

媒体直播 控制台指南 产品文档





【版权声明】

©2013-2024 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有,未经腾讯云事先书面许可,任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算(北京)有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标、依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况,部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定,除非双方另有约定,否则,腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。



文档目录

控制台指南

Input 管理

Channel 管理

简介

创建频道

步骤一:设置频道基本信息

步骤二:添加输入

步骤三:设置输入

步骤四:设置输出组

修改和删除频道

导出、导入、克隆频道

频道质量监控

水印管理

Plan 管理



控制台指南

Input 管理

最近更新时间: 2024-02-22 09:30:00

频道输入是StreamLive的媒体流输入通道,通常关联一个安全组和一个StreamLive的频道。

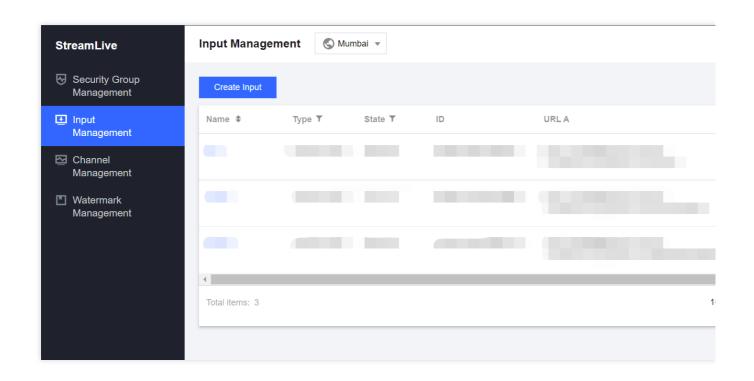
前提条件

已开通 StreamLive。

已登录 StreamLive控制台。

Input管理

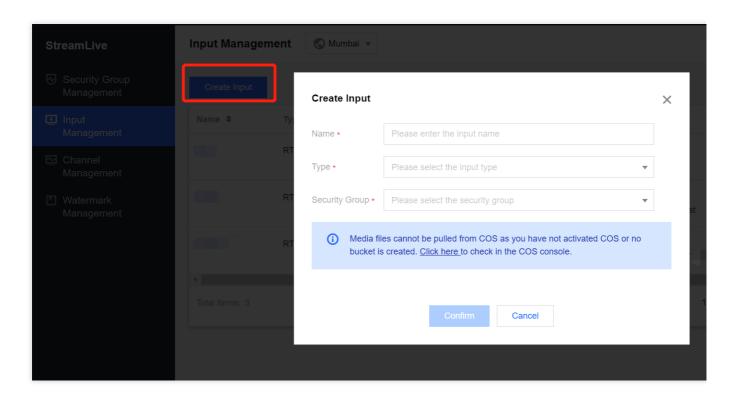
单击左侧导航栏**Input Management**,可以查看已创建的input名称、类型、绑定状态、ID等信息。每一个Input通常可以关联一个安全组和一个StreamLive频道,被频道关联的Input状态会显示attached。每一个Input有A、B两个通道,是两个物理隔离的通道,对应频道两个通道,可同时推流,保障上行可用性。





创建Input

频道输入提供PULL和PUSH两种输入方式。若您需要创建Input,单击页面左上角【Create Input】按钮,在弹窗中进行配置:



Name: Input名称,可由用户自定义。可支持1-32位数字、大小字母、下划线"_"。

Type: Input类型,目前支持RTMP_PUSH、RTP_PUSH、RTP-FEC_PUSH、UDP_PUSH、SRT_PUSH、

RTMP_PULL、HLS_PULL、MP4_PULL、RTSP_PULL、SRT_PULL等协议。 **Security Group**:若是PUSH输入类型,则需要绑定Input安全组做安全校验。

Type: RTMP_PUSH

若Type选RTMP PUSH, 需要填Destination, 分别是application name和stream name。



Create Input		
Name *	Please enter the input name	
Type *	RTMP_PUSH	
Security Group *	Please select the security grou	p
Delay Time		
Destination A ? *	application name	stream name
Destination B	application name	stream name
	s cannot be pulled from COS as y created. <u>Click here</u> to check in the	
	Confirm	Cancel

Type: SRT_PUSH

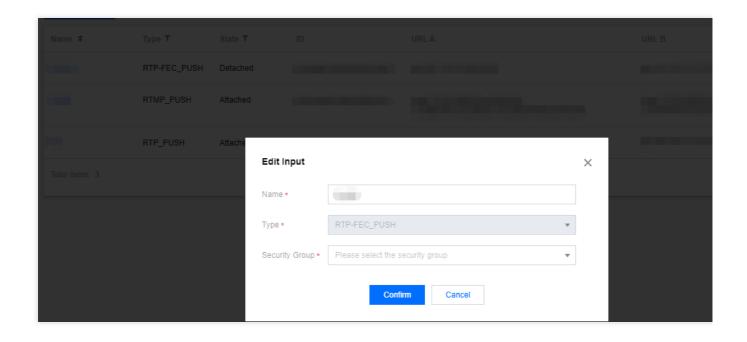
若Type选SRT_PUSH, Destination代表streamid, 非必填。



Create Input		×
Name *	Please enter the input name	
Type *	SRT_PUSH	
Security Group *	Please select the security group ▼	
Destination A 🌘	Please enter the streamid	
Destination B	Please enter the streamid	
	Confirm Cancel	

Type: PULL

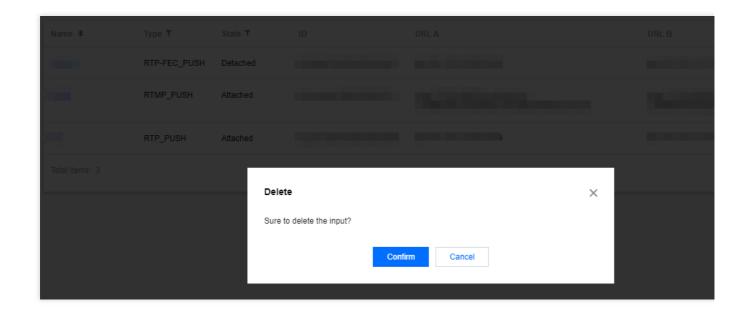
若Type选PULL类型,需要填InputAddress,作为PULL的源。



修改Input

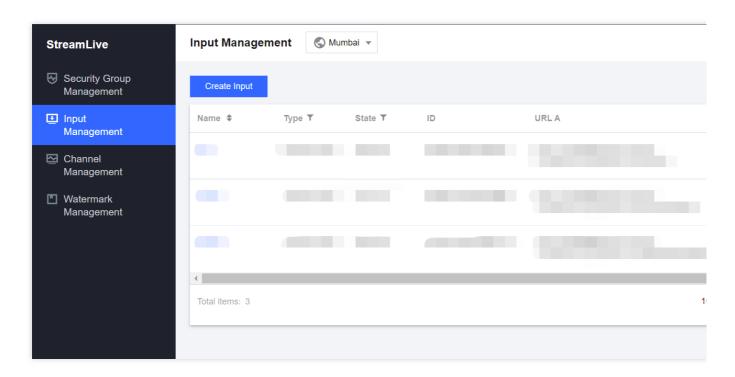
若您需要修改Input,单击需要修改的Input右侧Edit,在弹窗中进行修改,修改完成后点击Confirm完成修改。





删除Input

若您需要删除Input,单击需要删除的Input右侧Delete,在弹窗中点击Confirm完成删除。



注意:

控制台默认只支持最多5个input的存在。

输入的媒体源目前至少需要包含一个视频数据通道。

当使用MPEG-TS多路复用通道时,最多允许8路通道同时传输。



对于4K分辨率的输入,在后续使用普通转码、极速高清转码时,请注意分别可支持的输入编码方式、色深、帧率、码率:

转码类型	编码方式	色深	帧率	码率
普通转码	H.264、H.265	8bit、10bit	<=60 fps	
	H.264	8bit、10bit	<=60 fps	<=100Mbps
极速高清转码	H.265	8bit	<=60 fps	<=100101DpS
	П.203	10bit	<=30 fps	



Channel 管理

简介

最近更新时间: 2023-03-22 16:06:59

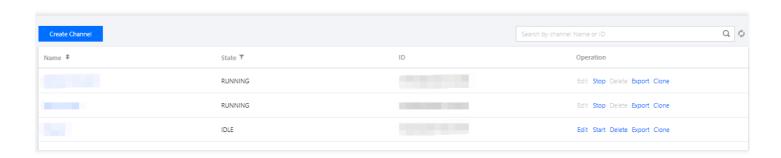
StreamLive控制台基于Channel维度进行管理,您可以创建高质量的视频流,从而分发到各种类型的设备。频道是 StreamLive的主要模块,可对输入流按照既定配置进行转码、转封装等一系列视频处理操作后输出至指定目的地或 者归档存储。

前提条件

- 已开通 StreamLive。
- 已登录 StreamLive控制台。

Channel管理

单击左侧导航栏Channel Management,您可以在此页面中对频道进行查看、创建、编辑、启动/停止、删除、导出、克隆操作。对于已创建的频道,列表中会展示当前频的状态:IDEL表示频道尚未启动 RUNNING表示频道已启动。对于已启动的频道,不能再进行编辑操作,如果需要进行编辑需要先停止。





创建频道

步骤一:设置频道基本信息

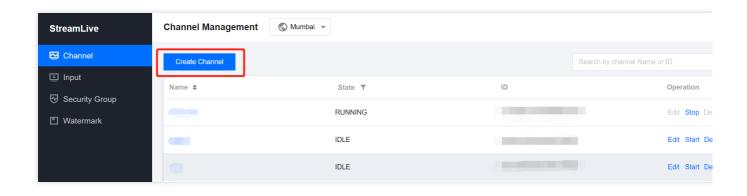
最近更新时间: 2023-09-14 17:50:43

在开始创建频道前, 您需要先确认以下元素, 以确保可以高效的创建新的频道:

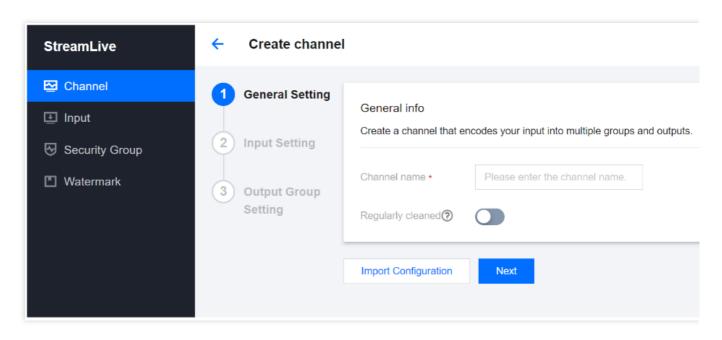
- 1. 频道将使用的输入。在创建频道前请确保已创建好输入,该输入将在第二步绑定到该频道。
- 2. 频道的输出协议及输出地址。
- 3. 输出组中的视频和音频的编码参数。

设置频道基本信息

1. 点击左上角的Create Channel按钮, 进入创建频道页面。







- 2. Name: 频道基本信息较简单,仅需设置频道名称即可。输入支持大小写字母、数字及下划线,长度最大为32个字符。
- 3. **Regularly cleaned**:默认不会勾选自动清理选项,该选项设置打开后,Plan中的Event会在执行完成后7天后自动清理,以避免太多Event不方便管理。若无Plan可以不用理会,具体Plan可以参考Plan管理。



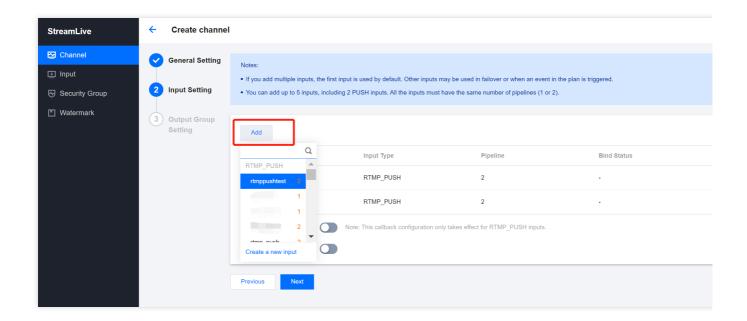
步骤二:添加输入

最近更新时间: 2023-09-14 17:51:45

添加输入

您可以添加一个或多个已创建的Input到频道中。一般情况下,绑定的第一个Input会做为默认输入,而其它Input可能会被使用在主备容灾(Failover)或时间计划(Plan)中。

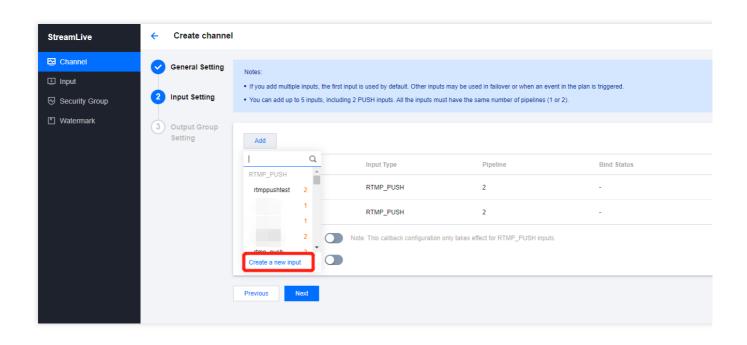
在**Add**下拉选项中选择尚未绑定到其他频道的Input做为该频道的输入源,每个频道最多可以添加5个Input,其中最多2个Push类型的Input。

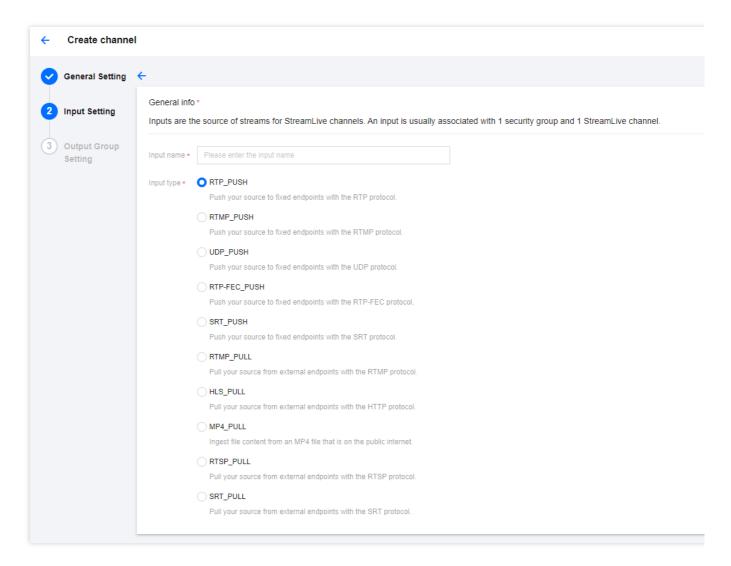


创建输入

您也可以在Add下拉选项中,选择Create a new input来新创建一个输入。







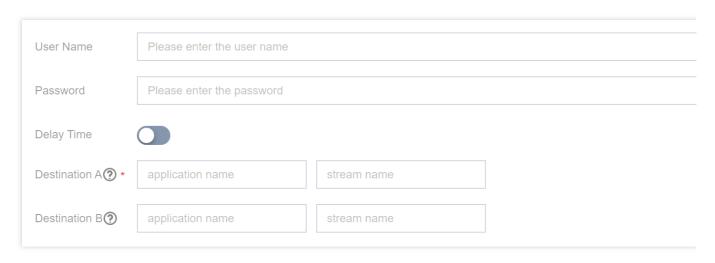
Name: Input名称,可由用户自定义。可支持1-32位数字、大小字母、下划线"_"。



Type: Input类型,频道输入提供PULL和PUSH两种输入方式,目前支持RTMP_PUSH、RTP_PUSH、RTP-FEC_PUSH、UDP_PUSH、SRT_PUSH、RTMP_PULL、HLS_PULL、MP4_PULL、RTSP_PULL、SRT_PULL协议。

Type: RTMP_PUSH

若Type选RTMP_PUSH,需要填Destination,分别是application name和stream name。



此外,您还可以设置User Name和Password来支持鉴权,设置Delay Time来支持延播。

Type: SRT_PUSH

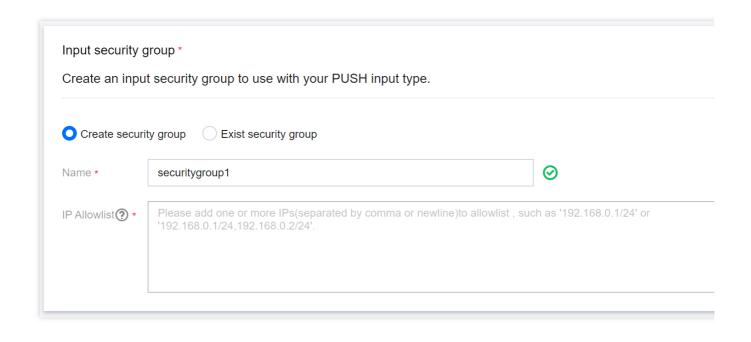
若Type选SRT_PUSH, Destination代表streamid, 非必填。

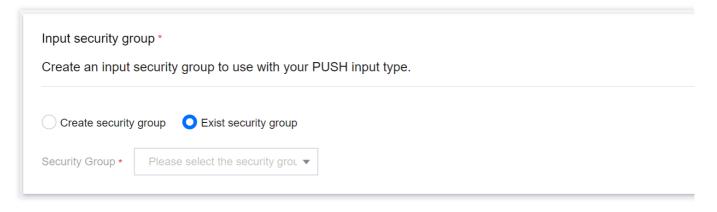


设置安全组

若是PUSH输入类型,则需要绑定Input安全组做安全校验。安全组是用于对输入源IPV4地址进行合法性校验的手段,通过输入安全组配置,可以使StreamLive频道的输入更加安全。您可以创建一个新的安全组,也可以从已有安全组中进行选择。







若您需要创建新的安全组,需要输入以下信息:

- 1) Name:安全组名称,可由用户自定义。可支持1-32位数字、字母、下划线"_"。
- 2) IP Allowlist: IP白名单,使用CIDR格式,并用逗号或换行符分隔,如果不需要限制来源IP,填0.0.0.0/0即可。

Type: PULL

若Type选PULL类型,需要填InputAddress,作为PULL的源。



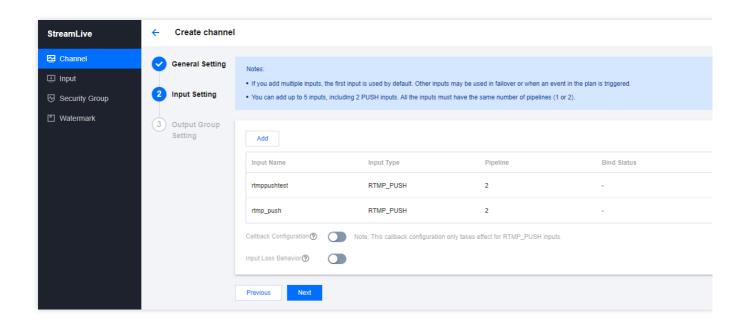
Input source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want		
HLS_PULL Pull your source from external endpoints with the HTTP protocol. MP4_PULL Ingest file content from an MP4 file that is on the public internet. RTSP_PULL Pull your source from external endpoints with the RTSP protocol. SRT_PULL Pull your source from external endpoints with the SRT protocol. Input source A* For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want URL* Please enter the input source url Input source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want		
Pull your source from external endpoints with the HTTP protocol. MP4_PULL Ingest file content from an MP4 file that is on the public internet. RTSP_PULL Pull your source from external endpoints with the RTSP protocol. SRT_PULL Pull your source from external endpoints with the SRT protocol. Input source A * For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the source B		Pull your source from external endpoints with the RTMP protocol.
MP4_PULL Ingest file content from an MP4 file that is on the public internet. RTSP_PULL Pull your source from external endpoints with the RTSP protocol. SRT_PULL Pull your source from external endpoints with the SRT protocol. Input source A* For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to URL* Please enter the input source url Input source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the public internet.		HLS_PULL
Ingest file content from an MP4 file that is on the public internet. RTSP_PULL Pull your source from external endpoints with the RTSP protocol. SRT_PULL Pull your source from external endpoints with the SRT protocol. Input source A* For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to URL* Please enter the input source url Input source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs.		Pull your source from external endpoints with the HTTP protocol.
RTSP_PULL Pull your source from external endpoints with the RTSP protocol. SRT_PULL Pull your source from external endpoints with the SRT protocol. Input source A* For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to URL* Please enter the input source url Input source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the source of the location that you want to the source of the location that you want to the source of the location that you want to the source of the location that you want to the source of the location that you want to the source of the location that you want to the source of the location that you want to the		○ MP4_PULL
Pull your source from external endpoints with the RTSP protocol. SRT_PULL Pull your source from external endpoints with the SRT protocol. Input source A* For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the locat		Ingest file content from an MP4 file that is on the public internet.
O SRT_PULL Pull your source from external endpoints with the SRT protocol. Input source A* For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to URL* Please enter the input source url Input source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the pull type inputs.		○ RTSP_PULL
Input source A * For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the location that you want t		Pull your source from external endpoints with the RTSP protocol.
Input source A * For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the location that you want t		O SRT PULL
Input source A* For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the unit of the location that you want to the unit of the location that you want to the unit of		
For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to URL* Please enter the input source url Input source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source UR		
For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to URL* Please enter the input source url Input source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source URL and access credentials of the location that you want to the property of the source UR		
URL* Please enter the input source url Input source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want to the source use of the source use of the location of the location that you want to the source use of the location that you want to the locati	Input so	urce A *
Input source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want	For pull	type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want t
Input source B For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want		
For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want	URL*	Please enter the input source url
For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want		
For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want		
For pull type inputs, you must specify the source URL and access credentials of the location that you want	Input so	urce B
	-	
URL Please enter the input source url	For pull	type inputs, you must specify the source ORL and access credentials of the location that you want to
URL Please enter the input source url		
	URL	Please enter the input source url



步骤三:设置输入

最近更新时间: 2023-11-03 09:54:40

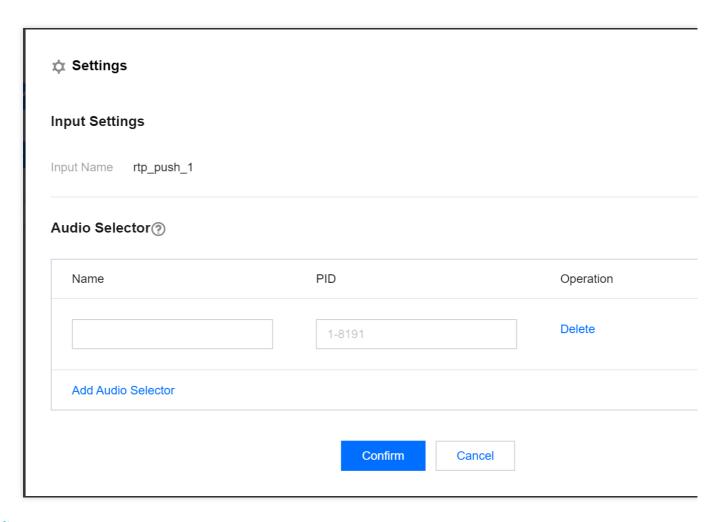
可以在Input List中看到已经添加好的Input,对于需要有特殊配置类型的Input,可以选择**Setting**进行相关设置,如下图:



音频选择器设置

对于RTP/UDP PUSH类型输入,若负载使用的是MPEGF-TS协议,可能存在多音轨,这里可以根据音频的Pid来设置选择需要进行媒体处理和输出的音频。如果不设置,默认会选择随机选择其中一个音频作为输出。此外,在创建一个音频选择器时,首先需要输入选择器名称,并且在相同频道内不得重复。





注意:

PID需要和源流中的PID保持一致。若不匹配,该项选择器则失效,系统会随机选择其中一路音频做为该Pid的最终输出。

当开启输入源的主备容灾(Failover)时,主输入源的Selector配置将自动复用到备输入源中,以确保故障切换后音频的有效性。

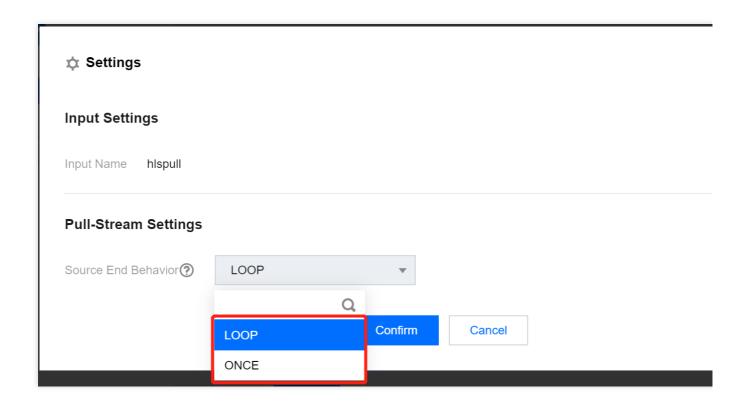
拉流行为设置

对于PULL类型的输入,您可以设置以下Source End Behavior,来控制输入的有效时间:

LOOP:循环拉取输入源。

ONCE: 只拉取一次输入源, 然后断开。





主备容灾设置

如果您需要防止输入源异常断开时影响使用,您可以为RTMP_PUSH/RTP_PUSH类型的输入开启主备容灾功能,从而可以在StreamLive主输入源发生故障时,自动切换到备输入源上。



nput Settings					
nput Name rtmppushte	st				
Failover Settings					
Input Failover ⑦					
Select Backup Input ⑦ *	rtmp_push	•	⊘		
Downtime Threshold ?	3000	r	ms		
Input Preference	CURRENT_PREFERRED	•			

Input Failover:对于需要进行主备容灾的Input, 开启Input Failover开关。

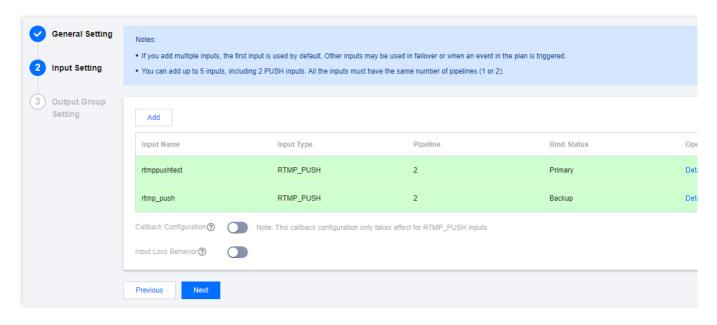
Select Backup Input:选择一个备用Input,备用Input的类型必须和主Input类型保持一致。

Downtime Threshold:设置故障转移的阈值,单位是毫秒,默认值为3000毫秒,当主输入发生故障时,系统在等待阈值时间后,会自动切换到备用输入上,从而确保整个链路的数据可用性。

Input Preference:设置当主输入恢复后如何进行重新选择。CURRENT_PREFERRED:默认选项,保持当前输入不变。PRIMARY_PREFERRED:主输入优先。即如果当前在使用备输入,主输入源恢复正常后,需要切换到主输入源。

点击**Confirm**确认后,回到Input List界面,可以看到**Bind Status**值会发生变化。主输入源为显示为Primary,备输入源会显示为Backup。





注意:

您只能为Input设置一个备输入流,且要求主输入流和备输入流要求输入源类型相同、通道数量相同。

当一个Input被选择为Backup后,该输入的Failover属性将会被自动禁用,即您不能再为该Input设置备份输入。如果想更换两个Input的角色,需要先将第一个Input的Failover属性关掉,然后重新重新设置。

主备容灾设置成功后,会在主流和备流输入名旁边出现"Primary"和"Backup"的标志字段。

备输入流在input list中的位置会自动展示在主输入的下面。

断流补帧设置

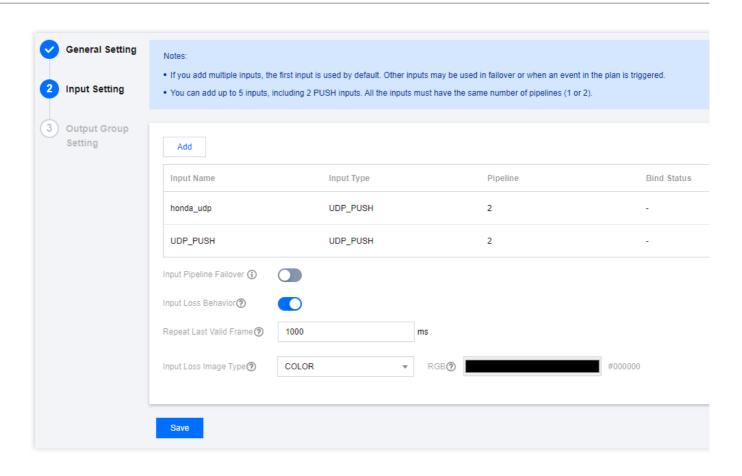
在输入断流后,可以进行补帧操作:

Input Loss Behavior:对于需要断流补帧的Input,开启此开关。

Repeat Last Valid Frame: 在Input断流后,可以继续展示断流前的最后一帧画面,通过Repeat Last Valid Frame设置展示多少毫秒。可以设置0-1000000的整数,其中0代表不展示断流前的最后一帧画面、1000000代表不限时长。

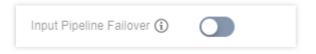
Input Loss Image Type: 在断流时长超过在Repeat Last Valid Frame中设置的时长后,系统将不再继续展示断流前的最后一帧,可以在Input Loss Image Type 中设置需要展示的画面,展示画面的类型可以选择COLOR或者IMAGE,对于COLOR需要设置RGB颜色,对于IMAGE需要设置图片获取地址。





Pipeline容灾设置

对于当前Input的两个输入,是对应输出到Destination A、B,即形成两个通道 Pipeline A、B,可以在这两个通道之间进行容灾设置。



Input Loss Behavior: 开启此功能后,此频道的输入信号将在双通道之间进行相互容灾,相互容灾失败时将按照 Input Loss Behavior的设置进行兜底。如果未开启此功能或者Input仅为单通道,在Input信号获取失败时,系统也将按照 Input Loss Behavior的设置进行兜底。

其它操作

Details:查看该Input的输入地址和其他基础信息。



Set as First:可以将该Input设置为默认输入,当作为默认输入时将会置顶展示。注意:此操作不能对备输入流进

行。

Delete:删除某个输入流。

Next: 进入下一步, 进行输出配置。



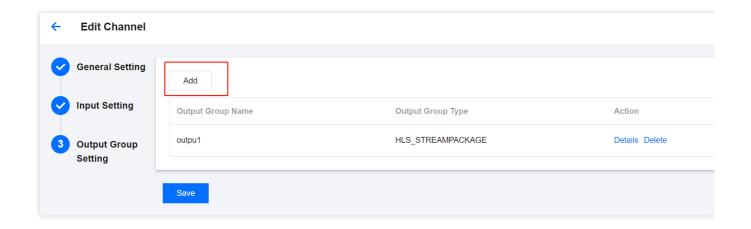
步骤四:设置输出组

最近更新时间: 2023-11-03 09:33:18

StreamLive 支持不同类型的输出,您可以在此步骤中创建输出及输出组。

设置多输出组

StreamLive支持对一个频道设置多个Output Group输出,可以通过点击Add来添加多个Output Group。



设置输出组名称和类型

对Output Group设置名称和类型:



Add output group *	
An output group ca	n contain one or many outputs. For each output, you can configure the encoding settings, and add or remove audio, video, and caption to
Output Group name *	Please enter the output group name
Output Group type *	O HLS
	Send live video and audio to smartphones, tablets, computers, and other services with HLS.
	○ DASH
	Send live video and audio to smartphones, tablets, computers, and other services with DASH.
	○ HLS_ARCHIVE
	Archive your live video and audio to Tencent Cloud COS with HLS.
	O DASH_ARCHIVE
	Archive your live video and audio to Tencent Cloud COS with DASH.
	HLS_STREAM_PACKAGE
	Send live video and audio to Tencent Cloud StreamPackage with HLS.
	O DASH_STREAM_PACKAGE
	Send live video and audio to Tencent Cloud StreamPackage with DASH.

目前支持HLS、DASH、HLS_STREAM_PACKAGE、DASH_STREAM_PACKAGE、HLS_ARCHIVE、

DASH_ARCHIVE类型输出:

HLS、DASH通过HTTP PUT协议,输出到Destination。

HLS_STREAM_PACKAGE、DASH_STREAM_PACKAGE通过HTTP PUT协议,输出至同账号下的StreamPackage中。从而帮助客户形成自己的源站,用于给直播CDN进行直播回源。

HLS ARCHIVE、DASH ARCHIVE支持将直播内容输出到腾讯云COS进行归档。

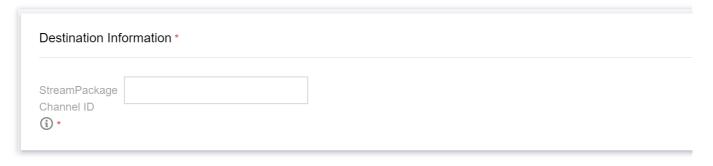
设置目标地址

如果您选择了HLS或DASH协议类型输出,您可在此填写CDN的推流地址。如果您的推流地址具有验证要求,则可以填写验证信息。

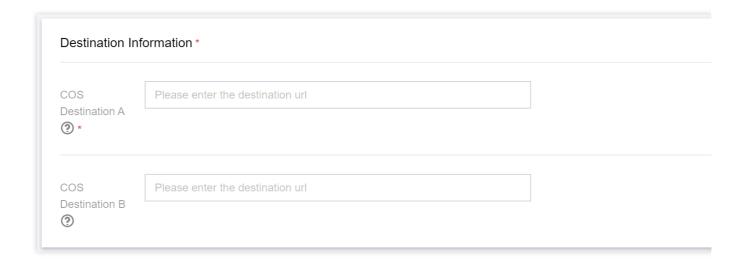


Destination A	Please enter the destination url	
? ∗		
Authentication		
Destination B	Please enter the destination url	

如果您选择了HLS_STREAM_PACKAGE或DASH_STREAM_PACKAGE协议类型输出,您可在此填写 StreamPackage Channel Id, StreamLive会将直播内容推送到StreamPackage中。



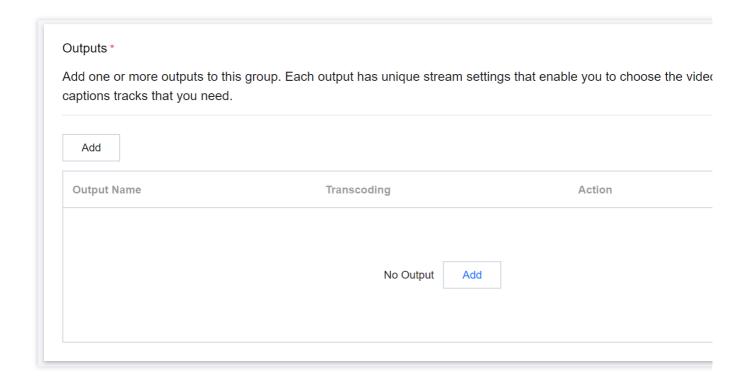
如果您选择了HLS_ARCHIVE或DASH_ARCHIVE协议类型输出,您可以在此填写**COS Destination**,StreamLive会将近7天的直播内容归档至COS中。(每次重新启动后会覆盖)





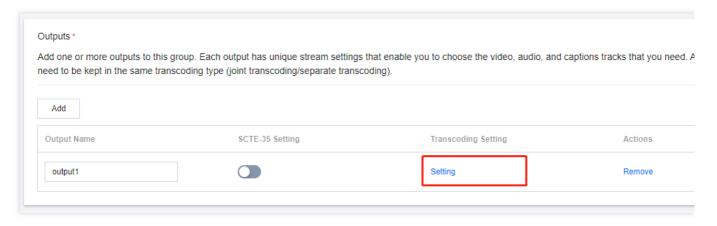
设置输出

点击Add添加输出。



设置转码参数

对于已添加的Output,点击Transcoding Setting中的Setting,以配置转码参数

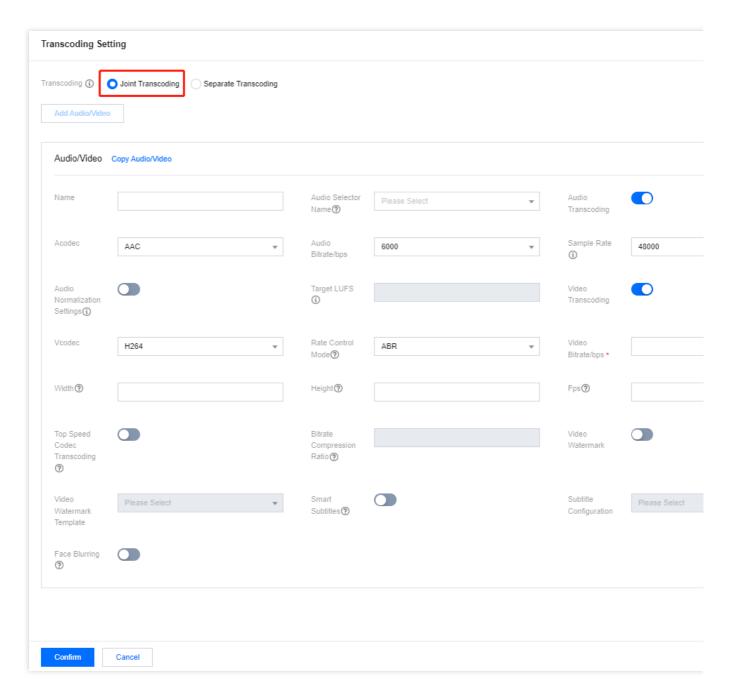


转码模板支持合并式的音视频转码以及分离式音视频转码,您可以根据实际需求进行选择。其主要区别是针对HLS类的输出,分离式音视频转码可支持多音轨(多音频)自由组合搭配,如无此需求,建议使用合并式的音视频转码



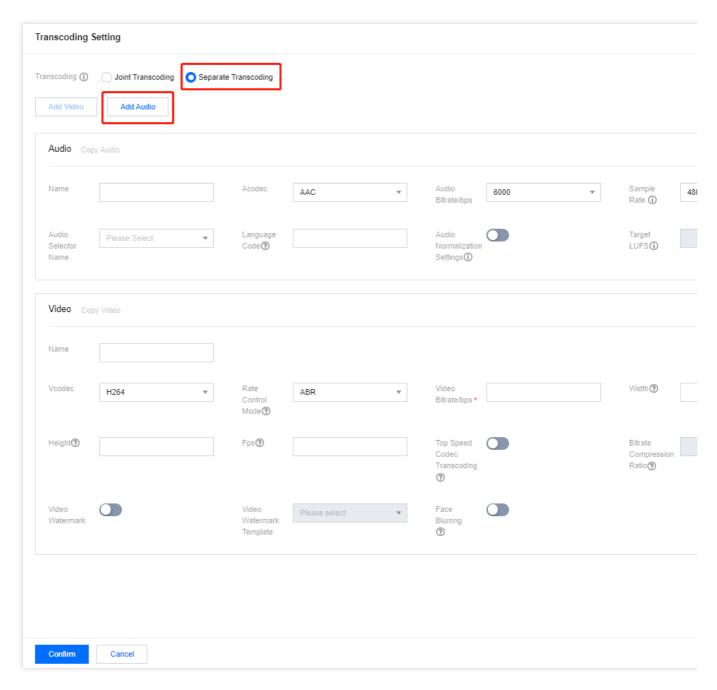
模板。

使用合并式转码, 一次性配置音频和视频转码参数。



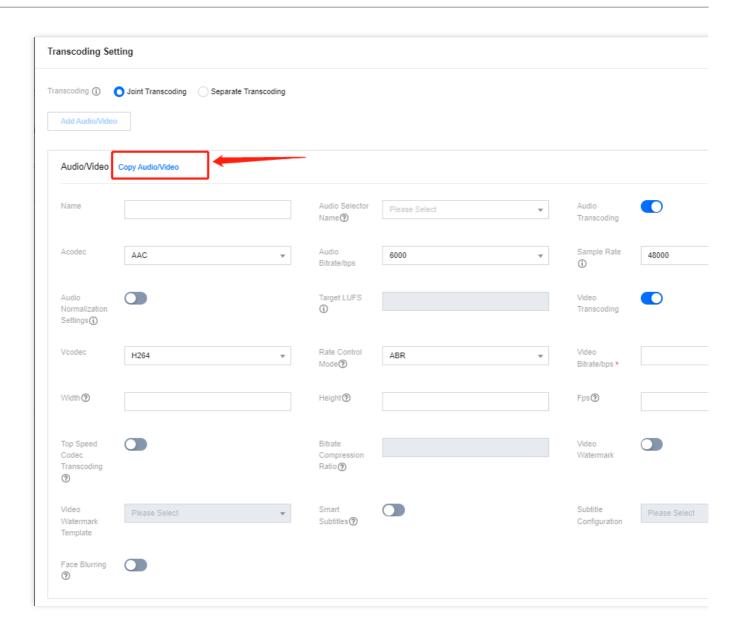
使用分离式转码,每个Output可以选取一个视频转码模板和多个音频转码模板,音频转码模板则表示该转码档位可以搭配的音轨(音频)。



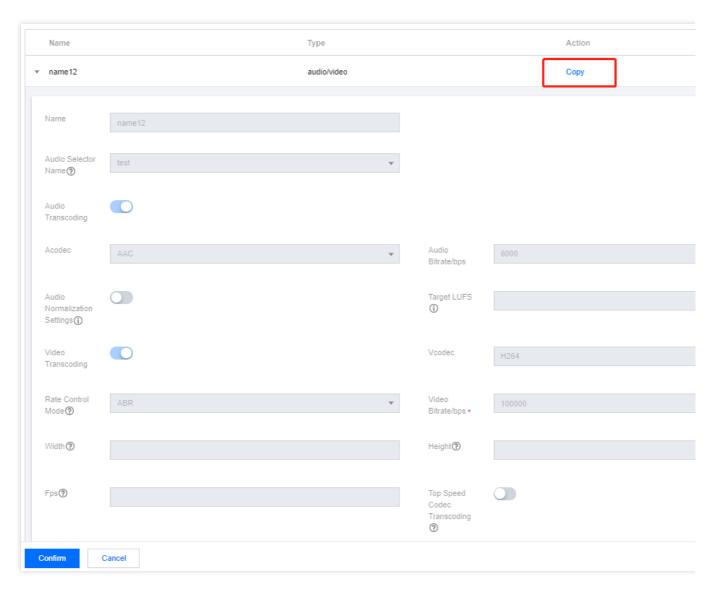


对于转码参数,除了新建转码参数,还可以点击Copy来复用已有转码模板参数。









Copy操作可通过复用转码模板,节约转码费用。如果多个Output复用同一个转码模板,针对这个转码模板仅收一份转码费用。

注意

说明:

转码配置中的Top Speed Codec Transcoding是腾讯云视频团队开发的高性能视频转码服务,开启该功能后,可以通过AI算法能力,实时计算符合业务场景的最优动态编码参数,以实现低码率、高质量的转码服务。Bitrate Compression Ratio是预期需要降低的视频码率百分比。

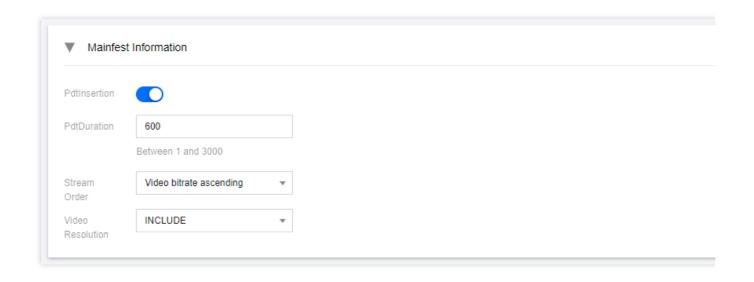
设置Manifest信息

PdtInsertion:在manifest文件中,是否需要支持 EXT-X-PROGRAM-DATE-TIME 标签,如果需要支持的话,开启此PdtInsertion开关,并在PdtDuration中设置插入EXT-X-PROGRAM-DATE-TIME 标签的时间间隔,以秒为单位。

Stream Order:对HLS中的主m3u8,设置按视频码率升序排序/视频码率降序排序。

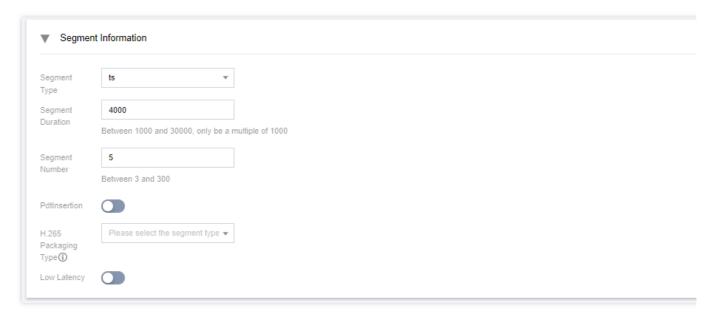
Video Resolution:对HLS中的主m3u8,设置是否展示分辨率信息。





设置分片信息

进一步完善Segment Information切片信息,包括切片类型、切片时长、切片数量等。其中针对一些特殊的设备,如 AppleTV,若存在H.265的播放需求,则这里的切片类型Segment Type 需要选为fmp4,同时H.265打包类型Packing Type 需要选为hvc1。

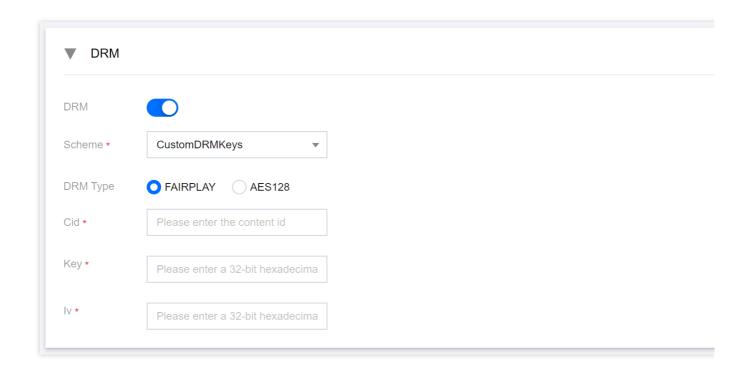


此外,当 Output Group type 为 HLS_STREAMPACKAGE时,在此可以启用低延迟功能(Low-Latency HLS, LL-HLS),并设置相应的 Partial Segment Duration和 Part Hold Back。



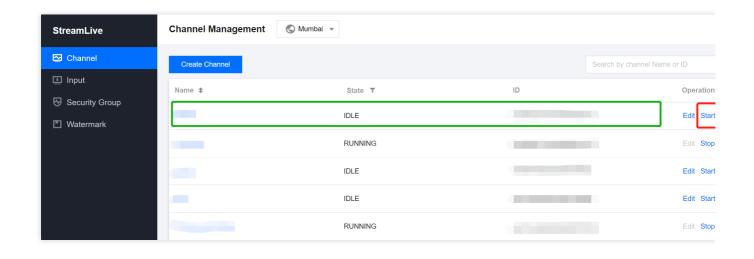
设置DRM

腾讯云StreamLive支持开启DRM加密,其中支持用户自定义秘钥(CustomDRMKeys)和SDMCDRM,您可基于您的实际需求进行选择,具体使用方式您可以参考DRM配置文档。



完成配置

点击Confirm和Done保存配置。至此,整个频道已经配置完毕。点击【Start】即可运行。



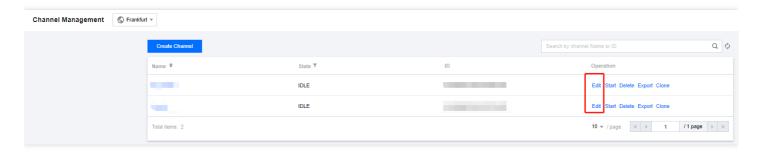


修改和删除频道

最近更新时间: 2022-08-19 16:34:42

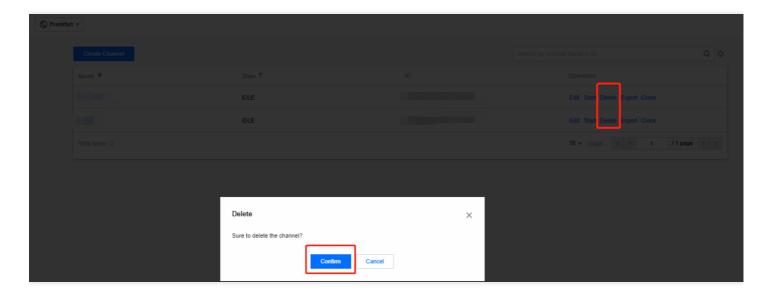
修改频道

若您需要修改Channel,单击需要修改的Channel右侧Edit进行修改。



删除频道

若您需要删除Channel,单击需要删除的Channel右侧Delete,在弹窗中点击Confirm完成删除。





导出、导入、克隆频道

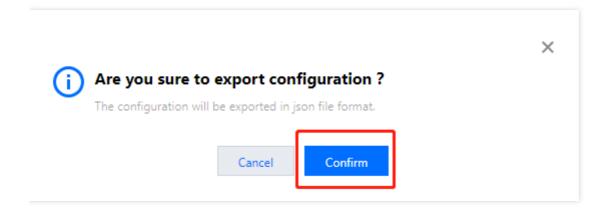
最近更新时间: 2022-08-19 16:34:42

StreamLive支持通过导出、导入频道配置文件,以及频道克隆功能来快速完成频道创建工作。

导出频道

StreamLive的**Channel Management**界面会显示您所有创建的频道及状态,点击右侧的**Export**按钮可快速导出频道配置json文件。

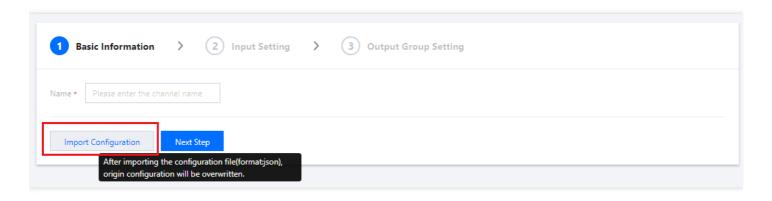




导入频道

在**Channel Management**界面点击**Create Channel**按钮,选择**Import Configuration**,选中频道配置json文件,提交json文件后即进入频道编辑状态,接着按照常规配置过程保存并提交频道即可。





频道导入功能实际上是一次快速填写的过程,我们会基于您导入的json文件快速帮您自动填写**Basic Information**、**Output Group Setting**两部分内容,**Input Setting**部分会被忽略,需要您重新选择Input。

注意:

编辑频道时如果导入新的配置文件,则原来频道配置信息会被覆盖。

克隆频道

频道克隆本质是一次快速且特殊的频道导出/导入操作,打开**Channel Management**界面点击**Operation**中的**Clone** 后即可进入克隆频道的配置状态。



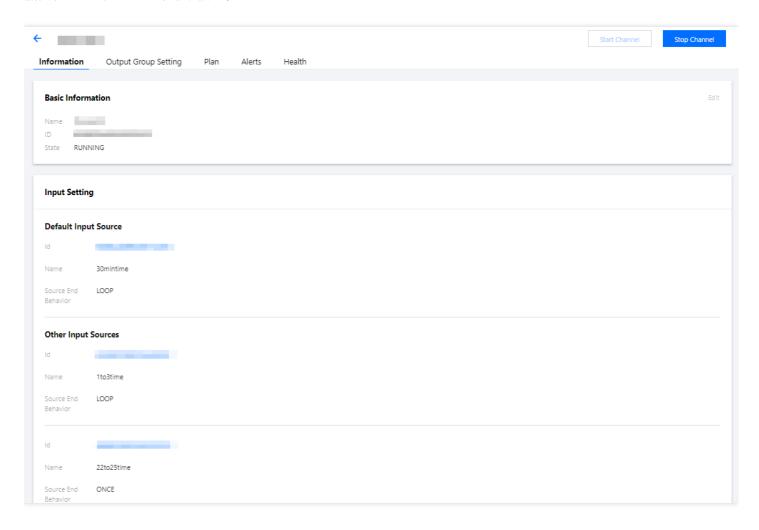
此时频道会自动填写被克隆频道的基本信息(Input Setting部分除外),接着按照常规配置步骤保存并提交频道即可。



频道质量监控

最近更新时间: 2022-08-19 16:34:43

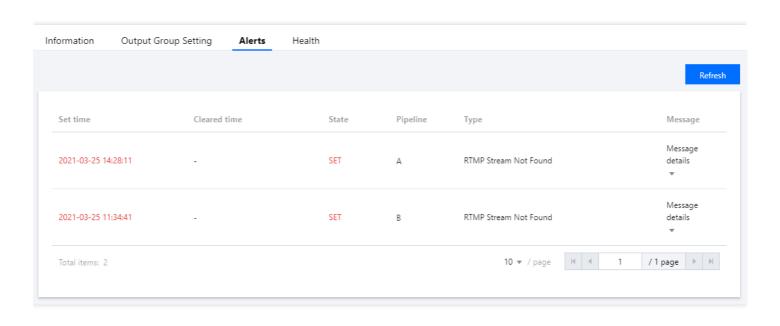
打开**Channel Management**界面点击频道名称即可进入频道详情页面。频道详情页面会显示该频道的信息、输入、输出、Alerts、Health等详细信息。

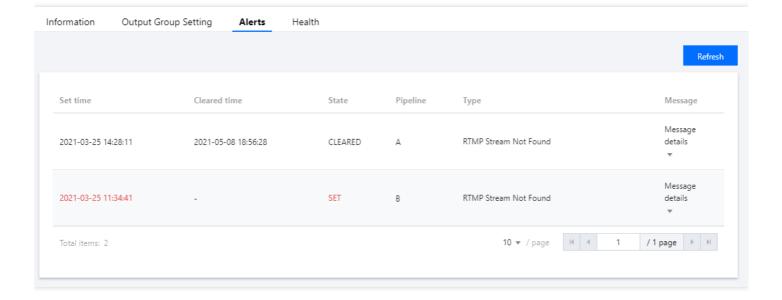


告警

当某个频道的任一管道中发生问题或潜在问题时,StreamLive都会为该频道生成警报。Set time为告警产生时间,Cleared time为告警消除时间。同一条告警记录会有状态更新,当告警记录为SET状态时,则Set time、State字段标红。当告警记录消除后,状态置为CLEARED,同时消除上述标红。警报会清晰记录发生问题的管道、警报类型和详细信息。数据查询只能查询最近5天,查询时间段小于24小时。



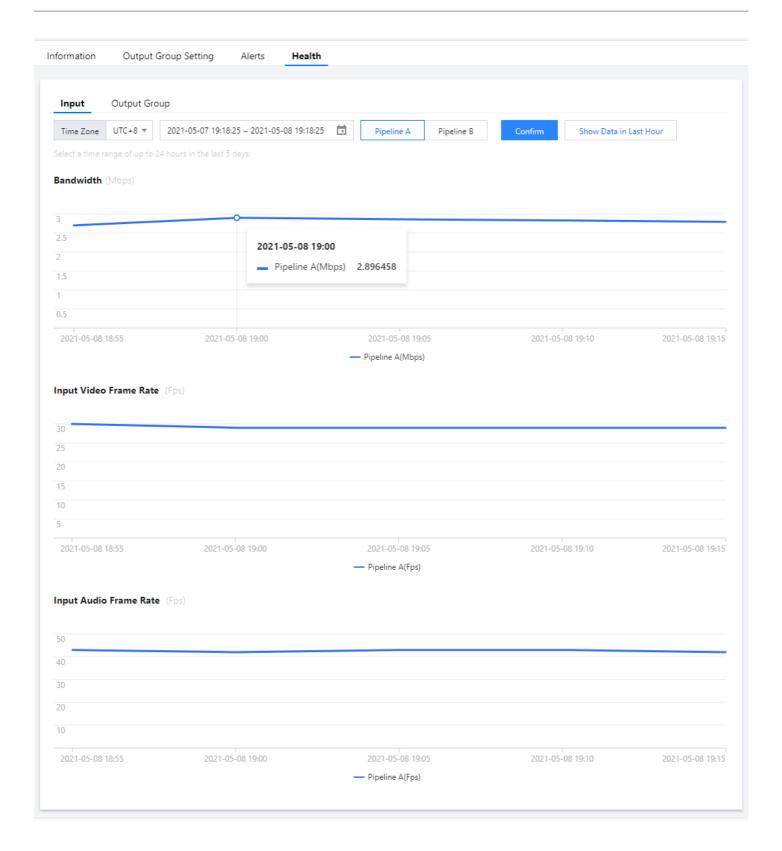




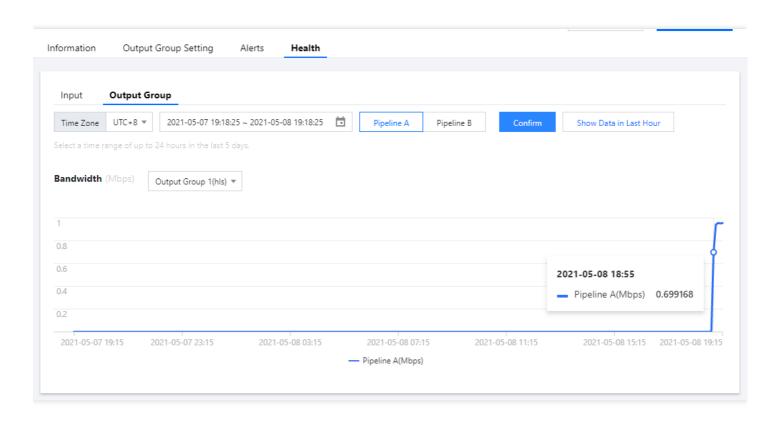
健康数据监控

Health向用户提供频道输入(带宽、输入视频帧速率和输入音频帧速率)和输出(带宽)信息及对应的曲线图,以确定当前频道是否正常工作。数据查询只能查询最近5天,查询时间段小于24小时。











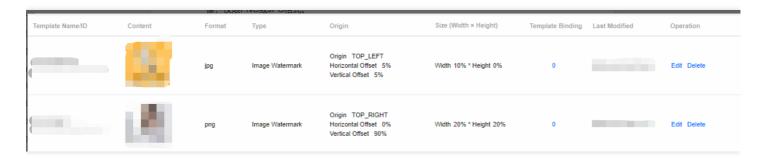
水印管理

最近更新时间: 2022-08-19 16:40:52

水印功能是指将静态图片或文字叠加到StreamLive的视频输出上。其中,静态图片是指静止不动的图像,仅限PNG或JPG格式。

查看水印

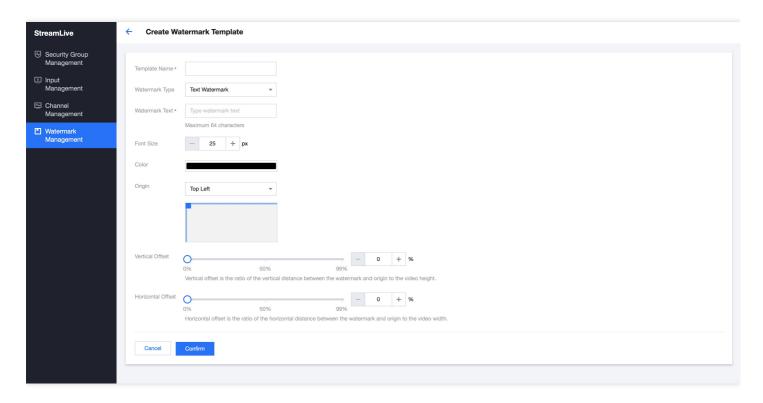
点击左侧导航栏中的Watermark Management,在页面中可以查看已创建的水印列表,包括水印图片预览、水印文字展示、图像大小、宽高等信息。



添加水印



如需添加新的水印, 在Watermark Management页面, 单击Create Template按钮, 在添加页面进行配置:



通用配置:

- Template Name:水印模版名称,可输入字符可为数字,大小写字母及下划线,长度限制为16个字符。
- Watermark Type:水印类型,可通过下拉列表选择Text Watermark文字水印或Image Watermark静态图片水印。
- **Origin**:水印原始位置,可通过下拉列表分别选择Top Left(左上)、Bottom Left(左下)、Top Right(右上)、Bottom Right(右下)。
- Vertical Offset:垂直方向相对于原始位置的偏移量。
- Horizontal Offset:水平方向相当于原始位置的偏移量。

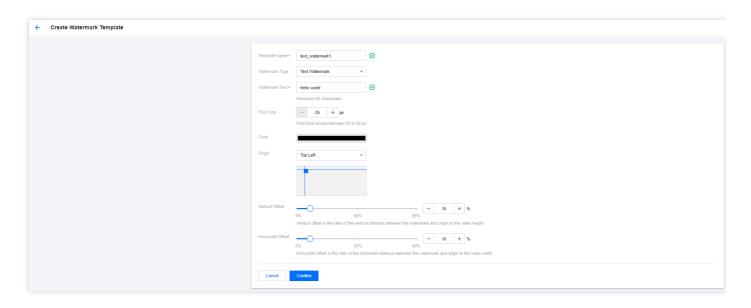
添加文字水印

• Watermark Text:添加文字水印时为必选项,即要叠加在视频上的文字。

• Front Size:字体大小。



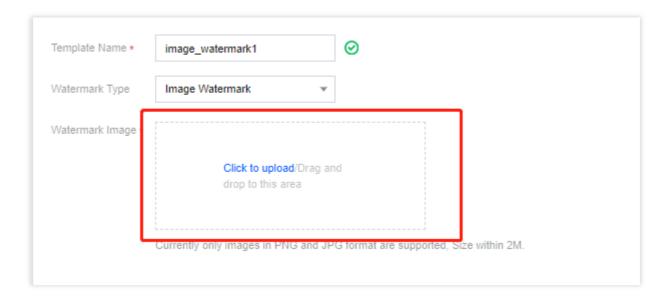
• Color:字体颜色。



输入完毕后点击Confirm按钮完成创建。

添加图片水印

- Watermark Image:添加图片水印时为必选项,可点击Click to upload进行图片上传或直接将图片拖拽到标记区域。
- Watermark Size:水印图片相对于视频输出的缩放比例,不输入或输入0表示保持水印图片的原始大小不进行缩放。

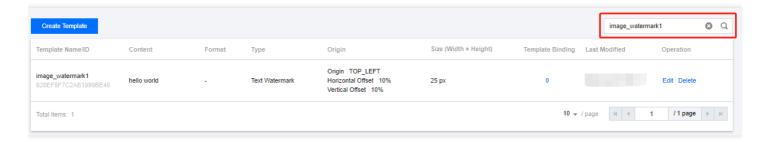


输入完毕后点击Confirm按钮完成创建。

查找水印

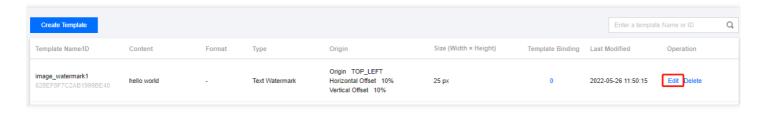


在水印列表页面右上角输入框中,输入水印模版名或水印ID:



编辑水印

在水印列表中选择要编辑的水印,在**Operation**中点击**Edit**按钮即可对水印配置进行再次编辑。注:水印类型不可修改。

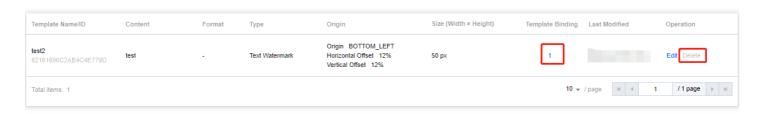


删除水印

在水印列表中选择要删除的水印,在Operation中点击Delete按钮即可删除水印。



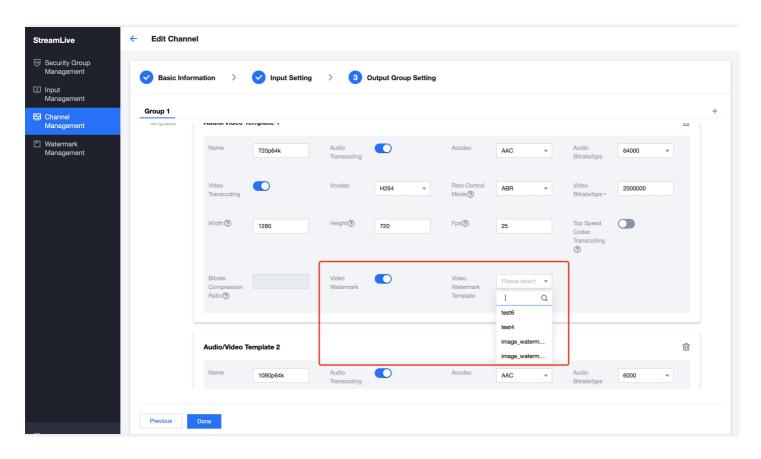
如果水印已在频道中被使用,则无法进行删除操作。Template Binding会显示已绑定的频道数量。





为频道绑定水印

在创建水印模板后,可以在频道管理页面为指定频道绑定水印模板。设置方式:选择需要配置水印的频道,在 Output Group Setting中开启Video Watermark开关,并在Video Watermark Template中选择已创建好的水印模板。



注意:

配置变更需要在下一次重新直播时才会生效。



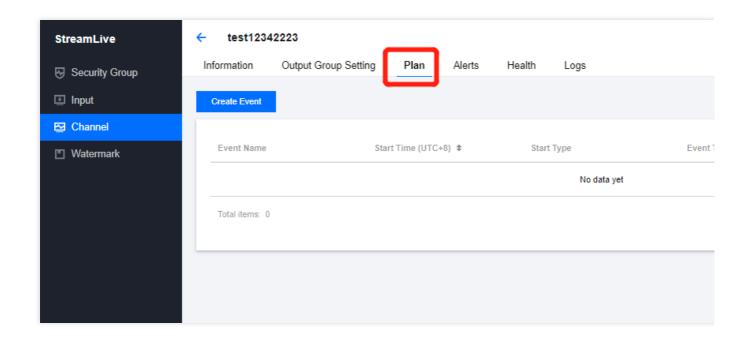
Plan 管理

最近更新时间: 2023-11-06 16:43:51

在StreamLive中,您可以在频道运行时对频道进行事件处理。具体方式是通过与频道关联Plan来设置执行时间、执行事件,那在该执行时间点时,频道将开始执行事件。

查看事件

在**Channel**中,选择需要设置Plan的频道,点击频道名称进入频道详情页面,选择详情页中的**Plan**标签页,即可看到当前频道下的**Plan**列表:



创建事件

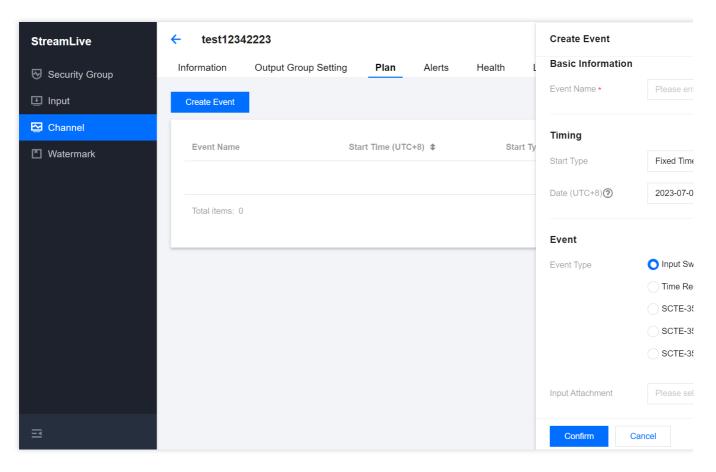
点击页面左上角的Create Event,来创建新的事件。当前可支持的事件类型包括:

Input Switch:对运行中的频道,切换正在接收的输入。 Time Record:对正在运行的频道,执行分时段录制。 SCTE35 Time Signal:设置SCTE-35 time_signal事件。 SCTE35 Splice Insert:设置SCTE-35 splice_insert事件。

SCTE35 Return to Network: 设置SCTE-35 return to network事件。

创建输入切换类型的事件





Event Type:选择Input Switch。

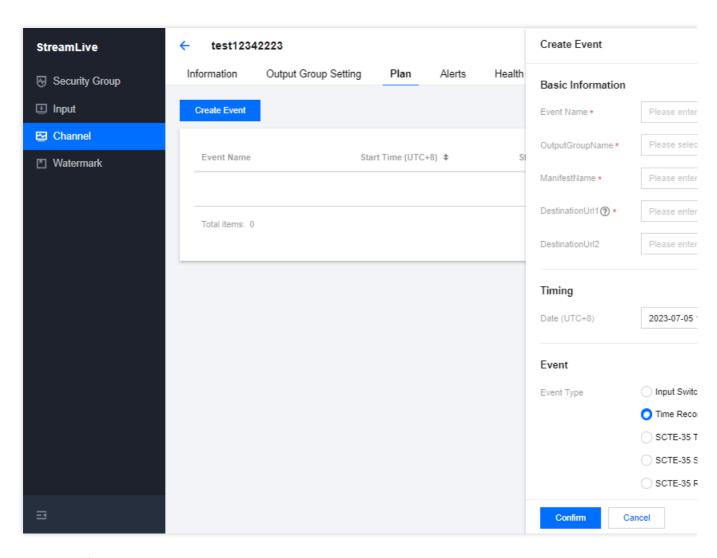
Event Name:输入该事件的名称,可支持数字、下划线、大小写字母,最大长度为32个字符。事件名称在该频道下不能重复。

Start Type:可选择Fixed Time或者Immediate。Fixed Time: 在指定的特定时间执行事件,该时间为UTC时间,指定的时间必须在事件开始前至少10秒且不能小于当前时间。Immediate:立即执行设定的事件。

Input Attachment:选择已在该频道绑定并想切换的Input名称。

创建定时录制类型的事件





Event Type:选择Time Record。

Event Name:输入该事件的名称,可支持数字、下划线、大小写字母,最大长度为32个字符。事件名称在该频道下不能重复。

OutputGroupName:选择需要进行录制的OutputGroup名称,具体名称可在Output Group Setting页面查看。

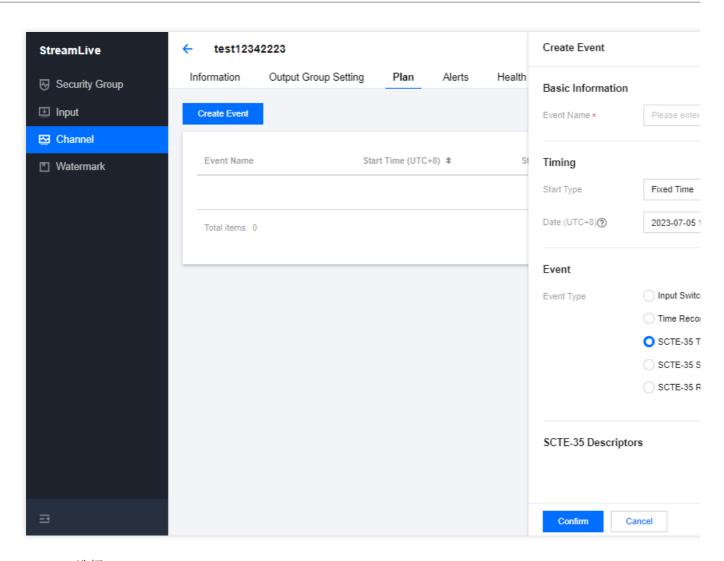
ManifestName:输入录制生成的Mainfest文件名。无需输入.m3u8 或.mpd后缀。

DestinationUrl:输入需要保存文件的COS地址。 **Timing**:选择录制的时间段,该时间为UTC时间。

对于SCTE-35类型的事件,可以先参考官方文档《SCTE STANDARD - SCTE 35 2022》。

创建SCTE-35 Time Signal事件



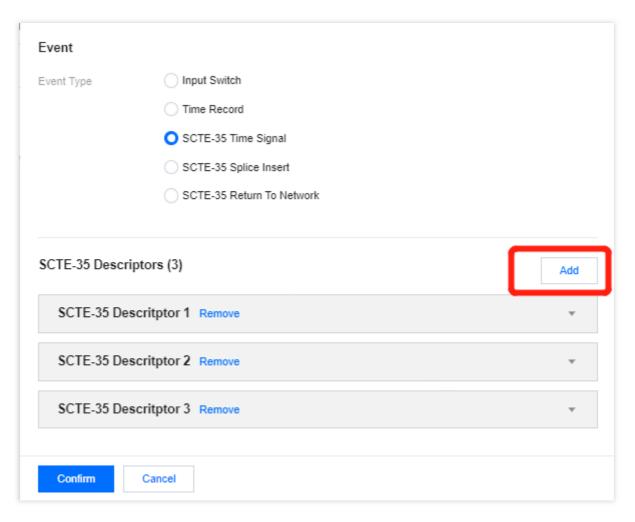


Event Type:选择SCTE-35 Time Signal。

Event Name:输入该事件的名称,可支持数字、下划线、大小写字母,最大长度为32个字符。事件名称在该频道下不能重复。

Start Type:可选择Fixed Time或者Immediate。Fixed Time: 在指定的特定时间执行事件,该时间为UTC时间,指定的时间必须在事件开始前至少10秒且不能小于当前时间。Immediate:立即执行设定的事件。 其中,可以通过**Add**增加多个SCTE-35 Descriptor。





对于每个SCTE-35 Descriptor支持配置以下信息:



SCTE-35 Descritptor 1 Remove	A
Descriptor Type	Segmentation Descriptor
Segmentation Event ID ② ★	
Segmentation Event Cancel Indicator *	PREVIOUSLY_EVENT_NOT_CANCELLED PREVIOUSLY_EVENT_CANCELLED
Delivery Restrictions	
Segmentation Duration ?	
Segmentation UPID Type 🕽 🔹	
Segmentation UPID ? *	
Segmentation Type ID 🕽 *	
Segment Num ② ★	
Segments Expected *	
Subsegment Num *	
Subsegments Expected ② ★	

Segmentation Event ID: Event标识。支持整数,最小值为0、最大值为4294967295。

Segmentation Event Cancel Indicator:标明前一个Event是否取消。

Delivery Restrictions:设置播放端限制。

Segmentation Duration: Segment时长。单位为90kHz,支持整数,最小值为0、最大值为1099511627775。

Segmentation UPID Type:对应SCTE-35 segmentation_upid_type参数。支持整数,最小值为0、最大值为255。

Segmentation UPID:对应SCTE-35 segmentation_upid参数。支持字符串,最大255个字符。只有在Segmentation

UPID Type 为0时 Segmentation UPID才允许为空。

Segmentation Type ID:对应SCTE-35 segmentation_type_id参数。支持整数,最小值为0、最大值为255。

Segment Num:对应SCTE-35 segment_num参数。支持整数,最小值为0、最大值为255。

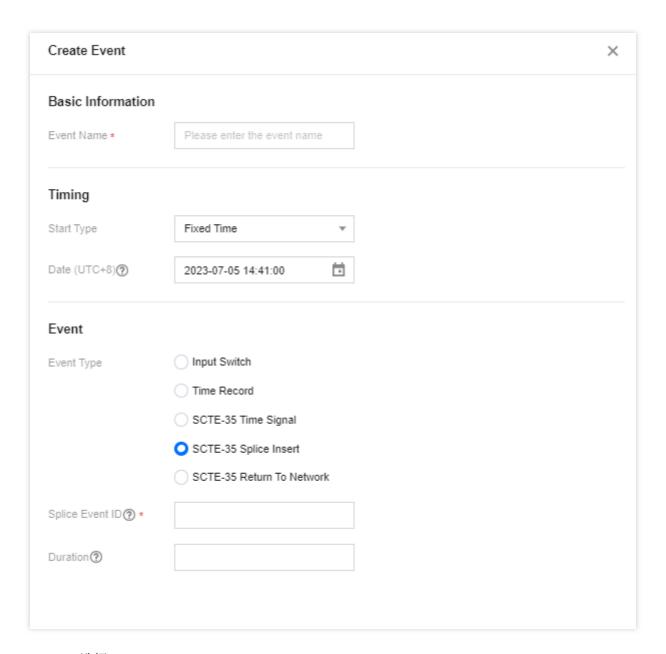
Segments Expected:对应SCTE-35 segment_expected参数。支持整数,最小值为0、最大值为255。

Subsegment Num:对应SCTE-35 sub_segment_num参数。支持整数,最小值为0、最大值为255。

Subsegments Expected:对应 SCTE-35 sub_segments_expected参数。支持整数,最小值为0、最大值为255。



创建SCTE-35 Splice Insert事件



Event Type: 选择SCTE-35 Splice Insert。

Event Name:输入该事件的名称,可支持数字、下划线、大小写字母,最大长度为32个字符。事件名称在该频道下不能重复。

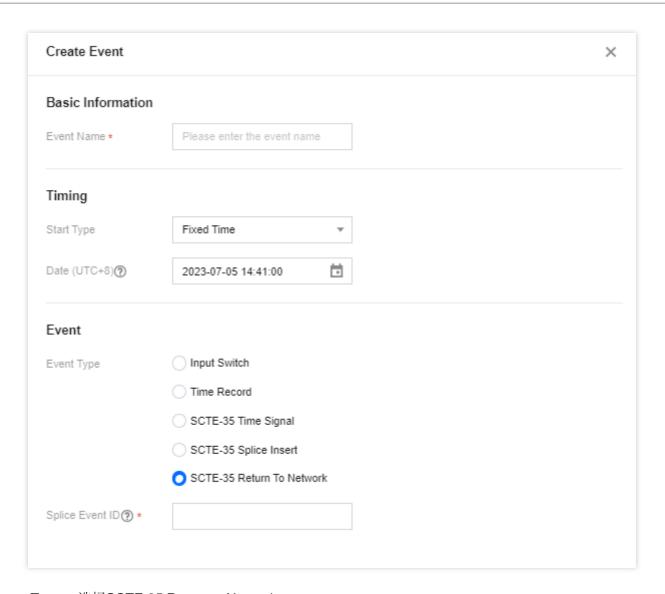
Start Type:可选择Fixed Time或者Immediate。Fixed Time: 在指定的特定时间执行事件,该时间为UTC时间,指定的时间必须在事件开始前至少10秒且不能小于当前时间。Immediate:立即执行设定的事件。

Splice Event ID: Event标识。支持整数,最小值为0、最大值为4294967295。

Duration: Segment时长。单位为90kHz,支持整数,最小值为0、最大值为8589934591。

创建SCTE-35 Return to Network 事件





Event Type:选择SCTE-35 Return to Network。

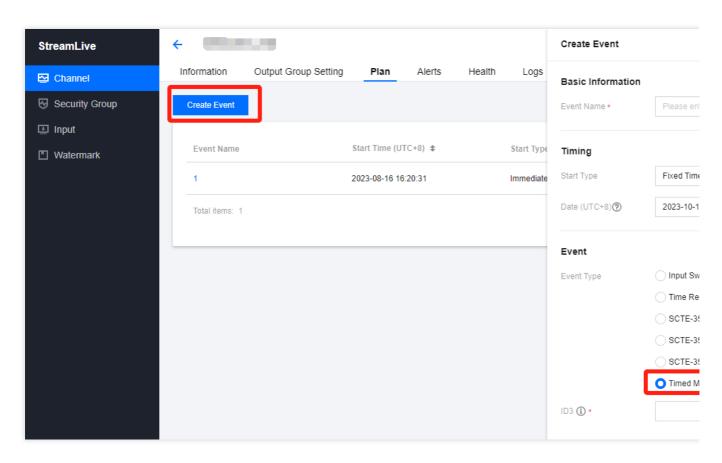
Event Name:输入该事件的名称,可支持数字、下划线、大小写字母,最大长度为32个字符。事件名称在该频道下不能重复。

Start Type:可选择Fixed Time或者Immediate。Fixed Time: 在指定的特定时间执行事件,该时间为UTC时间,指定的时间必须在事件开始前至少10秒且不能小于当前时间。Immediate:立即执行设定的事件。

Splice Event ID: Event标识。支持整数,最小值为0、最大值为4294967295。

创建 Timed Metadata 事件





Event Type:选择Timed Metadata。

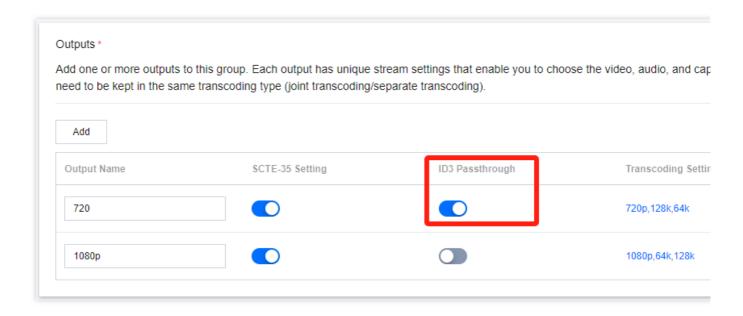
Event Name:输入该事件的名称,可支持数字、下划线、大小写字母,最大长度为32个字符。事件名称在该频道下不能重复。

Start Type:可选择Fixed Time或者Immediate。Fixed Time: 在指定的特定时间执行事件,该时间为UTC时间,指定的时间必须在事件开始前至少10秒且不能小于当前时间。Immediate:立即执行设定的事件。

ID3:请参考ID3说明文档,输入以base64编码的ID3元数据,最大长度为1024个字符。

此外,对于在此频道中需要透传ID3元数据的output,需要在output中开启 ID3 Passthrough开关。





删除事件

选择需要删除的事件,在该事件最右侧Operation中点击Delete按钮,在弹出的确认框中点击Confirm后即可删除该事件。正在执行中的Event无法删除,只有未开始或已执行完的Event才能进行删除操作。

