

Game Multimedia Engine

제품 소개

제품 문서



Tencent Cloud

Copyright Notice

©2013-2024 Tencent Cloud. All rights reserved.

Copyright in this document is exclusively owned by Tencent Cloud. You must not reproduce, modify, copy or distribute in any way, in whole or in part, the contents of this document without Tencent Cloud's the prior written consent.

Trademark Notice



All trademarks associated with Tencent Cloud and its services are owned by Tencent Cloud Computing (Beijing) Company Limited and its affiliated companies. Trademarks of third parties referred to in this document are owned by their respective proprietors.

Service Statement

This document is intended to provide users with general information about Tencent Cloud's products and services only and does not form part of Tencent Cloud's terms and conditions. Tencent Cloud's products or services are subject to change. Specific products and services and the standards applicable to them are exclusively provided for in Tencent Cloud's applicable terms and conditions.

목록:

제품 소개

제품 개요

장점 및 특징

제품 기능

실시간 음성 채팅

음성 메시지

음성을 텍스트로 변환(STT)

텍스트 번역

텍스트-음성 변환

오디오/비디오 레코딩

응용 시나리오

게임 인터랙션

다국어 커뮤니케이션

메타버스 게임

보안 및 컴플라이언스 인증

제품 소개

제품 개요

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-18 15:57:14

Game Multimedia Engine(GME)은 게임 시나리오를 위한 음성 채팅, 음성 메시지, 음성-텍스트 변환 등의 다양한 서비스를 제공하는 원스톱 음성 솔루션입니다. FPS, MOBA, MMORPG, 배틀 로얄 게임, 체스 및 카드 게임, 온라인 보드 게임 등 다양한 유형의 게임에 적용할 수 있으며, PC 게임, 모바일 게임, 콘솔 게임, 브라우저 게임의 크로스 플랫폼 통신을 지원합니다.

기능 및 시나리오

주요 기능	기능 설명	시나리오
실시간 음성 채팅	2인 이상 실시간 음성 통화를 구현합니다. 360도 3D 음성, 레인지 보이스, 팀 음성 대화, 10만명 규모 대형 음성 방을 지원합니다. 실시간 반주 및 음성 변조를 지원합니다.	팀 배틀 클랜전 음성 마피아 게임 및 보드 게임
음성 메시지	녹음된 음성 메시지는 게임의 각 채널로 전송되며, 일정 주기 내의 오프라인 음성 메시지를 받을 수 있습니다.	채널/친구 채팅
음성을 텍스트로 변환 (STT)	녹음 파일, 스트리밍 음성 메시지 또는 실시간 음성 채팅 콘텐츠를 실시간으로 최대 125개 언어의 텍스트로 변환합니다.	채널 채팅 캐치마인드
오디오 녹음	전체 녹음 또는 방 지정 녹음이 지원되므로 게임에서 편리하게 멋진 오디오 콘텐츠를 보관하였다가 재창작하거나 녹음하여 저장할 수 있습니다. 클라이언트와 서버에 녹음할 수 있습니다.	녹음 및 저장 콘텐츠 재창작
텍스트 번역	번역할 원본 언어와 대상 언어를 지정할 수 있으며, 입력한 텍스트의 언어를 자동으로 감지하고 번역할 수 있습니다.	채널 채팅 게임 플레이
텍스트-음성 변환	최고의 딥러닝 기술을 기반으로 텍스트	게임 콘텐츠 방송

를 자연스럽게 생생한 음성으로 변환할 수 있습니다.

장애 없는 플레이

설명:

오디오 녹음, 텍스트 번역 및 텍스트-음성 변환 기능은 아직 정식 출시되지 않았습니다. 사용하시려면 영업팀에게 연락하거나 [티켓 제출](#)을 통해 문의하십시오.

지원 플랫폼

GME는 iOS, Android, Windows, macOS, Web, Unity, Unreal, Cocos, PlayStation, Switch 및 Xbox와 호환되며, 20,000개 이상의 단말기 및 수많은 주변 장치 모델에 적용되어 모든 플랫폼에서 원활한 음성 채팅 경험을 보장합니다. 아래 표에는 호환성 요구 사항이 나열되어 있습니다.

플랫폼	지원 버전
Android	안드로이드 6.0 이상
iOS	iOS 9.0 이상
macOS	macOS 10.13 이상
Windows	Windows 2007 Windows XP Windows 10 Windows 11
Unity	Unity 4.7 이상
Unreal	UnrealEngine 4.2 이상 UnrealEngine 5.0 이상
Cocos 2D	Cocos 2D 3.16 이상
Web	Mozilla Firefox 67 Google Chrome 75 Apple Safari 12.1 MS Edge 18
WebGL	Mozilla Firefox 67 Google Chrome 75 Apple Safari 12.1 MS Edge 18
Play Station	Play Station 4 Play Station 5

Switch	Nintendo Switch
Xbox	XboxOne XboxSeries

장점 및 특징

최종 업데이트 날짜 : 2024-01-18 15:57:14

GME(Game Multimedia Engine)에는 6가지 주요 강점이 있습니다.

강점1: 광범위한 게임 시나리오 커버리지

게임 시나리오의 다양한 음성 요구를 완벽하게 커버하기 위해 GME는 음성 채팅, 음성 메시지, 음성-텍스트 변환, 음성 조정 및 분석과 같은 풍부한 서비스를 제공하여 게임 파티플레이, 음성 명령 및 음성 커뮤니케이션을 구현합니다. 독점적인 3D 음성 기술은 서바이벌 게임, VR 게임과 같은 시나리오에서 몰입형 게임 경험 구성에 이상적입니다. 또한 재미있는 음성 변조 기능과 목소리 미화 기능으로 게임을 더욱 즐겁게 만듭니다.

강점2: 최고의 게임 사운드 효과 경험

GME는 사용 사례에 따라 음성 채팅을 심층적으로 최적화하여, 에코 제거 및 소음 억제와 같은 Tencent Ethereal Audio Lab의 특허 알고리즘을 통해 깨끗한 사운드 효과를 복원합니다. Wwise 오디오 엔진과의 긴밀한 통합으로 음성이 활성화될 때 게임 배경 사운드 효과가 손실되는 문제를 독창적으로 해결했습니다. 또한 미디어 볼륨에 대한 AEC(Acoustic Echo Cancellation)를 구현하여 사용자가 헤드폰과 스피커의 사운드를 통해 다른 유저의 위치와 방향을 식별할 수 있도록 도와 플레이어의 몰입감을 크게 향상시킵니다.

강점3: 멀티 터미널 및 크로스 플랫폼 호환성

GME는 Nintendo Switch™, PS5™, PS4™용 타사 개발 툴 및 미들웨어 목록에 등록된 중국 유일의 음성 개발 툴로서 주요 콘솔 플랫폼과 호환됩니다. UE, Unity, Cocos 등 기타 주요 게임 엔진에 대한 심층 최적화와 Mac, Windows, iOS 및 Android 시스템을 지원합니다.

강점4: 글로벌 서비스

GME는 6개 대륙에서 모두 사용 가능합니다. 세계 각지에 배포된 2800개 이상의 가속 노드를 통해 70개 이상의 국가와 리전을 커버하므로, 유저의 근거리 접속이 가능하고, 렉이 없는 저지연 실시간 음성 채팅 서비스를 제공합니다. 음성-텍스트 변환 기능은 125개 언어를 지원하여 전 세계 유저 간의 원활한 커뮤니케이션을 가능케 하고, 중국 애플리케이션의 해외 진출에 기술 지원을 제공합니다.

강점5: 높은 안정성과 신뢰성

GME는 QQ 멀티미디어 기반 기술은 수 억 명의 사용자를 통해 검증되었습니다. 전 세계 수천 개의 게임 업계 고객에게 서비스를 제공하며, 일일 평균 10억 분의 음성 통화를 지원하고 있습니다. 실시간 모니터링, 원격 재해 복구, 스마트 스케줄링 서비스를 통해 안정성과 신뢰성을 보장하며, 7×24시간 서비스 응답, 서비스 품질 SLA 보장을 통해 걱정 없는 비즈니스 운영을 지원합니다.

강점6: 저렴한 비용

API 설계가 간단하여 4줄의 코드를 통해 음성 채팅 기능을 통합할 수 있습니다. 진입 장벽을 낮추고 많은 개발자를 지원합니다.

제품 기능

실시간 음성 채팅

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-18 15:57:14

GME의 실시간 음성 서비스는 2명 이상의 실시간 그룹 음성 채팅을 구현할 수 있으며 3D 음성, 레인지 보이스, 초대형 음성 방 등 다양한 고급 기능을 지원합니다.

응용 시나리오

팀 전투 음성 파티플레이

게임 오디오 상호 작용 및 채팅

오픈 월드 게임에서의 소셜 네트워킹

게임 라이브 스트리밍, 음성 채팅 및 노래방

마피아 게임, 스크립트 게임 등 실시간 음성 채팅이 필요한 소셜 네트워킹 및 보드 게임 시나리오

기능 개요

3D 음성

플레이어는 GME의 3D 음성 기능을 통해 캐릭터가 움직일 때 캐릭터의 방향 감각과 함께 스테레오 음성을 들을 수 있습니다. 또한 거리가 멀어질수록 목소리가 약해져서 게임의 목소리를 더욱 실감나게 합니다. 자세한 내용은 [3D Sound Effect](#)를 참고하십시오.

레인지 보이스

GME는 플레이어 위치에 따라 채팅 가능 여부를 결정합니다. 같은 음성 방에서 다수의 사용자가 마이크를 켜서 음성 통화를 할 수 있습니다. 배틀 로얄 및 서바이벌 슈팅 게임에는 '팀원에게' 및 '모든 사람에게' 음성 모드를 제공합니다. 자세한 내용은 [Range Voice](#)를 참고하십시오.

방 관리

GME는 방 구성원 관리, 마이크 켜기/끄기 및 음소거를 구현하기 위한 SDK를 제공합니다. 서버 API를 사용하여 방에서 플레이어 내보내기 등 작업을 수행할 수도 있습니다.

10만명의 사용자를 위한 초대형 공간

GME는 최대 10만 명의 사용자를 수용할 수 있는 초대형 음성 방을 지원하며 여러 사용자가 동시에 방에 들어갈 수 있습니다.

오디오 포워딩 라우팅

GME를 사용하면 오디오 포워딩 규칙을 설정하고 오디오 발신자와 수신자를 사용자 지정할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Custom Audio Forwarding Routing](#)을 참고하십시오.

사용자 지정 메시지 채널

GME는 실시간 음성 채팅 중 사용자 정의 메시지 전송을 지원합니다. 자세한 내용은 [Custom Message in Audio Package](#)를 참고하십시오.

음향 효과 및 반주

음성 변조: GME는 음성 채팅 중 음성 변조를 지원합니다. 플레이어는 '중년 남성', '어린 소녀' 등의 음색으로 음색을 변조할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Voice Changing Effects](#)를 참고하십시오.

반주: 플레이어는 말하는 동시에 라이선스가 있는 배경 음악을 재생할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Accompaniment in Voice Chat](#)을 참고하십시오.

음향 효과: GME를 통해 플레이어는 음성 채팅 중에 다양한 음향 효과를 추가할 수 있습니다. 자세한 내용은 [Real-time Sound Effect](#)를 참고하십시오.

이퀄라이저: GME는 캡처한 오디오를 조정하는 이퀄라이저 효과를 구현합니다.

제품 특징

1. GME는 대기 시간이 매우 짧은 음성 채팅을 지원합니다.
2. GME는 원활한 통화 경험 또는 HD 음질이 필요한 다양한 시나리오의 요구 사항을 완벽하게 충족하기 위해 세 가지 음질 옵션을 제공합니다.
3. GME는 플레이어의 음성에 가상 스테레오 감각을 제공하고 3D 몰입형 게임 경험을 생성하는 3D 음성 기술을 제공합니다.
4. GME는 다양한 터미널과 호환되며 20000개 이상의 장치 모델과 클라우드 매개변수에 적용됩니다.
5. GME는 50가지 이상의 음성 변조 효과 템플릿을 제공하고 게임 음성 커뮤니케이션을 더 재미있게 만드는 사용자 정의 음향 효과를 지원합니다.

음성 메시지

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-18 15:57:14

GME의 음성 메시지 서비스는 게임의 음성 메시지 시나리오 구현을 지원합니다. 또한 클라우드 스토리지 지원을 통해 일정 시간 동안 오프라인 음성 메시지를 보낼 수 있습니다.

기능 개요

음성 메시지 녹음: 최대 60초의 짧은 오디오를 녹음할 수 있습니다.

음성 메시지 업로드 및 다운로드: 음성 메시지가 녹음된 후 가까운 리전의 버킷에 업로드되어 저장됩니다. 업로드 후 수신자는 오디오 파일을 다운로드할 수 있습니다.

음성 메시지 재생: 수신자는 게임 내 월드/친구 채널에서 수신한 음성 메시지를 재생할 수 있습니다.

응용 시나리오

GME를 통해 유저는 친구, 가족, 길드 및 월드 채팅 채널에서 음성 메시지를 보낼 수 있습니다.

GME를 사용하면 짧은 음성 메시지(누르고 말하기) 내용을 실시간으로 텍스트로 변환할 수 있습니다.

GME를 사용하면 유저가 메인 페이지에 오디오 자기 소개를 추가할 수 있습니다.

서비스 기능

1. GME는 음성 메시지를 텍스트로 변환하고 메시지의 음성을 변경할 수 있으며, 사용하기 쉽고 다양한 기능을 제공합니다.
2. GME는 음성 메시지를 클라우드에 저장하고 일정 기간 동안 전송된 기록 메시지를 받을 수 있습니다.
3. GME는 70개 이상의 국가/리전에서 사용 가능하며, 유저는 근거리에서 액세스할 수 있습니다.
4. GME는 발신자와 수신자의 연결 경험을 보장하기 위해 음성 메시지 업로드 및 다운로드에 대한 원스톱 글로벌 가속을 지원합니다.
5. GME는 무제한의 온라인 작업과 수억 개의 동시 요청을 쉽게 처리합니다.
6. GME는 인코딩 및 전송 효율이 높으며, HD 음질을 제공합니다.

음성을 텍스트로 변환(STT)

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-18 15:57:14

GME의 음성-텍스트 변환 서비스는 녹음 파일이나 스트리밍 음성 메시지를 최대 125개 언어의 텍스트로 실시간 변환할 수 있습니다.

기능 개요

녹음 파일을 텍스트로 변환: GME는 녹음된 오디오 파일을 텍스트로 변환할 수 있습니다.

스트리밍 음성 메시지를 텍스트로 변환: GME는 유저의 음성 메시지를 실시간으로 텍스트로 변환할 수 있습니다.

응용 시나리오

플레이어가 채팅 채널에서 '누르고 말하기' 할 때 실시간으로 텍스트 변환 결과를 얻을 수 있습니다.

채팅 채널의 음성 메시지를 텍스트로 변환할 수 있습니다.

'콘서트' 및 '수수께끼' 등 단어 맞추기 시나리오에서 GME는 유저의 오디오 파일을 텍스트로 변환하여 정책 히트에 사용할 수 있습니다.

게임에서 인간-컴퓨터 인터랙션 및 AI 봇과의 인터랙션에서 GME를 사용하면 유저가 봇과 채팅할 수 있습니다.

제품 특징

1. GME는 125개 언어의 음성-텍스트 변환을 지원합니다.
2. GME는 게임이 비즈니스 로직을 편리하게 구현할 수 있도록 오디오 스트림 인식 결과를 클라이언트와 서버에 즉시 콜백합니다.
3. GME는 맞춤형 트렌드 키워드 사전을 통해 키워드 식별 정확도를 향상시킵니다.

텍스트 번역

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-18 15:57:14

GME 텍스트 번역 서비스는 번역할 원본 언어(자동 언어 감지 지원)와 대상 언어를 지정하여 입력한 텍스트 콘텐츠를 번역할 수 있습니다.

기능 개요

언어 감지: 원본 텍스트의 언어를 알 수 없는 경우 텍스트의 언어를 자동으로 감지할 수 있습니다.

텍스트 번역: 중국어, 영어, 일본어, 한국어 등 100개 이상의 언어로의 번역 서비스를 제공하며 번역할 텍스트를 입력하고 대상 언어를 지정하면 해당 번역 결과를 얻을 수 있습니다.

사용 사례

친구, 가족, 길드, 월드 등과 같은 채팅 채널의 텍스트를 번역합니다.

게임 플레이 중 수신된 텍스트를 자동으로 번역합니다.

제품 장점

1. 100개 이상의 언어로의 텍스트 번역 서비스를 지원합니다.
2. 방대한 데이터로 훈련되고 고급 뉴럴 네트워크 모델과 통합되어 고품질 번역 요구 사항을 충족합니다.
3. 번역 요청에 실시간으로 응답하며, 서비스 안정성이 높습니다.

텍스트-음성 변환

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-18 15:57:14

GME 텍스트-음성 변환 서비스 최고의 딥러닝 기술을 기반으로 텍스트를 자연스럽게 생생한 음성으로 변환할 수 있습니다.

기능 개요

음성-텍스트 변환: 텍스트를 음성으로 변환하여 의인화된 음성으로 변환합니다.

음성 사용자 지정: 일시 중지, 숫자, 날짜, 시간 형식 및 기타 발음 규칙을 추가하여 음성을 사용자 지정할 수 있습니다.

피치 조정: 선택한 음성의 피치를 개인화합니다.

말하기 속도 조정: 말하는 속도를 조정합니다.

사용 사례

플레이어의 텍스트 콘텐츠가 동시에 음성으로 출력되어 플레이어의 번거로운 조작을 효과적으로 줄여줍니다.

게임에서 텍스트 내용을 손쉽게 표시하여 시각 장애인 플레이어에게 더 나은 사용자 경험을 제공하며, 서비스 및 애플리케이션의 '무장애' 기능 요구 사항을 충족시킵니다.

일부 연령대의 텍스트 읽기 이해 능력이 부족한 문제를 해결하기 위해 음성 출력 방식으로 표현하여 플레이어 간의 원활한 커뮤니케이션을 촉진합니다.

제품 장점

1. 고품질 음성: 전문 텍스트 음성 변환(TTS) 기술을 기반으로 제작되어, 인간의 목소리와 유사한 음성을 생성합니다.
2. 다양한 음성 선택: 중국어, 힌디어, 스페인어 등 40개 이상의 언어와 언어 변형을 포함하는 220개 이상의 음성 중에서 선택할 수 있으며 플레이어와 애플리케이션에 가장 적합한 음성을 선택할 수 있습니다.

오디오/비디오 레코딩

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-18 15:57:14

GME 오디오 녹음 서비스는 전체 녹음과 방 ID별 녹음, 클라이언트/서버 녹음을 지원합니다.

설명:

이 기능은 아직 정식 출시되지 않았습니다. 사용하려면 영업팀에 연락하거나 [Submit Ticket](#)하십시오.

기능 개요

클라이언트 녹음 또는 서버 녹음을 선택할 수 있습니다. 클라이언트 녹음은 GME SDK 녹음 API 호출을 통해 구현되며, 서버 녹음은 클라우드 API 호출을 통해 구현됩니다.

전체 녹음 및 방 ID, 사용자 ID별 녹음을 지원합니다. 단일 스트림 및 혼합 스트림 녹음을 지원합니다.

녹음이 완료된 후 미리 듣기할 수 있으며, 음성 및 반주 합성 기능을 제공합니다.

클라우드에 업로드할 수 있습니다.

사용 사례

게임의 최고의 순간을 녹음하여 언제든지 그 순간을 재생할 수 있습니다.

녹음된 콘텐츠를 재창작하여 고품질 콘텐츠 소재를 만들 수 있습니다.

게임의 최고의 순간을 녹음하여 언제든지 그 순간을 재생할 수 있습니다.

제품 장점

제품 장점	장점
높은 안정성과 신뢰성	전역적으로 배포된 분산형 클러스터를 통해 고가용성 서비스를 제공합니다.
높은 보안성	안전하고 신뢰할 수 있는 음성 통화, 데이터 전송 및 데이터 스토리지 링크를 제공합니다.
유연한 녹음 솔루션	클라이언트 및 서버 녹음 방식을 지원합니다. 전체 녹음 및 방 ID별 녹음 옵션을 제공하여 다양한 녹음 요구 사항을 충족합니다.

응용 시나리오

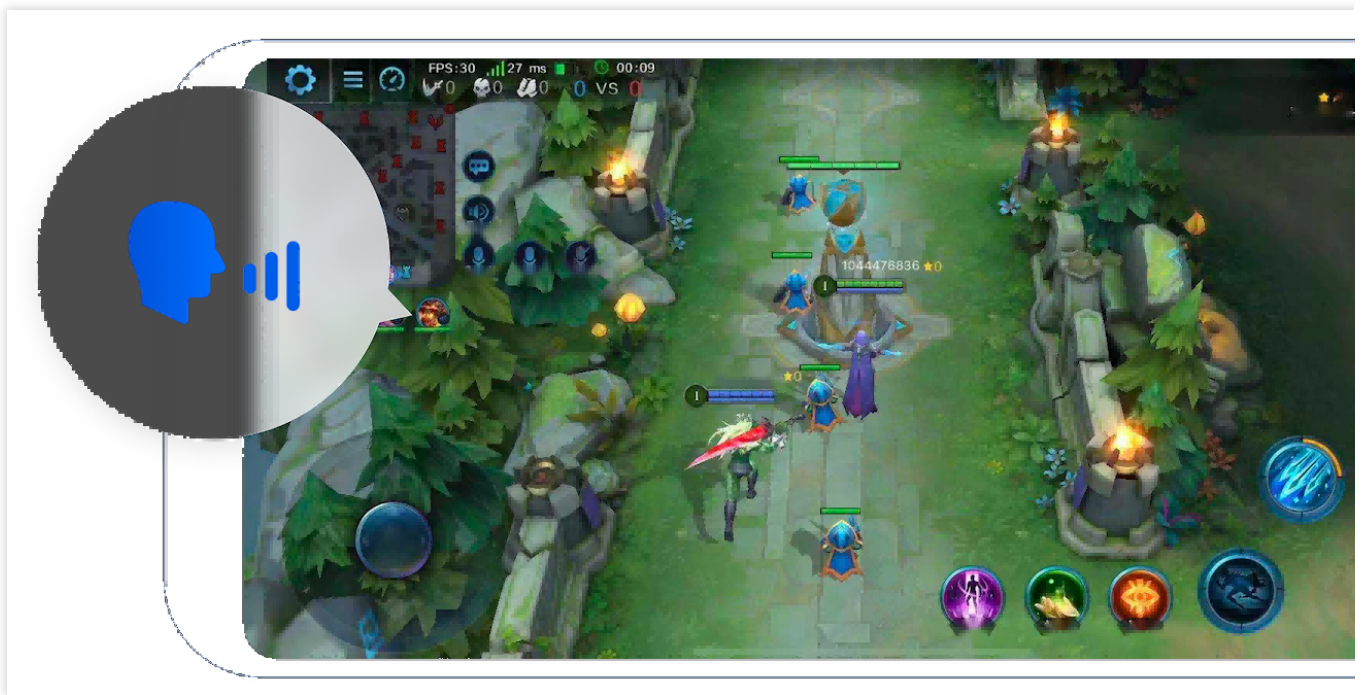
게임 인터랙션

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-18 15:57:14

GME는 실시간 음성 채팅, 3D 음향 효과, 범위 음성, 방 관리 기능을 제공하며, 팀 배틀, 클랜전 명령, 보드 게임, 콘솔 게임, VR 게임, 음악 게임 등 다양한 **게임 인터랙티브** 시나리오에 활용할 수 있어 탁월한 게임 음성 인터랙티브 경험을 제공합니다.

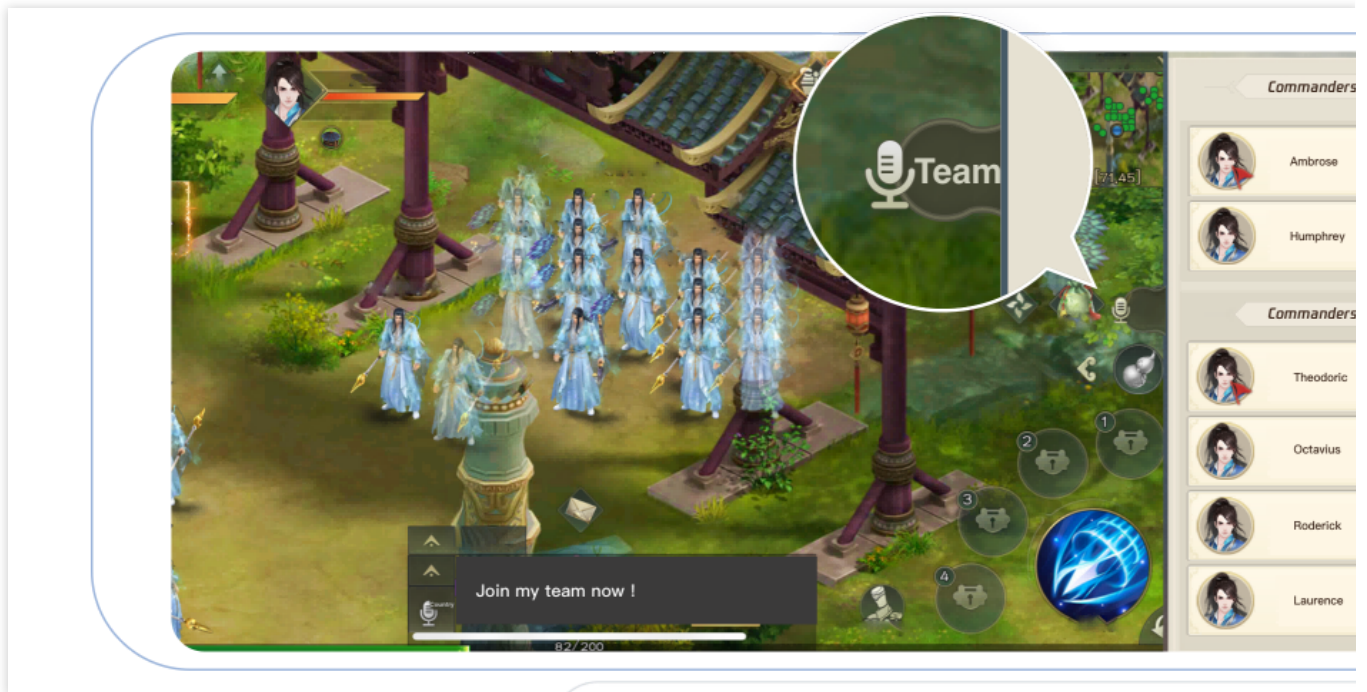
팀 배틀

MOBA, FPS, MMORPG와 같은 e스포츠 게임에서는 전투 상황이 급격하게 변하고 이에 따라 같은 팀의 유저들이 실시간으로 소통하고 방어 전략을 논의해야 합니다. GME는 초저지연의 부드러운 음성 채팅 서비스를 제공하여 유저가 더 나은 의사소통과 게임의 즐거움을 누릴 수 있도록 합니다. 또한 고유한 3D 음성 기술은 유저의 음성에 가상 스테레오 감각을 제공하여 배틀 로얄 게임에서 사용할 때 3D 몰입형 게임 경험을 제공하여 게임의 재미를 배가시킵니다.



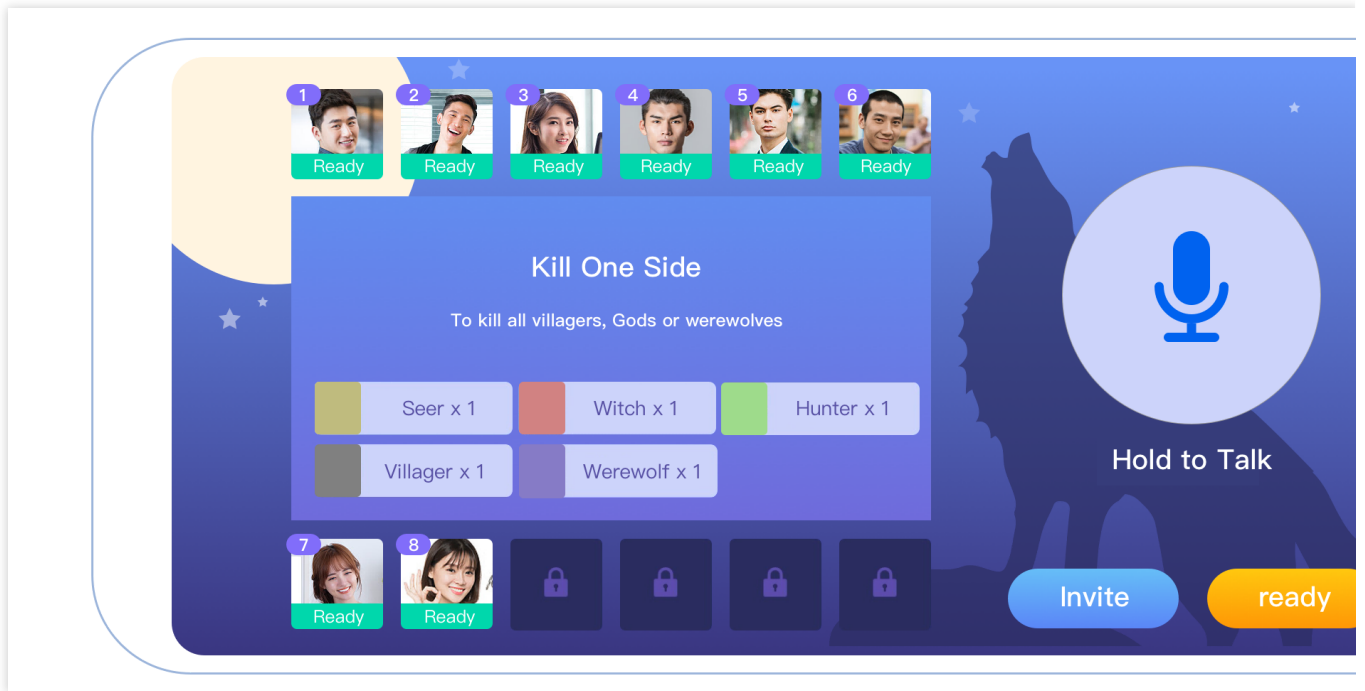
클랜전 명령

클랜전 지휘, 팀 전투, 대규모 라이브 룸과 같은 다양한 유형의 게임 시나리오에는 음성 지연 시간에 대한 요구 사항이 높습니다. GME는 매우 짧은 대기 시간으로 유저가 즉시 음성 통화에서 자동으로 마이크를 켜고 끌 수 있는 명령 모드를 제공하므로 클랜전 게임에서 동시 유저 수가 많은 게임 음성 시나리오에 매우 적합합니다.



온라인 보드 게임

GME는 늑대 인간, Draw Something, 퀴즈 게임 및 노래 추측 게임과 같은 온라인 보드 게임을 더욱 흥미있게 만드는 실시간 인터랙션 기능을 제공합니다. 늑대 인간 게임에서 가시 범위의 음성 제어, 유저 역할의 빠른 전환 및 대화 방향과 같은 복잡한 게임 플레이 시나리오를 구현하는 데 도움이 됩니다. 맞춤형 오디오 라우팅 및 밀리초 수준의 멀티룸 스위치를 포함한 다양한 편의 기능을 제공하여 기존 늑대 인간 게임과 어몽 어스 모두에 잘 적용됩니다.



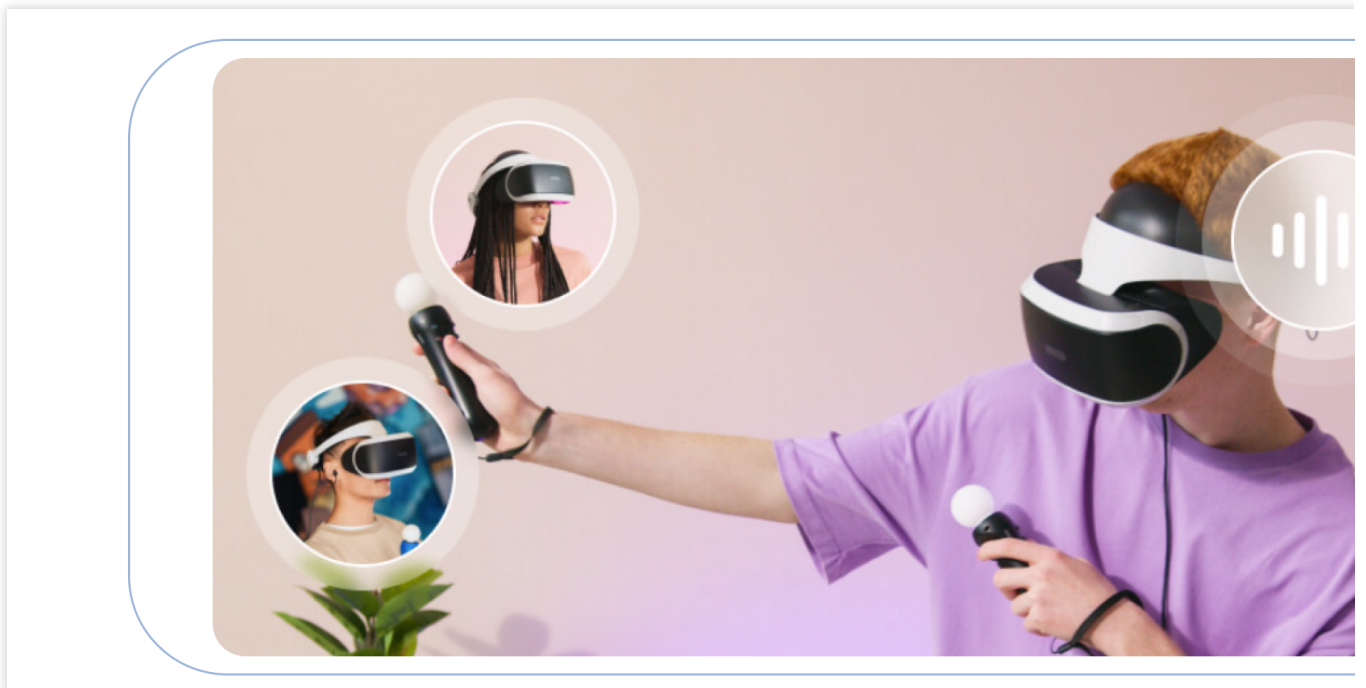
콘솔 게임

크로스 플랫폼 인터랙션 기능을 통해 GME는 콘솔 게임 유저와 모바일 게임 유저가 서로 통신할 수 있도록 합니다. Nintendo Switch™, PlayStation®4 및 PlayStation®5용 타사 개발 툴 및 미들웨어 목록에 등록된 유일한 중국 음성 개발 툴입니다.



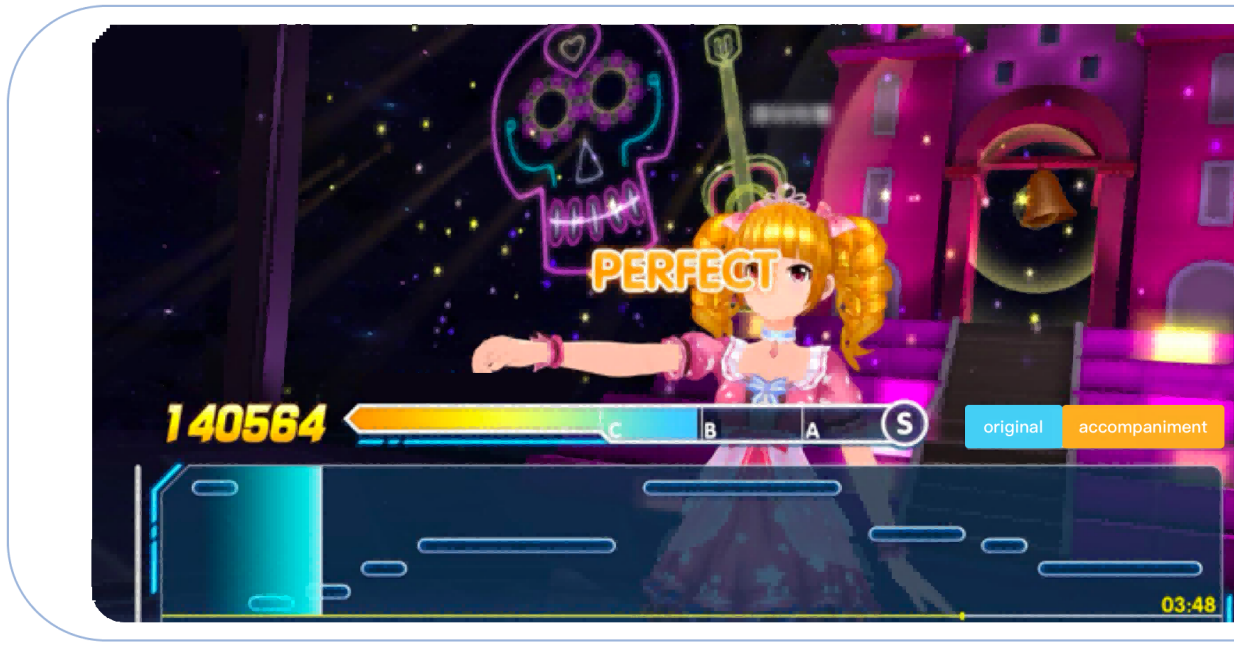
VR 게임

GME는 사용자가 VR 헤드셋과 안경을 착용한 후 음성 채팅을 통해 가상 세계에서 쉽게 의사 소통할 수 있도록 합니다. 3D 음향 효과 기능은 사용자가 실제 세계와 동일한 몰입감을 느끼게 합니다.



음악 게임

음악 게임 시나리오에서 GME는 사용자가 노래방 및 음성 채팅과 같은 기능을 사용할 수 있도록 합니다. 음성 채팅 반주를 지원하여 사용자가 배경 음악과 함께 노래를 부를 수 있습니다. 또한 사용자가 노래의 리버브 효과를 조정할 수 있는 음성 채팅 이퀄라이저를 제공합니다.



다국어 커뮤니케이션

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-18 15:57:14

GME는 **다국어 커뮤니케이션** 시나리오에 활용할 수 있는 음성-텍스트 변환, 텍스트 번역, 텍스트-음성 변환 등 다양한 기능을 제공하여 글로벌 유저들이 서로 자유롭게 소통하고 더 나은 게임 경험을 즐길 수 있도록 합니다.

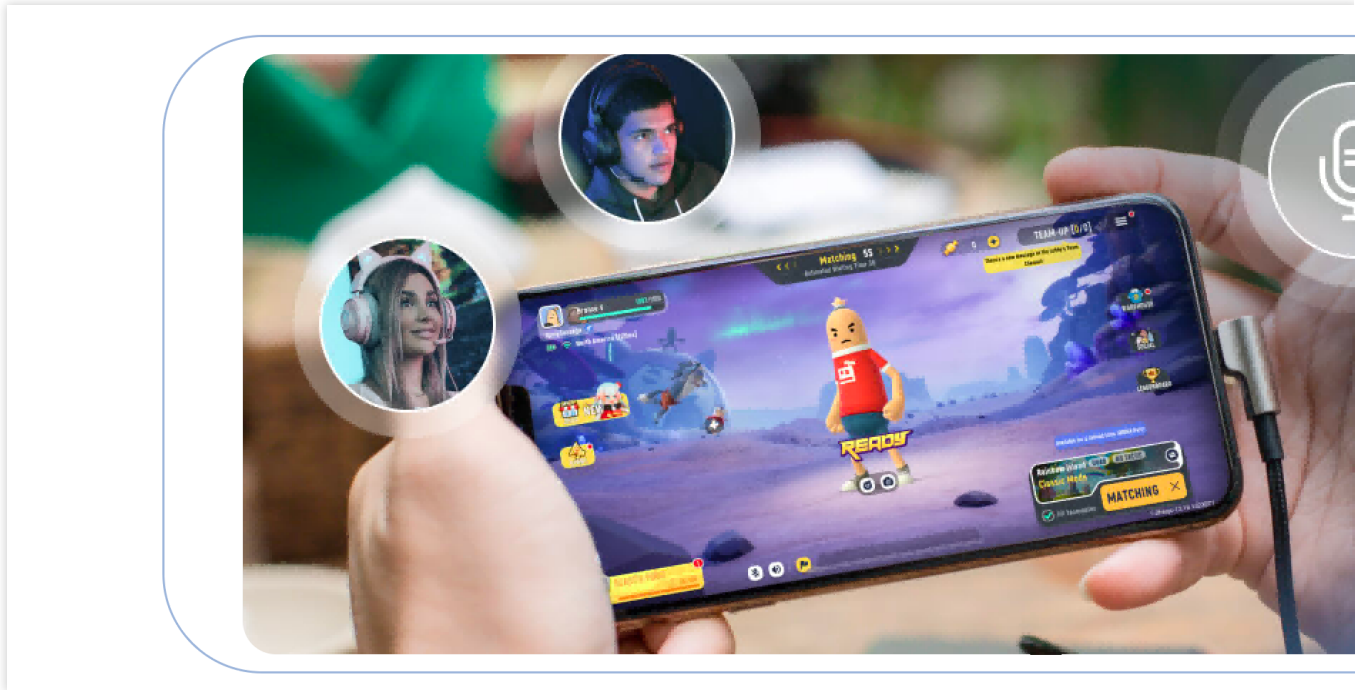
게임 채널에서 채팅

GME를 통해 유저는 게임의 공개 채널 또는 친구 채널에서 음성 메시지를 보낼 수 있습니다. 수신자가 125개 언어로 된 텍스트를 다운로드하여 변환할 수 있도록 음성-텍스트 변환 및 짧은 음성 메시지 녹음을 지원하여 게임 채널에서 지연 시간이 짧은 다국어 통신을 구현합니다.



음성 지원 팀 배틀

통합 글로벌 서버에 있는 다른 국가/리전의 유저는 언어 장벽으로 인해 팀 배틀 중에 서로 인터랙션하거나 의사 소통을 할 수 없어 게임에서 대화를 꺼립니다. GME의 다국어 솔루션은 다국어 음성을 텍스트로 정확하고 빠르게 번역할 뿐만 아니라, 배틀 중 유저가 텍스트를 읽기가 불편할 때 팀원이나 적이 보낸 문자 메시지를 음성으로 변환합니다. 이로써 유저에게 장벽 없는 다국어 채팅 경험을 제공하고 몰입도를 높여 더 많은 유저를 유치하고 게임의 글로벌라이제이션을 지원합니다.



시각 및 청각 장애

청각 장애가 있는 유저를 위해 다른 유저의 말을 텍스트로 변환할 수 있으며, 시각 장애 유저를 위해 다른 유저의 텍스트를 음성으로 변환할 수 있어 원활하게 인터랙션하고 더 재미있게 즐길 수 있습니다.

메타버스 게임

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-18 15:57:14

GME는 음성 채팅, 3D 사운드 효과, 음성 변조 및 특수 음성 효과 기능 등을 제공합니다. 이 기능을 **실시간 메타버스 인터랙션** 시나리오에 사용하면 메타버스 게임을 한층 더 인터랙티브하게 만들고 재미와 몰입감을 향상시켜, 다양하고 사실적인 인터랙티브 경험을 구현할 수 있습니다.

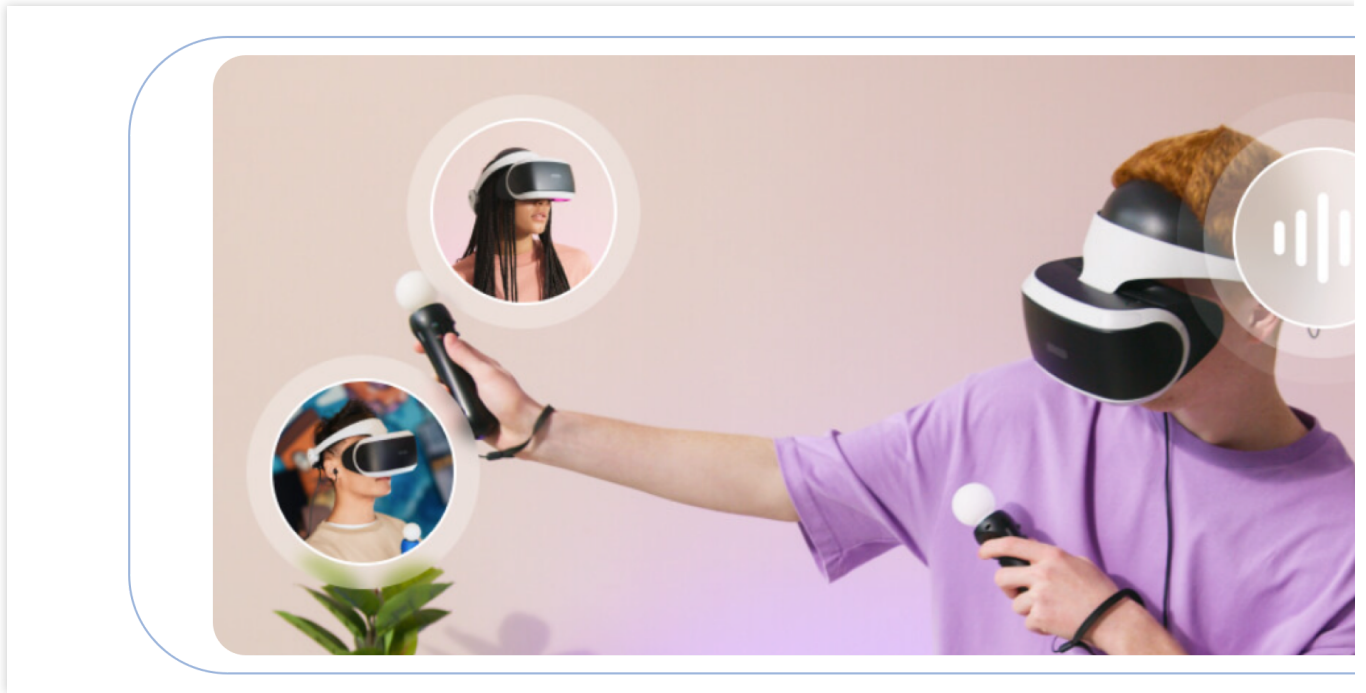
메타버스 게임

GME 실시간 음성 서비스를 통해 그룹 음성 채팅을 구현하여 메타버스 소셜 게임의 온라인 팀 구성 및 온라인 캠핑과 같은 시나리오에 적용할 수 있습니다. 50개 이상의 재미있는 음성 변조 템플릿을 통해 유저가 자신의 음성을 사용자 지정할 수 있으며, 다양한 플랫폼 및 디바이스가 호환됩니다. 고품질 메타버스 게임 경험을 구현할 수 있습니다.



VR/AR 게임

GME의 3D 음향 효과 기능은 늑대 인간과 같은 VR 소셜 게임, 보드 게임 및 스크립트 게임에서 스테레오 오디오를 구현할 수 있습니다. 유저가 다른 캐릭터의 방향 감각이 있는 스테레오 음성을 들을 수 있어 게임에 더욱 몰입할 수 있습니다.



가상 콘서트/전시

GME를 사용하여 가상 공간에서 차세대 시나리오 효과를 구현할 수 있습니다. 사운드 반사, 회절 및 반향을 기반으로 수만 명 규모의 몰입형 클라우드 가상 콘서트를 구현할 수 있습니다.

또한 사용자가 아바타로 온라인 전시회에 참여하는 몰입형 경험을 제공할 수 있습니다. 또한 참가 업체는 GME의 음성 서비스를 사용하여 서로 통신할 수 있습니다.



보안 및 컴플라이언스 인증

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-18 15:57:14

Game Multimedia Engine(GME)은 글로벌 컴플라이언스 인증을 보유하고 있으며 ISO 인증(ISO27001, ISO27017, ISO27018, ISO27701, ISO29151 포함), CSA STAR, BS10012, SOC, NIST CSF 및 KISMS 인증을 받았습니다. 귀하에게 규정을 준수하는 안전하고 신뢰할 수 있는 서비스를 제공합니다.



ISO 27001



ISO 27701



ISO



ISO



ISO 27018

ISO 27018



BS10012



NIST CSF