

Tencent Effect SDK

SDK ダウンロード

製品ドキュメント



Tencent Cloud

Copyright Notice

©2013-2024 Tencent Cloud. All rights reserved.

Copyright in this document is exclusively owned by Tencent Cloud. You must not reproduce, modify, copy or distribute in any way, in whole or in part, the contents of this document without Tencent Cloud's the prior written consent.

Trademark Notice



All trademarks associated with Tencent Cloud and its services are owned by Tencent Cloud Computing (Beijing) Company Limited and its affiliated companies. Trademarks of third parties referred to in this document are owned by their respective proprietors.

Service Statement

This document is intended to provide users with general information about Tencent Cloud's products and services only and does not form part of Tencent Cloud's terms and conditions. Tencent Cloud's products or services are subject to change. Specific products and services and the standards applicable to them are exclusively provided for in Tencent Cloud's applicable terms and conditions.

カタログ：

SDK ダウンロード

機能説明

SDK ダウンロード

バージョン履歴

Android

iOS

SDK ダウンロード 機能説明

最終更新日：：2024-05-13 16:27:07

Tencent Effect SDK (モバイル端末/PC 端末) の機能は、パッケージおよびアトミカビリティーとして提供させていただきます。[A シリーズベーシックパッケージ](#)、[S シリーズアドバンスドパッケージ](#)、[V シリーズバーチャルマンパッケージ](#) 和 [X シリーズアトミカビリティー](#) の 4 シリーズに分かれております。異なるシリーズの異なるパッケージは異なる機能に対応し、アトミカビリティーは単一アルゴリズムの機能を提供し、統合の柔軟性が高く、ビジネスの拡張性が高いです。

パッケージとアトミカビリティーがサポートする機能の詳細は下表の通りです。その他のダウンロード説明は [SDK ダウンロード](#) を参照してください。

説明：

Beauty AR Web その機能をパッケージで提供しており、具体的なパッケージ内容は [価格説明](#) を参照してください。Web 端末 SDK は NPM パッケージと JS ファイルの 2 種類のアクセス方法を提供し、お客様が選択できます。詳しくは [Beauty AR Web SDK の導入](#) を参照してください。

A シリーズベーシックパッケージの機能

A シリーズベーシックパッケージは、一般的なスタイリング機能を提供し、顔の美容調整に対する要望が低いお客様に適しております。

パッケージの機能		パッケージ番号						
		A1 - 00	A1 - 01	A1 - 02	A1 - 03	A1 - 04	A1 - 05	A1 - 06
基本機能	美顔 美白、スキンスムージング、赤み	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	画質調整 コントラスト、彩度、クラリティ、シャープネス、色温度、色調	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	基本スタイリング デカ目、痩せ顔（ナチュラル、女神、ハンサム）	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	フィルター	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

	(デフォルトの 20 種類の汎用フィルター)	(10 種類の汎用フィルターのみをサポート)						
拡張可能な機能	ステッカー (オプションの 2D 汎用ステッカーを 10 種類贈与)	-	-	✓	✓	-	✓	✓
	汎用スタイリング (狭い顔/顎/額/細い鼻)	-	-	-	✓	✓	-	-
	ジェスチャーステッカー (指定したジェスチャーステッカーを 1 種類贈与)	-	-	-	-	-	-	-
	ポートレートセグメンテーション/仮想背景 (指定した分割ステッカーを 3 種類贈与)	-	-	-	-	-	✓	-
	スタイルフルメイクアップ (指定したメイクを 3 種類贈与)	-	-	-	-	-	-	✓
SDK ダウンロード		ダウンロード						

S シリーズプレミアムパッケージの機能

S シリーズプレミアムパッケージは、高度なスタイリング機能（特殊エフェクトステッカーやメイクを含む）を提供し、顔の美容調整に対する要望が高いお客様に適しております。

パッケージの機能	パッケージ番号						
	S1 - 00	S1 - 01	S1 - 02	S1 - 03	S1 - 04	S1 - 05	S1 - 07

基本機能	美顔 美白、スキンスムージング、赤み	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	画質調整 コントラスト、彩度、クラリティ、シャープネス、色温度、色調	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	高級スタイリング デカ目、狭顔、細顔（ナチュラル、女神、ハンサム）、V字顔、顎、短顔、顔の形、生え際、明るい目、目の距離、目尻、目の幅、目の高さ、眉の角度、眉の距離、眉の高さ、眉の長さ、眉の太さ、眉山、鼻痩せ、小鼻、頬骨痩せ、鼻の位置、鼻筋、山根、白い歯、しわ取り、法令線取り、目袋取り、口の形、唇の厚さ、唇の幅、唇の位置、スマイルリップ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	ワンポイントメイク 口紅、チーク、立体、アイシャドウ、アイライン、アイラッシュ、アイブロウ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	フィルター （デフォルトの 20 種類の汎用フィルター）	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	ステッカー （指定した 2D 汎用ステッカーを 10 種類贈与）	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	高級ステッカー （指定した 3D 汎用ステッカーを 3 種類贈与）	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓

	スタイルフルメイクアップ (指定したメイクを3種類贈与)	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
拡張可能な機能	ジェスチャーステッカー (指定したジェスチャーステッカーを1種類贈与)	-	-	✓	-	✓	-	✓
	ポートレートセグメンテーション / 仮想背景 (指定した分割ステッカーを3種類贈与)	-	-	-	✓	✓	✓	✓
	顔ポイント位置 顔検出 (顔の枠外へのはみ出し、複数の顔、顔部分の遮蔽の認識)、顔の 256 個のキーポイントの認識と出力	-	-	-	-	-	✓	-
	フィットネス ワンクリックで痩身, 長い脚, スリムな脚, スリムな肩, 小さい頭, 豊かな胸	-	-	-	-	-	-	✓
SDK ダウンロード		ダウンロード						

V シリーズバーチャルマンパッケージ

V シリーズバーチャルマンパッケージは、バーチャルイメージ Animoji、キャラクター制作 (アバター制作)、モーション機能を提供し、仮想ソーシャル、仮想ライブ配信などのシナリオに適用されます。

パッケージの機能		パッケージ番号		
		V1 - 00	V1 - 01	V1 - 02
基本機能	バーチャルイメージ 自社開発の 3D レンダリング用軽量エンジン	✓	✓	✓
	アバター制作 DIY 目、鼻、口、顔の形、髪など、50 以上のディテールディメンションをサポート	✓	-	✓

	顔ポイント位置認識とモーション 顔の 256 個のキーポイントの認識・トラッキング、52 種類の表情のバインディングとモーション	-	✓	✓
SDK ダウンロード	iOS & Android	ダウンロード		

X シリーズアトミカビリティー

X シリーズは単独のアルゴリズム機能を提供し、統合の柔軟性とビジネスの拡張性を高め、アルゴリズム能力を必要とするお客様に適しています。

能力番号	機能	機能詳細	SDK ダウンロード
X1 - 01	ポートレートセグメンテーション	ライブブロードキャスト、ミーティングなどのシーンで仮想背景を実現し、リアルタイムで正確に分割し、カスタム背景をサポート	ダウンロード
X1 - 02	顔ポイント位置	顔検出（顔の枠外へのはみ出し、複数の顔、顔部分の遮蔽の認識）、顔の 256 個のキーポイントの認識と出力	
X1 - 03	ジェスチャー検出	手部の 31 個のキーポイントの認識とデータ出力、14 種類の一般的なジェスチャーの自動認識	

素材作成ツール

製品	機能説明
素材作成ツール	ユーザーが購入した AI 機能に基づいて、カスタマイズしたエフェクトアイテム、多様なテンプレート、トレンドメイク、インタラクティブゲームなどを作成できることがサポートされています。 詳細な使用ガイドは 素材作成ツール使用チュートリアル を参照してください

SDK ダウンロード

最終更新日：：2024-05-13 16:27:07

モバイル端末 SDK

モバイル端末 SDKは、6 種の基本版 SDK、5 種のプレミアム版 SDK、3 種のバーチャルマン SDK、2 種の X シリーズアトミック機能を含む、計 16 バージョンの SDK を提供しております。16 バージョンの SDK の関係および各バージョンの機能の違いを理解するには、[課金概要](#)を参照してください。

ご注意：

Tencent Effect SDK のダウンロード先である iOS プラットフォームにおける ZIP パッケージには SDK と Demo プロジェクトが含まれています。iOS 端末の Demo プロジェクトが必要な場合は、こちらから iOS 端末の ZIP パッケージをダウンロードしてください。

基本版 SDK

A シリーズ基本パッケージは、一般的なスタイリング機能を提供し、顔の美顔調整に対する要望が低いお客様に適しています。

バージョン	iOS プラットホーム ZIP パッケージ	Android プラットホーム ZIP パッケージ	SDK 統合ガイド	インストールパッケージのインクリメント
基本版 A1 - 00	DOWNLOAD	DOWNLOAD	iOS DOC Android DOC	iOS パッケージの容量： arm64：9.4MB bundle：12.1MB Android パッケージの容量： arm64-v8a：11.3MB armeabi-v7a：8.45MB assets：7.15MB aar：0.83MB
基本版 A1 - 01	DOWNLOAD	DOWNLOAD		iOS パッケージの容量： arm64：9.4MB bundle：12.1MB Android パッケージの容量： arm64-v8a：11.3MB armeabi-v7a：8.45MB assets：7.15MB aar：0.83MB
基本版 A1 - 02	DOWNLOAD	DOWNLOAD		iOS パッケージの容量： arm64：14.2MB

基本版 A1 - 03	DOWNLOAD	DOWNLOAD		bundle : 12.MB Android パッケージの容量 : arm64-v8a : 21.11MB armeabi-v7a : 16.62MB assets : 7.15MB aar : 0.83MB
基本版 A1 - 04	DOWNLOAD	DOWNLOAD		iOS パッケージの容量 : arm64 : 14.2MB bundle : 19.2MB Android パッケージの容量 : arm64-v8a : 21.11MB armeabi-v7a : 16.62MB assets : 13.91MB aar : 0.83MB
基本版 A1 - 05	DOWNLOAD	DOWNLOAD		iOS パッケージの容量 : arm64 : 14.2MB bundle : 17.6MB Android パッケージの容量 : arm64-v8a : 21.11MB armeabi-v7a : 16.62MB assets : 11.72MB aar : 0.83MB
基本版 A1 - 06	DOWNLOAD	DOWNLOAD		iOS パッケージの容量 : arm64 : 14.2MB bundle : 17.6MB Android パッケージの容量 : arm64-v8a : 21.11MB armeabi-v7a : 16.62MB assets : 7.15MB aar : 0.83MB

プレミアム版 SDK

S シリーズプレミアムパッケージは高級なスタイリング機能を提供し、顔の美顔調整に対する要望が高いお客様に適しています。

バージョン	iOS プラットホーム ZIP パッケージ	Android プラットホーム ZIP パッケージ	SDK 統合ガイド	インストールパッケージのインクリメント
プレミアム版 S1 - 00	DOWNLOAD	DOWNLOAD	iOS DOC Android DOC	iOS パッケージの容量 : arm64 : 31M bundle : 10.6M

			<p>Android パッケージの容量： arm64-v8a：12.8MB armeabi-v7a：10.2MB aar：864KB assets：13.9MB</p>
プレミアム版 S1 - 01	DOWNLOAD	DOWNLOAD	<p>iOS パッケージの容量： arm64：39.8m bundle：17.7m</p> <p>Android パッケージの容量： arm64-v8a：22.6MB armeabi-v7a：18.3MB assets：17.7MB aar：700KB</p>
プレミアム版 S1 - 02	DOWNLOAD	DOWNLOAD	<p>iOS パッケージの容量： arm64：39.8m bundle：21.6m</p> <p>Android パッケージの容量： arm64-v8a：22.6MB armeabi-v7a：18.3MB assets：21.6MB aar：700KB</p>
プレミアム版 S1 - 03	DOWNLOAD	DOWNLOAD	<p>iOS パッケージの容量： arm64：39.8m bundle：25m</p> <p>Android パッケージの容量： arm64-v8a：22.6MB armeabi-v7a：18.3MB assets：25.0MB aar：700KB</p>
プレミアム版 S1 - 04	DOWNLOAD	DOWNLOAD	<p>iOS パッケージの容量： arm64：39.8m bundle：28.8m</p> <p>Android パッケージの容量： arm64-v8a：22.6MB armeabi-v7a：18.3MB assets：28.8MB aar：700KB</p>
プレミアム版 S1 - 05	DOWNLOAD	DOWNLOAD	<p>iOS パッケージの容量： arm64：14.2MB bundle：22.4MB</p> <p>Android パッケージの容量：</p>

				arm64-v8a : 21.11MB armeabi-v7a : 16.62MB assets : 19.65MB aar : 0.83MB
プレミアム版 S1 - 06	DOWNLOAD	DOWNLOAD		iOSパッケージの容量： arm64 : 14.2MB bundle : 29.5MB Androidパッケージの容量： arm64-v8a : 21.11MB armeabi-v7a : 16.62MB assets : 26.42MB aar : 0.83MB
プレミアム版 S1 - 07	DOWNLOAD	DOWNLOAD		iOSパッケージの容量： arm64 : 14.2MB bundle : 29.5MB Androidパッケージの容量： arm64-v8a : 21.11MB armeabi-v7a : 16.62MB assets : 27.75MB aar : 0.83MB arm64 : 14.2MB

虚拟人 SDK

V シリーズのバーチャルヒューマンパッケージは、バーチャルキャラクター **Animoji**、キャラクター制作（アバター制作）、モーションなどの機能を提供し、バーチャルソーシャル、バーチャルライブブロードキャストなどのシーンに適しています。

バージョン	iOS プラットホーム ZIP パッケージ	Android プラットホーム ZIP パッケージ	SDK 統合ガイド	インストールパッケージのインクリメント
V1 - 00	DOWNLOAD	DOWNLOAD	Android Avatar 文档 iOS Avatar 文档	iOSパッケージの容量： arm64 : 16MB bundle : 78.2MB Androidパッケージの容量： arm64-v8a : 38.61MB armeabi-v7a : 16.72MB assets : 70.99MB aar : 0.83MB
V1 - 01				
V1 - 02				

X シリーズアトミック機能

Xシリーズは、独立したアルゴリズム機能を提供し、より柔軟な統合と高いビジネス拡張性を実現し、アルゴリズム能力を必要とするお客様に適しています。

バージョン	iOS プラットホーム ZIP パッケージ	Android プラットホーム ZIP パッケージ	SDK 統合ガイド	インストールパッケージのインクリメント
X1 - 01	DOWNLOAD	DOWNLOAD	人像分割	iOS パッケージの容量： arm64：6.4m bundle：15.2m Android パッケージの容量： arm64-v8a：23.4MB armeabi-v7a：18.4MB assets：11.6MB aar：1.2MB
X1 - 02	DOWNLOAD	DOWNLOAD	顔ポイント位置	iOS パッケージの容量： arm64：6.4m bundle：9.7m Android パッケージの容量： arm64-v8a：23.4MB armeabi-v7a：18.4MB assets：6MB aar：1.2MB
X1 - 03	DOWNLOAD	DOWNLOAD	ジェスチャー検出	iOS パッケージの容量： arm64：16MB bundle：78.2MB Android パッケージの容量： arm64-v8a：21.11MB armeabi-v7a：16.62MB assets：6.98MB aar：0.83MB

ご注意：

パッケージサイズの低減は [SDK パッケージサイズの低減 \(Android\)](#)、[SDK パッケージサイズの低減 \(iOS\)](#)。

PC 端末 SDK

プラットフォーム	SDK ダウンロード	統合ガイド
Windows	ZIP	DOC
Mac	ZIP	DOC

クロスプラットフォーム SDK

プラットフォーム	SDK ダウンロード	統合ガイド
Flutter	ZIP	DOC

Web 端末 SDK

プラットフォーム	SDK ダウンロード	統合ガイド
Web	-	DOC
ミニプログラム	-	DOC

バージョン履歴

Android

最終更新日：：2024-05-13 16:27:07

Version 3.6.0.4 @2024.03.21

「低照度ノイズ低減」属性を追加。
レンズ操作能力および体験エントリーの追加。
既知の bug を修正。

Version 3.5.0.5 @2024.01.29

色温度と色調の調整機能を追加。
インテリジェントな美顔と性別検出機能を追加し、男性や赤ちゃんのために薄め的美顔とメイクアップエフェクトを適用します。
SDK は、カスタム分割とグリーンスクリーンを使用する際の pag ファイルの設定をサポートします。
背景分割機能を最適化しました。
スキンスムージングおよびホワイトニングエフェクトを最適化し、肌以外の部分への影響を軽減しました。
顔検出の感度を最適化しました。
美顔を設定するためのインターフェースを最適化し [setEffect インターフェースを追加](#)。
bugfix：鮮明度の範囲を -100-100 から 0-100 に修正。豊胸を胸部調整に修正、範囲を 0-100 から -100-100 に修正。
2D/3D ステッカー素材およびスタイルフルメイクアップを追加。
libpag ライブラリを 4.3.33 にアップグレードし、[お客様は必要に応じて、自分の pag バージョンに置き換えることができます](#)。
demo スタイルを改版、TEBeautyKit ライブラリへのクイックアクセスを追加。

Version 3.3.0.2 @2023.10.30

カラコン、鼻筋幅、鼻根を追加。
demo に texture トリミングを追加。
demo における顔ポイント位置は、ポイントの可視性に応じて異なる色で描画されます。

Version 3.2.0.5 @2023.09.20

シャープエフェクトを追加。
ホワイトニング 3 を追加。
肌のみのホワイトニング機能を追加。
背景ぼかしエフェクトを最適化します。
ワンポイントメイクのロジックを最適化しました。

Avatar ボディモーション時に頭を下げる問題を最適化しました。

音声モーションロジックを最適化しました。

libbpg バージョンをアップグレード。

難読化ルールを最適化し、`a.a.a.a.a` class が出現することを回避します。

スキンスムージングにおけるギザギザやエッジのぼやけの問題を解決しました。

Version 3.1.0.2 @2023.08.02

ワンポイントメイクの追加：アイシャドウ、アイライナー、アイラッシュ、アイブロウ。S シリーズパッケージで利用可能。

ジェスチャー認識機能が追加され、14のジェスチャーと手部ポイントを認識可能。詳しくは[ジェスチャードキュメンテーション](#)を参照してください。

美顔には、ローエンド端末で長時間使用することに適するハイパフォーマンスモードを追加。詳しくは[Android Api ドキュメンテーション](#)を参照してください。

avatar に新しいアニメーション素材を追加しました。

avatar がカスタム背景をサポートします。

美顔のカスタム背景分割とグリーン画面分割に画像の向きを検出機能が追加されました。

既知の bug を修正しました。

Version 3.0.1.2 @2023.07.18

素材の積み重ね能力を追加しました。詳しくは[Android Api ドキュメンテーション](#)を参照してください。

いくつかの既知の bug を修正しました。

Version 3.0.0.13 @2023.05.12

美顔の追加：目の幅、目の高さ、眉の角度、眉の距離、眉の高さ、眉の長さ、眉の太さ、眉山、唇の幅、唇の位置、スマイルリップ。

フィットネスに豊胸機能が追加されました。

背景分割における体験上の不具合と bug を修正しました。

libteffmpeg.so を libtecodec.so に変更しました。

SDK の 3D エンジンを実装しました。SDK をアップグレードした後、以前の動的ステッカーが正常かどうかを確認してください。正常でない場合はご連絡ください。

インターフェースの変更：

etYTDataListener インターフェースを削除しました。元々 onYTDataUpdate でコールバックしたデータを onAIDataUpdated に修正し、AIDataListener で行うように変更しました。コールバックする内容は変わりません。

素材の変更：

(1) いくつかの素材の削除：レモン鴨帽子、スイートクールギャル、魔法のリボン、花の子ルンルン。これらの素材は現在のバージョンの SDK では使用できません。

(2) いくつかの素材のアップグレード：透明メガネ、マカロンヘッドカバー、クマの爪、小羊ヘッドカバー。以前これらの素材を使用したことがある場合は、アップグレードされたファイルを入手するために我々にご連絡く

ださい。

Version 2.6.0.112 @2023.03.01

背景分割にグリーンスクリーン機能を追加。

美顔 Demo の改版。

美顔に顎引き機能を追加しました。

赤みエフェクトを最適化。肌色部分にのみ赤みを追加。

assets 内のリソース benchmark フォルダはダイナミックダウンロードをサポートします。

pag のバージョンを 4.0 にアップグレードしました。

Avatar インターフェースおよび Demo を最適化。

Avatar 素材を更新。

いくつかの bug を修正しました。

Version 2.5.1.135 @2022.12.08

顔の52の表情を最適化。

ボディ 3D ポイントのアトミック機能。

美顔に強化モードを追加。

Avatar の画像読み込みモードを最適化。

ボイスドライバーのパフォーマンスを最適化。

カスタム分割を最適化。

Version 2.5.0.207 @2022.10.25

Avatar 機能を追加しました。

動的エフェクトをオンにするサウンド、およびミュート機能を追加しました。

updateProperties メソッドにコールバックインターフェースを追加。

AI モデルリソースを動的に追加するためのsetBundleToLightEngine メソッドを追加しました。

SDK のコードを難読化しました。

SDK の LogUtils クラスを削除しました。

Version 2.4.2.324 @2022.09.13

一部のシーンでチーク、立体、口紅の属性の設定が機能しない問題を修正しました。

Version 2.4.2.322 @2022.07.19

美顔の個別の異常問題を修正しました。

Version 2.4.2.317 @2022.07.13

`beacon.aar` を削除しました。バージョン 2.4.2.317 以下からアップグレードした場合は、古い `beacon.aar` を保留する必要はありません。

Version 2.4.2 @ 2022.07.07

顔認識アルゴリズムを最適化し、個別のシーンにおける不安定な顔認識と追跡の問題を解決しました。

`updateProperty` インターフェースのパラメータをチェックしました。パラメータルールは [updateProperty](#) を参照してください。

SDK の `isDeviceSupport` インターフェースの戻り値が不正確になる可能性がある問題を修正しました。

SDK パッケージの `libs` ディレクトリに `beacon.aar` を追加しましたので、あなたのプロジェクトに `copy` する必要があります。あなたのプロジェクトにすでに `beacon` が統合されている場合、競合が報告される可能性があります。その解決策は、この `aar` を導入しないことです。。

Unity プラットフォームの美顔エフェクトをサポートします。詳しくは SDK パッケージの `Unity` フォルダを参照してください。

iOS

最終更新日：：2024-05-13 16:27:07

Version 3.6.0.3 @2024.04.11

PrivacyInfoを更新。

Version 3.6.0.1 @2024.03.21

「低照度ノイズ低減」速成を追加。

レンズ操作能力、体験するためのエントリーを追加。

PrivacyInfoを追加。

修復已知 bug。

Version 3.5.0.2 @2024.01.29

色温度と色調を調整する機能を追加。

インテリジェントな美顔と性別検出機能を追加し、男性や赤ちゃんのために薄め的美顔とメイクアップエフェクトを適用します。

SDK はカスタムセグメンテーションとグリーンスクリーンを使用する場合の pag ファイルの設定をサポートします。

背景分割能力を最適化。

スキンスムージングと美白エフェクトを最適化し、肌以外の部分への影響を軽減します。

顔検出感度を最適化。

美顔設定のインターフェイスを最適化し、[setEffect インターフェイスを追加](#)。

bugfix：解像度の範囲を -100 - 100 から 0-100 に修正しました。豊胸を胸の調整に修正し、範囲を 0-100 から -100-100 に修正しました。

2D/3D ステッカー素材とスタイルメイク素材を追加。

libpag ライブラリーを 4.3.33 にアップグレードしました。

demo スタイルの改版、高速アクセスのための TEBeautyKit ライブラリーの追加。

Version 3.3.0.1 @2023.10.30

カラコン、鼻筋幅、鼻根を追加。

libpag.framework と TECodec.framework のコンパイルにエミュレータ x86_64 アーキテクチャを追加

demo に texture トリミングを追加。

Version 3.2.0.2 @2023.10.11

既知の bug を修正。

Version 3.2.0.1 @2023.09.20

背景ぼかしを最適化。

シャープネスエフェクトを追加。

美白 2、美白 3 を追加。

性能最適化。

avatar ボディモーションの時に頭が下げる問題を最適化。

肌のための美白を追加。

libpag のバージョンアップ。

音声モーションのロジックを最適化。

スキンスムージングにおけるギザギザとエッジのぼやけの問題を解決。

Version 3.1.0.1 @2023.08.02

アイシャドウ、アイライナー、アイラッシュ、アイブロウのワンポイントメイクが追加され、Sシリーズパッケージが利用可能になりました。

ジェスチャー認識機能が新しく追加され、14 種類のジェスチャーと手部のポイントを認識できます。詳しくは [ジェスチャードキュメンテーション](#) を参照してください。

美顔は、ローエンド端末での長時間使用に適したハイパフォーマンスモードを追加しました。詳しくは [iOS Api ドキュメンテーション](#) を参照してください。

avatar に新しいアニメーション素材を追加しました。

avatar がカスタム背景をサポートします。

既知の bug を修正。

Version 3.0.1.5 @2023.07.18

素材の積み重ね機能を追加。詳しくは [iOS Api ドキュメンテーション](#) を参照してください。

いくつかの既知の bug を修正。

Version 3.0.0.4 @2023.06.06

XmagicConstant.h の美容パラメータの命名を修正。

Version 3.0.0.3 @2023.05.31

インターフェースの追加：

- (1) 美顔モデルのパスを設定するインターフェイスを追加。
- (2) avatar アニメーション設定取得インターフェイスを追加。
- (3) avatar アニメーション設定インターフェイスを追加。

Version 3.0.0.1 @2023.5.12

美顔には、目の幅、目の高さ、眉の角度、眉の距離、眉の高さ、眉の長さ、眉の太さ、眉の山、唇の幅、唇の位置、スマイルリップの機能が追加されます。

フィットネスに豊胸機能を追加。

背景分割の体験上の不具合と bug を修正。

SDK の 3D エンジンを実装しました。SDK をアップグレードした後、以前の動的ステッカーが正常かどうかを確認してください。正常でない場合はご連絡ください。

インターフェイスの変更：

onYTDataEvent のコールバックを削除し、元々 onYTDataEvent でコールバックするデータを onAIEvent に変更し、event["@ai_info"]となり、コールバックの内容は変わりません。

framework の変更：

TEFFmpeg.framework は TECodec.framework にリネームされました。

素材の変更：

(1) いくつかの素材の削除：レモン鴨帽子、スイートクールギャル、魔法のリボン、花の子ルンルン。これらの素材は現在のバージョンの SDK では使用できません。

(2) いくつかの素材のアップグレード：透明メガネ、マカロンヘッドカバー、クマの爪、小羊ヘッドカバー。以前これらの素材を使用したことがある場合は、アップグレードされたファイルを入手するために我々にご連絡ください。

Version 2.6.0.1 @2023.03.01

背景分割にグリーンスクリーン機能を追加。

美顔 Demo の改版。

美顔に顎引き機能を追加しました。

赤みエフェクトを最適化。肌色部分にのみ赤みを追加。

Avatar インターフェースおよび Demo を最適化。

Avatar 素材を更新。

いくつかの bug を修正しました。

Version 2.5.1.249 @2022.12.12

ffmpeg ダイナミックライブラリーと Auth ダイナミックライブラリーを更新。

美顔に強化モードを追加。

Avatar に全身イメージ、ボディモーション、サニーボーイ、音声モーションを追加。

Version 2.5.0.250 @2022.10.31

動的エフェクトのミュート機能を追加。

Avatar 機能を追加。

エミュレータでのコンパイルをサポートします。

いくつかの既知のメモリ問題を修正。

Version 2.4.2.114 @2022.07.19

美顔の個別の異常問題を修正しました。

統合パッケージのサイズを縮小。

Version 2.4.2 @ 2022.07.07

顔認識アルゴリズムを最適化し、個別のシーンにおける不安定な顔認識と追跡の不具合を解決しました。

Demo に美容リソースの新しいダイナミックダウンロードを追加。

フィルターピクチャーをカスタマイズできない bug を修正。

API ドキュメンテーションの取扱説明を更新。