优化：当滚动回底部时加载最新的消息

优化：优化支持 Flutter 2.x 和 3.x 系列

修复：iOS 相册，仅允许部分图片，权限支持。

修复：几个 bug

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.1.5 @2022.09.22

新增：Web 支持。现在，您可以在 iOS/Android/Web 平台上实现 TUIKit。

新增：登录后检查磁盘存储，控制在 `init` 的 `config` 中。

新增：在 `TIMUIKitChatConfig` 中添加：`timeDividerConfig`、`notificationAndroidSound` 华为 Google 推送声音配置、`isSupportMarkdown` 文本消息是否支持 Markdown 解析、`onTapLink`。

移除：默认 Emoji 列表，由于版权问题。您可以通过 [tim_ui_kit_sticker_plugin](#) 向 TUIKit 提供您自己的表情列表。

优化：您现在可以选择禁用对话列表中 @消息 的显示

优化：您现在可以在 `TIMUIKitChatConfig` 和 `MessageItemBuilder` 中返

回 `notificationExt` / `notificationBody` 为 `null`，在特定的情况下可以根据需要使用默认值，这意味着您可以根据提供的情况控制是否使用自定义设置，而不需要重新定义代码中与 TUIKit 相同的逻辑。

优化：支持文本消息多行

优化：对 `TIMUIKitChat` 的体验进行改造和提升。另外，如需使用 `TIMUIKitChatController`，需要传入 `controller`，就像我们在 [教程](#) 中显示的那样。

IM Flutter SDK (无 UI) 4.1.3 @2022.09.21

解决一些 Web 端的问题

IM Flutter SDK (无 UI) 4.1.1+2 @2022.08.25

升级底层库版本到 6.6.x

全面支持 Flutter Web

IM Flutter SDK (无 UI) 4.1.0 @2022.08.09

升级底层库版本

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.1.3 @2022.08.03

新增用户输入中状态

新增消息表情回应能力

新增用户在线状态展示

IM Flutter SDK (无 UI) 4.0.8 @2022.07.25

新增获取会话列表高级接口，支持按照会话 类型/标签 分组拉取会话列表。

新增自定义标记会话接口

新增会话分组能力

Dart 版本依赖降低至2.0.0

支持 Flutter 多引擎

支持 Android 端离线推送音效配置

支持自定义用户在线状态

升级底层库版本至6.5.x

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.1.2 @2022.07.08

修复原引用的第三方底层录音库 `flutter_record_plugin_plus` 无法使用问题

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.1.1 @2022.07.07

优化图片预览逻辑

为各个组件新增生命周期钩子函数 Lifecycle hooks

新增群聊天页新增禁言状态

文本消息中的 URL 可点击跳转及新增网站信息预览卡片

新增 TUIKit 层全局事件回调，包括需要提示的信息语/ Flutter 层报错/ IM API层报错返回，TUIKit 不再进行信息弹窗，可根据回调及提示语自定弹窗。

重构 `TUIKitGroupProfile` 群资料 组件及 `TUIKitProfile` 用户资料 组件，简化用法，超快速接入。

IM Flutter SDK (无 UI) 4.0.7 @2022.07.07

iOS 支持自定义角标数字

优化入群申请逻辑

IM Flutter SDK (无 UI) 4.0.6 @2022.07.04

升级底层库版本到6.2.x

修复 离线推送信息字段

IM Flutter SDK (无 UI) 4.0.5 @2022.07.01

新增用户在线状态查询

支持通过消息类型请求历史消息列表

支持富文本消息发送

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.1.0 @2022.06.10

新增 `TIMUIKitChat` 组件原子化开发能力，通过各种子组件可自行拼装聊天页面。

支持消息编辑更新UI能力

新增入群申请审批页面组件

国际化语言新增繁体中文

开放更多自定义组件参数

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.0.9 @2022.05.30

支持离线推送，配合新发布的 [tim_ui_kit_push_plugin](#) 推送插件。

支持 Flutter 3.0

优化媒体消息本地预览

IM Flutter SDK (无 UI) 4.0.2 @2022.05.27

修复本地视频路径

IM Flutter SDK (无 UI) 4.0.1 @2022.05.23

新增话题能力

新增消息编辑能力

IM Flutter SDK (无 UI) 4.0.0 @2022.04.26

升级底层库版本到6.2.x

修复离线推送信息字段

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.0.8 @2022.04.24

新增群消息已读回执能力

新增聊天区域右下角小舌头，支持返回底部/展示新消息数量/@消息提醒。

IM Flutter SDK (无 UI) 3.9.3 @2022.04.20

修复群禁言群 tips boolValue 丢失问题

目前群信息变更回调返回的数据为 key(string)-value(string) 形式，新增 key(string)-boolValue(bool) 形式。

修复会话实例少解析了 nameCard 字段问题

新增群已读回执相关接口

[sendMessageReadRecepts](#) 发送群消息已读回执

[getMessageReadRecepts](#) 获取自己发送消息的已读回执

[getgroupMessageReadMemeberList](#) 获取自己发送的群消息已读（未读）群成员列表

Flutter for Web 完善

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.0.7 @2022.04.13

体验优化

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.0.6 @2022.04.08

开放发送消息自动上屏接口，及更多定制化能力参数。

用户登录鉴权优化

个保法隐私政策对齐优化

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.0.5 @2022.03.24

聊天区域组件 `TIMUIKitChat` 开放更多定制化能力

IM Flutter SDK (无 UI) 3.9.1 @2022.03.24

升级底层库版本到6.1.2155

IM Flutter SDK (无 UI) 3.9.0 @2022.03.22

修改 grouplistener

IM Flutter SDK (无 UI) 3.8.9 @2022.03.18

监听注册问题修复

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.0.4 @2022.03.17

新增支持发送图片及视频

优化主题样式

优化搜索组件

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.0.3 @2022.03.14

组件细节优化

自动国际化能力完善

新增全局搜索 `TIMUIKitSearch` 组件

新增会话内搜索 `TIMUIKitSearchMsgDetail` 组件

新增添加好友 `TIMUIKitAddFriend` 组件

新增申请入群 `TIMUIKitAddGroup` 组件

新增主题样式

IM Flutter SDK (无 UI) 3.8.4 @2022.03.14

更新 interface

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.0.2 @2022.03.02

优化 TIMUIKitChat 组件

支持国际化语言自动及手动切换，简体中文/英文。

IM Flutter UIKit (UIKit) 0.0.1 @2022.03.01

腾讯云 IM for Flutter 含 UI 及业务逻辑组件库首发

首批上线七个主组件，涵盖聊天区域/会话列表/联系人及群组资料/联系人列表/黑名单/好友申请列表等。

IM Flutter SDK (无 UI) 3.8.3 @2022.03.01

根据环境切换 token 编码

IM Flutter SDK (无 UI) 3.8.2 @2022.02.21

更新群成员参数约束

IM Flutter SDK (无 UI) 3.8.0 @2022.02.17

升级底层 interface 依赖

IM Flutter SDK (无 UI) 3.7.8 @2022.02.15

修复强解包带来的异常

IM Flutter SDK (无 UI) 3.7.7 @2022.02.10

修复 Swift 代码 warning

重写 Swift 强解包代码

sendMessage 接口返回的 message 实例增加 id 字段

IM Flutter SDK (无 UI) 3.7.5 @2022.01.23

升级底层库到6.0.1975

离线推送配置支持 TPNS TOKEN

IM Flutter SDK (无 UI) 3.7.1 @2022.01.12

消息发送进度事件返回创建消息的 id

优化回调部分，提示业务方回调的错误在 SDK 中被 catch 需业务方修改。

IM Flutter SDK (无 UI) 3.7.0 @2022.01.10

优化 cloudCustomData 解包

IM Flutter SDK (无 UI) 3.6.9 @2022.01.06

回复消息参数优化

IM Flutter SDK（无 UI） 3.6.8 @2022.01.06

回复消息接口优化

IM Flutter SDK（无 UI） 3.6.7 @2022.01.05

iOS 编译环境从8.0升到9.0

IM Flutter SDK（无 UI） 3.6.6 @2021.12.30

添加消息回复接口

修复 Web 端 release mode 下报错问题

IM Flutter SDK（无 UI） 3.6.5 @2021.12.17

修复 java 语法错误

IM Flutter SDK（无 UI） 3.6.4 @2021.12.17

修复 Android 异步注册事件无返回 bug

修复移除基础监听事件报错

消息进度事件增加发送中的消息的 uuid

IM Flutter SDK（无 UI） 3.6.3 @2021.12.9

addFriend 接口优化: addType 由 int 变更为 FriendTypeEnum

acceptFriendApplication 接口优化: acceptType 由 int 变更为 FriendResponseTypeEnum

checkFriend 接口优化: checkType 由 int 变更为 FriendTypeEnum

createGroup 接口优化: addOpt 由 int 变更为 GroupAddOptTypeEnum

deleteFromFriendList 接口优化: deleteType 由 int 变更为 FriendTypeEnum

getGroupMemberList 接口优化: filter 由 int 变更为 GroupMemberFilterTypeEnum

getHistoryMessageList 接口优化: type 由 int 变更为 HistoryMsgGetTypeEnum

getHistoryMessageListWithoutFormat 接口优化: type 由 int 变更为 HistoryMsgGetTypeEnum

getGroupMemberList 接口优化: type 由 int 变更为 GroupMemberFilterTypeEnum

getGroupMemberList 接口优化: filter 由 int 变更为 GroupMemberFilterTypeEnum

initSDK 接口优化: loglevel 由 int 变更为 LogLevelEnum

refuseFriendApplication 接口优化: acceptType 由 int 变更为 FriendApplicationTypeEnum

sendCustomMessage 接口优化: priority 由 int 变更为 MessagePriorityEnum

sendFaceMessage 接口优化: priority 由 int 变更为 MessagePriorityEnum

sendFileMessage 接口优化: priority 由 int 变更为 MessagePriorityEnum

sendForwardMessage 接口优化: priority 由 int 变更为 MessagePriorityEnum

sendImageMessage 接口优化: priority 由 int 变更为 MessagePriorityEnum

sendLocationMessage 接口优化: priority 由 int 变更为 MessagePriorityEnum
sendMergerMessage 接口优化: priority 由 int 变更为 MessagePriorityEnum
sendSoundMessage 接口优化: priority 由 int 变更为 MessagePriorityEnum
sendTextAtMessage 接口优化: priority 由 int 变更为 MessagePriorityEnum
sendTextMessage 接口优化: priority 由 int 变更为 MessagePriorityEnum
setGroupMemberRole 接口优化: role 由 int 变更为 GroupMemberRoleTypeEnum
事件回调注册返回修改为异步

IM Flutter SDK（无 UI） 3.6.2 @2021.12.9

修复移除高级消息未传 uuid

IM Flutter SDK（无 UI） 3.6.1 @2021.12.8

修复文件进度事件丢失

IM Flutter SDK（无 UI） 3.6.0 @2021.12.1

各个模块支持 listener 多次注册，多次回调。
新增 api markAllMessageAsRead 设置全部会话已读
新增组合消息解析
升级 native 版本至5.8.1668

IM Flutter SDK（无 UI） 3.5.6 @2021.11.25

修复 checkFriend 失败问题
修复 getC2CHistoryMessageList 无法获取后续消息问题

IM Flutter SDK（无 UI） 3.5.5 @2021.11.23

架构调整

IM Flutter SDK（无 UI） 3.5.4 @2021.11.22

新增 downloadMergeMessage 接口

IM Flutter SDK（无 UI） 3.5.3 @2021.11.15

新增 onTotalUnreadMessageCountChanged 事件
V2TimConversation 新增 orderkey 字段，用于会话排序。

IM Flutter SDK（无 UI） 3.5.2 @2021.11.12

add web support

IM Flutter SDK（无 UI） 3.5.1 @2021.11.10

数组越界兼容逻辑

IM Flutter SDK（无 UI） 3.5.0 @2021.10.1

修复若干已知问题

新增接口如下：

callExperimentalAPI

clearC2CHistoryMessage

clearGroupHistoryMessage

searchLocalMessages

findMessages

searchGroups

searchGroupMembers

getSignalingInfo

addInvitedSignaling

searchFriends

IM Flutter SDK（无 UI） 1.0.34 @2021.03.22

修复 iOS 获取历史消息报错

IM Flutter SDK（无 UI） 1.0.33 @2021.03.22

修改 sdk 的 minSdkVersion 到16

IM Flutter SDK（无 UI） 1.0.32 @2021.03.22

修复会话信息 lastMessage 为空时 crash

IM Flutter SDK（无 UI） 1.0.30-1.0.31 @2021.03.18

修复自定义消息 data 字段为 null 时 crash

IM Flutter SDK（无 UI） 1.0.29 @2021.03.16

【重要】修复获取群成员列表传参报错

IM Flutter SDK（无 UI） 1.0.28 @2021.03.16

【重要】checkFriends 接口入参改变

IM Flutter SDK（无 UI） 1.0.15-1.0.27 @2021.03.15

新增群成员自定义字段

完善 iOS 信令

iOS 信令 bug 修复

自定义字段解析成 String 返回

优化设置个人自定义字段

更新 Android getHistoryMessageList

修复 Android 端 checkFriend 传参错误

IM Flutter SDK（无 UI） 1.0.5-1.0.14 @2021.02.26

修复 deleteFriendApplication 传参错误

更新 native sdk 到5.1.132

更新 native sdk 到5.1.137

修改信令邀请接口传参 bug

修复信令接口不返回 id

修改 sdk 压缩配置

修改信令回调 bug

修改自定义消息返回数据

【重要】信令消息返回内容格式修改，用到信令请更新到该版本或以上版本。

IM Flutter SDK（无 UI） 1.0.4 @2021.01.14

更新 Android 终端 SDK 版本到5.1.129

更新 iOS 终端 SDK 版本到5.1.129

IM Flutter SDK（无 UI） 1.0.3 @2021.01.13

跨平台支持 Android/iOS

支持单聊、群聊（讨论组、直播群）的会话类型。

支持文本、表情、图片、语音、自定义消息的消息类型。

支持 APNs 离线推送（上报 token、前后台切换事件上报）

消息本地存储

IM Flutter SDK（无 UI） 0.0.1-1.0.2 @2020.12.01

Flutter SDK 首发

邀请用户参与内测

Electron

最近更新时间：2024-06-17 16:52:49

IM Electron SDK 8.0.5895 @2024.6.12

更新底层依赖库到8.0.5995。

IM Electron SDK 7.9.5580 @2024.4.20

更新底层依赖库到7.9.5580。

修改版本号和底层依赖库一致。

IM Electron SDK 3.0.21 @2024.4.10

修复搜索群聊接口 `searchGroups`。

修复邀请群内成员接口 `inviteInGroup`。

修复移除消息监听无法移除的 bug。

IM Electron SDK 3.0.20 @2024.3.28

更新底层版本到7.8。

修复群发消息接口 `batchSend`。

修复搜索群成员接口 `searchGroupMembers`。

IM Electron SDK 3.0.15 @ 2024.1.30

修复消息清空会话 ID 转换 Bug。

IM Electron SDK 3.0.14 @ 2024.1.19

新增云端搜索能力。

IM Electron SDK 3.0.13 @ 2024.1.18

优化私有化联网。

IM Electron SDK 3.0.0 @ 2024.1.8

优化 Electron SDK 进程的内存和 CPU 占用。

增加文本消息翻译接口。

增加语音消息转文字接口。

IM Electron SDK 2.0.21 @ 2023.11.10

修改信令接口的出入参数。

增加获取、修改信令的接口和回调。

修复搜索本地消息不返回消息问题。

IM Electron SDK 2.0.20 @2023.11.1

升级 Linux 底层 IM SDK C 版本到 7.5。

IM Electron SDK 2.0.19 @2023.10.16

升级底层 IM SDK C 版本到 7.5。

修改一些字段拼写，包含（修改前 --> 修改后）：

msg_getmsglist_param_is_rembles --> msg_getmsglist_param_is_ramble

group_search_member_result_member_info_list --> group_search_member_result_member_info_list

msg_delete_param_is_rembles --> msg_delete_param_is_ramble

group_attribute_key --> group_attribute_key

group_attribute_value --> group_attribute_value

friend_response_identifier --> friend_response_identifier

friend_response_action --> friend_response_action

friend_response_remark --> friend_response_remark

friend_response_group_name --> friend_response_group_name

IM Electron SDK 2.0.18 @2023.9.11

修改一些函数传消息ID为传消息体，包含：`消息撤回`、`消息删除`、`会话上报已读`、`删除指定会话的本地及漫游消息列表`。

IM Electron SDK 2.0.17 @2023.8.20

升级底层IM SDK C版本到7.4。

支持社群话题。

支持群成员在线状态。

IM Electron SDK 2.0.16 @2023.6.20

新增会话分组相关回调。

IM Electron SDK 2.0.15 @2023.5.12

新增获取用户在线状态接口。

IM Electron SDK 2.0.12 @2023.4.29

修改下载接口。

新增用户资料更新回调和用户状态更新回调。

IM Electron SDK 2.0.9 @2023.3.31

升级底层 IM SDK C版本到 7.1。

支持 `recvNewMessageCallback` 多注册。

群组支持按 `sequence` 列表拉取历史消息。

删除会话支持设置是否清空历史消息。

提供批量删除会话的接口。

支持修改邀请进群的审批方式。

消息对象增加是否不过内容审核的参数。

支持按照会话的 `filter` 获取未读总数。

普通群，直播群和社群支持群计数器 `meta counter`。

单聊已读上报支持按照消息时间戳上报。

群聊已读上报支持按照消息 `sequence` 上报。

单聊会话暴露已读消息的时间戳。

群聊会话暴露已读消息的 `sequence`。

IM Electron SDK 2.0.7 @2023.02.07

修改 linux arm 适配。

IM Electron SDK 2.0.6 @2023.01.12

添加底层 IM SDK C 版本 6.5 以上支持的接口。

添加 MacOS 离线推送。

IM Electron SDK 2.0.4 @2022.12.12

增加 `MessageExtension` 参数。

修改 `GroupReadMemberList` 返回值。

增加 `Message` 的字段。

IM Electron SDK 2.0.2 @2022.11.1

更新底层IM SDK C版本到6.7。

支持消息扩展。

优化出入参数。

IM Electron SDK 1.3.4 @2021.10.19

正式开放用户使用。

说明

我们首次推出 IM Electron，将继续更新后续版本。

Unity

最近更新时间：2024-05-09 14:57:28

1.9.2 @2023.11.03

新增 TIMSetMsgReactionsChangedCallback 回调。

新增 TIMSetMsgAllMessageReceiveOptionCallback 回调。

新增 TIMMsgSetAllReceiveMessageOpt 接口。

新增 TIMMsgSetAllReceiveMessageOpt2 接口。

新增 TIMMsgGetAllReceiveMessageOpt 接口。

新增 TIMMsgSearchCloudMessages 接口。

新增 TIMMsgAddMessageReaction 接口。

新增 TIMMsgRemoveMessageReaction 接口。

新增 TIMMsgGetMessageReactions 接口。

新增 TIMMsgGetAllUserListOfMessageReaction 接口。

新增 TIMMsgConvertVoiceToText 接口。

1.9.1 @2023.10.29

修复 Windows editor 不能使用的 bug。

1.9.0 @2023.10.25

更新底层至7.5.4864。

添加订阅陌生人的资料接口。

添加删除会话列表接口。

添加清理会话的未读消息计数接口。

修改一些接口参数字段（修改前 -> 修改后）：

msg_getmsglist_param_is_rembles -> msg_getmsglist_param_is_ramble

msg_delete_param_is_rembles -> msg_delete_param_is_ramble

group_attribute_key -> group_attribute_key

group_attribute_value --> group_attribute_value

friend_response_identifier --> friend_response_identifier

friend_response_action --> friend_response_action

friend_response_remark --> friend_response_remark

friend_response_group_name --> friend_response_group_name

group_base_info_latest_seq -> group_base_info_latest_seq

friend_add_pendency_info_idenitifer -> friend_add_pendency_info_identifier

user_config_is_ingore_grouptips_unread -> user_config_is_ignore_grouptips_unread

message_offlie_push_config -> message_offline_push_config

msg_search_param_send_indentifier_array —> msg_search_param_send_identifier_array

group_detial_... -> group_detail_...

添加一些接口参数：

UserProfile

ConvInfo

ConversationListFilter

Message

MsgGetMsgListParam

MessageSearchParam

AndroidOfflinePushConfig

1.8.3 @2023.01.13

事件回调支持添加多个回调函数。

事件回调支持删除指定回调函数。

新增会话分组相关接口及事件回调。

新增设置会话自定义数据事件回调。

新增标记会话接口。

新增获取会话列表高级接口。

新增群计数器相关接口及事件回调。

新增翻译文本消息接口。

新增根据 filter 获取/订阅未读总数相关接口及事件回调。

1.8.2 @2022.12.06

构建支持 Mac M1 芯片。

构建支持 WebGL。

修复 GroupGetTopicInfoList、ConvGetConvList 等回调参数类型。

新增参数、回调数据日志。

1.8.0 @2022.10.11

解决首次序列化参数转换性能问题。

1.7.9 @2022.09.22

解决 iOS 构建问题。

1.7.7 @2022.09.02

增加英文接口注释。

新增话题、社群、用户状态等接口。

升级 native sdk 版本。

修复已知问题。

1.7.6 @2022.06.24

支持 string callback data 和 object callback data。

1.7.5 @2022.05.23

新增群消息已读回执相关接口。

Newtonsoft 序列化忽略值为 null 的字段。

修复 GroupPendencyResult 中 uint64 字段改为 ulong。

1.6.4 @2022.01.13

SDK 支持 package manager 引入。

增加 iOS 编译后依赖添加。

1.6.0 @2021.12.21

切换底层跨平台 c 接口。

支持平台：Windows、macOS、Android、iOS，且四端接口统一。

注意1.6.0与以往版本不兼容。

1.5.1 @2021.11.24

修复了异常情况 sequenceid 返回-1。

支持了 macOS。

去掉了简单消息模块，消息收发统一用高级消息模块。

1.5.0 @2021.11.16

新增了 Windows 端的支持。

1.4.0 @2021.08.03

简化 iOS 端配置流程。

修复 Android 端在 il2cpp 下打包出错的问题。

1.3.1 @2021.05.21

修复已知问题。

1.3.0 @2021.05.10

新增 C# model，用以实例化 API 返回的数据。

ExampleEntry.cs 新增 C# model 的使用方法。

1.2.0 @2021.04.28

部分发送消息的接口，增加 sequenceID，用以关联消息的 request 和 response。

1.1.1 @2021.04.25

把动态获取 userSig 方法独立出来。

1.1.0 @2021.04.15

新增高级消息接口。

新增信令消息接口。

1.0.1 @2021.04.01

初始化项目，实现大部分的 API。

React Native

最近更新时间：2024-05-09 14:57:46

IM React Native SDK 0.1.9 @2022.12.05

新增：多媒体消息默认不再返回 URL，需通过 `getMessageOnlineUrl` 获取。

新增：媒体消息不默认不再返回 localurl，需通过 `downloadMessage` 下载消息成功后才会返回。

新增：在 `advanceMessageListener` 中增加 `onMessageDownloadProgressCallback`，当多媒体消息下载进度更新时会触发。

新增：消息扩展功能，详情可见消息相关-消息扩展。

改进：升级底层 Native SDK 至 6.9.3557 版本。

说明

本次更新对于多媒体消息及文件消息改动较大，请根据前三条，修改您现有获取并渲染此类消息的逻辑，否则无法展示。如在修改过程中有任何疑问，欢迎随时 [联系我们](#) 咨询。

IM React Native SDK 0.1.0 @2022.07.14

正式开放用户使用

说明

我们首次推出 IM React Native，将继续更新后续版本。