

直播 SDK

License 管理

产品文档



腾讯云

【版权声明】

©2013-2024 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

文档目录

License 管理

新增与续期 License

配置查看 License

License 管理

新增与续期 License

最近更新时间：2024-01-13 15:53:49

购买直播 SDK License 后，您可在 [实时音视频](#)、[云直播](#) 或 [云点播](#) 任何一个产品的控制台对 License 进行新增和续期等操作。本文档将对直播 License 正式版的新增与续期等操作进行说明指引。

注意：

购买直播 License 可获得直播 SDK 使用授权，使用 **直播推流 + 视频播放** 功能。10.1 版本起，若您只需使用 SDK 的视频播放功能，也可单独申请视频播放 License 获得播放器 SDK 使用授权，操作指引参见 [播放器 License](#)。

正式版 License

购买正式版 License

您可通过 [购买](#) 独立直播 License 获得使用授权（自购买之日起计算，授权有效期为1年后次日00:00:00止）。

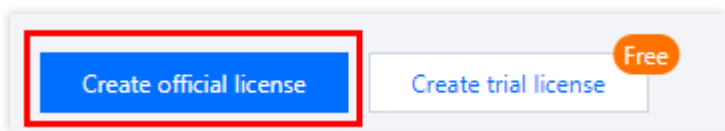
绑定正式版 License

您可以选择 **新建正式应用并选择直播 License** 或在 **已创建的应用上解锁直播功能并绑定 License** 两种方式进行正式版 License 绑定。

方式一：新建正式应用并选择直播 License

已创建的应用上解锁直播功能并绑定 License

1. 进入 [实时音视频](#)、[云直播](#) 或 [云点播](#) 任何一个产品控制台的 **License 管理** 页面，单击 **新建正式 License**。



2. 填写正式应用的 `App Name`、`Package Name` 和 `Bundle ID` 信息，勾选功能模块 **直播 License**（直播推流 + 视频播放），单击 **下一步**。

Create official license ✕

1 Select capabilities for your license > **2** Bind license resources

Basic information

i App name, Package name, and Bundle ID are required. You cannot modify the Package name or Bundle ID bound to an official license.

App name ✓
Max 128 bytes; supports letters, Chinese characters, numbers, spaces, underscores, hyphens, and periods. E.g.: TRTC

Package name ✓
Max 128 bytes; supports letters, numbers, spaces, underscores, hyphens, and periods. E.g.: tencent.trtc.com

Bundle ID ✓
Max 128 bytes; supports letters, numbers, spaces, underscores, hyphens, and periods. E.g.: tencent.trtc.com

Select capabilities

MLVB License
Publish live streams using RTMP, play videos live (from CDNs) or on demand

UGSV License

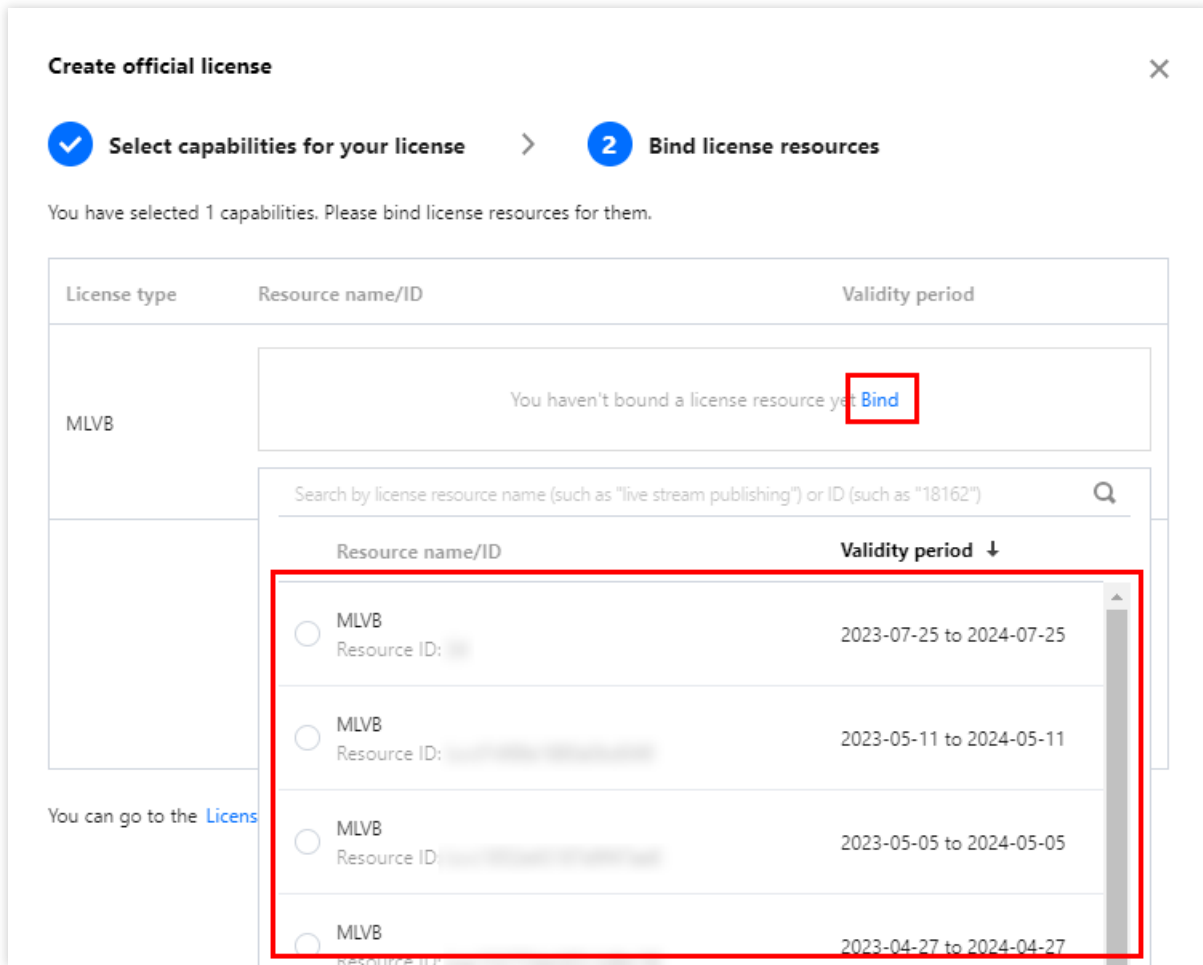
Lite: Shoot and edit videos, play videos live (from CDNs) or on demand

Standard: Filters, special effects, transition effects, and more (in addition to the capabilities of UGSV Lite)

Player License
CDN playback: Play live videos from CDNs on iOS or Android
VOD playback: Play videos on demand on iOS or Android

Next

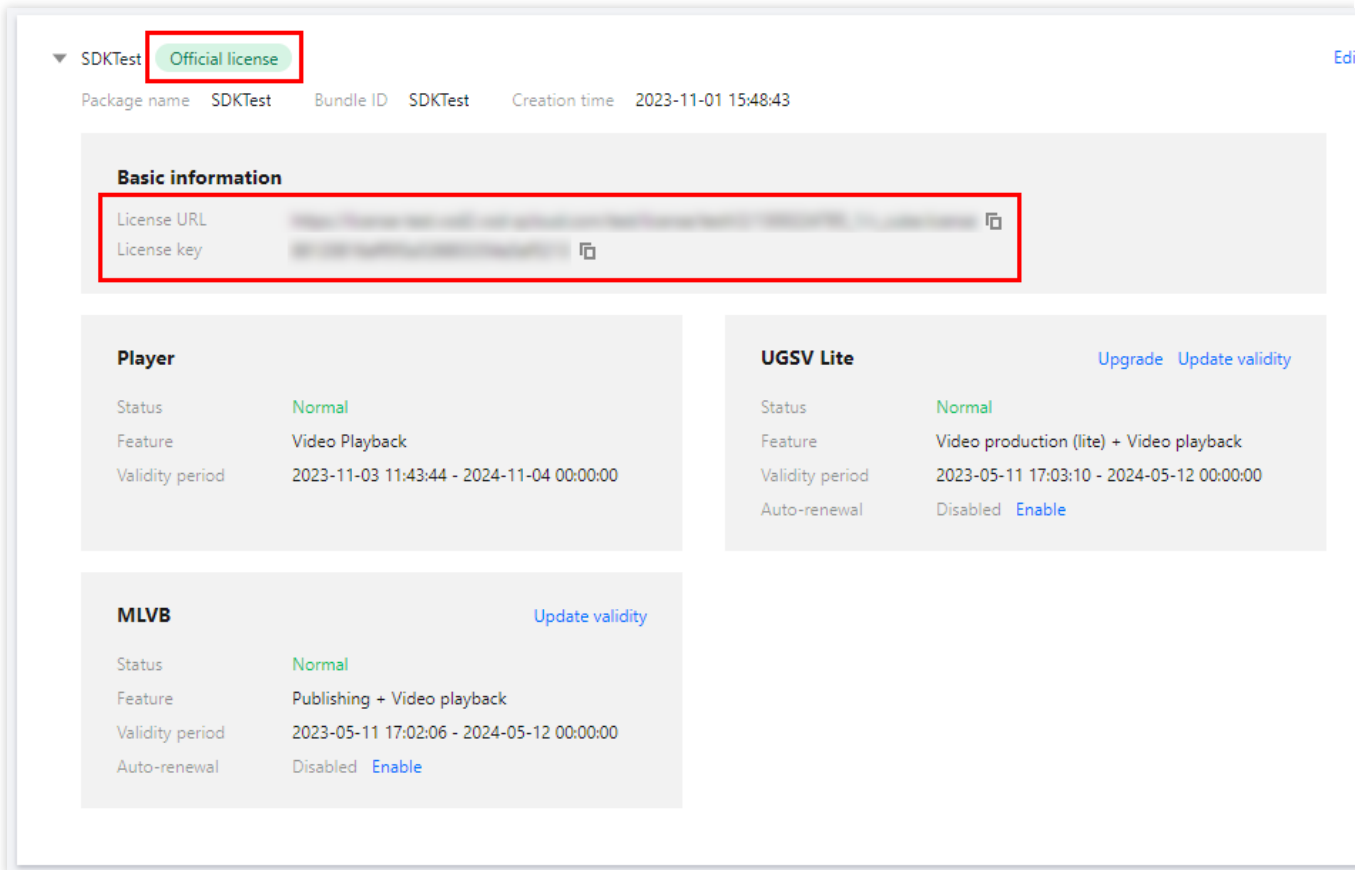
3. 进入选择资源项并绑定 License 界面，点击**立即绑定**，选择**未绑定**的直播 License（若没有可绑定的 License 资源，可前往 [音视频终端 SDK 购买页](#) 购买），并单击**创建**即可创建应用并生成正式版 License。



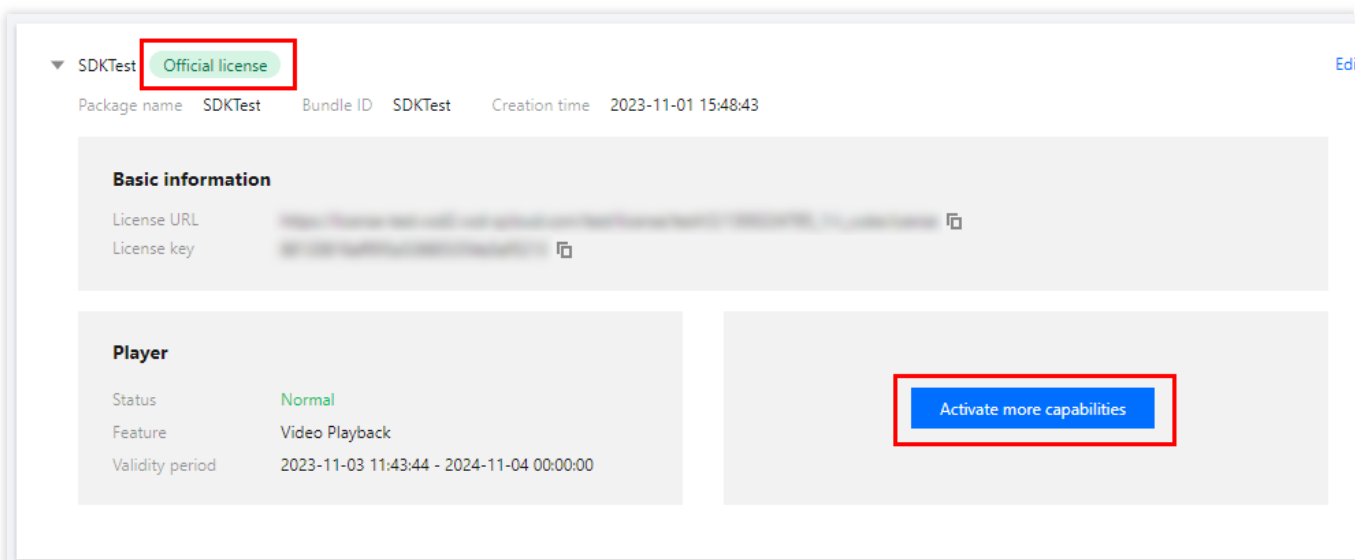
说明：

单击**确定**前需要再次确认 Bundle ID 和 Package Name 与业务使用包名信息一致，如与提交到商店的不一致，请在提交前进行修改，**正式版 License 一旦提交成功将无法再修改 License 信息。**

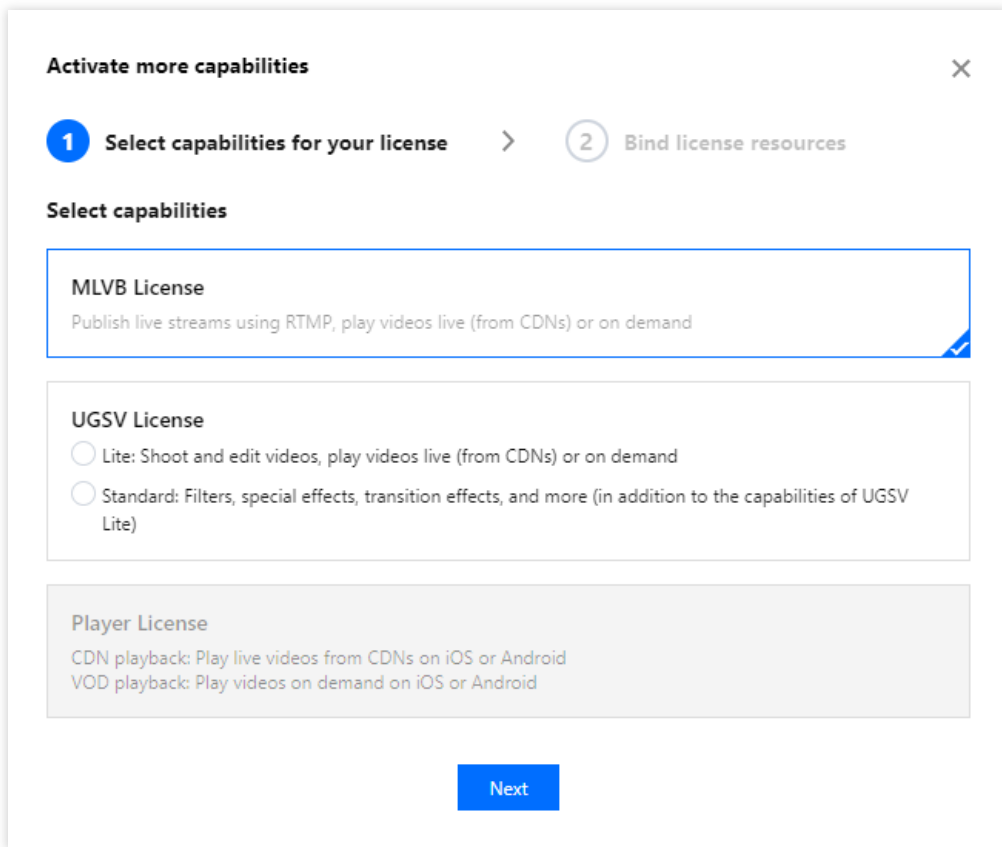
4. 正式版 License 成功创建后，页面会显示生成的正式版 License 信息。在 SDK 初始化配置时需要传入 License URL 和 License Key 两个参数，请妥善保存以下信息。



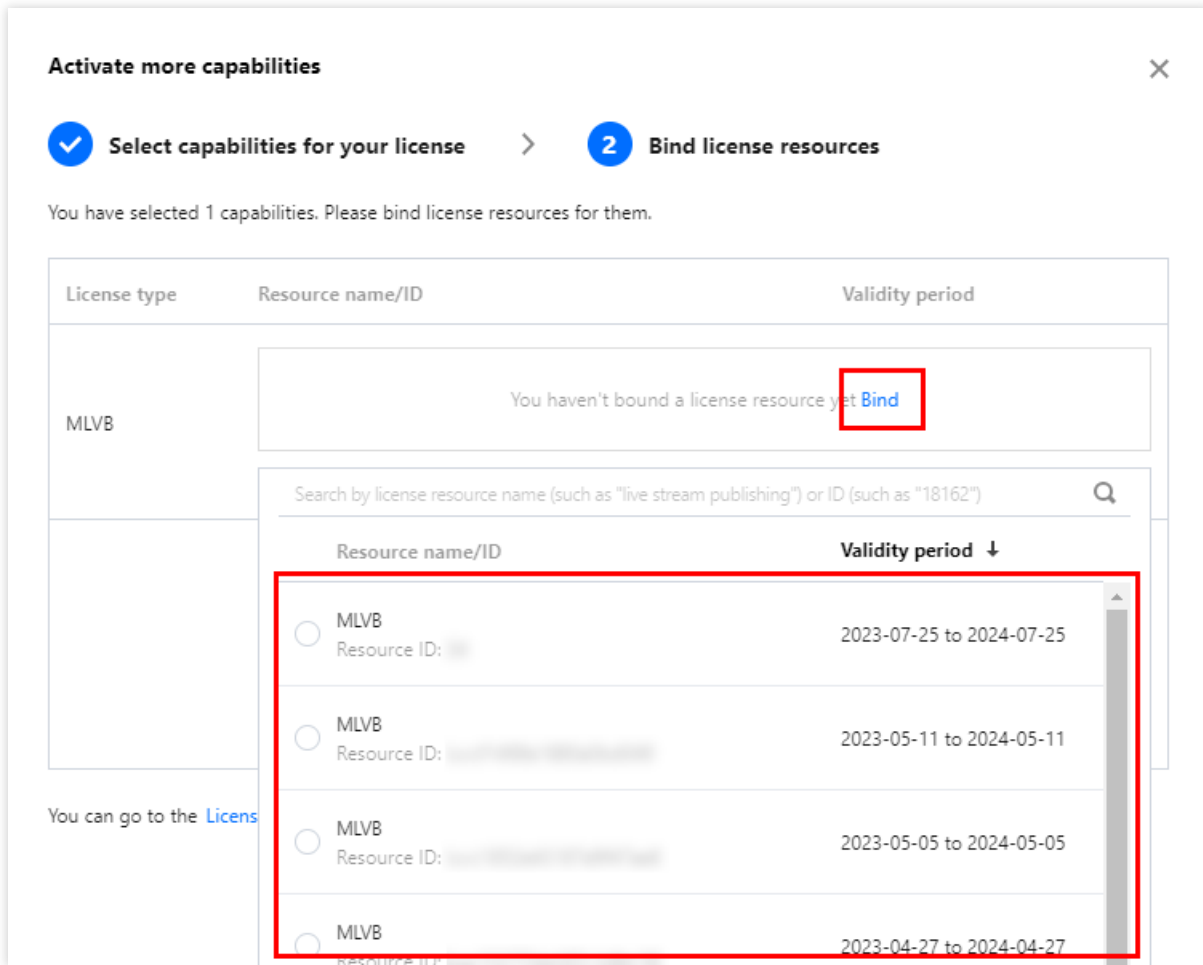
1. 选择您需要增加直播（直播推流 + 视频播放）功能的正式应用，单击**解锁新功能**。



2. 选择直播 License（直播推流 + 视频播放），单击**下一步**。



3. 进入选择资源项并绑定 License 界面，点击**立即绑定**，选择**未绑定**的直播 License（若没有可绑定的 License 资源，可前往 [音视频终端 SDK 购买页](#) 购买），并单击**确定**即可在应用下生成正式版直播功能。



更新正式版 License 有效期

您可以登录 [实时音视频](#)、[云直播](#) 或 [云点播](#) 任何一个产品控制台的 **License管理** 页面查看直播正式版 License 的有效期，也可通过在 [消息订阅](#) 中配置**站内信/邮件/短信**等消息接收渠道，接收正式版 License 到期提醒。直播正式版 License 将在到期时间距离当前时间为32天、7天、3天、1天时各向您发送一次到期提醒，提示您及时续费以免影响正常业务运行。若您的直播正式版 License 已到期，可进行如下操作进行续期：

1. 选择您需要更新有效期的 License，单击**直播**功能内的**更新有效期**。

The screenshot displays the 'Official license' page for a package named 'SDKTest'. The page is organized into several sections:

- Basic information:** Shows the License URL and License key, both with copy icons.
- Player:** A table with the following details:

Status	Normal
Feature	Video Playback
Validity period	2023-11-03 11:43:44 - 2024-11-04 00:00:00
- UGSV Lite:** A table with the following details:

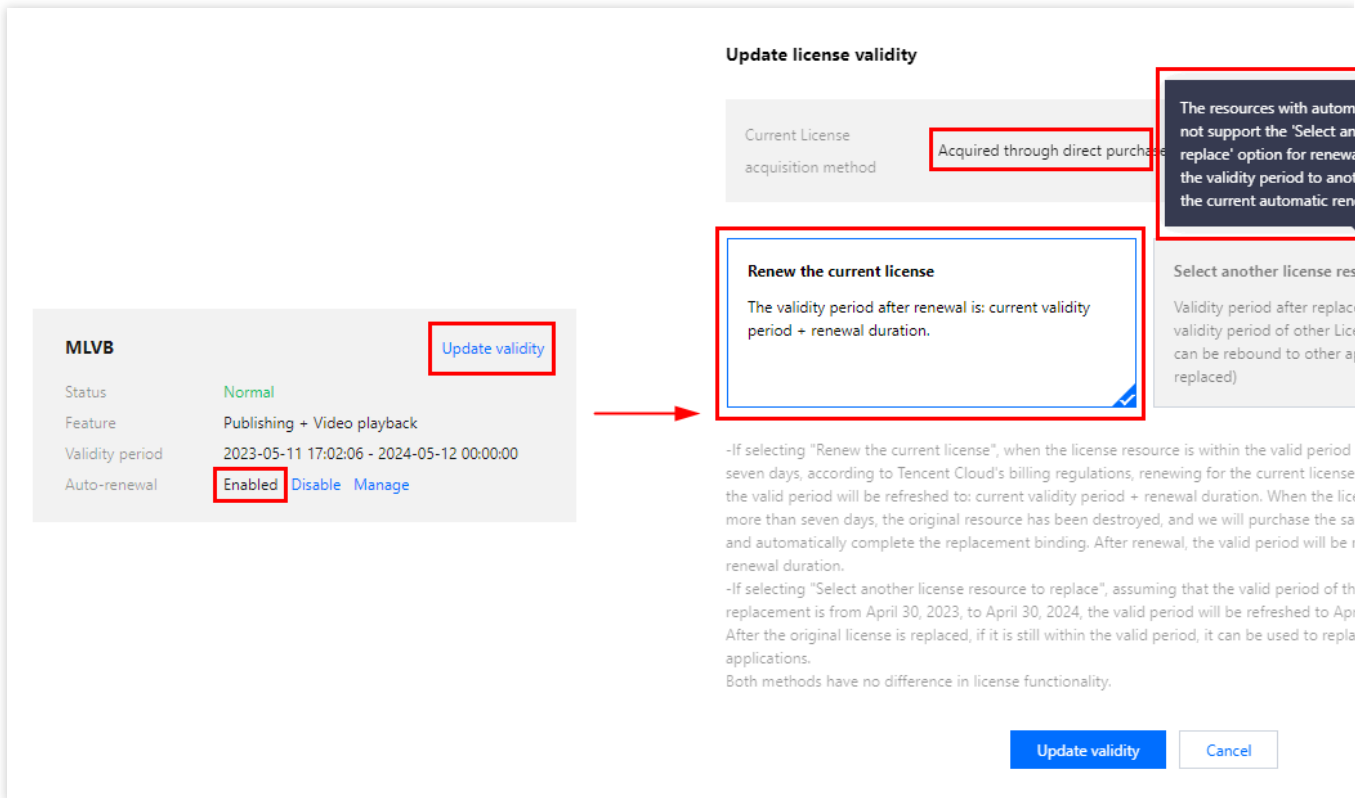
Status	Normal	Upgrade Update validity
Feature	Video production (lite) + Video playback	
Validity period	2023-05-11 17:03:10 - 2024-05-12 00:00:00	
Auto-renewal	Disabled	Enable
- MLVB:** A table with the following details:

Status	Normal	Update validity
Feature	Publishing + Video playback	
Validity period	2023-05-11 17:02:06 - 2024-05-12 00:00:00	
Auto-renewal	Disabled	Enable

2. 直播 License 获取方式为**直接购买获取**，支持为当前 **License 续费**和**选择其他 License 资源替换** 2种更新有效期的方式，具体如下。

注意：

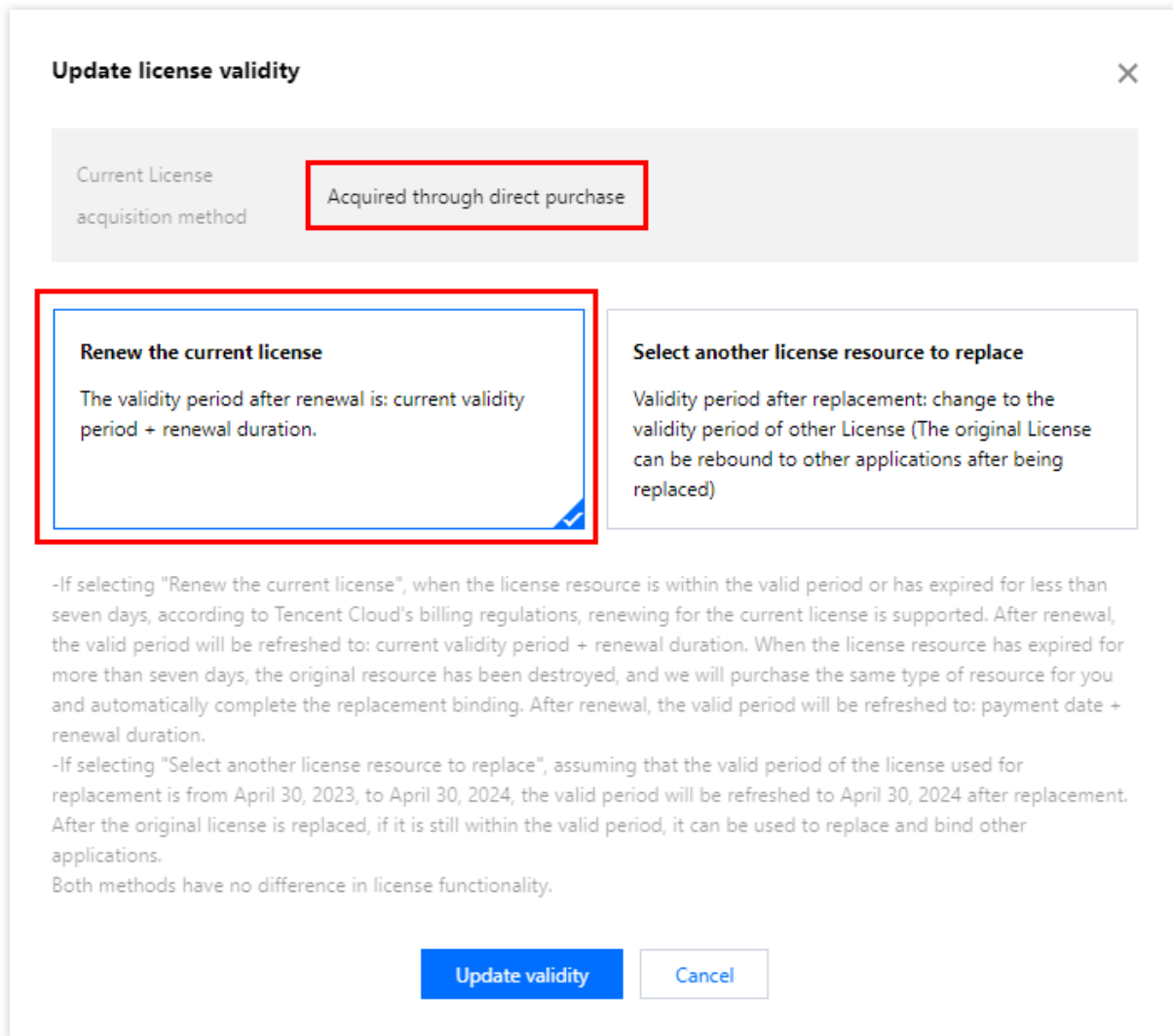
已开启**自动续费**的资源不支持**选择其他 License 资源替换进行续期**，若您想变更为其他 License 的有效期，请将当前自动续费状态关闭。



为当前 License 续费

选择其他 License 资源替换

1. 点击为当前 License 续费，点击更新有效期。

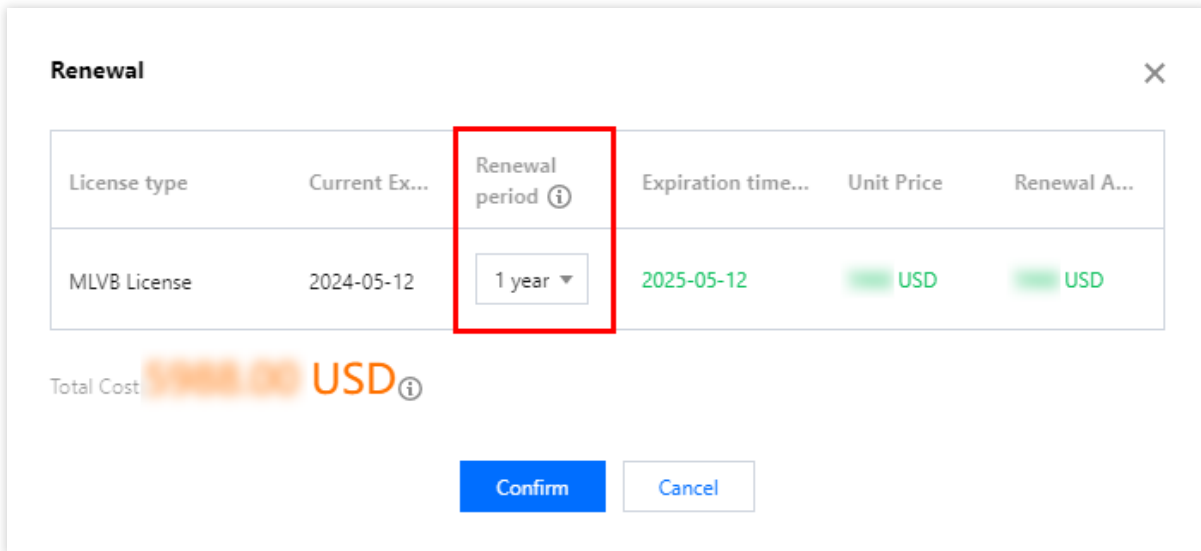
**注意：**

若选择为当前 License 续费：

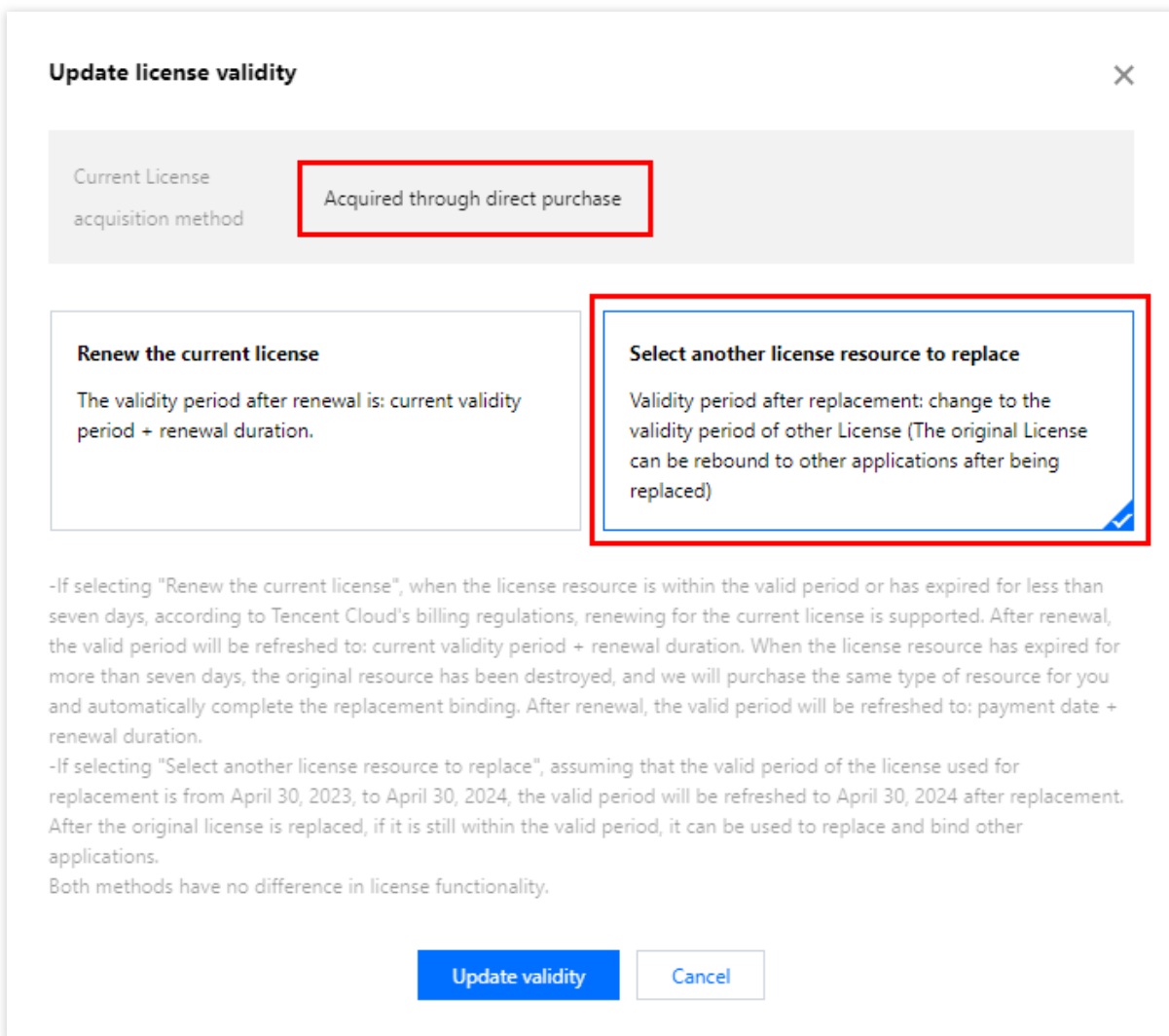
当 License 资源在有效期内或者资源过期未超过七天时，根据腾讯云计费相关规定，都支持为当前 License 续费，续期后有效期刷新为：当前有效期 + 续费时长；

当 License 资源过期超过七天时，原有资源已经销毁，我们将为您新购相同类型资源并自动完成替换绑定，续期后有效期刷新为：付款日期 + 续费时长。

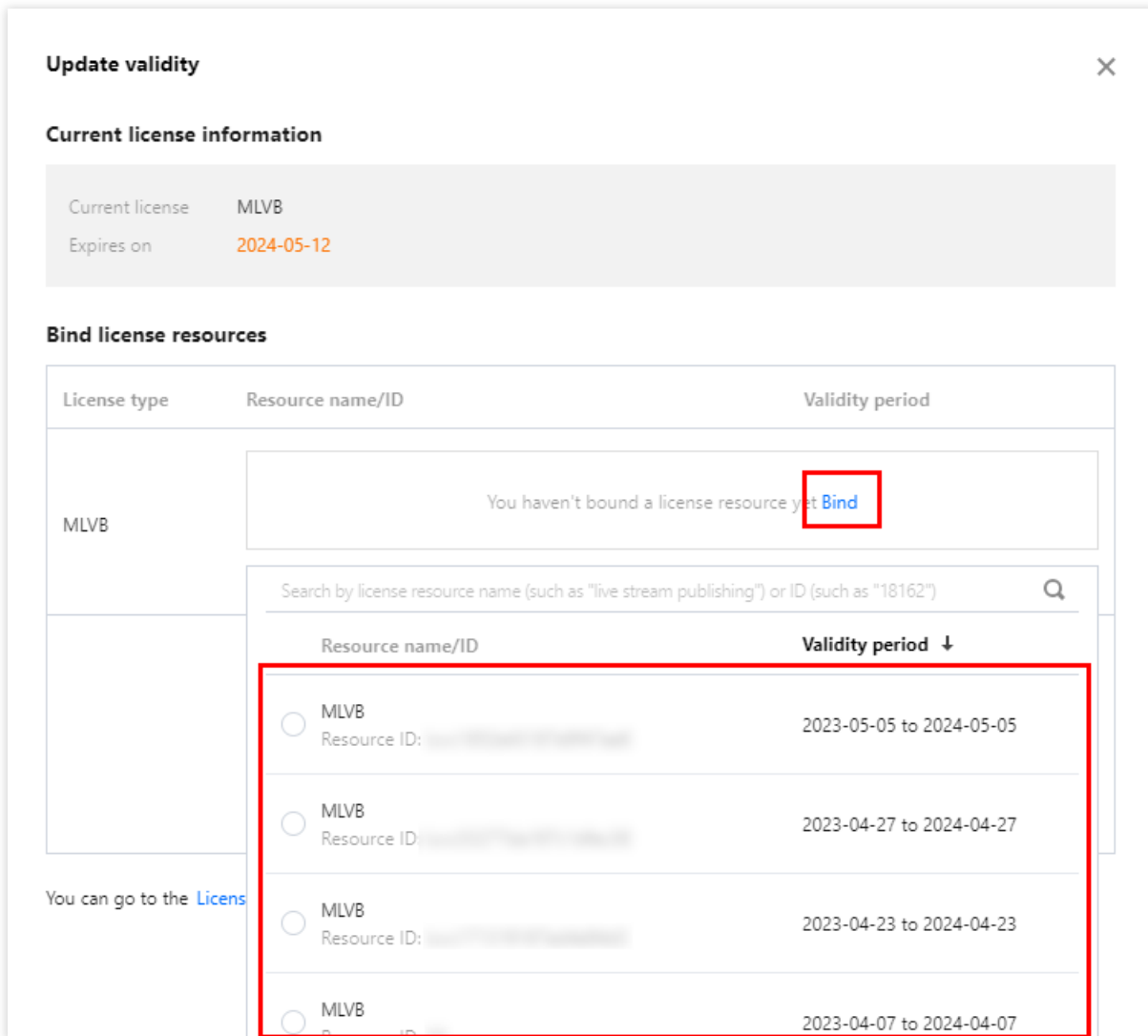
2. 在续费界面选择续费时长，直播 License 以年为周期续费。点击确定续费延长 License 有效期。



1. 点击选择其他 License 资源替换， 点击更新有效期。



2. 在**更新功能有效期**界面，点击**立即绑定**，选择**未绑定**的直播 License（若没有可绑定的 License 资源，可前往 [音视频终端 SDK 购买页](#) 购买），单击**确定**即可。



自动续费

您可以通过**控制台管理自动续费**和**费用中心管理自动续费** 2种方式管理自动续费，具体如下。

控制台管理自动续费

费用中心管理自动续费

通过 [直接购买](#) 获取的 License 支持开启自动续费，开启自动续费的 License 资源到期前3天将按年进行自动续费，开启前需保证账户可用余额的充足，否则可能导致续期失败影响您的使用。

登录 [实时音视频](#)、[云直播](#) 或 [云点播](#) 任何一个产品控制台的 **License 管理** 页面，找到您需要管理自动续费的 License：

1. 开启自动续费。

1.1 License 的自动续费在**未开启状态**下可点击**开启自动续费**，到期前3天将**按年**自动扣款并续期。

MLVB Update validity

Status Normal

Feature Publishing + Video playback

Validity period 2023-05-11 17:02:06 - 2024-05-12 00:00:00

Auto-renewal Disabled Enable

Enable ✕

After you enable auto-renewal, the MLVB license will be automatically renewed every year three days before it expires.

License type	End time	Expiration time ...	Price
MLVB License	2024-12-05	2025-12-05	Quering...

Enable
Cancel

1.2 自动续费状态转为已开启。

MLVB Update validity

Status Normal

Feature Publishing + Video playback

Validity period 2023-05-11 17:02:06 - 2024-05-12 00:00:00

Auto-renewal Enabled Disable Manage

2. 关闭自动续费。License 的自动续费在已开启状态下可点击关闭自动续费，到期后将不再自动续费。

MLVB Update validity

Status Normal

Feature Publishing + Video playback

Validity period 2023-05-11 17:02:06 - 2024-05-12 00:00:00

Auto-renewal Enabled Disable Manage

Disable ✕

After you disable auto-renewal, the MLVB license will no longer be automatically renewed when it expires.
If you want to continue to use the MLVB feature, remember to renew the license manually before it expires.

Next expiration time 2024-05-12

Disable
Cancel

您可以前往 [续费管理](#) 将资源设为自动续费。
在右侧搜索框中搜索**直播**，找到对应资源，点击**设为自动续费**即可。

Manual Renewal (24) Auto-renewal (16) Non-renewal (0)						
Batch Renewal Set to Auto-Renewal Set to Non-Renewal						
<input type="checkbox"/>	Instance ID/Name	Product Name	Region	Expiration Date(UTC+ 8) ↑	Project T	Unit Price
<input type="checkbox"/>	...	RT-Cube SDK	Other (others)	2023-11-26	DEFAULT PROJECT	JSD/ m
<input type="checkbox"/>	...	RT-Cube SDK	Other (others)	2023-11-26	DEFAULT PROJECT	JSD/ i
<input type="checkbox"/>	...	RT-Cube SDK	Other (others)	2023-11-26	DEFAULT PROJECT	JSD/ i

配置查看 License

最近更新时间：2024-01-13 15:53:49

配置方法

调用 SDK 的相关接口前，您需要调用如下方法配置 License：

iOS

建议在 `[AppDelegate application:didFinishLaunchingWithOptions:]` 中添加：

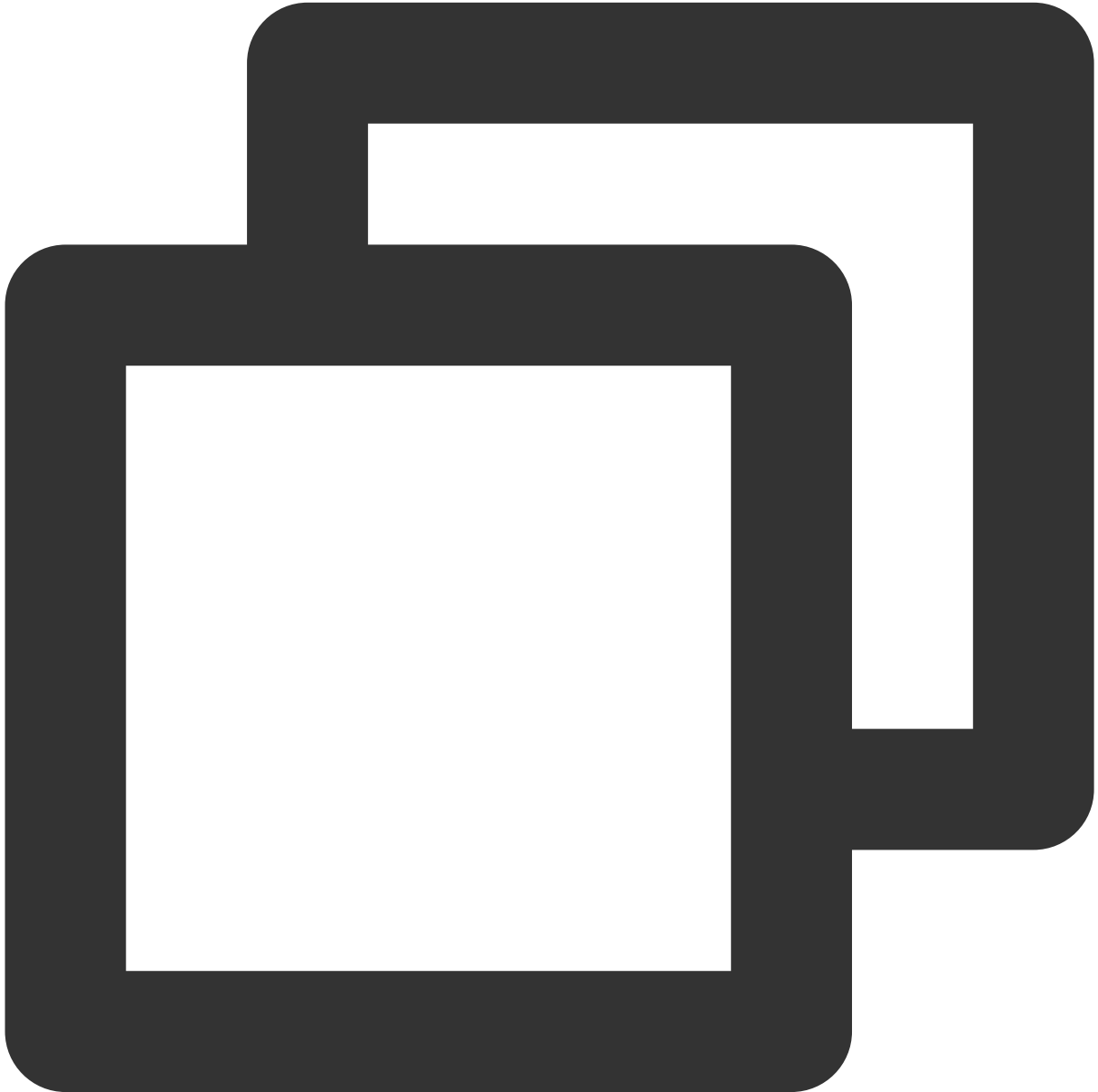


```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {
    NSString * const licenceURL = @"<获取到的licenseUrl>";
    NSString * const licenceKey = @"<获取到的key>";
    // V2TXLivePremier 位于 "V2TXLivePremier.h" 头文件中
    [V2TXLivePremier setLicence:licenceURL key:licenceKey];
    [V2TXLivePremier setObserver:self];
    NSLog(@"SDK Version = %@", [V2TXLivePremier getSDKVersionStr]);
    return YES;
}
#pragma mark - V2TXLivePremierObserver
```

```
- (void)onLicenceLoaded:(int)result Reason:(NSString *)reason {
    NSLog(@"onLicenceLoaded: result:%d reason:%@", result, reason);
}
@end
```

Android

建议在 application 中添加：



```
public class MApplication extends Application {
    @Override
```

```
public void onCreate() {
    super.onCreate();
    String licenceURL = ""; // 获取到的 licence url
    String licenceKey = ""; // 获取到的 licence key
    V2TXLivePremier.setLicence(this, licenceURL, licenceKey);
    V2TXLivePremier.setObserver(new V2TXLivePremierObserver() {
        @Override
        public void onLicenceLoaded(int result, String reason) {
            Log.i(TAG, "onLicenceLoaded: result:" + result + ", reason:" + reason)
        }
    });
}
```

查看方法

License 设置成功后（需稍等一段时间，具体时间长短依据网络情况而定），您可以通过调用如下方法查看 License 信息：

iOS：



```
NSLog(@"%@", [TXLiveBase getLicenceInfo]);
```

Android :



```
TXLiveBase.getInstance().getLicenceInfo();
```