

游戏多媒体引擎

SDK 下载指引

产品文档



腾讯云

【版权声明】

©2013-2019 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

SDK 下载指引

最近更新时间：2022-07-05 16:21:36

为方便开发者接入腾讯云游戏多媒体引擎产品，本文主要为您介绍适用于游戏多媒体引擎 SDK 的下载指引。

变更历史

为方便开发者接入腾讯云游戏多媒体引擎产品，在下载 SDK 之前，请查阅 [产品动态](#)。

新手入门

如果是第一次使用 SDK，下载之前可参考 [新手指引](#) 注册服务。

下载及使用

Demo 使用

下载 SDK 及 Demo 后，如果使用上有问题，您可参见 [Demo 使用问题](#)，或进行 [在线咨询](#) 联系腾讯云工作人员。

说明：

下载的 Demo 代码中，需要替换为您申请的 SDKAppid 和 Key 才可编译执行，例如 Unity Demo 需要修改 `UserConfig.cs` 代码文件。申请服务详情请参见 [语音服务开通指引](#)。

Demo 调试

使用 Demo 工程进行调试，如果出现问题，可以参考以下文档：

- 进房失败问题请参考 [实时语音进房失败问题](#) 进行解决。
- 无声问题请参考 [实时语音无声及音频问题](#) 进行解决。
- 调用服务出错，可以查看 [错误码](#) 进行解决。
- 如果无法解决，可以获取到日志后，通过 [提交工单](#) 联系 GME 开发者。

Demo 导出

导出 Demo 为可执行文件的过程中，如遇见问题详情请参见 [工程导出问题](#) 进行解决。

版本更新

v2.9.1 正式版本更新如下：

动态名称	动态描述	发布时间	相关文档
发布 SDK v2.9.1 正式版本	<ul style="list-style-type: none">提高语音消息流式识别成功率。	2022-04-12	

更新版本请注意

如果从旧版本升级到 2.9.x 版本，请参考 [更新指引](#) 进行解决。

SDK v2.9.1 正式版本下载

平台/引擎	更新时间	SDK 下载	Demo 下载	快速入门文档
Unity	2022-04-12	下载	下载	快速入门
Unreal Engine	2022-04-12	下载	下载	快速入门
Cocos2D	2022-04-12	下载	下载	快速入门
Windows	2022-04-12	下载	下载	快速入门
iOS	2022-04-12	下载	下载	快速入门
Android	2022-04-12	下载	下载	快速入门
macOS	2022-04-12	下载	下载	快速入门

说明：

- GME SDK 也支持主机平台（PlayStation、Xbox、Nintendo Switch），如果需要请 [提交工单](#) 联系 GME 开发者。
- 所有平台 SDK 具体编译工具链可参考 [编译工具链文档](#)。

Web SDK

平台/引擎	更新时间	SDK 下载	Demo 下载
Web	2022-06-20	下载	下载