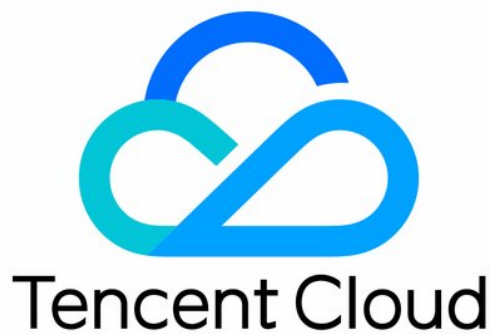


# Cloud Load Balancer

구매 가이드

제품 문서



## Copyright Notice

©2013-2024 Tencent Cloud. All rights reserved.

Copyright in this document is exclusively owned by Tencent Cloud. You must not reproduce, modify, copy or distribute in any way, in whole or in part, the contents of this document without Tencent Cloud's the prior written consent.

## Trademark Notice



All trademarks associated with Tencent Cloud and its services are owned by Tencent Cloud Computing (Beijing) Company Limited and its affiliated companies. Trademarks of third parties referred to in this document are owned by their respective proprietors.

## Service Statement

This document is intended to provide users with general information about Tencent Cloud's products and services only and does not form part of Tencent Cloud's terms and conditions. Tencent Cloud's products or services are subject to change. Specific products and services and the standards applicable to them are exclusively provided for in Tencent Cloud's applicable terms and conditions.

## 목록:

구매 가이드

과금 개요

비용 계산 항목

실례 비용

네트워크 비용

LCU 요금

리전 간 바인딩 비용

구매 방식

연체 안내

제품 속성 선택

# 구매 가이드

## 과금 개요

최종 업데이트 날짜: : 2023-08-01 14:51:13

본문은 CLB(Cloud Load Balancer) 인스턴스 과금에 대한 설명입니다.

## 과금 항목

CLB 비용은 인스턴스 요금, 공중망 요금, 리전 간 바인딩 요금 및 LCU(Loadbalancer Capacity Unit) 요금의 네 부분으로 구성됩니다.

### 설명 :

LCU 지원 '성능 용량' CLB 인스턴스에만 LCU 사용 요금이 발생합니다.

Tencent Cloud는 IP별 청구와 CVM별 청구의 두 가지 유형의 계정을 제공합니다. 2020년 6월 17일 00:00:00(UTC +8) 이후에 등록된 모든 Tencent Cloud 계정은 IP별 청구 계정입니다. 그 이전에 계정을 생성했다면 [EIP 콘솔](#)의 인스턴스 목록 상단에서 계정 유형을 확인할 수 있습니다.

전용 CLB 인스턴스를 사용하려면 영업 담당자에게 문의하십시오.

인스턴스 유형	계정 유형	인스턴스 요금	공중망요금	리전 간바인딩 요금	성능 용량 단위 LCU 요금
공중망	IP별 청구 계정	✓	✓	✓	✓
	CVM별 청구 계정	✓	×	-	✓
사설망	모든 계정	✓	-	-	✓

## IP별 청구 계정 과금 설명

사설망 CLB는 공용망 요금은 없지만 인스턴스 요금이 발생합니다. 자세한 내용은 [CLB Instance Upgrade and Price Adjustment](#)를 참고하십시오.

공중망 CLB는 인스턴스 요금과 공중망 요금을 과금합니다.

[리전 간 바인딩 2.0](#)이 공중망 CLB 인스턴스에 대해 구성되고 활성화된 경우 리전 간 바인딩 요금이 CNN 청구서에 포함됩니다.

LCU 지원 CLB 인스턴스에는 LCU 요금이 발생하지만 공유 CLB 인스턴스에는 요금이 부과되지 않습니다.

## CVM별 청구 계정 과금 설명

사설망 CLB는 공중망 요금은 없지만 인스턴스 요금이 발생합니다. 자세한 내용은 [CLB Instance Upgrade and Price Adjustment](#)를 참고하십시오.

공중망 CLB는 인스턴스 요금만 발생합니다. CVM에서 공중망을 구입할 수 있습니다. 자세한 내용은 [공용 네트워크 요금](#)을 참고하십시오.

CVM별 청구 계정은 리전 간 바인딩을 지원하지 않으므로 바인딩 요금이 생성되지 않습니다.

LCU 지원 CLB 인스턴스에는 LCU 요금이 발생하지만 공유 CLB 인스턴스에는 요금이 부과되지 않습니다.

## 관련 문서

[Billing for Bill-by-IP Accounts](#)

[Billing for Bill-by-CVM Accounts](#)

# 비용 계산 항목

## 실례 비용

최종 업데이트 날짜: : 2023-08-01 14:48:04

본문은 CVM별 청구서 요금에 대해 설명하고 참고용 요금 예시를 제공합니다.

## 과금 항목

CVM별 청구서 계정의 경우 CLB 비용에는 인스턴스 요금, 공중망 요금 및 LCU 요금의 세 부분이 포함됩니다.

계정 유형	네트워크 유형	인스턴스 유형	인스턴스 요금	공중망 요금	LCU 요금
CVM별 청구서	공중망	공유	✓	x	-
		LCU 지원			✓
	사설망	공유	✓	-	-
		LCU 지원			✓

### 설명 :

LCU 지원 CLB 인스턴스에만 LCU 사용 요금이 발생합니다. LCU 지원 CLB 인스턴스는 베타 사용자만 사용할 수 있습니다. 사용하려면 [신청서를 제출](#) 하십시오. 공유 CLB 인스턴스는 LCU 요금이 무료입니다.

사설망 CLB는 공중망 요금은 무료지만, 인스턴스 요금이 발생합니다.

공중망 CLB에는 인스턴스 요금만 발생합니다. CVM에서 공중망을 구입할 수 있습니다. 자세한 내용은 [공용 네트워크 요금](#)을 참고하십시오.

## 인스턴스 요금

### 주의 :

Tencent Cloud는 **2021년 11월 2일 00:00:00(UTC +8)**에 모든 CLB 인스턴스의 아키텍처를 업그레이드했습니다. 업그레이드 후 각 개별 CLB(Cloud Load Balancer) 인스턴스의 보장된 성능은 동시 연결 5만개, 초당 새 연결 5000개 및 QPS 5000개로 증가합니다. CLB 인스턴스(사설망 및 공중망 모두)의 새 단가는 대부분의 리전은 0.686 USD/일, 나머지 리전은 1.029 USD/일입니다. 자세한 내용은 [CLB Instance Upgrade and Price Adjustment](#)를 참고하십시오.

사설망 CLB는 공중망 요금은 무료지만, 인스턴스 요금이 발생합니다. 자세한 내용은 [CLB Instance Upgrade and Price Adjustment](#)를 참고하십시오.

**공중망 CLB 인스턴스는 종량제 모델을 채택합니다.**

매시간 1회 정산됩니다.

실제 사용 시간을 기준으로 계산됩니다.

과금은 CLB 인스턴스가 성공적으로 생성된 시점에 시작되어 인스턴스 종료를 시작하는 시점에 종료됩니다. 1시간 미만의 사용 시간은 1시간으로 계산됩니다.

**공중망 CLB 인스턴스 요금은 리전에 따라 다릅니다.**

리전	인스턴스 요금(단위: USD/일)
광저우/상하이/난징/베이징/청두/충칭/중국홍콩/싱가포르/자카르타/실리콘밸리/버지니아/토론토/모스크바	0.686
방콕/뭄바이/서울/도쿄/프랑크푸르트/상파울루	1.029

**과금 예시:**

광저우에서 09:00:00 - 09:59:59 사이에 공중망 CLB 인스턴스를 사용하는 경우 인스턴스 요금은 0.686 USD이며 다음 시간(10:00:00 - 10:59:59)에 정산 및 차감됩니다.

**주의 :**

종량제 CLB 인스턴스를 생성할 때 하나의 정산 주기에 대한 요금이 미리 공제됩니다. 계정 잔액이 충분한지 확인하십시오.

CLB 인스턴스는 유휴 상태일 때도 시간당 인스턴스 요금이 발생합니다(즉, 액세스 요청이 없고 실제 서버가 바인딩되지 않음).

**공중망 요금**

Tencent Cloud는 최적의 네트워크 경험을 보장하기 위해 ISP를 위한 고품질 공개 VIP를 제공합니다.

**주의 :**

CLB에 액세스하는 클라이언트에 대한 공중망 요금은 CVM 청구서에 포함됩니다. 공중망을 구매하지 않으면 공중망 CLB 인스턴스를 통해 CVM 인스턴스에 액세스할 수 없습니다.

CLB IP 버전	공중망 요금
IPv4 및 IPv6 NAT64 CLB 인스턴스	클라이언트가 CLB에 액세스하면 발생하는 공중망 요금이 CVM 청구서에 포함됩니다. CVM 인스턴스를 생성할 때 공중망 기능(최대 대역폭) 및 과금 방법을 트랙픽별 요금으로 지정해야 합니다. CLB는 공중망 송신 역할만 합니다. 공중망을 구매하지 않으면 공중망 CLB 인스턴스를 통해 CVM 인스턴스에 액세스할 수 없습니다.
IPv6 CLB 인스턴스	IPv6 CLB는 유료 서비스입니다. CVM별 청구 계정의 경우 IPv6 이중 스택 공중망을 사용하는 IPv6 CLB 인스턴스에 대한 대역폭 요금은 BWP로 정산됩니다 (IPv4, IPv6 NAT64의 공중망 과금 방식은 영향을 받지 않음). IPv6 CLB 인스턴스를 생성할 때 공중망 기능(최대 대역폭) 및 과금 방식을 BWP별로 지정해야 합니다. 자세한 내용은 <a href="#">과금 개요</a> 를 참고하십시오.

## LCU 요금

LCU 요금에 대한 자세한 내용은 [LCU Pricing](#)을 참고하십시오.

## 관련 문서

[Billing Overview](#)



# 네트워크 비용

최종 업데이트 날짜: : 2023-04-13 16:47:44

본문은 IP별 청구 계정의 요금에 대해 설명하고 관련 요금 예시를 제공합니다.

## 과금 항목

IP별 청구 계정의 경우 CLB 요금에는 인스턴스 요금, 공중망 요금, 리전 간 바인딩 요금 및 LCU 요금의 네 부분이 포함됩니다.

### 설명 :

LCU 지원 CLB 인스턴스에만 LCU 사용 요금이 발생합니다. LCU 지원 CLB 인스턴스는 현재 베타 사용자만 사용할 수 있습니다. 이용하시려면 [신청서를 제출](#)하십시오.

공유 CLB 인스턴스는 LCU 요금이 무료입니다.

계정 유형	네트워크 유형	인스턴스 유형	인스턴스 요금	공중망 요금	리전 간 바인딩 요금	LCU 요금
IP별 청구	공중망	공유	✓	✓	✓	-
		LCU 지원				✓
	사설망	공유	✓	-	-	-
		LCU 지원				✓

사설망 CLB는 공중망 요금 없지만 인스턴스 요금이 발생합니다. 자세한 내용은 [CLB Instance Upgrade and Price Adjustment](#)를 참고하십시오.

공중망 CLB는 인스턴스 요금과 공중망 요금을 생성합니다.

[리전 간 바인딩 2.0](#)이 공중망 CLB 인스턴스에 대해 구성되고 활성화된 경우 리전 간 바인딩 요금이 CNN 청구서에 포함됩니다.

### 주의 :

Tencent Cloud는 **2021년 11월 2일 00:00:00(UTC +8)**부터 모든 CLB(Cloud Load Balancer) 인스턴스의 아키텍처를 업그레이드할 계획입니다. 업그레이드 후 각 개별 CLB 인스턴스의 보장된 성능은 동시 접속 5만개, 초당 새 접속 5000개 및 QPS 5000개로 증가합니다. CLB 인스턴스(사설망 및 공중망 모두)의 새 단가는 대부분의 지역에서 0.686 USD/일, 나머지 지역에서 1.029 USD/일입니다. 자세한 내용은 [CLB Instance Upgrade and Price Adjustment](#)를 참고하십시오.

## 종량제 과금

CLB 요금은 실제 사용량을 기준으로 후불로 계산됩니다.

### 과금 가격

CLB 요금 = [인스턴스 요금](#) + [공중망 요금](#) + [LCU 요금](#)

#### 인스턴스 요금

인스턴스 요금은 일 단위로 청구되며, 1일에 한 번 정산됩니다. 1시간 미만은 1시간으로 청구됩니다.

리전	인스턴스 요금(단위: USD/일)
광저우/상하이/난징/베이징/청두/충칭/중국홍콩/싱가포르/자카르타/실리콘밸리/버지니아/토론토/모스크바	0.686
방콕/뭄바이/서울/도쿄/프랑크푸르트/상파울루	1.029

#### 주의 :

종량제 CLB 인스턴스 생성 시 1시간 인스턴스 요금이 사전에 차감됩니다. 계정 잔액이 충분한지 확인하십시오. CLB 인스턴스는 유휴 상태일 때도 일당 인스턴스 요금이 발생합니다(즉, 액세스 요청이 없고 실제 서버가 바인딩되지 않음).

#### 공중망 요금

트래픽 기준[id:traffic]

이 과금 방식은 공중망을 통해 전송되고 매시간 1회 정산되는 총 데이터 양(GB)을 기반으로 하며, 이는 비즈니스 트래픽 변동이 심한 시나리오에 적용할 수 있습니다. 대역폭 사용률이 10% 미만인 경우 요금제를 사용하는 것이 좋습니다.

#### 설명 :

현재 아웃바운드 트래픽, 즉 CLB에서 공중망으로의 트래픽이 청구 가능합니다. 급격한 트래픽 증가로 인해 높은 비용이 발생하지 않도록 대역폭 최댓값을 지정하여 제한할 수 있습니다. 최댓값을 초과하면 패킷이 손실되어 요금이 청구되지 않도록 기본 설정되어 있습니다. 트래픽의 단위 변환 기반은 1024, 즉 1TB = 1024GB, 1GB = 1024MB입니다.

리전	공중망 요금(단위: USD/GB)
중국대륙/서울/중국홍콩/자카르타	0.12
싱가포르	0.081
프랑크푸르트/토론토/실리콘밸리	0.077
모스크바/도쿄	0.13
버지니아주	0.075

방콕/뭄바이	0.1
상파울루	0.15

### BWP로 청구[id:bag)

이 과금 방식은 여러 IP를 집계 방식으로 청구하며 공중망 인스턴스가 서로 다른 시간에 트래픽 피크를 갖는 대규모 비즈니스에 적용할 수 있습니다. 가격 책정에 대한 자세한 내용은 [Dedicated BGP Bandwidth Package](#)를 참고하십시오.

### LCU 요금

종량제 과금 노드에서 LCU가 청구되는 방식에 대한 자세한 내용은 [LCU Pricing](#)을 참고하십시오.

### 과금 예시

#### 공유

#### 예시1 (공중망은 트래픽에 따라 과금):

트래픽별 공중망에 종량제 CLB 인스턴스를 사용하고 광저우에서 6월 1일 10:00:00 - 6월 2일 09:59:59 사이에 CLB에서 공중망으로의 총 트래픽이 2GB라고 가정합니다.

총 인스턴스 요금:  $\text{단가} \times \text{사용 기간} = 0.686 \text{ USD/일} \times 1 \text{ 일} = 0.686 \text{ USD}$ .

총 공중망 요금:  $\text{단가} \times \text{총 트래픽} = 0.12 \text{ USD/GB} \times 2 \text{ GB} = 0.24 \text{ USD}$ .

총 요금 = 인스턴스 요금 + 공중망 요금 =  $0.686 \text{ USD} + 0.24 \text{ USD} = 0.926 \text{ USD}$ .

#### 예시2 (공중망은 대역폭 패키지로 청구됨):

광저우에서 6월 1일 10:00:00 - 6월 2일 09:59:59 사이에 BWP 공중망과 함께 사용한 종량제 CLB 인스턴스를 사용한다고 가정합니다.

총 인스턴스 요금:  $\text{단가} \times \text{사용 기간} = 0.686 \text{ USD/일} \times 1 \text{ 일} = 0.686 \text{ USD}$ .

공중망 요금: **BWP 요금**은 매월 정산되기 때문에 이 기간의 전체 공중망 요금은 정산할 수 없습니다. 6월 1일 10:00:00 - 6월 2일 09:59:59까지 인스턴스 요금만 청구됩니다.

총 요금 = 인스턴스 요금 =  $0.686 \text{ USD}$ .

#### LCU 지원

#### 예시 1 (공중망은 트래픽에 따라 청구됨):

트래픽별 공중망에 종량제 CLB 인스턴스를 사용한다고 가정하고 CLB에서 공중망으로의 총 트래픽은 광저우에서 6월 1일 10:00:00 - 6월 2일 09:59:59 사이에 2GB이며 시간당 평균 LCU는 2LCU입니다.

총 인스턴스 요금:  $\text{단가} \times \text{사용 기간} = 0.686 \text{ USD/일} \times 1 \text{ 일} = 0.686 \text{ USD}$ .

총 공용 네트워크 요금:  $\text{단가} \times \text{총 트래픽} = 0.12 \text{ USD/GB} \times 2 \text{ GB} = 0.24 \text{ USD}$ .

총 LCU 요금 =  $2 \text{ LCU} \times 0.0072 \text{ USD/LCU/시간} \times 24 \text{ 시간} = 0.3456 \text{ USD}$ .

총 요금 = 인스턴스 요금 + 공중망 요금 + LCU 요금 =  $0.686 \text{ USD} + 0.24 \text{ USD} + 0.3456 \text{ USD} = 1.2716 \text{ USD}$ .

**예시 2 (공중망은 대역폭 패키지로 청구됨):**

광저우에서 6월 1일 10:00:00 - 6월 2일 09:59:59 사이에 BWP 공중망이 있는 종량제 CLB 인스턴스를 사용하고 시간당 평균 LCU는 2 LCU라고 가정합니다.

총 인스턴스 요금: 단가 × 사용 기간 = 0.686 USD/일 × 1일 = 0.686 USD.

공중망 요금: **BWP 요금**은 매월 정산되기 때문에 이 기간의 전체 공중망 요금은 정산할 수 없습니다. 6월 1일 10:00:00 - 6월 2일 09:59:59까지 인스턴스 요금만 청구됩니다.

총 LCU 요금 = 2 LCU × 0.0072 USD/LCU/시간 × 24시간 = 0.3456 USD.

총 요금 = 인스턴스 요금(0.686 USD) + LCU 요금(0.0144 USD) = 1.0316 USD.

# LCU 요금

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-04 19:17:39

LCU는 CLB가 트래픽을 처리하는 성능 메트릭을 측정합니다. 이 문서는 LCU 요금 계산 방법을 설명합니다.

## 종량제

### 설명:

현재 종량제 인스턴스 모드의 LCU 지원 CLB 인스턴스는 베타 사용자만 사용할 수 있습니다. 이용하시려면 [신청서를 제출](#)하십시오.

LCU 지원 CLB 인스턴스에만 LCU 사용 요금이 부과되며, 공유 CLB 인스턴스는 LCU 요금이 무료입니다.

종량제 모드에서 LCU 지원 CLB 인스턴스는 기본적으로 가장 높은 사양으로 제한되며 해당 성능 최댓값은 다음과 같습니다.

사양 및 모델	분당 동시 연결 수	초당 신규 연결 수(CPS)	초당 쿼리 수(QPS)	대역폭 최댓값
초강력형1	1,000,000	100,000	50,000	10Gbps

## LCU 성능 메트릭

종량제 모드에서 LCU 메트릭에는 신규 연결 수, 동시 연결 수, 처리된 트래픽 및 규칙 평가 수(HTTP/HTTPS 프로토콜에만 해당)의 4가지 메트릭이 포함됩니다. 단일 LCU에 해당하는 성능은 리스너 프로토콜 유형과 관련됩니다.

### HTTP/HTTPS

프로토콜 메트릭 이름	설명	LCU 계수	시간당 LCU 수 계산
신규 연결 수	초당 신규 연결 수입니다.	25	LCU 수 = 시간 내 초당 평균 신규 연결 수 ÷ LCU 계수
동시 연결 수	분당 동시 연결 수입니다.	3,000	LCU 수 = 시간 내 분당 평균 동시 연결 수 ÷ LCU 계수
처리된 트래픽	시간당 CLB 인스턴스에서 처리한 바이트 수이며, 아웃바운드 및 인바운드를 포함합니다(단위는 GB).	1GB	LCU 수 = 시간 내 총 트래픽 ÷ LCU 계수
규칙 평가 수 (HTTP/HTTPS 프	초당 쿼리 수(QPS) x CLB에서 처리하는 레이어 7 포워딩 규칙 수입니다. 처음 10개의 처리된 규	1,000	LCU 수 = 시간 내 초당 평균 규칙 평가 수 ÷ LCU

프로토콜에만 해당)	<p>칙은 무료입니다.</p> <p>처리된 규칙이 10개가 넘는 경우, 규칙 평가 수 = QPS × (처리된 규칙 수 - 무료 규칙 10개).</p> <p>처리된 규칙이 10개 이하인 경우, 규칙 평가 수 = QPS.</p>		계수
------------	---	--	----

**TCP**

프로토콜 메트릭 이름	설명	LCU 계 수	시간당 LCU 수 계산
신규 연결 수	초당 신규 연결 수입니다.	800	LCU 수 = 시간 내 초당 평균 신규 연결 수 ÷ LCU 계수
분당 동시 연결 수	분당 동시 연결 수입니다.	100,000	LCU 수 = 시간 내 분당 평균 동시 연결 수 ÷ LCU 계수
처리된 트 래픽	시간당 CLB 인스턴스에서 처리한 바이트 수이며, 아웃바운드 및 인바운드를 포함합니다(단위는 GB).	1GB	LCU 수 = 시간 내 총 트래픽 ÷ LCU 계수

**UDP/QUIC**

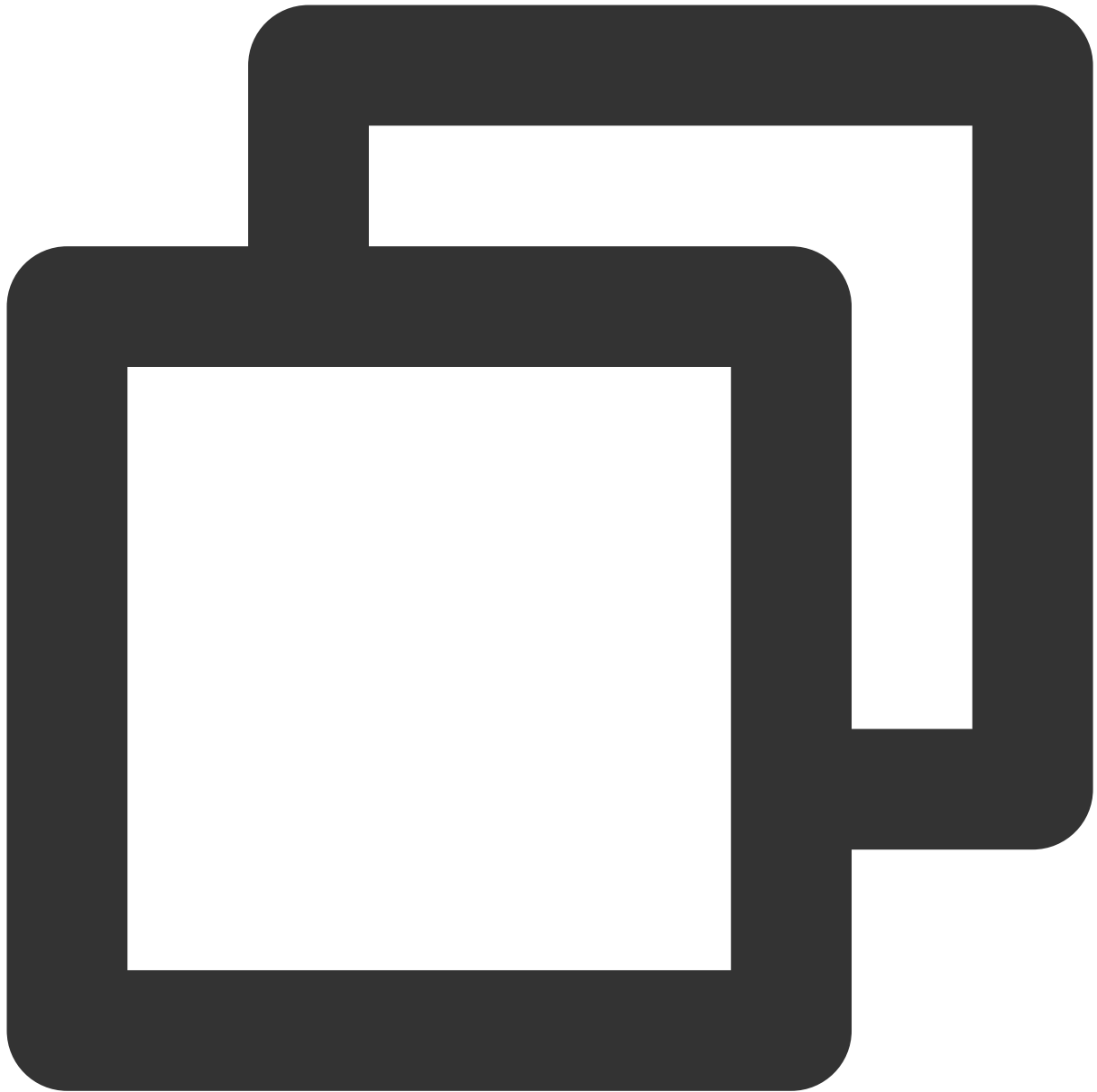
프로토콜 메트릭 이름	설명	LCU 계 수	시간당 LCU 수 계산
신규 연결 수	초당 신규 연결 수입니다.	400	LCU 수 = 시간 내 초당 평균 신규 연결 수 ÷ LCU 계수
분당 동시 연결 수	분당 동시 연결 수입니다.	50,000	LCU 수 = 시간 내 분당 평균 동시 연결 수 ÷ LCU 계수
처리된 트 래픽	시간당 CLB 인스턴스에서 처리한 바이트 수이며, 아웃바운드 및 인바운드를 포함합니다(단위는 GB).	1GB	LCU 수 = 시간 내 총 트래픽 ÷ LCU 계수

**TCP SSL**

프로토콜 메트릭 이름	설명	LCU 계수	시간당 LCU 수 계산

신규 연결 수	초당 신규 연결 수입니다.	800(신규 TCP 연결) 50(신규 TLS 플로우)	LCU 수 = 시간 내 초당 평균 신규 연결 수 ÷ LCU 계수
분당 동시 연결 수	분당 동시 연결 수입니다.	100,000(동시 TCP 연결) 3,000(활성 TLS 플로우)	LCU 수 = 시간 내 분당 평균 동시 연결 수 ÷ LCU 계수
처리된 트래픽	시간당 CLB 인스턴스에서 처리한 바이트 수이며, 아웃바운드 및 인바운드를 포함합니다(단위: GB).	1GB	LCU 수 = 시간 내 총 트 래픽 ÷ LCU 계수

종량제 LCU의 과금 주기는 1시간이며, 1시간 동안 CLB가 소비한 LCU 수는 상기 메트릭에 따라 환산되고, 해당 시간 내 LCU 수는 최대 소비 LCU 영역으로 계산됩니다. 단일 인스턴스에 대한 LCU 요금은 각 프로토콜의 리스너에 대한 LCU 요금의 누적 합계입니다.



시간당 LCU 요금 = MAX[동시 연결 수 LCU 수, 신규 연결 수 LCU 수, 처리된 트래픽 LCU 수, 규칙 수 LCU 수]

## 과금 가격

리전	LCU 단가(USD/개/시간)
모든 리전	0.0072

## 과금 예시



예시1: (HTTP/HTTPS 프로토콜)

예시2: (TCP/UDP 프로토콜)

CLB 인스턴스가 각각 3분 동안 지속되는 초당 평균 100개의 신규 연결을 수신한다고 가정합니다. 클라이언트는 연결 당 초당 평균 400개의 요청을 보내고 초당 총 1000 KB의 요청 및 응답이 처리됩니다. 클라이언트 요청을 라우팅하기 위한 20개의 포워딩 규칙과 함께 HTTP(80) 리스너와 HTTPS(443) 리스너를 구성했습니다. 다음 메트릭에 대해 요금이 부과됩니다.

메트릭 이름	사용 예시	계산 방식	해당 LCU 계산 수
신규 연결 수(초당)	예시의 CLB에는 초당 평균 100개의 신규 연결이 있습니다.	각 LCU는 초당 25개의 신규 연결을 제공합니다. LCU 수 = $100 \div 25 = 4$	4
동시 연결 수(분당)	예시의 CLB에는 초당 100개의 신규 연결, 분당 6,000개의 신규 연결이 있고 각각의 신규 연결은 3분 동안 지속되면 분당 최대 동시 연결 수는 $6,000 \times 3 = 18,000$ 개의 동시 연결입니다.	각 LCU는 분당 3000개의 동시 연결을 제공합니다. LCU 수 = $18,000 \div 3,000 = 6$	6
처리된 트래픽 (시간당)	예시의 CLB는 평균 초당 1,000KB의 데이터를 처리하고, 시간당 3.6GB의 데이터를 처리합니다.	각 LCU는 시간당 1GB를 제공합니다. LCU 수 = $3.6 \div 1 = 3.6$	3.6
규칙 평가 수(초당)	예시의 CLB는 초당 평균 400개의 요청을 수신합니다. 20개의 포워딩 규칙을 구성한 경우 초당 생성되는 규칙 평가는 다음과 같습니다. (20개의 포워딩 규칙 - 10개의 무료 규칙) $\times 400 = 4,000$ 개	각 LCU는 초당 1,000개의 규칙 평가를 제공합니다. LCU 수 = $4,000 \div 1,000 = 4$	4

이 예시에서 LCU 소비의 가장 큰 영역은 동시 연결 수(6개 LCU)이므로 동시 연결 수에 해당하는 LCU 수에 따라 LCU 요금이 계산됩니다.

LCU 시간당 요금 =  $0.0072(\text{USD}/\text{개}/\text{시간}) \times 6\text{개 LCU} = 0.0432 \text{ USD}$ , 월 요금 =  $0.0432 \text{ USD}/\text{시간} \times 24\text{시간} \times 30\text{일} = 31.104 \text{ USD}$ .

CLB 인스턴스가 100개의 새로운 TCP 연결(각각 3분 동안 지속됨)을 수신하고 1000개의 처리된 바이트를 전송하는 반면, UDP 플로우(각각 2분 동안 지속됨)를 수신하고 1000 바이트를 전송한다고 가정합니다. CLB LCU 예상 요금은 다음과 같습니다.

**TCP 트래픽**

메트릭 이름	사용 예시	계산 방식	해당 LCU 계산 수
신규 연결 수(초당)	예시의 CLB 인스턴스는	각 LCU는 초당 800개의	0.125

	초당 평균 100개의 신규 TCP 연결을 사용합니다.	TCP 신규 연결을 제공합니다. LCU 수 = $100 \div 800 = 0.125$	
동시 연결 수(분당)	예시의 CLB 인스턴스는 초당 100개의 신규 TCP 연결을 수신하고 각각은 3분 동안 지속하면 분당 최대 동시 연결 수는 $6000 * 3 = 18,000$ 개 동시 연결입니다.	각 LCU는 분당 100,000개의 TCP 동시 연결을 제공합니다. LCU 수 = $18,000 \div 100,000 = 0.18$	0.18
처리된 트래픽(시간당)	예시의 CLB 인스턴스는 각 TCP 클라이언트 연결에 대해 처리된 1,000 바이트를 전송하면 시간당 처리된 트래픽 = 초당 연결 100개 x 60초 x 60분 x 1000Byte = 0.36GB입니다.	각 LCU는 시간당 1GB를 제공합니다. LCU 수 = $0.36 \div 1 = 0.36$	0.36

UDP 트래픽

메트릭 이름	사용 예시	계산 방식	해당 LCU 계산 수
신규 연결 수(초당)	예시의 CLB 인스턴스는 초당 평균 100개의 새 UDP 연결을 사용합니다.	각 LCU는 초당 400개의 UDP 신규 연결을 제공합니다. LCU 수 = $100 \div 400 = 0.25$	0.25
동시 연결 수(분당)	예시의 CLB 인스턴스는 초당 100개의 새 UDP 연결을 수신하고, 각각의 신규 연결은 2분 동안 지속되므로, 분당 최대 동시 연결 수는 $100 * 60 * 2 = 12,000$ 개의 동시 연결입니다.	각 LCU는 분당 50,000개의 UDP 동시 연결을 제공합니다. LCU 수 = $12,000 \div 50,000 = 0.24$	0.24
처리된 트래픽(시간당)	예시에서 CLB 인스턴스는 각 UDP 클라이언트에 대해 처리된 1,000 바이트를 스트리밍하는 경우, 시간당 처리된 트래픽 = 초당 연결 100개 x	각 LCU는 시간당 1GB를 제공합니다. LCU 수 = $0.36 \div 1 = 0.36$	0.36

60초 x 60분 x 1000Byte = 0.36GB.
-----------------------------------

각 프로토콜에 대해 시간당 요금은 각 메트릭에서 사용된 최대 LCU 수를 기준으로 계산됩니다.

이 TCP 트래픽 예시에서 가장 많이 소비하는 영역은 처리된 트래픽(0.36개 LCU)입니다. TCP 프로토콜에 해당하는 LCU의 시간당 요금 = 0.0072 USD/개/시간 x 0.36개 LCU = 0.002592 USD이며, 사용량에 따른 예상 LCU 월 요금 = 0.002592 USD/시간 x 24시간 x 30일 = 1.86624 USD입니다.

이 TCP 트래픽 예시에서 가장 많이 소비하는 영역은 처리된 트래픽(0.36개 LCU)입니다. TCP 프로토콜에 해당하는 LCU의 시간당 요금 = 0.0072 USD/개/시간 x 0.36개 LCU = 0.002592 USD이며, 사용량에 따른 예상 LCU 월 요금 = 0.002592 USD/시간 x 24시간 x 30일 = 1.86624 USD입니다.

LCU 지원 CLB 인스턴스의 시간당 총 LCU 요금 = TCP 트래픽 LCU 요금 0.002592 USD + UDP 트래픽 LCU 요금 0.002592 USD = 0.005184 USD.

사용량 기반의 예상 평균 월간 총 LCU 요금 = TCP 트래픽 LCU 요금 1.86624 USD + UDP 트래픽 LCU 요금 1.86624 USD = 3.73248 USD.

## 관련 문서

[Billing Overview](#)

[구매 방법](#)

[CLB 인스턴스 업그레이드](#)

# 리전 간 바인딩 비용

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-29 14:56:33

공중망 로드 밸런서는 리전 간 바인딩 1.0을 활성화하면 리전 간 요금이 발생하고 활성화하지 않으면 요금이 발생하지 않으며, 사설망 로드 밸런서는 이 기능을 지원하지 않습니다. [리전 간 바인딩 2.0](#) 기능을 이용할 경우, 리전 간 요금은 Cloud Connect Network에서 계산되고 CLB에서는 발생하지 않습니다. 구성되지 않으면 우려할 필요가 없습니다. 본문은 리전 간 바인딩 1.0의 과금에 대한 설명입니다.

## 설명:

리전 간 바인딩 기능을 사용하려면 [티켓 제출](#)하여 문의하십시오.

## 과금 방식

CLB를 동일한 리전 내의 CVM에 바인딩: 무료.

CLB를 다른 리전의 CVM에 바인딩 1.0: 당일 인바운드 및 아웃바운드 대역폭 95 피크 셰이빙 후의 피크값을 기준으로 청구됩니다.

CLB를 다른 리전의 CVM에 바인딩 2.0: [Cloud Connect Network](#)를 통해 청구됩니다.

## 리전 간 바인딩1.0 계산 공식

당일 비용 = 당일 인바운드 및 아웃바운드 대역폭 95 피크 셰이빙 후의 피크값 × 대역폭이 위치한 티어의 단가  
**당일 인바운드 및 아웃바운드 대역폭 95 피크 셰이빙 후의 피크값:** 5분마다 한 번씩 수집하며, 대역폭이 0보다 크면 유효 포인트이고, 모든 유효 포인트는 내림차순으로 정렬되며, 상위 5%의 포인트를 제거하고 남은 최고의 포인트가 95 피크 셰이빙 후의 피크값(Max95로 표시함), 즉 과금 대역폭입니다.

**티어 단가:** Max95가 위치한 티어 구간의 단가.

## 리전 간 바인딩 1.0 과금 가격

대역폭이 위치한 티어의 단가는 아래 표를 참조하십시오.

기능	과금 구간(단위: Mbps)	가격(단위: USD/Mbps/일)	
		중국 본토(홍콩·마카오·타이완 제외) 내 통신	기타 리전
리전 간 바인딩	(0, 20)	3.19	가격 문의는 비즈니스 업무와 상담해 주세요.
	[20, 100)	1.98	

	[100 , 500)	가격 문의는 비즈니스 업무와 상담해 주세요.	
	[500 , 2000)		
	≥ 2000		
동일한 리전 내 바인딩	무료		

**설명:**

일 인바운드 및 아웃바운드 대역폭 ≤ 1Kbps, 과금 청구하지 않습니다.

## 리전 간 바인딩 1.0 과금 예시

로드 밸런서가 상하이에 있고, 백엔드 호스트가 광저우에 있고, 당일 아웃바운드 대역폭 피크 세이빙 후의 피크값이 20Mbps이고, 인바운드 대역폭 피크 세이빙 후의 피크값이 30Mbps인 경우:

당일 인바운드 및 아웃바운드 대역폭 95 피크 세이빙 후의 피크값: 30Mbps.

30Mbps가 위치한 티어 단가: 1.98 USD/Mbps/일.

당일 비용 = 당일 인바운드 및 아웃바운드 대역폭 95 피크 세이빙 후의 피크값 × 티어 단가 = 30 × 1.98 = 59.4 USD.

해당 비용은 로드 밸런서가 부과합니다.

# 구매 방식

최종 업데이트 날짜: : 2022-10-17 11:25:31

Tencent Cloud는 공식 웹 사이트 구매 및 API 구매의 두 가지 CLB(Cloud Load Balancer) 구매 방식을 제공합니다. 이 섹션에서는 두 가지 구매 방식에 대해 자세히 설명합니다.

## 공식 웹 사이트 구매

[Tencent Cloud 공식 웹사이트](#)에서 CLB 인스턴스를 구매할 수 있습니다. Tencent Cloud 계정에는 IP별 청구 계정과 CVM별 청구 계정의 두 가지 유형이 있습니다. 2020년 6월 17일 00:00:00 이후에 생성된 계정은 IP별 청구 계정 유형입니다. 그 전에 계정을 만든 경우 계정 유형 확인에 설명된 대로 콘솔에서 [계정 유형을 확인](#)할 수 있습니다.

### CVM별 청구 계정

사설망 CLB 인스턴스는 무료인 반면 공중망 CLB 인스턴스는 사용한 만큼만 지불하는 시간당 인스턴스 요금을 부과합니다. [CVM](#)에서 공중망을 구입할 수 있습니다. 네트워크 과금 방식에 대한 자세한 내용은 [공용 네트워크 과금 방식](#)을 참고하십시오.

공식 웹사이트에서 CLB 인스턴스를 구매하려면 다음을 수행하십시오.

1. Tencent Cloud 콘솔에 로그인하여 [CLB 구매 페이지](#)로 이동합니다.
2. 인스턴스 유형은 'CLB'를 권장합니다.
3. 네트워크 유형 및 프로젝트를 포함하여 필요에 따라 속성을 선택합니다. 속성에 대한 자세한 내용은 [Product Attribute Selection](#)을 참고하십시오.
4. 선택한 CLB 인스턴스를 확인하고 결제합니다.
5. 결제가 완료되면 CLB 서비스가 활성화됩니다. 이제 CLB 인스턴스를 구성하고 사용할 수 있습니다.

### IP별 청구 계정

사설망 CLB 인스턴스는 무료입니다. 공중망 CLB 인스턴스는 월간 구독 또는 사용한 만큼 지불하는 방식으로 인스턴스 요금과 공중망 요금을 과금합니다. 월간 구독 공중망은 대역폭으로만 과금되는 반면 종량제 공중망은 대역폭, 트래픽 및 공유 대역폭 패키지별로 과금될 수 있습니다.

공식 웹사이트에서 CLB 인스턴스를 구매하려면 다음을 수행하십시오.

1. Tencent Cloud 콘솔에 로그인하여 [CLB 구매 페이지](#)로 이동합니다.
2. 인스턴스 유형은 'CLB'를 권장합니다.
3. 네트워크 유형, 네트워크 과금 방식 및 프로젝트를 포함하여 필요에 따라 속성을 선택합니다. 속성에 대한 자세한 내용은 [Product Attribute Selection](#)을 참고하십시오.

#### 설명 :

현재 광저우, 상하이, 난징, 지난, 항저우, 푸저우, 베이징, 스자좡, 우한, 창사, 청두, 충칭 리전에서만 지원됩니다. 다른 리전에서의 지원은 콘솔 페이지를 참고하십시오.

4. 선택한 CLB 인스턴스를 확인하고 결제합니다.
5. 결제가 완료되면 CLB 서비스가 활성화됩니다. 이제 CLB 인스턴스를 구성하고 사용할 수 있습니다.

## API를 통해 CLB 인스턴스 구매

API를 통해 CLB 인스턴스를 구매하려면 [CreateLoadBalancer](#)를 참고하십시오.

## 후속 작업

CLB 인스턴스에 TCP 리스너를 설정하는 방법은 [Configuring TCP Listener](#)를 참고하십시오.

CLB 인스턴스에 UDP 리스너를 설정하는 방법은 [Configuring a UDP Listener](#)를 참고하십시오.

CLB 인스턴스에 TCP SSL 리스너를 설정하는 방법은 [Configuring TCP SSL Listener](#)를 참고하십시오.

CLB 인스턴스에 HTTP 리스너를 설정하는 방법은 [Configuring HTTP Listener](#)를 참고하십시오.

CLB 인스턴스에 HTTPS 리스너를 설정하는 방법은 [Configuring HTTPS Listener](#)를 참고하십시오.

# 연체 안내

최종 업데이트 날짜: : 2023-07-21 11:34:45

## 주의 :

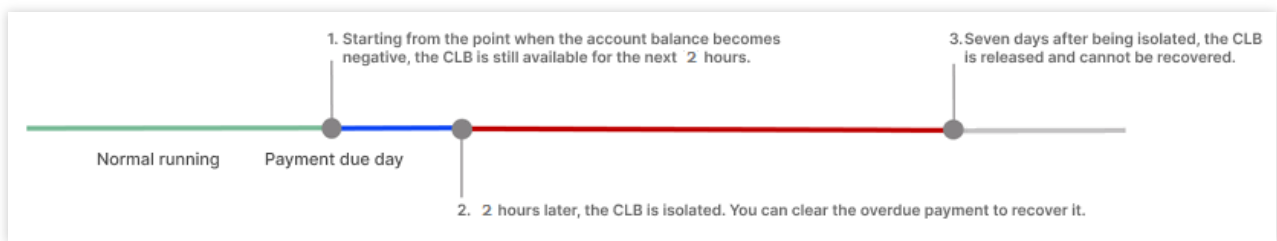
If you are a customer of a Tencent Cloud partner, the rules regarding resources when there are overdue payments are subject to the agreement between you and the partner.

## 종량제

### 설명 :

요금이 계속 차감되는 것을 방지하기 위해 불필요한 종량제 리소스를 **삭제**하십시오.

실제 리소스 소비는 지속적으로 변하기 때문에 명시된 잔액에 약간의 차이가 있을 수 있습니다.



## 잔액 알림

시스템은 현재 잔액과 지난 24시간 동안의 사용량을 기준으로 계정 잔액이 소진될 시간을 추정합니다. 예상 시간이 5일 이내인 경우 Tencent Cloud 계정 소유자 및 알림을 구독한 공동 작업자에게 지정된 방법(이메일, SMS 및 메시지 센터)으로 알림이 전송됩니다.

## 연체 지불 알림

종량제 리소스는 시간당 요금이 청구됩니다. 계정 잔액이 마이너스(상기 이미지 포인트 1)가 되면 Tencent Cloud 계정 소유자와 알림을 구독한 공동 작업자에게 지정된 방법(이메일, SMS 및 메시지 센터)으로 알림이 전송됩니다.

## 연체 정책

계정 잔액이 마이너스가 된 시점부터 종량제 로드 밸런서는 다음 2시간 동안 계속 사용할 수 있으며 과금이 계속됩니다. 2시간 후(상기 이미지 포인트 2) 로드 밸런서는 격리되고 일시 중단됩니다. 과금이 중지됩니다.

격리 및 정지된 CLB는 7일 후 해제되며 복구가 불가능합니다.

## 주의 :

CLB 인스턴스는 CVM 인스턴스에서 자동으로 바인딩 해제되지 않습니다. **CVM** 인스턴스가 격리되면 CLB 인스턴스에서도 바인딩이 해제되지 않습니다.



# 제품 속성 선택

최종 업데이트 날짜: : 2022-10-17 11:25:31

[CLB 구매 페이지](#)에서 다양한 속성의 CLB 인스턴스를 선택할 수 있습니다. 본문은 비즈니스 시나리오를 기반으로 인스턴스를 구매하는 방법을 설명합니다.

## 리전

딜레이를 줄이고 다운로드 속도를 높이려면 클라이언트에서 가장 가까운 리전을 선택하는 것이 좋습니다.

CLB는 동일한 리전의 CVM 인스턴스에만 트래픽을 전달할 수 있습니다. CLB 인스턴스를 생성하기 전에 CVM 인스턴스가 위치한 리전을 선택하십시오.

CLB는 동일한 리전의 여러 가용존에 있는 CVM 인스턴스로 트래픽을 전달할 수 있습니다. 예를 들어 베이징의 CLB 인스턴스는 베이징 1존, 베이징 2존 및 베이징 3존의 CVM 인스턴스로 트래픽을 전달할 수 있습니다.

공중망 CLB(이전의 '애플리케이션 CLB') 인스턴스는 CVM의 리전 간 바인딩을 지원합니다. 실제 서버의 리전을 선택하고 VPC 또는 리전 간에 바인딩할 수 있습니다. 예를 들어 베이징의 CLB 인스턴스를 상하이의 CVM 인스턴스에 바인딩하여 클라이언트 트래픽을 상하이의 CVM 인스턴스로 전달할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Cross-Region Binding 2.0 \(New\)](#)을 참고하십시오.

## 인스턴스 유형

현재 CLB 인스턴스 유형: CLB(이전의 '애플리케이션 CLB').

## 네트워크 유형

### 공중망 CLB

CLB를 사용하여 공중망에서 요청을 배포해야 하는 경우 '공중망'을 선택하십시오.

공중망 CLB 인스턴스는 Internet을 통해 클라이언트로부터 요청을 받아 바인딩된 실제 서버에 배포합니다. 공중망 CLB 인스턴스를 생성한 후 Tencent Cloud는 DNS 서버에서 확인할 VIP 주소를 할당합니다. 공중망 CLB를 사용하면 사용자가 CNAME 및 A 기록을 추가하고 사용자 지정 도메인 이름에 매핑할 수 있습니다. 공중망 CLB 인스턴스의 VIP는 고정 공중망 IP입니다. 클라이언트로부터 HTTP, HTTPS, TCP, UDP 등의 요청을 수신할 수 있습니다.

### 사용 시나리오

서버 클러스터는 공중망에 서비스를 제공하는 데 사용됩니다. 통합 항목이 필요하며 공중망 사용자의 요청은 서버 클러스터에 할당되어야 합니다.

다른 ISP의 사용자는 네트워크 액세스를 가속화하기 위해 가장 가까운 네트워크에 연결됩니다.

## 공중망 VIP 유형

일반 IP: 일반 BGP IP로 네트워크 품질과 비용의 균형을 원하는 사용자에게 적합합니다.

단일 회선 IP: 단일 ISP를 통해 공중망에 액세스하는 방식으로 비용이 저렴하고 자체 스케줄링에 편리합니다.

### 요금 설명

CVM별 청구서 계정의 경우 공중망 CLB 인스턴스 구매에 대해 인스턴스 요금만 과금됩니다. 공중망 대역폭 및 트래픽에 의해 발생하는 서비스 요금은 실제 서버에서 과금됩니다. 자세한 내용은 [Billing for Bill-by-CVM Accounts](#)를 참고하십시오.

IP별 청구서 계정의 경우 공중망 CLB 인스턴스 구매에 대해 인스턴스 요금 및 공중망 요금이 부과됩니다. 자세한 내용은 [Billing for Bill-by-IP Accounts](#)를 참고하십시오.

## 사설망 CLB

사설망의 요청을 분산하기 위해 CLB를 사용해야 하는 경우 '사설망'을 선택하십시오.

사설망 CLB의 클라이언트와 서버는 모두 Tencent Cloud에 있으며 Tencent Cloud 내에서만 액세스할 수 있습니다.

Internet을 통한 액세스는 허용되지 않습니다(공중망 IP 주소 없음). Tencent Cloud는 선택한 네트워크(예: VPC)에서 사설망 IP를 CLB에 할당합니다. 요청 트래픽은 이 IP 주소를 통해 백엔드 CVM 인스턴스로 라우팅됩니다.

애플리케이션에 Internet을 통해 통신할 수 있는 Web 서버 또는 사설망을 통해서만 통신할 수 있는 데이터베이스 서버와 같이 여러 계층이 있는 경우 공중망 및 사설망 CLB 인스턴스를 모두 사용하여 프레임워크를 만들 수 있습니다. 그런 다음 모든 Web 서버를 공중망 CLB 인스턴스에 연결하고 데이터베이스 서버를 사설망 CLB 인스턴스에 연결할 수 있습니다. 공중망 CLB 인스턴스는 Internet에서 요청을 수신하여 백엔드 Web 서버로 보냅니다. 처리된 후 데이터베이스에 대한 요청은 사설망 CLB 인스턴스로 전송되고 이 인스턴스는 요청을 데이터베이스 서버로 라우팅합니다.

### 사용 시나리오

Tencent Cloud에는 둘 이상의 내부 서버가 있습니다. 클라이언트의 요청은 서버에 적절하게 할당되어야 합니다.

내부 서버 클러스터에는 내결함성 및 복구가 필요합니다.

서비스 제공자는 자신의 물리적 IP 주소를 차단하고 클라이언트에 감지할 수 없는 서비스를 제공하려고 합니다.

### 요금 설명

사설망 CLB 인스턴스는 무료입니다.

## IP 버전

CLB 인스턴스의 IP 버전입니다. 사용 가능한 버전: IPv4, IPv6 및 IPv6 NAT64.

## Anycast 활성화

CLB 인스턴스 생성 중 Anycast를 활성화하면 Anycast CLB 인스턴스가 생성됩니다. Anycast CLB는 리전 간 동적 가속을 지원하는 로드 밸런싱 서비스입니다. CLB VIP는 여러 지역에 게시됩니다. 클라이언트는 가장 가까운 POP 액세스

스 포인트에 연결하고 트래픽은 Tencent Cloud IDC의 고속 인터넷을 통해 CVM 인스턴스로 전달됩니다. 자세한 내용은 [Creating an Anycast CLB Instance](#)를 참고하십시오.

## 인스턴스 이름

1 - 60자 길이의 CLB 인스턴스 이름입니다.

## 구매 수량

구매한 CLB 인스턴스의 수입니다.