

# Cloud Object Storage

구매 가이드

제품 문서



Tencent Cloud

## Copyright Notice

©2013-2024 Tencent Cloud. All rights reserved.

Copyright in this document is exclusively owned by Tencent Cloud. You must not reproduce, modify, copy or distribute in any way, in whole or in part, the contents of this document without Tencent Cloud's the prior written consent.

## Trademark Notice



All trademarks associated with Tencent Cloud and its services are owned by Tencent Cloud Computing (Beijing) Company Limited and its affiliated companies. Trademarks of third parties referred to in this document are owned by their respective proprietors.

## Service Statement

This document is intended to provide users with general information about Tencent Cloud's products and services only and does not form part of Tencent Cloud's terms and conditions. Tencent Cloud's products or services are subject to change. Specific products and services and the standards applicable to them are exclusively provided for in Tencent Cloud's applicable terms and conditions.

## 목록:

구매 가이드

과금 개요

과금 방식

종량제(후불)

리소스 패키지(선불)

리소스 패키지 개요

리소스 패키지 구매

리소스 패키지 연장

리소스 패키지 업그레이드

리소스 패키지 환불

과금 항목

트래픽 요금

스토리지 사용량 요금

요청 요금

데이터 검색 요금

관리 요금

프리 티어

과금 예시

청구서 보기 및 다운로드

연체 안내

FAQ

# 구매 가이드

## 과금 개요

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

본문은 클라우드 Cloud Object Storage(COS)의 과금 방식, 과금 항목, 과금 주기 및 제품 가격에 대해 설명합니다

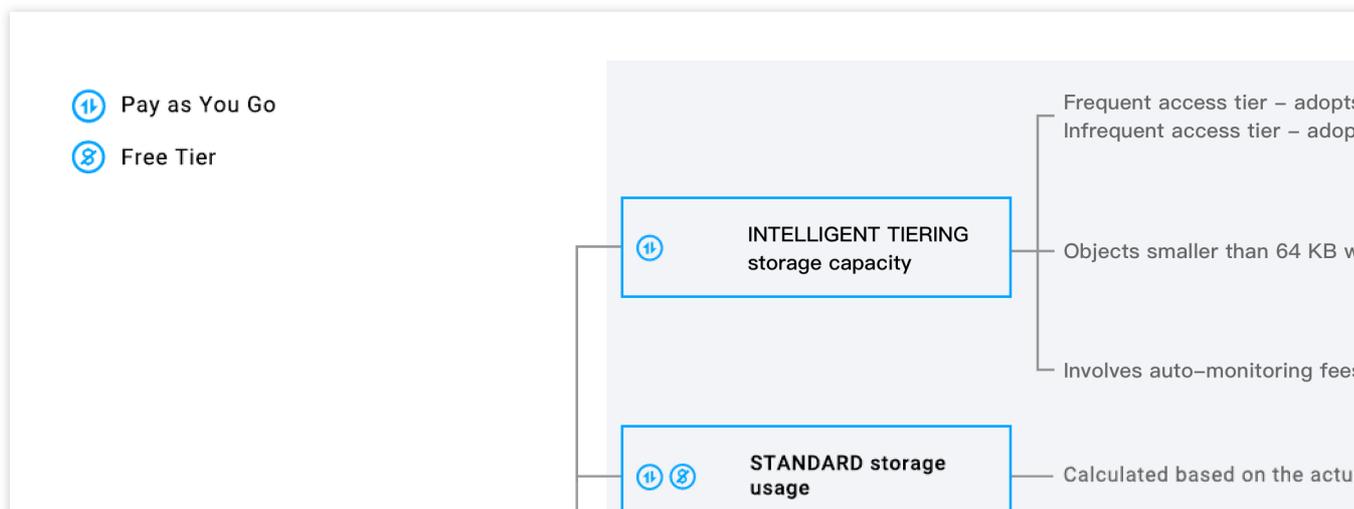
### 과금 방식

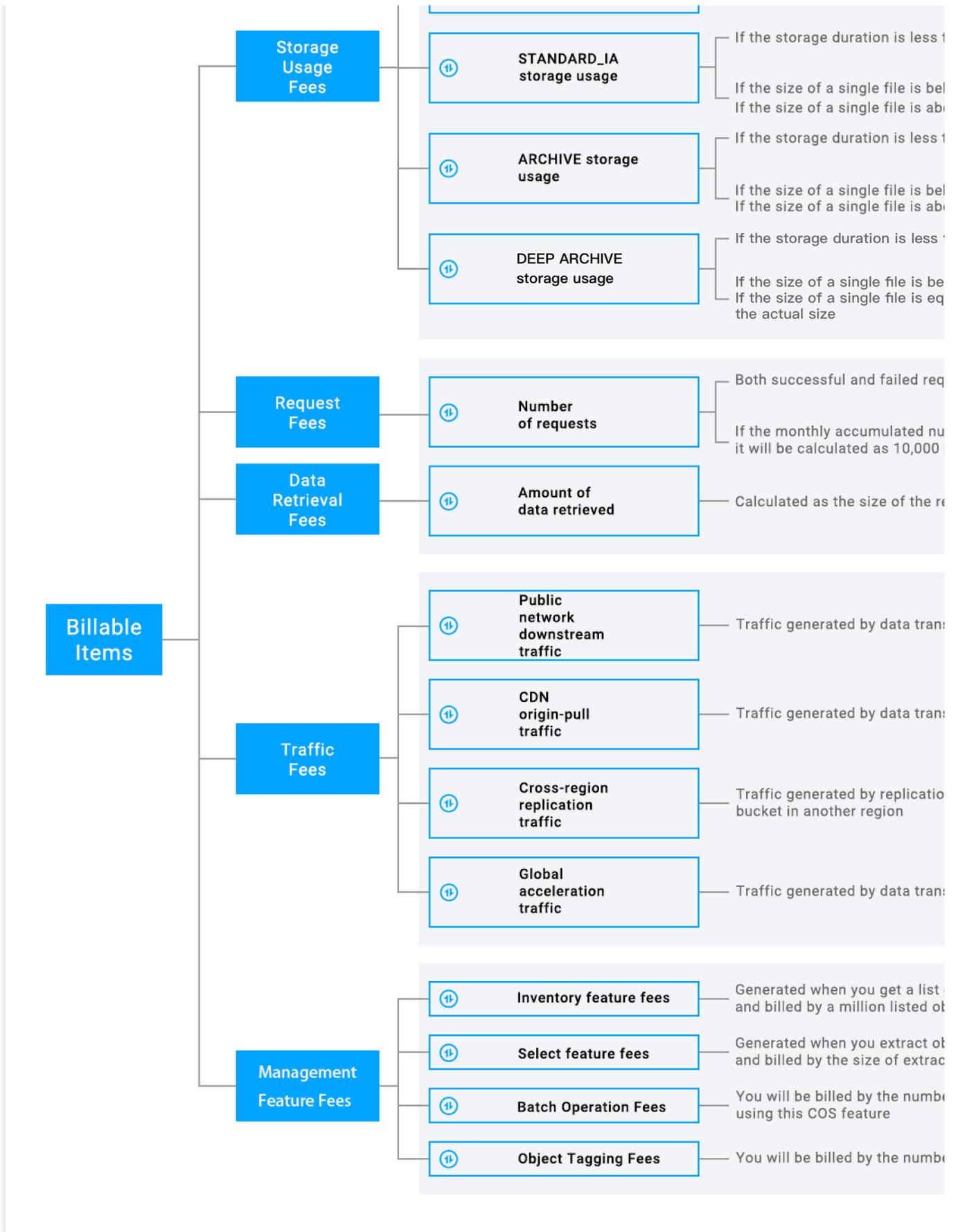
COS는 종량제 과금 방식을 적용하고 있으며, 관련 사항은 다음과 같습니다.

과금 방식	설명
종량제(후불)	COS의 기본 과금 방식입니다. 리소스를 먼저 사용하고 나중에 비용을 지불하며, 각종 과금 항목의 요금은 매일 계산, 정산, 차감 및 과금됩니다. <a href="#">리전 및 액세스 도메인</a> 의 모든 리전에서 지원됩니다. 자세한 내용은 <a href="#">종량제(후불)</a> 을 참고하십시오.
패키지(선불)	COS는 다양한 과금 항목에 대해 출시된 우대 패키지로서 <a href="#">구매</a> 후 사용 가능합니다. 결제 시, 시스템은 패키지의 사용량을 우선적으로 공제하고, 패키지를 초과하는 부분은 종량제로 과금합니다. 퍼블릭 클라우드 리전에만 적용되고 금융 클라우드 리전에는 적용되지 않습니다. 더 자세한 내용은 <a href="#">패키지(선불)</a> 에서 확인하실 수 있습니다.

### 과금 항목

COS의 과금 항목은 다음 이미지와 같이 스토리지 사용량, 요청, 데이터 검색, 트래픽, 관리 기능이 포함됩니다. 자세한 내용은 [트래픽 요금](#)을 참고하십시오.





## 과금 주기

COS 각 과금 항목의 과금 주기 및 과금 순서는 다음과 같습니다.

설명 :

2022년 9월 1일부터 COS 스토리지 사용량, 요청 및 데이터 검색 요금이 매일 정산됩니다. 자세한 내용은 [COS 스토리지 사용량, 요청 및 데이터 검색 일별 과금 안내](#)를 참고하십시오.

과금 항목		과금 주기	과금 주기 설명	과금 순서
스토리지 사용 요금		일	매일 전일 발생 비용 결산 및 청구서 생성	프리 티어 > 종량제; 프리 티어 대상 이 아닌 경우 종량제가 적용됩니다.
요청 요금	읽기/쓰기 요청 요금	일		종량제
	DEEP ARCHIVE 데이터 검색 요청 요금			종량제
	INTELLIGENT TIERING 객체 모니터 링 요금			종량제
데이터 검색 요금	STANDARD_IA 데이 터 검색 요금	일	매일 전일 발생 비용 결산 및 청구서 생성	종량제
	ARCHIVE 데이터 검색 요금	일		
	DEEP ARCHIVE 데이 터 검색 요금		일	매일 전날 발생한 비 용 결산 및 청구서 생 성
트래픽 요금		일	매일 전날 발생한 비 용 결산 및 청구서 생 성	종량제
관리 기 능 요금	인벤토리 기능 요금	일	매일 전날 발생한 비 용 결산 및 청구서 생 성	종량제
	인덱스 기능 요금	일	매일 전날 발생한 비 용 결산 및 청구서 생 성	종량제
	일괄 처리 요금	일	매일 전날 발생한 비	종량제

			용 결산 및 청구서 생성	
	객체 태그 요금	일	매일 전날 발생한 비용 결산 및 청구서 생성	총량제

## 제품 가격

COS 과금 항목의 가격은 [제품 가격](#)에서 확인하실 수 있습니다.

## 관련 링크

1. COS 과금: 자세한 계산법 및 시나리오별 과금 세부 사항은 [과금 예시](#)를 참고하십시오.
2. COS 연체로 인한 서비스 중단 정책: 데이터 보관 및 폐기 기간, 과금 관련 설명은 COS [연체 설명](#)을 참고하십시오.
3. 과금 주기: 자세한 내용은 [About Billing](#)을 참고하십시오.
4. COS 과금에 대해 더 궁금한 사항은 [FAQs](#)를 참고하시거나 [문의](#) 주시기 바랍니다.

# 과금 방식

## 종량제(후불)

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

종량제(후불)는 리소스를 먼저 사용하고 나중에 지불하는 Cloud Object Storage(COS)의 기본 과금 방식입니다. [리전](#) 및 [액세스 도메인](#)의 모든 리전에서 지원되며, 각종 과금 항목의 요금은 매일 계산, 정산, 차감 및 청구됩니다.

## 제품 가격

COS의 종량제 가격 책정은 [가격](#)을 참고하십시오.

## 과금 항목

COS의 다양한 과금 항목과 계산법은 다음과 같습니다.

과금 항목	설명	과금 공식
스토리지 사용 요금	스토리지 클래스에 따라 달라지는 단가로 스토리지 사용량을 기준으로 계산됩니다.	스토리지 사용 요금 = 월 단가 / 30 * 일일 스토리지 사용량 * 일수 일일 스토리지 사용량 = '5분 사용량' 합계 / 288(통계 포인트 수)
요청 요금	요청 수를 기반으로 계산됩니다. 스토리지 클래스마다 단가가 다릅니다.	요청 요금 = 요청 1만 회당 단가 * 일일 누적 요청 횟수 / 10000
데이터 검색 요금	스토리지 클래스에 따라 다른 단가로 검색된 데이터 볼륨을 기준으로 계산됩니다. 이 과금 항목은 STANDARD_IA 또는 ARCHIVE 스토리지 클래스의 데이터를 다운로드할 때 적용됩니다.	데이터 검색 요금 = GB당 단가 * 일일 검색 데이터 양
트래픽 요금	공중망 다운스트림 트래픽, CDN Origin-pull 트래픽, 리전 간 복제 트래픽, 글로벌 가속 트래픽을 기반으로 트래픽 유형에 따라 다른 단가로 계산됩니다.	트래픽 요금 = GB당 단가 * 일일 누적 트래픽
관리 기능	인벤토리, 인덱스, 일괄 작업 및 객체 태그 지정을 포함하여 활성화하고 사용한 관리 기능으로 인해 발생하는 요금입니다.	인벤토리 요금 = 목록된 객체 수 백만 개당 단가 *

요금	목록된 객체 수/백만 개
	COS 인덱스 요금 = GB당 단가 * 일별 데이터 인덱스 누적량
	일괄 작업 요금에는 작업 요금과 객체 처리 요금이 포함됩니다.  작업 요금 = 작업당 단가 * 생성된 작업 수 객체 처리 요금 = 처리된 객체 1만 개당 단가 * 객체 수/10000
	객체 태그 요금 = 1만 태그 당 단가 * 태그 수/10000

**설명 :**

과금 항목 및 과금 제한에 대한 자세한 내용은 [과금 항목](#) 문서를 참고하십시오.

## 과금 주기

COS 과금 항목은 아래와 같이 매일 청구됩니다.

과금 항목	과금 주기	설명
스토리지 사용 요금	일별	당일 00:00 ~ 23:59:59 사이에 발생한 요금을 익일에 정산
요청 요금	일별	당일 00:00 ~ 23:59:59 사이에 발생한 요금을 익일에 정산
데이터 검색 요금	일별	당일 00:00 ~ 23:59:59 사이에 발생한 요금을 익일에 정산
트래픽 요금	일별	당일 00:00 ~ 23:59:59 사이에 발생한 요금을 익일에 정산
관리 기능 요금	일별	당일 00:00 ~ 23:59:59 사이에 발생한 요금을 익일에 정산

**설명 :**

시스템의 청구서는 일정 시간 지연될 수 있습니다. 일별 청구서는 오전 08:00 경에 생성됩니다.

## 사례 소개

2019년 3월 1일에 사용자 A가 COS를 활성화하고 베이징 리전의 버킷에 있는 STANDARD 스토리지 클래스에 100GB의 파일을 업로드하였으며, 3월 15일에 사용자는 공중망을 통해 10GB의 데이터를 다운로드하여 1만개의 STANDARD 읽기/쓰기 요청이 생성되었으며, 이러한 작업 외에 사용자는 3월에 다른 작업을 수행하지 않았다고 가정합니다.

3월 발생한 요금은 다음과 같습니다.

STANDARD 스토리지 사용 요금: 해당 월의 데이터 100GB에 대한 스토리지 사용 요금입니다.

트래픽 요금: 해당 월의 데이터 10GB에 대한 공중망 다운스트림 트래픽 요금입니다.

요청 요금: 해당 월의 STANDARD 읽기/쓰기 요청 1만 회에 대한 요청 요금입니다. 그 중 데이터를 업로드하면 STANDARD 쓰기 요청이 생성되고, 다운로드 데이터에서는 STANDARD 읽기 요청이 생성됩니다.

# 리소스 패키지(선불)

## 리소스 패키지 개요

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

### 소개

리소스 패키지(선불)는 COS(Cloud Object Storage)에서 다양한 과금 항목에 대해 제공하는 할인 패키지입니다. 다양한 리소스 패키지를 구입하여 스토리지, 요청 및 트래픽과 같은 과금 항목의 사용량을 차감할 수 있습니다. 종량제와 비교할 때 리소스 패키지는 더 저렴하며, 퍼블릭 클라우드 리전(파이낸스 클라우드 리전 제외)에서만 사용할 수 있으며 직접 구매할 수 있습니다.

본문은 리소스 패키지(선불)에 대해 설명합니다. 리소스 패키지는 하나 이상의 과금 항목으로 구성됩니다. 종량제와 비교할 때 리소스 패키지는 더 저렴합니다. 현재 사용 가능한 유형의 리소스 패키지는 대부분의 COS 과금 항목을 다루며 비즈니스 필요에 따라 구매할 수 있습니다.

### 리소스 패키지 가격

리소스 패키지의 가격 정보는 [가격 | Cloud Object Storage](#)를 참고하십시오.

### 구매입구

리소스 패키지 구매 페이지에서 필요한 [리소스 패키지를 구매하실](#) 수 있습니다.

### 구매 참고 사항

- 리소스 패키지는 퍼블릭 클라우드 리전에서만 사용할 수 있으며 파이낸스 클라우드 리전에서는 사용할 수 없습니다. 리전에 대한 자세한 내용은 [리전 및 액세스 도메인](#)을 참고하십시오.
- 리소스 패키지는 리소스 패키지와 동일한 리전(예: 파이낸스 클라우드 리전 외 중국 본토 퍼블릭 클라우드 리전)에 있는 버킷의 리소스 사용량 차감에만 사용할 수 있습니다. 따라서 버킷과 동일한 [리전](#)에 있는 리소스 패키지를 선택해야 합니다.
- 리소스 패키지는 선불이며 실제 사용 사례에 따라 즉시 또는 지정된 시간에 적용되도록 구성할 수 있습니다. 리소스 패키지가 즉시 적용되도록 구성한 경우 별도의 작업 없이 구매 **당일**에 즉시 적용됩니다. 리소스 패키지가 지정된 시간에 적용되도록 구성된 경우 지정된 시간에 적용되며 사용량은 리소스 패키지가 적용되기 전에 종량제로 청구됩니다.

4. 리소스 패키지의 유효 기간은 구성된 유효 날짜부터 시작됩니다. 2021년 12월 1일 이전에 구매하거나 연장한 리소스 패키지는 30일 동안 유효합니다. 2021년 12월 1일 또는 그 이후에 구입하거나 연장한 리소스 패키지는 다음 달 같은 날에 만료됩니다.
5. 리소스 패키지는 여러 주기로 구매할 수 있습니다. 여러 주기의 리소스 패키지를 구매하면 리소스 패키지 재설정 날짜가 적용됩니다. 자세한 내용은 [리소스 패키지 유효 기간](#)을 참고하십시오.
6. 주기 내 사용하지 않은 리소스 패키지의 잔여량은 다음 주기로 롤오버할 수 없습니다.
7. 리소스 패키지에 대한 셀프 환불이 지원됩니다. 부적합한 리소스 패키지를 실수로 구매한 경우 환불 조건이 충족되면 [셀프 환불](#)을 요청할 수 있습니다.
8. 여러 리소스 패키지를 함께 사용할 수 있습니다. 한 번에 여러 개의 리소스 패키지를 구매하는 경우 유효 기간이 아니라 사양이 결합될 수 있습니다. 적용 일자에 대한 자세한 내용은 [리소스 패키지 유효 기간](#)을 참고하십시오.
9. 리소스 패키지가 만료되거나 소진된 후에는 버킷의 데이터를 마이그레이션할 필요가 없으며 종량제가 적용됩니다.
10. 리소스 패키지가 유효한 동안에는 **프리 티어 > 리소스 패키지 > 종량제** 순으로 요금이 정산됩니다. 프리 티어 및 리소스 패키지 용량을 초과하는 사용량은 **종량제** 방식으로 청구됩니다.
11. 계정에 연체된 요금이 있는 경우(계정 잔액이 0 미만) COS는 리소스 패키지의 유효 여부와 관계없이 24시간 후에 일시 중지됩니다.
12. 현재 리소스 패키지는 일부 과금 항목(예: 스토리지 및 요청)에 대해서만 사용할 수 있습니다. COS를 사용하는 동안 기타 비용(예: 데이터 검색 비용 및 관리 기능 비용)이 발생할 수 있으며 실제 사용량을 기준으로 청구됩니다.

#### 설명 :

스토리지 용량 과금 항목 및 용량 패키지는 GB 단위로 청구되며, 용량 단위 변환 방법은 1024진수입니다. 예를 들면, 표준 스토리지 용량 1TB = 1024GB, 즉 1TB 표준 스토리지 용량 패키지를 1024GB 표준 스토리지 용량으로 변환합니다.

트래픽 과금 항목 및 트래픽 패키지의 청구 단위는 GB이며, 트래픽 단위 변환 방법은 1000진수입니다. 예를 들면, 엑스트라넷 다운스트림 트래픽 1TB = 1000GB, 즉 1TB 엑스트라넷 다운스트림 트래픽 패키지를 1000GB 엑스트라넷 다운스트림 트래픽으로 변환합니다.

읽기/쓰기 요청과 요청 패키지의 청구 단위는 만회 요청이고, 요청 변환 단위는 10000건입니다. 예를 들면, 1 만회 표준 스토리지 쓰기 요청 = 10,000회, 즉 10 만회 표준 스토리지 요청 패키지는 100,000회의 표준 스토리지 요청으로 변환됩니다.

## 리소스 패키지 분류

리소스 패키지는 리전별로 중국 본토 리전용 리소스 패키지와 중국 본토 이외 리전용 리소스 패키지로 분류됩니다. 중국 본토 리전용 리소스 패키지는 중국 본토의 파이낸스 클라우드 리전 외 퍼블릭 클라우드 리전에서 사용할 수 있습니다.

중국 본토 이외 리전용 리소스 패키지는 중국 본토 이외의 리전에 적용됩니다.

## 유형 및 공제 규칙

다음 표는 유형별로 리소스 패키지를 분류합니다.

### 설명 :

표에 기재된 요금 항목에 대한 자세한 내용은 [과금 항목](#)을 참고하십시오.

리소스 패키지가 소진되거나 만료되면 과금 방식이 자동으로 종량제로 전환됩니다. 추가 비용이 발생하지 않도록 리소스 패키지를 즉시 업그레이드하거나 연장하는 것이 좋습니다.

리소스 패키지 유형	리소스 패키지 설명	리소스 패키지 차감 규칙
스토리지 패키지	<p>다음 유형의 스토리지 패키지를 사용할 수 있습니다.</p> <p><b>STANDARD 스토리지 패키지:</b> STANDARD 스토리지 사용량 차감에 사용됩니다.</p> <p><b>MAZ_STANDARD 스토리지 사용량은 차감할 수 없습니다.</b></p> <p><b>STANDARD_IA 스토리지 패키지:</b> STANDARD_IA 스토리지 사용량 차감에 사용됩니다. MAZ_STANDARD_IA 스토리지 사용량은 차감할 수 없습니다.</p>	<p>매일 당일 일평균 스토리지 사용량이 차감되고 차감량이 재설정됩니다.</p> <p>예를 들어, 당일 1일에 20GB의 STANDARD 스토리지 패키지를 구매하고 버킷에서 1일, 2일, 3일에 각각 10GB, 20GB, 30GB의 STANDARD 스토리지를 사용했다면, 10GB, 20GB, 20GB는 각각 1일, 2일, 3일에 20GB의 스토리지 패키지에서 차감되며, 3일의 초과 사용량 10GB는 종량제로 청구됩니다.</p>
요청 패키지	<p>다음 스토리지 클래스에 대한 요청 패키지를 사용할 수 있습니다.</p> <p><b>STANDARD 요청 패킷:</b> STANDARD 읽기/쓰기 요청 차감에 사용됩니다.</p> <p><b>STANDARD_IA 요청 패키지:</b> STANDARD_IA 읽기/쓰기 요청 차감에 사용됩니다.</p>	<p>당일 총 요청 수는 매일 차감되며, 차감량은 매달 초기화됩니다.</p> <p>예를 들어, 해당 월의 1일에 STANDARD 요청 패키지 100만회를 구매하고 버킷에서 1일부터 3일까지 매일 10만회의 요청을 생성했다면, 1일부터 3일까지 매일 100만회의 요청 패키지에서 10만회의 요청이 차감되고 4일에 70만회의 요청을 사용할 수 있습니다.</p>
공중망 다운스트림 트래픽 패키지	공중망 다운스트림 트래픽 차감	<p>당일 총 트래픽 양은 매일 차감되며, 차감량은 매달 재설정됩니다.</p> <p>예를 들어 해당 월의 1일에 100GB의 공중망 다운스트림 트래픽 패키지를 구입했고, 버킷에서 1일부터 3일까지 매일 10GB의 공중망 다운스트림 트래픽이 발생되었다면, 1일부터 3일까지 매일 100GB의 트래픽 패키지에서 10GB의 트래픽이 차감되고 4일에 70GB의 트래픽을 사용할 수 있습니다.</p>
글로벌 가속 트래픽 패키지	외부 네트워크 글로벌 가속 트래픽 및 인트라넷 글로벌 가속 트래픽을 포함하여 글로벌 가속 트래	당일 총 트래픽 양은 매일 차감되며, 차감량은 매달 재설정됩니다.

지	<p>픽 비용을 공제하는 데 사용됩니다.</p> <p>전역 가속 트래픽 패키지는 데이터 전송 가속 방향에 따라 <b>중국 본토 내부 리전, 중국 본토 외부 리전</b>으로 나뉩니다.</p> <p>중국 본토 내부 리전의 경우: '중국 본토 리전 간' 전송으로 인해 발생하는 글로벌 가속 트래픽(업스트림 및 다운스트림) 차감에 사용됩니다(파이낸스 클라우드 제외).</p> <p>중국 본토 외부 리전의 경우: '중국 본토 내부와 중국 본토 외부 리전 간' 또는 '중국 본토 외부 리전 간' 전송에 의해 생성된 글로벌 가속 트래픽(업스트림 및 다운스트림)에 적용됩니다.</p>	<p>예를 들어 100GB의 글로벌 가속 트래픽 패키지를 구입했고 버킷이 1일부터 3일까지 매일 10GB의 글로벌 가속 트래픽이 발생되었다면, 1일부터 3일까지 매일 100GB의 트래픽 패키지에서 10GB의 트래픽이 차감됩니다. 4일에 차감할 수 있는 잔여 트래픽은 70GB입니다.</p>
---	--	---

## 사양

상이한 유형의 패키지 사양은 상이하며, 자세한 내용은 [패키지 구매 페이지](#)를 참고하시기 바랍니다.

## 구매 기간

패키지는 8가지 기간을 지원합니다. 1개월, 3개월, 6개월, 1년, 2년, 3년, 4년, 5년을 선택할 수 있습니다.

## 리소스 패키지 유효 기간

### 정의

- 유효 기간 : 리소스 패키지의 시작 시간으로부터 만료 시 까지의 기간.
- 초기화 날짜 : 리소스 패키지의 사양이 초기화되는 날짜로, 이후에는 사양과 동일한 사용량이 적용됩니다.
 

스토리지 패키지: 리소스 패키지의 사용량은 유효 기간 동안 매일 초기화됩니다. 초기화 날짜는 구입일이 아닌 유효 기간과 관련이 있습니다.

읽기/쓰기 요청 패키지 및 트래픽 패키지: 리소스 패키지의 사용량은 유효 기간 동안 주기마다 재설정됩니다. 초기화 날짜는 구입일이 아닌 유효 기간과 관련이 있습니다. 유효 기간이 3개월이고 기본적으로 1개월이 주기인 리소스 패키지를 구입한 경우 리소스 패키지에는 두 개의 재설정 날짜가 있습니다.
- 주기: 리소스 패키지의 유효 기간은 여러 주기로 나뉘며 **기본적으로 1개월이 1개 주기**입니다. 유효 기간이 3개월인 리소스 패키지를 구입하면 리소스 패키지에는 3개의 주기가 있습니다.
 

리소스 패키지의 주기 수 보기: [COS 콘솔](#) > [리소스 패키지 관리](#) > [구매](#) > [작업](#)을 선택하고 [사용 세부 정보](#)를 클릭하여 리소스 패키지의 주기와 현재 및 과거 주기의 리소스 패키지 사용량 세부 정보를 볼 수 있습니다.

리소스 패키지 초기화 날짜 보기: [COS 콘솔](#) > [리소스 패키지 관리](#) > [구매](#) > [사용량 설명](#)을 선택하여 리소스 패키지의 재설정 날짜를 확인합니다.

예시:

1. 2021.12.01에 유효 기간이 한 달인 10GB의 STANDARD 스토리지 패키지를 1개 구매한 경우:

유효 기간: 2021.12.01 00:00:0 ~ 2022.01.01 23:59:59.

초기화 날짜: 리소스 패키지는 유효 기간 동안 매일 10GB로 초기화됩니다. 즉, 매일 10GB의 STANDARD 스토리지 사용량이 차감될 수 있습니다.

주기: 1개 주기, 즉 2021.12.01 - 2022.01.01만 있습니다.

2. 2021.12.01에 유효 기간이 3개월인 10GB의 공중망 다운스트림 트래픽 패키지를 구매한 경우:

유효 기간: 2021.12.01 00:00:0 ~ 2022.03.01 23:59:59

초기화 날짜: 리소스 패키지의 초기화 날짜는 2022.01.01 24:00:00(즉, 2022.01.02 00:00:00), 2022.02.01

24:00:00(즉, 2022.02.02 00:00:00)입니다. 재설정 날짜마다 새로운 10GB의 공중망 다운스트림 트래픽을 받아 현재 주기에서 생성된 공중망 다운스트림 트래픽을 차감할 수 있습니다.

주기: 리소스 패키지는 2021.12.01- 2022.01.01, 2022.01.02-2022.02.01, 2022.02.02- 2022.03.01 총 3개의 주기로 구성됩니다.

## 계산 로직

### 구매한 리소스 패키지 유효 기간 및 초기화 날짜

참고: A월 B일에 유효 기간이 N개월인 트래픽 패키지 또는 읽기/쓰기 요청 패키지를 구매한 경우, 리소스 패키지는 A+N월 B일에 만료되고 매월 B일 24:00에 재설정되며 N-1개의 재설정 날짜와 N개의 주기가 있습니다.

로직:

1. 리소스 패키지가 당월 말일에 적용되는 경우 대상 월 말일에 만료됩니다.
2. 당월의 현재 날짜가 대상 월의 총 일수보다 큰 경우 리소스 패키지는 대상 월의 마지막 날에 만료됩니다.
3. 그 외의 경우 리소스 패키지는 대상 월의 일수와 동일한 날짜에 만료됩니다.

사례:

리소스 패키지 유형	작업	구매 기간	구입 날짜	유효 날짜	만료 시간	재설정 시간
공중망 다운스트림 트래픽 패키지	구매	1개월	2021.12.01	2021.12.01 00:00:00	2022.01.01 23:59:59	---
공중망 다운스트림 트래픽 패키지	구매	2개월	2021.12.01	2021.12.01 00:00:00	2022.02.01 23:59:59	2022.01.01 24:00:00
공중망 다운스트림 트래픽 패키지	구매	3개월	2021.12.01	2021.12.01 00:00:00	2022.03.01 23:59:59	2022.01.01 24:00:00, 2022.02.01 24:00:00

공중망 다운스 트림 트래픽 패키지	구매	1개월	2021.12.15	2021.12.15 00:00:00	2022.01.15 23:59:59	---
공중망 다운스 트림 트래픽 패키지	구매	2개월	2021.12.15	2021.12.15 00:00:00	2022.02.15 23:59:59	2022.01.15 24:00:00
공중망 다운스 트림 트래픽 패키지	구매	3개월	2021.12.15	2021.12.15 00:00:00	2022.03.15 23:59:59	2022.01.15 24:00:00, 2022.02.15 24:00:00
공중망 다운스 트림 트래픽 패키지	구매	1개월	2021.12.29	2021.12.29 00:00:00	2022.01.29 23:59:59	---
공중망 다운스 트림 트래픽 패키지	구매	2개월	2021.12.29	2021.12.29 00:00:00	2022.02.28 23:59:59	2022.01.29 24:00:00
공중망 다운스 트림 트래픽 패키지	구매	3개월	2021.12.29	2021.12.29 00:00:00	2022.03.29 23:59:59	2022.01.29 24:00:00, 2022.02.28 24:00:00

**리소스 패키지 연장 유효 기간: 구매한 리소스 패키지와 동일**

참고: A월 B일에 유효 기간이 N개월인 트래픽 패키지 또는 읽기/쓰기 요청 패키지를 구매한 경우, M개월 동안 연장하면 리소스 패키지는 매월 같은 B일에 만료되고 A+N+M월 B일 24:00에 재설정되며 N+M-1개의 재설정 날짜와 N+M개의 주기가 있습니다.

로직:

1. 리소스 패키지가 당월 말일에 적용되는 경우 대상 월 말일에 만료됩니다.
2. 현재 월의 현재 날짜가 대상 월의 총 일수보다 큰 경우 리소스 패키지는 대상 월의 마지막 날에 만료됩니다.
3. 그 외의 경우 리소스 패키지는 대상 월의 일수와 동일한 날짜에 만료됩니다.

사례:

리소스 패키지 유형	작업	구매 기간	구매 날짜	유효 날짜	연장 전 만료 시간	연장 기간	연장 후 유효 기간	재설정 시간
공중망 다운스	만료 전	1개월	2021.12.01	2021.12.01 00:00:00	2022.01.01 23:59:59	1개월	2022.02.01 23:59:59	2022.01.01 24:00:00

트림 트래픽 패키지	구매 및 연장							
공중 망 다 운스 트림 트래 픽 패 키지	만료 전 구 매 및 연장	1 개 월	2021.12.01	2021.12.01 00:00:00	2022.01.01 23:59:59	2 개 월	2022.03.01 23:59:59	2022.01.01 24:00:00, 2022.02.01 24:00:00
공중 망 다 운스 트림 트래 픽 패 키지	만료 전 구 매 및 연장	1 개 월	2021.12.15	2021.12.15 00:00:00	2022.01.15 23:59:59	1 개 월	2022.02.15 23:59:59	2022.01.15 24:00:00
공중 망 다 운스 트림 트래 픽 패 키지	만료 전 구 매 및 연장	1 개 월	2021.12.15	2021.12.15 00:00:00	2022.01.15 23:59:59	2 개 월	2022.03.15 23:59:59	2022.01.15 24:00:00, 2022.02.15 24:00:00
공중 망 다 운스 트림 트래 픽 패 키지	만료 전 구 매 및 연장	1 개 월	2021.12.29	2021.12.29 00:00:00	2022.01.29 23:59:59	1 개 월	2022.02.28 23:59:59	2022.01.29 24:00:00
공중 망 다 운스 트림	만료 전 구	1 개 월	2021.12.29	2021.12.29 00:00:00	2022.01.29 23:59:59	2 개 월	2022.03.29 23:59:59	2022.01.29 24:00:00, 2022.02.28 24:00:00

트래픽 패키지	매 및 연 장						
---------	---------	--	--	--	--	--	--

## 리소스 패키지 차감

### 차감 예시

2019년 01월 15일 '유효 기간이 3개월인 중국 본토 리전용 200GB'의 **STANDARD 스토리지 패키지** 2개와 '유효 기간이 3개월인 중국 본토 리전용 200GB'의 **공중망 다운스트림 트래픽 패키지** 2개를 구입했다고 가정합니다.

리소스 패키지 유형	차감 설명	유효 기간
STANDARD 스토리지 패키지 2개	유효 기간 내에 중국 본토(파이낸스 클라우드 리전 아님)의 퍼블릭 클라우드 리전에서 버킷이 사용하는 400GB의 STANDARD 스토리지 차감에 적용될 수 있습니다	2019년 01월 15일 - 2019년 04월 14일
2개의 공중망 다운스트림 트래픽 패키지	매월(30일) 중국 본토의 퍼블릭 클라우드 리전(파이낸스 클라우드 리전 외)의 버킷에서 발생된 공중망 다운스트림 트래픽 400GB 차감에 사용할 수 있습니다	2019년 01월 15일 - 2019년 04월 14일

### 차감 순서 예시

중국 본토 리전용 STANDARD 스토리지 패키지 500GB를 구입했으며 리소스 패키지가 유효 기간 내에 있다고 가정합니다. 다음은 다양한 사용 사례에서 리소스 패키지의 차감 순서를 설명합니다.

단가가 동일하지 않은 경우

당일 STANDARD 스토리지 클래스로 **광저우** 버킷에 700GB 데이터를, STANDARD 스토리지 클래스로 **청두** 버킷에 300GB 데이터를 업로드했다면, **높은 단가 우선 차감 원칙**에 따라 500GB의 STANDARD 스토리지 패키지는 **광저우**의 버킷에서 사용하는 STANDARD 스토리지 차감에 먼저 적용됩니다.

단가가 동일한 경우

STANDARD 스토리지 클래스로 광저우 버킷에 700GB 데이터를, 베이징 버킷에 STANDARD 스토리지 클래스로 300GB 데이터를 업로드한 경우 STANDARD 스토리지 패키지 500GB가 다음 순서로 차감 적용됩니다. **상하이 > 광저우 > 베이징-1 > 싱가포르 > 청두 > 중국홍콩 > 토론토 > 프랑크푸르트 > 베이징 > 서울 > 뭘바이 > 버지니아 > 실리콘밸리 > 방콕 > 도쿄 > 난징 > 자카르타 > 상파울루 > 충칭.**

## 리소스 패키지 적용 범위

## 사례

2019년 01월 15일에 '유효 기간이 3개월인 중국 본토 리전용 200GB'의 **STANDARD** 스토리지 패키지를 구매했다고 가정합니다.

01월 15일 - 01월 31일까지 **광저우 리전**의 버킷이 **100GB STANDARD** 스토리지, 50GB의 STANDARD\_IA 스토리지, 100만 개의 읽기/쓰기 요청을 사용하고 공중망을 통해 10GB의 데이터를 다운로드했으며, 싱가포르 리전의 버킷이 50GB의 STANDARD 스토리지를 사용한 경우:

발생된 과금 항목	리소스 패키지 적용 여부
광저우 리전의 STANDARD 스토리지 사용량 100GB	예. 리소스 패키지는 유효 기간 동안 매일 100GB의 STANDARD 스토리지 사용량 차감에 사용됩니다.
광저우 리전의 STANDARD_IA 스토리지 사용량 50GB	아니요. STANDARD_IA 스토리지 사용량 차감에 리소스 패키지를 사용할 수 없습니다. 이 사용량은 종량제로 청구됩니다.
광저우 리전의 100만 회 읽기/쓰기 요청	아니요. 읽기/쓰기 요청 차감에 리소스 패키지를 사용할 수 없습니다. 이 사용량은 종량제로 청구됩니다.
광저우 리전의 공중망 다운스트림 트래픽 10GB	아니요. 리소스 패키지는 공중망 다운스트림 트래픽 차감에 사용할 수 없습니다. 이 사용량은 종량제로 청구됩니다.
싱가포르 리전의 STANDARD 스토리지 사용량 50GB	아니요. 리소스 패키지는 싱가포르 리전의 사용량 차감에 사용할 수 없습니다. 이 사용량은 종량제로 청구됩니다.

## 설명 :

다양한 시나리오에서의 COS 요금 계산 및 과금에 대한 자세한 내용은 [과금 예시](#)를 참고하십시오.

## 구매, 연장, 업그레이드 및 환불

리소스 패키지 구매, 연장, 업그레이드 관련 자세한 지침은 다음 문서를 참고하십시오.

[리소스 패키지 구매](#)

[리소스 패키지 연장](#)

[리소스 패키지 업그레이드](#)

[리소스 패키지 환불](#)

## 셀프 환불

COS는 리소스 패키지에 대한 셀프 환불을 지원합니다. COS 콘솔에서 셀프 환불을 요청할 수 있으며 시스템에서 자동으로 금액을 환불하고 리소스 패키지를 폐기합니다. 자세한 내용은 [리소스 패키지 환불](#)을 참고하십시오.

## FAQ

리소스 패키지에 대한 질문이 있는 경우 [과금](#)을 참고하십시오.

# 리소스 패키지 구매

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:06:11

COS(Cloud Object Storage)는 스토리지 패키지, 요청 패키지, 공중망 다운스트림 트래픽 패키지 및 글로벌 가속 트래픽 패키지와 같은 여러 유형의 리소스 패키지를 제공합니다. 비즈니스 요구 사항에 따라 선택할 수 있습니다.

리소스 패키지를 구입하려면 아래 단계를 따르십시오.

1. [COS 콘솔](#)에 로그인합니다.
2. 왼쪽 사이드바에서 **리소스 패키지 > 구매**를 클릭하여 리소스 패키지 관리 페이지로 들어갑니다.
3. 리소스 패키지 구매를 클릭하여 리소스 [패키지 구매 페이지](#)로 이동하고 필요에 따라 적절한 리소스 패키지를 선택합니다.

## 설명 :

COS 리소스 패키지의 유형, 구매, 유효 기간, 유효 범위 등에 대한 자세한 내용은 [리소스 패키지 개요](#)를 참고하십시오.

4. 필요에 따라 리소스 패키지의 유효 날짜를 설정합니다. **지금** 또는 **지정된 시간**을 선택할 수 있습니다.
5. **지금 구매**를 클릭합니다.
6. 안내에 따라 결제를 완료합니다.

결제를 완료하면 유효 기간 내에 리소스 패키지에서 차감할 수 있습니다. [리소스 패키지](#) 페이지에서 리소스 패키지의 사용량을 조회할 수 있습니다.

# 리소스 패키지 연장

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

## 설명 :

가격이 변경(예: 가격 인하)된 이전에 구매한 리소스 패키지는 더 이상 **연장**할 수 없으며 새 리소스 패키지를 구매해야 합니다.

COS(Cloud Object Storage)를 사용하면 리소스 패키지를 연장할 수 있습니다. 리소스 패키지가 곧 만료되면 수동 또는 자동으로 연장하여 유효 기간을 연장할 수 있습니다.

## 운영 가이드

1. **COS 콘솔**에 로그인합니다.

2. 왼쪽 사이드바에서 **리소스 패키지 > 구매**를 클릭하여 구매한 리소스 패키지 페이지로 들어갑니다.

3. 구매한 리소스 패키지를 하나 또는 여러 개 선택하고 **일괄 연장** 또는 **일괄 자동 연장**을 클릭합니다.

**일괄 연장**을 선택한 경우 팝업창에서 **연장 기간**을 선택하고 **연장**을 클릭하여 안내에 따라 결제합니다.

## 설명 :

예를 들어 **유효 기간이 3개월인 50GB**의 공중망 다운스트림 트래픽 패키지를 구입하고 3개월 동안 수동으로 연장한 경우 유효 기간이 3개월 연장되어 월간 트래픽이 50GB가 됩니다.

**일괄 자동 연장**을 선택하면 리소스 패키지가 만료일에 자동으로 연장됩니다.

## 설명 :

계정에 크레딧이 있는 경우 리소스 패키지가 자동으로 연장될 때 먼저 적용됩니다.

만료된 리소스 패키지는 자동으로 연장되지 않고 만료됨 탭에 표시됩니다.

자동 연장을 설정한 리소스 패키지에 대해 자동 연장을 취소할 수 있습니다. 리소스 패키지의 자동 연장을 취소하면 만료 사전 알림이 재개됩니다.

## 연장 알림

COS는 리소스 패키지에 대한 연장 사전 알림을 지원합니다. 리소스 패키지가 곧 만료되는 경우 시스템에서 연장 알림을 발송하며, 리소스 패키지를 제 때에 연장할 수 있습니다.

자동 연장이 설정되지 않은 리소스 패키지의 경우 일반적으로 만료 7일 전 또는 만료 당일에 만료 알림이 전송됩니다.

자동 연장으로 설정된 리소스 패키지의 경우:

만료일 전 7일 동안 시스템은 계정의 사용 가능한 잔액을 매일 모니터링합니다. 잔액이 부족하여 자동 연장이 설정된 리소스 패키지를 연장할 수 없는 경우 잔액 부족 알림이 발송되며, 계정을 충전하도록 안내됩니다.

만료일에 계정의 사용 가능한 잔액이 충분한 경우 시스템은 자동 연장이 설정된 리소스 패키지를 연장하고 리소스 패키지가 자동으로 연장되었음을 알려줍니다. 잔액이 부족하면 먼저 만료되는 리소스 패키지가 먼저 연장되고, 연장되

지 않은 리소스 패키지는 만료 처리되며, 계정에 사용 가능한 잔액이 부족하여 리소스 패키지가 자동 연장되지 않고 만료되었음을 알리는 메시지가 표시됩니다.

# 리소스 패키지 업그레이드

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

## 설명 :

스토리지 패키지는 업그레이드할 수 있지만 트래픽 패키지와 요청 패키지는 업그레이드할 수 없습니다. 트래픽 패키지 또는 요청 패키지를 업그레이드하려면 [재구매](#)해야 합니다. 여러 트래픽 패키지 또는 요청 패키지를 함께 사용할 수 있습니다.

이전에 구매한 리소스 패키지가 가격이 변경(예: 가격 인하)된 경우, 더 이상 **업그레이드**할 수 없으며, [재구매](#)해야 합니다.

COS를 사용하면 리소스 패키지를 업그레이드할 수 있습니다. 기존 리소스 패키지의 사양이 더 이상 실제 비즈니스 요구 사항을 충족하지 않는 경우 **업그레이드**를 클릭하여 사양을 업그레이드합니다.

업그레이드 단계는 다음과 같습니다.

1. [COS 콘솔](#)에 로그인합니다.
2. 왼쪽 사이드바에서 **리소스 패키지 관리**를 클릭하여 리소스 패키지 관리 페이지로 들어갑니다.
3. 기존 리소스 패키지를 선택하고 **업그레이드**를 클릭합니다.
4. 팝업 창에서 새 **사양**을 선택하고 **업그레이드**를 클릭한 후 안내에 따라 결제합니다.

# 리소스 패키지 환불

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

COS(Cloud Object Storage)는 리소스 패키지에 대한 셀프 환불을 지원합니다. 환불 요청 전 [환불 규정](#)을 먼저 읽어주십시오.

## 환불 정책

### 환불 규정

1. 리소스 패키지 구매에 사용된 크레딧은 환불되지 않습니다. 크레딧 외 금액은 결제 방식(현금 또는 기프트 카드) 및 결제 비율에 따라 결제자의 Tencent Cloud 계정으로 환불됩니다. 자세한 내용은 [주문 관리 페이지](#)를 참고하십시오.

2. COS 리소스 패키지가 다음 세 가지 조건을 충족하는 경우 셀프 환불이 지원됩니다.

주문 유형: '구매' 또는 '연장'.

사용량: 리소스 패키지를 사용하지 않았습니다.

유효 기간: 새로 구매한 리소스 패키지의 유효 기간이 남아 있어 연장된 리소스 패키지가 적용되지 않았습니다.

### 주의:

리소스 구매한 패키지 이벤트의 정책과 환불 정책이 상충하는 경우 전자가 우선합니다.

비정상 또는 악의적인 환불이 의심되는 경우 Tencent Cloud는 귀하의 환불 신청을 거부할 권리가 있습니다.

지정된 시간에 적용되도록 구성된 리소스 패키지의 환불 가능 여부는 콘솔에서 환불 작업을 진행하여 확인할 수 있습니다.

## FAQ

### 1. 리소스 패키지 주문 유형은 어떻게 확인하나요?

[요금 > 과금 센터 > 주문 관리 > 선불 주문](#)으로 이동하여 제품 카테고리를 'COS'로 설정하여 대상 리소스 패키지의 주문 유형을 확인합니다. [클릭하여 이동](#).

### 2. 리소스 패키지의 사용 및 유효 기간은 어떻게 확인하나요?

[COS 콘솔 > 리소스 패키지 > 구매](#)로 이동하여 대상 리소스 패키지의 사용 및 유효 기간을 확인합니다. [클릭하여 이동](#)

## 환불 엔트리

새로 구매한 리소스 패키지의 경우

[COS 콘솔 > 리소스 패키지](#) 페이지에서 셀프 환불이 가능한 리소스 패키지에 대한 환불을 요청할 수 있습니다. 자세한 방법은 [새로 구매한 리소스 패키지 환불 요청](#)을 참고하십시오.

연장된 리소스 패키지의 경우

[과금 센터 > 연장 관리](#) 페이지에서 셀프 환불이 가능한 리소스 패키지에 대한 환불을 요청할 수 있습니다. 자세한 방

법은 [연장된 리소스 패키지 환불 요청](#)을 참고하십시오.

## 환불 금액 계산 방법

환불 금액 = 결제 금액 - (사용 기간/총 기간) × 주문서 원가 × 적용된 할인율

### 설명 :

사용 기간은 구매 후 환불까지의 기간입니다. 1일 미만의 사용 기간은 1일로 계산됩니다.

주문서 원가는 사양, 구매 기간 및 종량제 단가를 기준으로 계산됩니다.

적용된 할인율은 리소스가 사용된 기간 및 귀하에게 제공된 할인율과 같은 요인에 따라 달라집니다.

## 셀프 환불 계산 예시

COS 리소스 패키지 구매 페이지에서 '중국 본토 리전용, 50GB, 유효 기간 6개월'의 STANDARD 스토리지 패키지를 크레딧 없이 현금 3.46 USD에 구매했다고 가정합니다. 구매 당일 리소스 패키지가 사용되지 않아 셀프 환불 대상이 되어 셀프 환불을 요청했습니다. 이 경우 환불액을 계산하는 방법은 다음과 같습니다.

주문서 원가는 50GB × 6개월 × 0.024 USD/GB/월 = 7.2 USD입니다.

사용 기간이 1일 미만일 경우 1일로 계산됩니다.

환불 금액 = 3.46 - (1/180) × 7.2 = 3.42 USD.

## 셀프 환불 작업 단계

### 새로 구매한 리소스 패키지 환불 요청

1. [COS 콘솔](#)에 로그인합니다.
2. 왼쪽 사이드바에서 [리소스 패키지](#) > [구매한 리소스 패키지](#)로 이동합니다.
3. 대상 리소스 패키지를 찾아 오른쪽 [환불](#)을 클릭합니다.

### 주의 :

사용량 통계는 실시간 데이터가 아닙니다(24시간 지연). 구매 당일 리소스 패키지의 사용량은 다음날에 표시됩니다.

4. 환불 안내 페이지에서 리소스 패키지 정보, 환불 형태, 환불 금액 등 환불 정보를 꼼꼼히 확인하십시오.

5. 모든 정보를 확인한 후 [확인](#)을 클릭하여 요청을 제출합니다.

셀프 환불 요청을 제출하면 시스템에서 3 - 5분 내에 환불하고 클라우드 리소스를 폐기합니다.

[주문서 관리](#)에서 환불 주문 내역을 조회할 수 있습니다. 주문 상태가 '환불됨'으로 변경되면 과금 센터에서 금액을 확인할 수 있습니다.

### 연장된 리소스 패키지에 대한 환불 요청

지원하지 않습니다.

# 과금 항목 트래픽 요금

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

트래픽은 공중망 업스트림 트래픽, 공중망 다운스트림 트래픽, 사설망 업스트림 트래픽, 사설망 다운스트림 트래픽, CDN origin-pull 트래픽 등 Cloud Object Storage(COS)를 사용하고 액세스할 때 생성되는 데이터 트래픽의 누적 값입니다. COS는 누적 트래픽 사용량에 따라 요금을 과금합니다.

## 설명 :

스토리지 유형에 대한 더 자세한 소개는 [스토리지 유형 개요](#)를 참고하십시오.

트래픽 과금 항목 및 트래픽 패키지의 청구 단위는 GB이며, 트래픽 단위 변환 방법은 1000진수입니다. 예를 들면, 엑스트라넷 다운스트림 트래픽 1TB = 1000GB, 즉 1TB 엑스트라넷 다운스트림 트래픽 패키지를 1000GB 엑스트라넷 다운스트림 트래픽으로 변환합니다.

## 트래픽 요금 과금 항목

과금 항목	적용 스토리지 유형	설명	적용 과금 방식
공중망 다운스트림 트래픽	모든 스토리지 유형	COS에서 공중망(인터넷)을 통해 로컬 시스템 또는 클라이언트로 데이터를 다운로드하여 발생된 트래픽	종량제: 공중망 다운스트림 트래픽 (GB) x GB당 단가
공중망 업스트림 트래픽		로컬 시스템 또는 클라이언트에서 공중망(인터넷)을 통해 COS로 데이터를 업로드하여 발생된 트래픽	무료
사설망 업스트림 트래픽		Tencent Cloud 사설망을 통해 클라이언트에서 COS로 데이터를 전송하여 생성된 트래픽입니다. 참고: 동일한 리전 내의 Tencent Cloud 제품은 기본적으로 사설망을 통해 서로 액세스하며 트래픽 요금이 발생하지 않습니다. 사설망 액세스를 식별하는 방법에 대한 자세한 내용은 <a href="#">내부 네트워크 액세스</a> 를 참고하십시오.	무료
사설망 다운스트림 트래픽		Tencent Cloud 사설망을 통해 COS에서 클라이언트로 데이터를 전송하여 생성된 트래픽입니다. 참고: 동일한 리전 내	무료

		<p>의 Tencent Cloud 제품은 기본적으로 사설망을 통해 서로 액세스하며 트래픽 요금이 발생하지 않습니다. 사설망 액세스를 식별하는 방법에 대한 자세한 내용은 <a href="#">내부 네트워크 액세스</a>를 참고하십시오.</p>	
<p>CDN Origin-pull 트래픽</p>		<p>COS를 CDN 원본 서버로 사용하는 경우 COS에서 CDN 엣지 노드로 데이터 전송에 의해 생성되는 Origin-pull 트래픽</p>	<p>총량제: CDN Origin-pull 트래픽 (GB) x GB당 단가</p>
<p>리전 간 복제 트래픽</p>		<p>한 리전의 버킷에서 다른 리전의 버킷으로 객체를 복제하여 생성된 트래픽참고: 동일한 리전의 버킷 간에 객체를 복제해도 트래픽 요금이 발생하지 않습니다. 트래픽 요금은 소스 버킷 리전에 따라 다릅니다.</p>	<p>총량제: 리전 간 복제 트래픽(GB) x GB당 단가</p>
<p>글로벌 가속 트래픽</p>		<p>사용자가 글로벌 가속 기능을 활성화한 후 전송 가속 도메인 이름을 사용하여 데이터를 전송할 때 발생하는 트래픽은 공중망 글로벌 가속 트래픽 및 사설망 글로벌 가속 트래픽을 포함합니다.</p> <p>전송 가속 트래픽은 업링크 가속 트래픽과 다운링크 가속 트래픽으로 구분됩니다.</p> <p>업스트림 가속 트래픽은 사용자가 글로벌 가속 도메인 이름을 통해 COS에 로컬 데이터를 업로드함으로써 생성된 트래픽을 의미합니다. 사용자가 글로벌 가속 도메인 이름을 사용하여 파일을 업로드하고 해당 데이터가 인트라넷 가속 링크를 통과하는 경우 업스트림 가속 트래픽 요금은 청구되었습니다.</p> <p>다운스트림 가속 트래픽은 사용자가 글로벌 가속 도메인 이름을 통해 로컬로 데이터를 보거나 다운로드함으로써 발생하는 트래픽을 의미합니다. 사용자가 글로벌 가속 도메인 이름을 사용하여 파일을 다운로드하고 해당 데이터가 인트라넷 가속 링크를 통과하는 경우 다운로드 가속 트래픽 요금이 부과됩니다. 청구되었습니다.</p>	<p>총량제: 글로벌 가속 트래픽(GB) x GB당 단가</p>

**설명 :**

글로벌 가속 도메인 이름을 사용하여 데이터를 다운로드하는 경우 **글로벌 가속 다운스트림 트래픽 요금** 및 **공중망 다운스트림 트래픽 요금**이 발생합니다. 글로벌 가속 도메인 이름을 Origin-pull에 대한 CDN 원본 도메인 이름으로 사용하는 경우 **글로벌 가속 다운스트림 트래픽 요금** 및 **CDN origin-pull 트래픽 요금**이 발생합니다.

## 과금 유의 사항

1. ARCHIVE 유형의 데이터는 데이터 읽기 및 다운로드가 불가능합니다. 해당 유형의 데이터를 읽거나 다운로드하려면 먼저 데이터를 STANDARD 스토리지 유형으로 복구(또는 동결 해제)한 후 읽어와야 합니다. 따라서 트래픽이 STANDARD 스토리지에 집계됩니다.
2. 3rd party CDN을 사용해 Tencent Cloud COS로 Origin-pull할 경우, 공중망 다운스트림 트래픽이 발생합니다.
3. 사용자가 **객체 링크**로 객체를 직접 다운로드하거나 **정적 웹 사이트 원본 서버**로 객체를 열람할 때 발생하는 트래픽은 공중망 다운스트림 트래픽에 속합니다.
4. 인터페이스 복사 또는 리전 간 복제 기능으로 데이터를 한 리전 버킷에서 다른 리전의 버킷으로 전송할 때 발생하는 트래픽은 리전 간 복제 트래픽입니다. 리전 간 복제 트래픽은 원본 버킷이 속한 리전의 단가를 기준으로 요금이 부과됩니다.
5. INTELLIGENT TIERING 유형의 데이터로 인해 발생한 트래픽 과금은 전환 이후의 스토리지 유형과 동일합니다.

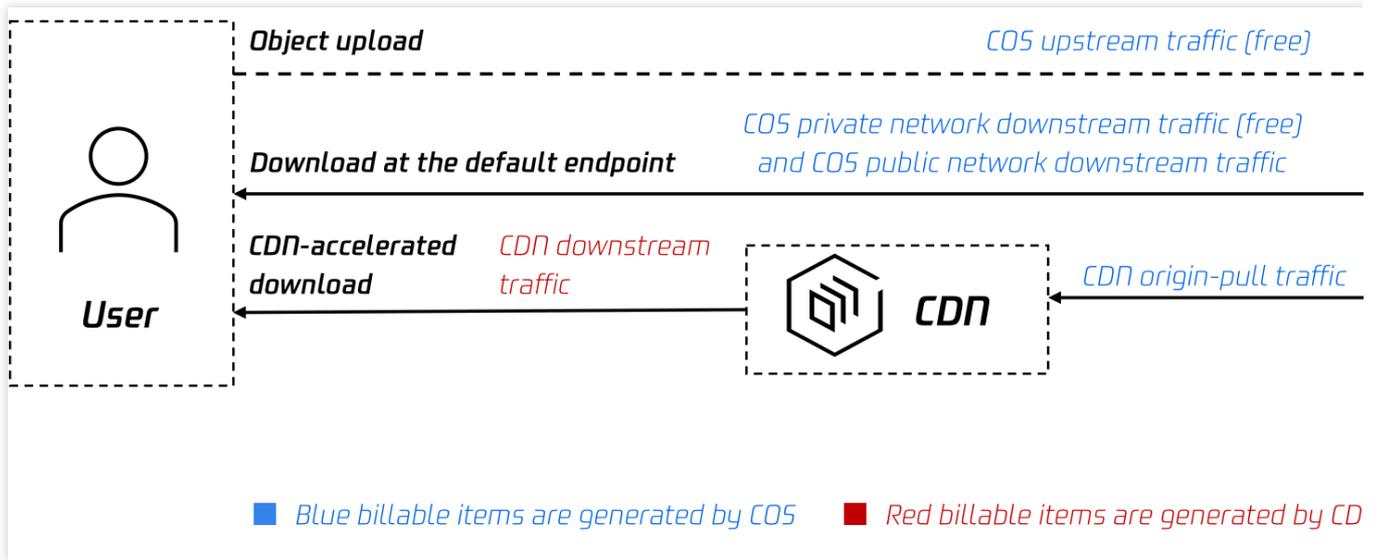
## COS를 CDN 원본 서버로 설정 시 발생하는 트래픽

CDN 가속 도메인 이름을 활성화하면 이를 통한 데이터 다운로드 및 액세스에 요금이 과금됩니다.

과금 항목	설명
CDN Origin-pull 트래픽	COS가 CDN 원본 서버로 사용되는 경우 COS에서 CDN 엣지 노드로 데이터 전송에 의해 생성되는 Origin-pull 트래픽
CDN 다운스트림 트래픽	COS가 CDN 원본 서버로 사용되는 경우 CDN 엣지 노드에서 로컬 시스템 또는 클라이언트로 데이터 다운로드에 의해 생성되는 CDN 아웃바운드 트래픽
COS 요청 요금	COS가 CDN 원본 서버로 사용될 때 COS에서 CDN 엣지 노드로의 데이터 전송에 의해 생성된 COS 요청입니다. 요청 요금은 COS로 전송된 요청 횟수에 따라 과금

**설명 :**

CDN 트래픽 요금은 Tencent Cloud CDN에서 과금됩니다. 자세한 내용은 [가격](#)을 참고하십시오.



## 트래픽 요금의 과금 방식 및 계산 방법

과금 방식	적용 과금 항목	계산 방법
종량제	공중망 다운스트림 트래픽 요금 CDN Origin-pull 트래픽 요금 리전 간 복제 트래픽 요금 글로벌 가속 트래픽 요금	일 결산 트래픽 요금 = GB당 단가 x 일일 누적 트래픽
트래픽 패키지 (선불)	공중망 다운스트림 트래픽 요금 글로벌 가속 트래픽 요금	트래픽 유형에 따라 다음과 같은 몇 가지 트래픽 패키지로 구분됩니다. 공중망 다운스트림 트래픽 패키지: 공중망 다운스트림 트래픽을 공제하는 데 사용됩니다. 글로벌 가속 트래픽 패키지: 글로벌 가속 트래픽을 공제하는 데 사용됩니다. 데이터 전송 가속 방향에 따라 다음과 같은 몇 가지로 구분됩니다. 중국 대륙: 전송 방향이 「중국 대륙-중국 대륙」인 글로벌 가속 트래픽(업스트림, 다운스트림) 요금을 공제할 수 있으며, 금융 클라우드 리전은 포함하지 않습니다. 중국 홍콩 및 해외 포함: 전송 방향이 「중국 대륙 - 중국 홍콩 및 해외」, 「중국 홍콩 및 해외 - 중국 홍콩 및 해외」, 「중국 홍콩 및 해외 - 중국 대륙」인 글로벌 가속 트래픽(업스트림, 다운스트림) 요금을 공제할 수 있습니다.

		트래픽 패키지 유효 기간 내에, 각 주기 내(구매 당일 포함)에 발생한 트래픽은 패키지 사양을 사용하여 공제할 수 있으며, 공제가 부족한 부분은 종량제로 과금됩니다.
--	--	--

## 트래픽 가격

트래픽 단가는 [가격](#)을 참고하십시오.

## 과금 사례

### 설명 :

다음 예시의 가격은 참고용입니다. 실제 가격은 COS [가격](#)을 참고하십시오.

### 예시: STANDARD 스토리지 용량 요금 + STANDARD 스토리지 요청 요금 + 공중망 다운스트림 트래픽 요금

2020년 11월 1일에 사용자 A가 10GB 객체를 STANDARD 스토리지 클래스의 광저우 리전에 있는 버킷에 업로드하여 100개의 요청을 생성했으며, 11월 2일과 11월 3일에 사용자 A는 CDN이 비활성화된 공중망을 통해 10GB의 객체를 로컬 파일 시스템에 다운로드하여 매일 100회의 요청을 생성하였고, 이러한 작업 외에 사용자 A는 다른 작업을 수행하지 않았다고 가정할 때, 다음과 같이 스토리지 사용량, 요청 및 트래픽 요금이 매일 정산됩니다.

STANDARD 스토리지 사용 요금: 2020년 11월 2일부터 매일 정산됩니다.

STANDARD 스토리지 요청 요금: 2020년 11월 2일, 3일, 4일에 일별 결산됩니다.

트래픽 요금: 2020년 11월 3일과 4일에 일별 결산됩니다.

### 요금 분석:

STANDARD 스토리지 사용 요금 = 0.024 USD/GB/월 / 30 x 10GB x 30일 = 0.24 USD.

STANDARD 스토리지 요청 요금 = 0.002 USD/만 회 x 100회 / 10000 x 3 = 0.00006 USD.

공중망 다운스트림 트래픽 요금 = 0.1USD/GB x 10GB x 2 = 2USD

요약하면, 11월 사용자 A의 총 청구 금액은 0.24 + 0.00006 + 2 = 2.24006 USD입니다.

# 스토리지 사용량 요금

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-27 15:21:23

스토리지 사용량은 사용된 스토리지 용량을 나타냅니다. 객체의 크기와 보관 기간에 따라 요금이 부과됩니다. 스토리지 클래스에 따라 단가, 최소 객체 크기, 최소 저장 기간이 아래와 같이 다릅니다. 실제 요금은 객체의 사용 사례 및 스토리지 클래스에 따라 다릅니다.

## 설명 :

스토리지 유형에 대한 더 자세한 소개는 [스토리지 유형 개요](#)를 참고하십시오.

스토리지 용량 과금 항목 및 용량 패키지는 GB 단위로 청구되며, 용량 단위 변환 방법은 1024진수입니다. 예를 들면, 표준 스토리지 용량 1TB = 1024GB, 즉 1TB 표준 스토리지 용량 패키지를 1024GB 표준 스토리지 용량으로 변환합니다.

## 스토리지 사용 요금 과금 항목

### STANDARD 스토리지 사용 요금

과금 항목 설명	적용 가능한 리전	적용 가능한 과금 방식
STANDARD 스토리지 사용량은 STANDARD 스토리지 클래스에 저장된 데이터의 크기를 나타냅니다. 실제 STANDARD 스토리지 사용량과 데이터 저장 기간에 따라 요금이 청구됩니다.	전체 리전	총량제

### MAZ\_STANDARD 스토리지 사용 요금

과금 항목 설명	적용 가능한 리전	적용 가능한 과금 방식
MAZ_STANDARD 스토리지 사용량은 MAZ_STANDARD 스토리지 클래스에 저장된 데이터의 크기를 나타냅니다. 실제 MAZ_STANDARD 스토리지 사용량과 데이터 저장 기간에 따라 요금이 청구됩니다.	베이징, 상하이, 광저우, 홍콩, 싱가포르, 프랑크푸르트	총량제

### STANDARD\_IA 스토리지 사용 요금

과금 항목 설명	적용 가능한 리전	적용 가능한 과금 방식

과금 항목 설명	적용 가능한 리전	적용 가능한 과금 방식
<p>STANDARD_IA 스토리지 사용량은 STANDARD_IA 스토리지 클래스에 저장된 데이터의 크기를 나타냅니다. 실제 사용 사례에 따라 요금이 청구됩니다.</p> <p>30일 미만으로 저장된 객체는 30일로 계산됩니다. 64KB보다 작은 단일 객체는 64KB로 계산되는 반면 64KB보다 크거나 같은 객체는 실제 크기에 따라 요금이 청구됩니다.</p> <p>버전 관리를 활성화하지 않고 STANDARD_IA에 객체를 성공적으로 업로드한 경우 COS는 동일한 이름을 가진 기존 객체(있는 경우)를 삭제합니다. 이 경우 객체 조기 삭제에 대한 스토리지 사용 요금도 발생합니다.</p>	<p>전체 리전</p>	<p>종량제</p>

### MAZ\_STANDARD\_IA 스토리지 사용 요금

과금 항목 설명	적용 가능한 리전	적용 가능한 과금 방식
<p>MAZ_STANDARD_IA 스토리지 사용량은 MAZ_STANDARD_IA 스토리지 클래스에 저장된 데이터의 크기를 나타냅니다. 실제 사용 사례에 따라 요금이 청구됩니다.</p> <p>30일 미만으로 저장된 객체는 30일로 계산됩니다. 64KB보다 작은 단일 객체는 64KB로 계산되는 반면 64KB보다 크거나 같은 객체는 실제 크기에 따라 요금이 청구됩니다.</p> <p>버전 관리를 활성화하지 않고 MAZ_STANDARD_IA에 객체를 성공적으로 업로드한 경우 COS는 동일한 이름을 가진 기존 객체(있는 경우)를 삭제합니다. 이 경우 객체 조기 삭제에 대한 스토리지 사용 요금도 발생합니다.</p>	<p>베이징, 상하이, 광저우, 홍콩, 싱가포르, 프랑크푸르트</p>	<p>종량제</p>

### INTELLIGENT TIERING 스토리지 사용 요금

과금 항목 설명	적용 가능한 리전	적용 가능한 과금 방식
<p>INTELLIGENT TIERING 스토리지 사용량은 INTELLIGENT TIERING 스토리지 클래스에 저장된 데이터의 크기를 나타냅니다. 실제 사용 사례에 따라 요금이 청구됩니다.</p> <p>스토리지 사용 요금은 저장된 객체의 티어에 따라 다릅니다. 객체가 자주 액세스하는 티어에 저장되어 있으면</p>	<p>베이징, 난징, 상하이, 광저우, 청두, 충칭, 도쿄, 싱가포르, 뭄바이</p>	<p>종량제</p>

<p>STANDARD 가격이 청구됩니다. 객체가 자주 액세스하지 않는 티어에 저장되어 있는 경우 STANDARD_IA 가격이 청구됩니다.</p> <p>64KB보다 작은 객체는 항상 자주 액세스하는 티어에 저장됩니다.</p> <p>모든 객체는 실제 크기에 따라 요금이 청구됩니다.</p>		

**MAZ\_INTELLIGENT TIERING 스토리지 사용 요금**

과금 항목 설명	적용 가능한 리전	적용 가능한 과금 방식
<p>MAZ_INTELLIGENT TIERING 스토리지 사용량은 MAZ_INTELLIGENT TIERING 스토리지 클래스에 저장된 데이터의 크기를 나타냅니다. 실제 사용 사례에 따라 요금이 청구됩니다.</p> <p>스토리지 사용 요금은 저장된 객체의 티어에 따라 다릅니다. 객체가 자주 액세스하는 티어에 저장되어 있으면 MAZ_STANDARD 가격이 청구됩니다. 객체가 자주 액세스하지 않는 티어에 저장되어 있는 경우 MAZ_STANDARD_IA 가격이 청구됩니다.</p> <p>64KB보다 작은 객체는 항상 자주 액세스하는 티어에 저장됩니다.</p> <p>모든 객체는 실제 크기에 따라 요금이 청구됩니다.</p>	<p>베이징, 상하이, 광저우</p>	<p>종량제</p>

**ARCHIVE 스토리지 사용 요금**

과금 항목 설명	적용 가능한 리전	적용 가능한 과금 방식
<p>ARCHIVE 스토리지 사용량은 ARCHIVE 스토리지 클래스에 저장된 데이터의 크기를 나타냅니다. 실제 사용 사례에 따라 요금이 청구됩니다.</p> <p>90일 미만으로 저장된 객체는 90일로 계산됩니다. 64KB보다 작은 단일 객체는 64KB로 계산되는 반면 64KB보다 크거나 같은 객체는 실제 크기에 따라 요금이 청구됩니다.</p> <p>버전 관리를 활성화하지 않고 객체를 ARCHIVE에 성공적으로 업로드한 경우 COS는 동일한 이름을 가진 기존 객체(있는</p>	<p>모든 퍼블릭 클라우드 리전(자카르타 제외), 선전 금융</p>	<p>종량제</p>

경우)를 삭제합니다. 이 경우 객체 조기 삭제에 대한 스토리지 사용 요금이 발생합니다.

### DEEP ARCHIVE 스토리지 사용 요금

과금 항목 설명	적용 가능한 리전	적용 가능한 과금 방식
<p>DEEP ARCHIVE 스토리지 사용량은 DEEP ARCHIVE 스토리지 클래스에 저장된 데이터의 크기를 나타냅니다. 실제 사용 사례에 따라 요금이 청구됩니다.</p> <p>180일 미만으로 저장된 객체는 180일로 계산됩니다. 64KB보다 작은 단일 객체는 64KB로 계산되는 반면 64KB보다 크거나 같은 객체는 실제 크기에 따라 요금이 청구됩니다.</p> <p>버전 관리를 활성화하지 않고 객체를 DEEP ARCHIVE에 성공적으로 업로드한 경우 COS는 동일한 이름을 가진 기존 객체 (있는 경우)를 삭제합니다. 이 경우 객체의 조기 삭제에 대한 스토리지 요금이 발생합니다.</p>	<p>베이징, 난징, 상하이, 광저우, 청두, 충칭, 도쿄, 싱가포르</p>	<p>종량제</p>

### 조기 삭제

설명	관련된 스토리지 클래스
<p>조기 삭제는 STANDARD_IA, MAZ_STANDARD_IA, ARCHIVE 또는 DEEP ARCHIVE 스토리지 클래스에서 객체가 업로드된 후 최소 저장 기간 요구 사항을 충족하기 전에 수행되는 삭제를 의미합니다.</p> <p>참고: STANDARD_IA, MAZ_STANDARD_IA, ARCHIVE 및 DEEP ARCHIVE와 같이 최소 저장 기간 요구 사항이 있는 스토리지 클래스에서 조기 삭제 요금이 발생합니다.</p> <p>과금 규칙: 최소 저장 기간 요구 사항을 충족하기 전에 객체가 삭제된 경우 발생하는 스토리지 사용 요금은 아래 설명</p>	<p>STANDARD_IAMAZ_STANDARD_IAARCHIVEDEEP ARCHIVE</p>

된 최소 저장 기간을 기준으로 계산됩니다.  
**STANDARD\_IA** 또는 **MAZ\_STANDARD\_IA** 데이터 저장 기간이 30일 미만인 경우 30일로 계산됩니다.  
**ARCHIVE** 데이터 저장 기간이 90일 미만인 경우 90일로 계산됩니다.  
**DEEP ARCHIVE** 데이터 저장 기간이 180일 미만인 경우 180일로 계산됩니다.  
 다음 작업으로 인해 조기 삭제가 발생할 수 있습니다.

1. 최소 저장 기간 요건을 충족하기 전에 객체를 미리 삭제합니다.
2. 사용자 정의 헤더 또는 스토리지 클래스와 같은 최소 스토리지 기간 요구 사항을 충족하기 전에 객체의 속성을 수정합니다. 이 경우 COS는 수정에 성공한 후 원본 객체를 삭제하며, 조기 객체 삭제에 따른 스토리지 요금이 부과됩니다.
3. 사용자는 객체가 최단 저장 기간의 시간을 충족하지 못하는 경우에 라이프 사이클 기능을 통해 데이터를 전환할 수 있으며, 데이터 전환 후 기존의 동명 객체를 삭제하며, 이때 객체를 조기 삭제함으로 인해 발생하는 스토리지 요금이 청구됩니다.
4. 기존 객체가 최소 저장 기간 요구 사항을 충족하기 전에 버전 관리가 활성화되지 않은 버킷에 기존 객체와 이름이 같은 객체를 업로드합니다. 이 경우 COS는 기존 객체를 삭제하며 조기 객체 삭제에 따른 스토리지 요금이 부과됩니다.

## 스토리지 사용량 요금의 과금 방식 및 계산 방법

과금 방식	적용되는 과금 항목	계산 방법
종량제	STANDARD 스토리지 사용 요금 STANDARD_IA 스토리지 사용 요금 MAZ_STANDARD 스토리지 사용 요금 MAZ_STANDARD_IA 스토리지 사용 요금 INTELLIGENT_TIERING 스토리지 사용 요금 ARCHIVE 스토리지 사용 요금	일 결산 일일 스토리지 사용 요금 = 월 단가/30 \\* 일일 스토리지 사용량 일일 스토리지 사용량 = '5분 사용량' 합계/288(통계 포인트 수)

	DEEP ARCHIVE 스토리지 사용 요금	
스토리지 패키지(선 불)	STANDARD 스토리지 사용 요금 STANDARD_IA 스토리지 사용 요금	<p>스토리지 패키지는 다음과 같은 몇 가지가 있습니다.</p> <p><b>STANDARD 스토리지 패키지:</b> STANDARD 스토리지 사용량을 공제하는 데 사용되고 MAZ_STANDARD 스토리지의 스토리지 사용량은 공제할 수 없습니다.</p> <p><b>STANDARD_IA 스토리지 패키지:</b> STANDARD_IA 스토리지 사용량을 공제하는 데 사용되고 MAZ_STANDARD_IA 스토리지의 스토리지 사용량은 공제할 수 없습니다.</p> <p>스토리지 패키지 유효 기간 내에, 매일(구매 당일 포함) 사용하는 스토리지 공간은 스토리지 패키지 사양을 사용하여 공제할 수 있으며, 공제가 부족한 부분은 종량제로 과금됩니다.</p>

**주의:**

과금 일수: 월 결산인 경우 **매월 30일**로 과금됩니다. 일 결산인 경우 **매월의 실제 일수**에 따라 과금됩니다.

청구서 변동 설명: 매월 사용량이 변하지 않는 상황에서 스토리지 사용량 청구서는 일정한 변동이 발생합니다. 1개월 동안 사용할 경우 1월은 31일로 과금되고, 2월은 28(또는 29)일로 과금되고, 4월은 30일로 과금됩니다.

## 스토리지 사용량 가격

**설명 :**

스토리지 사용량의 단가는 [가격](#)을 참고하십시오.

## 과금 사례

**설명 :**

다음 예시의 가격은 참고용입니다. 실제 가격은 COS [제품 가격](#)을 참고하십시오.

스토리지 용량은 이진법으로 계산합니다(예: 1TB = 1024GB).

### 사례1: STANDARD 스토리지 사용 요금 + STANDARD 요청 요금

사용자 A가 2024년 01월 01일에 10GB의 STANDARD 스토리지 유형의 데이터를 광저우 리전에 있는 COS 버킷에 업로드하고 당일에 0.1216 USD로 유효 기간이 1개월이고 중국 대륙에서 통용되는 10GB STANDARD 스토리지 패키지(유효 기간은 32일, 2024년 01월 01일 0:00:00부터 적용되고 2024년 02월 01일 23:59:59에 만료됨)를 구매하였습니다. 당일에 100회 STANDARD 스토리지 읽기쓰기 요청이 발생한 외에 나머지 시간은 다른 작업 없이 10GB의 데이

터가 COS에 저장되었습니다. 사용자 A의 종량제 과금 항목은 할인이 없이 정상가로 과금되고, 패키지는 공식 웹사이트 할인을 받습니다.

전일 요금이 다음날에 정산됩니다. 이 경우, 사용자 A의 2024년 1월의 총 요금은 다음과 같습니다.

STANDARD 스토리지 사용 요금: 2024년 01월 01일 0:00:00부터 2024년 01월 31일 23:59:59까지의 STANDARD 스토리지 사용 요금으로, 해당 요금은 매일 정산됩니다.

STANDARD 스토리지 요청 요금: 2024년 01월 01일 0:00:00부터 2024년 01월 31일 23:59:59까지의 STANDARD 스토리지 읽기 요청, 쓰기 요청 요금으로, 해당 요금은 매일 정산됩니다.

여기서, 광저우 리전 관련 과금 항목의 정상가는 다음과 같습니다.

STANDARD 스토리지 사용량: 0.016 USD/GB/월(일 정상가 = 월 정상가/30)

STANDARD 스토리지 패키지: 0.1216 USD

STANDARD 스토리지 읽기쓰기 요청: 0.002 USD/만 회

요금 분석:

1. STANDARD 스토리지 사용 요금: STANDARD 스토리지 패키지를 사용하며, 매일 10GB를 공제합니다. 총 0.1216 USD입니다.

2. STANDARD 스토리지 요청 요금: 종량제,  $0.002 \text{ USD/만 회} \times 0.01 \text{ 만 회} = 0.00002 \text{ USD}$ .

3. 총 요금: STANDARD 스토리지 사용 요금 + STANDARD 스토리지 요청 요금 =  $0.1216 \text{ USD} + 0.00002 \text{ USD} = 0.12162 \text{ USD}$

요약하면, 사용자 A의 1의 총 요금은 0.12162 USD입니다.

## 사례2: STANDARD\_IA 스토리지 사용 요금 + STANDARD\_IA 요청 요금

2020년 11월 1일에 사용자 B가 STANDARD\_IA 스토리지 클래스의 광저우 리전에 있는 버킷에 10GB의 데이터 (30KB 객체 10,000개 포함)를 업로드하여 100회의 요청을 생성했으며, 이 외에 사용자 B는 다른 작업을 수행하지 않았다고 가정합니다. 다음과 같이 전일 요금이 다음날에 정산됩니다.

STANDARD\_IA 스토리지 사용 요금: 2020년 11월 2일부터 매일 정산됩니다.

STANDARD\_IA 요청 요금: 2020년 11월 2일에 정산됩니다.

요금 분석:

STANDARD\_IA 스토리지 사용량 = 10GB + 30KB 파일 10000개, 약 10.286GB.

STANDARD\_IA 스토리지 사용 요금 =  $0.018 \text{ USD/GB/월} / 30 \times 10.286 \text{ GB} \times 30 \text{ 일} = \text{약 } 0.19 \text{ USD}$

STANDARD\_IA 요청 요금 =  $0.01 \text{ USD/1만 회} \times 100 \text{ 회} / 10000 = 0.0001 \text{ USD}$

위 금액을 모두 합산하면 전체 11월 사용자 B의 총 요금은  $0.19 + 0.0001 = 0.1901 \text{ USD}$ 입니다.

# 요청 요금

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

요청 횟수에는 **사용자 요청 횟수**와 사용자가 기능 설정 후 발생한 **백그라운드 요청 횟수**가 포함됩니다. 요청 비용은 Cloud Object Storage(COS)에 발송한 요청 횟수에 따라 계산됩니다.

**사용자 요청 횟수:** 사용자가 API, SDK 또는 콘솔 등을 이용해 데이터를 업로드, 다운로드, 조회, 삭제하는 등의 작업은 Tencent Cloud COS로 요청을 발송하여 수행됩니다.

**백그라운드 요청 횟수:** 라이프사이클 전환, 보관/복구 기간 만료 후 스탠다드 스토리지 사본에 대한 삭제 요청, 리전 간 복제의 읽기 및 쓰기 요청, 리스트 보고서 전송 등의 요청 횟수를 의미합니다.

상이한 스토리지 유형 및 사용 시나리오에 따라 읽기 요청, 쓰기 요청 요금, INTELLIGENT\_TIERING 스토리지 객체 모니터링 요금, 검색 요청 요금으로 구분됩니다.

## 설명 :

스토리지 유형에 대한 더 자세한 소개는 [스토리지 유형 개요](#)를 참고하십시오.

읽기/쓰기 요청과 요청 패키지의 청구 단위는 만회 요청이고, 요청 변환 단위는 10000건입니다. 예를 들면, 1 만회 표준 스토리지 쓰기 요청 = 10,000회, 즉 10 만회 표준 스토리지 요청 패키지는 100,000회의 표준 스토리지 요청으로 변환됩니다.

# 요청 요금 과금 항목

## 읽기/쓰기 요청 비용

과금 항목 설명	적용 가능한 스토리지 유형	적용 가능한 과금 방식
<p>읽기/쓰기 요청의 일별 총 발송 횟수에 따라 발생하는 요금입니다. 성공한 요청과 실패한 요청이 모두 청구됩니다. 최소 요청 횟수 단위는 1만 회입니다. 일 요청 횟수가 1만 건 미만인 경우 실제 요청 횟수를 기준으로 요금이 계산됩니다. 일별 요청 요금이 최소 차감 금액에 도달하지 않으면 청구서의 요청 요금은 0이 됩니다. 자세한 내용은 <a href="#">FAQ</a>를 참고하십시오. 아카이브 및 딥 아카이브 스토리지 클래스의 데이터는 직접 읽거나 다운로드할 수 없습니다. ARCHIVE 스토리지 또는 DEEP ARCHIVE 스토리지의 데이터 업로드는 업로드 요청이 발생합니다. 해당 요청은 ARCHIVE 스토리지/DEEP ARCHIVE 스토리지의 읽기쓰기 요청에 따라 과금되며, 자세한 내용은 <a href="#">가격</a>을 참고하시기 바랍니다.</p>	<p>모든 스토리지 유형</p>	<p>종량제 STANDARD 요청 패키지 STANDARD_IA 요청 패키지</p> <p>참고: 스마트 계층형 스토리지에는 요청 패키지를 사용할 수 없습니다.</p>

<p>아직 복원되지 않은 아카이브 또는 딥 아카이브 데이터에 직접 액세스하는 경우 요청 오류가 보고되지만 요청은 여전히 아카이브/딥 아카이브 읽기/쓰기 요청으로 청구됩니다. 자세한 내용은 <a href="#">가격</a>을 참고하십시오.</p> <p>아카이브에서 객체를 복원하면 스탠다드 스토리지 클래스에 복사본이 생성되고 스탠다드 스토리지 사용량 요금이 청구됩니다. 복사본에 액세스하면 읽기/쓰기 요청이 생성되고 스탠다드 읽기/쓰기 요청 요금으로 청구됩니다.</p> <p>딥 아카이브에서 객체를 복원하면 스탠다드 스토리지 클래스에 복사본이 생성되고 스탠다드 스토리지 사용량 요금이 청구됩니다. 복사본에 액세스하면 읽기/쓰기 요청이 생성되고 딥 아카이브 읽기/쓰기 요청 요금으로 청구됩니다.</p>		
--	--	--

### 인텔리전트 티어링 객체 모니터링 비용

과금 항목 설명	적용 가능한 스토리지 유형	적용 가능한 과금 방식
<p>버킷에 스마트 계층형 스토리지 구성이 설정되면 시스템이 실시간으로 모니터링합니다. 스마트 계층형 스토리지 유형의 데이터를 이 버킷에 업로드하면 해당 요금이 발생하게 됩니다. 요금은 64KB 이상의 대상 수량을 기준으로 계산됩니다.</p>	<p>인텔리전트 스마트 계층형 스토리지(다중 AZ)</p>	<p>종량제</p>

### 딥 아카이브 검색 요청 비용

과금 항목 설명	적용 가능한 스토리지 유형	적용 가능한 과금 방식
<p>COS는 아카이브 스토리지 및 심층 아카이브 스토리지 유형의 데이터를 복구(해동)하는 경우 전송된 복구 요청 수에 따라 심층 아카이브 검색 요청 요금을 청구합니다.</p> <p>사용자가 선택한 복구 모드에 따라 비용은 다음과 같이 나뉩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>아카이브 보관 빠른 열람 요청 수수료</li> <li>아카이브 스토리지 표준 검색 요청 요금</li> <li>아카이브 스토리지 대량 검색 요청 수수료</li> <li>딥 아카이브 DEEP ARCHIVE 표준 검색 요청 비용</li> <li>딥 아카이브 DEEP ARCHIVE 대량 검색 요청 비용</li> </ul>	<p>아카이브 스토리지 딥 아카이브 스토리지</p>	<p>종량제</p>

## 요요청 요금의 과금 방식 및 계산 방법

과금 방식	적용되는 과금 항목	계산 방법
총량제	읽기 요청 요금 쓰기 요청 요금 INTELLIGENT_TIERING 스토리지 객체 모니터링 요금 ARCHIVE 스토리지 검색 요청 요금 DEEP ARCHIVE 스토리지 검색 요청 요금	일 결산 읽기 요청 요금 = 1만 회당 요청 일별 단가 × 일별 누적 요청 횟수/10000 객체 모니터링 요금 = 1만 개당 객체 모니터링 월별 단가/30 × 일 누적 객체 개수/10000 = 1만 개당 객체 모니터링 일별 단가 × 일 누적 객체 개수/10000 검색 요청 요금 = 1만 회당 요청 일별 단가 × 일 누적 요청 횟수/10000
읽기쓰기 요청 패키지(선불)	STANDARD 스토리지 읽기 요청 요금 STANDARD 스토리지 쓰기 요청 요금 STANDARD_IA 스토리지 읽기 요청 요금 STANDARD_IA 스토리지 쓰기 요청 요금	읽기쓰기 요청 패키지: STANDARD 스토리지, STANDARD_IA 스토리지 유형에 따라 다음과 같은 몇 가지로 구분됩니다. STANDARD 스토리지 요청 패키지: STANDARD 스토리지 읽기 요청, 쓰기 요청으로 인해 발생하는 요금을 공제하는 데 사용됩니다. STANDARD_IA 스토리지 요청 패키지: STANDARD_IA 스토리지 읽기 요청, 쓰기 요청으로 인해 발생하는 요금을 공제하는 데 사용됩니다.  주의: 요청 패키지는 INTELLIGENT_TIERING 스토리지에 적용되지 않습니다.

**주의:**  
과금 일수: 월 결산인 경우 **매월 30일**로 과금됩니다. 일 결산인 경우 **매월의 실제 일수**에 따라 과금됩니다. 1개월 동안 사용할 경우 1월은 31일로 과금되고, 2월은 28(또는 29)일로 과금되고, 4월은 30일로 과금됩니다.

## 요청 가격

요청 단가는 [가격 | Cloud Object Storage](#)를 참고하십시오.

**주의:**  
2021년 09월 30일부터, COS DEEP ARCHIVE 스토리지 읽기쓰기 요청에 대한 정상가 인하 조정이 실시됩니다. 자세한 내용은 [문서](#)를 참고하시기 바랍니다.  
퍼블릭 클라우드 중국 대륙, 중국 홍콩 및 해외 리전은 0.07 USD/만 회로 인하됩니다.  
이 가격은 2021년 10월 01일의 청구서에 적용됩니다(즉 2021년 09월 청구서).

## 과금 사례

### 설명 :

다음 예시의 가격은 참고용입니다. 실제 가격은 COS [가격](#)을 참고하십시오.

요청 횟수는 요청 성공 또는 실패 여부와 관계없이 모두 계산됩니다.

### 사례: 스탠다드 스토리지 용량 비용 + 스탠다드 스토리지 요청 비용

사용자 A가 2024년 4월 1일에 10GB의 STANDARD 스토리지 유형의 데이터를 광저우 리전에 있는 COS 버킷에 업로드하고 당일에 0.01 USD로 유효 기간이 1개월이고 중국 대륙에서 통용되는 10만 회의 STANDARD 스토리지 요청 패키지를 구매하였고, 당일에 GET Bucket API 반복 조회 객체 리스트를 총 10만 회 호출하였다고 가정합니다. 나머지 시간에는 다른 작업이 없었고, 전일 요금은 다음날에 정산됩니다.

STANDARD 스토리지 사용 요금: 2024년 4월 2일부터 매일 정산합니다.

STANDARD 스토리지 요청 요금: 2024년 4월 2일에 정산합니다.

요금 분석:

STANDARD 스토리지 사용 요금: 종량제,  $0.024 \text{ USD/GB/월} / 30 \times 10\text{GB} \times 30\text{일} = 0.24 \text{ USD}$

STANDARD 스토리지 요청 요금: STANDARD 스토리지 요청 패키지를 사용하며, 유효 기간(2024년 4월 1일부터 2024년 4월 30일까지) 내에 10만 회 요청을 공제합니다. 총 0.01 USD입니다.

위의 분석을 요약하면, 4월 사용자 A의 총 요금은  $0.24 + 0.01 = 0.25 \text{ USD}$ 입니다.

# 데이터 검색 요금

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

스탠다드IA 스토리지, 아카이브, 딥 아카이브 유형의 데이터를 읽어올 때 데이터 검색 요금이 발생하며, 데이터 검색량은 사용자가 실제 읽어오는 상기 유형의 데이터 크기에 따라 계산됩니다.

**설명 :**

스토리지 유형에 대한 더 자세한 소개는 [스토리지 유형 개요](#)를 참고하십시오.

## 데이터 검색 요금 과금 항목

### 저주파 스토리지/저주파 스토리지(다중 AZ) 데이터 검색 요금

과금 항목 설명	적용 스토리지 유형	적용 과금 방식
스탠다드IA 스토리지 유형의 데이터는 백그라운드에서 먼저 데이터를 검색한 후 읽거나 다운로드할 수 있습니다. 해당 유형의 데이터 검색 요금은 사용자가 실제 읽어오는 데이터 크기에 따라 계산됩니다.	저주파 저장 저주파 스토리지(다중 AZ)	종량제

**주의사항:**

저주파 스토리지 유형의 데이터에 대한 수명주기 정책을 설정한 경우(예를 들면 저주파 스토리지 유형의 데이터를 아카이브 또는 심층 아카이브에 정착하도록 설정), 수명주기 정책을 실행하면 저주파 스토리지 데이터에 대한 가져오기 및 요청 비용이 발생합니다.

### 아카이브/딥 아카이브 데이터 검색 요금

과금 항목 설명	적용 스토리지 유형	적용 과금 방식
아카이브, 딥 아카이브 유형의 데이터는 복구(동결 해제)하기 전에는 읽거나 다운로드할 수 없습니다. 해당 유형의 데이터를 읽거나 다운로드하려면 먼저 스탠다드 스토리지 유형의 사본으로 복구해야 합니다. 이 때의 데이터 검색은 데이터 동결 해제(아카이브된 데이터를 스탠다드 데이터로 복구하는 프로세스)라고도 합니다. 아카이브 유형 및 복구 모드에 따라 다음과 같이 요금이 나뉩니다. 아카이브 고속 검색 요금 아카이브 일반 검색 요금 아카이브 대량 검색 요금	아카이브 딥 아카이브	종량제

딥 아카이브 일반 검색 요금		
딥 아카이브 대량 검색 요금		

## 데이터 검색 요금의 과금 방식 및 계산 방법

과금 방식	적용 과금 항목	계산 방법
종량제	스탠다드 IA 스토리지(다중AZ) 데이터 검색 스탠다드 IA 스토리지 데이터 검색 아카이브 데이터 검색 딥 아카이브 데이터 검색	일 결산 데이터 검색 요금 = GB당 단가 x 일 데이터 검색량

## 데이터 검색 가격

각 스토리지 유형의 데이터 검색 단가는 [가격](#)을 참고하십시오.

## 과금 사례

### 설명 :

다음 예시의 가격은 참고용입니다. 실제 가격은 COS [가격](#)을 참고하십시오.

스토리지 용량은 이진법으로 계산합니다(예시 1TB = 1,024GB).

### 사례: 스탠다드IA 스토리지 용량 요금 + 스탠다드IA 스토리지 데이터 검색 요금 + 스탠다드IA 스토리지 요청 요금 + 공중망 다운스트림 트래픽 요금

2020년 11월 1일에 사용자 B가 스탠다드IA 스토리지 클래스의 광저우 리전에 있는 버킷에 5GB의 데이터를 업로드 하여 100회의 요청을 생성하였으며, 11월 2일에 사용자 B는 CDN이 비활성화된 공중망을 통해 데이터를 읽고 100회의 요청을 생성했고, 이러한 작업 외에 다른 작업을 수행하지 않았다고 가정할 때, 전일 발생 요금을 일 단위로 정산하면 다음과 같습니다.

STANDARD\_IA 스토리지 사용 요금: 2020년 11월 2일부터 매일 정산됩니다.

스탠다드IA 데이터 검색 요금: 2020년 11월 2일에 정산됩니다.

스탠다드IA 요청 요금: 2020년 11월 2일 및 3일에 정산됩니다.

공중망 다운스트림 트래픽 요금: 2020년 11월 3일에 정산됩니다.

요금 분석:

스탠다드IA 스토리지 용량 요금 =  $0.018\text{USD}/\text{GB}/\text{월} / 30 \times 5\text{GB} \times 30\text{일} = 0.09 \text{ USD}$

스탠다드IA 스토리지 데이터 검색 요금 =  $0.002\text{USD}/\text{GB} \times 5\text{GB} = 0.01\text{USD}$

스탠다드IA 스토리지 요청 요금 =  $0.01\text{USD}/1\text{만 회} \times 100\text{회} / 10000 \times 2 = 0.0002 \text{ USD}$

공중망 다운스트림 트래픽 요금 =  $0.1\text{USD}/\text{GB} \times 5\text{GB} = 0.5\text{USD}$

위 금액을 모두 합산하면 전체 11월 사용자 B의 총 요금은  $0.09 + 0.01 + 0.0002 + 0.5 = 0.6002 \text{ USD}$ 입니다.

# 관리 요금

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

관리 기능 비용이란 사용자가 관리 기능(리스트 또는 인덱스 기능)을 활성화 및 사용하여 발생한 요금입니다.

**설명 :**

스토리지 유형에 대한 더 자세한 소개는 [스토리지 유형 개요](#)를 참고하십시오.

## 관리 요금 과금 항목

과금 항목	적용 스토리지 유형	설명	과금 방식
인벤토리 기능 요금	스토리지 유형과 별개	인벤토리 기능이 활성화된 후 버킷 객체를 나열할 때 발생하는 요금	종량제
인덱스 기능 요금	STANDARD, STANDARD_IA	인덱스 기능을 사용하여 지정된 객체의 콘텐츠 일부를 인덱스하는 경우 실제 인덱스 양에 따라 요금이 부과됩니다.	종량제
일괄 프로세스 요금	스토리지 유형과 별개	일괄 프로세스 기능을 활성화하면 COS에서 생성된 작업 및 처리된 객체 수를 기준으로 과금	종량제
객체 태그 요금	스토리지 유형과 별개	객체 태그 기능을 활성화하면 COS는 설정된 객체 태그 수를 기준으로 과금	종량제

## 관리 기능 요금의 과금 방식 및 계산 방법

과금 방식	과금 항목	계산 방법
종량제	인벤토리 기능 요금	일 결산 주기 인벤토리 요금 = 나열된 객체 수 / 100만 x 단가

인덱스 기능 요금	일 결산 주기 인덱스 요금 = GB당 단가 x 1일 인덱스 데이터 누적량
일괄 프로세스 요금	일괄 프로세스 요금에는 작업 요금과 객체 처리 요금이 포함됩니다. 일 결산 주기 작업 요금 = 생성된 작업 수 x 단가 객체 처리 요금 = 처리된 객체 1만 개당 x 단가
객체 태그 요금	일 결산 주기 객체 태그 요금 = 태그 1만 개당 x 단가

## 관리 기능 가격

관리 기능 단가는 [가격](#)을 참고하십시오.

### 주의 :

2021년 9월 30일부터 객체 태그 기능의 정가가 인하되었습니다.

퍼블릭 클라우드 중국 본토 리전 가격은 0.00025817 USD/10만 태그/일, 중국홍콩 및 해외 리전은 0.0003098 USD/1만 태그/일로 인하되었습니다.

이 가격은 2021년 10월 1일부터 생성된 청구서(즉, 2021년 9월 30일 이후에 발생한 요금)에 적용됩니다.

## 과금 사례

### 설명 :

다음 사례의 가격은 참고용이며, 실제 가격은 COS [가격](#)을 참고하십시오.

### 사례1: STANDARD 스토리지 사용 요금 + 객체 태그 요금 + 요청 요금

2020년 11월 1일에 사용자 A가 STANDARD 스토리지 클래스의 광저우 리전에 있는 버킷에 10GB의 데이터를 업로드하고 같은 날 10만개의 객체에 대한 태그를 추가하여 10만회 요청을 생성하였으며, 이러한 작업 외에 사용자 A는 다른 작업을 수행하지 않았다고 가정할 때, 다음과 같이 전일 요금이 다음날에 정산됩니다.

STANDARD 스토리지 사용 요금: 2020년 11월 2일부터 매일 정산됩니다.

STANDARD 요청 요금: 2020년 11월 2일에 정산됩니다.

객체 태그 요금: 2020년 11월 2일에 정산됩니다.

요금 분석:

STANDARD 스토리지 사용 요금 = 0.024 USD/GB/월 / 30 x 10GB x 30일 = 0.24 USD.

STANDARD 요청 요금 = 0.002 USD/1만 회 x 10만 회 = 0.02 USD

객체 태그 요금 =  $0.00025817 \text{ USD/태그 } 1\text{만 개당/일} \times 30 \times \text{객체 } 10\text{만 개} = 0.077451 \text{ USD}$   
요약하면 11월 사용자 A의 총 요금은  $0.24 + 0.02 + 0.077451 = 0.337451 \text{ USD}$ 로 계산됩니다.

## 사례2: STANDARD 스토리지 사용료 + 인덱스 기능 요금 + 요청 요금

2020년 11월 1일에 사용자 A가 STANDARD 스토리지 클래스의 광저우 리전에 있는 버킷에 10GB의 데이터를 업로드하고 같은 날 5GB의 데이터를 인덱스하여 10만회의 요청을 생성하였으며, 이러한 작업 외에 사용자 A는 다른 작업을 수행하지 않았다고 가정할 때, 다음과 같이 전일 요금이 다음날에 정산됩니다.

STANDARD 스토리지 사용 요금: 2020년 11월 2일부터 매일 정산됩니다.

STANDARD 요청 요금: 2020년 11월 2일에 정산됩니다.

인덱스 기능 요금: 2020년 11월 2일에 정산됩니다.

요금 분석:

STANDARD 스토리지 사용 요금 =  $0.024 \text{ USD/GB/월} / 30 \times 10\text{GB} \times 30\text{일} = 0.24 \text{ USD}$ .

STANDARD 요청 요금 =  $0.002 \text{ USD/1만 회} \times 10\text{만 회} = 0.02 \text{ USD}$

인덱스 기능 요금 =  $0.0018\text{USD/GB} \times 5\text{GB} = 0.009\text{USD}$

요약하면 11월 사용자 A의 총 요금은  $0.24 + 0.02 + 0.009 = 0.269 \text{ USD}$ 로 계산됩니다.

# 프리 티어

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

## 소개

Cloud Object Storage(COS)는 신규 사용자(COS 서비스 최초 활성화 기업 및 개인 사용자)에게 제한된 프리 티어 리소스 팩을 제공하여 **STANDARD 스토리지 유형**에 저장된 데이터로 인해 발생하는 비용을 차감할 수 있습니다. 프리 티어 리소스 팩 관련 자세한 내용은 다음 표와 같습니다.

객체	프리 티어 리소스 팩	유효 기간
개인 사용자	50GB STANDARD 스토리지 용량 패키지	6개월(180일)

### 설명 :

스토리지 용량은 이진법으로 계산합니다(예시 1TB = 1024GB).

## 무료 한도 제공 범위

프리 티어 리소스 팩은 **공유 클라우드 리전**에만 적용됩니다. 리전 구분 사항은 [리전 및 액세스 도메인](#)을 참고하십시오.

COS에서 제공하는 프리 티어 리소스 팩은 아래에 설명된 대로 **STANDARD 스토리지 사용량**만 차감할 수 있습니다. 자세한 내용은 [과금 항목](#)을 참고하십시오.

### 주의 :

프리 티어 리소스 팩은 STANDARD\_IA 스토리지 사용량, ARCHIVE 스토리지 사용량, 요청 및 트래픽과 같은 **STANDARD 스토리지 사용량 이외**의 과금 항목을 차감하는 데 사용할 수 없습니다. 자세한 내용은 [과금 항목](#)을 참고하십시오.

위반 또는 연체로 인해 서비스가 중단된 경우 서비스 재개 전 유효 기간 내라도 프리 티어 리소스 팩을 사용할 수 없습니다.

요금 항목	과금 항목	프리 티어 리소스 팩 사용 가능 여부
스토리지 용량 과금	STANDARD 스토리지 사용량	Yes. 개인 사용자는 6개월(180일) 동안 50GB의 STANDARD 스토리지 프리 티어를 사용할 수 있습니다.
	MAZ_STANDARD 스토리지 사용량	불가능.프리 티어 리소스 팩은 STANDARD 스토리지 사용량 이외의 과금 항목을 차감하는 데 사용할 수 없

	STANDARD_IA/MAZ_STANDARD_IA 스토리지 용량	습니다.
	INTELLIGENT TIERING/MAZ_INTELLIGENT TIERING 스토리지 용량	
	ARCHIVE 스토리지 사용량	
	DEEP ARCHIVE 스토리지 사용량	
요청 요금	요청 수	
데이터 검색 요금	데이터 검색량	
트래픽 요금	공중망 다운스트림 트래픽, CDN Origin-pull 트래픽, 리전 간 복제 트래픽, 글로벌 가속 트래픽	
관리 기능 요금	인벤토리 기능, 추출 기능, 일괄 작업 및 객체 태그 요금	

## 사례 소개

### 설명 :

프리 티어 리소스 팩 기간 종료 후 요금에 대한 자세한 내용은 [과금 예시](#)를 참고하십시오.

다음 예시의 과금 단가는 참고용입니다. 실제 가격은 COS [제품 가격](#)을 참고하십시오.

개인 사용자 A가 2019년 3월 10일 COS 서비스를 활성화하고 3월 16일 베이징 리전의 STANDARD 스토리지 클래스에 50GB의 파일을 업로드하여 100회의 요청을 생성하고 3월 20일에 공중망을 통해 10GB의 데이터를 다운로드하여 100회의 요청을 생성했다고 가정합니다. 이러한 작업 외에 사용자 A는 9월 말 이전에 다른 작업을 수행하지 않았습니다.

시간	설명	과금 단가	사용량	요금 (USD)
2019년 3월 10일	사용자 A는 6개월(180일) 동안 유효한 50GB STANDARD 스토리지 사용량의 월간 프리 티어를 받았습니다.	-	-	무료

2019년 3월 17 일 - 2019년 9월 5일	2019년 3월 17일부터 STANDARD 스토리지 사용료가 매일 정산됩니다. 사용자 A는 2019년 3월 10일부터 2019년 9월 5일 (180일) 사이에 50GB STANDARD 스토리지 사용량의 프리 티어를 사용했기 때문에 요금이 청구되지 않습니다.	-	-	무료
2019년 3월 17 일	100회의 STANDARD 스토리지 요청에 대한 요금이 정산됩니다.	0.024 USD/만 회	100 회	$0.024 \times 100 / 10000 = 0.00024$
2019년 3월 21 일	10GB 공중망 다운스트림 트래픽에 대한 요금이 정산됩니다.	0.1 USD/GB	10G	$0.1 \times 10 = 1$
2019년 3월 21 일	100회의 STANDARD 스토리지 요청에 대한 요금이 정산됩니다.	0.01 USD/만 회	100 회	$0.01 \times 100 / 10000 = 0.0001$
2019년 9월 6일	사용자 A의 프리 티어는 2019년 9월 6일에 만료되었으므로 2019년 9월 6일부터 9월 30일까지(25일) 스토리지 사용량은 종량제로 과금됩니다. 50GB STANDARD 스토리지 사용량에 대한 요금이 일별 정산됩니다.	0.024 USD/GB/ 월	50GB	$0.024 / 30 \times 50 \times 25 = 1$

## 수령 및 조회

[Signing Up](#)을 통해 가입하고, [COS 콘솔](#)에 로그인한 뒤 COS 서비스를 활성화하면 시스템에서 자동으로 계정에 프리 티어를 발급합니다.

## 유효 기간 계산

프리 티어 유효 기간은 COS 서비스 활성화 후 6개월(180일)입니다.

예를 들어 2019년 3월 10일 17:13:14에 COS를 활성화했다고 가정했을 때, 프리 티어 리소스 팩은 6개월(180일), 즉 3월 10일-9월 5일 사이의 STANDARD 스토리지 사용량을 커버합니다.

## 청구 순서

프리 티어 리소스 팩 기간 동안에도 요청 요금 및 트래픽 요금과 같은 기타 요금이 계속 청구될 수 있습니다. 따라서 청구 순서는 시나리오에 따라 다릅니다.

기본적으로 시스템은 청구서 정산을 위해 **종량제 과금** 방식을 채택합니다.

STANDARD 스토리지 사용량의 프리 티어 리소스 팩을 사용할 수 있는 경우, 과금 순서는: **프리 티어 리소스 팩 > 종량제 과금**입니다. 즉, 프리 티어 리소스 팩이 우선 차감되고, 프리 티어 초과분은 **종량제 과금**방식으로 정산됩니다.

## 질문이 있으십니까?

프리 티어 또는 요금 청구서 관련 문의 사항은 [과금](#) 문서를 참고하시거나 또는 [문의하기](#)를 이용하십시오.

# 과금 예시

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

## 주의 :

다음은 중국 리전의 사용 예시입니다.

과금 인스턴스의 요금은 참고용이며, 실제 가격은 [COS 제품 가격](#)을 참고하십시오.

신규 고객에게 매월 50GB의 표준 스토리지 용량을 6개월 동안 제공합니다. 자세한 내용은 [무료 한도](#)를 참조하십시오.

스토리지 용량은 이진법으로 계산합니다(예시 1TB = 1,024GB).

## 프리 티어 관련 사례

### 사례 1: 프리 티어가 있는 신규 사용자

#### 배경

웹 사이트를 운영하는 사용자 A는 이미지, 배경 음악, 비디오가 포함된 게시물을 자주 배포하며, 소프트웨어 다운로드 공간 등도 이용합니다. 사용자 A는 웹 사이트의 콘텐츠를 [광저우 리전의 STANDARD 스토리지](#) 서비스에 저장하고 있으며, [CDN 가속](#) 서비스를 이용 중입니다.

#### 수요

이미지는 하루에 100GB STANDARD 스토리지 용량을 차지하고 총 100만회 요청으로 100GB CDN Origin-pull 트래픽을 생성할 것으로 예상됩니다.

#### 일일 요금 계산

다음 표는 프리 티어 기간(즉, 사용자 A가 COS 서비스를 활성화한 후 처음 6개월) 동안의 일일 요금입니다.

과금 항목	프리 티어	단가	사용량	요금(단가 * 사용량)
스토리지 용량 요금	50GB	0.024 USD/GB/월 / 30	(100 - 50)GB	0.04 USD
요청 요금	0	0.002 USD/만 회	100만 회	0.2 USD
CDN Origin-pull 트래픽	0	0.02 USD/GB	100 GB	2 USD
일 요금	-	-	-	<b>2.24 USD</b>

사용자 A의 프리 티어가 만료된 후 일일 요금은 다음과 같습니다.

과금 항목	프리 티어	단가	사용량	요금(단가 * 사용량)

스토리지 용량 요금	0	0.024 USD/GB/월 / 30	100GB	0.08 USD
요청 요금	0	0.002 USD/만 회	100만 회	0.2 USD
CDN Origin-pull 트래픽 요금	0	0.02 USD/GB	100GB	2 USD
일 요금	-	-	-	<b>2.28 USD</b>

## 사례 2: 프리 티어가 없는 신규 사용자

### 배경

H병원은 대용량의 의료 기록과 영상 자료를 백업하고 저장해야 합니다. CDN 가속 서비스가 비활성화된 **충칭 리전**의 **ARCHIVE** 스토리지 클래스에 파일을 저장합니다.

### 수요

파일은 총 20만회 요청으로 하루에 20TB ARCHIVE 스토리지 용량을 차지할 것으로 예상됩니다.

### 일일 요금 계산

#### 설명 :

스토리지 용량은 이진법으로 계산합니다(예시 1TB = 1024GB).

과금 항목	프리 티어	단가	사용량	요금(단가 * 사용량)
스토리지 용량 요금	0	0.0045 USD/GB/월 / 30	20TB * 1024GB	3.072 USD
요청 요금	0	0.002 USD/만 회	20만 회	0.04 USD
일 요금	-	-	-	<b>3.112 USD</b>

[문의하기](#)를 통해 기술 지원을 받거나 가격을 협의할 수 있습니다.

## 종량제 과금 사례

유효한 프리 티어가 없는 경우, 종량제 과금 방식의 사례는 아래와 같습니다.

[트래픽 요금](#)

[스토리지 용량 요금](#)

[요청 요금](#)

[데이터 검색 요금](#)

[관리 요금](#)

# 청구서 보기 및 다운로드

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

## 소개

Tencent Cloud 콘솔의 **과금 센터**에서 계정의 COS 사용으로 인해 발생하는 요금을 확인할 수 있습니다.

### 주의 :

COS 청구서 결제 시 **무료 한도 > 종량제**의 순서로 결제됩니다.

기본적으로 시스템은 정산을 위해 종량제 과금 방식을 사용합니다. 즉, 시스템은 먼저 무료 한도(있는 경우)를 차감한 후 종량제 방식으로 초과 사용량을 과금합니다.

무료 한도, 과금 항목 설명 및 주의 사항은 [무료 한도](#) 및 [과금 개요](#)를 참고하십시오.

## 인스턴스별 청구서/청구 명세서 보기

콘솔의 **과금 센터**에서 인스턴스별 청구서 및 청구 명세서를 확인할 수 있습니다.

인스턴스별 청구: 인스턴스별 청구서(L2) 파일과 동일한 리소스 ID별 청구 금액을 표시합니다. 자세한 내용은 [Bill Management](#)를 참고하십시오.

청구 명세서: 상세 내역은 집계되지 않으며, 각 요금 입력 내역은 상세 내역입니다. 세부 사항은 청구 명세서(L3) 파일의 세부 사항과 동일합니다. 자세한 내용은 [Bill Management](#)를 참고하십시오.

### 조회 방법

1. [Tencent Cloud 콘솔](#)에 로그인합니다.
2. 오른쪽 상단의 **요금**에서, **과금 센터**를 클릭하여 과금 센터 개요 페이지로 이동합니다.
3. 왼쪽 사이드바에서 **요금 청구서 > 청구서 세부 사항**을 클릭하여 인스턴스별 청구서 및 현재 계정의 청구서 세부 사항을 확인합니다.

### 설명 :

청구 요금 동향 및 요약을 보려면 **청구서 개요**를 선택하십시오.

4. '인스턴스별 청구서' 탭의 드롭다운 목록에서 **COS**를 선택하여 리전, 과금 방식, 트랜잭션 유형 등의 COS 사용량을 확인합니다. 0 위안 항목 숨기기를 선택하면 청구 센터에서 0USD 항목의 청구서를 자동으로 숨깁니다.

**Bill by Instance** Bill Details

*i* The new version of Bills applies to bills from **March 2019** onwards. For bills before March 2019, please check [Bills 1.0](#). The current bills are generated on the 3rd day of the upcoming month. Prior to this date, deductions are not final and are for reference purposes only. Expense figures in Bill Details are accurate up to 8 decimal places. Expense figures in Bill by Instance are rounded off to 2 decimal places. For more details, see User Guide of Current Bills.

Cloud Object Storage | cos traffic | All Projects | All Regions

All Billing Modes | All transaction types |  Do not display \$0 transactions

Total Cost (Including Tax) [ ] = Total Amount After Discount (Excluding Tax) [ ] - Voucher Deduction [ ]  
 Tax Amount [ ]

Instance ID	Instance Name	Product Name	Subproduct Name	Billing Mode
[ ]-idc_tr...		Cloud Object Storage	cos traffic	Pay-As-You-Go resources
[ ]-idc_tr...		Cloud Object Storage	cos traffic	Pay-As-You-Go resources

‘청구 명세서’ 탭의 드롭다운 목록에서 **COS**를 선택하면 집계되지 않은 사용량 세부 정보를 볼 수 있습니다.

Bill by Instance **Bill Details**

*i* The new version of Bills applies to bills from **March 2019** onwards. For bills before March 2019, please check [Bills 1.0](#). Expense figures in Bill Details are accurate up to 8 decimal places. Expense figures in Bill by Instance are rounded off to 2 decimal places. Actual deduction amount is shown in Current Bills.

Cloud Object Storage | cos traffic | All Components | All Projects | All Regions

All Billing Modes | All transaction types |  Do not display \$0 transactions

Total Cost (Including Tax) [ ] = Total Amount After Discount (Excluding Tax) [ ] - Voucher Deduction [ ]  
 Amount [ ]

Instance ID	Instance Name	Product Name	Billing Mode	Instance Type <i>?</i>	Project
[ ]-idc_tr...		Cloud Object Storage	Pay-As-You-Go resources		default
[ ]-idc_tr...		Cloud Object Storage	Pay-As-You-Go resources		default

설명 :

버킷별 청구 가능 항목별 사용량 내역 및 버킷 또는 리전별 요금 할당을 조회하려면 왼쪽 사이드바의 [사용량 내역 다운로드](#)를 클릭하여 COS 사용량 내역 리포트를 다운로드하십시오.

현재 COS는 얼로우리스트를 통해 제공되는 버킷별 청구를 지원합니다. 계정이 얼로우리스트에 있으면 인스턴스별 청구서 및 청구 명세서에서 리소스 ID로 **버킷 이름**별로 요금이 표시되는 것을 볼 수 있습니다.

구성 옵션은 다음과 같습니다.

**리전:** 리전별 청구서 세부 정보를 보려면 리전 드롭다운 목록에서 다른 리전을 선택합니다.

**과금 방식:** 종량제 과금 방식에서 청구 세부 정보를 보려면 과금 방식 드롭다운 목록에서 다른 과금 방식을 선택합니다

**거래 유형:** 거래 유형 드롭다운 목록에서 다른 거래 유형을 선택하여 종량제 거래 유형의 세부 정보를 볼 수 있습니다.

## 청구서 다운로드

[청구서 다운로드 센터](#)에서 대상 청구서를 다운로드할 수 있습니다. 현재 사용 가능한 청구서 유형에는 PDF 청구서 (L0), 청구서 요약(L1), 인스턴스별 청구서(L2) 및 청구 명세서(L3)가 있습니다.

### 설명 :

청구서 및 청구서 필드에 대한 자세한 내용은 각각 [Bill Management](#) 및 [Fields in Bills](#)를 참고하십시오.

청구서 다운로드 방법에 대한 자세한 안내는 [Bill Download Center](#)를 참고하십시오.

# 연체 안내

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

## 주의 :

If you are a customer of a Tencent Cloud partner, the rules regarding resources when there are overdue payments are subject to the agreement between you and the partner.

계정이 연체되면 연체 알림이 발송됩니다. 연체 안내를 받은 경우 작업에 지장이 없도록 콘솔 [충전 센터](#)에서 충전하시기 바랍니다. 연체 관련 사항은 다음과 같습니다.

## 연체 원인

다음의 FAQ를 통해 연체 원인을 확인할 수 있습니다.

[무료 제공 한도를 사용하는데 연체 혹은 차감되는 이유는 무엇인가요?](#)

### 설명 :

연체 관련 문의 사항은 콘솔 [과금 청구서](#) 페이지에서 소비 내역을 조회 및 확인하십시오. 이용 방법은 [소비 내역 조회](#) 문서를 참조하십시오.

차감 항목 관련 문의 사항은 [과금 항목](#)을 참조하십시오. 과금 항목 정의 및 과금 방식이 자세히 소개되어 있습니다.

각 비용의 과금 및 결제 주기에 대해서는 [과금 주기](#)를 참조하십시오.

## 연체 후의 서비스 상태

### 1. 계정 연체

생성된 청구서에 따라 차감됩니다.

계정 잔액이 부족하고 가용 잔액+동결 금액이 여전히 마이너스여서 비용을 차감할 수 없으면 계정은 연체 상태로 됩니다.

### 2. 계정 연체 1일 내에 연체 상태 보호 기간에 들어갑니다.

상세정보:

COS: 서비스 이용 가능하고 데이터 읽기 및 쓰기가 가능합니다.

콘솔: 연체 알림 및 처리 건의가 있습니다.

통지: 시스템은 연체 시 연체 알림을 보냅니다.

주의: 이 기간 동안 계좌 잔액이 0 이상이 되도록 제때 충전하여 업무 운영에 지장이 없도록 해주시기 바랍니다.

### 3. 계정 연체 1일 후 연체 상태 서비스 중단 기간(즉 격리 기간)에 들어갑니다.

상세정보:

COS: 서비스 이용 불가능하고 데이터 읽기 및 쓰기가 불가능합니다.

콘솔: 연체 알림 및 처리 권의가 있습니다.

통지: 시스템은 이 기간에 연체로 인한 서비스 중단 통지를 보냅니다.

주의:

데이터의 중요성을 고려하여 COS에서의 데이터는 기본적으로 15일 유지됩니다.

관련 데이터를 유지할 필요가 없으면 데이터를 즉시 정리하시기 바랍니다. 자세한 내용은 [버킷 비우기 및 버킷 삭제하기](#)를 참고하시기 바랍니다.

COS를 계속 사용하시려면 콘솔에서 충전해 주세요. 계정 잔액이 0 이상이면 서비스가 자동으로 활성화됩니다.

이때 데이터에 접근하면 서비스 측은 451을 반환하고 요청 횟수가 발생합니다. 해당 요청 횟수는 [요청 요금](#)이 발생합니다.

데이터가 삭제되지 않으면 저장 공간을 차지하여 [스토리지 사용량 요금](#). 이 발생합니다. 해당 요금은 데이터가 파기될 때까지 지속적으로 누계됩니다.

4. 계정 연체 상태 중단 기간(즉 격리 기간)이 지나면 연체 상태 리소스 회수(즉 파기)로 들어갑니다.

상세정보:

COS: 서비스 이용 불가능하고 데이터 읽기 및 쓰기가 불가능합니다.

콘솔: 연체 알림 및 처리 권의가 있습니다.

통지: 시스템은 이 기간에 리소스 회수 통지를 보냅니다.

주의:

이때 귀하가 COS 서비스를 자발적으로 포기한 것으로 간주합니다. Tencent Cloud는 귀하의 데이터를 유지하기로 보증하지 않으며, 귀하의 데이터는 파기되어 복구가 불가능해집니다.

주의:

Cloud Object Storage (COS)는 [종량제\(후불\) 연체로 인한 서비스 중단 정책](#)이 변경됩니다. 계정 연체 1일 후 COS에서의 데이터 기본 유지 기간은 120일에서 15일로 조정됩니다. 해당 정책은 2024년 4월 15일부터 통지하고, 2024년 4월 30일부터 적용되고, 2024년 5월 15일부터 시행됩니다. 자세한 내용은 [COS 종량제\(후불\) 연체로 인한 서비스 중단 정책 변경에 관한 통지](#)를 참고하시기 바랍니다.

연체 후 데이터를 제때에 정리하지 않으면 스토리지 사용량 요금이 발생합니다.

귀하의 계정이 지속적으로 15일 연체되면 귀하가 COS 서비스를 자발적으로 포기한 것으로 간주합니다. Tencent Cloud는 귀하의 데이터를 유지하기로 보증하지 않으며, 귀하의 데이터는 파기되어 복구가 불가능해집니다.

설명:

통지 방식은 음성 전화, 단문 메시지, 이메일 및 사이트 내 메시지를 포함합니다. 실제 수신 방식과 수신자는 사용자 [메시지 구독](#) 구성을 기준으로 합니다.

## 연체를 방지하거나 해결하려면 어떻게 해야 하나요?

1. COS에 저장된 데이터를 사용하지 않을 경우, 비용이 차감되지 않도록 삭제할 수 있습니다.

2. **콘솔>과금 센터**에서 **요금 알림** 기능을 활성화할 수 있습니다. 사용 가능한 잔액이 알람 임계값 아래로 떨어지면 알람이 전송됩니다. 자세한 내용은 [Balance Notifications](#)를 참고하십시오.
3. 연체가 발생하면 계정 잔액을 0 이상으로 충전하십시오.

## COS 서비스를 비활성화하고 과금을 중지하려면 어떻게 해야 하나요?

다음과 같이 COS를 비활성화하거나 과금을 중지할 수 있습니다.

1. COS 사용을 중단하기로 결정한 경우 [작업 가이드](#)에 설명된 대로 모든 COS 데이터(불완전한 멀티파트 업로드 및 객체 버전 포함)를 영구적으로 삭제하여 추가 비용 발생을 방지할 수 있습니다. 계정은 삭제할 필요는 없으며 다른 Tencent Cloud 제품을 사용하는 경우 다른 서비스에 영향을 미치지 않으므로 삭제하지 마십시오.
2. COS를 한 달 이상 사용하지 않은 경우, 라이프사이클 규칙을 설정하여 버킷의 STANDARD 스토리지 클래스에 있는 데이터를 STANDARD\_IA, ARCHIVE 또는 DEEP ARCHIVE와 같은 colder 클래스로 전환하여 스토리지 요금을 줄일 수 있습니다. 자세한 내용은 [라이프사이클 설정](#)을 참고하십시오. 라이프사이클에 따른 전환 작업은 기존 스토리지 클래스에서 읽기 요청을 생성하고, 대상 스토리지 클래스에서 쓰기 요청을 생성하므로, 읽기/쓰기 [요청 요금](#)이 발생합니다.

### 주의사항

버킷에서 한번 삭제된 데이터는 복구가 불가능하므로 백업을 해두시기 바랍니다.

버킷에 대해 버전 관리가 활성화된 경우 데이터를 삭제하기 전에 비활성화하십시오.

지불 연체를 방지하려면 과금 주기를 확인하십시오. 모든 과금 항목이 일 결산 인 경우, 데이터 삭제 당일의 청구서는 익일에 생성됩니다. 데이터가 완전히 삭제된 후 시스템에서 과금을 중지합니다. 자세한 내용은 [과금 주기](#)를 참고하십시오.

계정이 연체된 경우(계정 잔액이 0보다 적은 경우) 리소스 패키지 유효 기간이 남아있어도 24시간 후에 COS 서비스가 중단됩니다.

귀하의 계정이 연체되어 COS 서비스가 중단된 경우 해당 리소스 패키지를 사용할 수 없습니다.

규정 위반으로 인해 버킷의 데이터가 두 번 차단된 경우 삭제할 수 없습니다. 궁금한 사항이 있으시면 [문의하기](#)로 연락하십시오.

### 작업 가이드

1단계: 버킷 비우기

[라이프사이클 설정](#)을 통해 버킷 비우기: 1만 개 이상의 객체가 포함된 버킷에 적합합니다. 라이프사이클 정책에 대한 트리거 조건이 충족되면 삭제 작업이 실행됩니다. 작업 시작 시간 및 완료 시간에 대한 자세한 내용은 콘솔에서 라이프사이클 정책 설정 지침을 참고하십시오.

콘솔을 통해 [버킷 비우기](#): 객체가 1만 개 미만인 버킷에 적합합니다. 비우기 작업이 완료되면 즉시 적용됩니다.

#### 설명 :

버킷에 많은 양의 데이터가 있는 경우, 콘솔을 통한 버킷 비우기는 속도가 느리거나 네트워크 상의 이유로 실패할 수도 있습니다. 이 경우 라이프사이클 구성을 설정하여 버킷을 비우는 것이 좋습니다.

2단계: 버킷 삭제

콘솔을 통해 [버킷 삭제](#).

[DELETE Bucket API](#)를 통해 버킷을 삭제합니다.

[버킷 삭제](#)의 안내에 따라 SDK, 툴 등을 사용하여 버킷을 삭제할 수도 있습니다.

3단계: 삭제 확인

1단계와 2단계를 완료한 후 콘솔에 다시 로그인하여 데이터가 지워지고 버킷이 삭제되었는지 확인합니다. 버킷 리스트가 비어 있으면 현재 계정에 버킷이 없습니다.

4단계: 요금 확인

스토리지 요금은 매일 정산되므로 익일 청구서에는 전일의 스토리지 요금이 반영됩니다. 버킷 데이터를 지운 후 다음 3일 간 청구서를 확인하여 스토리지 사용 요금이 발생하지 않았는지 확인하십시오.

# FAQ

최종 업데이트 날짜: : 2024-06-24 16:03:17

## 프리 티어 관련 사항

[COS에 무료 한도가 있나요?무료 한도를 사용하는데 연체 또는 차감되는 이유는 무엇인가요?](#)

## 알림

[COS는 어떤 유형의 알림을 보내나요?구독 메시지 및 미구독 메시지란 무엇인가요?루트 계정과 서브 계정의 COS 알림 수신은 어떻게 설정합니까?](#)

## 요금 방식 관련 사항

[COS의 과금 방식은 무엇이 있습니까?COS의 공중망 다운스트림 트래픽은 어떻게 발생되고 요금이 부과됩니까? COS의 CDN Origin-pull 트래픽은 어떻게 요금이 부과됩니까?COS와 CVM 간에 데이터를 전송할 경우 요청 수량과 트래픽은 어떻게 과금되나요?COS 버킷에 파일을 업로드하면 트래픽 비용이 발생하나요?동일 리전 내에서 Tencent Cloud 제품 간의 상호 액세스는 트래픽 비용이 발생하나요?](#)

## 청구서 관련

[청구서는 어떻게 보나요?청구서는 어떻게 다운로드 하나요?버킷별 과금과 태그별 비용 할당이 무엇인가요?버킷별 결제 및 태그별 비용 할당은 어떻게 설정하나요?버킷별 청구서 생성 여부는 어떻게 확인하나요?COS의 버킷별 과금 계획은 어떻게 됩니까?청구서 통계 기간은 어떻게 확인하나요?차감 주기별 과금과 과금 주기별 과금이란?과금 방식과 과금 통계 기간은 어떤 관계인가요?월 결산에서 일 결산으로 업그레이드한 후 첫 달 청구 금액\(차감 주기별\)이 '증가'한 이유는 무엇인가요?](#)

## 요금 차감

[COS 활성화 후 바로 과금되나요?COS에 파일을 업로드하면 요금이 발생합니까?COS 서비스를 비활성화하고 과금을 중지하려면 어떻게 해야 하나요?스탠다드\\_IA에 저장된 30일 미만의 데이터는 어떻게 과금되나요?COS 아카이브에 90일 미만 저장된 데이터는 어떻게 과금되나요?180일 미만 동안 딥 아카이브에 저장된 데이터는 어떻게 과금되나요?COS의 데이터 검색 요금은 무엇입니까?COS 읽기/쓰기 요청 요금이 0 USD인 이유는 무엇입니까?](#)

## 연체에 의한 서비스 중단 관련 사항

[연체로 서비스가 중단된 뒤에도 COS 콘솔에서 파일 액세스 및 파일 다운로드가 가능합니까? COS 서비스를 비활성화하고 과금을 중지하려면 어떻게 해야 하나요?](#)