

# 媒体包装

## 控制台指南

### 产品文档



腾讯云

---

**【版权声明】**

©2013-2024 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

**【商标声明】**

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

**【服务声明】**

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

---

## 文档目录

控制台指南

控制台指南

时移转录

广告插入

# 控制台指南

## 控制台指南

最近更新时间：2024-01-06 14:02:29

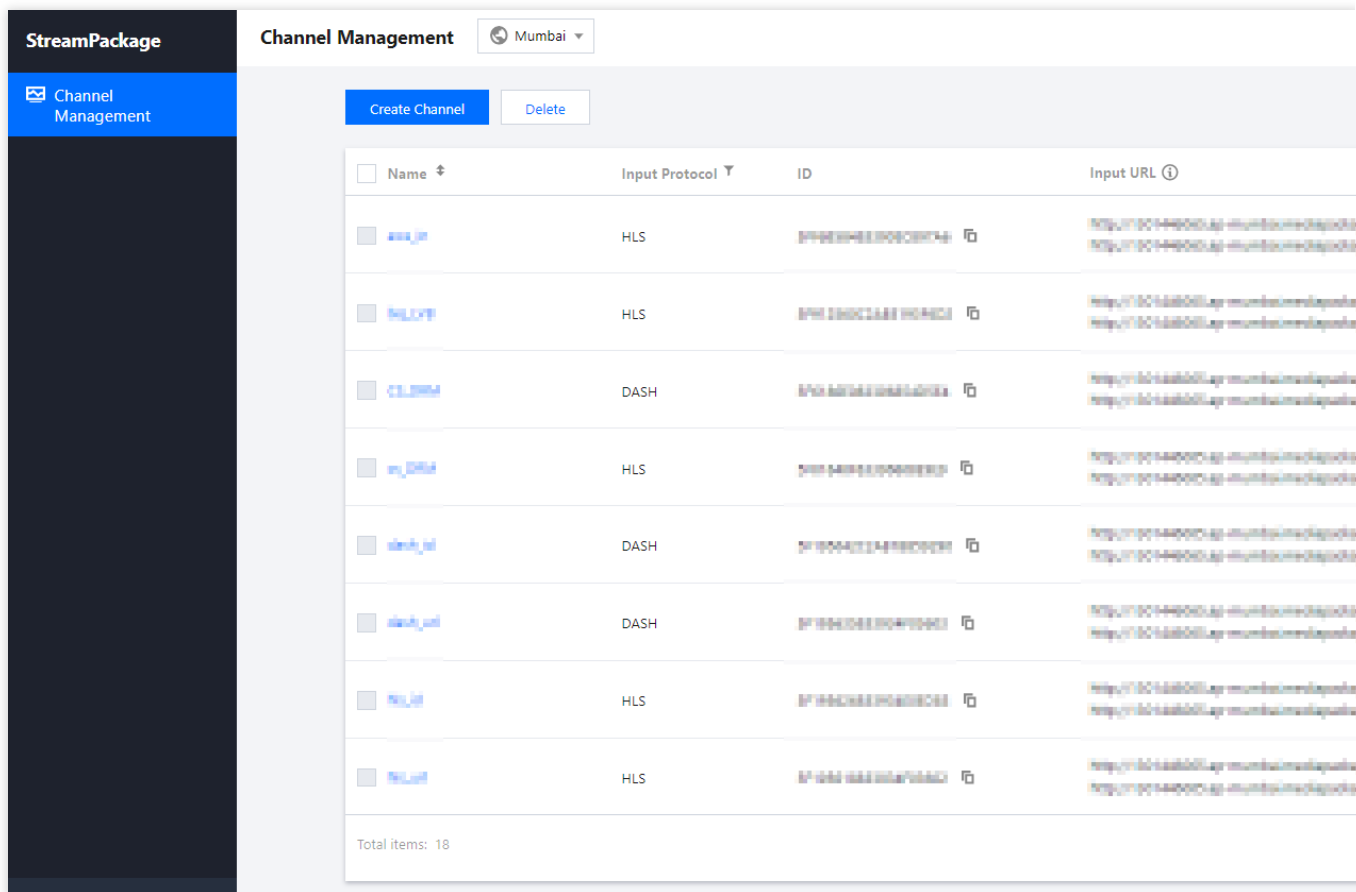
### 概览

腾讯云 StreamPackage 是腾讯云新发布的的高质量视频封装及源站平台。致力于为全球用户提供专业、稳定、安全的视频封装及交付服务，降低视频包装分发难度，增加源弹性（origin resiliency），允许视频供应商能够大规模安全稳定地分配视频流媒体。

StreamPackage 控制台基于 channel 维度进行管理，通过对视频内容进行重塑，将已经编码压缩好的视频轨和音频轨按照一定的格式放到直播源站中，使视频供应商能够大规模、安全、稳定地分配视频流媒体。

### 控制台概览

StreamPackage 控制台提供丰富、有用的功能以及简单灵活的访问体验。StreamPackage 控制台基于 channel 维度进行管理，整体可分为 Channel、Input、Endpoint、CDN 配置四个模块。



## 前提条件

用于 CDN 播放的域名（若需使用腾讯云直播 CDN 进行分发）。

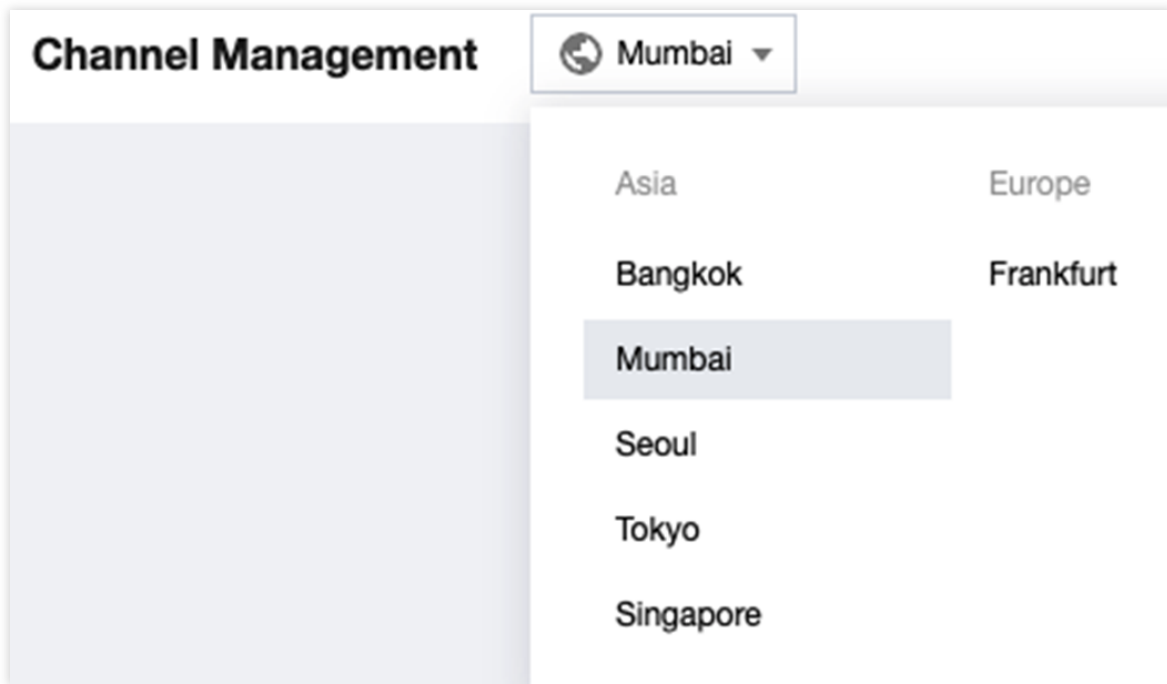
已经 [开通腾讯云直播服务](#)。

登录 [腾讯云 StreamPackage 控制台](#)。

## 操作步骤

### 一、选择可用区

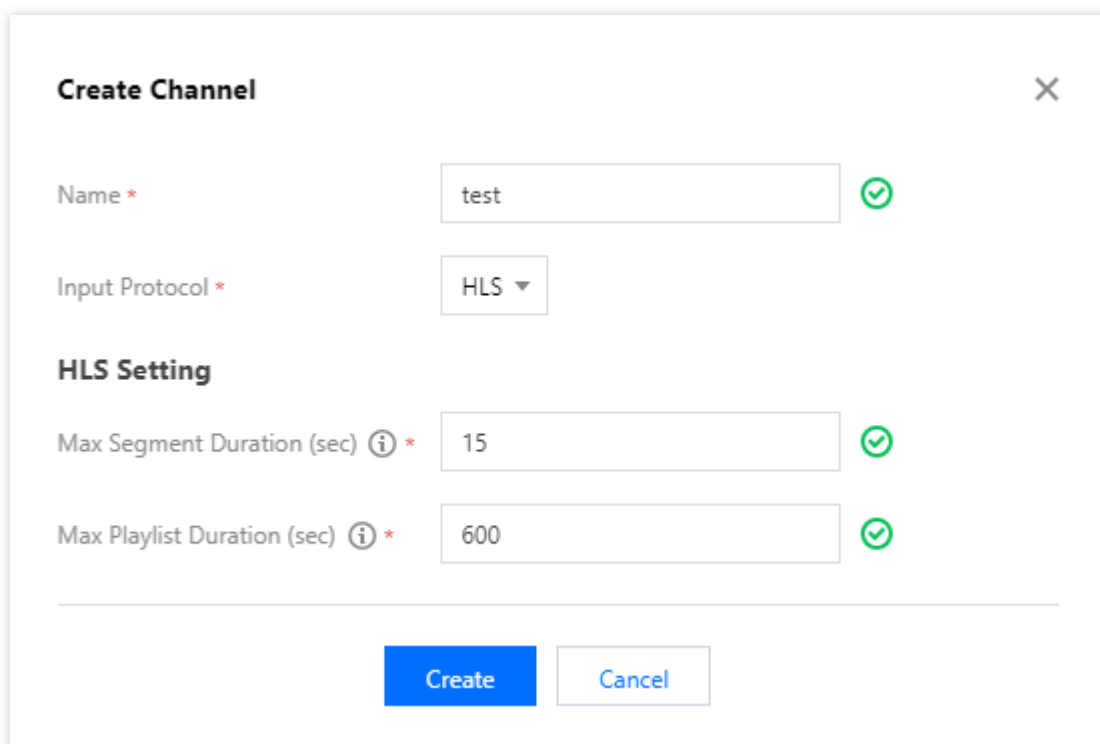
目前腾讯云 StreamPackage 已提供印度孟买、泰国曼谷、韩国首尔、日本东京、德国法兰克福、新加坡这几个可用区，您可在此选择您所在的地域。如果您有其它可用区的加速部署诉求请 [联系我们](#)。



## 二、创建 Channel

Channel 是 StreamPackage 输入流及输出流的基础配置，用户基于创建完成 Channel 可以输入既定协议的直播流，也可以创建相应的回源节点（Endpoint）供直播流输出分发。

1. 单击 **Create Channel** 创建新 Channel。
2. 输入 Channel Name，选择 Channel 输入协议（支持 HLS/DASH）。



3. 填写所选择的 HLS/DASH 协议相关参数。

**Max Segment Duration** 表示您朝此 Channel 推送 HLS/DASH 格式的流的 ts/m4s 切片的最大分片时长，该配置参数默认值为15s。

**Max Playlist Duration** 表示您朝此 Channel 推送 HLS/DASH 格式的流的 m3u8/mpd 列表的最大总时长，该配置参数的默认值为600s。您可根据您推流的m3u8/mpd 列表的实际情况进行修改。

#### 说明

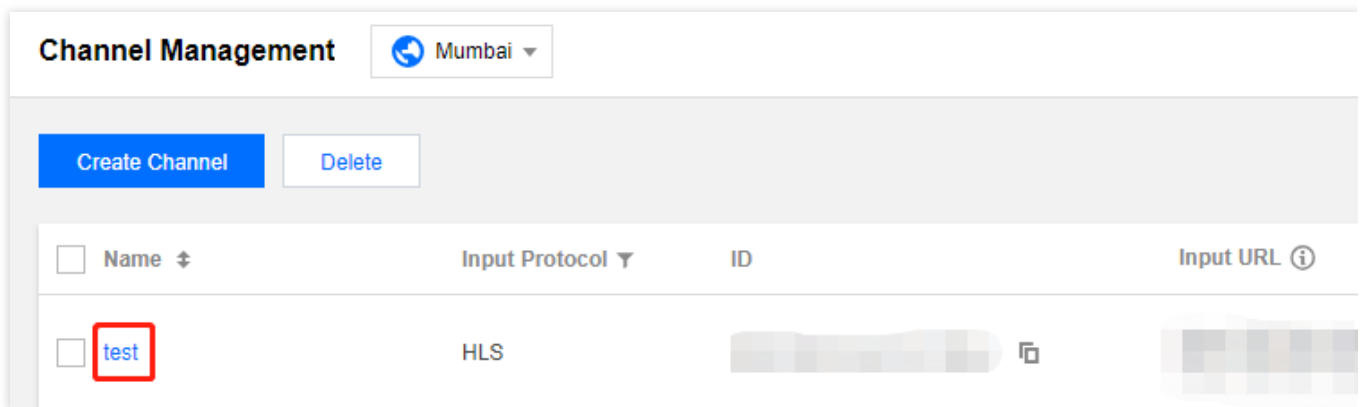
如果您创建的此 Channel 会同时推送主备通道两路流，以便于主流异常时实现快速切换备流，建议您将这个配置参数设置略大于分片的实际最大时长，从而实现更好地快速切换。

4. 点击 **Create**，完成创建。

### 三、查看 Channel

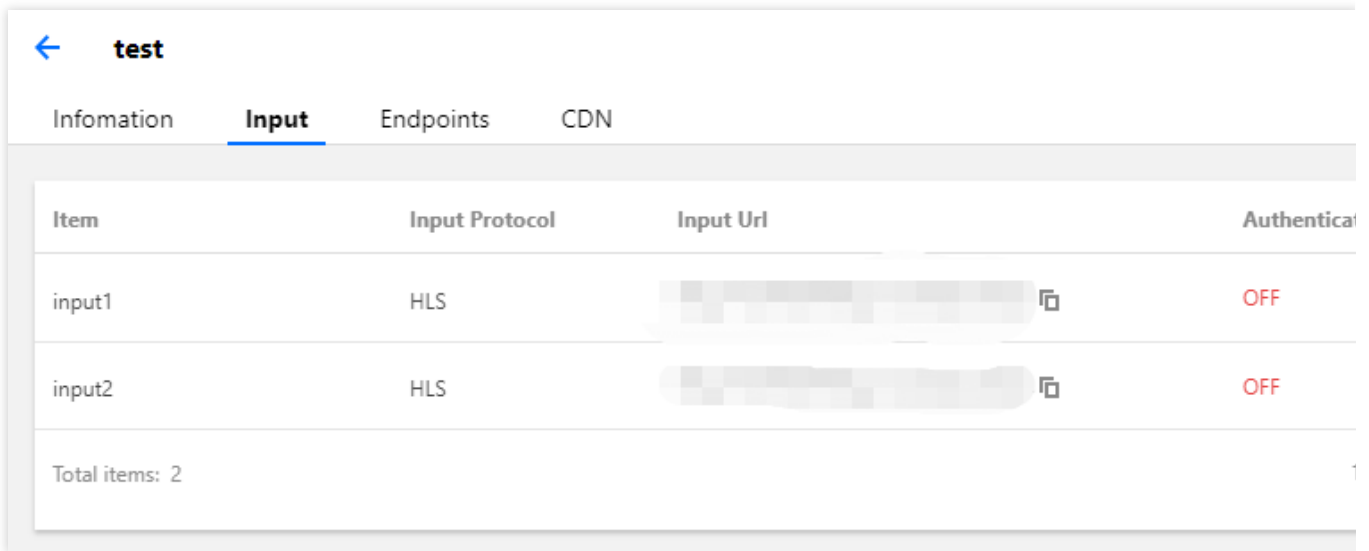
#### 查看 Channel 信息

创建完毕后即跳转至 Channel 的详情页（点击 Channel 名字或右侧 **Info** 也可进入 Channel 详情页）。详情页会显示 Channel 的 Name、ID（由后台自动生成）、指定的输入协议及相关配置参数。同时会基于指定的协议自动生成两个输入点（Input）。



#### 查看 Input

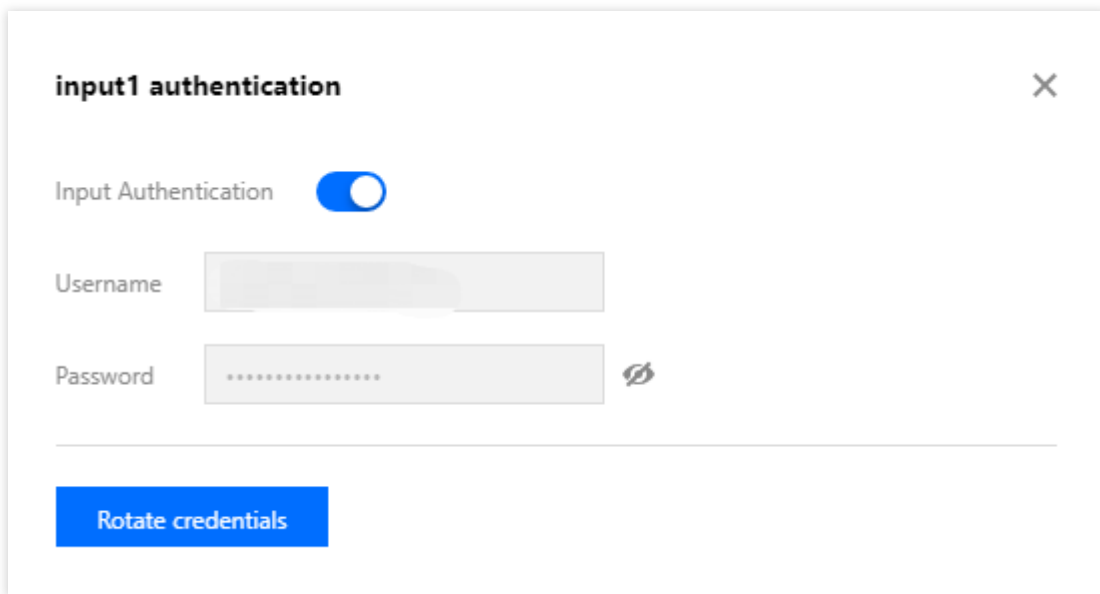
Input 是 Channel 输入的基本单位，后台会基于创建完成的 Channel 自动生成两个 Input 节点以及对应的输入 URL，用户可将直播流推到节点的 URL 中。



Item	Input Protocol	Input Url	Authentication
input1	HLS	[Redacted]	OFF
input2	HLS	[Redacted]	OFF

Total items: 2

Input 模块支持 Authentication 操作，用户可对每个输入点独立做 Authentication 配置。用户点击操作栏的 **Authentication** 进入弹框，打开 Authentication 配置后，后台会对该输入节点自动生成 Username 和 Password，通过 http 认证模式进行鉴权。点击 **Rotate credentials** 完成 Authentication 配置。



**input1 authentication** [Close]

Input Authentication

Username

Password  [Copy]

**Rotate credentials**

### 注意

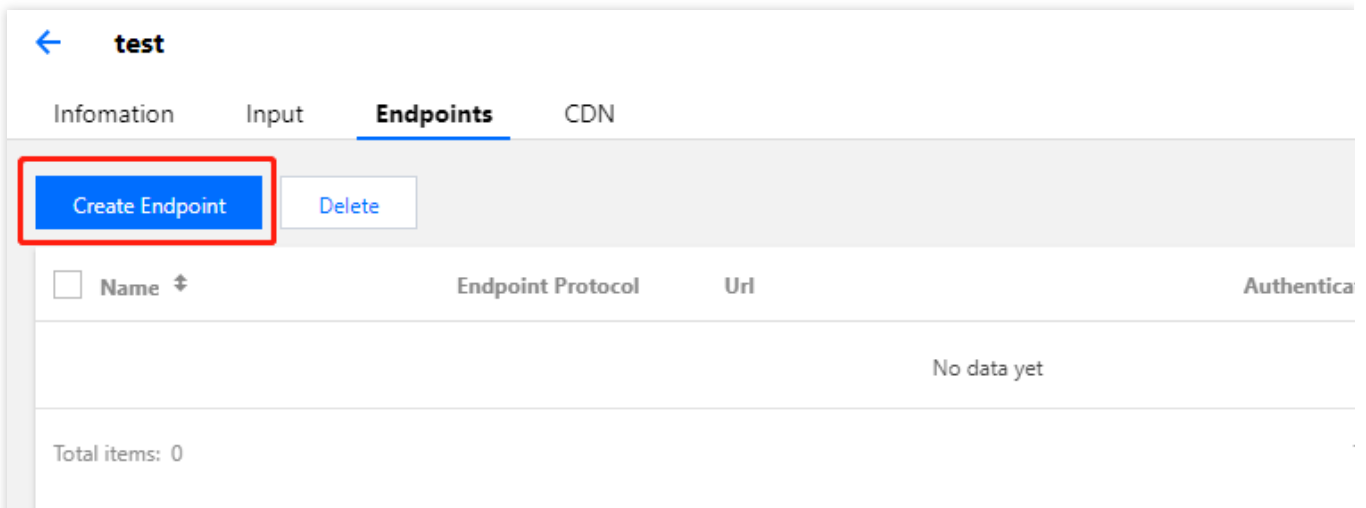
一旦用户 Rotate credentials，现有的 Channel credential 将失效。

### 创建 Endpoints

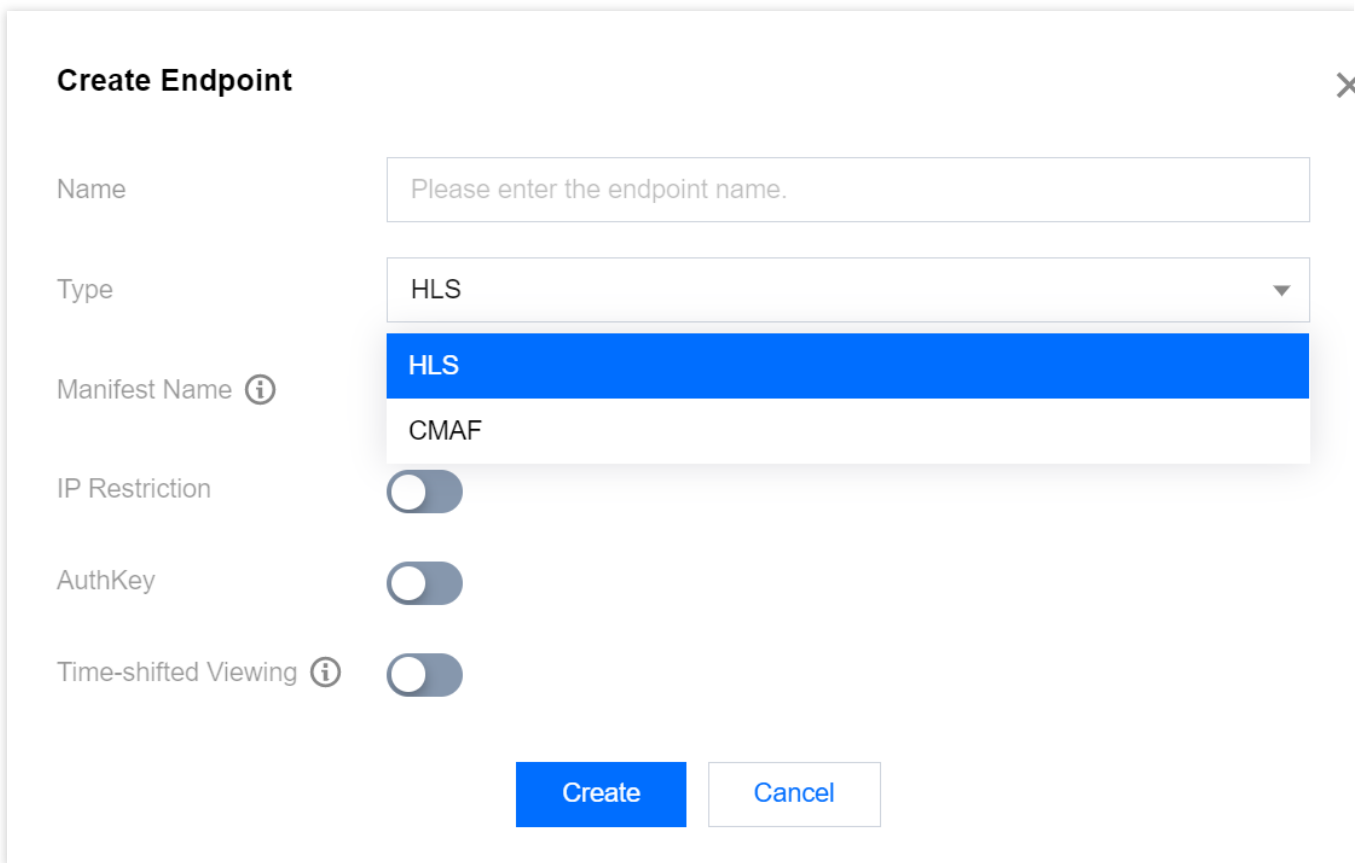
用户可对每个 Channel 创建回源拉流 Endpoint 节点。

1. 单击 **Create Endpoint** 创建节点。





2. 输入 Endpoint Name，Endpoint Type 默认与 Channel 的输入协议相同。另外，如果你的输入协议为 HLS，则额外可选 Type 为 CMAF，StreamPackage支持将 HLS 转封装为 CMAF（DASH 格式）。



如果你需要修改 Manifest Name, 请在 Manifest Name 中输入，默认值是 main。

### Create Endpoint ✕

Name

Type HLS ✔

Manifest Name ⓘ  .m3u8

IP Restriction

AuthKey

Time-shifted Viewing ⓘ

Create Cancel

#### 注意

HLS 转封装为 CMAF（DASH 格式）暂时不支持 DRM 的输入。如果输入的 HLS m3u8 带有 SCTE-35 标签，这些 SCTE-35 标签不会出现在转封装后的 CMAF manifest 中。

3. 用户可根据需要选择是否开启 IP 黑白名单、Authkey 等功能。

IP 黑白名单：固定合法IP段进行推流，或者拒绝异常 IP 端推流。

支持配置 Authkey：支持 http-header 通过 X-TENCENT-PACKAGE 进行鉴权。

## Create Endpoint

Name

Type

Manifest Name ⓘ

 .m3u8

IP Restriction

 IP Allowlist  IP Blocklist

Please add one or more IPs (separated by semicolons) to endpoint allowlist, such as "192.168.0.1/24" or "192.168.0.1/24;192.168.0.2/24".

AuthKey



Time-shifted Viewing ⓘ




4. 如果你需要时移功能，可以开启 Time-shifted Viewing，以开启时移功能。

### Create Endpoint

Name

Type

Manifest Name ⓘ  .m3u8 

IP Restriction

AuthKey

Time-shifted Viewing ⓘ

Startover Windows ⓘ

**Startover Windows**：在多长时间可以对直播进行时移回看。默认1天，还支持选择3天、7天、15天和30天。开启时移后，直播切片将会被保存在云端，可以通过 Endpoint 的 URL 增加参数进行时移观看，具体参数如下：  
timeshift=1，表示观看时移。

start=xxx，表示时移开始时间，支持 ISO 8601 dates 格式或者 POSIX (or Epoch) time 格式。

end=xxx，表示时移结束时间，支持 ISO 8601 dates 格式或者 POSIX (or Epoch) time 格式。

注意：

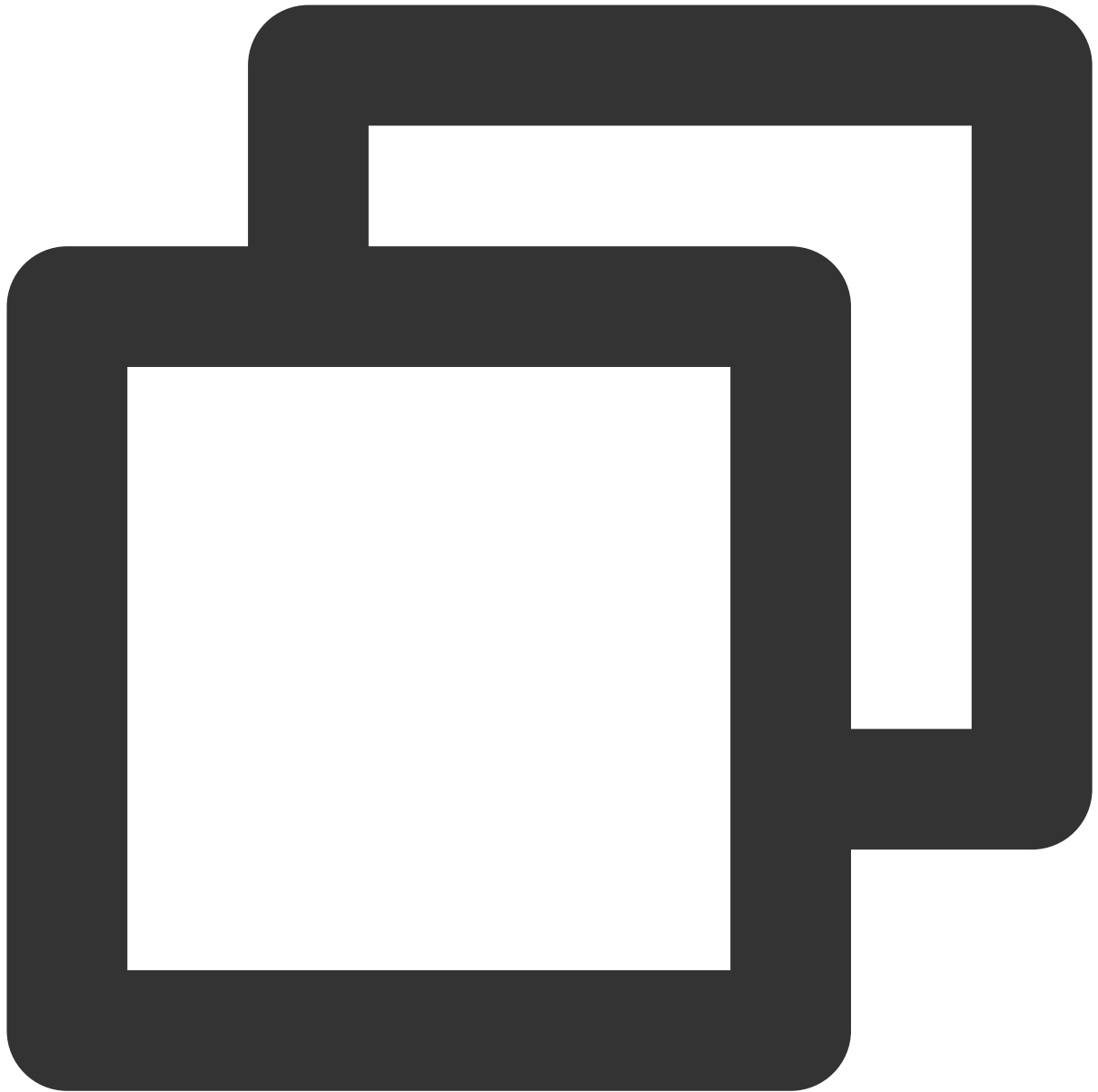
如果同时指定 start 和 end，那么 end 必须大于 start，否则会返回400错误。

start 必须在 StartoverWindows 范围内，否则会返回400错误。

最多只能返回24小时的时移内容，也就是 end 和 start 的时间差不能超过24小时，否则会返回400错误。

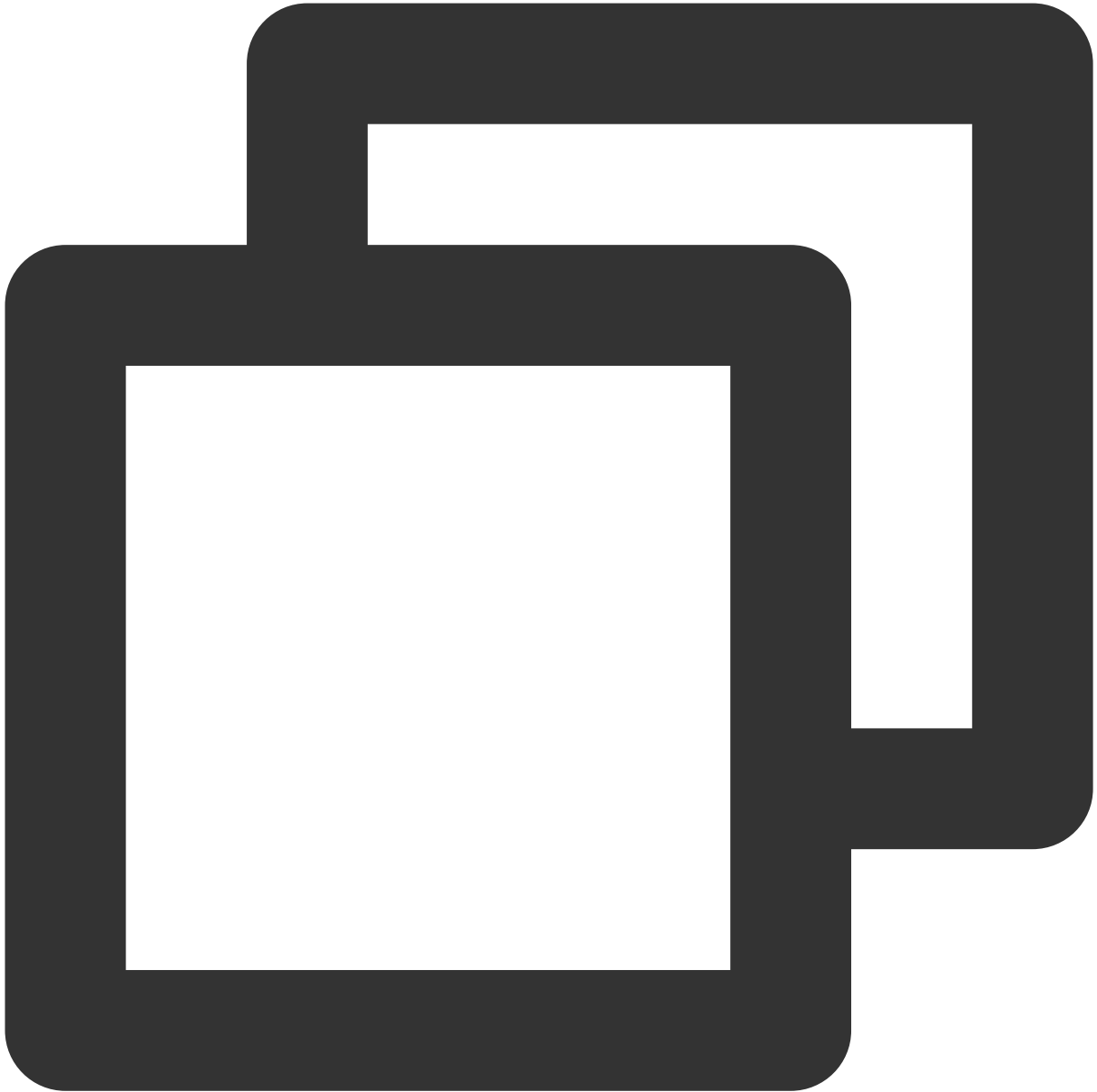
时移 URL 示例：

请求2023-07-01T00:00:00Z ~ 2023-07-01T23:59:59Z这段时间的时移内容



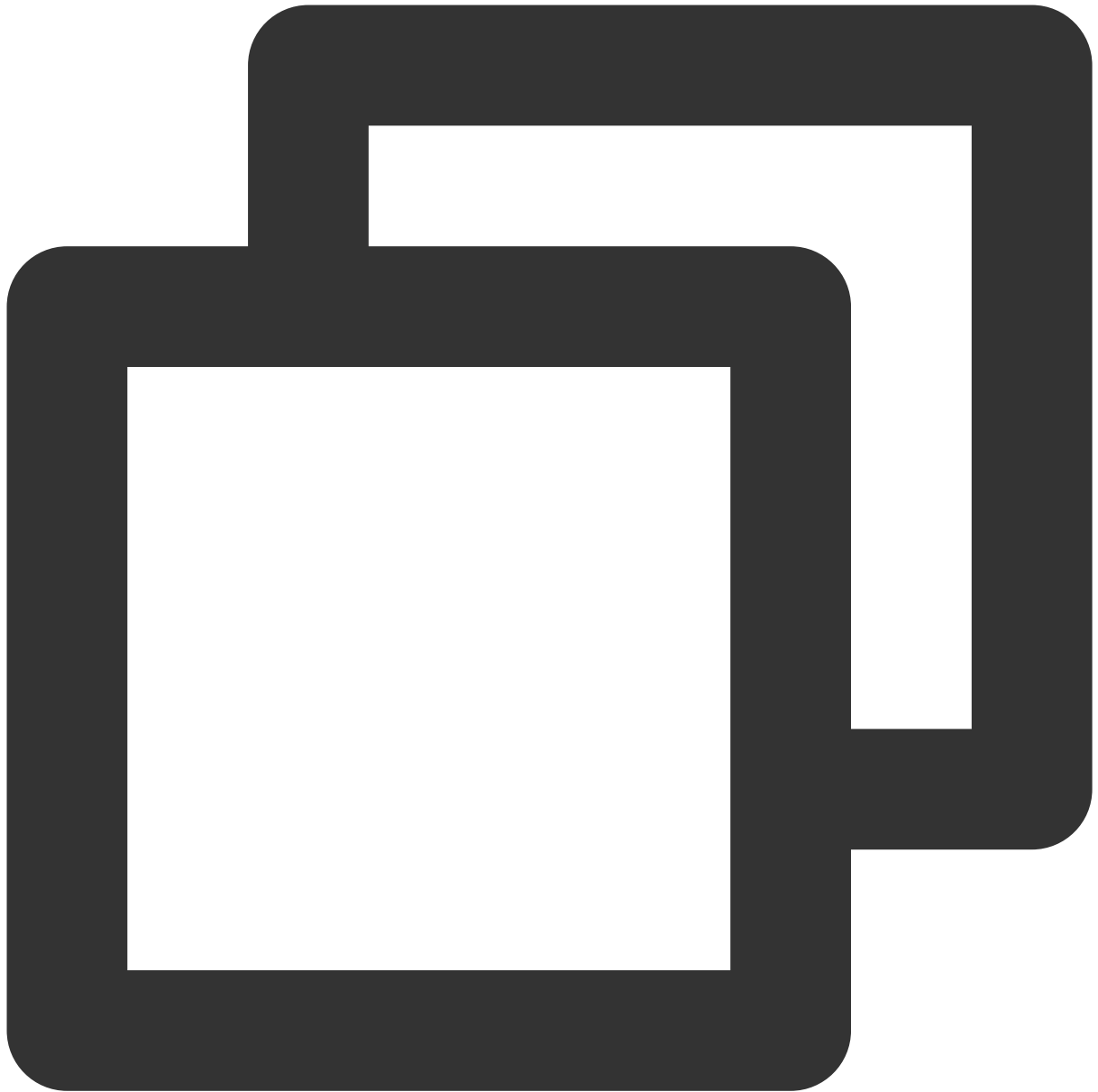
<http://domain/v1/path/subpath/playlist.m3u8?timeshift=1&start=2023-07-01T00:00:00Z&>

或者



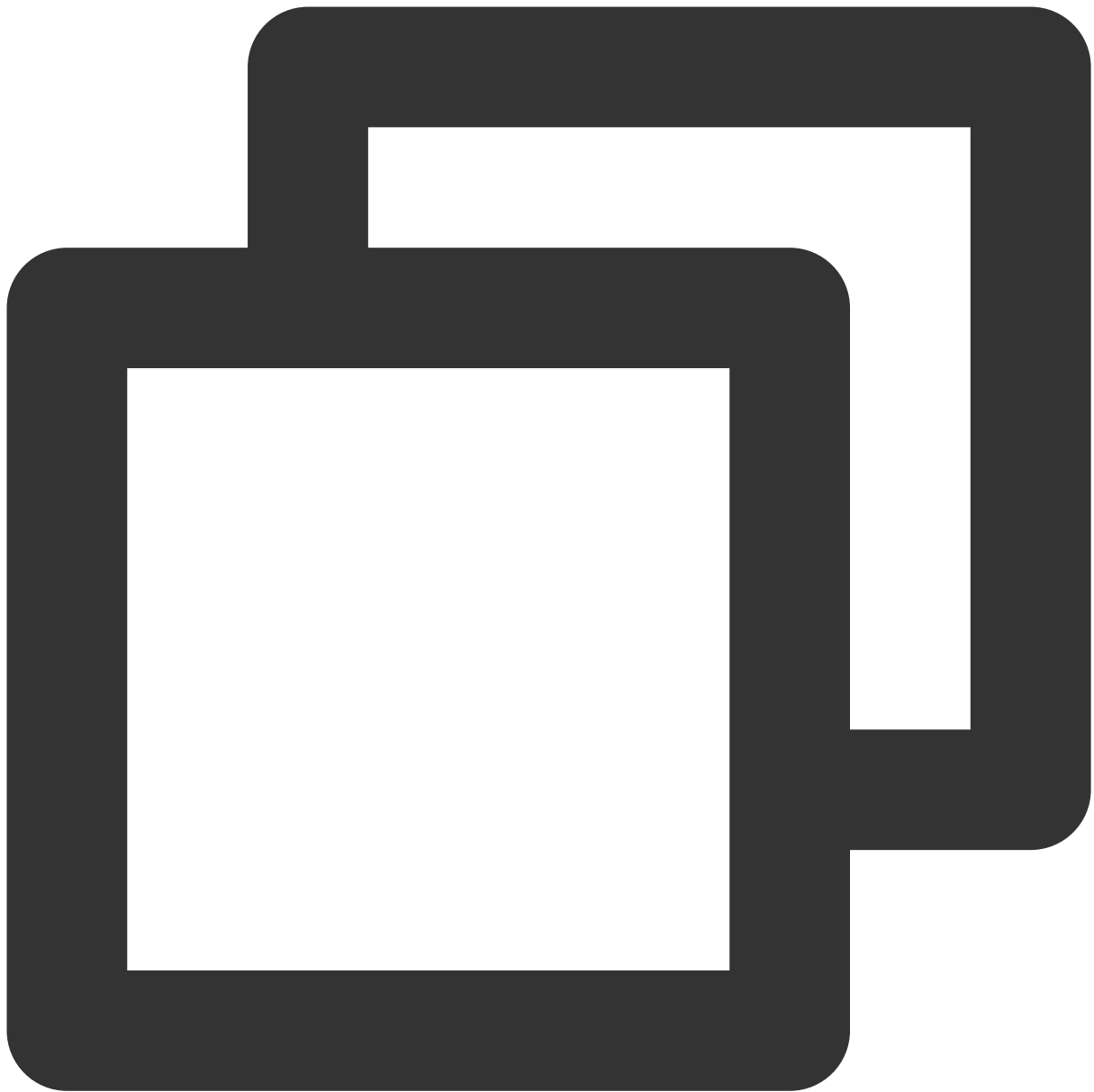
<http://domain/v1/path/subpath/playlist.m3u8?timeshift=1&start=1688169600&end=168825>

请求2023-07-01T00:00:00Z开始的直播内容,直到直播结束



<http://domain/v1/path/subpath/playlist.m3u8?timeshift=1&start=2023-07-01T00:00:00Z>

或者



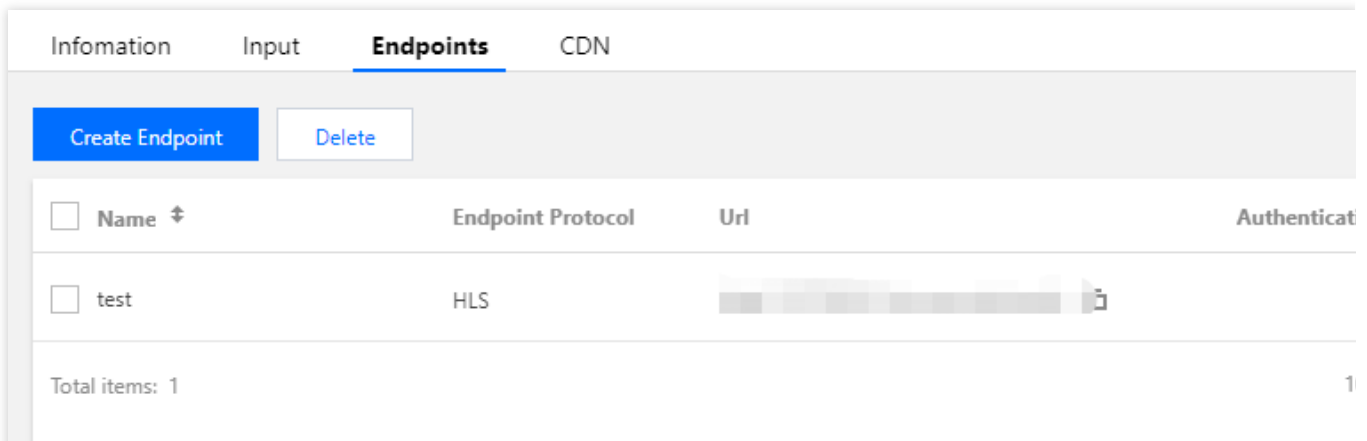
```
http://domain/v1/path/subpath/playlist.m3u8?timeshift=1&start=1688169600
```

#### 注意

CMAF 类型的时移暂时不支持 SCTE-35。

5. 单击 **Create** 保存设置，创建完毕。创建完毕的 Endpoint 支持编辑及删除操作。用户可基于生成的 Endpoint URL 进行回源拉流操作，从而对直播流进行 Distribution。





## 配置CDN分发

StreamPackage 支持在 Channel 中配置直播 CDN，配置完成后您可将 StreamPackage Channel 中的直播流直接通过直播 CDN 来进行分发。这需要您先开通云直播，并对 StreamPackage 与云直播完成双向授权操作。

在阅读以下内容前，解释相关名词：

**直播 CDN：**标准直播（LVB）中的 CDN，StreamPackage 整合复用了该项能力，让您 StreamPackage 的 Channel 中的直播流可以快速通过 LVB 的 CDN 进行分发播放。

**CDN 域名/CDN 播放域名：**LVB CDN 中的播放域名，用于直播流分发。

### 1. 开通 LVB 服务

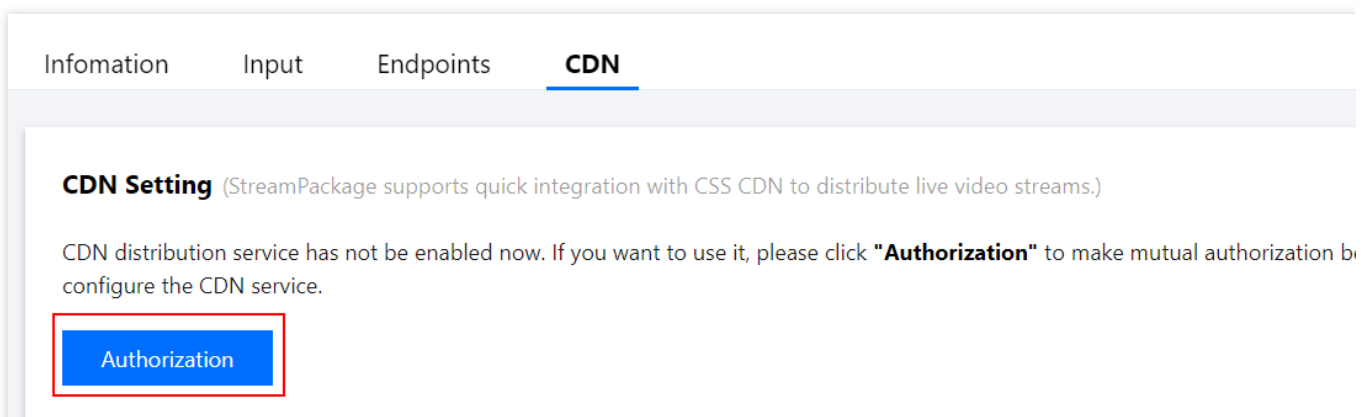
在进行腾讯云 CDN 配置前，请先确保您已经 [开通腾讯云直播服务](#)。

### 2. 授权 StreamPackage 访问 LVB

回到 StreamPackage 控制台，打开您需要配置 CDN 分发的 Channel 详情页，选择 CDN 选项，点击下方 **Authorization** 开始授权 StreamPackage 访问 LVB 服务流程。

### 说明

完成 StreamPackage 访问 LVB 的授权后，StreamPackage 可为 Channel 创建一个直播播放域名。



点击 **Click here** 授权 StreamPackage 使用 LVB CDN。若要使用 StreamPackage 功能，需允许 StreamPackage 访问您的部分资源，他们将通过服务角色访问这些授权资源，以实现当前的功能。点击 **Authorization Now** 跳转至 **角色管理**，单击 **Grant** 将访问相关服务 API 的权限授予 StreamPackage。

### Authorization

- 1 **Authorize StreamPackage to Use CSS CDN** > 2 **Authorize CSS CDN to Use StreamPackage**

If you need to use CSS CDN for distribution, please make mutual authorization between StreamPackage and CSS CDN.

**Step 1:** [Click here](#) to authorize StreamPackage to use CSS CDN, thereby allowing StreamPackage to configure CDN service for playback domain name.

Next

### Role Management

#### Service Authorization

After you agree to grant permissions to **StreamPackage**, a preset role will be created and relevant permissions will be granted to **StreamPackage**.

Role Name: MDP\_QCSRole

Role Type: Service Role

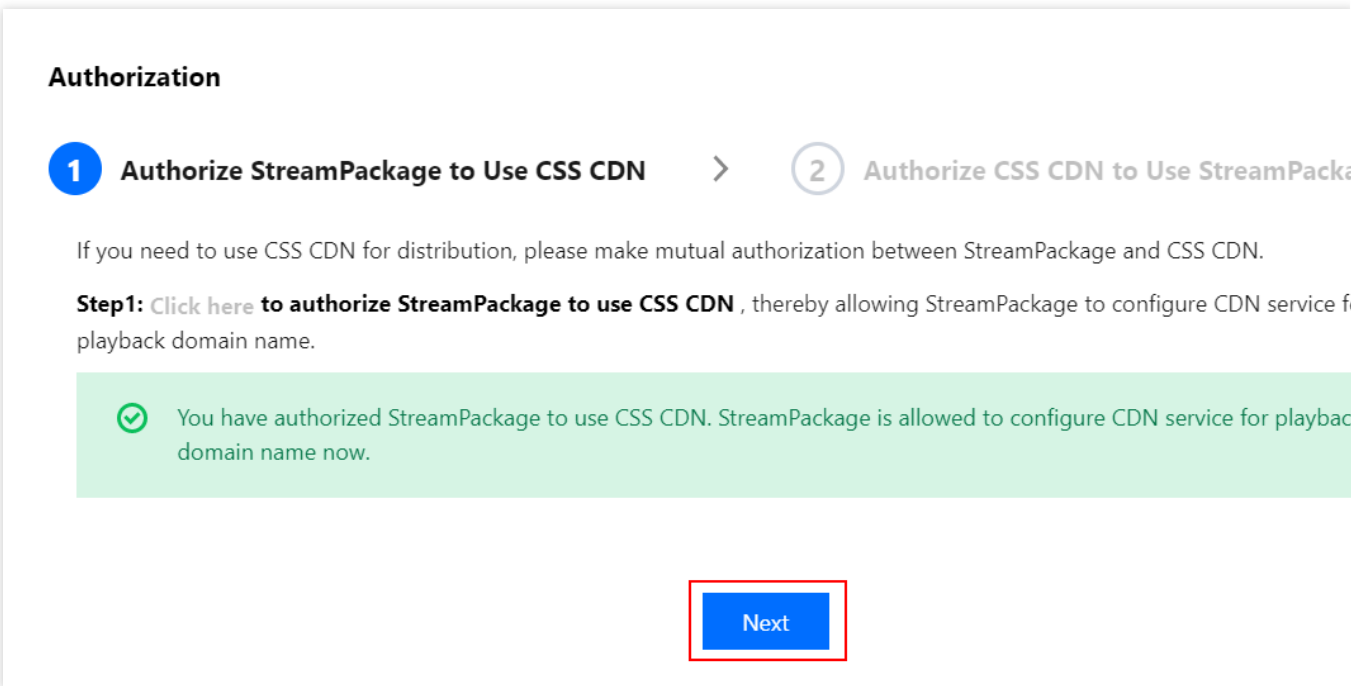
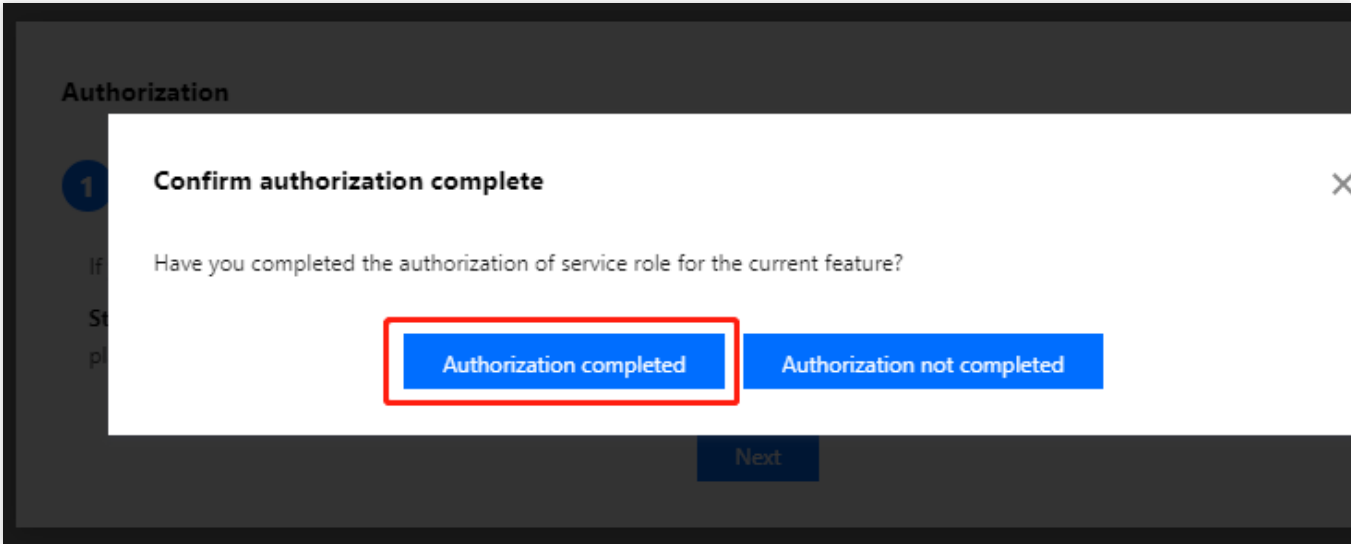
Description: Current role is a **StreamPackage** service role, which will access your other cloud service resources within the permissions of the associated policies.

Authorized Policies: Preset policy QcloudAccessForMDPRoleInLVBCDNDistribution ⓘ

Grant

Cancel

自动跳转回 StreamPackage 控制台，点击 **Authorize completed**，提示已授权 StreamPackage 使用 LVB CDN。



点击 **Next** 进入下一步。

### 3. 授权 LVB 访问 StreamPackage

单击 **Click here** 转到 CDN 控制台，并授权 LVB CDN 使用 StreamPackage。LVB 控制台授权状态已变为 **Activated**。

### Authorization

- 1 Authorize StreamPackage to Use CSS CDN >
- 2 Authorize CSS CDN to Use StreamPa

If you need to use CSS CDN for distribution, please make mutual authorization between StreamPackage and CSS CDN.

Step2: [Click here](#) to go to CDN console and authorize CSS cdn to use StreamPackage. Then you can bind the playback c name to a StreamPackage channel (as the origin server). You need activate CSS service first if you haven't done so.

Authorization Completed

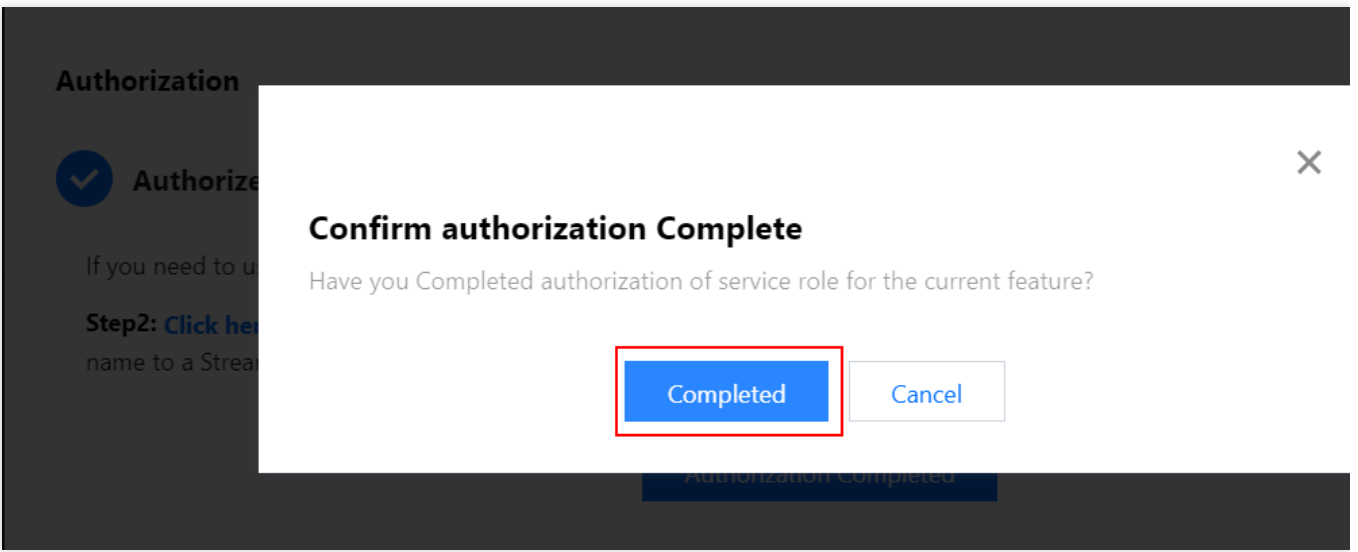
### Authorization

#### StreamPackage

StreamPackage provides professional, stable, and secure video packaging and delivery services. After the authorization, you can bind StreamPackage channels with play and then use such channels as the origin servers for live streaming distribution and playback.

Activated

回到 StreamPackage 控制台界面，点击 **Completed**。



此时显示已授权 LVB CDN 使用 StreamPackage。点击下方 **Authorization Completed**，至此，您已经完成了 StreamPackage 与 LVB 的双向授权（即可通过 StreamPackage 的 Channel 快速创建一个 CDN 播放域名，LVB 也可以回源到 Channel 进行拉流分发）

### Authorization

✓  
**Authorize StreamPackage to Use CSS CDN**

>

2  
**Authorize CSS CDN to Use StreamPackage**

If you need to use CSS CDN for distribution, please make mutual authorization between StreamPackage and CSS CDN

**Step2: Click here to go to CDN console and authorize CSS cdn to use StreamPackage.** Then you can bind the play name to a StreamPackage channel (as the origin server). You need activate CSS service first if you haven't done so.

✓ You have authorized CSS CDN to use StreamPackage. Now you can use CDN to distribute contents of StreamPackage.

Authorization Completed

#### 4. 快速配置 CDN 播放域名

完成上述双向授权后，打开 CDN 选项栏，点击 **Edit Configuration** 即可快速进行 CDN 配置。

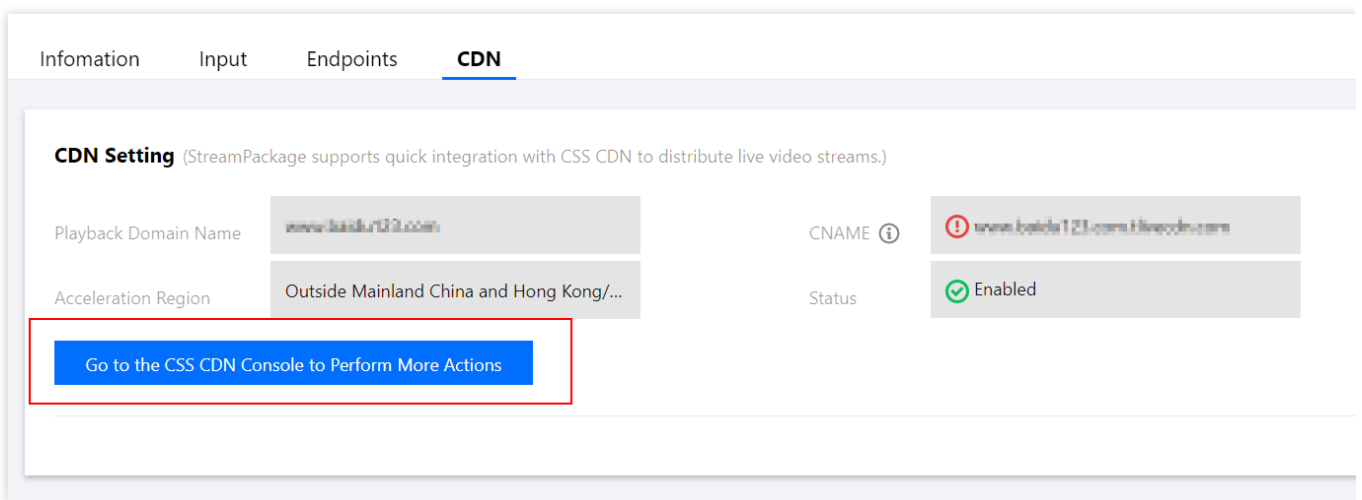
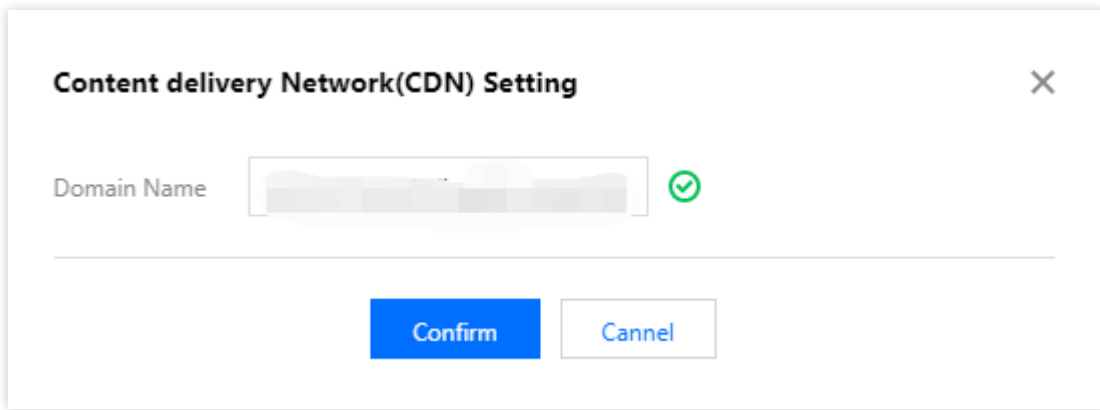
Information
Input
Endpoints
CDN

**CDN Setting** (StreamPackage supports quick integration with CSS CDN to distribute live video streams.)

The CDN distribution is not currently enabled. To enable it, please click "**Edit Configuration**".

Edit Configuration

输入您用于 CDN 播放的域名，点击 **Confirm** 即配置完成。



## 说明

新创建的播放域名添加成功后，系统会为您自动分配一个 CNAME 域名（以.liveplay.myqcloud.com为后缀）。CNAME 域名不能直接访问，您需要在域名服务提供商处完成 CNAME 配置，配置生效后才可享受云直播服务。CNAME 相关操作详见：[CNAME 配置](#)

在 StreamPackage 配置的 CDN 播放域名的播放区域默认为中国大陆之外的海外区域（含中国香港、中国台湾、中国澳门）。若您需要在大陆地区进行直播分发，根据中国大陆的相关法律规定，需要对播放域名进行备案，请点击 **Go to LVB CDN console** 前往直播控制台做更多操作。

## 通过配置的播放域名进行播放

StreamPackage 的 Channel 配置绑定 CDN 播放域名后，将 Endpoint 的播放地址中的域名替换为 CDN 播放域名即可正常播放。

例如：

您某个 Channel 的 Endpoint 拉流地址为：

```
http://123456789.ap-seoul.streampackage.srclivepull.myqcloud.com/v1/017697a3513109df73abda3c4b26/017697a918bf09dfabc033b04d43/main.m3u8
```

则您的 CDN 播放地址为：

```
http://CDN播放域
```

```
名/v1/017697a3513109df73abda3c4b26/017697a918bf09dfabc033b04d43/main.m3u8
```

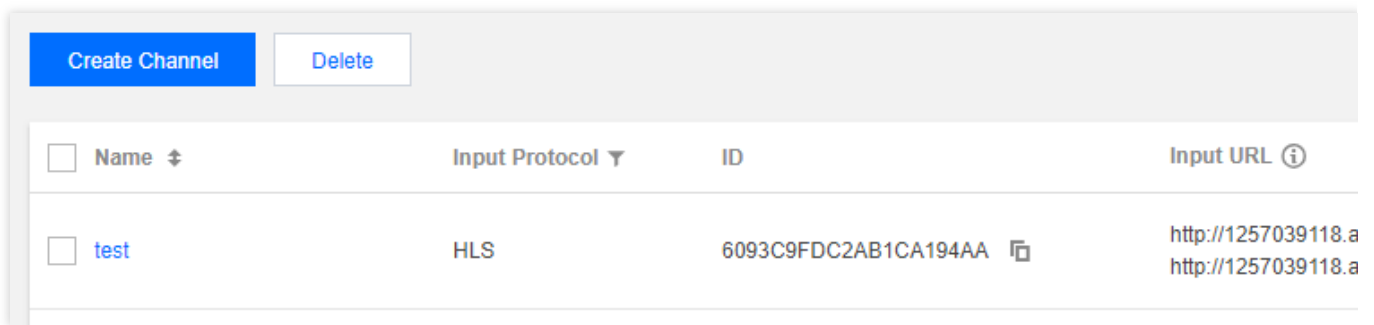
配置完成后请联系我们对你的配置进行优化，以确保您的使用体验更佳。


#### 说明

使用直播 CDN 进行分发播放会产生直播流量费用，详见 [云直播费用](#)。

## 四、编辑和删除 Channel

在 Channel 列表页，用户可对创建完成的所有 Channel 进行管理。在操作栏右侧点击 **Info/Edit/Delete**，可查看 Channel 的详情、重新编辑和删除 Channel 操作。当 Channel 已有 endpoint 节点时不支持删除，若需要删除 Channel 需先删除包含的所有 Endpoint 节点。



<input type="checkbox"/> Name ↕	Input Protocol ▼	ID	Input URL ⓘ
<input type="checkbox"/> test	HLS	6093C9FDC2AB1CA194AA 	http://1257039118.a http://1257039118.a

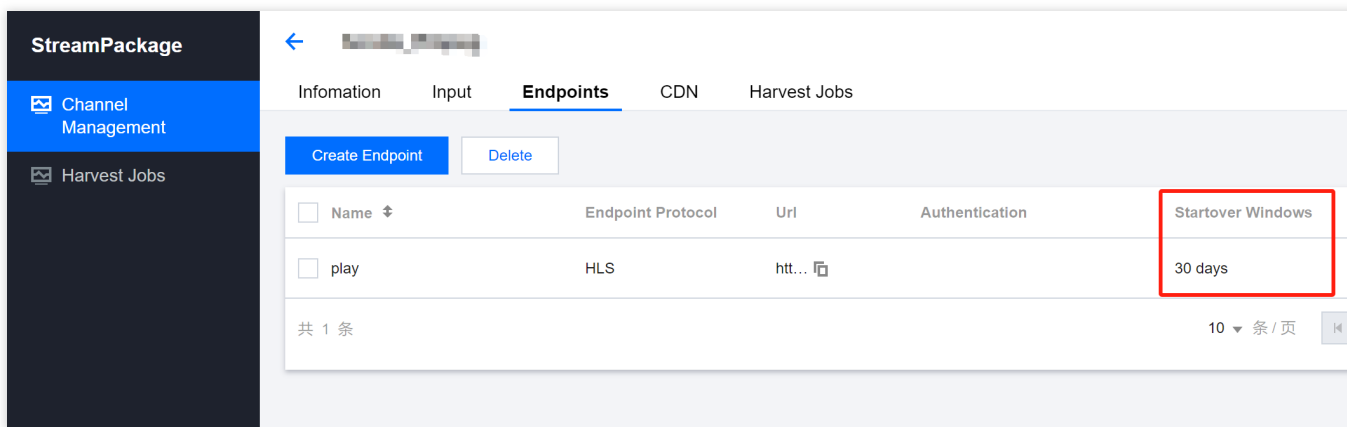
# 时移转录

最近更新时间：2024-01-06 14:02:29

时移转录 (harvest job) 是对一个 endpoint，针对过去的指定时间段，将相应的时移内容转成录制文件。在发起时移转录任务时，需要指定 endpoint、开始时间和结束时间、录制文件的存储地址。任务创建成功后，将立即被执行，此时不能进行编辑和删除，一条任务仅执行一次。

## 注意:

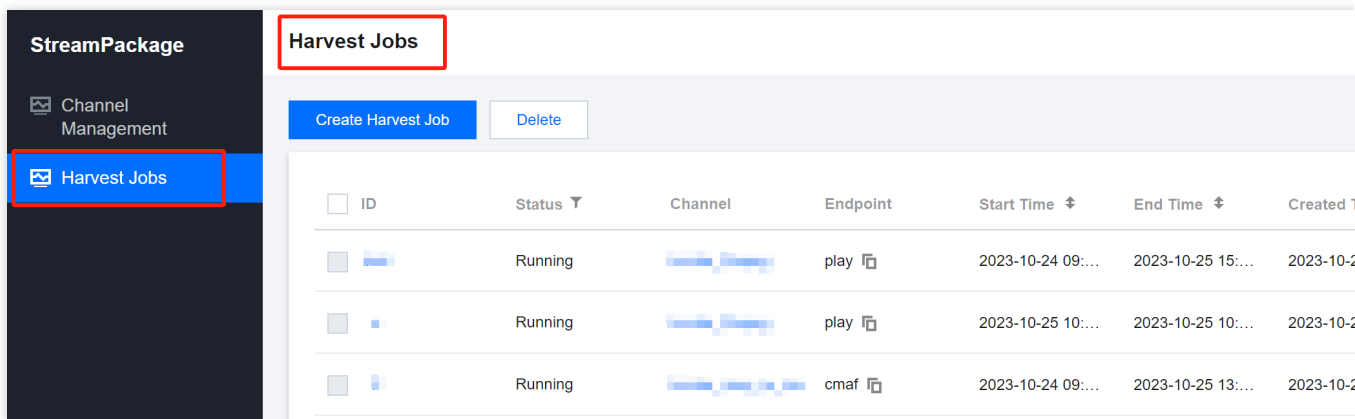
使用直播时移转录功能，需要先开启时移 (Time-shifted Viewing) 功能。时移转录任务中的开始时间和结束时间，需要在时移功能的 startover window 内。例如，如果 endpoint 开启了直播时移功能，并且 startover window 为 30 天，那用户可以对这个时间窗口内的直播内容进行转录制。



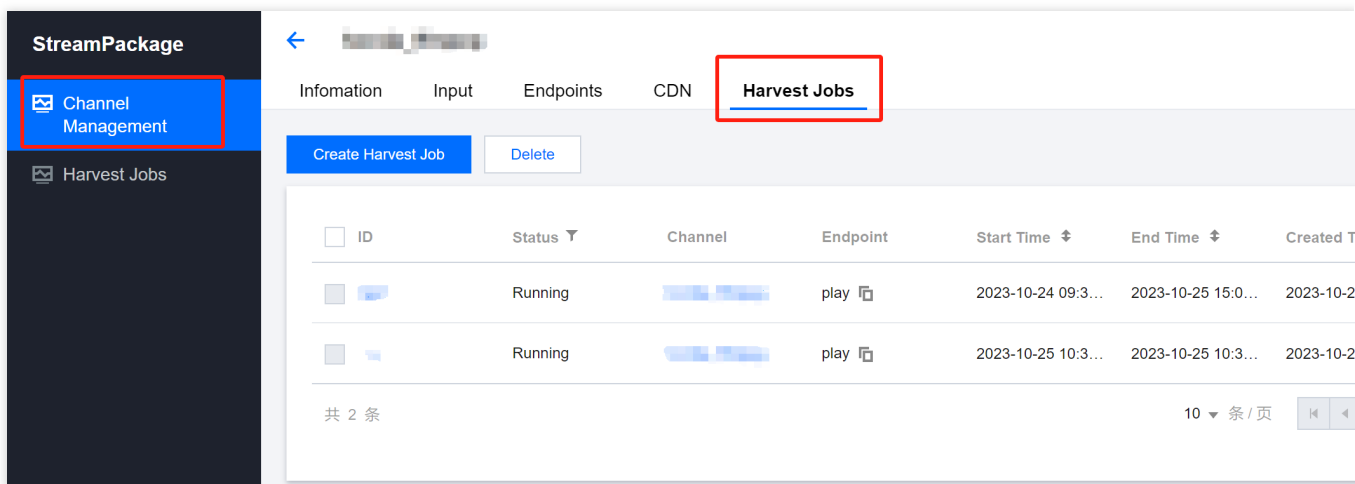
## 管理时移转录任务

从左侧导航栏中选择 **Harvest Jobs**，在页面的 Harvest Jobs 列表中，可以看到 ID、status、channel、endpoint、start time、end time、created time 信息。status 包括 running、completed、failed，其中可以对 completed 和 failed 的任务进行删除，running 中的任务不能进行删除。此外，completed 的任务已执行完成，进行删除时也只是从展示列表中进行删除，不会影响已完成的任務和录制好的文件。可以点击 **Create Harvest Job** 来创建一个新任务，也可以点击 **Info** 来查看任务的详细信息。





此外，还可以在 Channel 详情中，查看针对这个 Channel 的时移转录任务。其中，可以从 **Channel Management** 中点击某个 Channel 的名称进入 Channel 详情页。



## 创建时移转录任务

1. 点击 **Create Harvest Job** 按钮。

←
**Create Harvest Job**

### Basic Information

ID ⓘ   
ID can contain up to 128 characters. Supported characters are numbers, letters, underscores (\_), and dashes (-).

Origin endpoint ⓘ   
StreamPackage only supports harvesting content from HLS and DASH endpoints that have startover turned on.

### Start/End date and time

Date and time format ⓘ  ISO-8601  
Formatted according to the ISO-8601 standard.

Epoch seconds  
Seconds since the epoch.

Start date and time ⓘ

End date and time ⓘ

### Destination

Tencent Cloud COS authorization ⓘ

COS storage path

Region

appid

Bucket

If you cannot find a bucket for this service, [create one](#).

Manifest key ⓘ .m3u8"/>

## 2. 设置基础信息

基础信息中包括任务ID、需要进行直播时移转录制的源节点（endpoint）。

**ID**：ID是时移转录任务的唯一标识。可以输入数字、字母、下划线（\_）、短横线（-），并且最长支持128个字符。

**Origin endpoint**：选择需要进行直播时移转录制的 endpoint，此 endpoint 需要先开启时移功能，并且时移功能的 startover window 参数将限定转录任务的时间窗口。

## 3. 设置开始时间和结束时间

开始时间和结束时间设定了对哪一段的直播时移内容进行转录制，并且开始时间和结束时间之间不能相差超过24小时。

**Date and time format**：可以选择 Epoch seconds 或者 ISO-8601. Epoch seconds: 即Unix时间，用距离1970-01-01T00:00:00Z的总秒数来表示相应日期和时间。ISO-8601: 用ISO-8601标准来表示相应日期和时间。

**Start date and time**：标识直播时移转录任务的开始时间。这个时间必须等于或者晚于直播开始时间，不能早于直播开始时间，并且需要在时移的 **startover window** 内。

**End date and time**：标识直播时移转录任务的结束时间。结束时间只能设定已过去的时间，不能设定未来的时间，并且需要在时移的 **startover window** 内。

#### 4. 设置存储地址

对于时移转录后的文件，需要设定存储地址。当前仅支持存储到腾讯云 COS 中。

**Tencent Cloud COS authorization**：授权 **StreamPackage** 可以对您的腾讯云 COS 进行读、写操作。只有授权后，我们才有权限将转录文件存储到您指定的COS存储桶中。

**COS storage path**：选择需要存储的 COS 存储桶，并且只能选择和此 **endpoint** 同地域的存储桶。

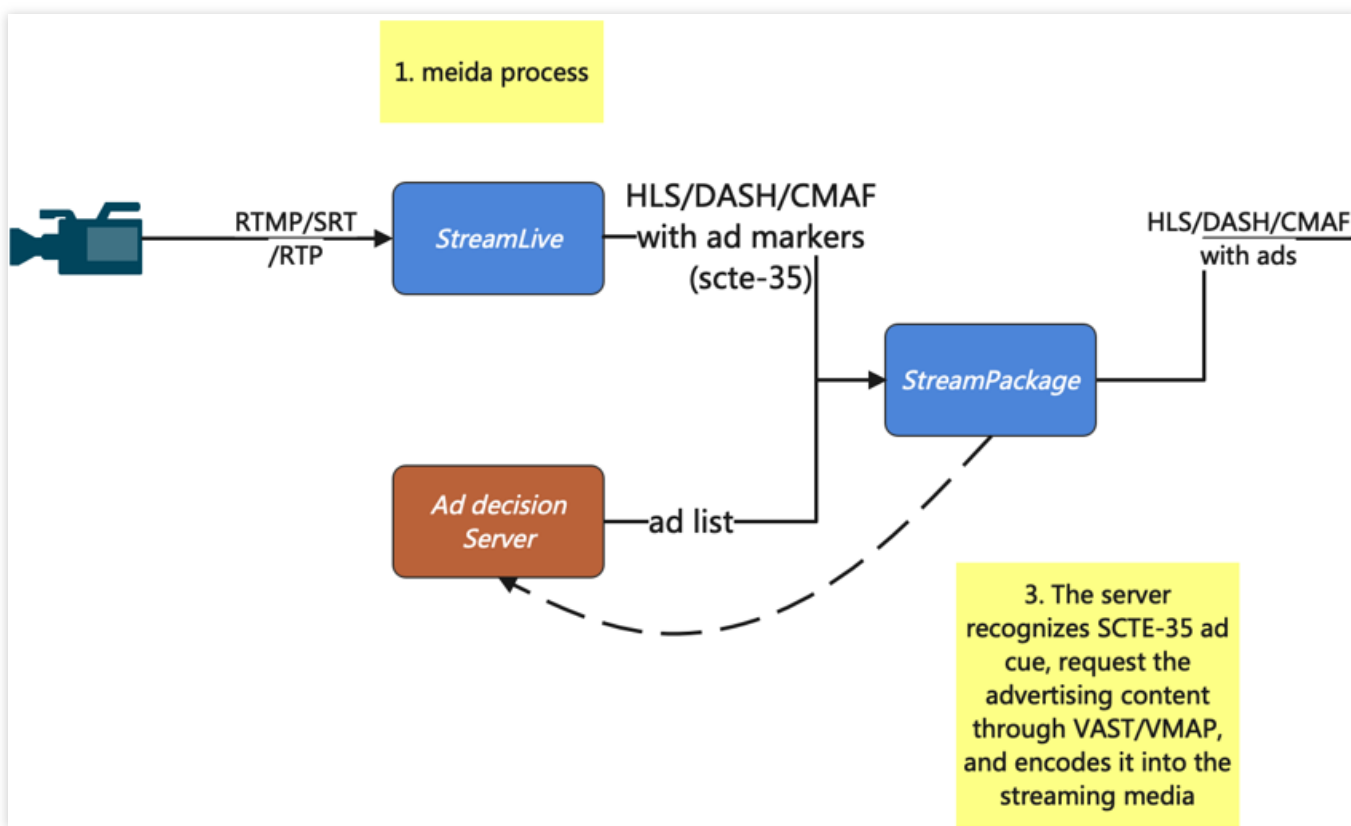
**Manifest key**：设定存储桶中的文件路径和 **parent manifest** 文件名。如果存储桶中无此文件路径，**StreamPackage** 会进行创建。**Manifest key** 必须唯一，如果使用相同的 **Manifest key**，新文件会覆盖老文件。

# 广告插入

最近更新时间：2024-01-06 14:02:29

## 广告插入功能

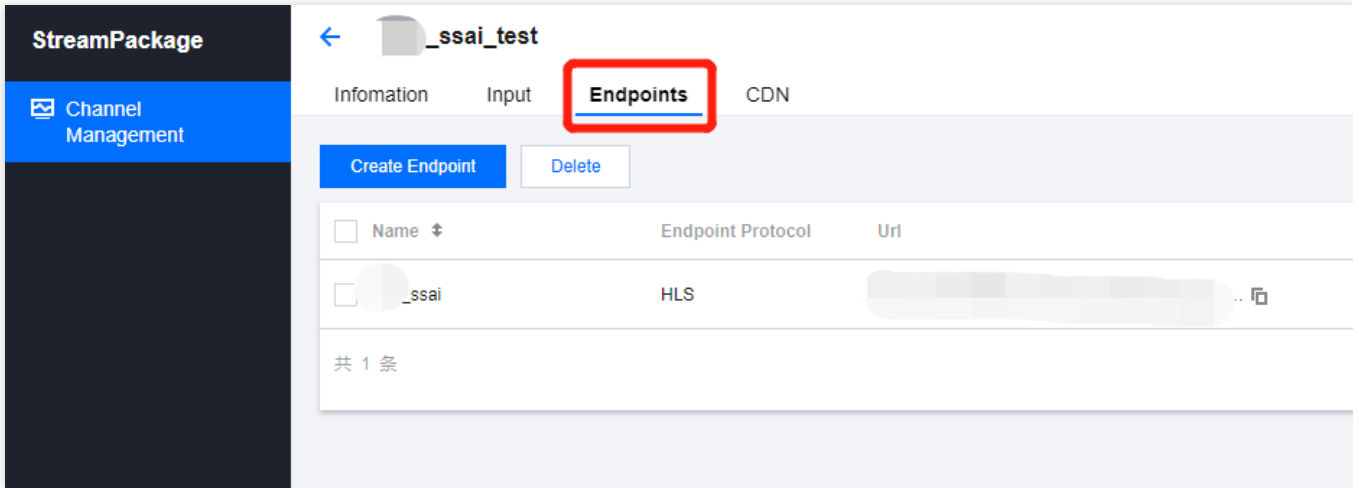
随着音视频在互联网技术和应用中的发展，视频广告已经是目前一种主流的广告投放方式，在腾讯云音视频产品 Stream Service 上，可以实现基于 SCTE-35 和 SSAI 的动态广告插入，SSAI 的完整大致流程如下：



1. 推流端推送直播流到 StreamLive 进行转码、封装和广告 SCTE-35 事件标识的插入，并传输到 StreamPackage。如果没有后续的流程，已经完成了 CSAI 中关于服务端的所有步骤。
  2. 播放端请求 manifest(m3u8/mpd)，StreamPackage 收到回源相关信息同时解析 m3u8/mpd，检查 scte-35 标签。
  3. StreamPackage 请求 Ad Decision Server，解析 VAST/VMAP 响应并获取广告视频地址。
  4. 下载广告视频、转码并存储。
  5. 将转码后的广告分片地址通过插入和替换更新到 m3u8/mpd 中并分发。
  6. StreamPackage 在客户端播放广告时上报至广告 Tracking 服务进行跟踪（Track）。
- 如果使用此广告插入功能，将产生 [广告插入费用](#)。

### 步骤一：开启广告替换功能

对于需要配置广告替换功能的频道，点击此频道进入到详情页面，StreamPackage 的广告替换功能是基于 Endpoint 维度进行配置的：



点击 **AD Configuration**，进入配置页面，页面中主要包括这几种配置：

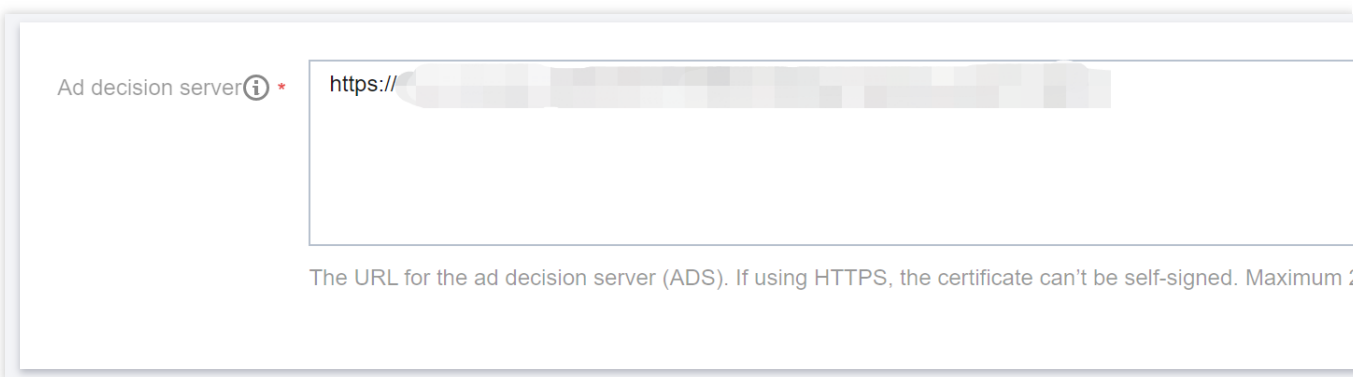
**Ad decision server**：ADS（ad decision server）服务的访问地址。

**Configuration aliases**：个性化广告中，用于动态参数替换的规则。

**Personalization details**：个性化广告中断时，用于兜底的默认广告播放方案。

**Advanced settings**：其它高级配置。

### 步骤二：配置 ADS 地址模板



ADS 服务在此是指为 StreamPackage 提供广告内容的源站服务，ADS 将决定每次的广告播放内容。请输入以 http:// 或者 https:// 开头的地址，最长支持25000个字符。

### 步骤三：配置个性化替换参数

可以通过点击右侧的按钮来添加参数、删除参数。参数名词可以支持数字、字母、下划线(\_)、连字符(-)，最长32个字符。

### Configuration aliases ⓘ

Player parameters and aliases used for dynamic variable replacement.

▲ player\_params.region

Alias ⓘ

Value ⓘ

1

South

2

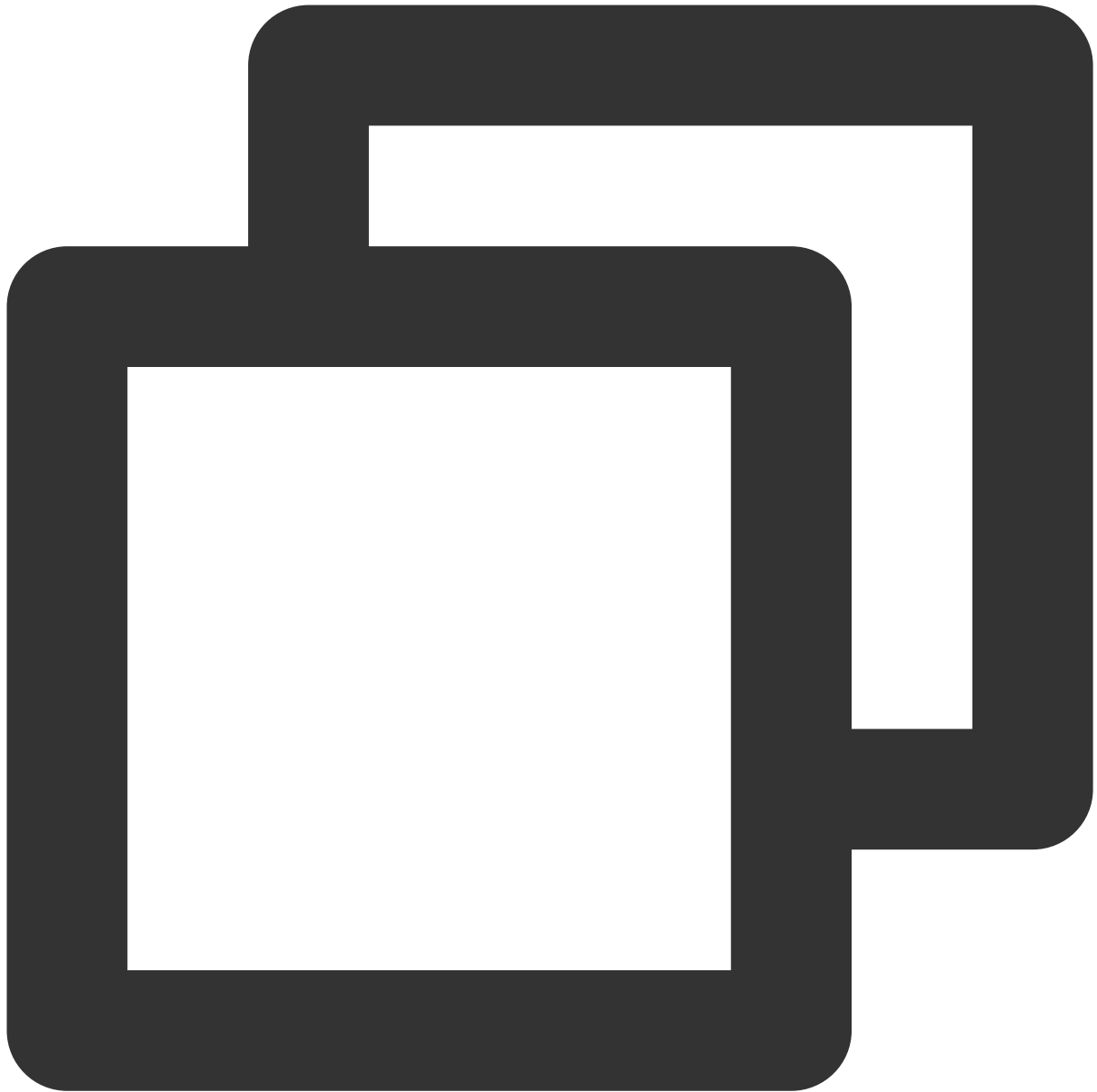
North

Add new alias

创建参数后，可以在参数下维护 **alias key**、**alias value**。当为获取广告内容，向 ADS 发起访问请求时，StreamPackage 会将访问请求中的 **alias key** 值，替换成相应的 **alias value** 值，以实现个性化广告。

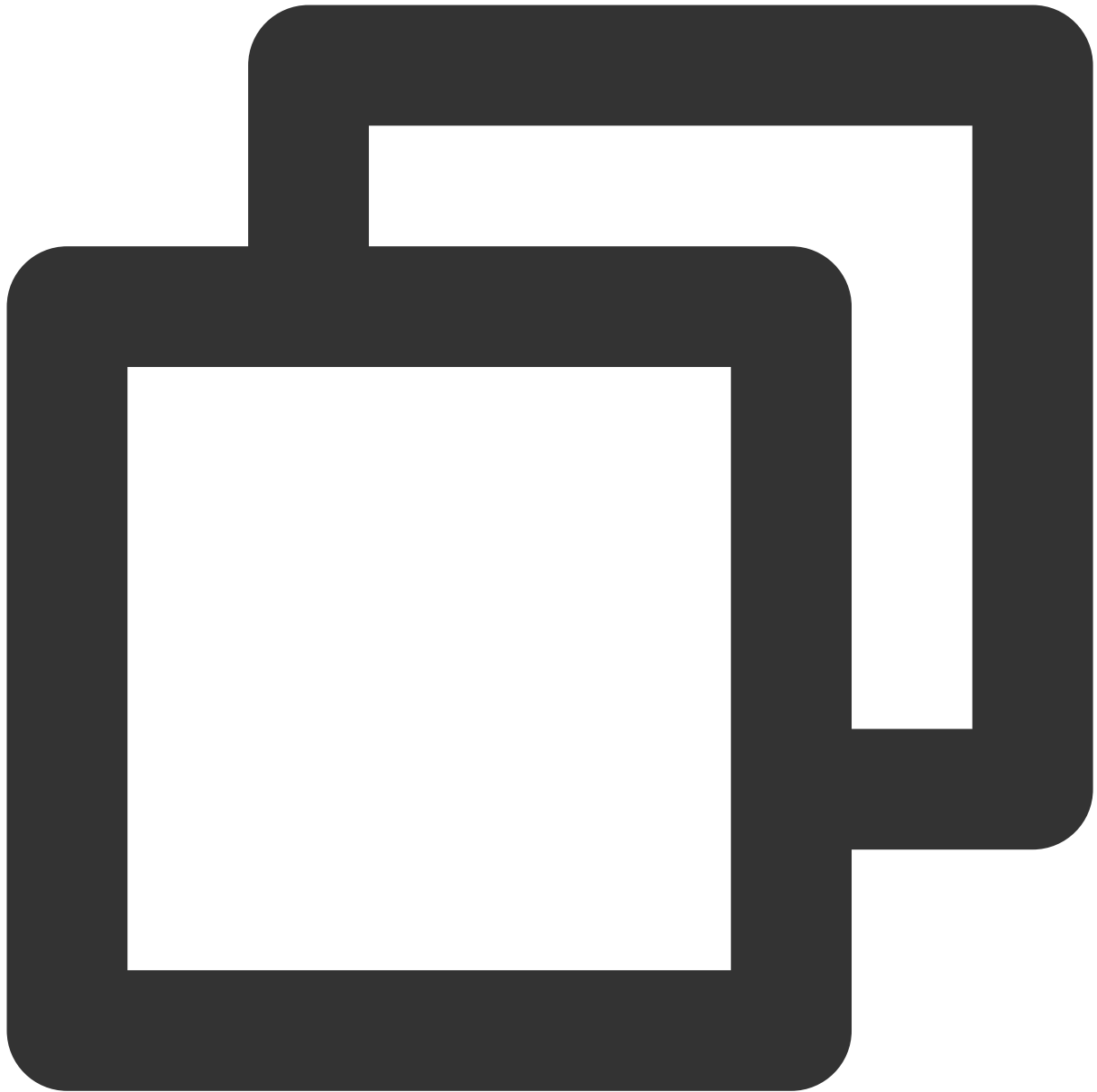
一个具体的使用案例如下：

#### 1. ADS地址模板配置



```
https://my.ads.com/path?ad_type=[player_params.ad_type]&region=[player_params.regio
```

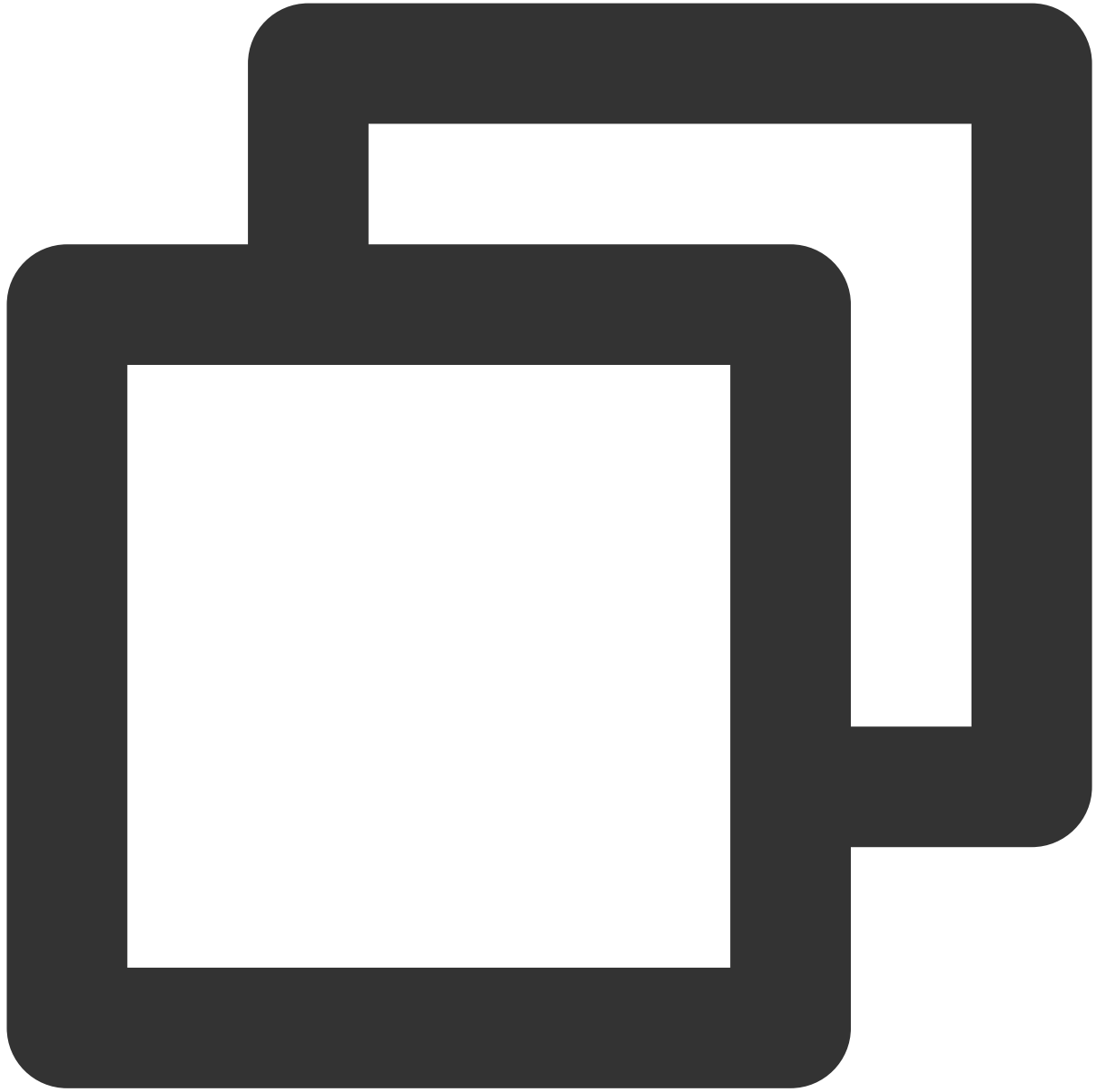
## 2. 个性化替换参数配置



```
"ConfigurationAliases": {  
  "player_params.ad_type": {  
    "customized": "abc",  
    "default": "default"  
  },  
  "player_params.region": {  
    "india": "ap-mumbai",  
    "japan": "ap-tokyo"  
  },  
}
```

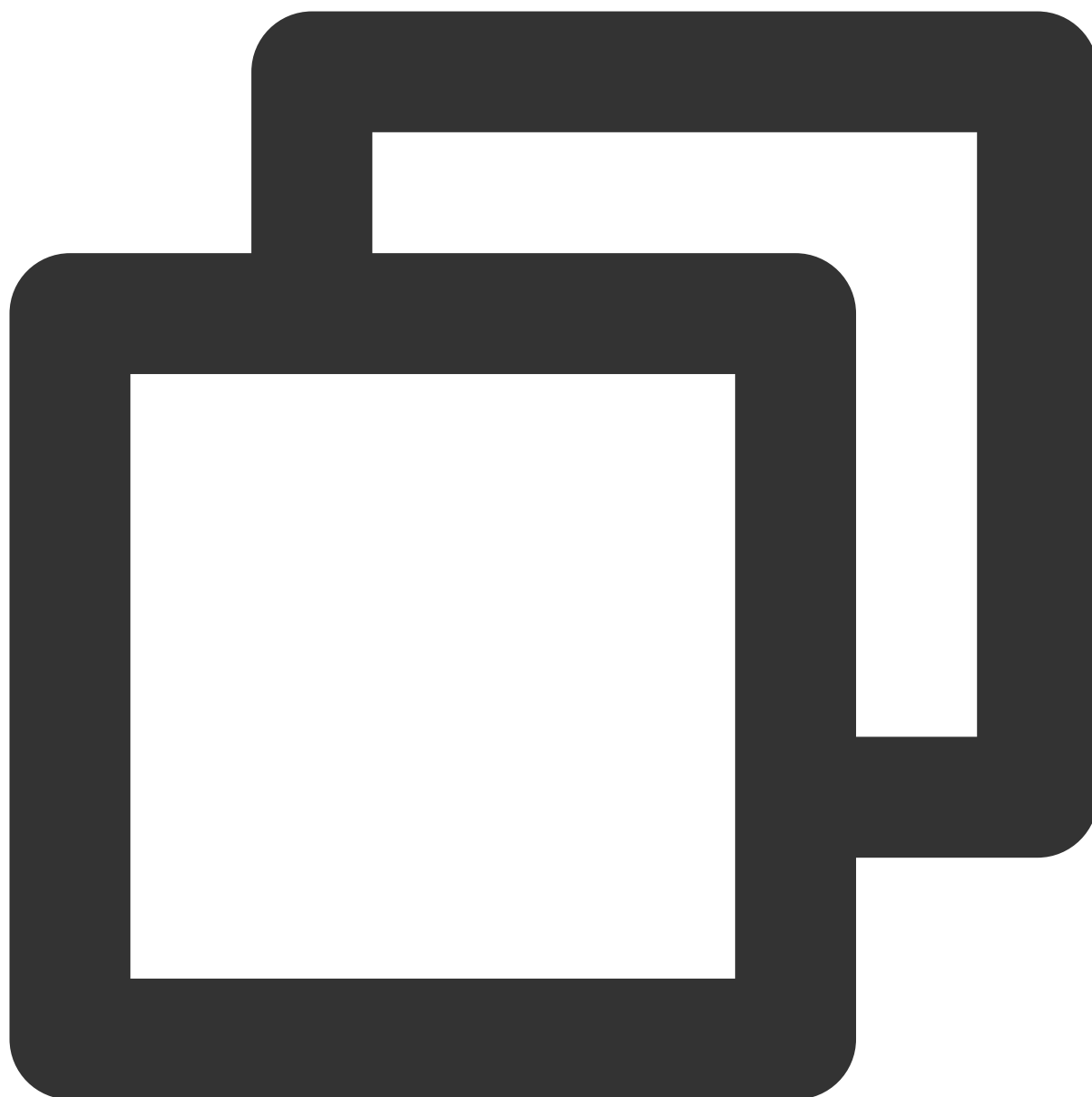


3. 在对 **StreamPackage** 的请求 URL 中，添加对应的 **key-value** 值



```
<master>.m3u8?ad_type=customized&region=india
```

4. 此时，**StreamPackage** 向 **ADS** 发送的 **request url** 为：



```
https://my.ads.com/path?ad_type=abc&region=ap-mumbai
```

#### 步骤四：配置兜底广告播放方案

针对个性化广告不足以填充预留广告时长的场景，例如：个性化广告时长太短、由于网络或者其他原因未成功获取到个性化广告，您可以在**Slate ad** 设置兜底的默认广告，请输入以 `http://` 或者 `https://` 开头的地址，最长支持25000个字符。

**Personalization details** ⓘ

Slate ad ⓘ

A default ad that's used if an ad break isn't filled by an ad replacement. If using HTTPS, the certifi characters.

Personalization threshold ⓘ



The maximum amount of underfilled ad time (in seconds) allowed in an ad break.

如果不设置 **Slate ad**，在遇到以上意外情况下，系统为了保障用户体验，将跳过广告播放环节，继续播放原视频流。您还可以通过设置 **Personalization threshold** 来设定时间阈值，如果广告空白的时间达到此阈值，即切换到播放原视频流。

**步骤五：其它高级配置****Advanced settings** ⓘ

Ad marker passthrough ⓘ

Disabled ▼

Enable or disable ad marker passthrough.

DASH mpd location ⓘ

Disabled ▼

Enable or disable DASH support for sticky HTTP redirect behavior in players that don't support s

SCTE-35 ad message type ⓘ

All ▼

Directly copies the ad markers from the input stream to the output.

**Ad marker passthrough**：开启或者关闭广告标记透传功能。

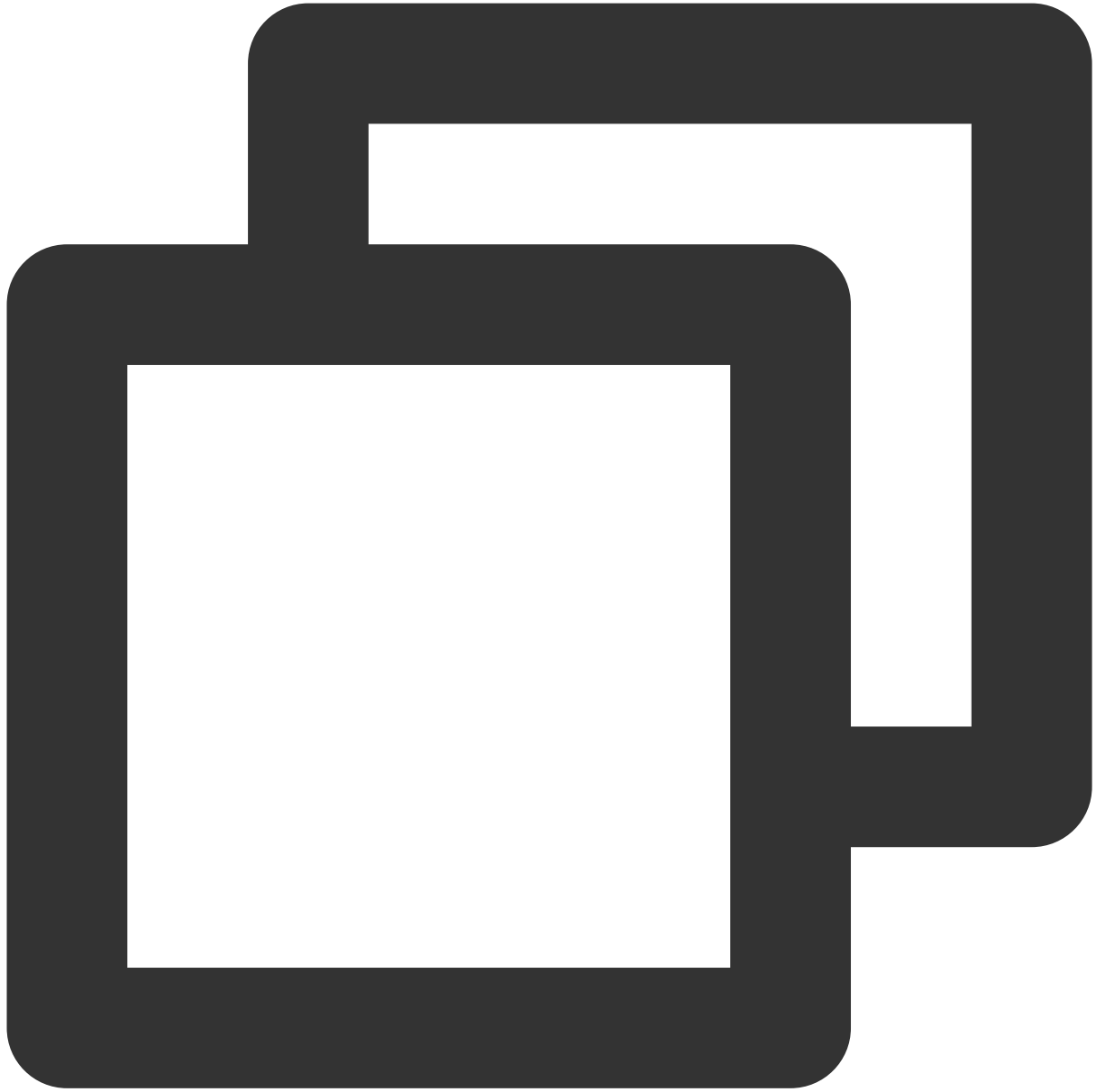
**DASH mpd location**：开启或者关闭DASH的一致性HTTP重定向。

**SCTE-35 ad message type**：配置将输入视频流中的哪些标记信息作为广告标记进行处理。

**步骤六：生成广告替换播放链接**

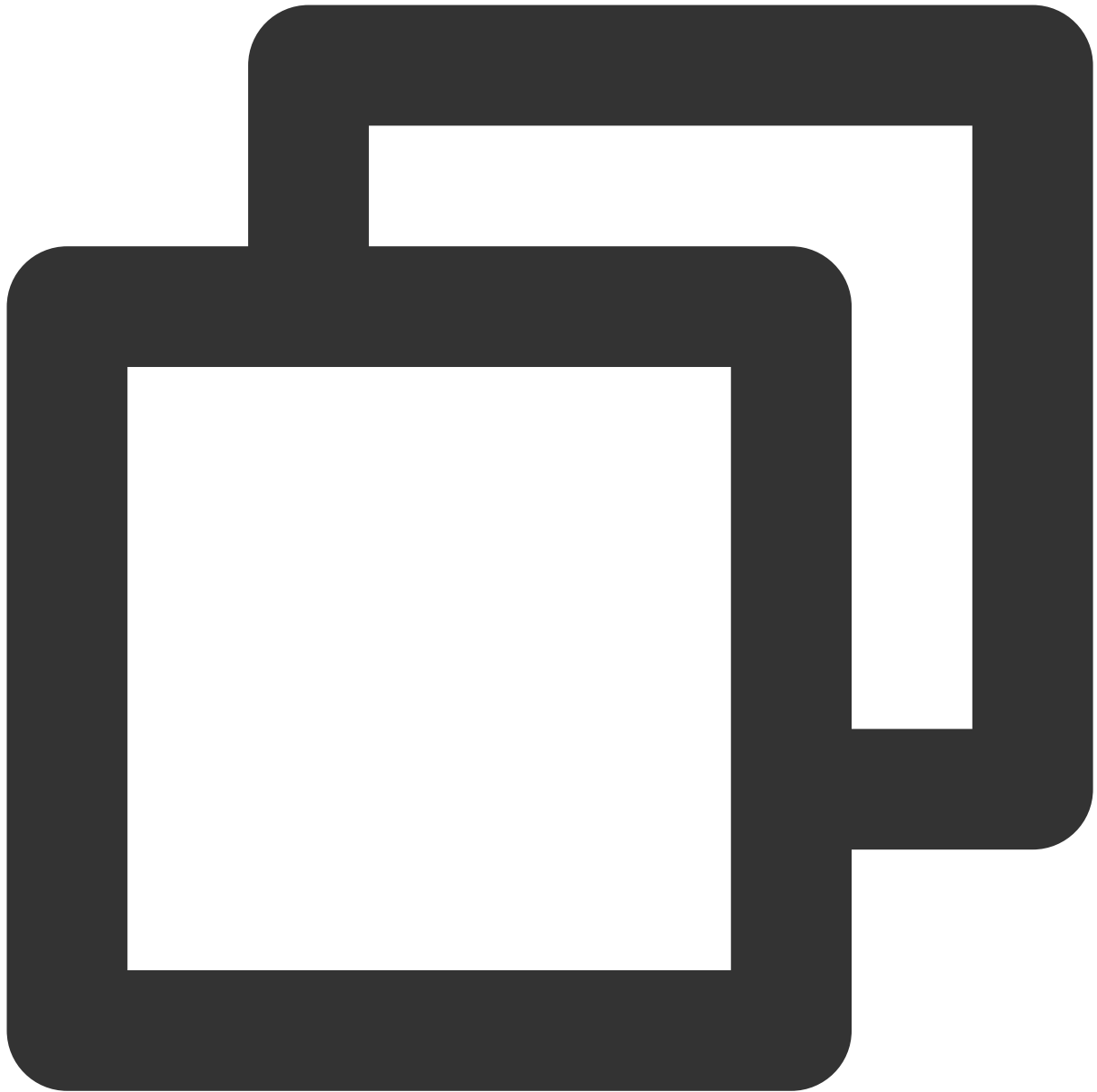
在完成上述广告相关的配置后，将 **Endpoint Url** 添加字段 `txType=ssai`，即可生成对应的广告替换播放 **Url**。例如：

原始的 Endpoint Url 为：



```
http://xxx.mediapackage.srclivepull.myqcloud.com/v1/<channel_id>/<stream_id>/ssai_t
```

那对应的广告替换播放 Url 为：



```
http://xxx.mediapackage.srclivepull.myqcloud.com/v1/<channel_id>/<stream_id>/ssai_t
```

### 步骤七：替换前后的 manifest 示例

下面示例提供了源流 manifest 和替换后的个性化 manifest 对比。

#### 源流 manifest 示例

StreamPackage 从源流中获取到的 HLS master manifest 示例：



```
#EXTM3U
#EXT-X-VERSION:3
#EXT-X-INDEPENDENT-SEGMENTS
#EXT-X-STREAM-INF:PROGRAM-ID=0,BANDWIDTH=500000,RESOLUTION=640x360
tx_ssai_temp1.m3u8
#EXT-X-STREAM-INF:PROGRAM-ID=0,BANDWIDTH=2000000,RESOLUTION=960x540
tx_ssai_temp2.m3u8
#EXT-X-STREAM-INF:PROGRAM-ID=0,BANDWIDTH=3000000,RESOLUTION=1280x720
tx_ssai_temp3.m3u8
```

StreamPackage 从源流中获取到的插入了 SCTE-35 标签的 HLS media manifest :



```
#EXTM3U
#EXT-X-VERSION:5
#EXT-X-MEDIA-SEQUENCE:3835222
#EXT-X-TARGETDURATION:6
#EXTINF:6.000, no desc seq 3835223
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907362016.ts?&3835223
#EXTINF:2.333, no desc seq 3835224
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907368016.ts?&3835224
#EXT-OATCLS-SCTE35:/AAgAAHwulfuAAAADwUAAACcAPCAA27oAAAAAAPPKrLtw=
#EXT-X-CUE-OUT:10
#EXTINF:3.667, no desc seq 3835225
```

```
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907370349.ts?&3835225
#EXT-X-CUE-OUT-CONT:ElapsedTime=3.667,Duration=10, SCTE35=/AAgAAHwulfuAAAADwUAAACcAP
#EXTINF:6.000, no desc seq 3835226
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907374016.ts?&3835226
#EXT-X-CUE-OUT-CONT:ElapsedTime=9.667,Duration=10, SCTE35=/AAgAAHwulfuAAAADwUAAACcAP
#EXTINF:0.333, no desc seq 3835227
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907380016.ts?&3835227
#EXT-X-CUE-IN
#EXTINF:5.667, no desc seq 3835228
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907380349.ts?&3835228
#EXTINF:6.000, no desc seq 3835229
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907386016.ts?&3835229
#EXTINF:6.000, no desc seq 3835230
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907392016.ts?&3835230
```

### 个性化 manifest 示例

StreamPackage 生成的个性化的 HLS master manifest :





```
#EXTM3U
#EXT-X-VERSION:3
#EXT-X-INDEPENDENT-SEGMENTS
#EXT-X-STREAM-INF:PROGRAM-ID=0,BANDWIDTH=500000,RESOLUTION=640x360
tx_ssai_temp1.m3u8?txSessionID=fd320a4d99ba7df952f5a214ed901935&txType=manifest
#EXT-X-STREAM-INF:PROGRAM-ID=0,BANDWIDTH=2000000,RESOLUTION=960x540
tx_ssai_temp2.m3u8?txSessionID=fd320a4d99ba7df952f5a214ed901935&txType=manifest
#EXT-X-STREAM-INF:PROGRAM-ID=0,BANDWIDTH=3000000,RESOLUTION=1280x720
tx_ssai_temp3.m3u8?txSessionID=fd320a4d99ba7df952f5a214ed901935&txType=manifest
```

StreamPackage 生成的个性化的 HLS media manifest :



```
#EXTM3U
#EXT-X-VERSION:5
#EXT-X-MEDIA-SEQUENCE:3835222
#EXT-X-TARGETDURATION:6
#EXTINF:6.000, no desc seq 3835223
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907362016.ts?&3835223
#EXTINF:2.333, no desc seq 3835224
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907368016.ts?&3835224
#EXT-X-DISCONTINUITY
#EXTINF:2.000,
segment.ts?txType=segment&txSessionID=fd320a4d99ba7df952f5a214ed901935&txManifestNa
```

```
#EXTINF:2.000,  
segment.ts?txType=segment&txSessionID=fd320a4d99ba7df952f5a214ed901935&txManifestNa  
#EXTINF:2.000,  
segment.ts?txType=segment&txSessionID=fd320a4d99ba7df952f5a214ed901935&txManifestNa  
#EXTINF:2.000,  
segment.ts?txType=segment&txSessionID=fd320a4d99ba7df952f5a214ed901935&txManifestNa  
#EXTINF:2.000,  
segment.ts?txType=segment&txSessionID=fd320a4d99ba7df952f5a214ed901935&txManifestNa  
#EXT-X-DISCONTINUITY  
#EXTINF:5.667, no desc seq 3835228  
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907380349.ts?&3835228  
#EXTINF:6.000, no desc seq 3835229  
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907386016.ts?&3835229  
#EXTINF:6.000, no desc seq 3835230  
64998DFC00006B56A7AF-p0_tmplav9601_av9601-1689907392016.ts?&3835230
```