

云函数
触发器
产品文档



腾讯云

【版权声明】

©2013-2024 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

文档目录

触发器

- 触发器概述

- 触发器事件消息结构汇总

API 网关触发器

- API 网关触发器概述

- WebSocket

- 原理介绍

- 使用方法

COS 触发器

- COS 触发器说明

- 使用方法

CLS 触发器

- CLS 触发器

- 使用方法

定时触发器

- 定时触发器说明

- 使用方法

CKafka 触发器

- CKafka 触发器

- 使用方法

触发器配置描述

MPS 触发器

CLB 触发器说明

云 API 触发器

触发器

触发器概述

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

腾讯云云函数目前支持**事件触发**与**HTTP 请求触发**两种触发模式：

事件触发

事件触发（Event-Triggered）是典型的无服务器运行方式，核心组件是 SCF 函数和事件源。其中，事件源是发布事件（Event）的腾讯云服务或用户自定义代码，SCF 函数是事件的处理者，而函数触发器就是管理函数和事件源对应关系的集合。例如以下场景：

图像/视频处理：用户上传图片时将图片切割成合适的尺寸。用户使用该应用上传照片，应用将这些用户照片存储到 COS 中并且创建每个用户照片的缩略图，并在用户页面上显示这些缩略图。本场景下，您需要选择 COS 作为事件源，在文件创建时将事件（Event）发布给 SCF 函数，事件数据提供关于存储桶和文件的所有信息。

数据处理：半夜12点，分析一天所收集的数据（例如 clickstream）并生成报告。本场景下，您需要选择定时器作为事件源，在一个特定时间将事件（Event）发布给 SCF 函数。

自定义的应用程序：在您的某个应用程序中调用第一个图像处理 SCF 函数，作为应用程序的一个模块。本场景下，您需要该应用程序中自行调用 Invoke API 来发布事件（Event）。

这些事件源可以是以下任意之一：

内部事件源：这些是经过预配置可与 SCF 一起使用的腾讯云云服务。当您配置了这些事件源触发函数时，函数将在出现事件时被自动调用。事件源和函数的关联关系（即事件源映射）将在事件源侧维护。

自定义应用程序：您可以让自定义应用程序发布事件和调用 SCF 函数。

示例 1：COS发布事件并调用函数

您可以配置 COS 的事件源映射，决定 COS 在发生何种行为时触发 SCF 函数（如 PUT、DELETE 对象等）。COS 的事件源映射存储在 COS 中，使用存储桶通知功能，引导 COS 在出现特定事件类型时调用函数：

创建 COS 触发器。

用户在存储桶中创建/删除对象。

COS 检测到对象创建/删除事件。

COS 自动调用函数，将根据存储在 COS 配置中的事件源映射明确应该调用哪个函数。将 Bucket 及 Object 信息作为事件数据传递给函数。

示例 2：定时器发布时间并调用函数

定时器的映射将保存在 SCF 函数配置中，决定何时自动触发函数：

创建定时触发器。

该定时器在配置时间时自动调用函数。

示例 3：自定义应用程序调用函数

如果您需要在自定义应用程序中调用某个 SCF 函数，在这种情况下您不需要配置函数触发器，也不需设置事件源映射。此时，事件源使用 Invoke API。

自定义应用程序使用 Invoke API 调用函数，自行传入事件数据。

函数接收到触发请求并执行。

如果使用了同步调用方式，函数将向应用程序返回结果。

注意：

在此示例中，由于自定义应用程序和函数均为同一个用户生产的，可以指定用户凭证（APPID、SecretId 和 SecretKey）。

注意事项

1. 目前单个云函数支持的触发器相关限制，可见 [配额及限制](#)。
2. 由于不同云服务的限制，事件源映射关系有着特定的限制。例如：对于 COS 触发器而言，同一个 COS Bucket 的相同事件（如文件上传），不能触发多个不同的函数。

HTTP 请求触发

HTTP 请求触发是云函数 Web Function 支持的特殊触发方式，原生的 HTTP 请求可以直接通过 API 网关透传到函数环境，触发函数的运行与处理，适合 Web 服务场景开发，详细使用方式请参考 [Web 函数概述](#)。

触发器事件消息结构汇总

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

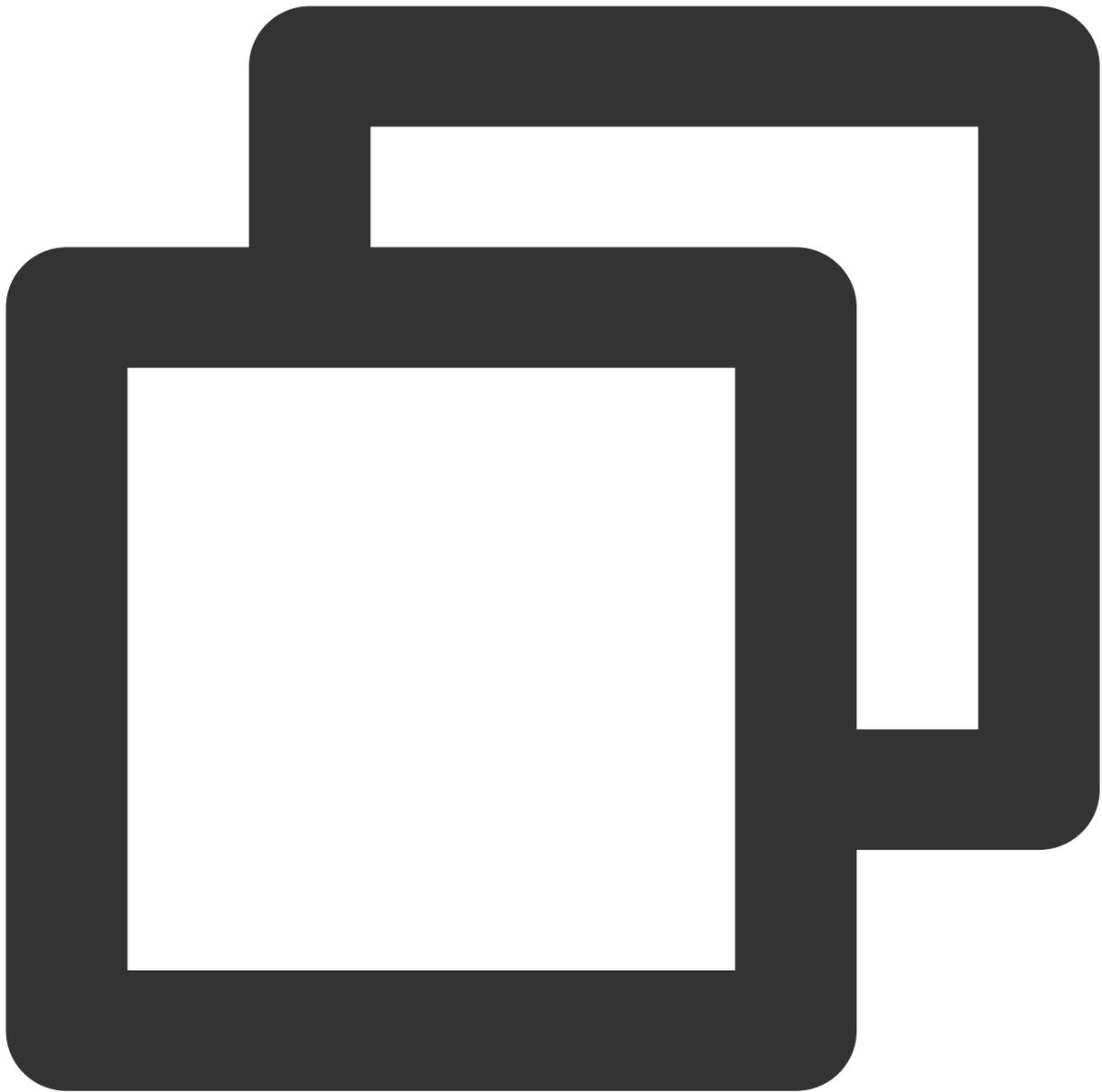
本文档主要汇总所有对接云函数 SCF 的触发器事件的消息结构，触发器配置详情及限制请参考具体的 [触发器管理文档](#)。

注意：

触发器传递的入参事件结构已有部分定义，可直接使用。您可以通过 [java cloud event 定义](#) 获取 Java 的库并使用，通过 [go cloud event 定义](#) 获取 Golang 的库并使用。

API 网关触发器的集成请求事件消息结构

在 API 网关触发器接收到请求时，会将类似以下 JSON 格式的事件数据发送给绑定的 SCF 函数。详情请参见 [API 网关触发器](#)。

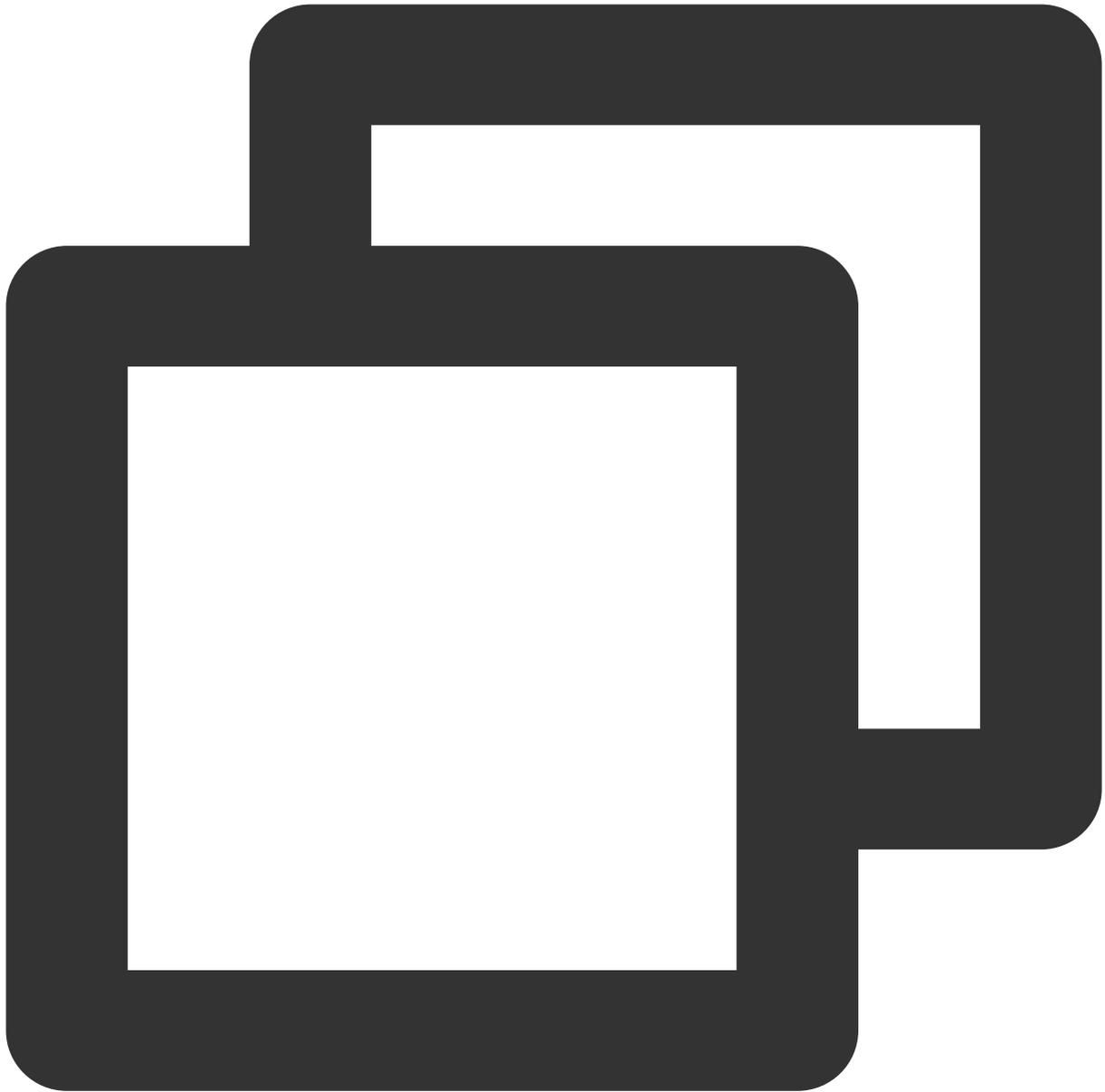


```
{
  "requestContext": {
    "serviceId": "service-f94sy04v",
    "path": "/test/{path}",
    "httpMethod": "POST",
    "requestId": "c6af9ac6-****-****-9a41-93e8deadbeef",
    "identity": {
      "secretId": "abdcxxxxxxxxsdfs"
    },
    "sourceIp": "10.0.2.14",
    "stage": "release"
  }
}
```

```
},
"headers": {
  "Accept-Language": "en-US,en,cn",
  "Accept": "text/html,application/xml,application/json",
  "Host": "service-3ei3tii4-251000691.ap-guangzhou.apigateway.myqcloud.com",
  "User-Agent": "User Agent String"
},
"body": "{\\"test\\":\\"body\\"}",
"pathParameters": {
  "path": "value"
},
"queryStringParameters": {
  "foo": "bar"
},
"headerParameters":{
  "Refer": "10.0.2.14"
},
"stageVariables": {
  "stage": "release"
},
"path": "/test/value",
"queryString": {
  "foo" : "bar",
  "bob" : "alice"
},
"httpMethod": "POST"
}
```

Timer 触发器的事件消息结构

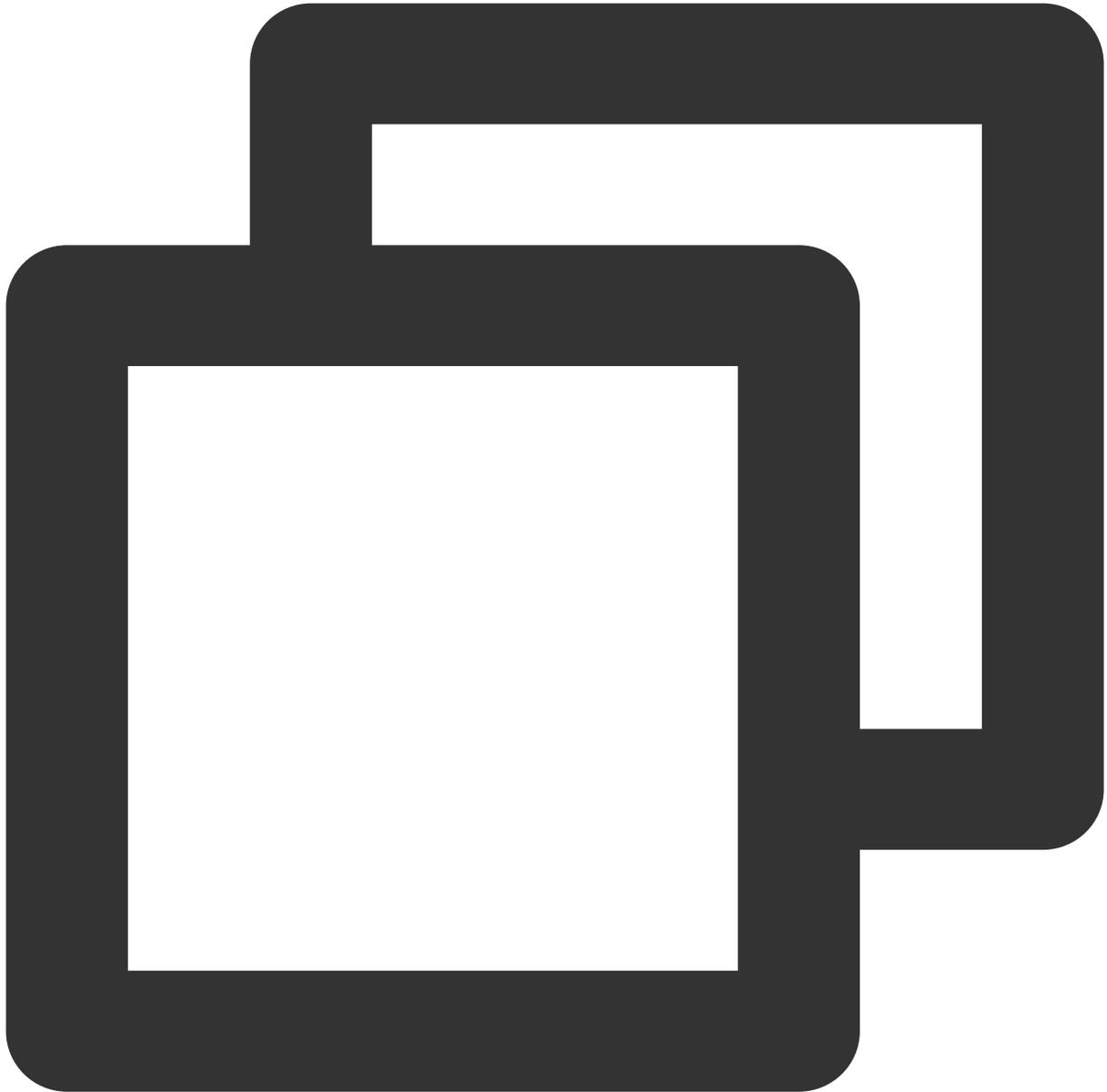
在指定时间触发调用云函数时，会将类似以下的 JSON 格式事件数据发送给绑定的 SCF 云函数。



```
{  
  "Type": "Timer",  
  "TriggerName": "EveryDay",  
  "Time": "2019-02-21T11:49:00Z",  
  "Message": "user define msg body"  
}
```

COS 触发器的事件消息结构

在指定的 COS Bucket 发生对象创建或对象删除事件时，会将类似以下的 JSON 格式事件数据发送给绑定的 SCF 函数。详情请参见 [COS 触发器](#)。



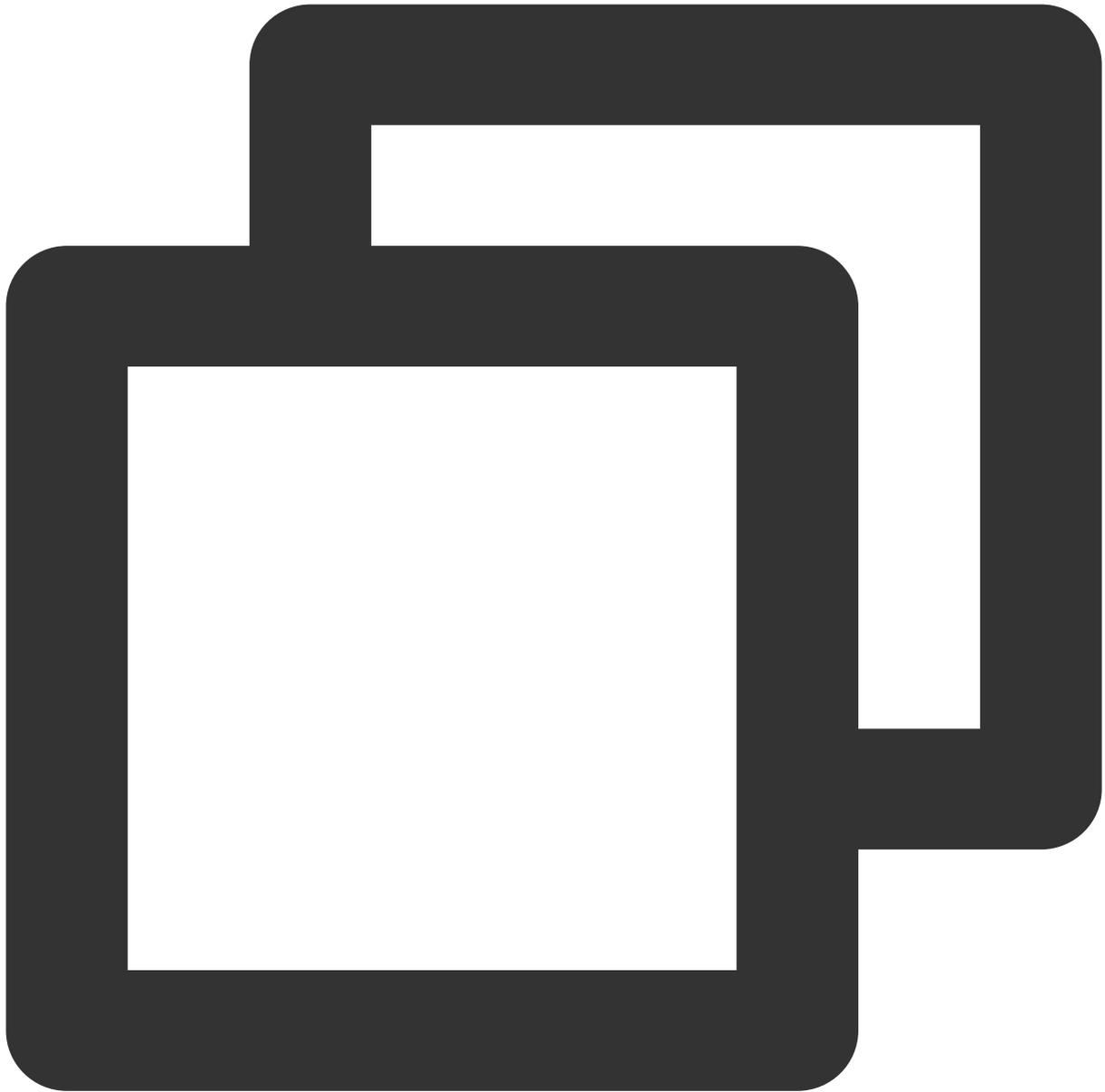
```
{
  "Records": [{
    "cos": {
      "cosSchemaVersion": "1.0",
      "cosObject": {
        "url": "http://testpic-1253970026.cos.ap-chengdu.myqcloud.com/testf",
        "meta": {
          "x-cos-request-id": "NWMxOWY4MGFfMjViMjU4NjRfMTUy*****ZjM=",

```

```
        "Content-Type": ""
      },
      "vid": "",
      "key": "/1253970026/testpic/testfile",
      "size": 1029
    },
    "cosBucket": {
      "region": "cd",
      "name": "testpic",
      "appid": "1253970026"
    },
    "cosNotificationId": "unkown"
  },
  "event": {
    "eventName": "cos:ObjectCreated:*",
    "eventVersion": "1.0",
    "eventTime": 1545205770,
    "eventSource": "qcs::cos",
    "requestParameters": {
      "requestSourceIP": "192.168.15.101",
      "requestHeaders": {
        "Authorization": "q-sign-algorithm=sha1&q-ak=AKIDQm6iUh2NJ6jL41"
      }
    },
    "eventQueue": "qcs:0:lambda:cd:appid/1253970026:default.printevent.$LAT",
    "reservedInfo": "",
    "reqid": 179398952
  }
}
}}
```

CKafka 触发器的事件消息结构

在指定的 CKafka Topic 接收到消息时，云函数后台的消费者模块会消费 CKafka Topic 中的消息，并将消息组装为类似以下的 JSON 格式事件，触发绑定的函数并将数据内容作为入参传递给函数。详情请参见 [CKafka 触发器](#)。

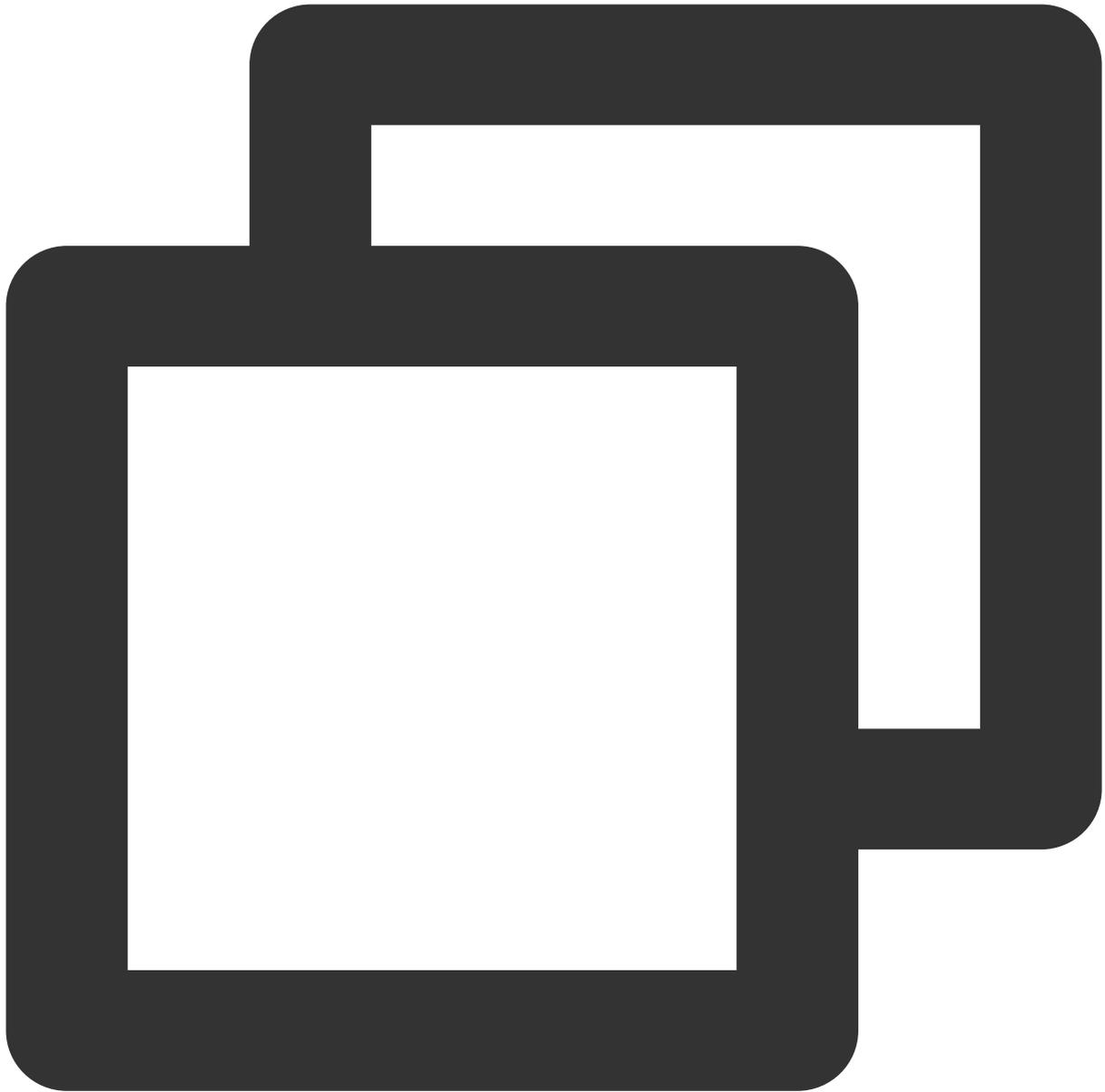


```
{
  "Records": [
    {
      "Ckafka": {
        "topic": "test-topic",
        "partition": 1,
        "offset": 36,
        "msgKey": "None",
        "msgBody": "Hello from Ckafka!"
      }
    }
  ],
}
```

```
{
  "Ckafka": {
    "topic": "test-topic",
    "partition": 1,
    "offset": 37,
    "msgKey": "None",
    "msgBody": "Hello from Ckafka again!"
  }
}
```

CMQ Topic 触发器的事件消息结构

在指定的 CMQ Topic 接受到消息时，会将类似以下的 JSON 格式事件数据发送给绑定的 SCF 函数。详情见 [CMQ Topic 触发器](#)。

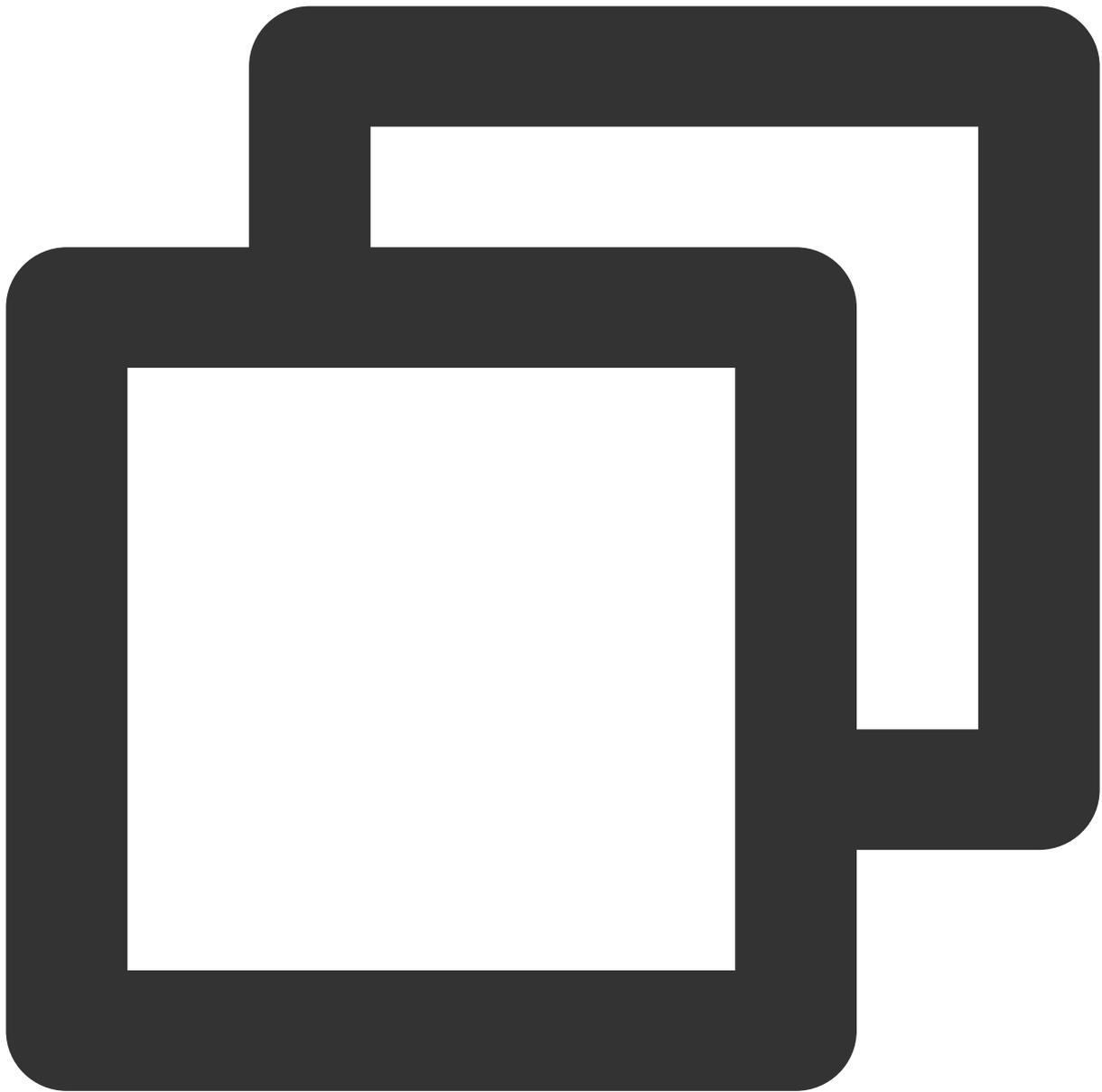


```
{
  "Records": [
    {
      "CMQ": {
        "type": "topic",
        "topicOwner": "120xxxxx",
        "topicName": "testtopic",
        "subscriptionName": "xxxxxx",
        "publishTime": "1970-01-01T00:00:00.000Z",
        "msgId": "123345346",
        "requestId": "123345346",
      }
    }
  ]
}
```

```
    "msgBody": "Hello from CMQ!",  
    "msgTag": "tag1,tag2"  
  }  
}  
]  
}
```

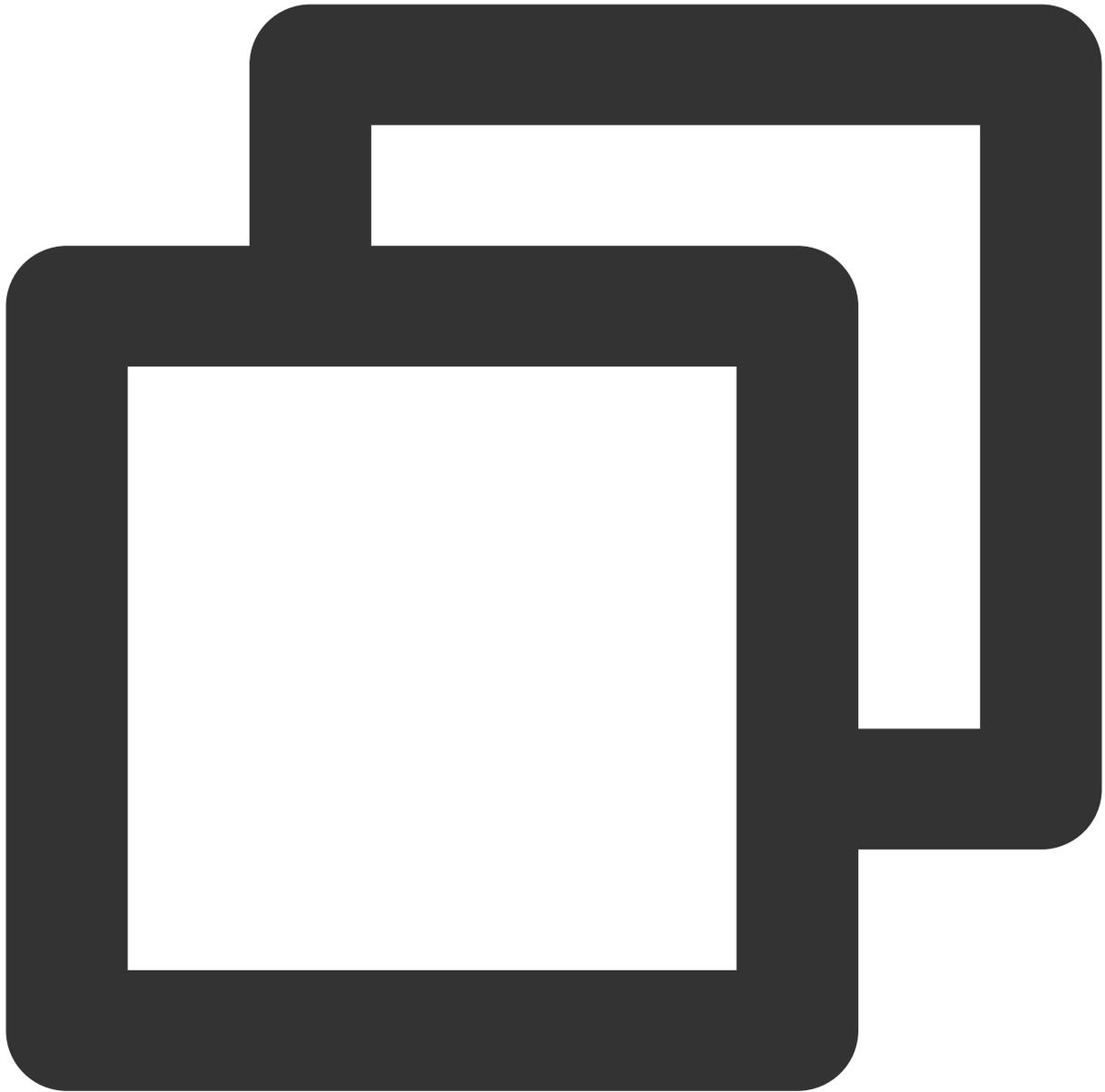
CLS 触发器的事件消息结构

在指定的 CLS 触发器接收到消息时，CLS 的后台消费者模块会消费消息，并将消息组装异步调用您的函数。为保证单次触发传递数据的效率，数据字段的值是 Base64 编码的 ZIP 文档。详情见 [CLS 触发器](#)。



```
{
  "clslogs": {
    "data": "ewogICAgIm1lc3NhZ2VUeXB1IjogIkRBVEFfTUVTU0FHRSIsCiAgICAib3duZXIiOiAiMT"
  }
}
```

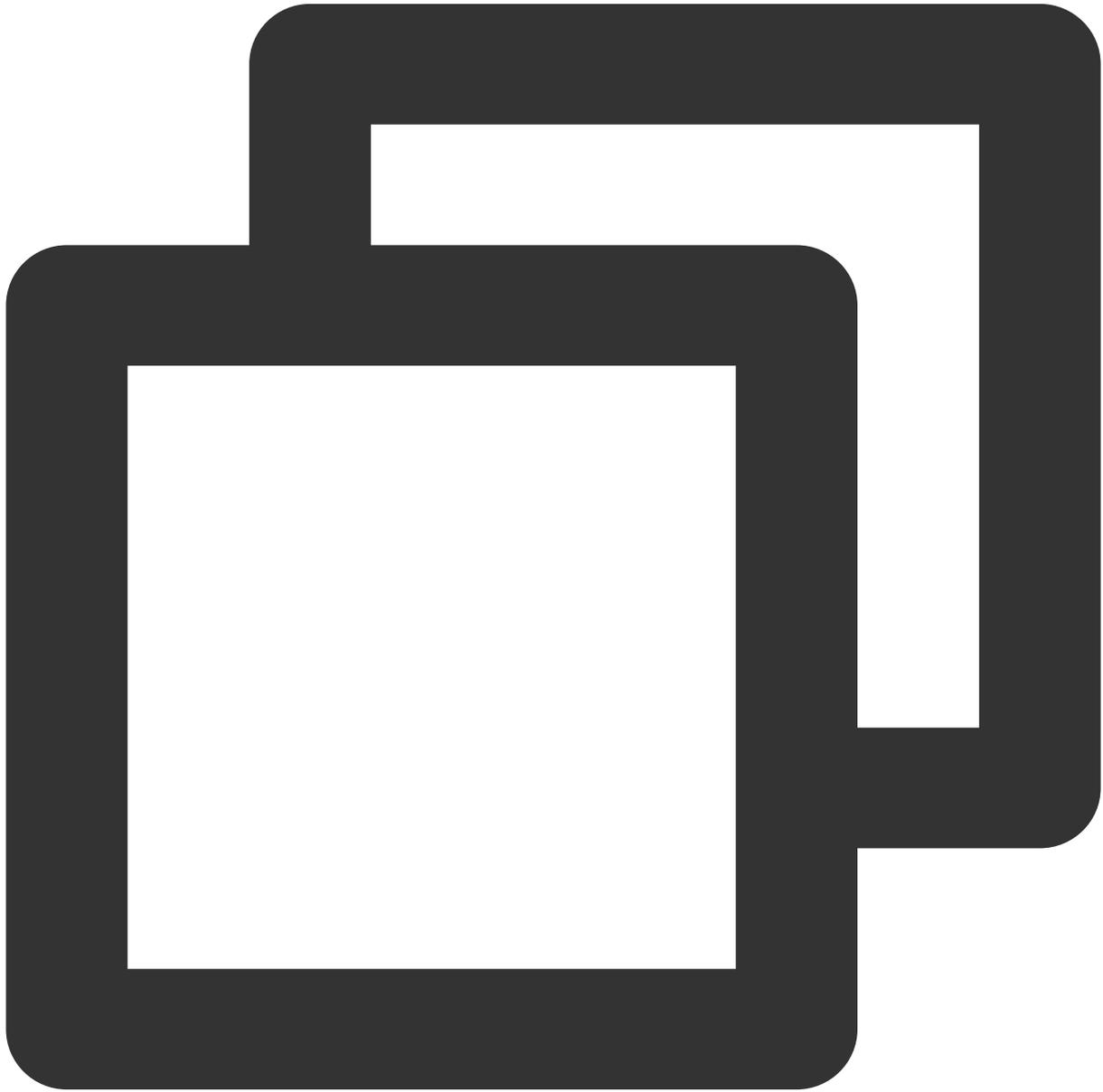
在解码和解压缩后，日志数据类似以下 JSON 体，以 CLS Logs 消息数据（已解码）为例：



```
{
  "topic_id": "xxxx-xx-xx-xx-yyyyyyyyy",
  "topic_name": "testname",
  "records": [{
    "timestamp": "1605578090000000",
    "content": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
  }, {
    "timestamp": "1605578090000003",
    "content": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
  }]
}
```

MPS 触发器的事件消息结构

在指定的 MPS 触发器接收到消息时，事件结构与字段以 WorkflowTask 任务为例。详情见 [MPS 触发器](#)。示例如下：



```
{  
  "EventType": "WorkflowTask",  
  "WorkflowTaskEvent": {
```

```
"TaskId":"245****654-WorkflowTask-f46dac7fe2436c47*****d71946986t0",
"Status":"FINISH",
"ErrCode":0,
"Message":"","
"InputInfo":{
  "Type":"COS",
  "CosInputInfo":{
    "Bucket":"macgzptest-125****654",
    "Region":"ap-guangzhou",
    "Object":"/dianping2.mp4"
  }
},
"MetaData":{
  "AudioDuration":11.261677742004395,
  "AudioStreamSet":[
    {
      "Bitrate":127771,
      "Codec":"aac",
      "SamplingRate":44100
    }
  ],
  "Bitrate":2681468,
  "Container":"mov,mp4,m4a,3gp,3g2,mj2",
  "Duration":11.261677742004395,
  "Height":720,
  "Rotate":90,
  "Size":3539987,
  "VideoDuration":10.510889053344727,
  "VideoStreamSet":[
    {
      "Bitrate":2553697,
      "Codec":"h264",
      "Fps":29,
      "Height":720,
      "Width":1280
    }
  ],
  "Width":1280
},
"MediaProcessResultSet":[
  {
    "Type":"Transcode",
    "TranscodeTask":{
      "Status":"SUCCESS",
      "ErrCode":0,
      "Message":"SUCCESS",
      "Input":{
```

```
"Definition":10,
"WatermarkSet":[
  {
    "Definition":515247,
    "TextContent":"","
    "SvgContent":""
  }
],
"OutputStorage":{
  "Type":"COS",
  "CosOutputStorage":{
    "Bucket":"gztest-125****654",
    "Region":"ap-guangzhou"
  }
},
"OutputObjectPath":"/dasda/dianping2_transcode_10",
"SegmentObjectName":"/dasda/dianping2_transcode_10_{number}"
"ObjectNumberFormat":{
  "InitialValue":0,
  "Increment":1,
  "MinLength":1,
  "Placeholder":"0"
}
},
"Output":{
  "OutputStorage":{
    "Type":"COS",
    "CosOutputStorage":{
      "Bucket":"gztest-125****654",
      "Region":"ap-guangzhou"
    }
  },
  "Path":"/dasda/dianping2_transcode_10.mp4",
  "Definition":10,
  "Bitrate":293022,
  "Height":320,
  "Width":180,
  "Size":401637,
  "Duration":11.26200008392334,
  "Container":"mov,mp4,m4a,3gp,3g2,mj2",
  "Md5":"31dcf904c03d0cd78346a12c25c0acc9",
  "VideoStreamSet":[
    {
      "Bitrate":244608,
      "Codec":"h264",
      "Fps":24,
      "Height":320,
```

```
        "Width":180
      }
    ],
    "AudioStreamSet":[
      {
        "Bitrate":48414,
        "Codec":"aac",
        "SamplingRate":44100
      }
    ]
  },
  "AnimatedGraphicTask":null,
  "SnapshotByTimeOffsetTask":null,
  "SampleSnapshotTask":null,
  "ImageSpriteTask":null
},
{
  "Type":"AnimatedGraphics",
  "TranscodeTask":null,
  "AnimatedGraphicTask":{
    "Status":"FAIL",
    "ErrCode":30010,
    "Message":"TencentVodPlatErr Or Unkown",
    "Input":{
      "Definition":20000,
      "StartTimeOffset":0,
      "EndTimeOffset":600,
      "OutputStorage":{
        "Type":"COS",
        "CosOutputStorage":{
          "Bucket":"gztest-125****654",
          "Region":"ap-guangzhou"
        }
      }
    },
    "OutputObjectPath":"/dasda/dianping2_animatedGraphic_20000"
  },
  "Output":null
},
  "SnapshotByTimeOffsetTask":null,
  "SampleSnapshotTask":null,
  "ImageSpriteTask":null
},
{
  "Type":"SnapshotByTimeOffset",
  "TranscodeTask":null,
  "AnimatedGraphicTask":null,
```

```
"SnapshotByTimeOffsetTask":{
  "Status":"SUCCESS",
  "ErrCode":0,
  "Message":"SUCCESS",
  "Input":{
    "Definition":10,
    "TimeOffsetSet":[

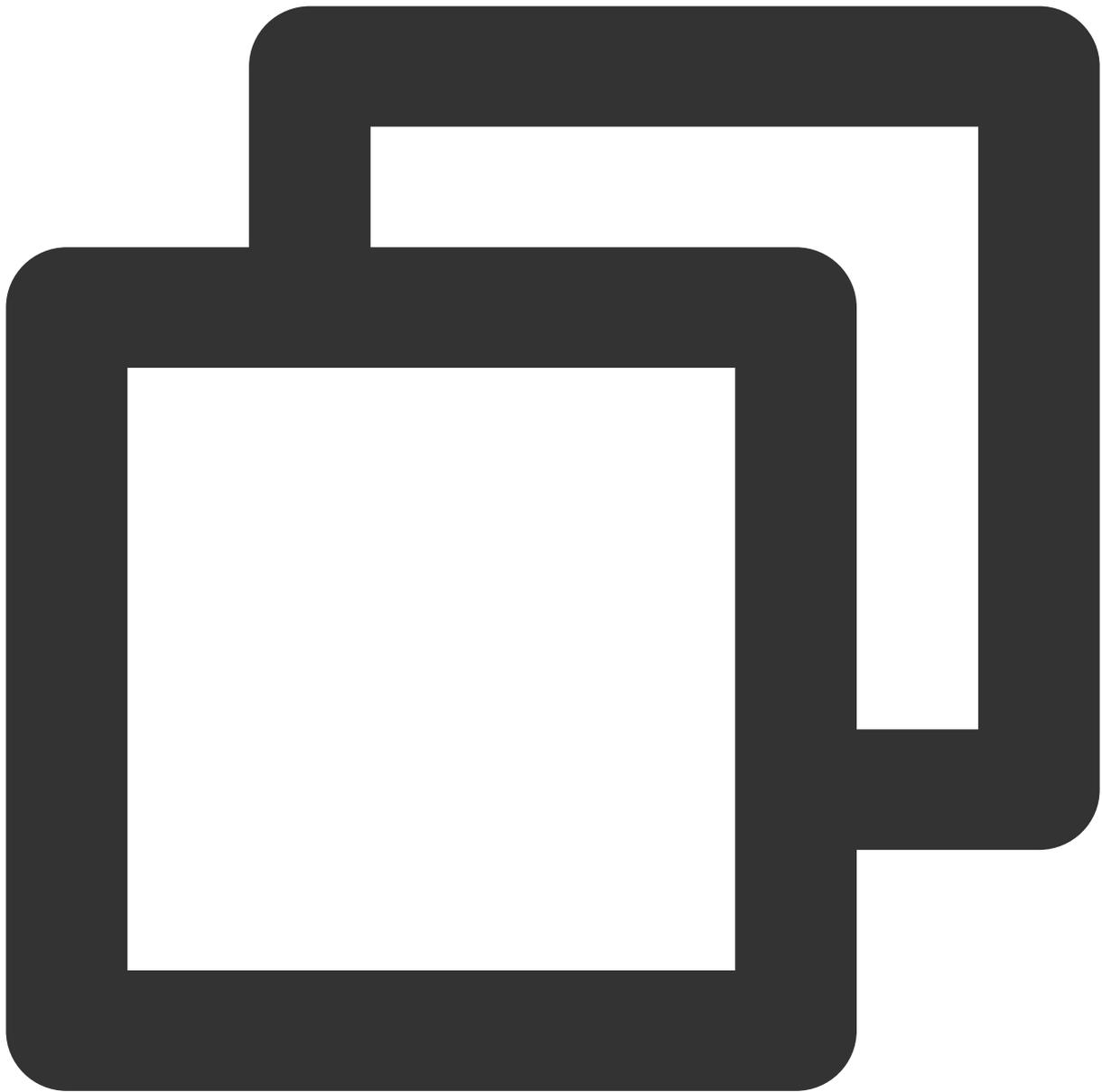
    ],
    "WatermarkSet":[
      {
        "Definition":515247,
        "TextContent":"","
        "SvgContent":""
      }
    ],
    "OutputStorage":{
      "Type":"COS",
      "CosOutputStorage":{
        "Bucket":"gztest-125****654",
        "Region":"ap-guangzhou"
      }
    },
    "OutputObjectPath":"/dasda/dianping2_snapshotByOffset_10_{n
    "ObjectNumberFormat":{
      "InitialValue":0,
      "Increment":1,
      "MinLength":1,
      "Placeholder":"0"
    }
  },
  "Output":{
    "Storage":{
      "Type":"COS",
      "CosOutputStorage":{
        "Bucket":"gztest-125****654",
        "Region":"ap-guangzhou"
      }
    },
    "Definition":0,
    "PicInfoSet":[
      {
        "TimeOffset":0,
        "Path":"/dasda/dianping2_snapshotByOffset_10_0.jpg"
        "WaterMarkDefinition":[
          515247
        ]
      }
    ]
  }
}
```

```
        }
      ]
    }
  },
  "SampleSnapshotTask":null,
  "ImageSpriteTask":null
},
{
  "Type":"ImageSprites",
  "TranscodeTask":null,
  "AnimatedGraphicTask":null,
  "SnapshotByTimeOffsetTask":null,
  "SampleSnapshotTask":null,
  "ImageSpriteTask":{
    "Status":"SUCCESS",
    "ErrCode":0,
    "Message":"SUCCESS",
    "Input":{
      "Definition":10,
      "OutputStorage":{
        "Type":"COS",
        "CosOutputStorage":{
          "Bucket":"gztest-125****654",
          "Region":"ap-guangzhou"
        }
      },
      "OutputObjectPath":"/dasda/dianping2_imageSprite_10_{number}",
      "WebVttObjectName":"/dasda/dianping2_imageSprite_10",
      "ObjectNumberFormat":{
        "InitialValue":0,
        "Increment":1,
        "MinLength":1,
        "Placeholder":"0"
      }
    }
  },
  "Output":{
    "Storage":{
      "Type":"COS",
      "CosOutputStorage":{
        "Bucket":"gztest-125****654",
        "Region":"ap-guangzhou"
      }
    },
    "Definition":10,
    "Height":80,
    "Width":142,
    "TotalCount":2,
```

```
        "ImagePathSet": [
            "/dasda/imageSprite/dianping2_imageSprite_10_0.jpg"
        ],
        "WebVttPath": "/dasda/imageSprite/dianping2_imageSprite_10.v"
    }
}
}
}
}
}
```

CLB 触发器的事件消息结构

在 CLB 触发器接收到请求时，会将类似以下 JSON 格式的事件数据发送给绑定的 SCF 函数。详情见 [CLB 触发器说明](#)。



```
{
  "headers": {
    "Content-type": "application/json",
    "Host": "test.clb-scf.com",
    "User-Agent": "Chrome",

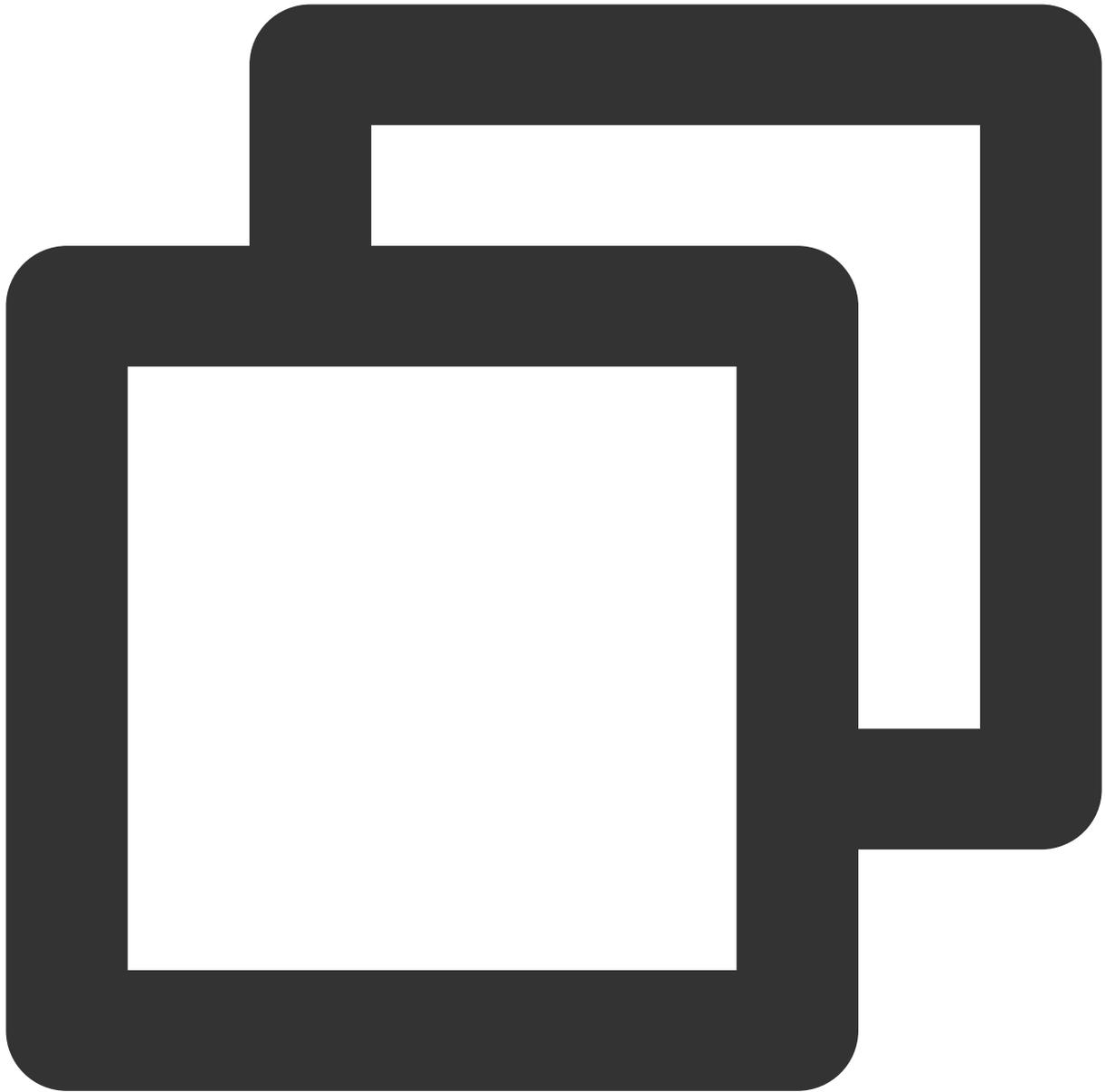
    "X-Stgw-Time": "1591692977.774",
    "X-Client-Proto": "http",
    "X-Forwarded-Proto": "http",
    "X-Client-Proto-Ver": "HTTP/1.1",
    "X-Real-IP": "9.43.175.219",
```

```
"X-Forwarded-For": "9.43.175.xx"

"X-Vip": "121.23.21.xx",
"X-Vport": "xx",
"X-Uri": "/scf_location",
"X-Method": "POST"
"X-Real-Port": "44347",
},
"payload": {
  "key1": "123",
  "key2": "abc"
},
"isBase64Encoded": "false"
}
```

通过事件总线触发器传递的事件结构

通过 [腾讯云事件总线](#)，可以进一步拓展函数事件触发源，通过事件总线产生的事件将以以下形式发送给云函数，其中 `"data"` 字段里内容由事件源决定，此处以 TDMQ 为例：



```
{
  "specversion": "0",
  "id": "13a3f42d-7258-4ada-da6d-023a33*****",
  "type": "connector:tdmq",
  "source": "tdmq.cloud.tencent",
  "subject": "qcs::tdmq:$region:$account:topicName/$topicSets.clusterId/$topicSets",
  "time": "1615430559146",
  "region": "ap-guangzhou",
  "datacontenttype": "application/json;charset=utf-8",
  "data": {
    "topic": "persistent://appid/namespace/topic-1",
```

```
"tags": "testtopic",  
  "TopicType": "0",  
  "subscriptionName": "xxxxxxx",  
  "toTimestamp": "1603352765001",  
"partitions": "0",  
  "msgId": "123345346",  
  "msgBody": "Hello from TDMQ!"  
}
```

API 网关触发器

API 网关触发器概述

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

您可以通过编写 SCF 云函数来实现 Web 后端服务，并通过 API 网关对外提供服务。API 网关会将请求内容以参数形式传递给函数，并将函数返回作为响应返回给请求方。

注意：

API 网关触发器同时支持事件函数与 Web 函数触发，本文仅介绍事件函数触发的请求方式，Web 函数触发请参见 [Web 函数触发器管理](#)。

API 网关触发器具有以下特点：

Push 模型

API 网关在接收到 API 请求后，如果 API 在网关上的后端配置了对接云函数，该函数将会被触发运行。同时 API 网关会将 API 请求的相关信息以 event 入参的形式发送给被触发的函数。API 请求的相关信息包含了例如具体接受到请求的服务和 API 规则、请求的实际路径、方法、请求的 path、header、query 等内容。

同步调用

API 网关以同步调用的方式来调用函数，会在 API 网关中配置的超时时间未到前等待函数返回。有关调用类型的更多信息，请参见 [调用类型](#)。

API 网关触发器配置

API 网关触发器分别支持在 [云函数控制台](#) 或在 [API 网关控制台](#) 中进行配置。

云函数控制台

API 网关控制台

在 [云函数控制台](#) 中，支持在触发方式中添加 API 网关触发器。支持选取已有 API 服务或新建 API 服务。支持请求方法（目前支持 ANY、GET、HEAD、POST、PUT、DELETE 六种方法的请求）、发布环境（测试、预发布及发布环境）及鉴权方式（API 网关密钥对）的定义。

在 [API 网关控制台](#) 中配置 API 规则时，后端配置可选 Cloud Function，且在选择 Cloud Function 后，即可选择与 API 服务相同地域的云函数。在 API 网关控制台上，可以配置及管理更高阶的 API 服务，如限流计划、黑白名单等。

在 API 网关配置对接云函数时，也需要配置超时时间。API 网关中的请求超时时间和云函数的运行超时时间，两者分别生效。超时规则如下：

API 网关超时时间 > 云函数超时时间

云函数超时先生效，API 请求响应为 `200 HTTP code`，但返回内容为云函数超时报错内容。

API 网关超时时间 < 云函数超时时间

API 网关超时先生效，API 请求响应为 `5xx HTTP code`，标识请求超时。

API 网关触发器绑定限制

API 网关中，一条 API 规则仅能绑定一个云函数，但一个云函数可以被多个 API 规则绑定为后端。您可以在 [API 网关控制台](#) 创建一个包含不同路径的 API 并将后端指向同一个函数。相同路径、相同请求方法及不同发布环境的 API 被视为同一个 API，无法重复绑定。

目前 API 网关触发器仅支持同地域云函数绑定，例如广州地区创建的云函数，仅支持被广州地区创建的 API 服务中规则所绑定和触发。如果您想要使用特定地域的 API 网关配置来触发云函数，可以通过在对应地域下创建函数来实现。

请求与响应

针对 API 网关发送到云函数的请求处理方式，和云函数响应给 API 网关的返回值处理方式，称为请求方法和响应方法。请求方法和响应方法规划和实现的分别有透传方式和集成方式。

集成请求与透传请求

集成请求，是指 API 网关会将 HTTP 请求内容，转换为请求数据结构；请求数据结构作为函数的 event 输入参数，传递给函数并进行处理。具体请求数据结构说明如下。

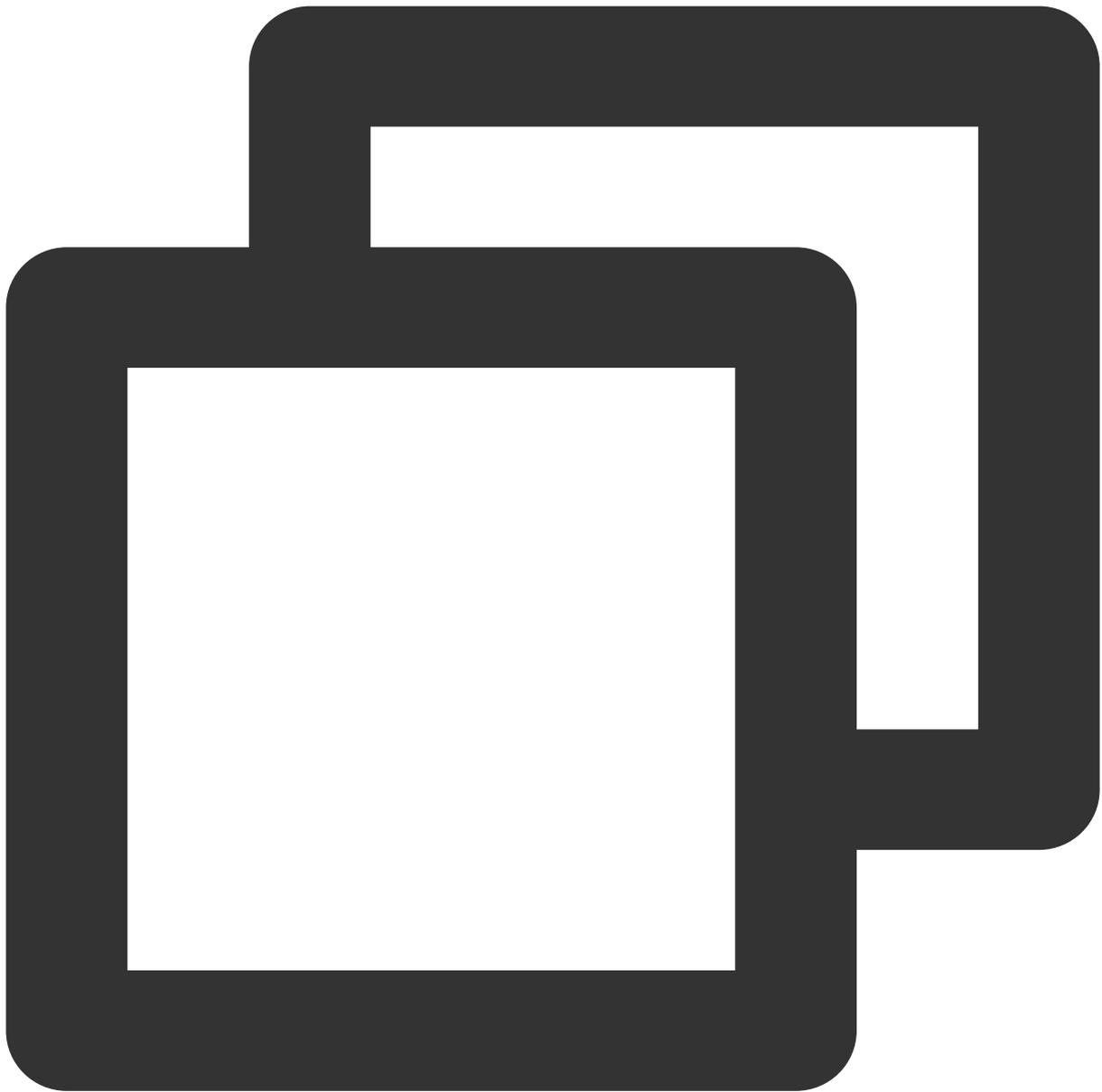
透传请求请参考 [Web 函数触发器管理](#)。

注意：

当您需要将图片或文件通过 API 网关传入云函数时，需要将图片或文件进行 Base64 编码。如果上传的文件在 Base64 编码后的大小超过 6MB，建议您通过客户端先将文件上传至 [对象存储 COS](#)，再将 Object 地址传递给云函数，由云函数从 COS 拉取文件，以完成大文件的上传。

API 网关触发器的集成请求事件消息结构

在 API 网关触发器接收到请求时，会将类似以下 JSON 格式的事件数据发送给绑定的云函数。



```
{
  "requestContext": {
    "serviceId": "service-f94sy04v",
    "path": "/test/{path}",
    "httpMethod": "POST",
    "requestId": "c6af9ac6-7b61-11e6-9a41-93e8deadbeef",
    "identity": {
      "secretId": "abdcxxxxxxxxsdfs"
    },
    "sourceIp": "10.0.2.14",
    "stage": "release"
  }
}
```

```

},
"headers": {
  "accept-Language": "en-US,en,cn",
  "accept": "text/html,application/xml,application/json",
  "host": "service-3ei3tii4-251000691.ap-guangzhou.apigateway.myqcloud.com",
  "user-Agent": "User Agent String"
},
"body": "{\\"test\\":\\"body\\"}",
"pathParameters": {
  "path": "value"
},
"queryStringParameters": {
  "foo": "bar"
},
"headerParameters":{
  "Refer": "10.0.2.14"
},
"stageVariables": {
  "stage": "release"
},
"path": "/test/value",
"queryString": {
  "foo" : "bar",
  "bob" : "alice"
},
"httpMethod": "POST"
}

```

数据结构内容详细说明如下：

结构名	内容
requestContext	请求来源的 API 网关的配置信息、请求标识、认证信息、来源信息。其中： serviceld , path , httpMethod 指向 API 网关的服务 ID、API 的路径和方法。 stage 指向请求来源 API 所在的环境。 requestId 标识当前这次请求的唯一 ID。 identity 标识用户的认证方法和认证的信息。 sourceIp 标识请求来源 IP。
path	记录实际请求的完整 Path 信息。
httpMethod	记录实际请求的 HTTP 方法。
queryString	记录实际请求的完整 Query 内容。
body	记录实际请求转换为 String 字符串后的内容。
headers	记录实际请求的完整 Header 内容。

pathParameters	记录在 API 网关中配置过的 Path 参数以及实际取值。
queryStringParameters	记录在 API 网关中配置过的 Query 参数以及实际取值。
headerParameters	记录在 API 网关中配置过的 Header 参数以及实际取值。

注意：

在 API 网关迭代过程中，requestContext 内的内容可能会增加更多。目前会保证数据结构内容仅增加，不删除，不对已有结构进行破坏。

实际请求时的参数数据可能会在多个位置出现，可根据业务需求选择使用。

集成响应与透传响应

集成响应，是指 API 网关会将云函数的返回内容进行解析，并根据解析内容构造 HTTP 响应。通过使用集成响应，可以通过代码自主控制响应的状态码、headers、body 内容，可以实现自定义格式的内容响应，例如响应 XML、HTML、JSON 甚至 JS 内容。在使用集成响应时，需要按照 [API 网关触发器的集成响应返回数据结构](#)，才可以被 API 网关成功解析，否则会出现 `{"errno":403,"error":"Invalid scf response format. please check your scf response format."}` 错误信息。

透传响应，是指 API 网关将云函数的返回内容直接传递给 API 请求方。通常这种响应的数据格式直接确定为 JSON 格式，状态码根据函数执行的状态定义，函数执行成功即为 200 状态码。通过透传响应，用户可以自行获取到 JSON 格式后在调用位置解析结构，获取结构内的内容。

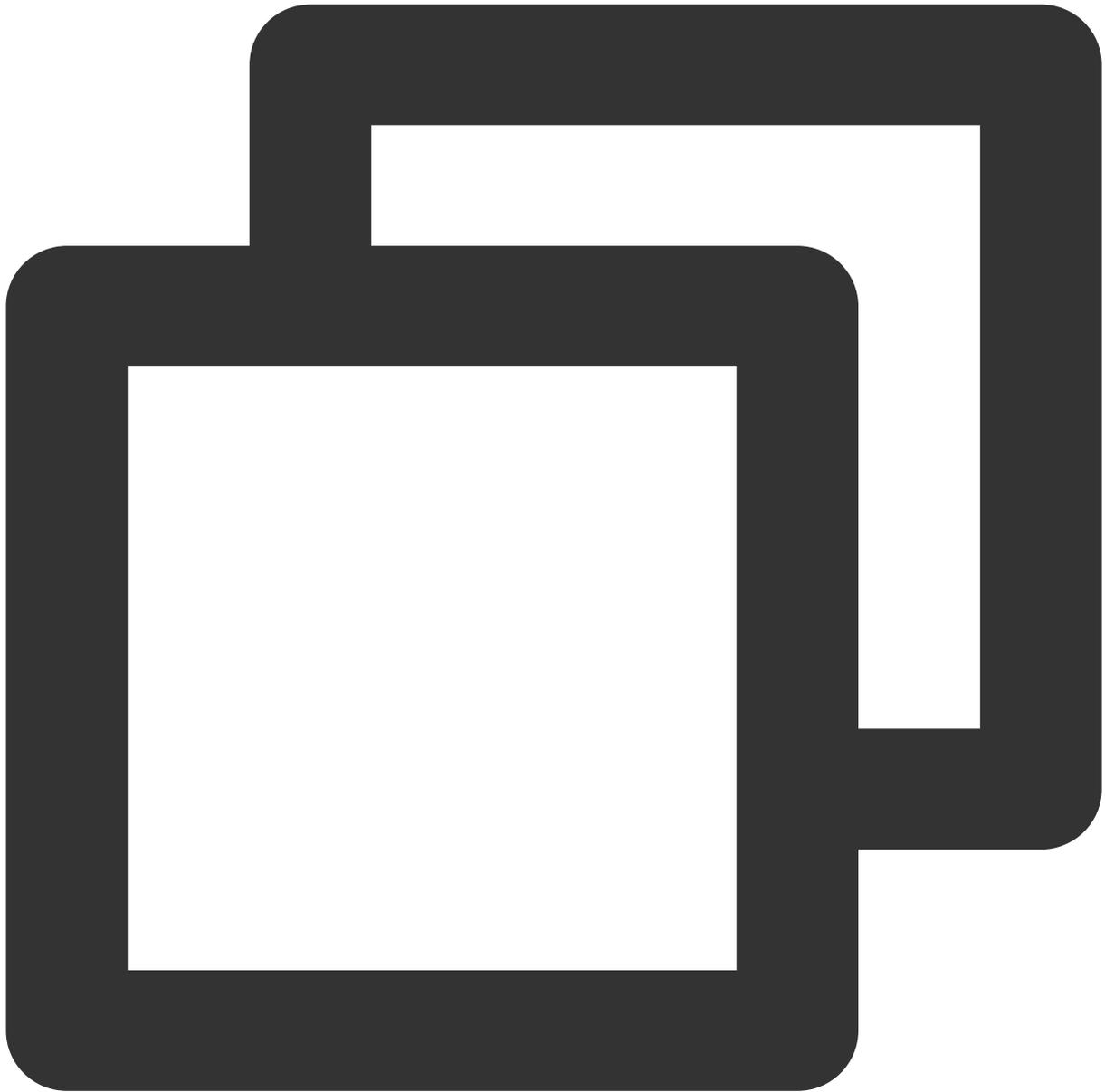
注意：

如果当前通过 API 网关控制台配置的 API 网关触发器，处理响应的方式默认为透传响应。如需开启集成响应，请在 API 配置中的后端配置位置，勾选 **启用集成响应**，并在代码中按如下说明的数据结构返回内容。

如果当前通过云函数控制台配置的 API 网关触发器，默认已开启集成响应功能，请注意返回数据的格式。

API 网关触发器的集成响应返回数据结构

在 API 网关设置为集成响应时，需要将包含以下 JSON 格式的数据结构返回给 API 网关。



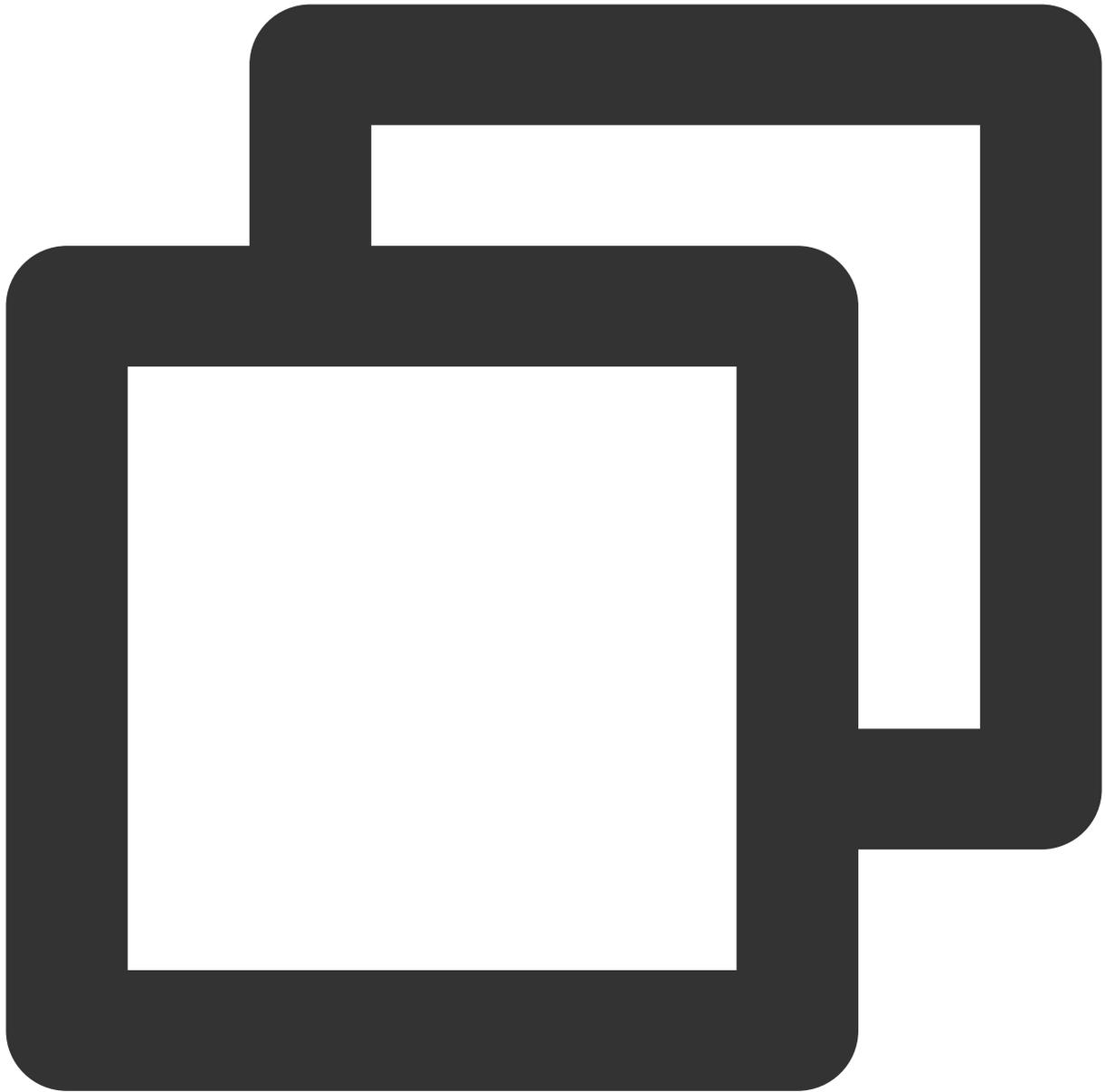
```
{
  "isBase64Encoded": false,
  "statusCode": 200,
  "headers": {"Content-Type": "text/html"},
  "body": "<html><body><h1>Heading</h1><p>Paragraph.</p></body></html>"
}
```

数据结构内容详细说明如下：

结构名	内容

isBase64Encoded	指明 <code>body</code> 内的内容是否为 Base64 编码后的二进制内容，取值需要为 JSON 格式的 <code>true</code> 或 <code>false</code> 。不同语言的 <code>true</code> 和 <code>false</code> 规范不同，请根据所使用的语言对应进行调整。
statusCode	HTTP 返回的状态码，取值需要为 Integer 值。
headers	HTTP 返回的头部内容，取值需要为多个 <code>key-value</code> 对象，或 <code>key: [value,value]</code> 对象。其中 <code>key</code> 、 <code>value</code> 均为字符串。 <code>headers</code> 请求头暂不支持 Location key。
body	HTTP 返回的 <code>body</code> 内容。

以 Python 3.6 为例，示例代码如下：

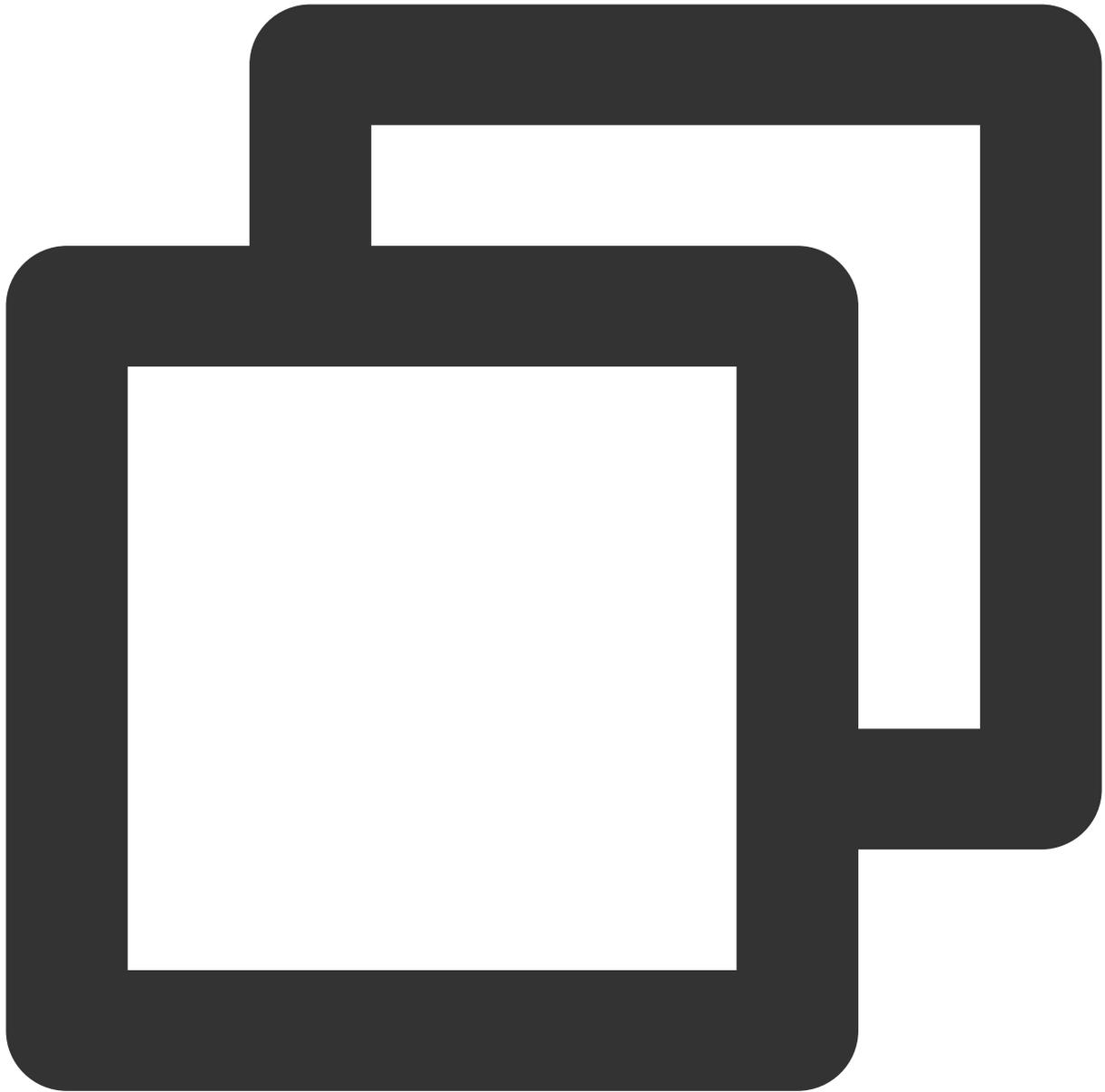


```
# -*- coding: utf8 -*-
import json
def main_handler(event, context):
    return {
        "isBase64Encoded": false,
        "statusCode": 200,
        "headers": {"Content-Type": "text/html"},
        "body": "<html><body><h1>Heading</h1><p>Paragraph.</p></body></html>"
    }
```

通过 API 网关触发函数，返回的结果如下：



在需要返回 key 相同的多个 headers 时，可以使用字符串数组的方式描述不同 value，例如：



```
{
  "isBase64Encoded": false,
  "statusCode": 200,
  "headers": {"Content-Type": "text/html", "Key": ["value1", "value2", "value3"]},
  "body": "<html><body><h1>Heading</h1><p>Paragraph.</p></body></html>"
}
```

Websocket

原理介绍

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

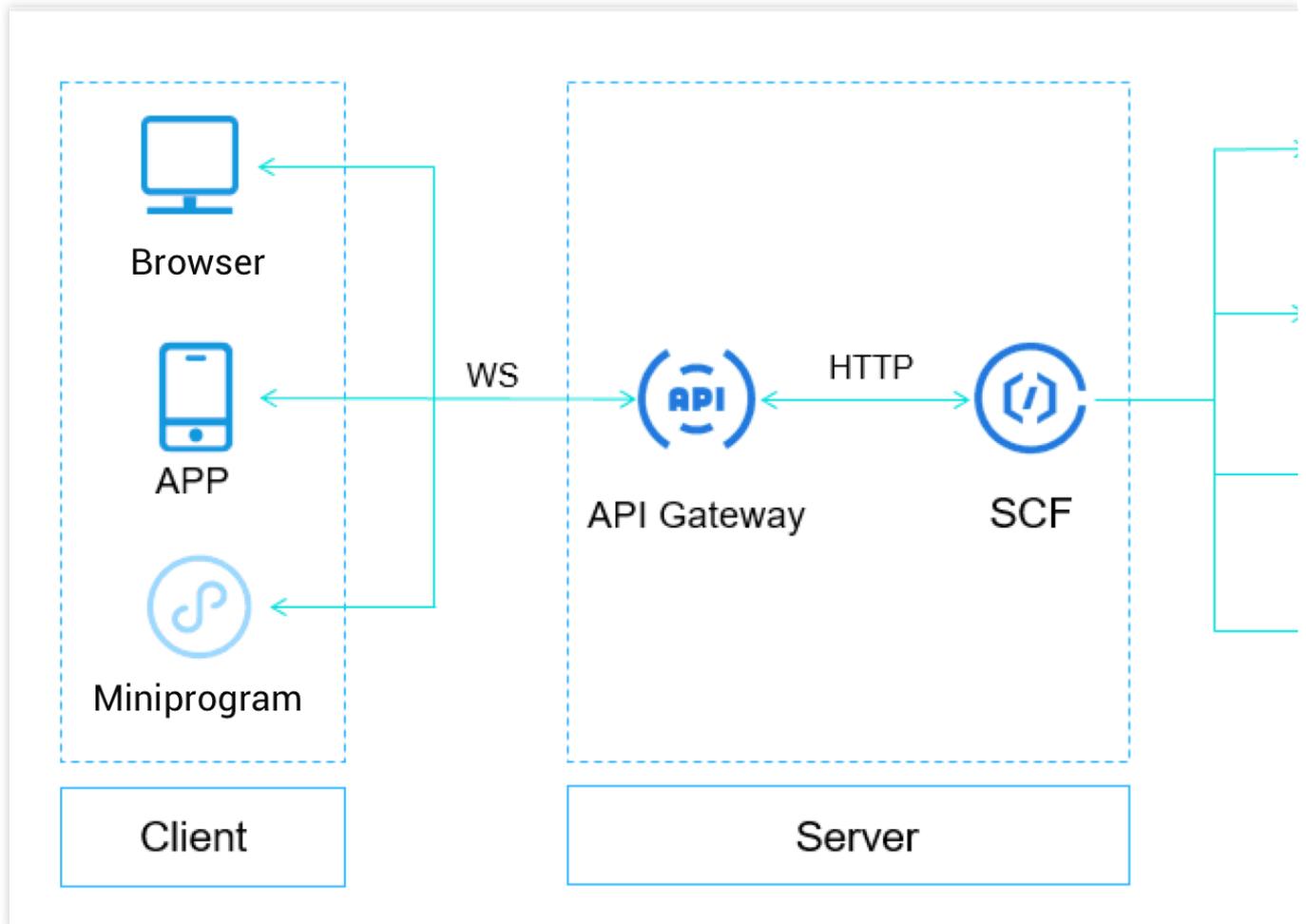
说明：

本文介绍事件函数支持 WebSocket 的解决方案，目前 Web 函数已经支持原生 WebSocket 协议。

实现原理

WebSocket 协议是基于 TCP 的一种新的网络协议。它实现了浏览器与服务器全双工（full-duplex）通信，即允许服务器主动发送信息给客户端。WebSocket 在服务端有数据推送需求时，可以主动发送数据至客户端。而原有 HTTP 协议的服务端对于需推送的数据，仅能通过轮询或 long poll 的方式来让客户端获得。

由于云函数是无状态且以触发式运行，即在有事件到来时才会被触发，因此，为了实现 WebSocket，云函数与 API 网关相结合，通过 API 网关承接及保持与客户端的连接。您可以认为 API 网关与 SCF 一起实现了服务端。当客户端有消息发出时，会先传递给 API 网关，再由 API 网关触发云函数执行。当服务端云函数要向客户端发送消息时，会先由云函数将消息 POST 到 API 网关的反向推送链接，再由 API 网关向客户端完成消息的推送。具体的实现架构如下：



对于 WebSocket 的整个生命周期，主要由以下几个事件组成：

连接建立：客户端向服务端请求建立连接并完成连接建立。

数据上行：客户端通过已经建立的连接向服务端发送数据。

数据下行：服务端通过已经建立的连接向客户端发送数据。

客户端断开：客户端要求断开已经建立的连接。

服务端断开：服务端要求断开已经建立的连接。

对于 WebSocket 整个生命周期的事件，云函数和 API 网关的处理过程如下：

连接建立：客户端与 API 网关建立 WebSocket 连接，API 网关将连接建立事件发送给 SCF。

数据上行：客户端通过 WebSocket 发送数据，API 网关将数据转发给 SCF。

数据下行：SCF 通过向 API 网关指定的推送地址发送请求，API 网关收到后将数据通过 WebSocket 发送给客户端。

客户端断开：客户端请求断开连接，API 网关将连接断开事件发送给 SCF。

服务端断开：SCF 通过向 API 网关指定的推送地址发送断开请求，API 网关收到后断开 WebSocket 连接。

因此，API 网关与 SCF 之间的交互，需要由3类云函数来承载：

注册函数：在客户端发起和 API 网关之间建立 WebSocket 连接时触发该函数，通知 SCF WebSocket 连接的 `secConnectionID`。通常会在该函数记录 `secConnectionID` 到持久存储中，用于后续数据的反向推送。

清理函数：在客户端主动发起 WebSocket 连接中断请求时触发该函数，通知 SCF 准备断开连接的 `secConnectionID`。通常会在该函数清理持久存储中记录的该 `secConnectionID`。

传输函数：在客户端通过 WebSocket 连接发送数据时触发该函数，告知 SCF 连接的 `secConnectionID` 以及发送的数据。通常会在该函数处理业务数据。例如，是否将数据推送给持久存储中的其他 `secConnectionID`。

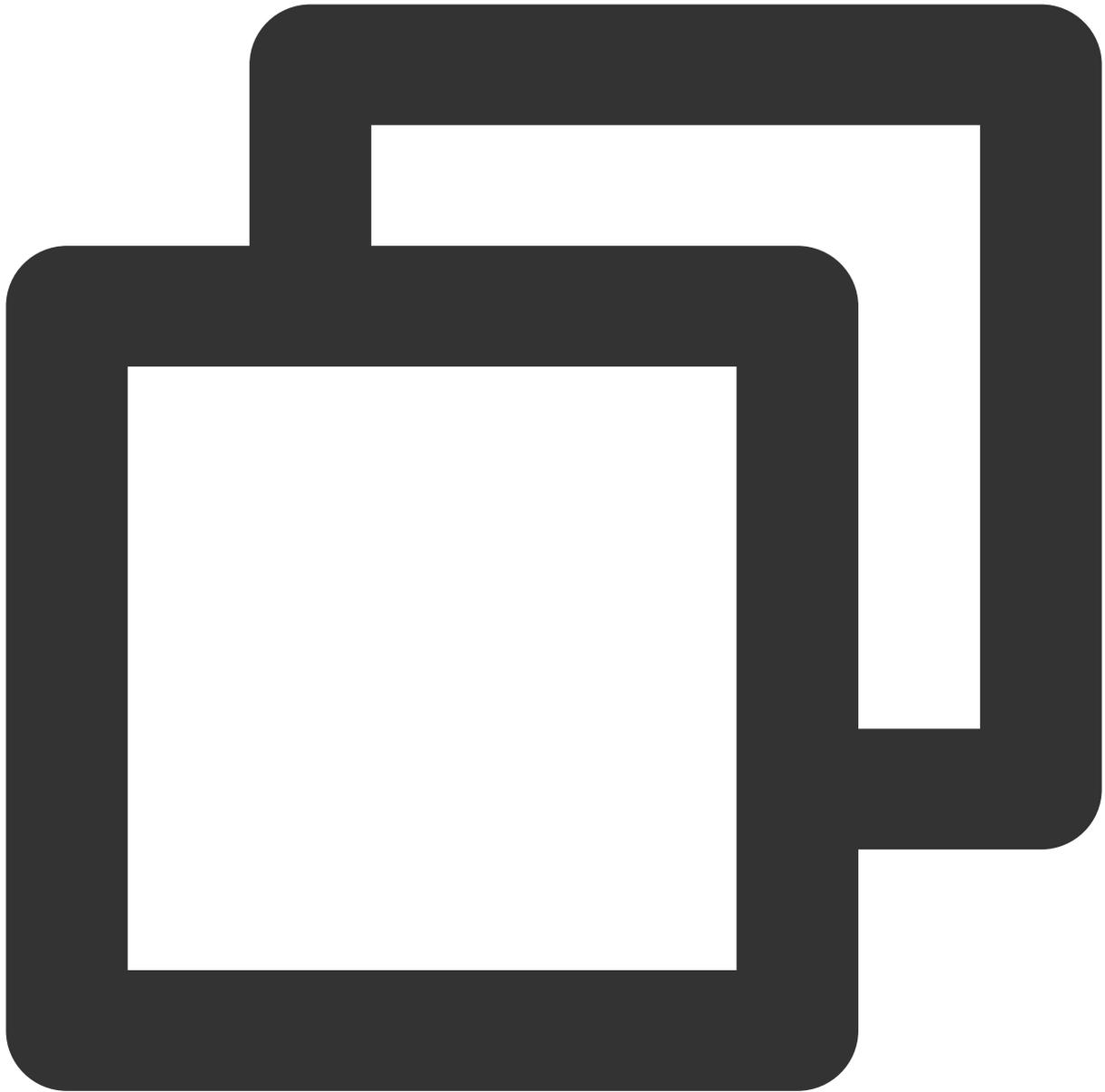
注意：

当您需要主动给某个 `secConnectionID` 推送数据或主动断开某个 `secConnectionID` 时，均需要用到 API 网关的反向推送地址。

数据结构

连接建立

1. 当客户端发起 WebSocket 建立连接的请求时，API 网关会将约定好的 JSON 数据结构封装在 Body 中，并以 HTTP POST 方法发送给注册函数。您可以从函数的 event 中获取，请求的 Body 示例如下：



```
{
  "requestContext": {
    "serviceName": "testsvc",
    "path": "/test/{testvar}",
    "httpMethod": "GET",
    "requestId": "c6af9ac6-7b61-11e6-9a41-93e8deadbeef",
    "identity": {
      "secretId": "abdcxxxxxxxxsdfs"
    },
    "sourceIp": "10.0.2.14",
    "stage": "prod",
```

```

"websocketEnable":true
},
"websocket":{
"action":"connecting",
"secConnectionID":"xawexasdfewezdfsdfeasdfffa==",
"secWebSocketProtocol":"chat,binary",
"secWebSocketExtensions":"extension1,extension2"
}
}

```

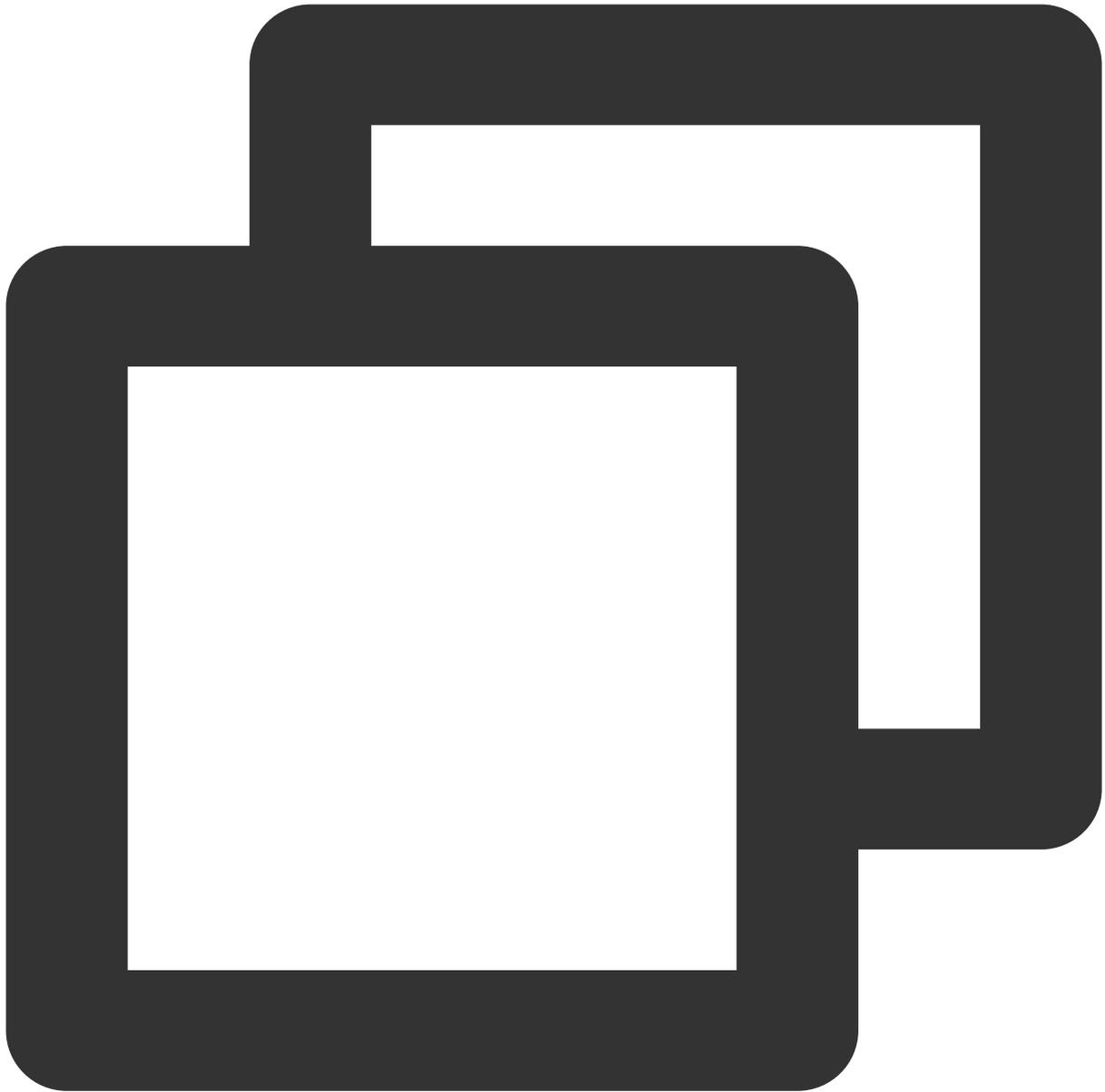
数据结构内容详细说明如下：

结构名	内容
requestContext	<p>请求来源的 API 网关的配置信息、请求标识、认证信息、来源信息。其中包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> serviceName, path, httpMethod：指向 API 网关的服务、API 的路径和方法。 stage：指向请求来源 API 所在的环境。 requestId：标识当前这次请求的唯一 ID。 identity：标识用户的认证方法和认证的信息。 sourceIp：标识请求来源 IP。
websocket	<p>建立连接的详细信息。其中包括：</p> <ul style="list-style-type: none"> action：指本次请求的动作。 secConnectionID：字符串，即标识 WebSocket 连接的 ID。原始长度为128Bit，是经过 base64 编码后的字符串，共32个字符。 secWebSocketProtocol：字符串，可选字段。代表子协议列表。如果原始请求有该字段内容将传给云函数，否则该字段不出现。 secWebSocketExtensions：字符串，可选字段。代表扩展列表。如果原始请求有该字段内容将传给云函数，否则该字段不出现。

注意：

在 API 网关迭代过程中，requestContext 中的内容可能会大量增加。目前只保证数据结构内容仅增加，不删除，且不对已有结构进行破坏。

2. 当注册函数收到连接建立的请求后，需要在函数处理结束时，将是否同意建立连接的响应消息返回至 API 网关中。响应 Body 要求为 JSON 格式，其示例如下：



```
{
  "errNo":0,
  "errMsg":"ok",
  "websocket":{
    "action":"connecting",
    "secConnectionID":"xawexasdfewezdfsdfeasdfffa==",
    "secWebSocketProtocol":"chat,binary",
    "secWebSocketExtensions":"extension1,extension2"
  }
}
```

数据结构内容详细说明如下：

结构名	内容
errNo	整型，必选项。响应错误码。errNo 为0时，表示握手成功，同意连接建立。
errMsg	字符串，必选项。错误原因。errNo 为非0时，表示生效。
websocket	连接建立的详细信息。其中： action：指本次请求的动作。 secConnectionID：字符串，是标识 WebSocket 连接的 ID，原始长度为128Bit，是经过 base64 编码后的字符串，共32个字符。 secWebSocketProtocol：字符串，可选字段。为单个子协议的值。如果原始请求有该字段内容，API 网关会透传到客户端。 secWebSocketExtensions：字符串，可选字段。为单个扩展的值。如果原始请求有该字段内容，API 网关会透传到客户端。

注意：

SCF 请求超时默认认为连接建立失败。

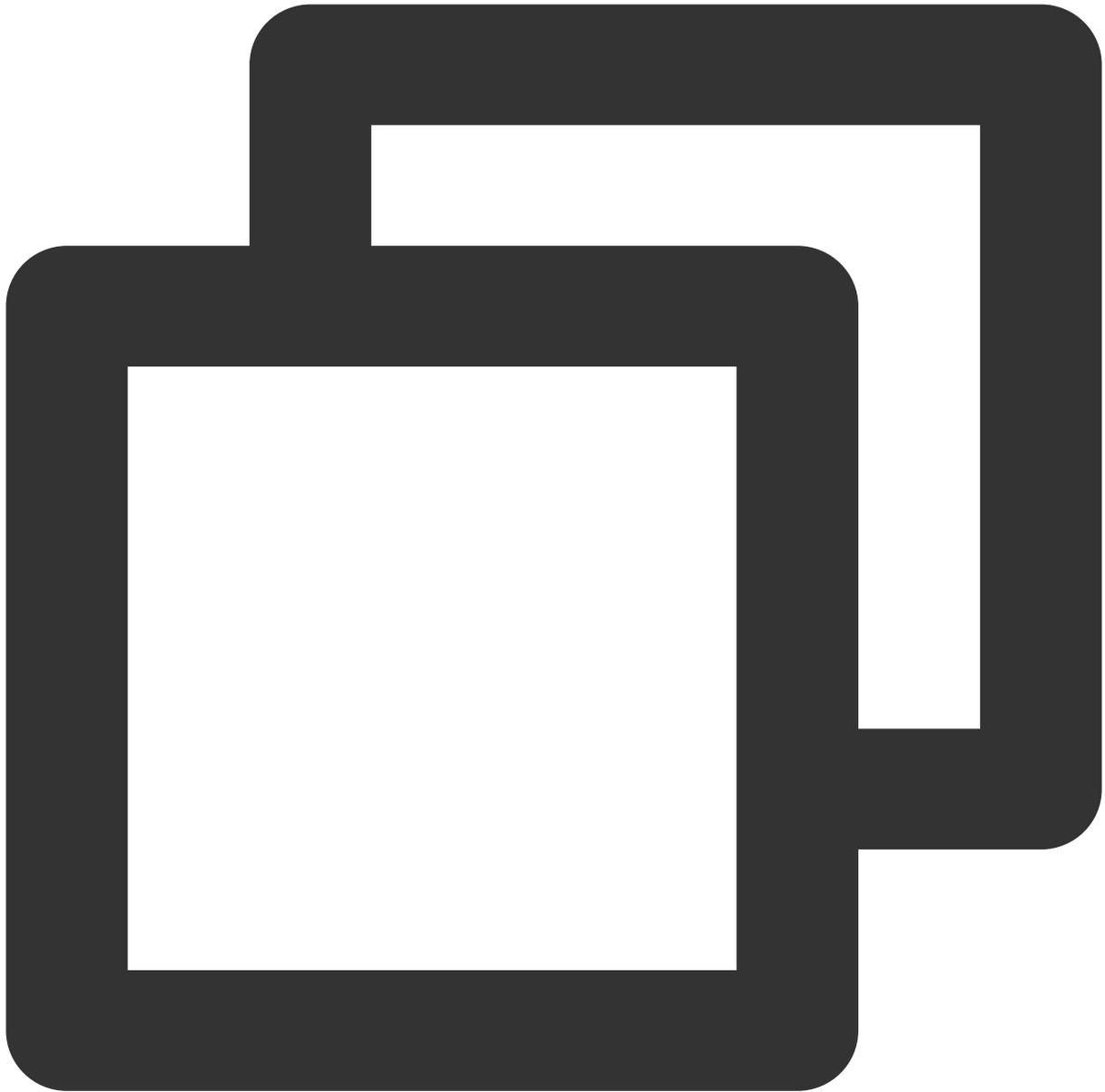
当 API 网关收到云函数的响应消息后，优先判断 HTTP 响应码。如果响应码为200，则解析响应 Body。如果响应码为非200，则认为 SCF 出现故障，拒绝建立连接。

数据传输

上行数据传输

传输请求

当客户端通过 WebSocket 发送数据时，API 网关会把约定好的 JSON 数据结构封装在 Body 中，并以 HTTP POST 方法发送给传输函数。您可以从函数的 event 中获取，请求的 Body 示例如下：



```
{
  "websocket": {
    "action": "data send",
    "secConnectionID": "xawexasdfewezdfsdfeasdfffa==",
    "dataType": "text",
    "data": "xxx"
  }
}
```

数据结构内容详细说明如下：

--

参数	内容
websocket	数据传输的详细信息。
action	本次请求的动作，本文以“data send”为例。
secConnectionID	字符串，是标识 WebSocket 连接的 ID。原始长度为128Bit，是经过 base64 编码后的字符串，共32个字符
dataType	传输数据的类型。 “binary”：表示二进制。 “text”：表示文本。
data	传输的数据。如果“dataType”是“binary”，则为 base64 编码后的二进制流；如果“dataType”是“text”，则为字符串。

传输响应

在传输函数运行结束后，会向 API 网关返回 HTTP 响应，API 网关会根据响应码做出相应的动作：

如果响应码为200，表示函数运行成功。

如果响应码为非200，表示系统故障，API 网关会主动给客户端发 FIN 包。

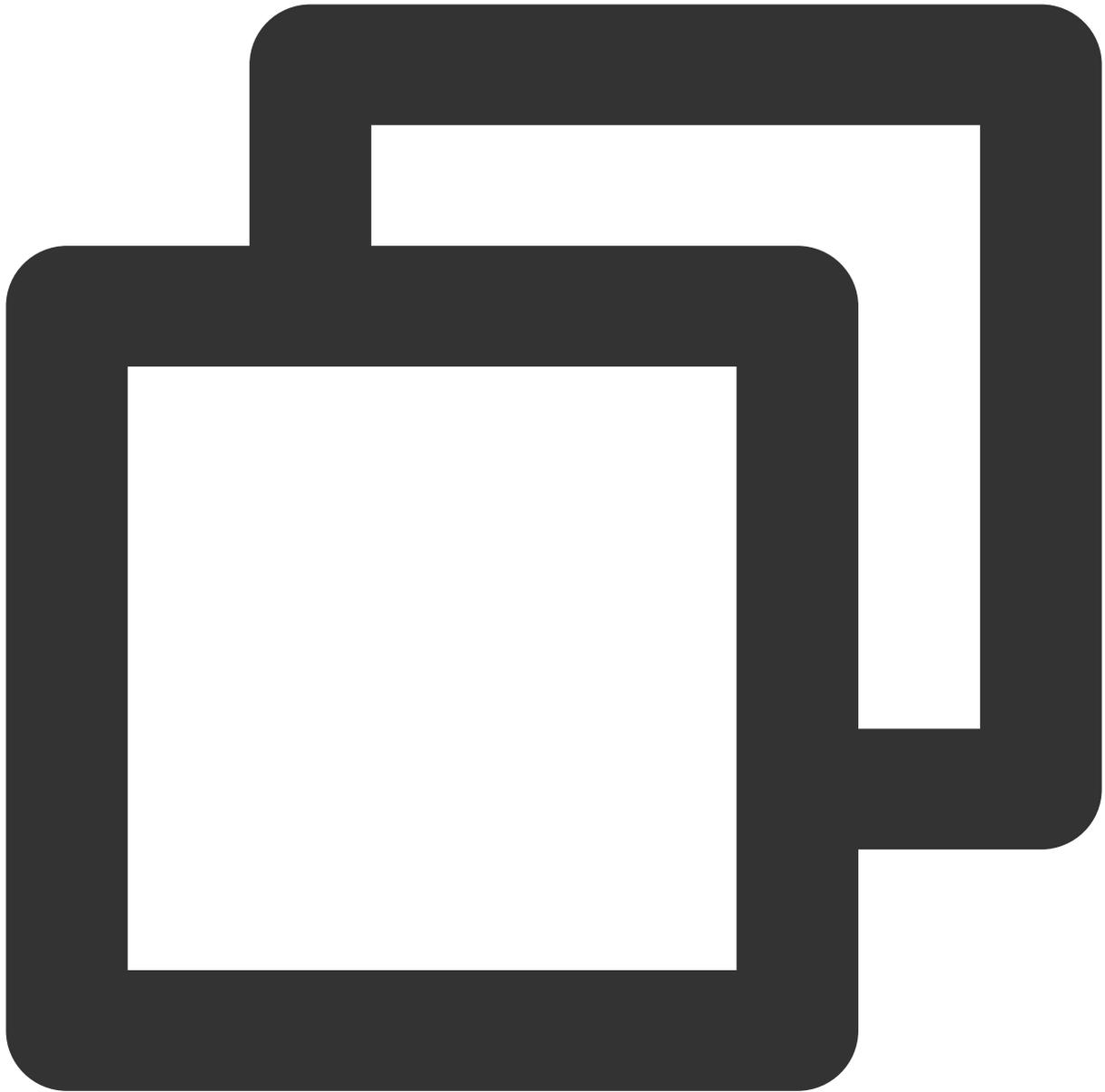
注意：

API 网关不会处理响应 Body 中的内容。

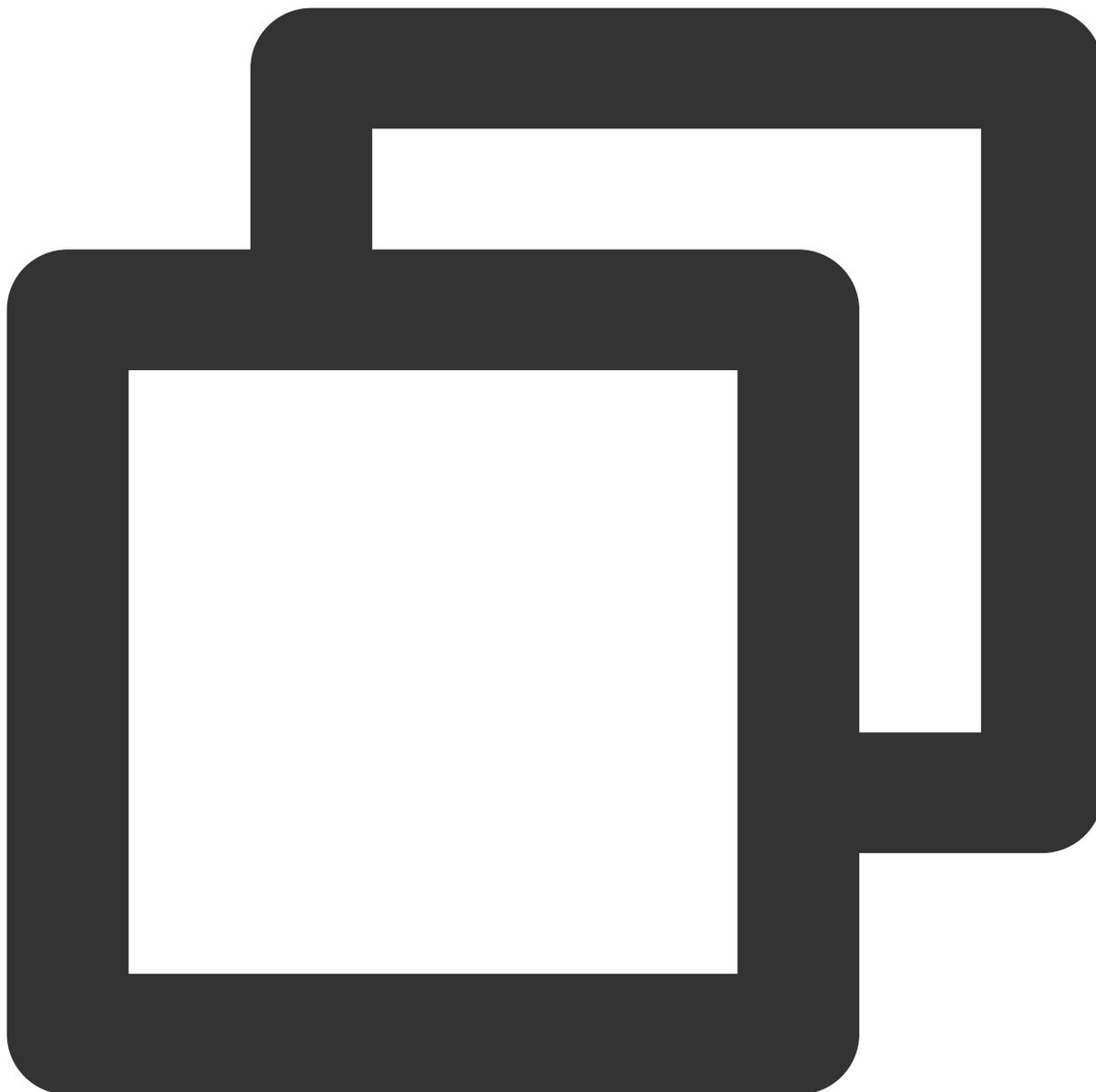
下行数据回调

回调请求

当云函数需要向客户端推送数据或主动断开连接时，可以发起 Request 请求，把数据封装在 Body 中，以 POST 方法发送给 API 网关的反向推向地址。请求 Body 要求为 JSON 格式，其示例如下：



```
{  
  "websocket": {  
    "action": "data send", //向客户端发送数据  
    "secConnectionID": "xawexasdfewezdfsdfeasdfffa==",  
    "dataType": "text",  
    "data": "xxx"  
  }  
}
```



```
{
  "websocket": {
    "action": "closing", //发送断开连接请求
    "secConnectionID": "xawexasdfewezdfsdfeasdfffa=="
  }
}
```

数据结构内容详细说明如下：

字段	内容

websocket	数据传输的详细信息。
action	本次请求的动作，支持内容为“data send”、“closing”两种： “data send”：为向客户端发送数据。 “closing”：为向客户端发起连接断开请求，可以不包含"dataType"和"data"内容。
secConnectionID	字符串，是标识 websocket 连接的 ID，原始长度为 128bit，是经过 base64 编码后的字符串，共32个字符。
dataType	传输数据的类型，一共两种： “binary”：表示二进制。 “text”：表示文本。
data	传输的数据： 如果“dataType”是“binary”，则为 base64 编码后的二进制流。 如果“dataType”是“text”，则为字符串。

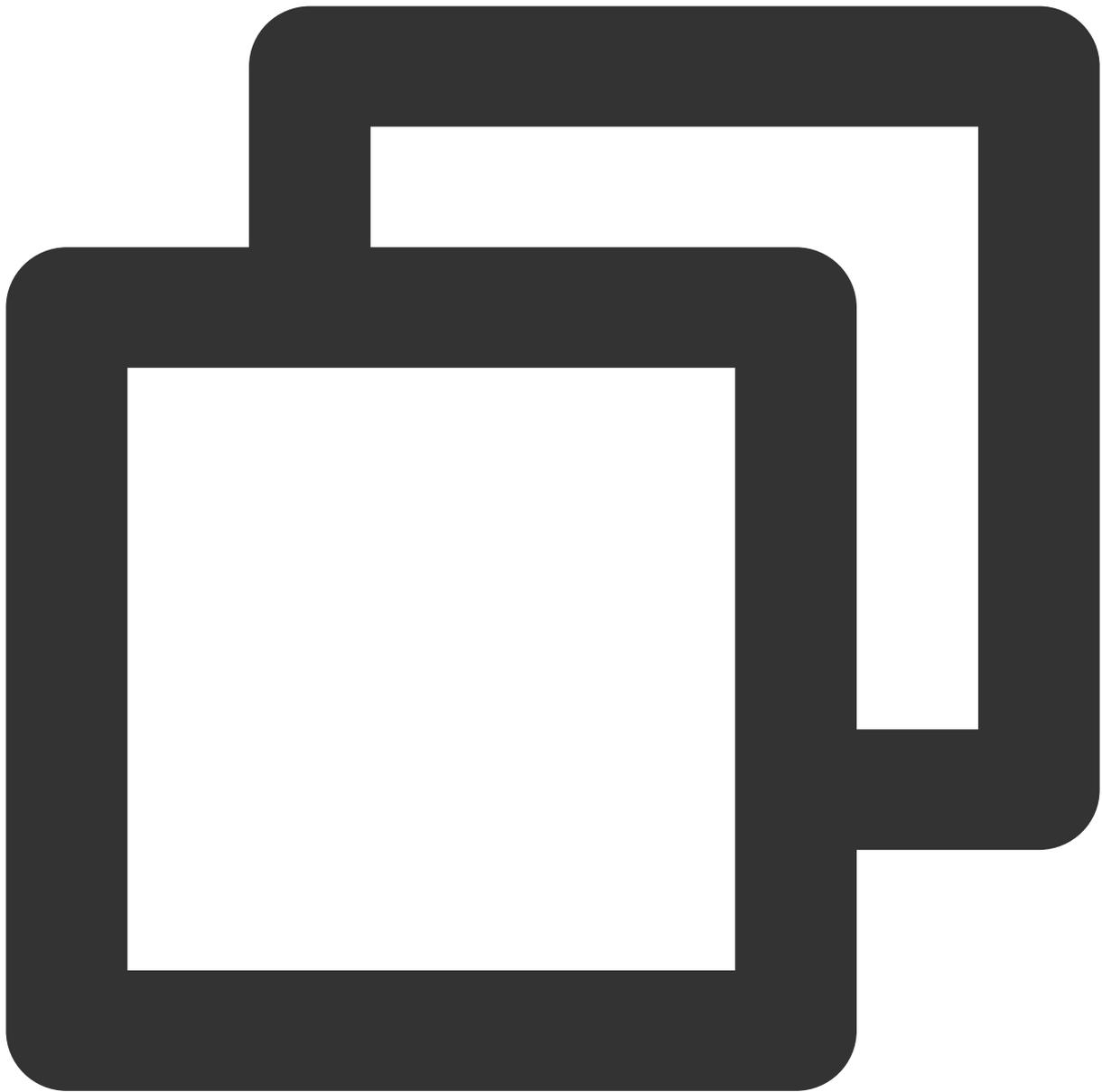
回调响应

在回调结束后，可根据 API 网关的响应码判断回调的结果：

如果响应码为200，表示回调成功。

如果响应码为非200，表示系统故障，此时 API 网关会主动向客户端发 FIN 包。

同时，在响应结果中可以拿到为 JSON 格式的响应 Body，示例如下：



```
{  
  "errNo":0,  
  "errMsg":"ok"  
}
```

数据结构内容详细说明如下：

字段	内容
errNo	整数，响应错误码。如果为0表示成功。

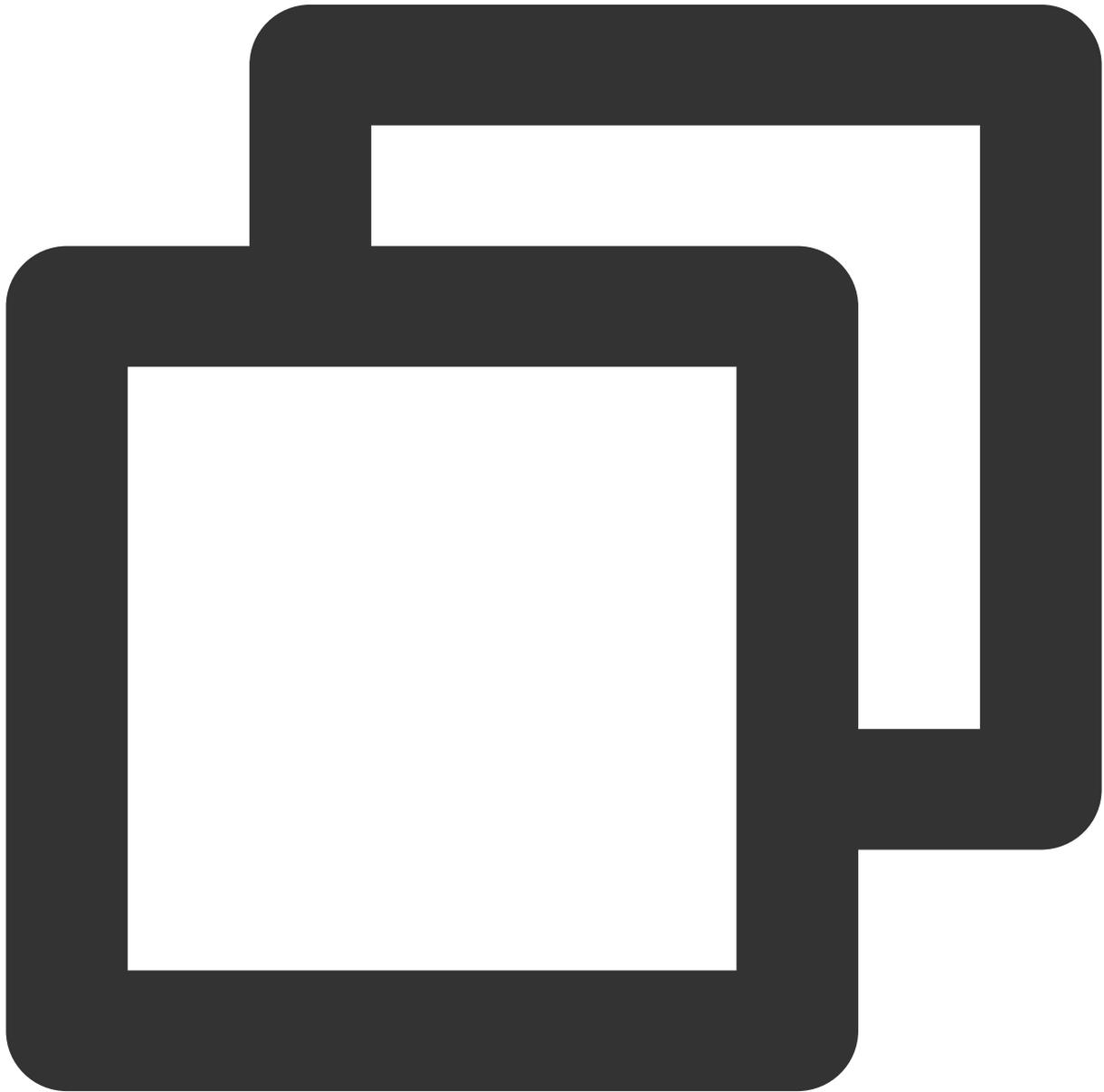
errMsg	字符串，错误原因。
--------	-----------

连接清理

客户端主动断开连接

注销请求

当客户端主动发起 WebSocket 建立断开的请求时，API 网关会把约定好的 JSON 数据结构封装在 Body 中，并以 HTTP POST 方法发送给清理函数。您可以从函数的 event 中获取，请求的 Body 示例如下：



```
{
  "websocket": {
    "action": "closing",
    "secConnectionID": "xawexasdfewezdfsdfeasdffffa=="
  }
}
```

数据结构内容详细说明如下：

字段	内容
websocket	连接断开的详细信息。
action	本次请求的动作，此处为 "closing"。
secConnectionID	字符串。 是标识 WebSocket 连接的 ID。原始长度为128Bit，是经过 base64 编码后的字符串，共32个字符。

注意：

在清理函数中，您可以从 event 中获取 secConnectionID，并在永久存储（如数据库）中删除该 ID。

注销响应

在清理函数运行结束后，会向 API 网关返回 HTTP 响应，API 网关会根据响应码做出相应的动作：

如果响应码为200，表示函数运行成功。

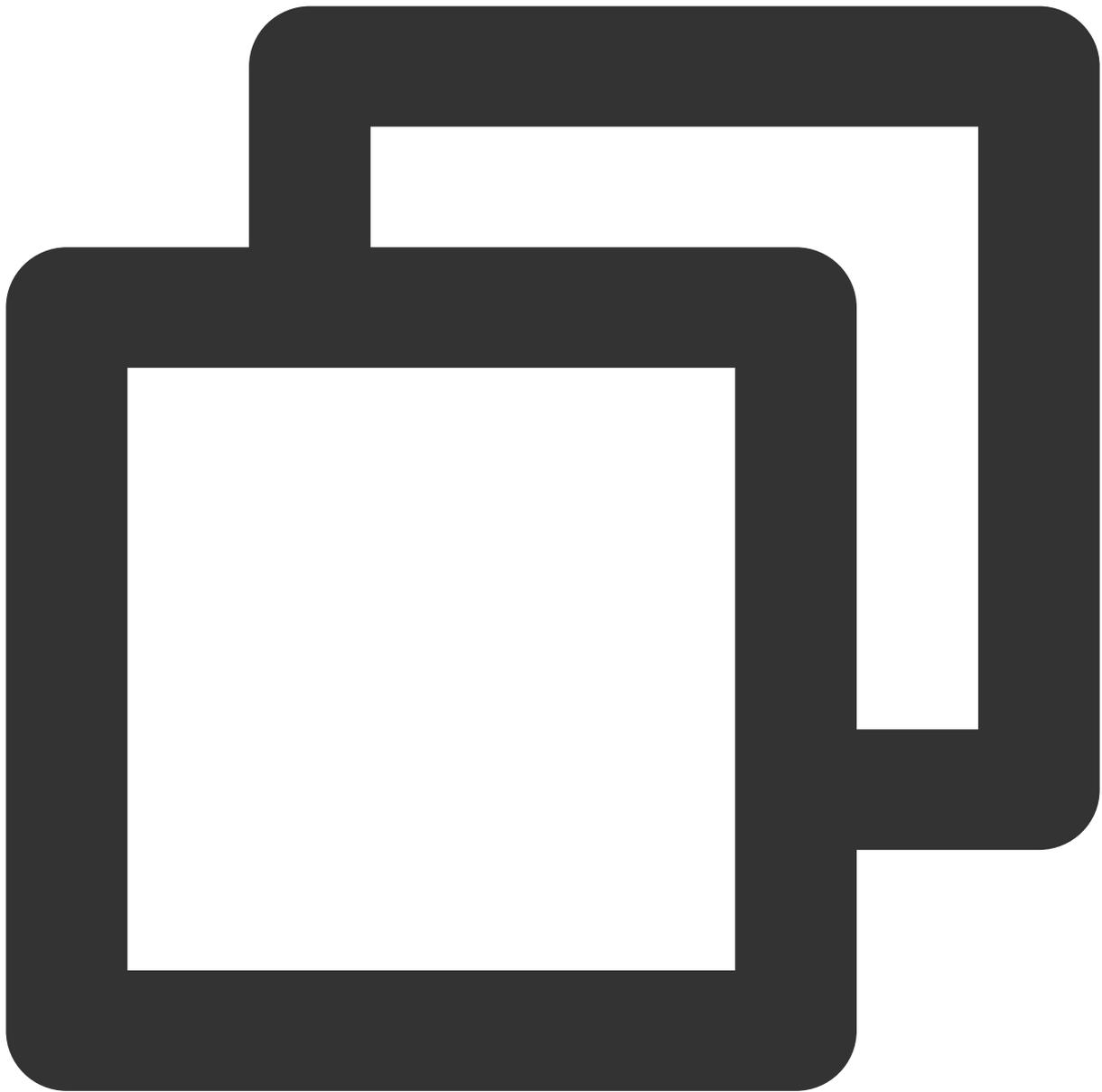
如果响应码为非200，表示系统故障。

注意：

API 网关不会处理响应 Body 中的内容。

服务端主动断开连接

参考 [下行数据回调](#)，在函数中发起 Request 请求，将以下数据结构封装在 Body 中，并以 POST 方法发送给 API 网关的反向推向地址。



```
{
  "websocket": {
    "action": "closing", //发送断开连接请求
    "secConnectionID": "xawexasdfewezdfsdfeasdfffa=="
  }
}
```

注意：

当主动断开客户端的链接时，您需要先获取客户端 WebSocket 的 `secConnectionID`，并将其填写在数据结构中；再在永久存储（如数据库）中删除该 ID。

使用方法

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

在 [原理介绍](#) 章节中，提到需要3类云函数来承载与 API 网关之间的交互：

注册函数：在客户端发起和 API 网关之间建立 WebSocket 连接时触发该函数，通知 SCF WebSocket 连接的 `secConnectionID`。通常会在该函数记录 `secConnectionID` 到持久存储中，用于后续数据的反向推送。

清理函数：在客户端主动发起 WebSocket 连接中断请求时触发该函数，通知 SCF 准备断开连接的 `secConnectionID`。通常会在该函数清理持久存储中记录的该 `secConnectionID`。

传输函数：在客户端通过 WebSocket 连接发送数据时触发该函数，告知 SCF 连接的 `secConnectionID` 以及发送的数据。通常会在该函数处理业务数据。例如，是否将数据推送给持久存储中的其他 `secConnectionID`。

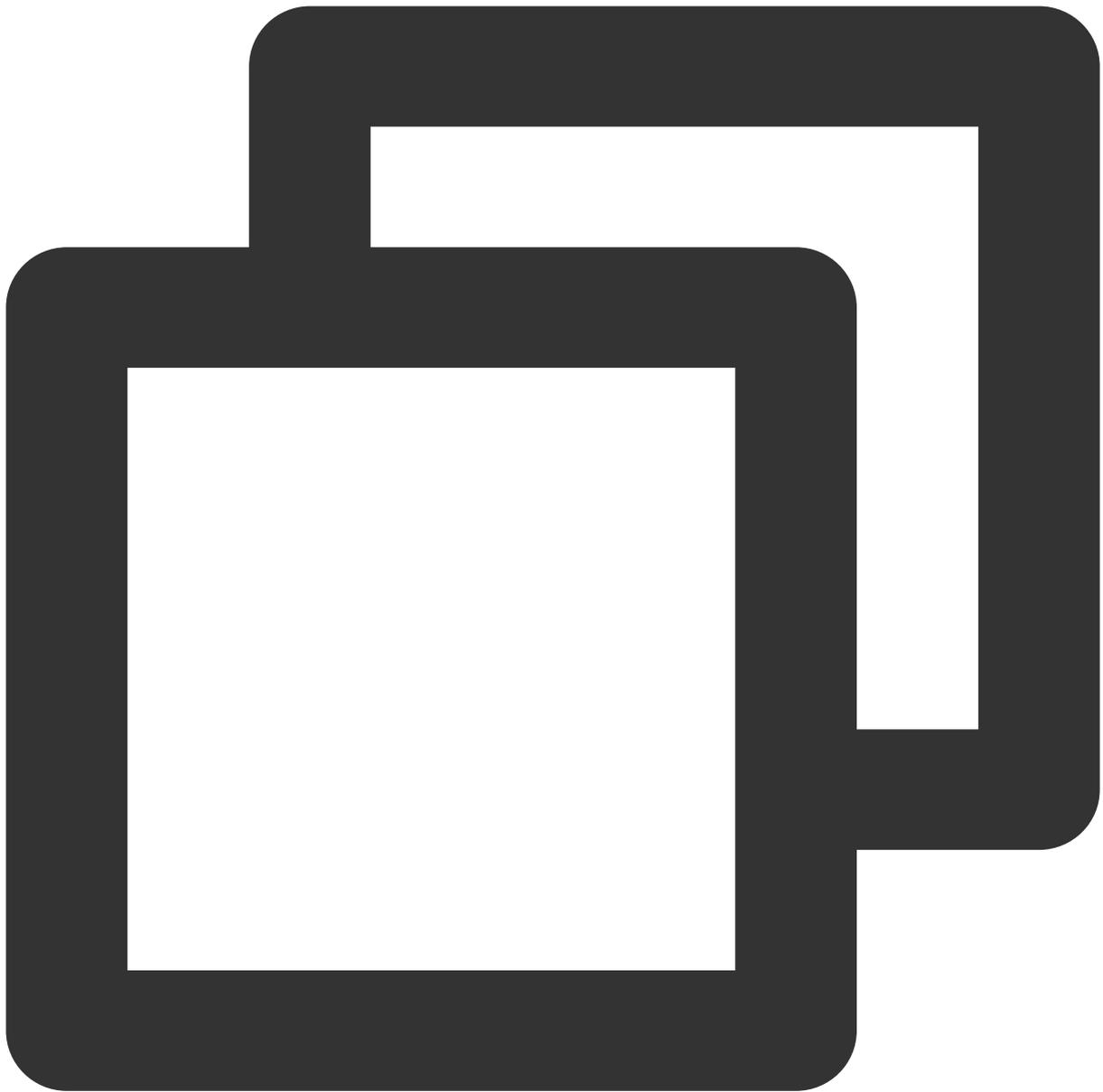
注意：

当您需要主动给某个 `secConnectionID` 推送数据或主动断开某个 `secConnectionID` 时，均需要用到 API 网关的反向推送地址。

本文档以 Python2.7 为例，介绍各类函数 `main_handler` 的写法。

函数代码示例

注册函数



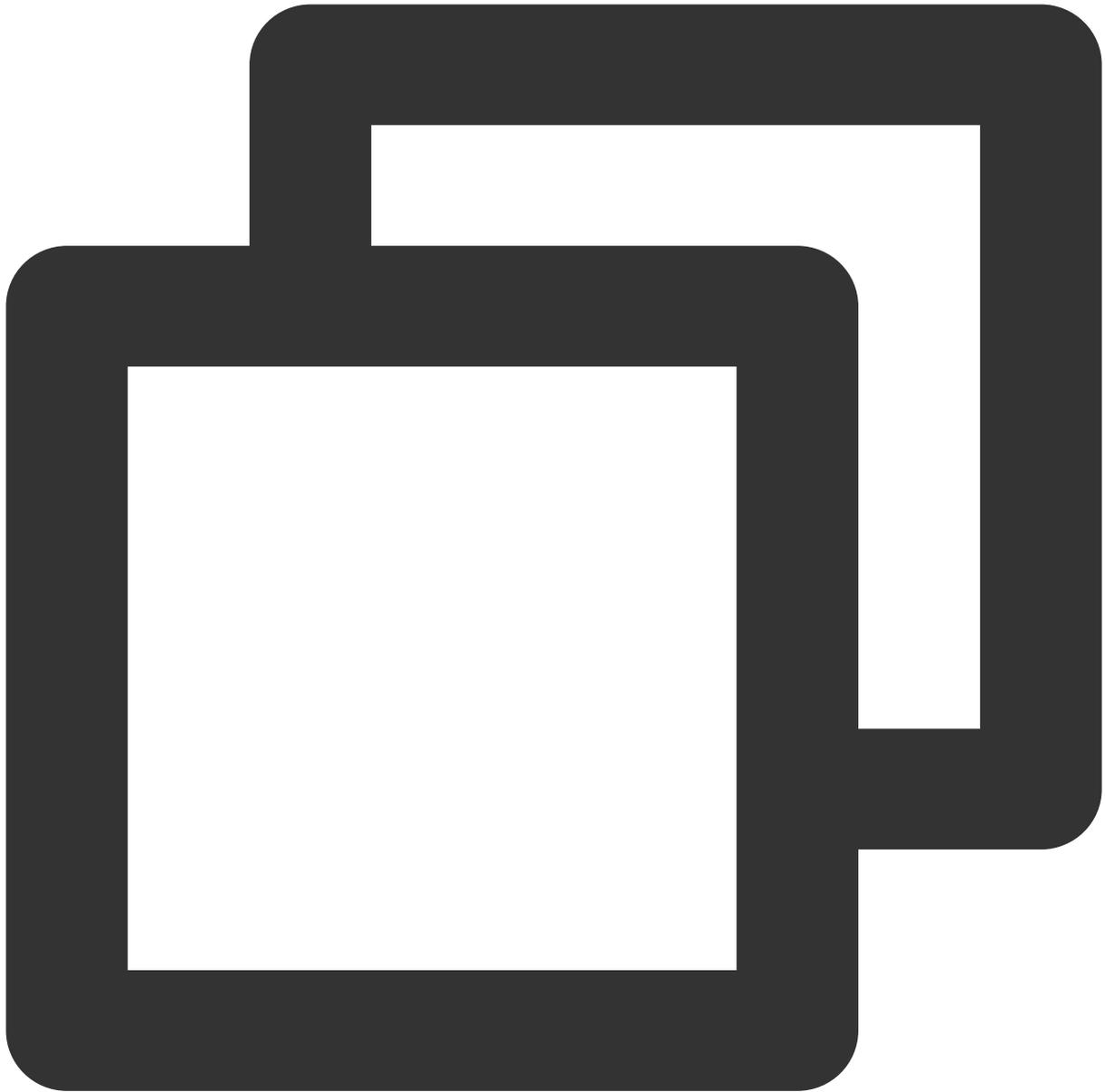
```
# -*- coding: utf8 -*-
import json
import requests
def main_handler(event, context):
    print('Start Register function')
    print("event is %s"%event)
    retmsg = {}
    global connectionID
    if 'requestContext' not in event.keys():
        return {"errNo":101, "errMsg":"not found request context"}
    if 'websocket' not in event.keys():
```

```
    return {"errNo":102, "errMsg":"not found websocket"}
connectionID = event['websocket']['secConnectionID']
retmsg['errNo'] = 0
retmsg['errMsg'] = "ok"
retmsg['websocket'] = {
    "action":"connecting",
    "secConnectionID":connectionID
}
if "secWebSocketProtocol" in event['websocket'].keys():
    retmsg['websocket']['secWebSocketProtocol'] = event['websocket']['secWebSoc
if "secWebSocketExtensions" in event['websocket'].keys():
    ext = event['websocket']['secWebSocketExtensions']
    retext = []
    exts = ext.split(";")
    print(exts)
    for e in exts:
        e = e.strip(" ")
        if e == "permessage-deflate":
            #retext.append(e)
            pass
        if e == "client_max_window_bits":
            #retext.append(e+"=15")
            pass
    retmsg['websocket']['secWebSocketExtensions'] = ";".join(retext)
print("connecting \\n connection id:%s"%event['websocket']['secConnectionID'])
print(retmsg)
return retmsg
```

注意：

在本函数中，您可以自行扩充其他业务逻辑。例如，将 `secConnectionID` 保存到 TencentDB 中，创建并关联聊天室等。

传输函数



```
# -*- coding: utf8 -*-
import json
import requests
g_connectionID = 'xxxx' #转发消息到某个特定的 websocket 连接
sendbackHost = "http://set-7og8wn64.cb-beijing.apigateway.tencentyun.com/api-xxxx"
#主动向 Client 端推送消息
def send(connectionID,data):
    retmsg = {}
    retmsg['websocket'] = {}
    retmsg['websocket']['action'] = "data send"
    retmsg['websocket']['secConnectionID'] = connectionID
```

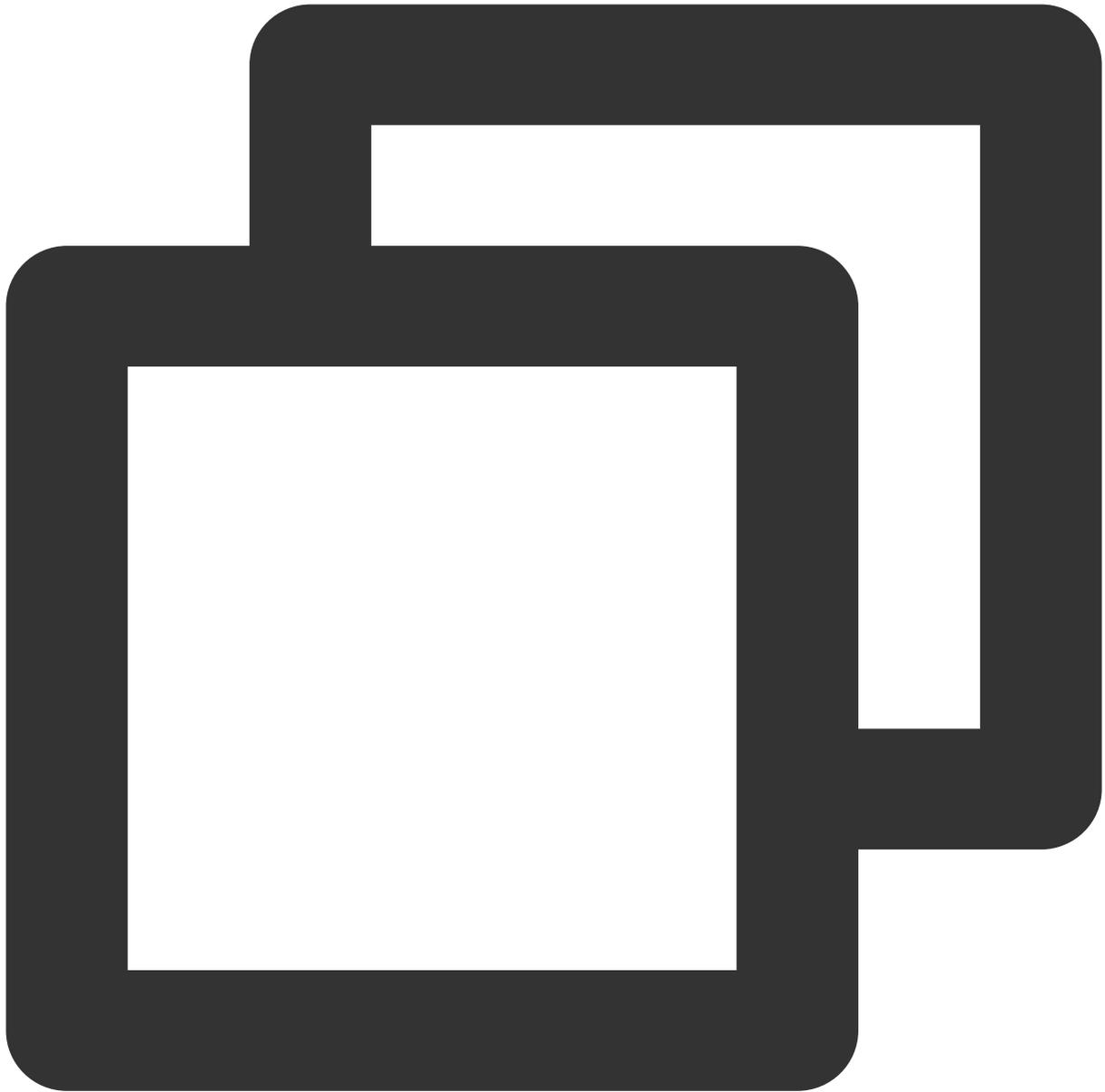
```
retmsg['websocket']['dataType'] = 'text'
retmsg['websocket']['data'] = json.dumps(data)
print("send msg is %s"%retmsg)
r = requests.post(sendbackHost, json=retmsg)
def main_handler(event, context):
    print('Start Transmission function')
    print("event is %s"%event)
    if 'websocket' not in event.keys():
        return {"errno":102, "errMsg":"not found web socket"}
    for k in event['websocket'].keys():
        print(k+": "+event['websocket'][k])
    # 发送内容给某个客户端
    #connectionID = event['websocket']['secConnectionID']
    data = event['websocket']['data']
    send(g_connectionID,data)
    return event
```

注意：

在本函数中，您可以自行扩充其他业务逻辑。例如，将本次获取的数据转发给其他保存在 TencentDB 中的 secConnectionID。

在 API 网关的 API 详情中，可以获取 API 网关的反向推送地址。

清理函数



```
import json
import requests
g_connectionID = 'xxxx' #转发消息到某个特定的 websocket 连接
sendbackHost = "http://set-7og8wn64.cb-beijing.apigateway.tencentyun.com/api-xxxx"
#主动发送断开信息
def close(connectionID):
    retmsg = {}
    retmsg['websocket'] = {}
    retmsg['websocket']['action'] = "closing"
    retmsg['websocket']['secConnectionID'] = connectionID
    r = requests.post(sendbackHost, json=retmsg)
```

```
return retmsg
def main_handler(event, context):
    print('Start Delete function')
    print("event is %s"%event)
    if 'websocket' not in event.keys():
        return {"errNo":102, "errMsg":"not found web socket"}
    for k in event['websocket'].keys():
        print(k+": "+event['websocket'][k])
    #close(g_connectionID)
    return event
```

注意：

在本函数中，您可以自行扩充其他业务逻辑。例如，将本次断开的 `secConnectionID` 从 TencentDB 中移除，或强制某个 `secConnectionID` 的 Client 下线。

COS 触发器

COS 触发器说明

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

用户可以编写 SCF 函数来处理 COS Bucket 中的对象创建和对象删除事件。COS 可将事件发布给 SCF 函数并将事件数据作为参数来调用该函数。用户可以在 COS Bucket 中添加存储桶通知配置，该配置可标识触发函数的事件类型和希望调用的函数名称等信息。

COS 触发器具有以下特点：

Push 模型

COS 会监控指定的 Bucket 动作（事件类型）并调用相关函数，将事件数据推送给 SCF 函数。在推模型中使用 Bucket 通知来保存 COS 的事件源映射。

异步调用

COS 始终使用异步调用类型来调用函数，结果不会返回给调用方。有关调用类型的更多信息，请参阅 [调用类型](#)。

COS 触发器属性

COS Bucket（必选）：配置的 COS Bucket，仅支持选择同地域下的 COS 存储桶。

事件类型（必选）：支持“文件上传”和“文件删除”、以及更细粒度的上传和删除事件，具体事件类型见下表。事件类型决定了触发器何时触发云函数，例如选择“文件上传”时，会在该 COS Bucket 中有文件上传时触发该函数。

事件类型	描述
cos:ObjectCreated:*	以下提到的所有上传事件均可触发云函数。
cos:ObjectCreated:Put	使用 Put Object 接口创建文件时触发云函数。
cos:ObjectCreated:Post	使用 Post Object 接口创建文件时触发云函数。
cos:ObjectCreated:Copy	使用 Put Object - Copy 接口创建文件时触发云函数。
cos:ObjectCreated:CompleteMultipartUpload	使用 CompleteMultipartUpload 接口创建文件时触发云函数。
cos:ObjectCreated:Origin	通过 COS 回源 创建对象时触发云函数。
cos:ObjectCreated:Replication	通过跨区域复制创建对象时触发云函数。
cos:ObjectRemove:*	以下提到的所有删除事件均可触发云函数。
cos:ObjectRemove>Delete	在未开启版本管理的 Bucket 下使用 Delete Object 接口删除的 Object，或者使用 versionid 删除指定版本的 Object 时触发云函数。

cos:ObjectRemove:DeleteMarkerCreated	在开启或者暂停版本管理的 Bucket 下使用 Delete Object 接口删除的 Object 时触发云函数。
cos:ObjectRestore:Post	创建了归档恢复的任务时触发云函数。
cos:ObjectRestore:Completed	完成归档恢复任务时触发云函数。

前缀过滤（可选）：前缀过滤通常用于过滤指定目录下的文件事件。例如，前缀过滤为 `test/`，则仅 `test/` 目录下的文件事件才可以触发函数，`hello/` 目录下的文件事件不触发函数。

后缀过滤（可选）：后缀过滤通常用于过滤指定类型或后缀的文件事件。例如，后缀过滤为 `.jpg`，则仅 `.jpg` 结尾的文件的事件才可以触发函数，`.png` 结尾的文件事件不触发函数。

COS 触发器使用限制

为了避免 COS 的事件生产投递出现错误，COS 针对每个 Bucket 的每个事件（如文件上传/文件删除等）和前后缀过滤的组合，限制同一组规则只能绑定一个可触发的函数。因此，在您创建 COS 触发器时，请不要针对同一个 COS Bucket 配置相同的规则。例如，您可以为函数 A 配置 test Bucket 的“Created: *”事件触发（未配置过滤规则），那么该 test Bucket 的上传事件不能再绑定到其他函数，这些事件包含（Created:Put、Created:Post等），但是您可以为函数 B 配置 test Bucket 的“ObjectRemove”事件触发。

当使用前后缀过滤规则时，为了保证同一个 Bucket 触发事件的唯一性，需要注意同一 Bucket 无法使用重叠前缀、重叠后缀或前缀和后缀的重叠组合为相同的事件类型定义筛选规则。例如，当您给函数 A 配置了 test Bucket 的“Created: *”和前缀过滤为“Log”的事件触发，那么该 test Bucket 下就不能再创建“Created: *”和前缀过滤为“Log”的事件触发。

目前 COS 触发器仅支持同地域 COS Bucket 事件触发，即广州创建的 SCF 函数，在配置 COS 触发器时，仅支持选择广州（华南）的 COS Bucket。如果您想要使用特定地域的 COS Bucket 事件来触发 SCF 函数，可以通过在对应地域下创建函数来实现。

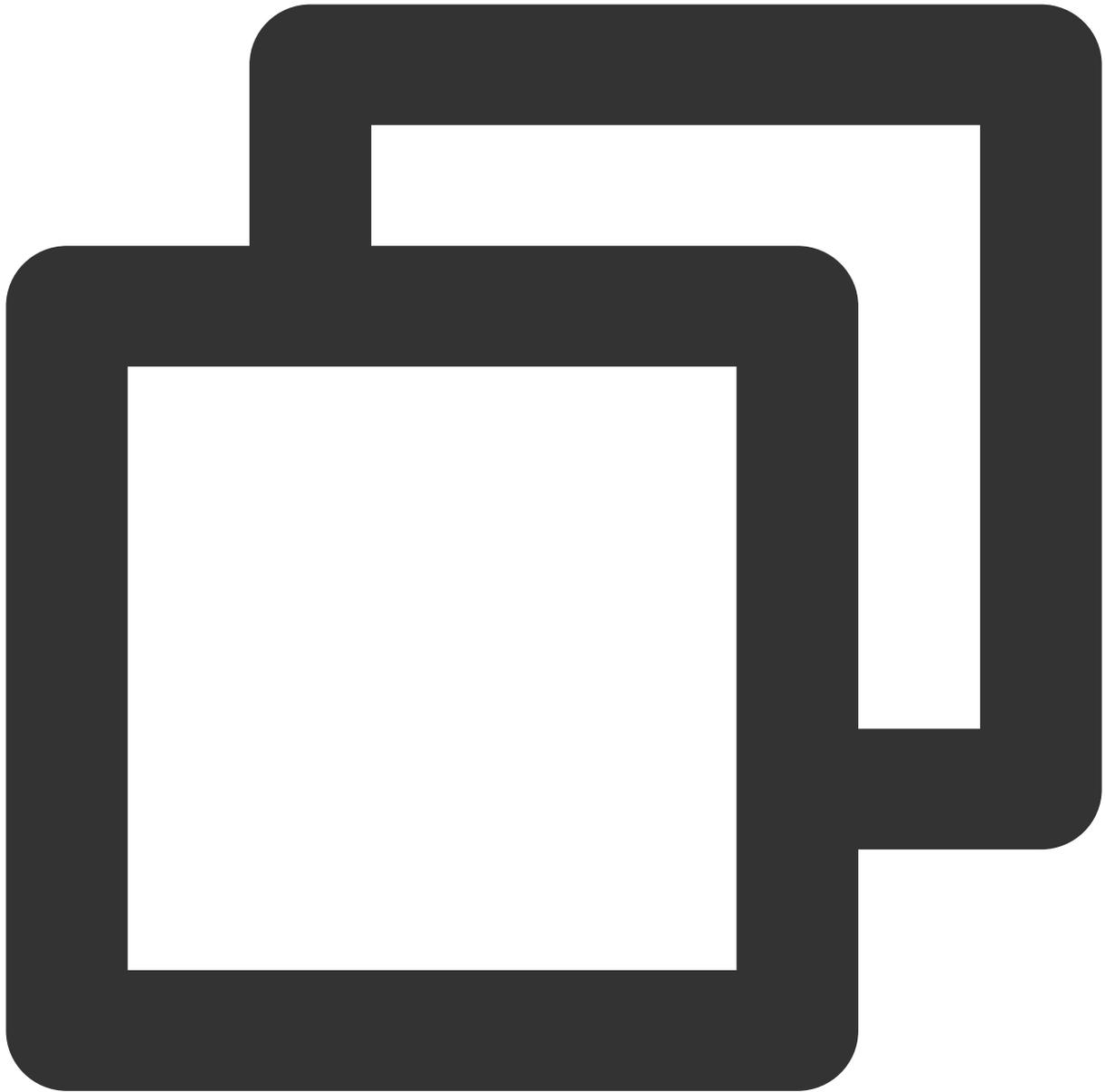
COS 触发器有 SCF 侧和 COS 侧两个维度限制：

SCF 侧限制：云函数仅支持单函数绑定 10 个 COS 触发器。

COS 侧限制：单个 COS 存储桶相同的事件和前后缀规则仅可绑定 1 个函数。

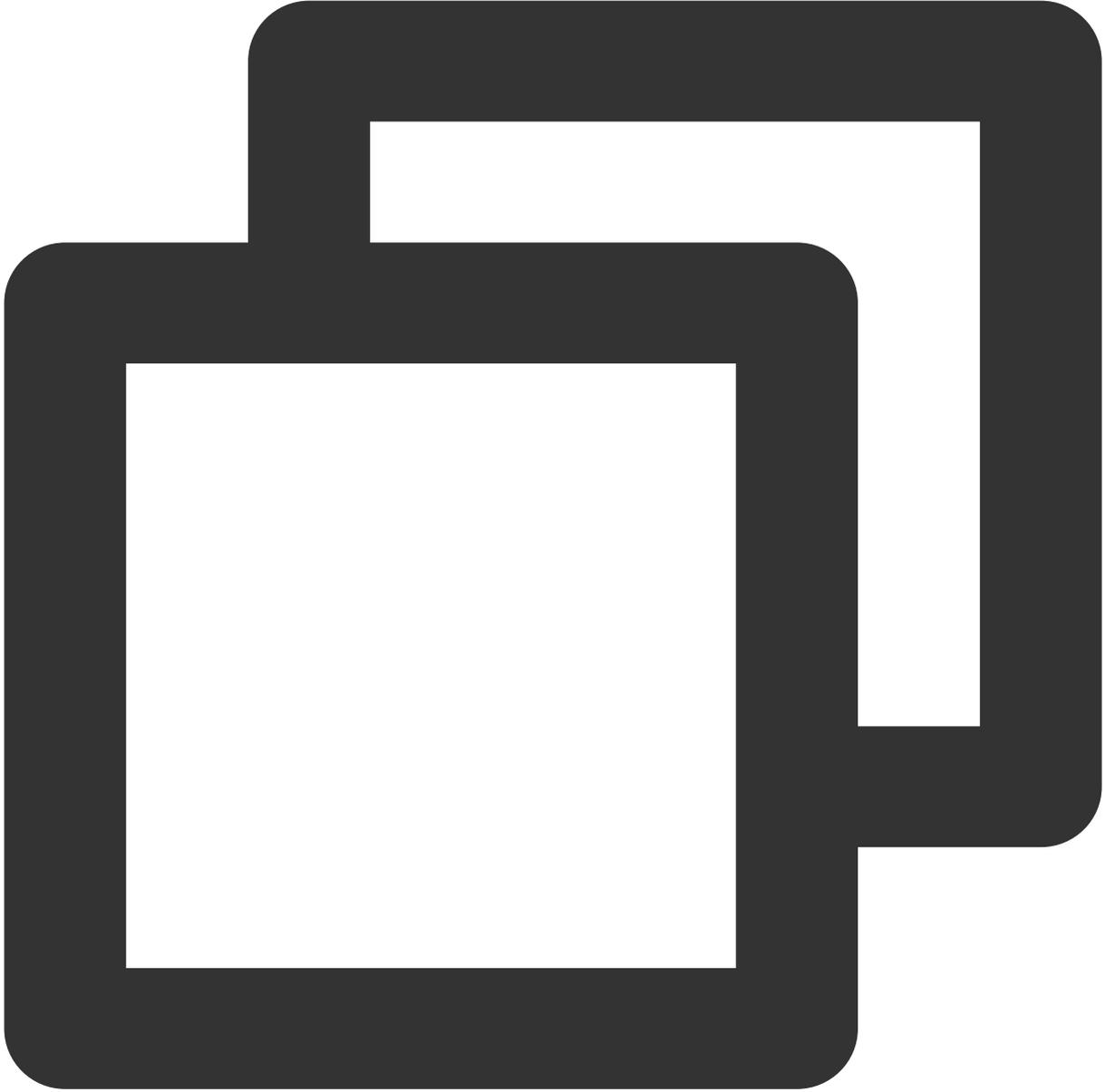
COS 触发器的事件消息结构

在指定的 COS Bucket 发生对象创建或对象删除事件时，会将类似以下的 JSON 格式事件数据发送给绑定的 SCF 函数。



```
{
  "Records": [{
    "cos": {
      "cosSchemaVersion": "1.0",
      "cosObject": {
        "url": "http://testpic-1253970026.cos.ap-chengdu.myqcloud.com/testf
        "meta": {
          "x-cos-request-id": "NWMxOWY4MGFfMjViMjU4NjRfMTUyMVxxxxxxx=",
          "Content-Type": "",
          "x-cos-meta-mykey": "myvalue"
        }
      }
    }
  }
},
```


以下为 Java 语言的 COS 触发器示例，您可参考示例进行使用：



```
https://github.com/tencentyun/scf-demo-java/blob/master/src/main/java/example/Cos.j
```

使用方法

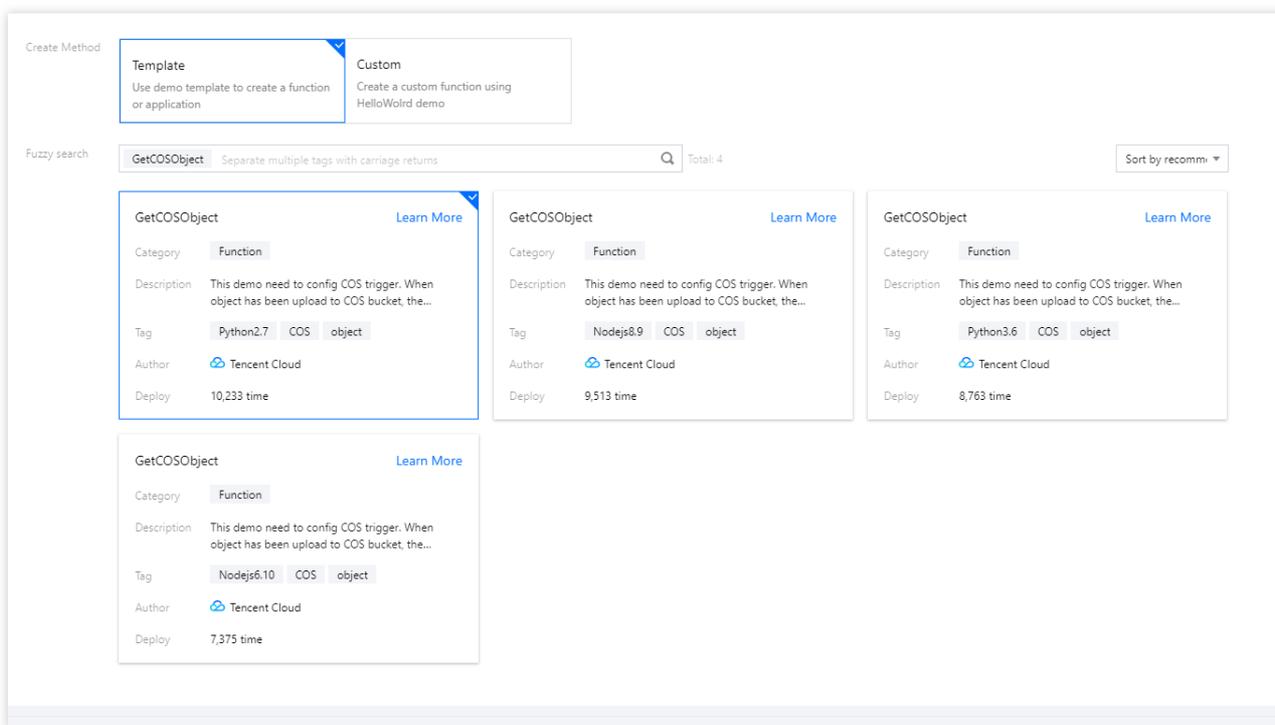
最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

本篇文章将为您指导，如何创建 COS 触发器并完成函数的调用。

步骤1：创建函数

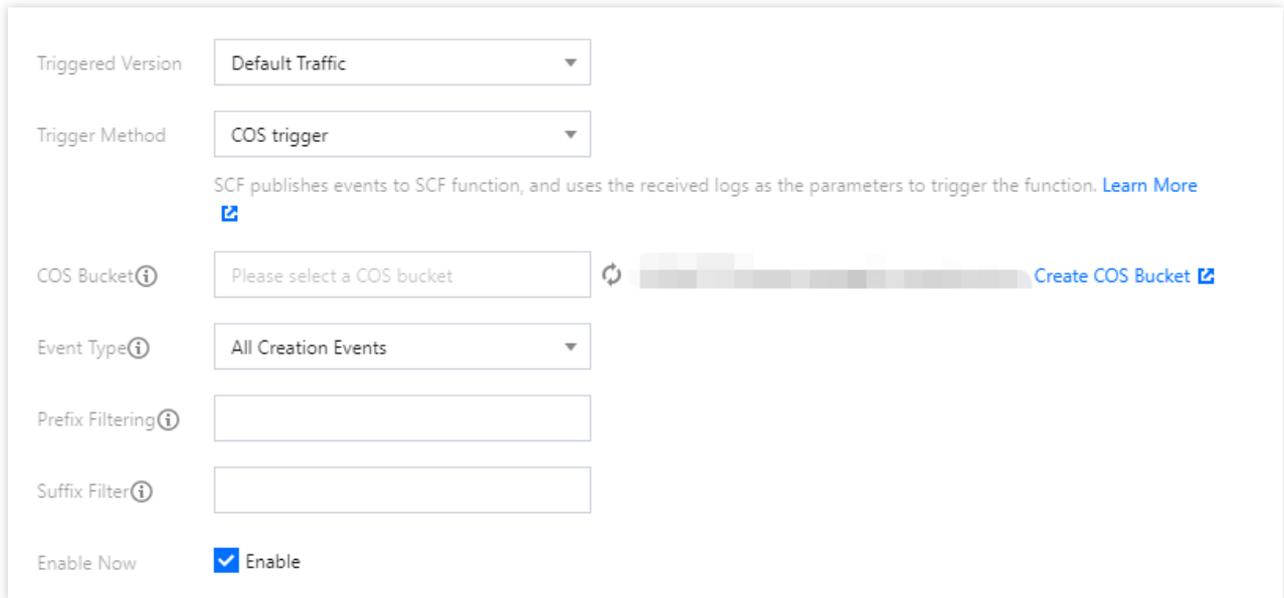
登录 [Serverless控制台](#)，在新建函数页面，完成您的函数代码上传与部署。详情可参见 [使用控制台创建一个事件函数](#)。

此处以 COS 示例模版为例，创建函数项目，模版默认创建流程中，直接配置触发器，实际创建中，您也可以创建完成后再进行配置，此处以创建完成后配置为例进行说明：



步骤2：配置触发器

选择COS 触发器后，按照指引，配置指定 Bucket、触发事件类型等信息，即可完成触发器创建：



The screenshot shows the configuration interface for a Cloud Function (SCF) triggered by COS. The settings are as follows:

- Triggered Version:** Default Traffic
- Trigger Method:** COS trigger
- SCF publishes events to SCF function, and uses the received logs as the parameters to trigger the function. [Learn More](#)**
- COS Bucket:** Please select a COS bucket. A progress bar is shown, and a [Create COS Bucket](#) link is available.
- Event Type:** All Creation Events
- Prefix Filtering:** (Empty text box)
- Suffix Filter:** (Empty text box)
- Enable Now:** Enable

步骤3：管理触发器

创建完成后，在“触发器管理”页面可以看到创建的触发器信息。

CLS 触发器

CLS 触发器

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

用户可以编写云函数 SCF 来处理 CLS 日志服务中采集到的日志，通过将采集到的日志作为参数传递来调用 SCF 云函数，函数代码可以对其进行数据加工处理、分析或将其转储到其他云产品。

CLS 触发器具有以下特点：

Push 模型

CLS 会监控指定的日志主题，在一定时间内聚合并调用相关函数，将事件数据推送给 SCF 函数。

异步调用

CLS 始终使用异步调用类型来调用函数，结果不会返回给调用方。有关调用类型的更多信息，请参阅 [调用类型](#)。

CLS 触发器属性

日志集：可配置连接的 CLS 日志集，仅支持选择同地域下的日志集。

日志主题：可配置连接的 CLS 日志主题，日志主题是管理配置日志服务触发器的最小单元。

最长等待时间：单次事件拉取的最长等待时间。

CLS 触发器消费及消息传递

CLS 后台的消费模块在消费到消息后，会根据**最长等待时间**、**投递过程**及**消息体大小**等信息，组合为事件结构并发起函数调用（异步调用）。相关限制说明如下：

最长等待时间

目前云函数后台的消费模块的范围在3 - 300s，避免时延过长才进行消费。例如，最长等待时间设置为60s，则消费模版会60s聚合一次日志数据投递至云函数。

异步调用的事件大小限制

128KB，详情请参见 [限制说明](#)。如果日志主题的消息较大，例如消息体在最长等待时间内通过后台组件压缩后依然达到128KB以上，由于异步调用的128KB限制，传递给云函数的事件结构中系统会依次截取通过 Gzip 压缩后达到128KB的消息体并投递，而不使用用户配置的最长等待时间的聚合。

投递过程

如果投递过程中发生错误且是不可重试的错误（例如 `AccessDeniedException` 或 `ResourceNotFoundException`），则 CLS 触发器会中断重试传输逻辑。

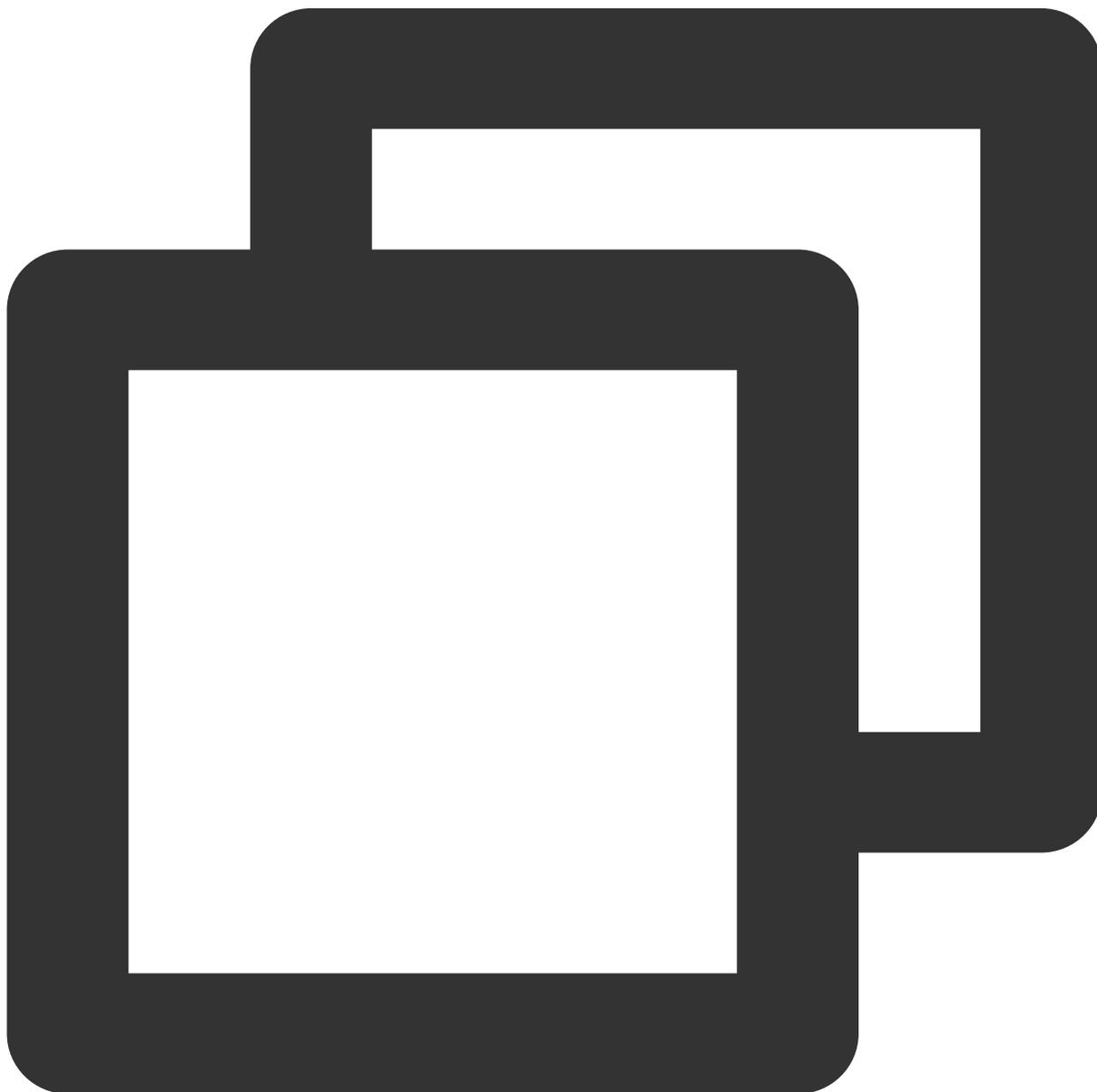
说明：

在消息传递过程中，每次组合的时间聚合不一定相同，即每个事件结构内的消息个数在**1 - 配置的最长等待时间**之间。如果配置的最长等待时间过大，有可能出现事件结构内的聚合时间始终不会达到最大聚合时间的情况。

在云函数中获取到事件内容后，可选择循环处理的方式，确保每一条消息都得到处理，而不是假定每次传递的消息时间均是恒定的。

CLS 触发器的事件消息结构

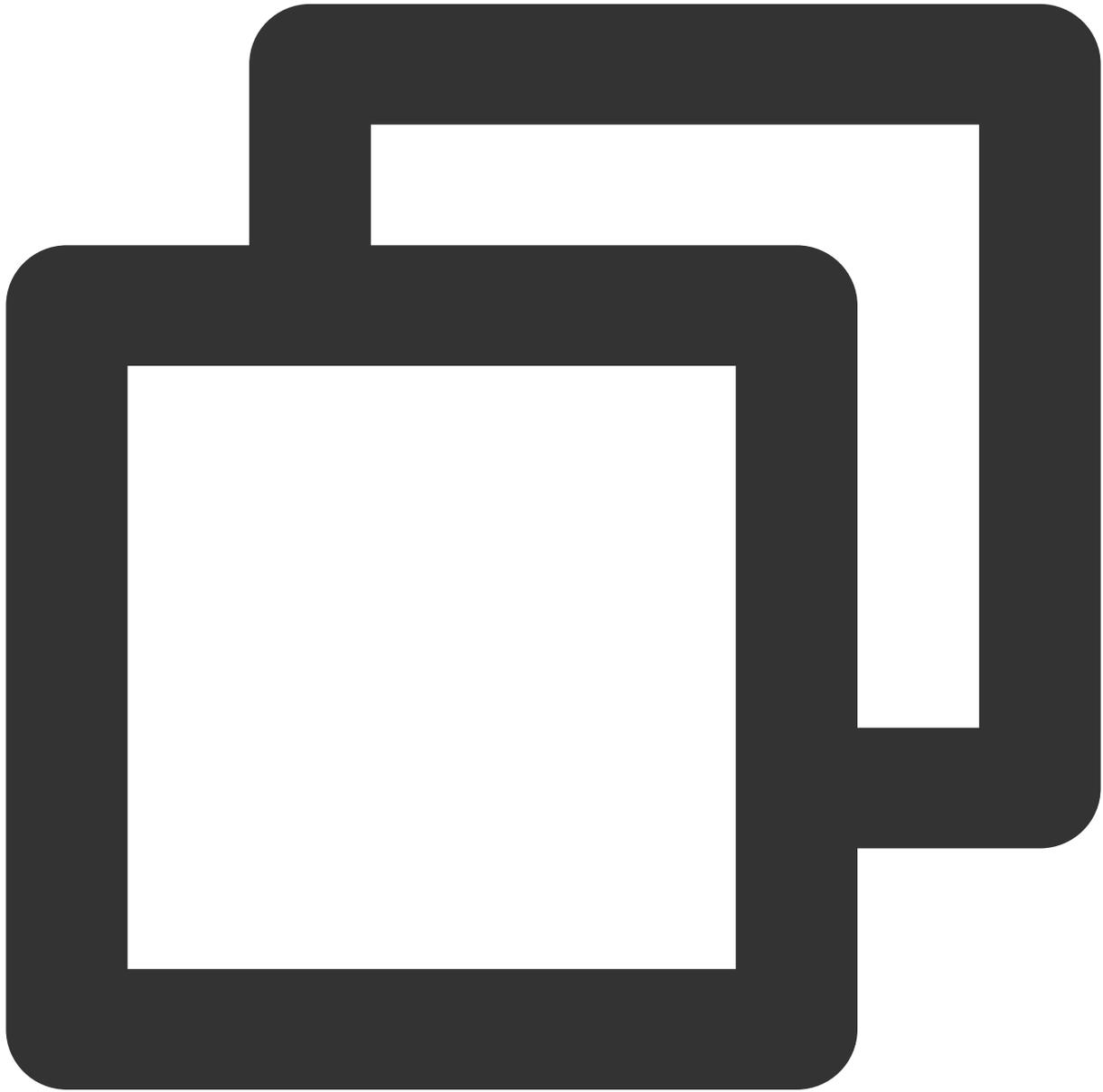
在指定的 CLS 触发器接收到消息时，CLS 的后台消费者模块会消费消息，并将消息组装异步调用您的函数。为保证单次触发传递数据的效率，数据字段的值是 Base64 编码的 Gzip 文档。



```
{
```

```
"clslogs": {  
  "data": "ewogICAgIm1lc3NhZ2VUeXB1IjogIkRBVEFftUVVTU0FHRSIsCiAgICAib3duZXIiOiAiMT"  
}
```

在解码和解压缩后，日志数据类似以下 JSON 体，以 CLS Logs 消息数据（已解码）为例：



```
{  
  "topic_id": "xxxx-xx-xx-xx-yyyyyyyyy",  
  "topic_name": "testname",  
  "records": [{  
    "timestamp": "1605578090000000",
```


使用方法

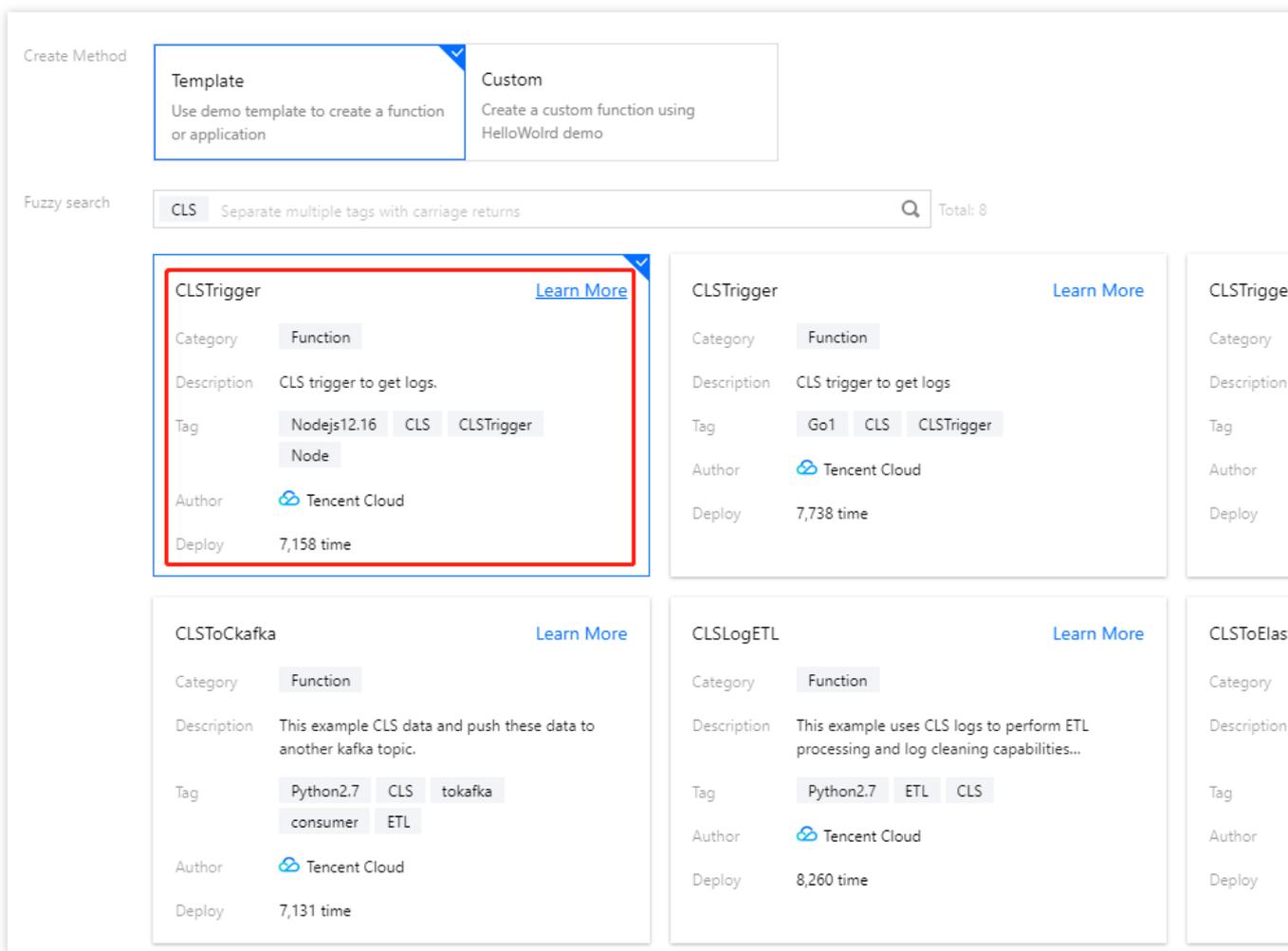
最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

本篇文章将为您指导，如何创建 CLS 触发器并完成函数的调用。

步骤1：创建函数

登录 [Serverless控制台](#)，在新建函数页面，完成您的函数代码上传与部署。详情可参见 [使用控制台创建一个事件函数](#)。

此处以 CLS 示例模版为例，创建函数项目，模版默认创建流程中，直接配置触发器。在实际创建过程中，您也可以创建完成后再进行配置，此处以创建完成后配置触发器为例进行说明：



步骤2：配置触发器

选择 **CLS 触发器**后，按照指引，配置指定日志集、日志主题等信息，即可完成触发器创建：

步骤3：管理触发器

创建完成后，在“触发器管理”页面可以看到创建的触发器信息，并完成触发器的开启、关闭等操作。

定时触发器

定时触发器说明

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

用户可以编写 SCF 函数来处理定时任务（支持秒级触发）。定时器会在指定时间自动触发 SCF 函数。定时触发器具有以下特点：

Push 模型：定时器指定时间到达时直接调用相关函数的 `Invoke` 接口来触发函数。该事件源映射关系保存在 SCF 函数中。

异步调用：定时器始终使用异步调用类型来调用函数，结果不会返回给调用方。有关调用类型的更多信息，请参阅[调用类型](#)。

定时触发器属性

定时器名称（必选）：最大支持60个字符，支持 `a-z`，`A-Z`，`0-9`，`-` 和 `_`。必须以字母开头，且一个函数下不支持同名的多个定时触发器。

触发周期（必选）：指定的函数触发时间。用户可以使用控制台上的默认值，或选择自定义标准的 Cron 表达式来决定何时触发函数。有关 Cron 表达式的更多信息，请参考下面的内容。

入参（可选）：最大支持4KB的字符串，可以在入口函数的“event”参数中获取。

Cron 表达式

创建定时触发器时，用户能够使用标准的 Cron 表达式的形式自定义何时触发。定时触发器现已推出秒级触发功能，为了兼容老的定时触发器，因此 Cron 表达式有两种写法。

Cron 表达式语法一（推荐）

Cron 表达式有七个必需字段，按空格分隔。

第一位	第二位	第三位	第四位	第五位	第六位	第七位
秒	分钟	小时	日	月	星期	年

其中，每个字段都有相应的取值范围：

字段	值	通配符
秒	0 - 59的整数	, - * /

分钟	0 - 59的整数	, - * /
小时	0 - 23的整数	, - * /
日	1 - 31的整数（需要考虑月的天数）	, - * /
月	1 - 12的整数或 JAN,FEB,MAR,APR,MAY,JUN,JUL,AUG,SEP,OCT,NOV,DEC	, - * /
星期	0 - 6的整数或 SUN,MON,TUE,WED,THU,FRI,SAT。其中0指星期日，1指星期一，以此类推	, - * /
年	1970 - 2099的整数	, - * /

Cron 表达式语法二（不推荐）

Cron 表达式有五个必需字段，按空格分隔。

第一位	第二位	第三位	第四位	第五位
分钟	小时	日	月	星期

其中，每个字段都有相应的取值范围：

字段	值	通配符
分钟	0 - 59的整数	, - * /
小时	0 - 23的整数	, - * /
日	1 - 31的整数（需要考虑月的天数）	, - * /
月	1 - 12的整数或 JAN,FEB,MAR,APR,MAY,JUN,JUL,AUG,SEP,OCT,NOV,DEC	, - * /
星期	0 - 6的整数或 SUN,MON,TUE,WED,THU,FRI,SAT。其中0指星期日，1指星期一，以此类推	, - * /

通配符

通配符	含义
, (逗号)	代表取用逗号隔开的字符的并集。例如：在“小时”字段中 1,2,3 表示1点、2点和3点
- (破折号)	包含指定范围的所有值。例如：在“日”字段中，1 - 15包含指定月份的1号到15号
* (星号)	表示所有值。在“小时”字段中，* 表示每个小时
/ (正斜杠)	指定增量。在“分钟”字段中，输入1/10以指定从第一分钟开始的每隔十分钟重复。例如，第11分钟、第21分钟和第31分钟，以此类推

注意事项

在 Cron 表达式中的“日”和“星期”字段同时指定值时，两者为“或”关系，即两者的条件分别均生效。

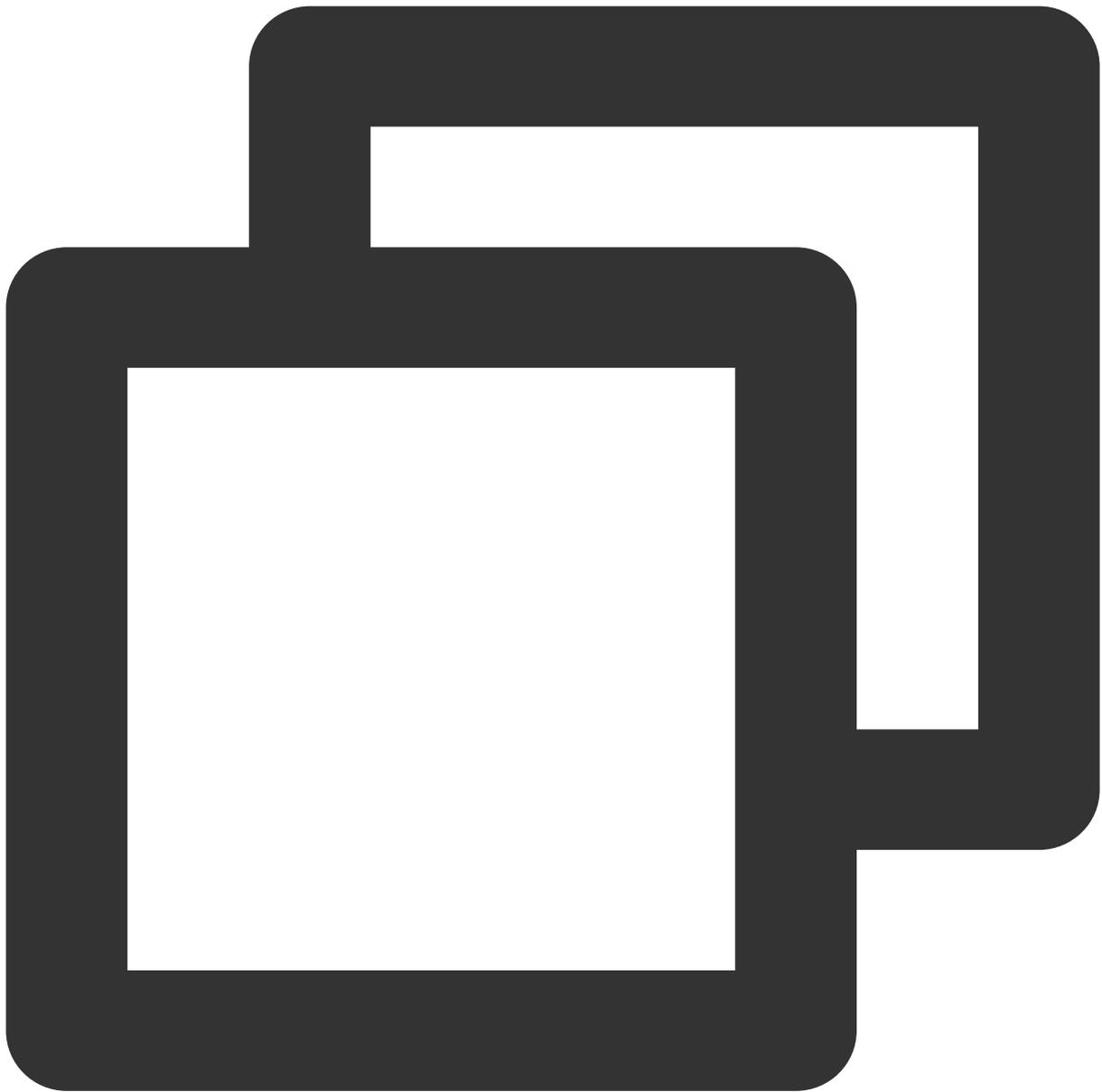
示例

下面展示了一些 Cron 表达式和相关含义的示例：

表达式	相关含义
<code>* / 5 * * * * *</code>	表示每5秒触发一次
<code>0 15 10 1 * * *</code>	表示在每月的1日的上午10:15触发
<code>0 15 10 * * MON-FRI *</code>	表示在周一到周五每天上午10:15触发
<code>0 0 10,14,16 * * * *</code>	表示在每天上午10点，下午2点，4点触发
<code>0 */30 9-17 * * * *</code>	表示在每天上午9点到下午5点每半小时触发
<code>0 0 12 * * WED *</code>	表示在每个星期三中午12点触发

定时触发器入参说明

定时触发器在触发函数时，会把如下的数据结构封装在 `event` 里传给云函数。同时，定时触发器支持自定义传入 `Message`，缺省为空。



```
{  
  "Type": "Timer",  
  "TriggerName": "EveryDay",  
  "Time": "2019-02-21T11:49:00Z",  
  "Message": "user define msg body"  
}
```

字段	含义
Type	触发器的类型, 值为 Timer

TriggerName	定时触发器的名称。最大支持60个字符，支持 <code>a-z</code> ， <code>A-Z</code> ， <code>0-9</code> ， <code>-</code> 和 <code>_</code> 。必须以字母开头，且一个函数下不支持同名的多个定时触发器
Time	触发器创建时间，0时区
Message	字符串类型

使用方法

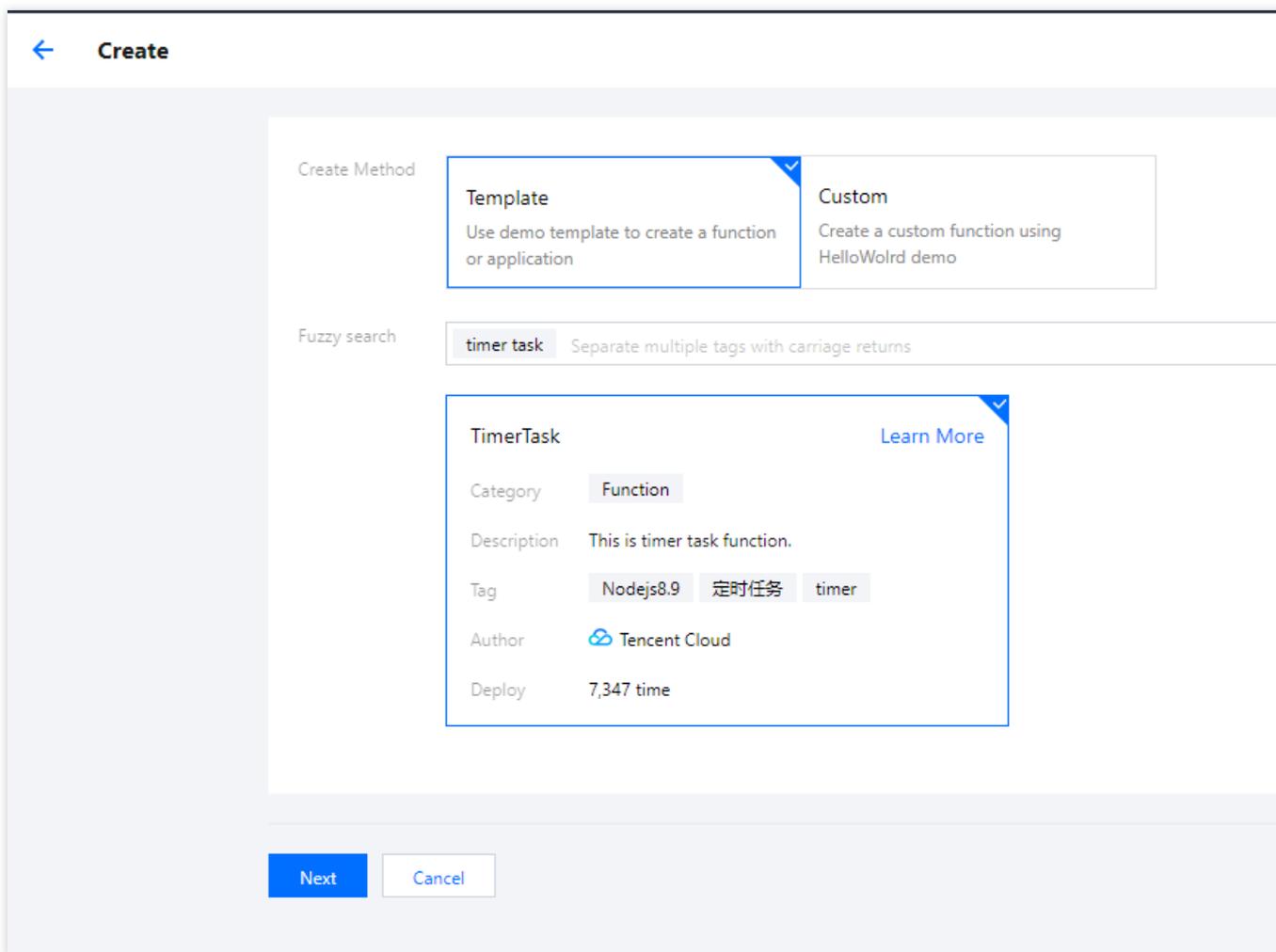
最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

本篇文章将为您指导，如何创建定时触发器并完成函数的调用。

步骤1：创建函数

登录 [Serverless控制台](#)，在新建函数页面，完成您的函数代码上传与部署。详情可参见 [使用控制台创建一个事件函数](#)。

此处以定时事件示例模版为例，创建函数项目，模版默认创建流程中，直接配置触发器，实际创建中，您也可以创建完成后再进行配置，此处以创建完成后配置为例进行说明：



步骤2：配置触发器

选择定时触发后，按照指引，配置任务名称、触发周期等信息，即可完成触发器创建：

Triggered Version	Default Traffic ▼
Trigger Method	Scheduled triggering ▼
	The scheduled trigger will trigger the SCF function automatically by the specified period. Learn More
Scheduled task name ⓘ	timer
Trigger Period	Every hour (Execute once at the 0th min) ▼
Remarks ⓘ	No ▼
Enable Now	<input checked="" type="checkbox"/> Enable

步骤3：管理触发器

创建完成后，在“触发器管理”页面可以看到创建的触发器信息，并进行触发器的开启与关闭。

CKafka 触发器

CKafka 触发器

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

用户可以编写云函数来处理 CKafka 中收取到的消息。云函数后台模块可以作为消费者消费 CKafka 中的消息，并将消息传递给云函数。

CKafka 触发器具有以下特点：

Pull 模型：云函数的后台模块作为消费者，连接 CKafka 实例并消费消息。在后台模块获取到消息后，会将消息封装到数据结构中并调用指定的函数，将消息数据传递给云函数。

同步调用：CKafka 触发器使用同步调用类型来调用函数。有关调用类型的更多信息，请参见 [调用类型](#)。

说明：

对于运行错误（含用户代码错误和 Runtime 错误），CKafka 触发器会按照您配置的重试次数进行重试。默认重试 10000 次。

对于系统错误，CKafka 触发器会采用指数退避的方式持续重试，直至成功为止。

CKafka 触发器属性

CKafka 实例：配置连接的 CKafka 实例，仅支持选择同地域下的实例。

Topic：支持在 CKafka 实例中已经创建的 Topic（仅支持未创建 ACL 策略的 Topic）。

最大批量消息数：在拉取并批量投递给当前云函数时的最大消息数，目前支持最高配置为 10000。结合消息大小、写入速度等因素影响，每次触发云函数并投递的消息数量不一定能达到最大值，而是处在 1 - 最大消息数之间的一个变动值。

起始位置：触发器消费消息的起始位置，默认从最新位置开始消费。支持最新、最开始、按指定时间点三种配置。

重试次数：函数发生运行错误（含用户代码错误和 Runtime 错误）时的最大重试次数。

CKafka 消费及消息传递

由于 CKafka 消息无主动推送能力，需要消费方通过拉取的方式，拉取到消息并进行消费。因此，在配置 CKafka 触发器后，云函数后台会通过启动 CKafka 消费模块，作为消费者，并在 CKafka 中创立独立的消费组进行消费。

云函数后台的消费模块在消费到消息后，会根据一定的**超时时间**、**累积消息数量大小**及**最大批量消息数**等信息，组合为事件结构并发起函数调用（同步调用）。相关限制说明如下：

超时时间：目前云函数后台的消费模块的超时时间为 60 秒，避免时延过长才进行消费。例如，Ckafka Topic 的消息写入很少，消费模块在 60 秒内没有凑够最大批量消息数的消息，则依然会发起函数调用。

同步调用的事件大小限制：6MB，详情请参见 [限制说明](#)。如果 Ckafka Topic 的消息很大，例如单条消息就已经达到 6MB，那么由于同步调用的 6MB 限制，所以传递给云函数的事件结构中只会有一条消息，而不是用户配置的最大消

息个数。

最大批量消息数：同 CKafka 触发器属性，由用户设置，目前支持最高配置为10000。

云函数后台的消费模块会循环这个过程，且会保证消息消费的顺序性，即前一批消息消费完（同步调用），再进行下一批消息的消费。

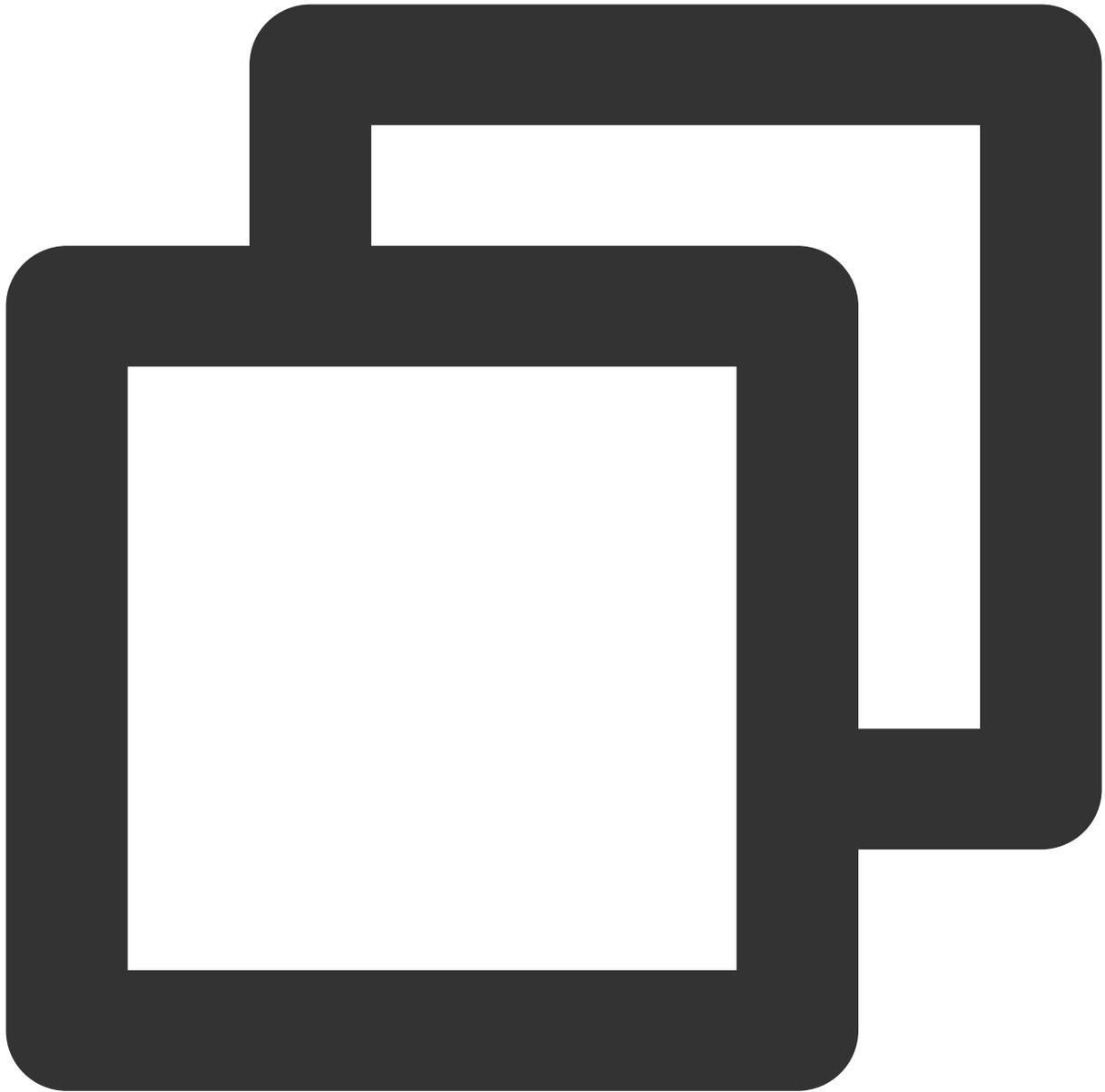
说明：

在这个过程中，每次组合的消息数量不一定相同，即每个事件结构内的消息个数在**1 - 配置的最大消息个数**之间。如果配置的最大消息数过大，有可能出现事件结构内的消息个数始终不会达到最大消息数的情况。

在云函数中获取到事件内容后，可选择循环处理的方式，确保每一条消息都得到处理，而不应假定每次传递的消息个数均是恒定的。

CKafka 触发器的事件消息结构

在指定的 CKafka Topic 接收到消息时，云函数的后台消费者模块会消费到消息，并将消息组装为类似以下的 JSON 格式事件，触发绑定的函数并将数据内容作为入参传递给函数。



```
{
  "Records": [
    {
      "Ckafka": {
        "topic": "test-topic",
        "Partition": 1,
        "offset": 36,
        "msgKey": "None",
        "msgBody": "Hello from Ckafka!"
      }
    }
  ],
}
```

```

{
  "Ckafka": {
    "topic": "test-topic",
    "Partition":1,
    "offset":37,
    "msgKey": "None",
    "msgBody": "Hello from Ckafka again!"
  }
}
]
}

```

数据结构内容详细说明如下：

结构名	内容
Records	列表结构，可能有多条消息合并列表中
Ckafka	标识事件来源为 CKafka
topic	消息来源 Topic
partition	消息来源的分区 ID
offset	消费偏移编号
msgKey	消息 key
msgBody	消息内容

常见问题

CKafka 消息堆积了很多该如何处理？

在您配置 CKafka 触发器后，云函数后台会通过启动 CKafka 消费模块作为消费者，在 CKafka 中创立独立的消费组进行消费，且消费模块的数量等于 Ckafka Topic 的分区（partition）数量。

如果堆积了很多 Ckafka 消息，则需要提升消费能力。提升消费能力有以下方法：

增加 Ckafka Topic 的分区数。云函数的消费能力正比于分区数量，云函数后台的 CKafka 消费模块会自动匹配 Ckafka Topic 分区数，即可以通过增加分区来提升消费能力。

优化云函数的运行时间。云函数的运行时间越短，消费能力就越强。若云函数的运行时间变长（例如，云函数内需要写 DB，DB 的响应变慢），则消费速度就会下降。

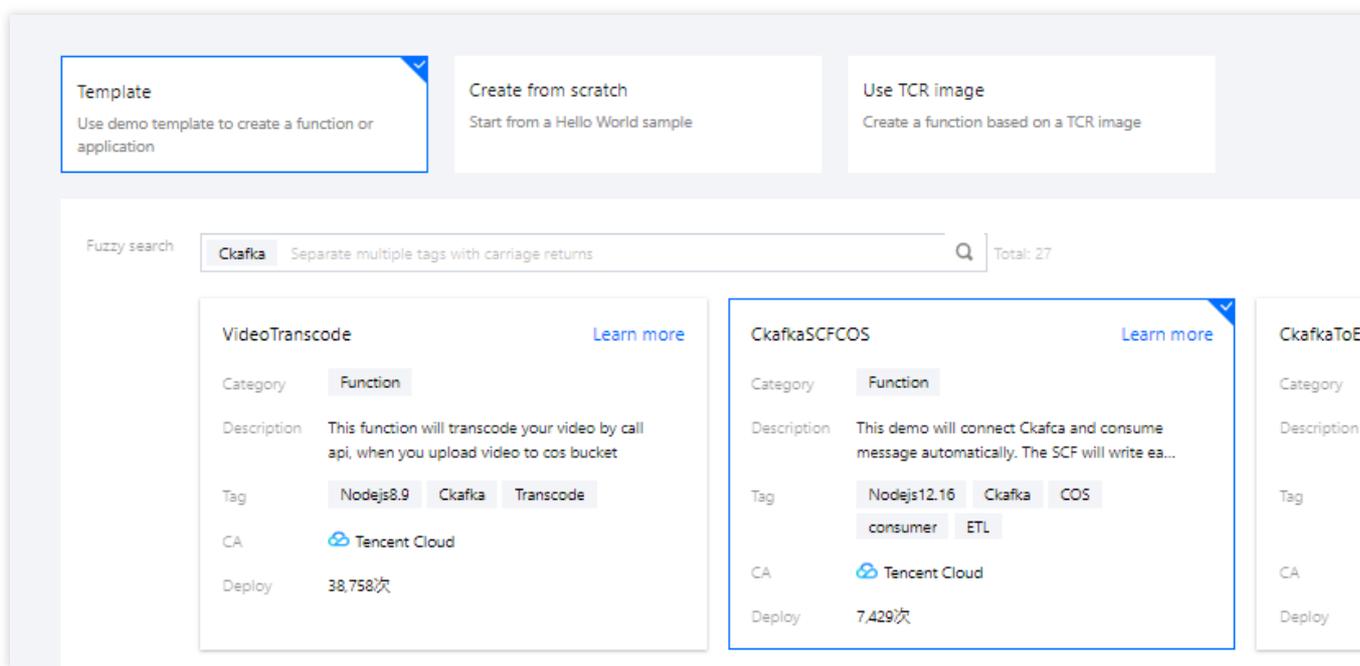
使用方法

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

本篇文章将为您指导，如何创建 Ckafka 触发器并完成函数的调用。

步骤1：创建函数

1. 登录 [Serverless 控制台](#)。
2. 在新建函数页面，选择使用**模板创建**来新建函数，在搜索框里筛选 `Ckafka`，选择“Ckafka 消息转储至 COS”。如下图所示：



3. 单击下一步。

步骤2：配置触发器

在函数配置页面，填写函数基础配置。

1. 在“触发器配置”中，选择使用**自定义创建**来新建触发器。如下图所示：

Trigger configurations

Create trigger Tencent Cloud CMQ will be discontinued by June 2022. No more CMQ triggers can be created. Existing CMQ triggers are not affected. For details, see [CMQ D](#)

Custom

Triggered alias/version

Trigger method
SCF can consume messages in CKafka. [Learn More](#)

CKafka instance [Create CKafka instance](#)

Topic

Maximum messages

Consumption start point Latest
 Earliest
 Specific time

Retry attempts

Max waiting time

Enable now Enable

Create later

选择 **Ckafka 触发器**后，按照指引，配置消息来源的 Ckafka 实例的名称、主题等信息。您也可以选择 [新建Ckafka](#)。

注意：

请保证您的函数与 Ckafka 在相同 VPC 下。

2. 单击**完成**。

步骤3：管理触发器

函数创建完成后，前往函数详情页，您可以在“触发管理”中查看已创建的触发器信息。您还可以开启或关闭触发器。

触发器配置描述

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

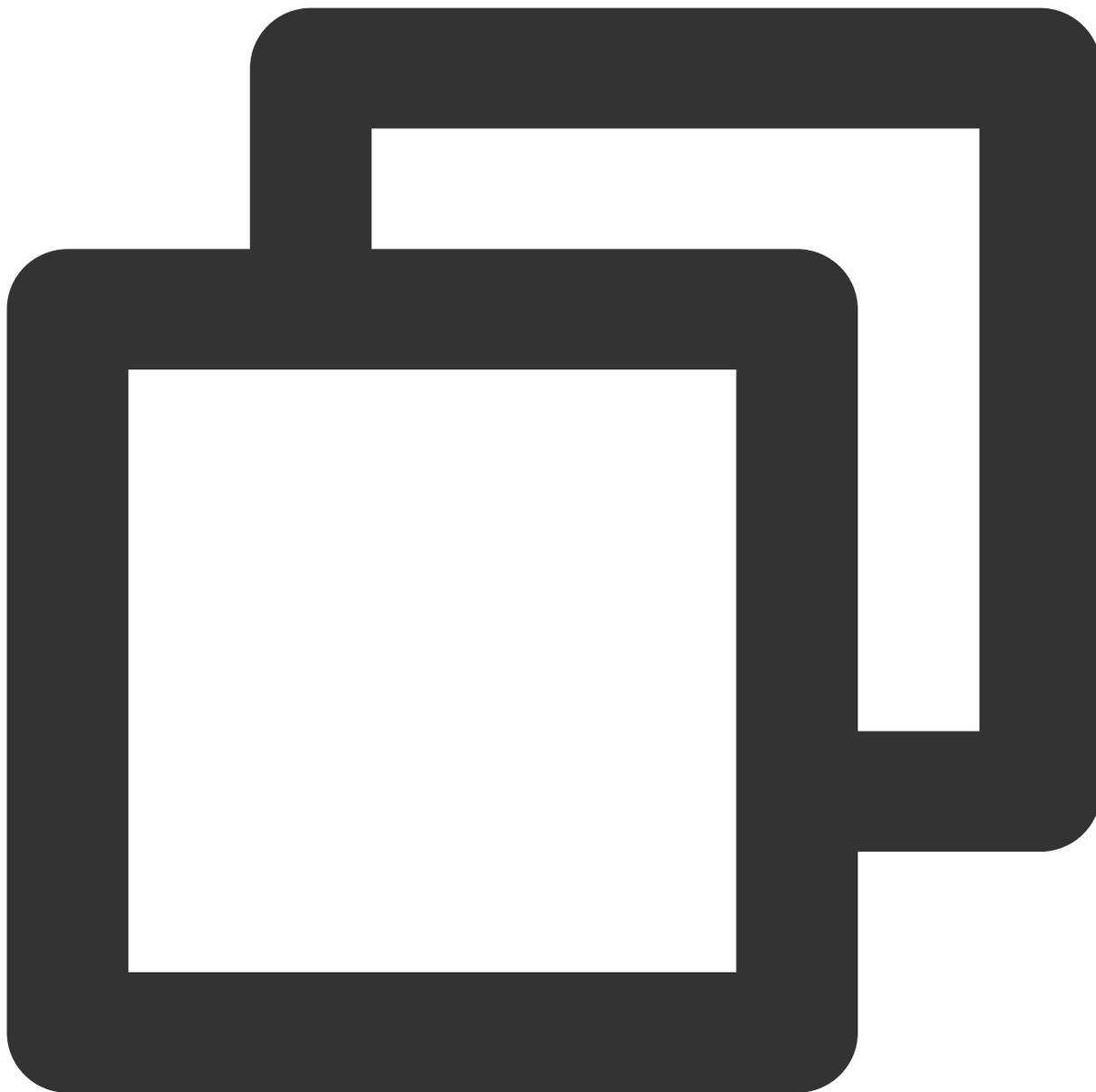
当您调用触发器接口 [设置函数触发方式 \(CreateTrigger\)](#) 时，对应的 `TriggerDesc` 参数为触发器描述，您可参考本文进行使用。

定时触发器

该参数直接填写 Cron 表达式，相关内容请参考 [Cron 表达式](#)。

TriggerDesc 示例

每五分钟触发一次



0 */5 * * * * *

API 网关触发器

名称	类型	必选	描述
api	ApigwApi	否	创建 API 网关的 API 配置

service	ApigwService	否	创建 API 网关的 Service 配置
release	ApigwRelease	否	创建 API 网关后，发布的环境

ApigwApi

名称	类型	必选	描述
authRequired	String	否	是否需要鉴权，可选 TRUE 或者 FALSE，默认为 FALSE
requestConfig	ApigwApiRequestConfig	否	请求后端 API 的配置
isIntegratedResponse	String	否	是否使用集成响应，可选 TRUE 或者 FALSE，默认为 FALSE
IsBase64Encoded	String	否	是否打开Base64编码，可选 TRUE 或者 FALSE，默认为 FALSE

ApigwApiRequestConfig

名称	类型	必选	描述
method	String	否	请求后端 API 的 method 配置，必须是 <code>ANY</code> 、 <code>GET</code> 、 <code>HEAD</code> 、 <code>POST</code> 、 <code>PUT</code> 、 <code>DELETE</code> 中的一种

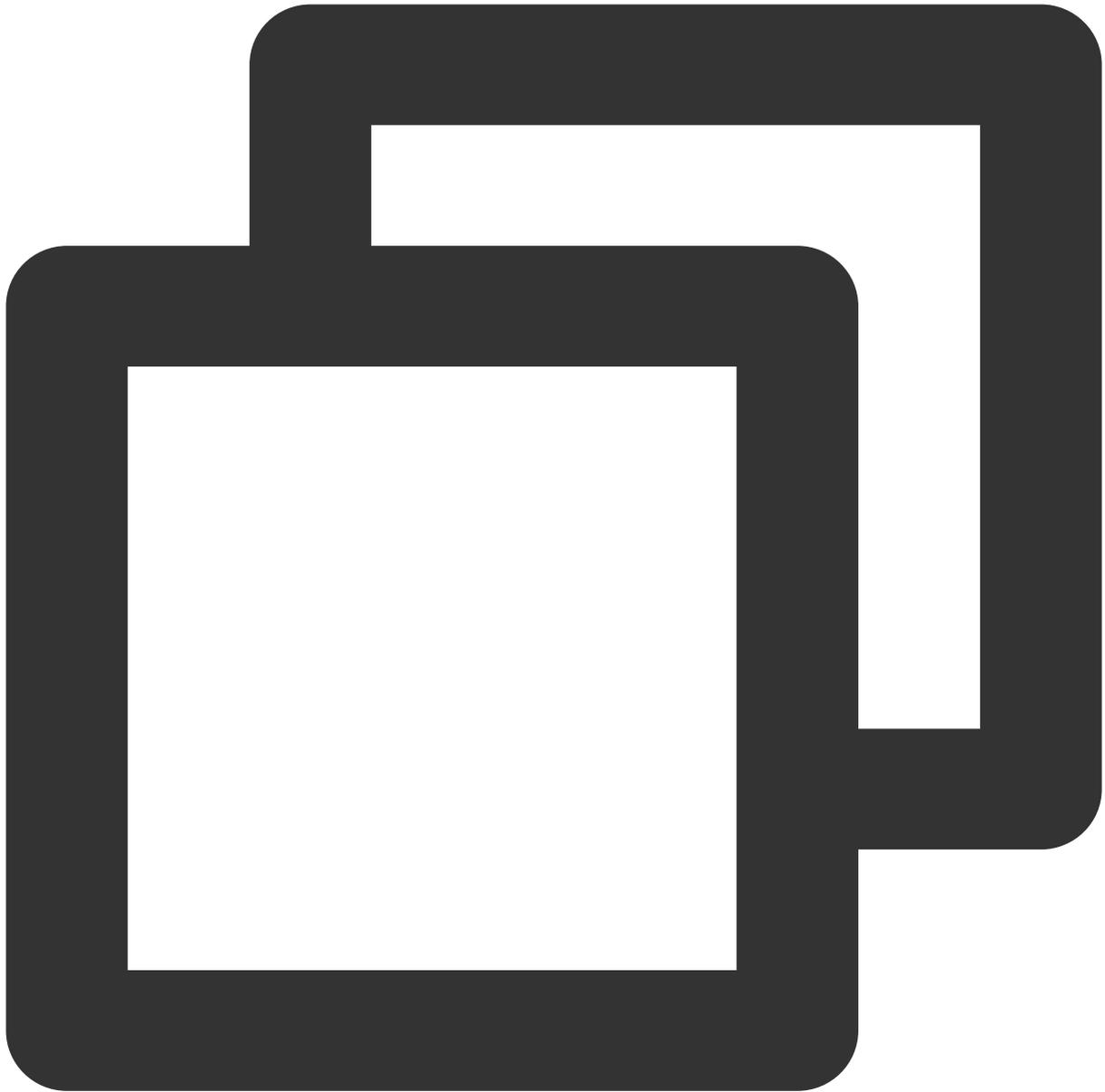
ApigwService

名称	类型	必选	描述
serviceId	String	否	Apigw Service ID（不传入则新建一个 Service）

ApigwRelease

名称	类型	必选	描述
environmentName	String	是	发布的环境，填写 <code>release</code> 、 <code>test</code> 或 <code>prepub</code> ，不填写默认为 <code>release</code>

TriggerDesc 示例



```
{
  "api":{
    "authRequired":"FALSE",
    "requestConfig":{
      "method":"ANY"
    },
    "isIntegratedResponse":"FALSE"
  },
  "service":{
    "serviceName":"SCF_API_SERVICE"
  },
}
```

```

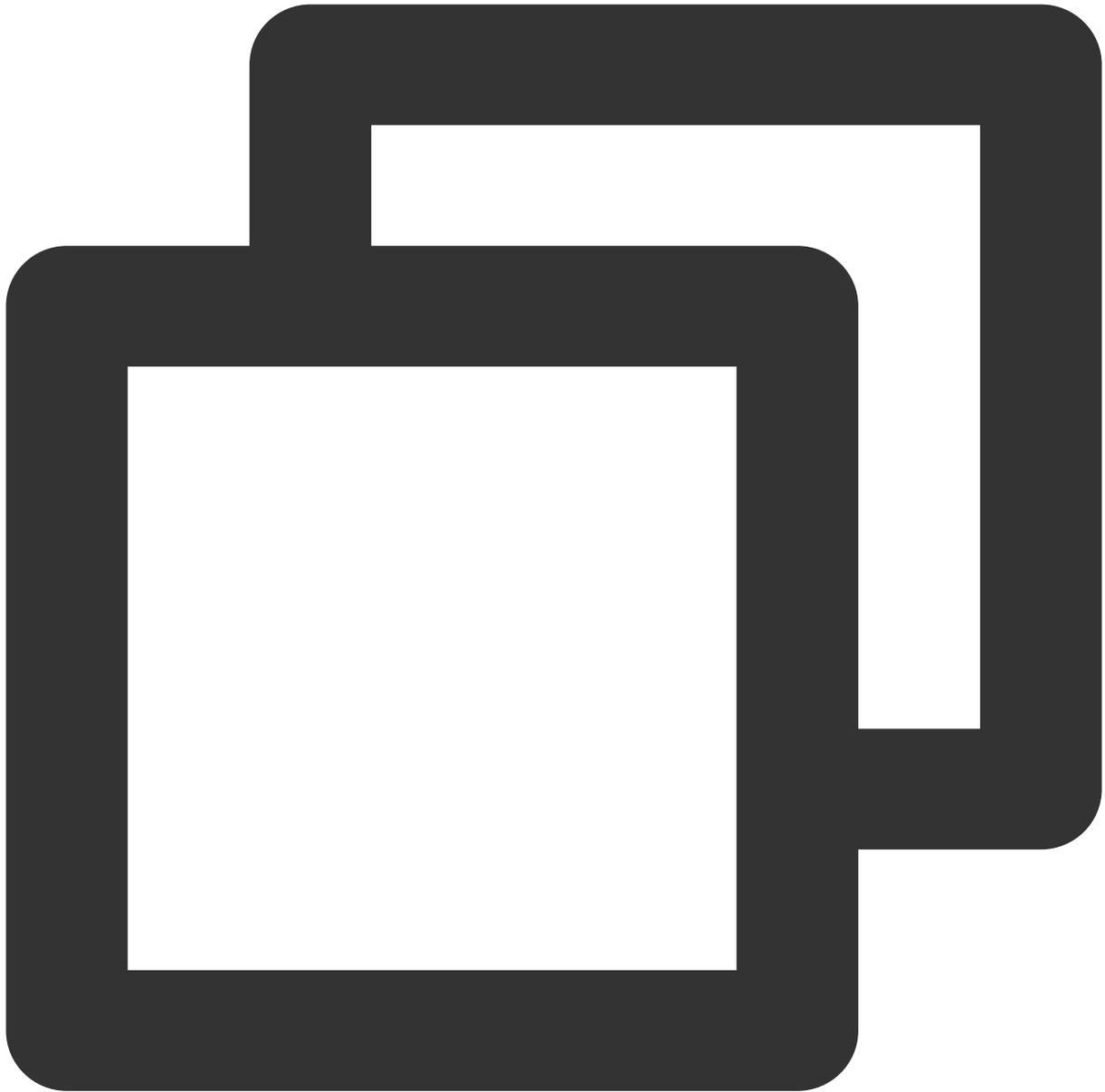
"release":{
  "environmentName":"release"
}
}

```

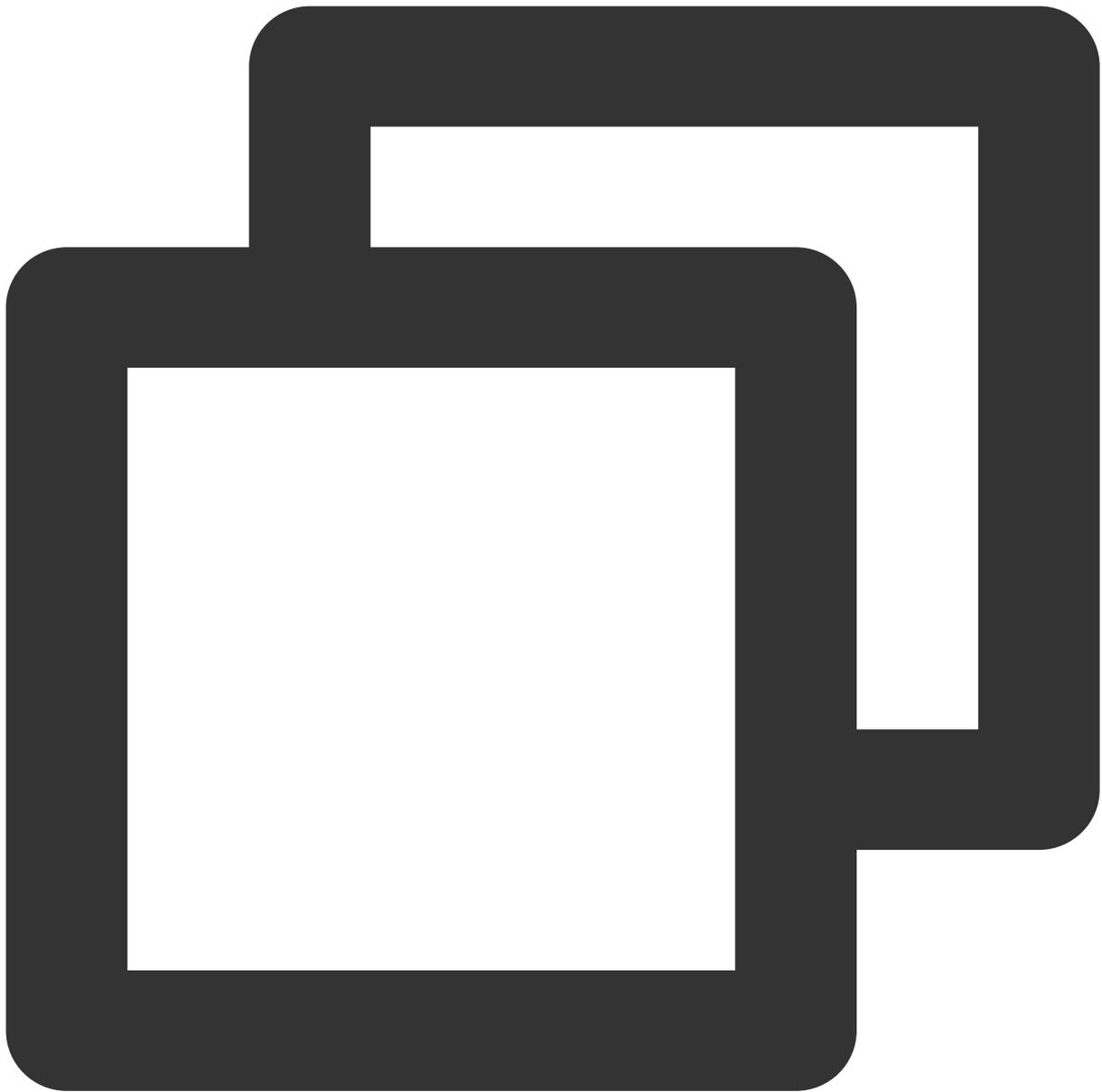
Ckafka 触发器

名称	类型	必选	描述
maxMsgNum	String	是	5秒内每汇聚 maxMsgNum 条 Ckafka 消息，则触发一次函数调用
offset	String	是	offset 为开始消费 Ckafka 消息的位置，目前支持 latest 、 earliest 和 毫秒级时间戳 三种方式
retry	String	是	当函数报错时最大重试次数

TriggerDesc 示例



```
{"maxMsgNum":100,"offset":"latest","retry":10000}
```

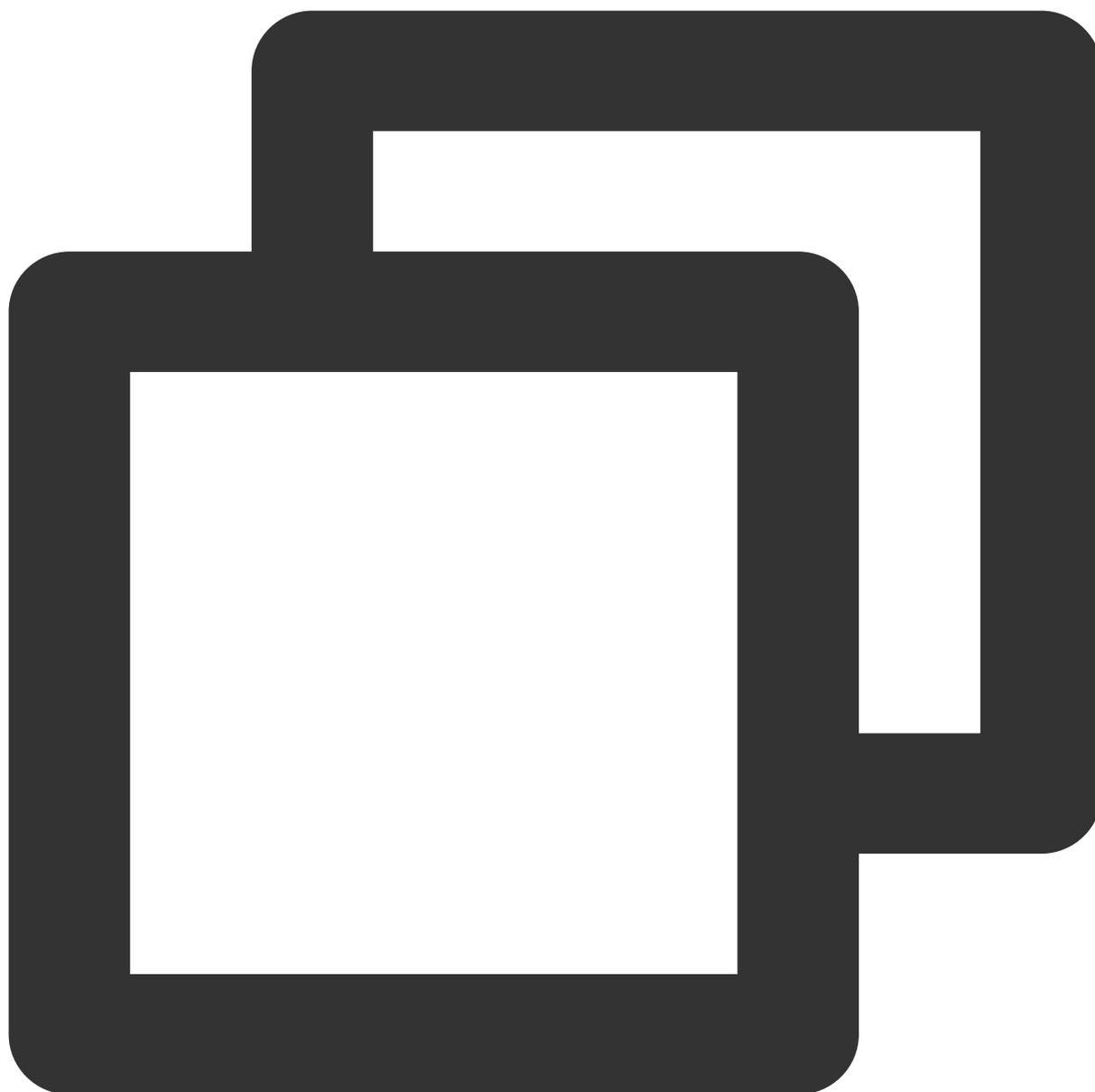


```
{"maxMsgNum":999,"offset":"1595927203000","retry":10}
```

API 请求说明

使用 API 请求创建 Ckafka 触发器时，TriggerName 字段需定义为要转储的 Ckafka instanceId，topicName 信息。

[instanceId]-[topicName]，请求示例如下：



TriggerName: "ckafka-8tfxzia3-test"

COS 触发器

名称	类型	必选	描述
event	String	是	COS 的事件类型

filter	CosFilter	是	COS 文件名的过滤规则
--------	-----------	---	--------------

CosFilter

名称	类型	必选	描述
Prefix	String	否	过滤文件的前缀规则
Suffix	String	否	过滤文件的后缀规则，必须以 <code>.</code> 开头

COS 事件冲突规则

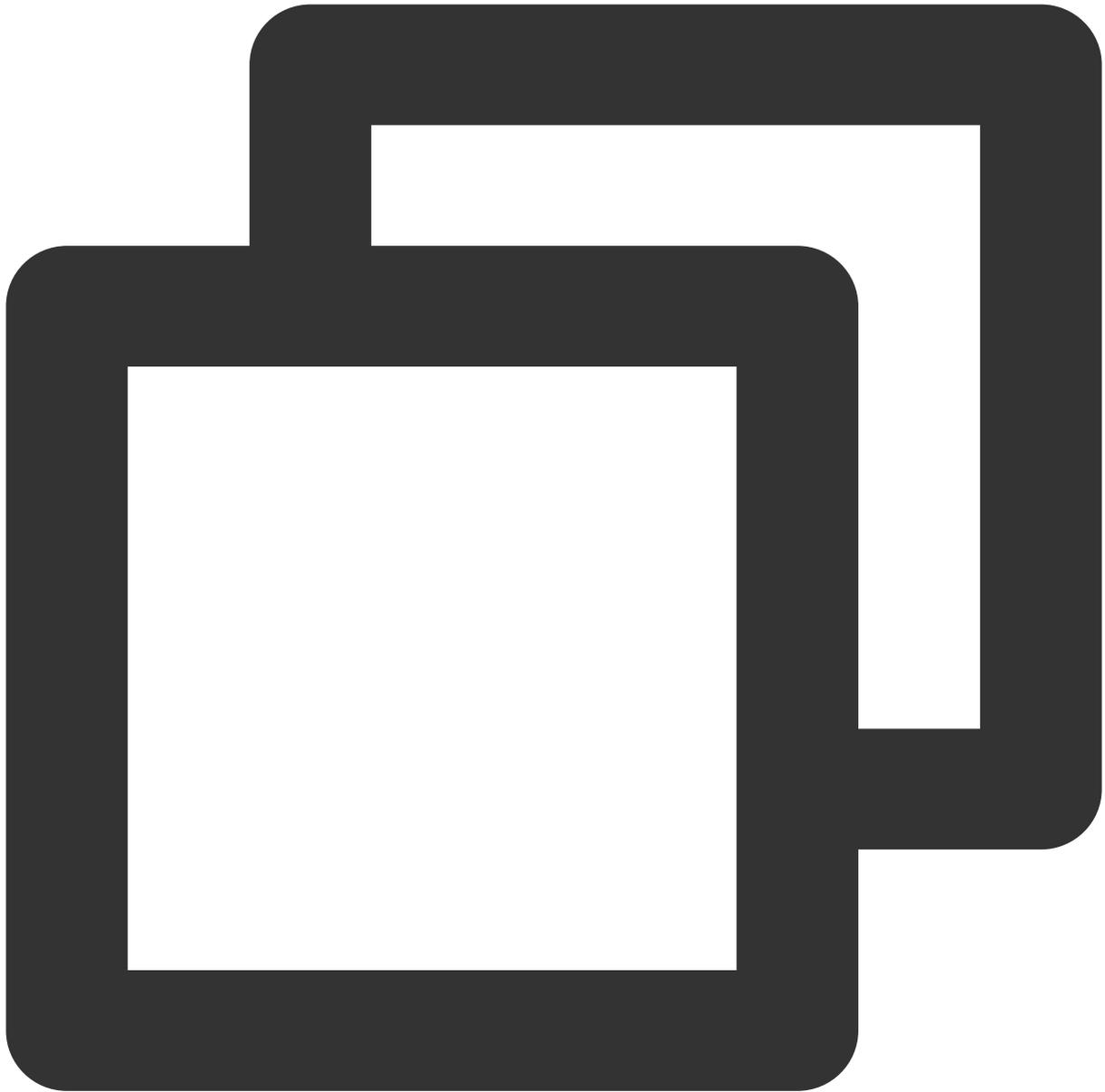
核心思想：一个事件最多触发一次函数调用。如果一个事件有其他产品绑定，该事件也不可再绑定至函数。

最多设置一个前缀过滤及一个后缀过滤。

若已设置 `cos:ObjectCreated:*` 事件，且没有设置前后缀，则后续再绑定任何以 `cos:ObjectCreated` 作为开头的事件都会失败。

前缀及后缀均匹配才有效，且当前缀和后缀都冲突的时候，后面的绑定会失败。

TriggerDesc 示例



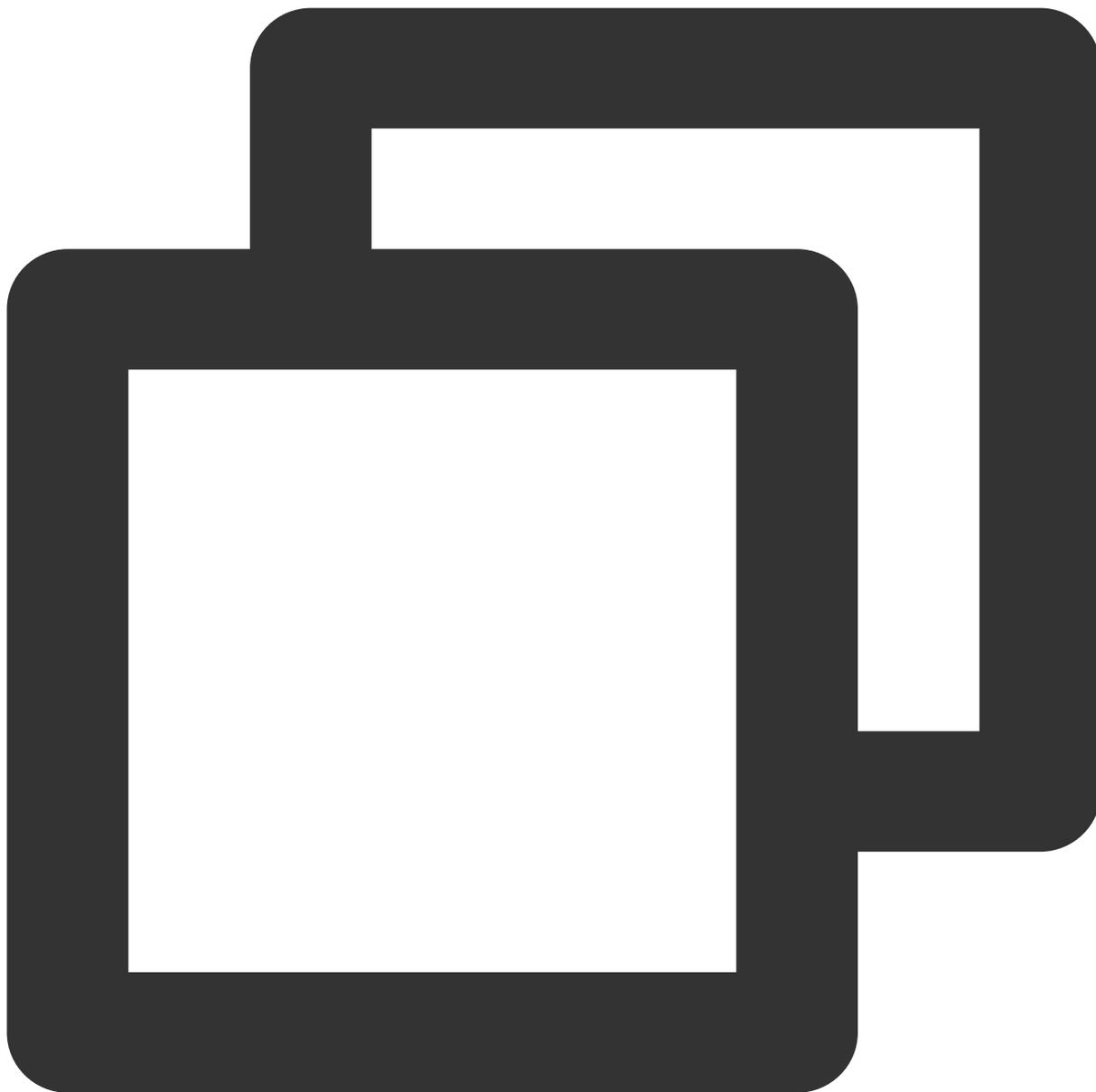
```
{"event":"cos:ObjectCreated:*","filter":{"Prefix":"","Suffix":""}}
```

注意：

在 `TriggerDesc` 中作为触发器描述时，JSON 字符串须是连续且中间不能有空格的字符串。

API 请求说明

使用 API 请求创建 COS 触发器，`TriggerName` 字段需定义为要转储的 COS 存储桶 XML API 访问域名，示例如下：



```
TriggerName: "xxx.cos.ap-guangzhou.myqcloud.com"
```

注意：

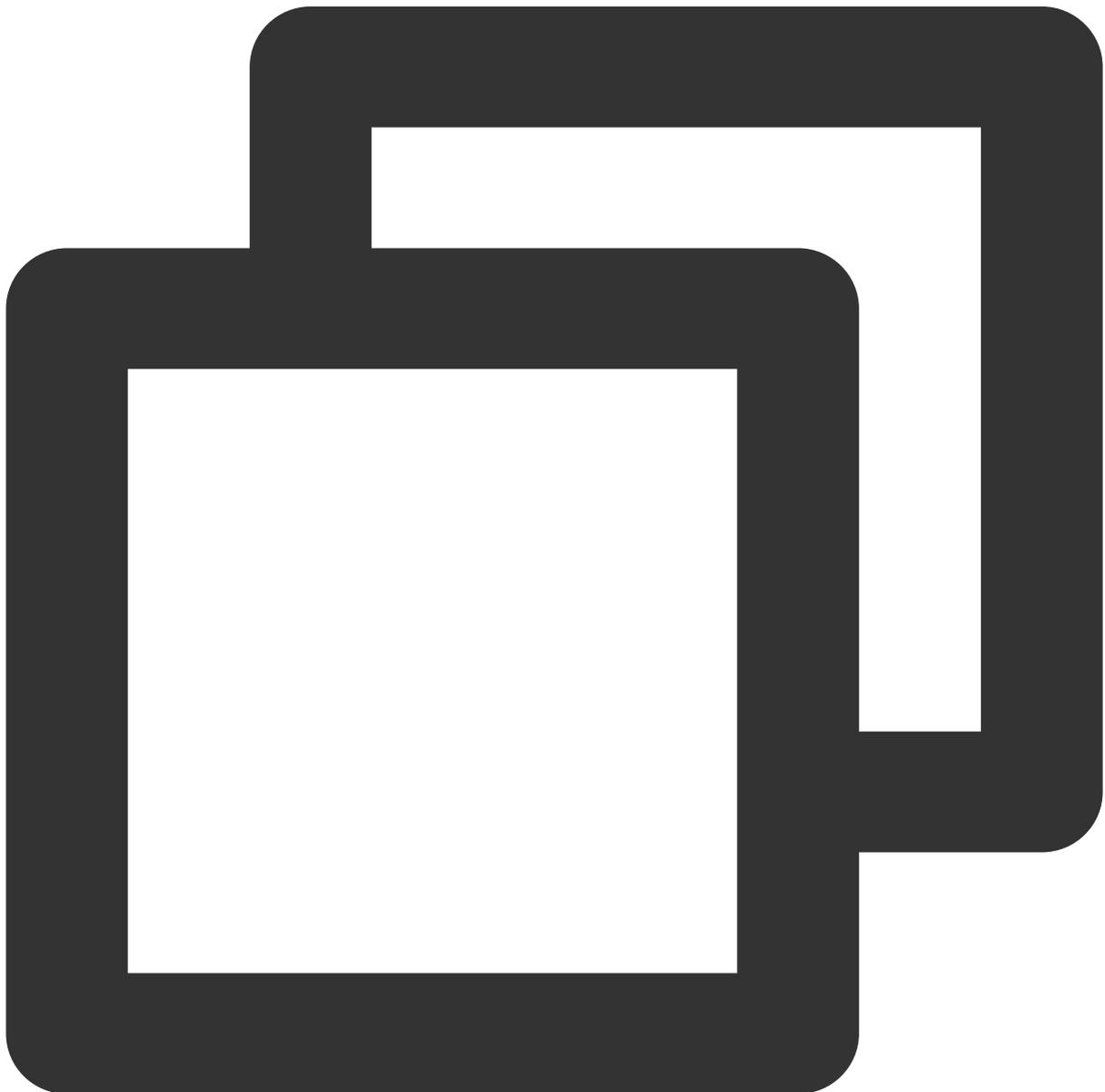
访问域名请在对象存储控制台[存储桶列表](#) > [基础配置](#) > [基本信息](#)中查看。

CMQ 触发器

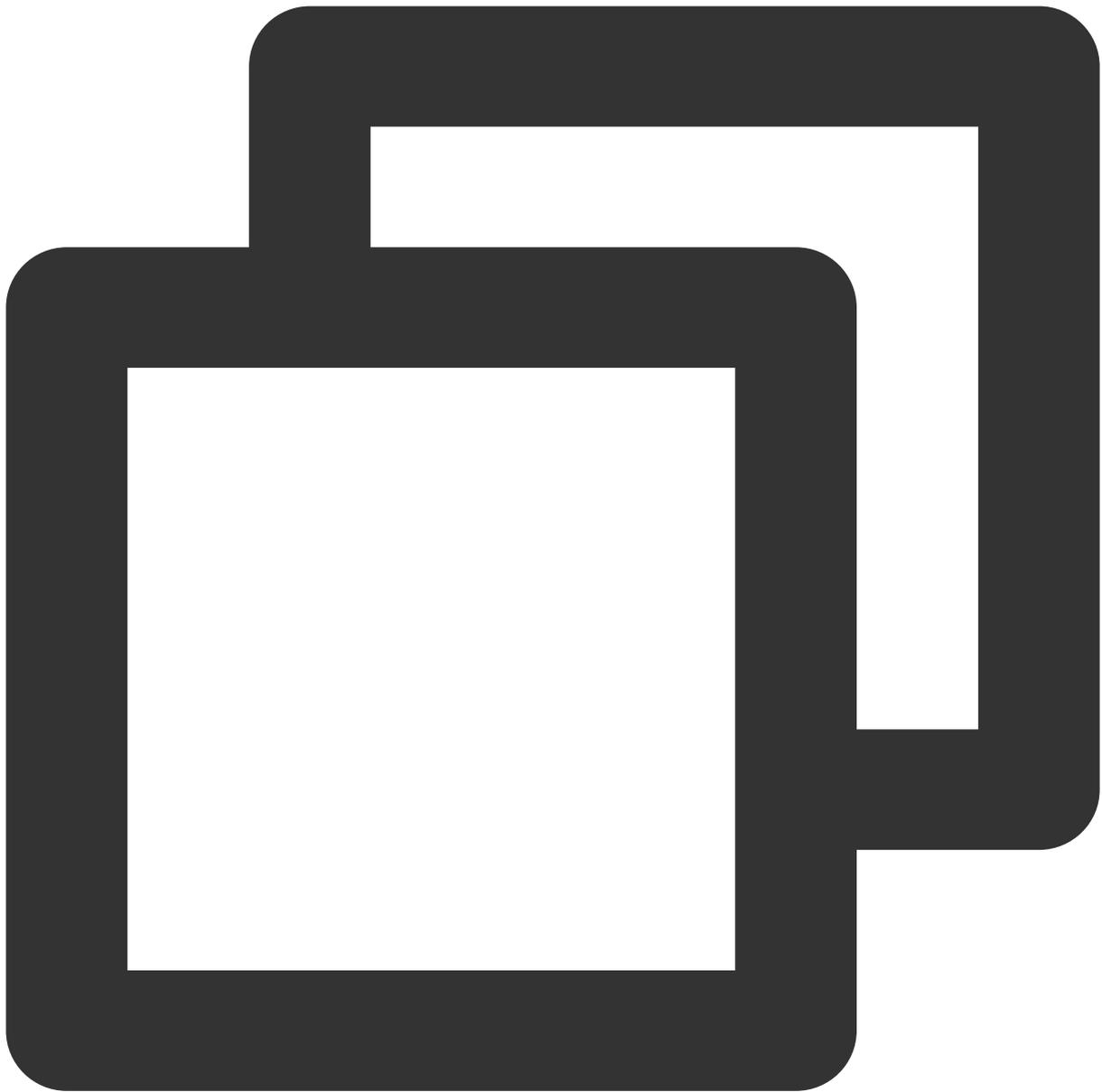
名称	类型	必	描述
----	----	---	----

		选	
filterType	String	否	消息过滤类型, 1 为标签类型, 2 为路由匹配类型
filterKey	String	否	当 filterType 为 1 时表示消息过滤标签, 当 filterType 为 2 时表示 Binding Key

TriggerDesc 示例



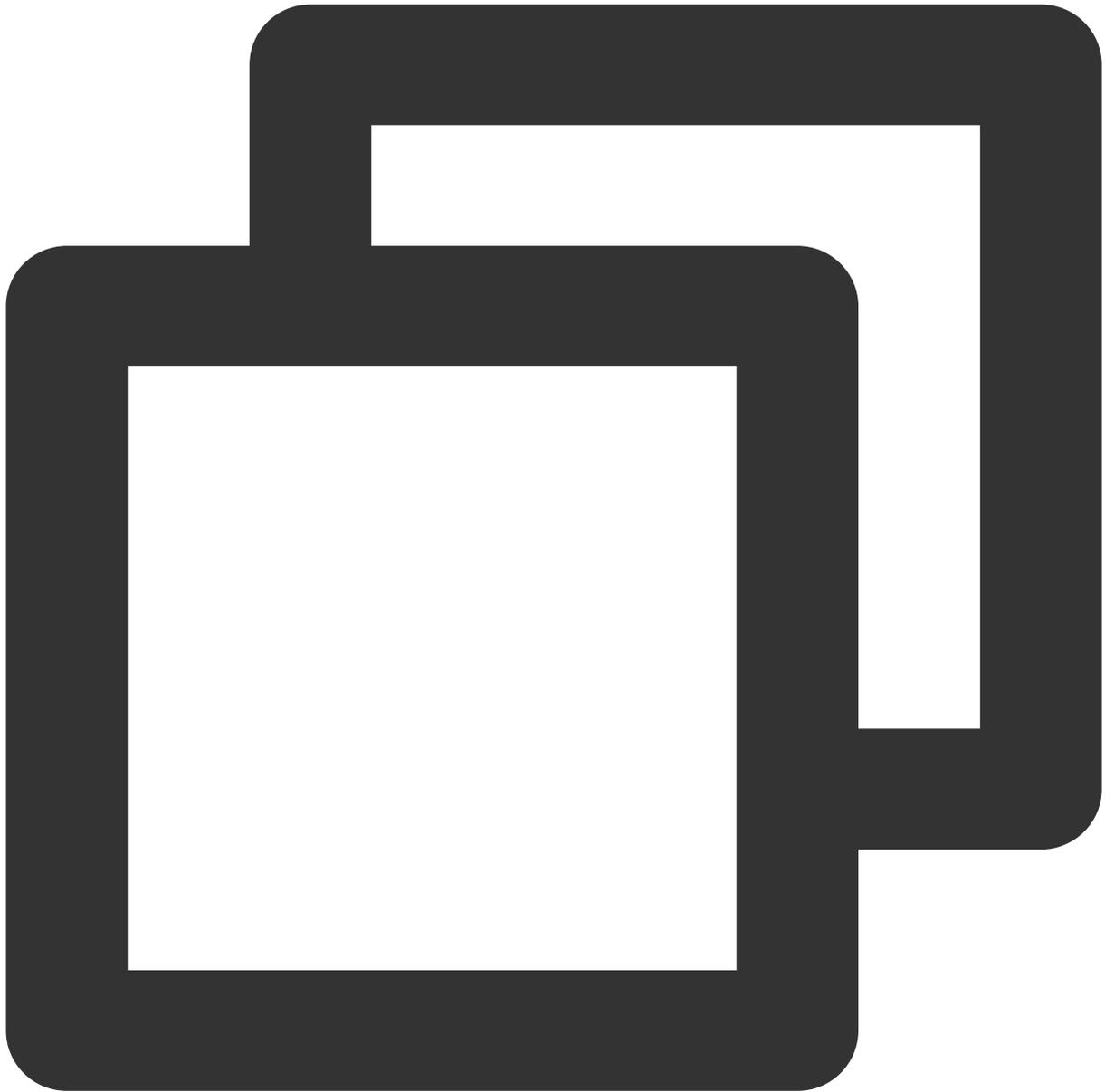
```
{"filterType":1,"filterKey":["test"]}
```



```
{"filterType":2,"filterKey":["#test"]}
```

API 请求说明

使用 API 请求创建 CMQ 触发器，TriggerName 字段需定义为 CMQ Topic，示例如下：



```
TriggerName: "Tabortest"
```

MPS 触发器

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

[视频处理](#)（Media Processing Service, MPS）是针对海量多媒体数据，提供的云端转码和音视频处理服务。您可以编写云函数来处理 MPS 中的回调信息，通过接收相关回调帮助转储、投递和处理视频任务中的相关事件与后续内容。

MPS 触发器具有以下特点：

Push 模型：MPS 触发器会监听视频处理的回调信息，并通过单次触发的方式将事件数据推送至 SCF 函数。

异步调用：MPS 触发器始终使用异步调用类型来调用函数，结果不会返回给调用方。有关调用类型的更多信息，请参见 [调用类型](#)。

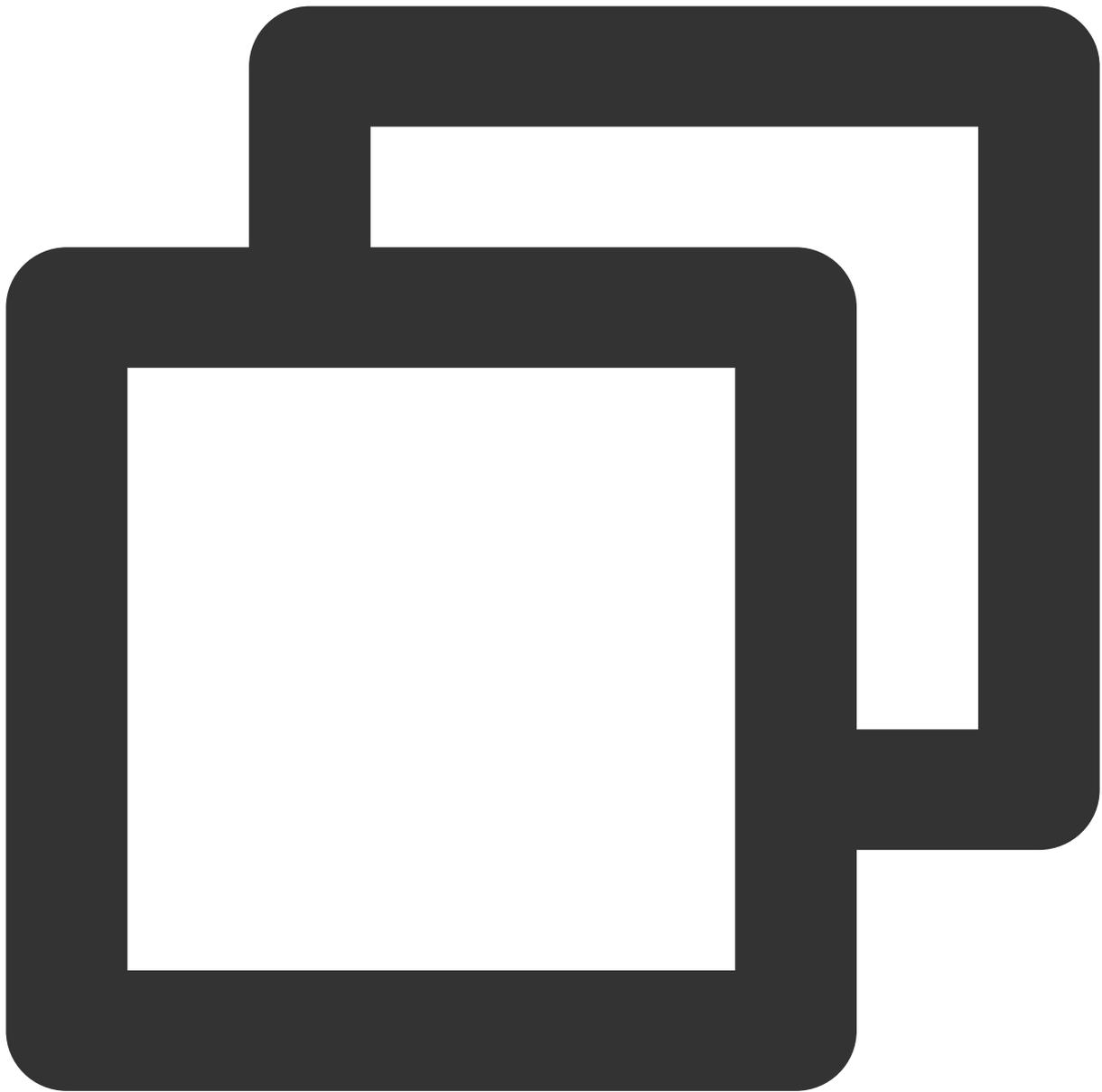
MPS 触发器属性

事件类型：MPS 触发器以账号维度的事件类型推送 Event 事件，目前支持 workflow 任务（WorkflowTask）和视频编辑任务（EditMediaTask）两种事件类型触发。

事件处理：MPS 触发器以服务维度产生的事件作为事件源，不区分地域、资源等属性。每个账号全地域只能创建一个 MPS 触发器。如需多个函数并行处理任务，请参见 [函数间调用 SDK](#)。

MPS 触发器的事件消息结构

在指定的 MPS 触发器接收到消息时，事件结构与字段以 WorkflowTask 为例，示例如下：



```
{
  "EventType": "WorkflowTask",
  "WorkflowTaskEvent": {
    "TaskId": "245****654-WorkflowTask-f46dac7fe2436c47*****d71946986t0",
    "Status": "FINISH",
    "ErrCode": 0,
    "Message": "",
    "InputInfo": {
      "Type": "COS",
      "CosInputInfo": {
        "Bucket": "macgzptest-125****654",
```

```
        "Region": "ap-guangzhou",
        "Object": "/dianping2.mp4"
    }
},
"MetaData": {
    "AudioDuration": 11.261677742004395,
    "AudioStreamSet": [
        {
            "Bitrate": 127771,
            "Codec": "aac",
            "SamplingRate": 44100
        }
    ],
    "Bitrate": 2681468,
    "Container": "mov,mp4,m4a,3gp,3g2,mj2",
    "Duration": 11.261677742004395,
    "Height": 720,
    "Rotate": 90,
    "Size": 3539987,
    "VideoDuration": 10.510889053344727,
    "VideoStreamSet": [
        {
            "Bitrate": 2553697,
            "Codec": "h264",
            "Fps": 29,
            "Height": 720,
            "Width": 1280
        }
    ],
    "Width": 1280
},
"MediaProcessResultSet": [
    {
        "Type": "Transcode",
        "TranscodeTask": {
            "Status": "SUCCESS",
            "ErrCode": 0,
            "Message": "SUCCESS",
            "Input": {
                "Definition": 10,
                "WatermarkSet": [
                    {
                        "Definition": 515247,
                        "TextContent": "",
                        "SvgContent": ""
                    }
                ]
            },
        }
    ]
},
```

```
"OutputStorage":{
  "Type":"COS",
  "CosOutputStorage":{
    "Bucket":"gztest-125****654",
    "Region":"ap-guangzhou"
  }
},
"OutputObjectPath":"/dasda/dianping2_transcode_10",
"SegmentObjectName":"/dasda/dianping2_transcode_10_{number}"
"ObjectNumberFormat":{
  "InitialValue":0,
  "Increment":1,
  "MinLength":1,
  "Placeholder":"0"
}
},
"Output":{
  "OutputStorage":{
    "Type":"COS",
    "CosOutputStorage":{
      "Bucket":"gztest-125****654",
      "Region":"ap-guangzhou"
    }
  },
  "Path":"/dasda/dianping2_transcode_10.mp4",
  "Definition":10,
  "Bitrate":293022,
  "Height":320,
  "Width":180,
  "Size":401637,
  "Duration":11.26200008392334,
  "Container":"mov,mp4,m4a,3gp,3g2,mj2",
  "Md5":"31dcf904c03d0cd78346a12c25c0acc9",
  "VideoStreamSet":[
    {
      "Bitrate":244608,
      "Codec":"h264",
      "Fps":24,
      "Height":320,
      "Width":180
    }
  ],
  "AudioStreamSet":[
    {
      "Bitrate":48414,
      "Codec":"aac",
      "SamplingRate":44100
    }
  ]
}
```

```

        }
    ]
}
},
"AnimatedGraphicTask":null,
"SnapshotByTimeOffsetTask":null,
"SampleSnapshotTask":null,
"ImageSpriteTask":null
},
{
    "Type":"AnimatedGraphics",
    "TranscodeTask":null,
    "AnimatedGraphicTask":{
        "Status":"FAIL",
        "ErrCode":30010,
        "Message":"TencentVodPlatErr Or Unkown",
        "Input":{
            "Definition":20000,
            "StartTimeOffset":0,
            "EndTimeOffset":600,
            "OutputStorage":{
                "Type":"COS",
                "CosOutputStorage":{
                    "Bucket":"gztest-125****654",
                    "Region":"ap-guangzhou"
                }
            }
        },
        "OutputObjectPath":"/dasda/dianping2_animatedGraphic_20000"
    },
    "Output":null
},
"SnapshotByTimeOffsetTask":null,
"SampleSnapshotTask":null,
"ImageSpriteTask":null
},
{
    "Type":"SnapshotByTimeOffset",
    "TranscodeTask":null,
    "AnimatedGraphicTask":null,
    "SnapshotByTimeOffsetTask":{
        "Status":"SUCCESS",
        "ErrCode":0,
        "Message":"SUCCESS",
        "Input":{
            "Definition":10,
            "TimeOffsetSet":[

```

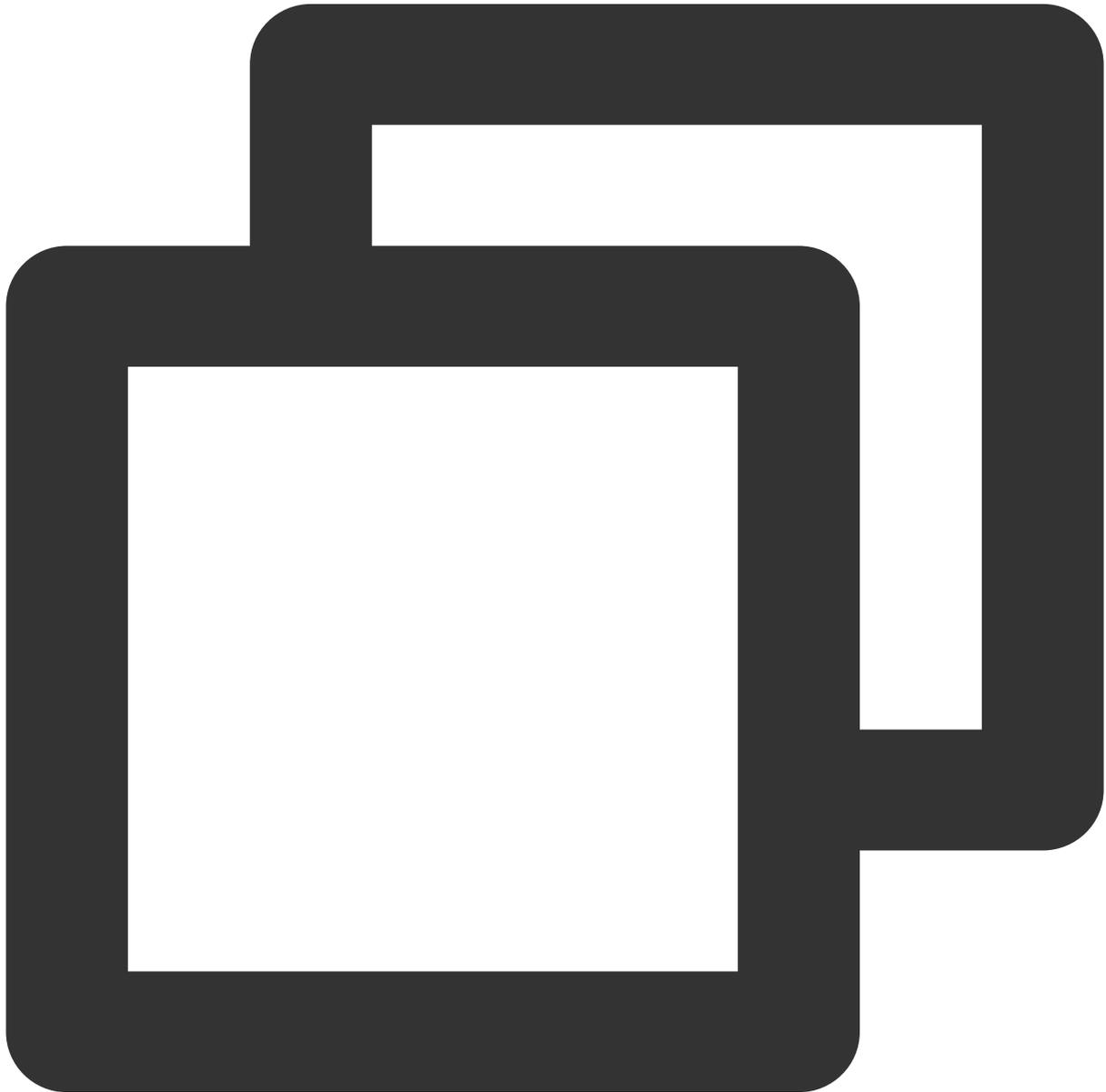
```
    ],
    "WatermarkSet": [
      {
        "Definition": 515247,
        "TextContent": "",
        "SvgContent": ""
      }
    ],
    "OutputStorage": {
      "Type": "COS",
      "CosOutputStorage": {
        "Bucket": "gztest-125****654",
        "Region": "ap-guangzhou"
      }
    },
    "OutputObjectPath": "/dasda/dianping2_snapshotByOffset_10_{n",
    "ObjectNumberFormat": {
      "InitialValue": 0,
      "Increment": 1,
      "MinLength": 1,
      "Placeholder": "0"
    }
  },
  "Output": {
    "Storage": {
      "Type": "COS",
      "CosOutputStorage": {
        "Bucket": "gztest-125****654",
        "Region": "ap-guangzhou"
      }
    },
    "Definition": 0,
    "PicInfoSet": [
      {
        "TimeOffset": 0,
        "Path": "/dasda/dianping2_snapshotByOffset_10_0.jpg",
        "WaterMarkDefinition": [
          515247
        ]
      }
    ]
  },
  "SampleSnapshotTask": null,
  "ImageSpriteTask": null
},
{
```

```
"Type": "ImageSprites",
"TranscodeTask": null,
"AnimatedGraphicTask": null,
"SnapshotByTimeOffsetTask": null,
"SampleSnapshotTask": null,
"ImageSpriteTask": {
  "Status": "SUCCESS",
  "ErrCode": 0,
  "Message": "SUCCESS",
  "Input": {
    "Definition": 10,
    "OutputStorage": {
      "Type": "COS",
      "CosOutputStorage": {
        "Bucket": "gztest-125****654",
        "Region": "ap-guangzhou"
      }
    },
    "OutputObjectPath": "/dasda/dianping2_imageSprite_10_{number}",
    "WebVttObjectName": "/dasda/dianping2_imageSprite_10",
    "ObjectNumberFormat": {
      "InitialValue": 0,
      "Increment": 1,
      "MinLength": 1,
      "Placeholder": "0"
    }
  },
  "Output": {
    "Storage": {
      "Type": "COS",
      "CosOutputStorage": {
        "Bucket": "gztest-125****654",
        "Region": "ap-guangzhou"
      }
    },
    "Definition": 10,
    "Height": 80,
    "Width": 142,
    "TotalCount": 2,
    "ImagePathSet": [
      "/dasda/imageSprite/dianping2_imageSprite_10_0.jpg"
    ],
    "WebVttPath": "/dasda/imageSprite/dianping2_imageSprite_10.v"
  }
}
]
```

```
}  
}
```

WorkflowTask 事件

WorkflowTask 事件消息体详细字段如下：



```
{  
  "EventType": "WorkflowTask",  
  "WorkflowTaskEvent": {  
    // WorkflowTaskEvent 字段
```

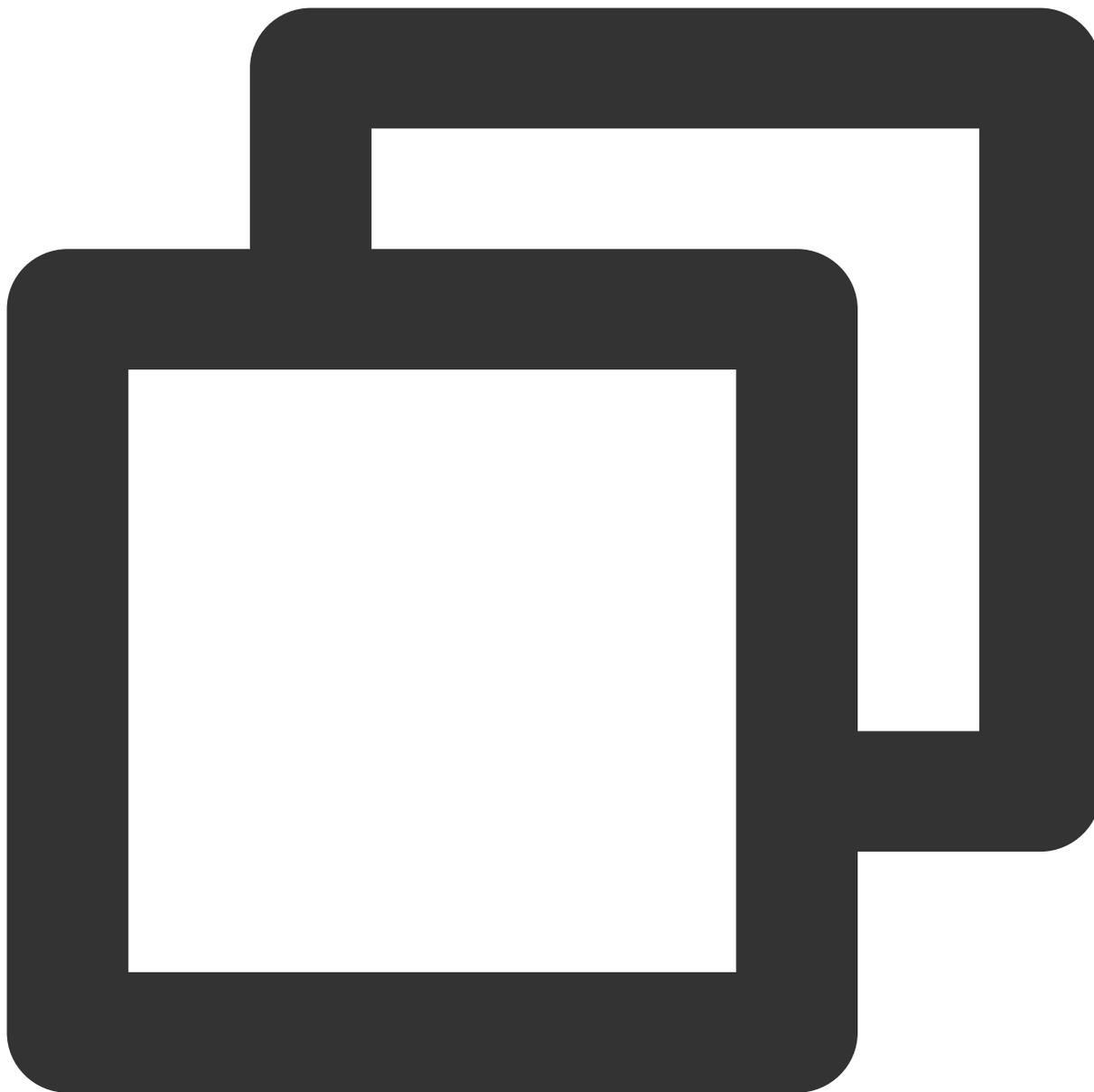
```
}
}
```

WorkflowTask 数据结构及字段内容详细说明：

名称	类型	描述
TaskId	String	视频处理任务 ID。
Status	String	任务流状态，取值如下： PROCESSING：处理中。 FINISH：已完成。
ErrCode	Integer	已弃用，请使用各个具体任务的 ErrCode。
Message	String	已弃用，请使用各个具体任务的 Message。
InputInfo	MediaInputInfo	视频处理的目标文件信息。注意：此字段可能返回 null，表示取不到有效值。
MetaData	MediaMetaData	原始视频的元信息。注意：此字段可能返回 null，表示取不到有效值。
MediaProcessResultSet	Array of MediaProcessTaskResult	视频处理任务的执行状态与结果。
AiContentReviewResultSet	Array of AiContentReviewResult	视频内容审核任务的执行状态与结果。
AiAnalysisResultSet	Array of AiAnalysisResult	视频内容分析任务的执行状态与结果。
AiRecognitionResultSet	Array of AiRecognitionResult	视频内容识别任务的执行状态与结果。

EditMediaTask 事件

EditMediaTask 事件消息体详细字段如下：



```
{
  "EventType": "EditMediaTask",
  "EditMediaTaskEvent": {
    // EditMediaTask 字段
  }
}
```

EditMediaTask 数据结构及字段内容详细说明：

名称	类型	描述

TaskId	String	任务 ID。
Status	String	任务状态，取值如下： PROCESSING：处理中。 FINISH：已完成。
ErrCode	Integer	错误码0：成功；其他值：失败。
Message	String	错误信息。
Input	EditMediaTaskInput	视频编辑任务的输入。
Output	EditMediaTaskOutput	视频编辑任务的输出。注意：此字段可能返回 null，表示取不到有效值。

CLB 触发器说明

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

您可以通过编写云函数 SCF 来实现 Web 后端服务，并通过负载均衡 CLB 对外提供服务。负载均衡 CLB 触发器会将请求内容以参数形式传递给函数，并将函数返回作为响应返回给请求方。

CLB 触发器具有以下特点：

Push 模型

负载均衡 CLB 监听器在接受到 CLB 侧发出的请求后，如果 CLB 在后端配置了对接的云函数，该函数将会被触发运行。同时 CLB 会将请求的相关信息以 event 入参的形式发送给被触发的函数。相关信息包含了具体接受到请求的方法、请求的 path、header、query 等内容。

同步调用

CLB 触发器通过同步调用的方式来调用函数。有关调用类型的更多信息，请参阅 [调用类型](#)。

说明：

CLB 账户分为标准账户类型和传统账户类型。传统账户类型不支持绑定 SCF，建议升级为标准账户类型。

CLB 触发器配置

CLB 触发器支持在 [Serverless 控制台](#) 或在 [负载均衡控制台](#) 中进行配置。

云函数控制台

负载均衡控制台

在[云函数控制台](#)中，支持 [在触发方式中添加 CLB 负载均衡触发器](#)、支持选取已有 CLB 负载均衡或新建主机路由规则、支持配置 URL 请求路径。

在[负载均衡控制台](#)中配置路由规则时，后端配置可选 Cloud Function，且在选择 Cloud Function 后，即可选择与 CLB 负载均衡相同地域的云函数。在负载均衡控制台上，可以配置及管理更高阶的 CLB 负载均衡服务，例如 WAF 防护、SNI 多域名证书，弹性网卡等能力。

CLB 触发器绑定限制

CLB 负载均衡中，一条 CLB 负载均衡路径规则仅能绑定一个云函数，但一个云函数可以被多个 CLB 负载均衡规则绑定为后端。相同路径、相同监听器及主机被视为同一个规则，无法重复绑定。

目前 CLB 负载均衡触发器仅支持同地域云函数绑定。例如，广州地区创建的云函数，仅支持被广州地区创建的 CLB 负载均衡中规则所绑定和触发。

请求与响应

CLB 负载均衡发送到云函数的请求处理方式，和云函数响应给 CLB 负载均衡的返回值处理方式，称为请求方法和响应方法。请求方法和响应方法都为 CLB 触发器自动处理。CLB 触发器触发云函数时，必须按照响应方法返回数据结构。

注意：

`X-Vip`、`X-Vport`、`X-Uri`、`X-Method`、`X-Real-Port` 字段必须先在 CLB 控制台进行自定义配置后才可以进行传递，自定义配置可参考 [CLB 产品文档](#)。

CLB 触发器的集成请求事件消息结构

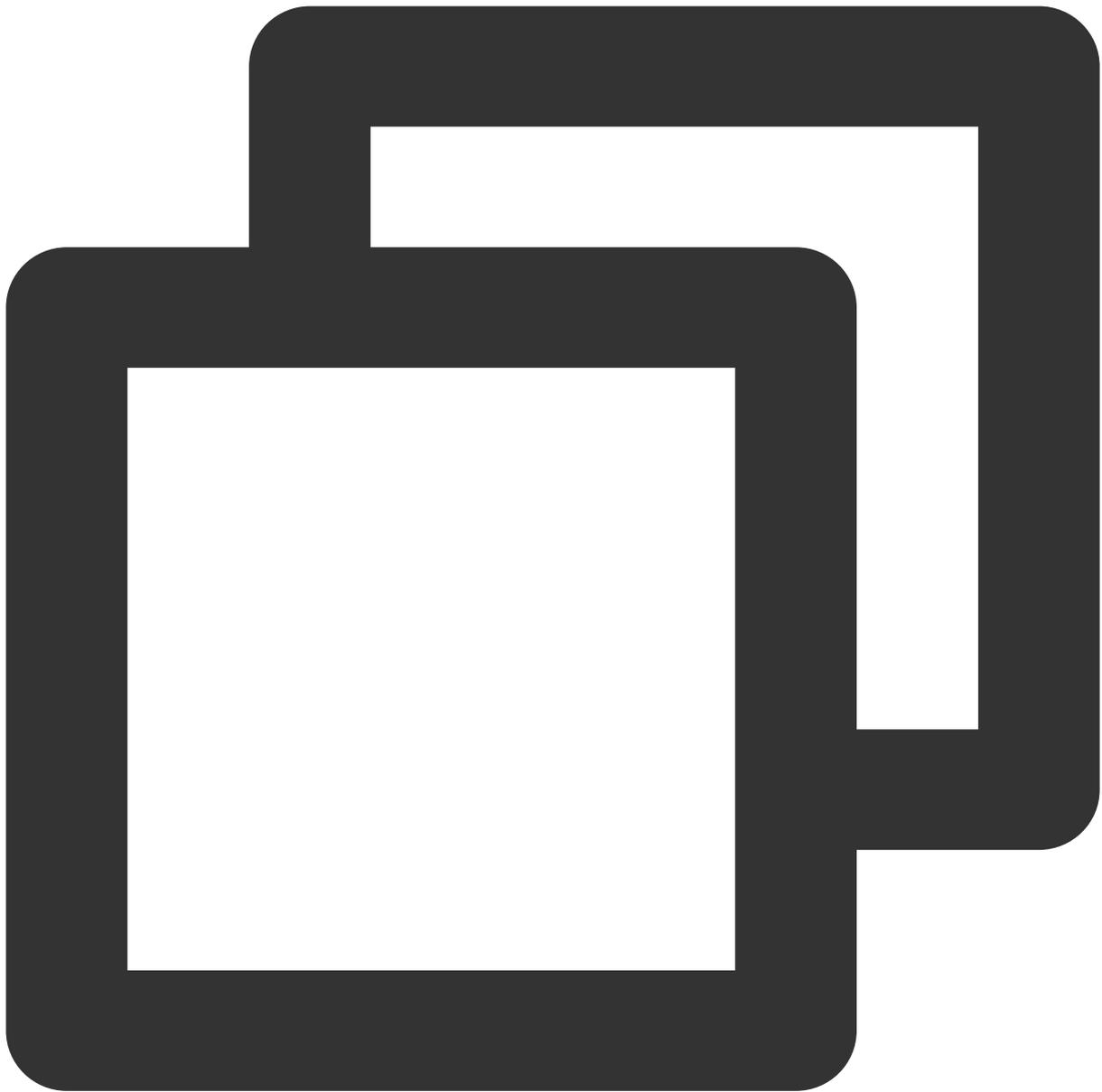
在 CLB 负载均衡触发器接收到请求时，会将类似以下 JSON 格式的事件数据发送给绑定的云函数。

注意：

在 CLB 触发场景下，所有的请求和响应由于需要以 JSON 方式传递，对于一些图片、文件等数据，直接放入 JSON 会导致不可见字符丢失，需要进行 Base64 编码，此处规定如下：

如果 Content-type 为 text/*、application/json、application/javascript、application/xml，CLB 不会对 body 内容进行转码。

其他类型一律进行 Base64 转码再转发。



```
{
  "headers": {
    "Content-type": "application/json",
    "Host": "test.clb-scf.com",
    "User-Agent": "Chrome",

    "X-Stgw-Time": "1591692977.774",
    "X-Client-Proto": "http",
    "X-Forwarded-Proto": "http",
    "X-Client-Proto-Ver": "HTTP/1.1",
    "X-Real-IP": "9.43.175.219",
```

```

    "X-Forwarded-For": "9.43.175.xx"

    "X-Vip": "121.23.21.xx",
    "X-Vport": "xx",
    "X-Uri": "/scf_location",
    "X-Method": "POST"
    "X-Real-Port": "44347",
  },
  "payload": {
    "key1": "123",
    "key2": "abc"
  },
}

```

数据结构内容详细说明如下：

结构名	内容
X-Stgw-Time	请求发起的时间戳
X-Forwarded-Proto	请求的 scheme 结构体
X-Client-Proto-Ver	协议类型
X-Real-IP	客户端 IP 地址
X-Forward-For	经过的代理 IP 地址
X-Real-Port	记录在 CLB 中配置过的 Path 参数以及实际取值。（可选，CLB 个性化配置）
X-Vip	CLB 负载均衡的 VIP 地址（可选，CLB 个性化配置）
X-Vport	CLB 负载均衡的 Vport（可选，CLB 个性化配置）
X-Url	请求 CLB 负载均衡的 PATH（可选，CLB 个性化配置）
X-Method	请求 CLB 负载均衡的 method（可选，CLB 个性化配置）

注意：

在 CLB 负载均衡迭代过程中，内容可能会增加更多。目前会保证数据结构内容仅增加，不删除，不对已有结构进行破坏。

实际请求时的参数数据可能会在多个位置出现，可根据业务需求选择使用。

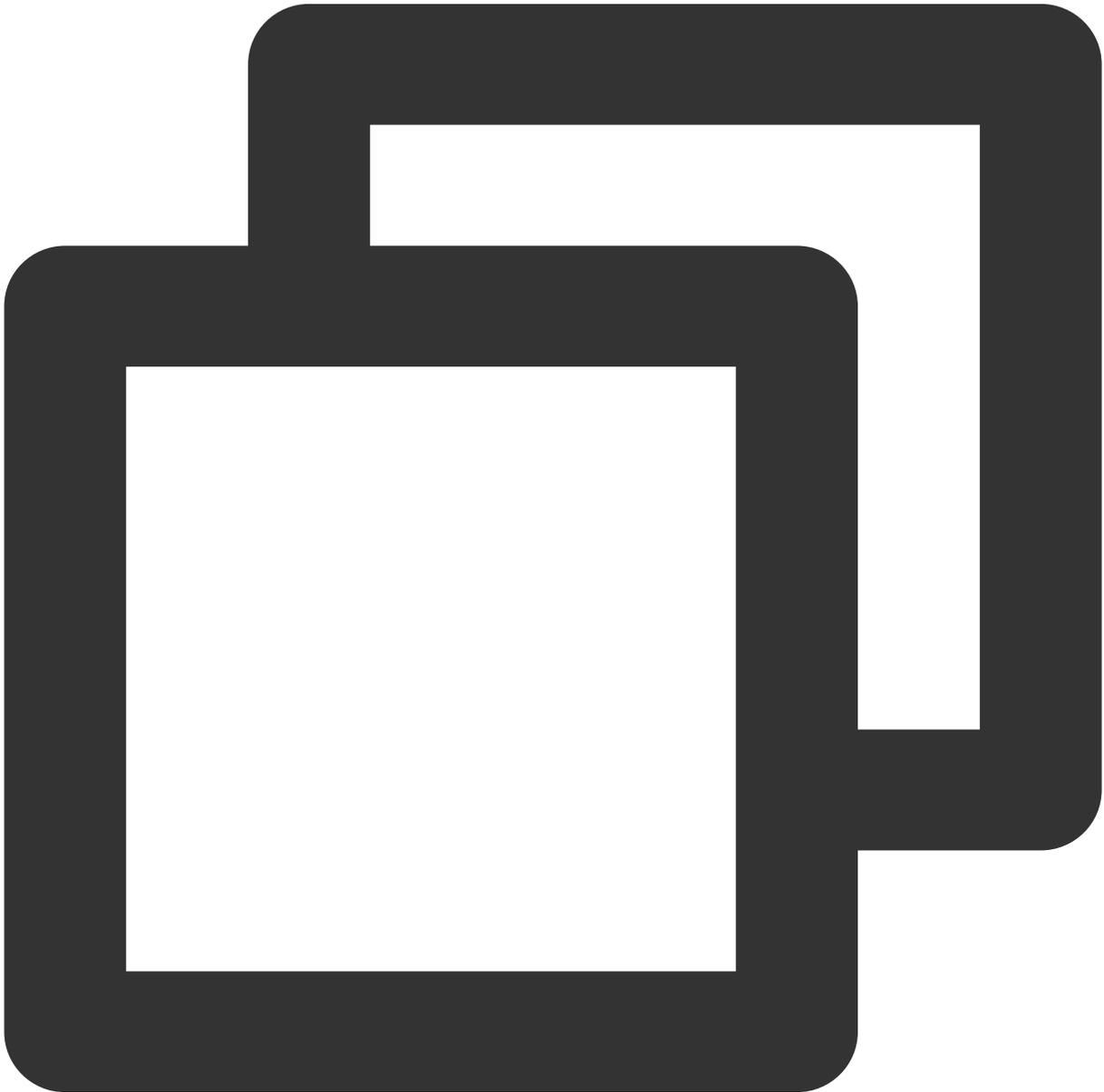
集成响应

集成响应，是指 CLB 负载均衡会将云函数的返回内容进行解析，并根据解析内容构造 HTTP 响应。通过使用集成响应，可以通过代码自主控制响应的状态码、headers、body 内容，可以实现自定义格式的内容响应，例如响应

XML、HTML、JSON 甚至 JS 内容。在使用集成响应时，需要按照 [CLB 负载均衡触发器的集成响应返回数据结构](#)，才可以被成功解析，否则会出现 `{"errno":403,"error":"Analyse scf response failed."}` 错误信息。

CLB 触发器的集成响应返回数据结构

在 CLB 负载均衡设置为集成响应时，需要返回类似如下内容的数据结构。



```
{  
  "isBase64Encoded": false,  
  "statusCode": 200,  
}
```

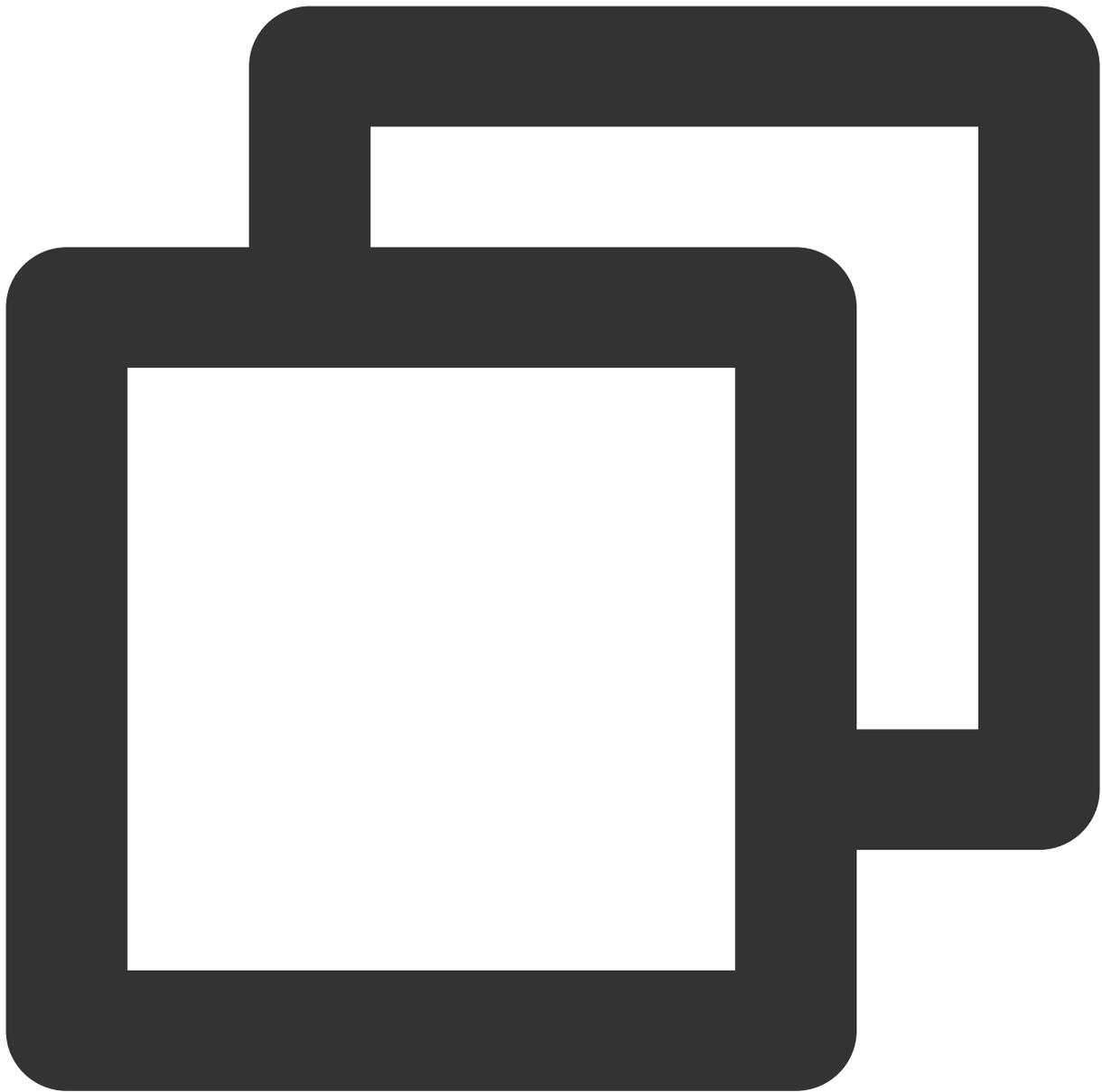
```

    "headers": {"Content-Type": "text/html"},
    "body": "<html><body><h1>Heading</h1><p>Paragraph.</p></body></html>"
  }
    
```

数据结构内容详细说明如下：

结构名	内容
isBase64Encoded	指明 body 内的内容是否为 Base64 编码后的二进制内容，取值需要为 JSON 格式的 true 或 false。
statusCode	HTTP 返回的状态码，取值需要为 Integer 值。
headers	HTTP 返回的头部内容，取值需要为多个 key-value 对象，或 <code>key: [value, value]</code> 对象。其中 key、value 均为字符串。
body	HTTP 返回的 body 内容。

在需要返回 key 相同的多个 headers 时，可以使用字符串数组的方式描述不同 value，例如：



```
{  
  "isBase64Encoded": false,  
  "statusCode": 200,  
  "headers": {"Content-Type": "text/html", "Key": ["value1", "value2", "value3"]},  
  "body": "<html><body><h1>Heading</h1><p>Paragraph.</p></body></html>"  
}
```

云 API 触发器

最近更新时间：2024-04-19 16:44:05

概述

用户可以编写 SCF 函数来处理自身业务逻辑，并通过 SCF 暴露的管理接口来触发云函数。管理接口在腾讯云中统一称为云 API。通过使用 SCF 云 API 中的 Invoke 接口，用户可以按需触发调用云函数。

详细的云 API 接口调用方法可见 [运行函数 API](#) 文档。云 API 触发器具有以下特点：

调用模式可选：可根据 InvocationType 参数，自行定义同步或异步触发方法。

自定义事件：可根据 ClientContext 参数，自行定义触发云函数的事件或数据内容，内容需要以 JSON 格式编码。

云 API 调用

通过云 API 触发云函数，需要：

1. [按 API 接口进行鉴权](#)。
2. [填写公共参数](#)。
3. 根据 [返回结果](#) 解析返回结果。

另外，为了避免自行构造请求内容及解析内容，用户也可以直接使用云 API SDK 触发云函数。云 API SDK 提供了 Python, PHP, Java, GO, .NET, Node.js 语言的实现，各语言 SDK 的具体使用方式可见 [腾讯云 SDK 中心](#)。