

游戏多媒体引擎

词汇表

产品文档



腾讯云

【版权声明】

©2013-2024 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

词汇表

最近更新时间：2024-01-18 15:16:53

码率

码率也叫比特率，是指每秒传送的比特（bit）数。单位为 bps，比特率越高，每秒传输的数据就越多，音质就越好。

采样率

采样率指录音设备在一秒钟内对声音信号的采样次数，采样频率越高声音的还原就越真实越自然。

DAU

DAU（Daily Active User）日活跃用户数量。

通话音量

手机中的通话音量，一般用于手机通话等场景中，区别于媒体音量。

媒体音量

手机中的媒体音量，一般用于游戏音效、歌曲播放等场景中，区别于通话音量。

离线语音

GME 的离线语音，指的是语音消息和语音识别。

范围语音

类似游戏《绝地求生》的语音效果，可在全局语音与小队语音之间切换。

耳返

耳返是主持行业的一种行话，在 GME 中指的是将说话的声音返回到说话者的播放设备中，方便说话者进行监听。