

# Game Multimedia Engine

## SDK 다운로드 가이드

### 제품 문서



Tencent Cloud

## Copyright Notice

©2013-2024 Tencent Cloud. All rights reserved.

Copyright in this document is exclusively owned by Tencent Cloud. You must not reproduce, modify, copy or distribute in any way, in whole or in part, the contents of this document without Tencent Cloud's the prior written consent.

## Trademark Notice



All trademarks associated with Tencent Cloud and its services are owned by Tencent Cloud Computing (Beijing) Company Limited and its affiliated companies. Trademarks of third parties referred to in this document are owned by their respective proprietors.

## Service Statement

This document is intended to provide users with general information about Tencent Cloud's products and services only and does not form part of Tencent Cloud's terms and conditions. Tencent Cloud's products or services are subject to change. Specific products and services and the standards applicable to them are exclusively provided for in Tencent Cloud's applicable terms and conditions.

# SDK 다운로드 가이드

최종 업데이트 날짜: : 2024-01-18 15:57:14

본문에서는 Tencent Cloud Game Multimedia Engine(GME)용 SDK를 다운로드하는 방법을 설명합니다.

## 릴리스 기록

SDK를 다운로드하기 전에 [릴리스 노트](#)를 먼저 확인하십시오.

## 시작하기

SDK를 처음 사용하는 경우 [사용자 튜토리얼](#)을 참고하십시오.

## Sample Project 가이드

### Sample Project 사용

다운로드한 SDK 또는 Sample Project 사용 중 문제가 발생하면 [Sample Project 사용 문제](#)를 참고하거나 [온라인 문의](#)를 통하여 도움을 받으십시오.

#### 설명 :

다운로드한 Sample Project를 컴파일하고 실행하려면 관련 문자열을 신청한 SDKAppid 및 Key로 바꿔야 합니다. 예를 들어 Unity Demo를 사용하려면 코드 파일 **UserConfig.cs**를 수정해야 합니다. 서비스 신청에 대한 자세한 내용은 [서비스 활성화](#)를 참고하십시오.

### Sample Project 디버깅

Sample Project를 사용하여 디버깅을 진행할 때 다음 문서를 참고하십시오.

방 입장 실패 문제는 [방 입장 실패](#)를 참고하십시오.

소리가 나오지 않는 문제는 [사운드 및 오디오](#)를 참고하십시오.

서비스 호출 오류는 [Error Codes](#)를 참고하십시오.

문제가 지속되면 로그를 받은 후 [문의하기](#)를 통해 GME 개발자에게 문의할 수 있습니다.

### Sample Project 내보내기

Sample Project를 실행 파일로 내보낼 때 발생하는 문제는 [프로그램 내보내기](#)를 참고하십시오.

## 버전 업데이트

v2.9.6은 다음과 같이 업데이트됩니다.

업데이트 명칭	업데이트 설명	배포일	관련 문서
SDK v2.9.6 출시	<p>음성 채팅에 대한 역할 설정 기능을 추가하여 클렌진, SLG 게임에 대한 지원을 늘렸습니다.</p> <p>두 개의 반주 스트림을 동시에 재생할 수 있습니다.</p> <p>온라인 MP3 파일을 반주로 사용할 때 반주 진행 설정을 지원했습니다.</p> <p>언어 감지 결과는 텍스트 번역 기능에서 반환될 수 있습니다.</p> <p>음성-텍스트 변환 API에 번역 기능이 추가되었습니다.</p> <p>VR 시나리오에 더 잘 적응할 수 있도록 로컬 3D 위치를 입력하기 위한 API를 추가했습니다.</p> <p>다른 게이머 음성의 3D 음향 효과를 제거하는 데 사용되는 3D 음성 블록리스트용 API를 추가했습니다.</p> <p>3D 음성 기능을 최적화하여 SDK에 내장된 3D 오디오 모델을 사용하면 개발자가 모델 경로를 전달하기 위해 API를 호출할 필요가 없습니다.</p> <p>GME SDK는 Unity WebGL, xbox gamecore 및 UnrealEngine5를 지원합니다.</p> <p>GME SDK는 최신 버전의 Playstation 5와 호환됩니다.</p> <p>Mac용 GME SDK는 M1 Arm64를 지원합니다.</p> <p>GME SDK는 Android 12의 블루투스 권한과 호환됩니다.</p> <p>Android 5.1의 호환성 문제를 수정했습니다.</p> <p>반복되는 음성 메시지로 인해 발생하는 메모리 문제를 수정했습니다.</p> <p>SDK의 메모리 사용량이 줄어듭니다.</p> <p>방 입장 시간을 단축하기 위해 하드웨어 장치의 실행 시간을 최적화했습니다.</p>	2023-01-18	<a href="#">3D 음향 효과</a>

### 업데이트 주의

v2.9.6으로 업그레이드하려면 [SDK Version Upgrade Guide](#)를 참고하십시오.

## SDK 다운로드

OS/엔진	버전	업데이트 시간	SDK 다운 로드	Sample Project 다운 로드	문서
Unity	v2.9.6	2023-01-18	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">Unity SDK 빠른 통합</a>
Unreal Engine 4.x	v2.9.6	2023-01-18	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">Unreal SDK 빠른 통합</a>
Unreal Engine	v2.9.6	2023-01-18	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">Unreal SDK 빠른 통합</a>

5.x					
Cocos2D	v2.9.6	2023-01-18	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">Getting Started</a>
Windows	v2.9.6	2023-01-18	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">Native SDK 빠른 통합</a>
iOS	v2.9.6	2023-01-18	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">Native SDK 빠른 통합</a>
Android	v2.9.6	2023-01-18	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">Native SDK 빠른 통합</a>
macOS	v2.9.6	2023-01-18	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">Native SDK 빠른 통합</a>
Web	-	2022-06-20	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">다운로드</a>	<a href="#">API Documentation</a>

**설명 :**

GME SDK는 **게임 콘솔**(PlayStation, Xbox 및 Nintendo Switch) 또한 지원합니다. 필요한 경우 [티켓 제출](#)하십시오.

모든 플랫폼의 SDK 컴파일 툴 체인은 [Toolchain](#)을 참고하십시오.

현재 ITMG\_ROOM\_TYPE\_FLUENCY 음질 유형만 기본적으로 제공됩니다. 다른 음질 유형을 사용하려면 [티켓 제출](#)하십시오.