

# 游戏多媒体引擎

## Demo 体验

### 产品文档



腾讯云

**【版权声明】**

©2013-2019 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

**【商标声明】**

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

**【服务声明】**

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

# Demo 体验

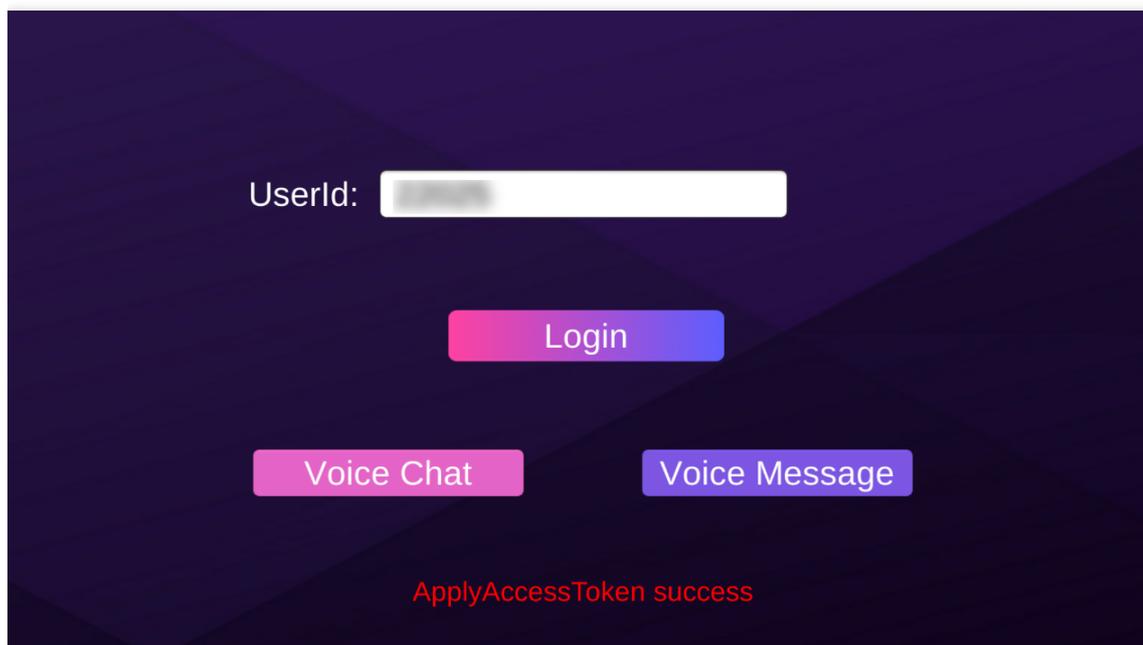
最近更新时间：2022-06-08 16:39:46

Android 使用摄像机扫码	iOS 使用摄像机扫码
	

## Android/iOS Unity Demo 基本功能演示

### 登录

输入 UserId，单击 **Login**，系统则会使用设置的 UserId 进行登录。登录后，界面将会新增 **Voice Chat** 和 **Voice Message** 两个按钮。

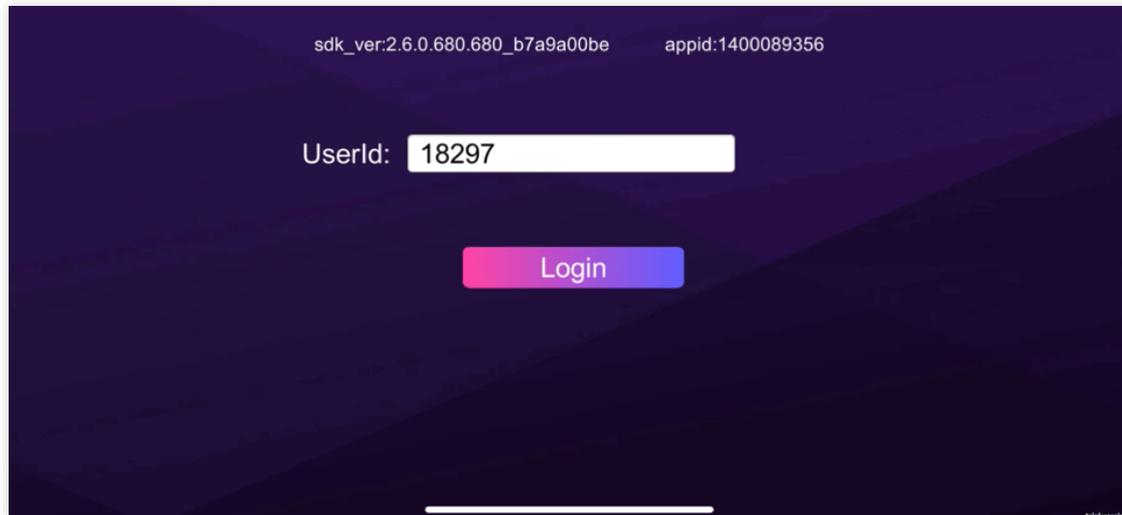


- 单击 **Voice Chat**，将会进入 [语音聊天](#) 功能。

- 单击 **Voice Message**，将会进入 [语音消息](#) 功能。

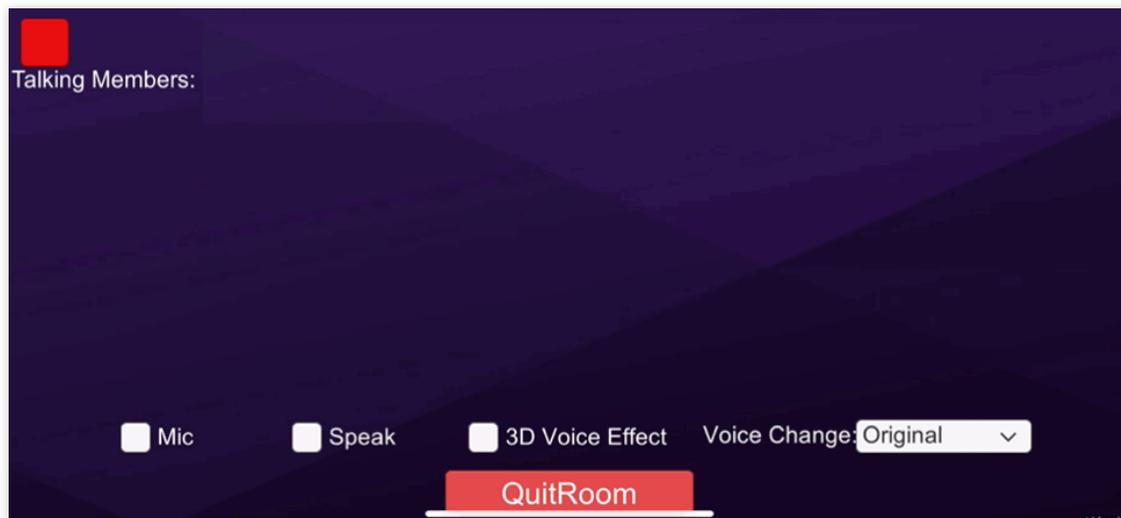
## 语音聊天

1. [登录](#) 之后，单击 **Voice Chat** 进入语音聊天界面：



- RoomId：房间号 ID，房间号相同的成员会进入同一个房间。
- RoomType：用于控制语音质量。
  - Fluency：流畅音质。流畅优先、超低延迟实时语音，应用在游戏内开黑场景，适用于 FPS、MOBA 等类型的游戏。
  - Standard：标准音质。音质较好，延时适中，适用于狼人杀、棋牌等休闲游戏的实时通话场景。
  - High Quality：高清音质。超高音质，延时相对较大，适用于音乐舞蹈类游戏以及语音社交类 App；适用于播放音乐、线上 K 歌等有高音质要求的场景。

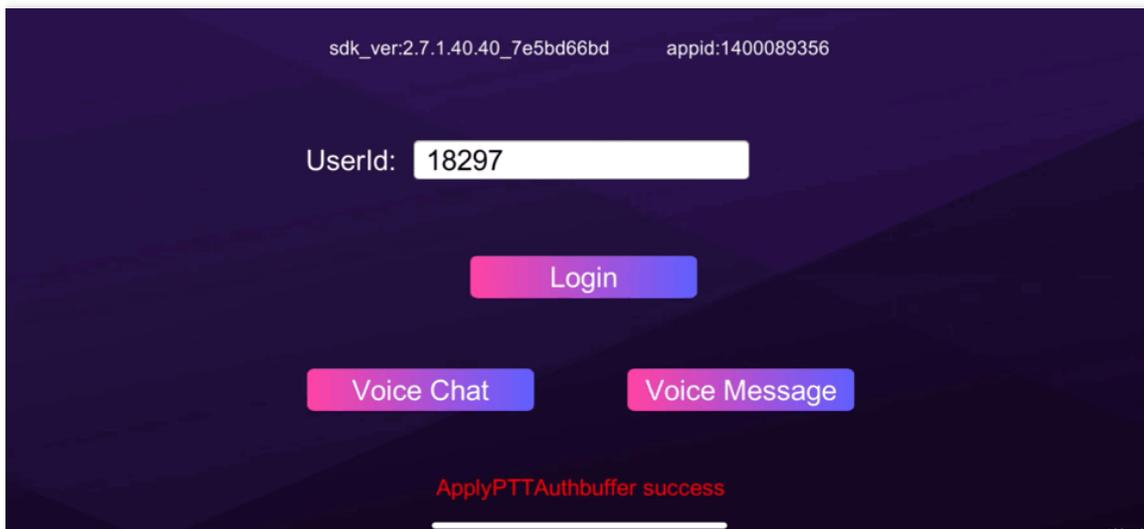
2. 在语音聊天界面，单击 **JoinRoom** 进入房间：



- Talking Members：房间内正在说话的成员，界面将会显示正在说话的成员 ID。
- Mic：麦克风，勾选表示打开。
- Speaker：扬声器，勾选表示打开。
- 3D Voice Effect：3D 音效，勾选表示打开，可通过设置以下参数进行配置：
  - Range：设置语音接收范围，单位为游戏引擎单位。
  - X：自身 X 轴。
  - Y：自身 Y 轴。
  - Z：自身 Z 轴。
  - XR：绕 X 坐标轴旋转的方向。
  - YR：绕 Y 坐标轴旋转的方向。
  - ZR：绕 Z 坐标轴旋转的方向。
- Voice Change：实时语音音效，可通过选择不同的参数类型，改变播放音效特性，详情可参考 [实时语音音效](#)。

## 使用语音消息转文本

登录之后，单击 **Voice Message** 进入语言消息界面：



- Language：使用的语言。



- Audio：录制的语音消息和语音时长。单击 播放录音，播放过程中再次单击，结束播放。
- Audio-to-Text：语音转换成的文字，鼠标单击长按 **Push To Talk**，开始录制；鼠标松开 **Push To Talk**，结束录制。

## Windows 平台 3D 语音体验 Demo

### 前提条件

- 此演示程序需要在 Windows 平台运行。
- 演示程序需要在同一机器上双开程序，或者同一局域网下的两台机器分别开一个程序。
- 请确保电脑耳机及麦克风是可用状态。
- 请提前申请开通 GME 实时语音服务。

### 1. 下载

单击下载 [3D语音演示程序](#)，下载完后进行解压。

### 2. 打开 Demo

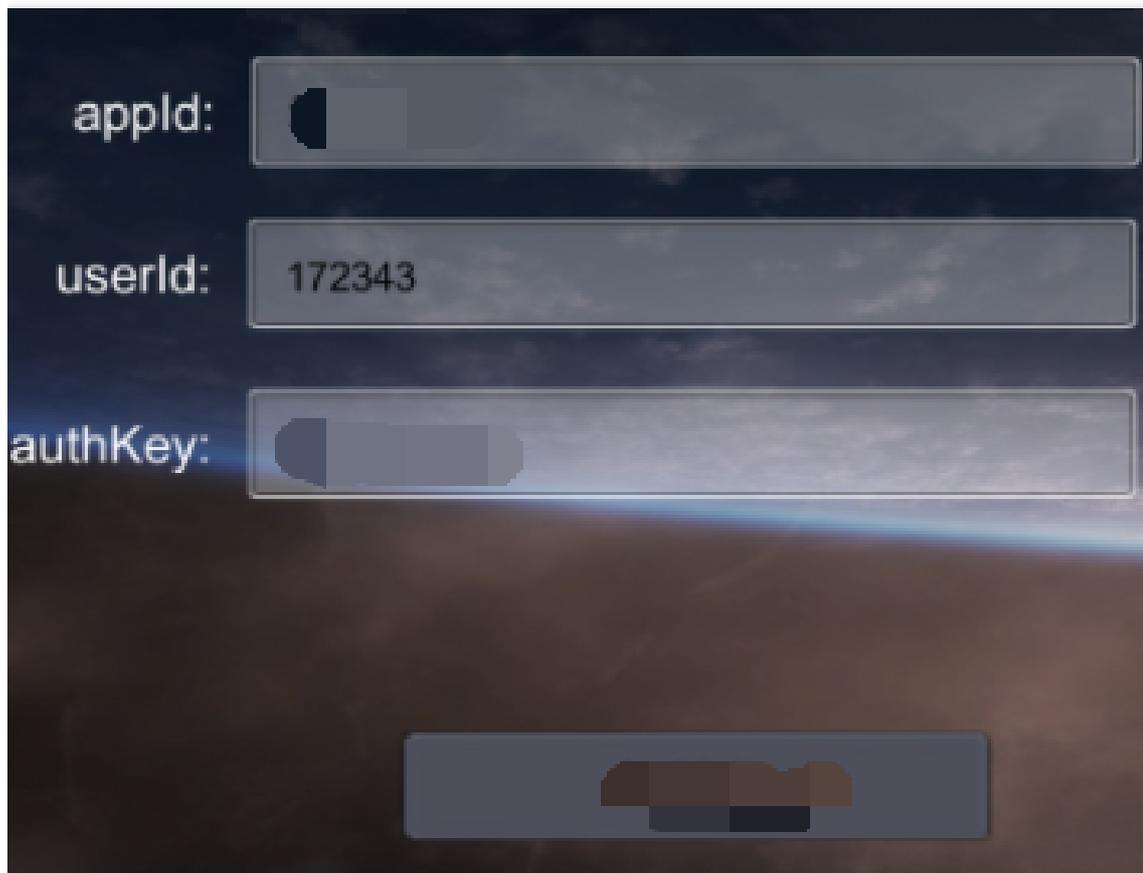
双击打开标题为 **GMEDemo.exe** 的可执行文件，即 Demo 程序。可在同一机器上同时打开两个演示程序。

### 3. 初始化

初始化程序需要填入 [游戏多媒体引擎控制台](#) 服务管理中的 AppID 以及权限密钥。申请 GME 服务，详情请参见 [接入指引](#)。appId 对应控制台的 AppID，authKey 对应控制台的权限密钥。

说明

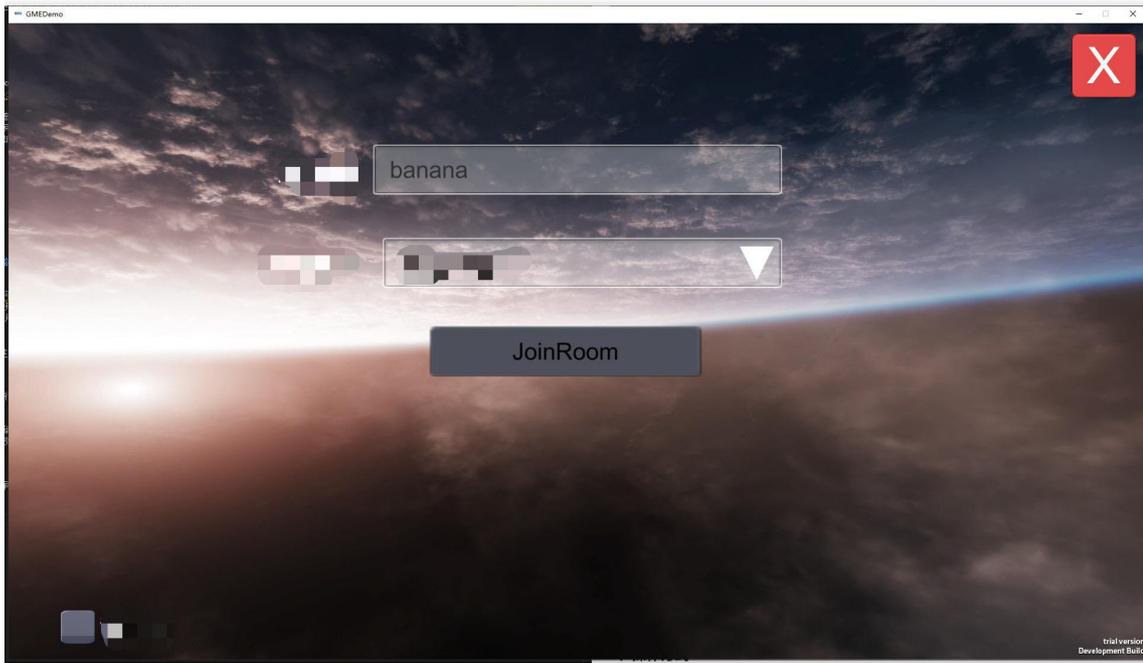
- 请务必注意保存 AppID 以及权限密钥不被泄露。
- 请注意此时的 userId 数字，请确保打开的另一个演示程序中的 userId 与此 userId 不同。



填写完成后单击**初始化>实时语音**，进入实时语音房间填写界面。

#### 4. 进入语音房间

此时进入语音房间选择界面，可以填写进入的房间号。如果此时打开了另一个演示程序，也请填写相同的房间号，单击 **JoinRoom** 进入同一语音房间。

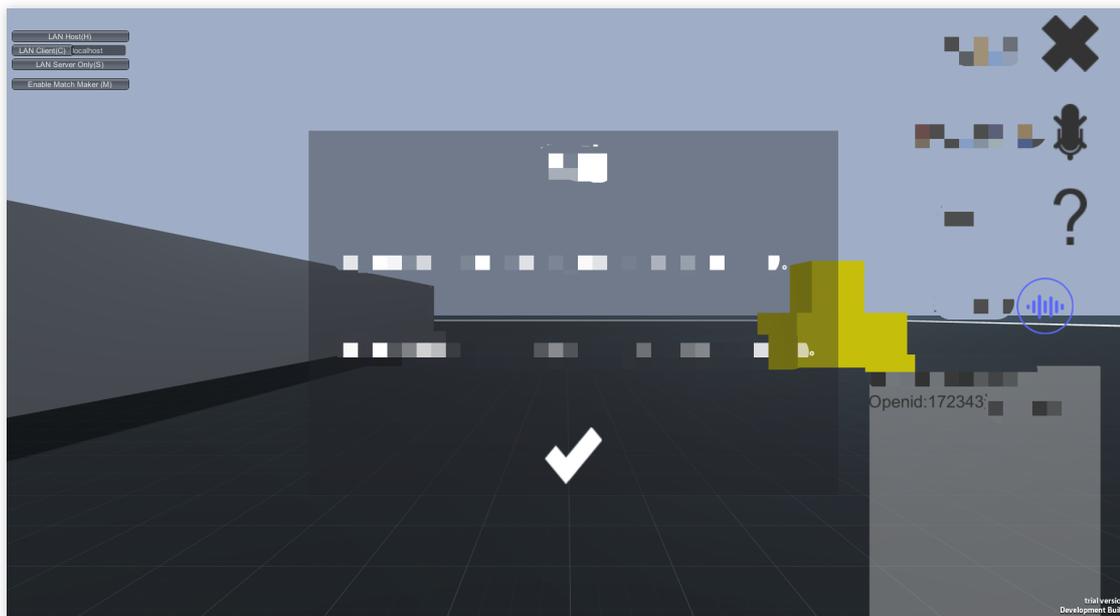


## 5. 游戏界面介绍

界面信息说明如下：

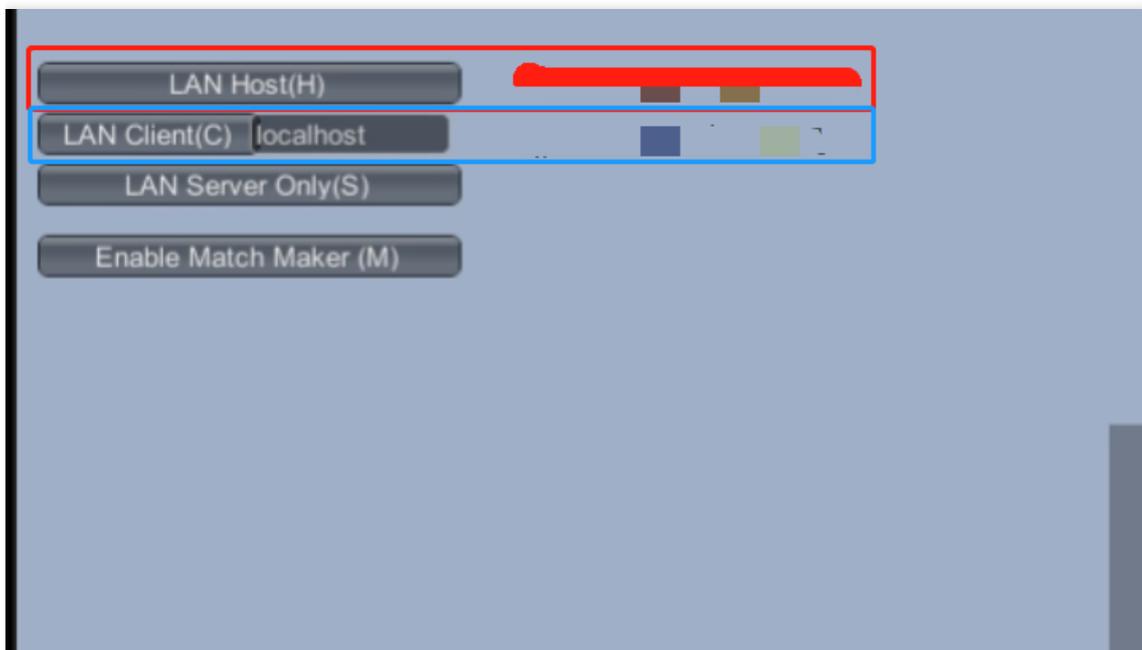
- 退出按钮：单击后退出到语音房间选择界面。
- 打开/关闭麦克风：默认进房是关闭麦克风状态，需要打开麦克风才可以进行通话。
- 使用帮助：单击后打开使用帮助界面。
- 打开伴奏：单击后开始播放伴奏。
- 界面右下角：房间日志信息，显示进入和退出语音房间的用户。

- 界面左边：本地连接按钮。需要配置后才会正式开始游戏。



## 6. 本地连接

此演示程序需要本地局域网连接基础。



- 第一个进房间的人  
第一个进房间的人是需要作为网络连接的 Host，所以需要单击**LAN Host(H)**。单击之后会将人物生成在金币旁边。

- 非首位进房间的人

非首位进房间的人需要与 Host 连通，所以需要单击 **LAN Client(C)**。单击之后会将人物生成在金币旁边，此时可以见到第一个进入房间的人。

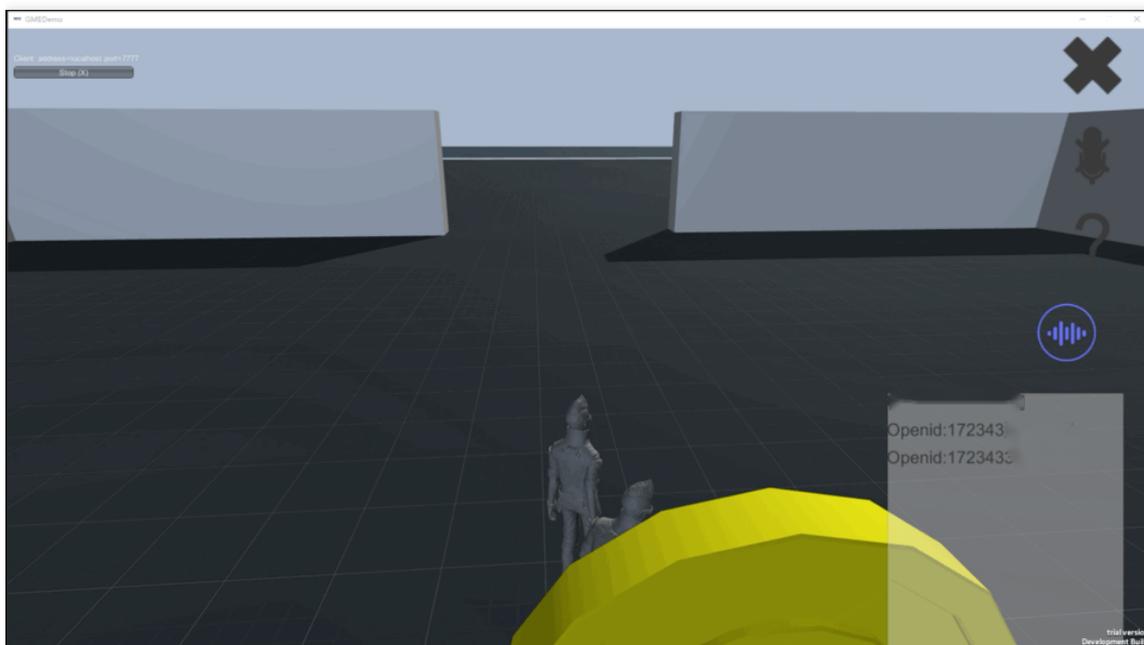
## 7. 打开麦克风



单击  可以打开麦克风，此时可以与房间里面的人通话。

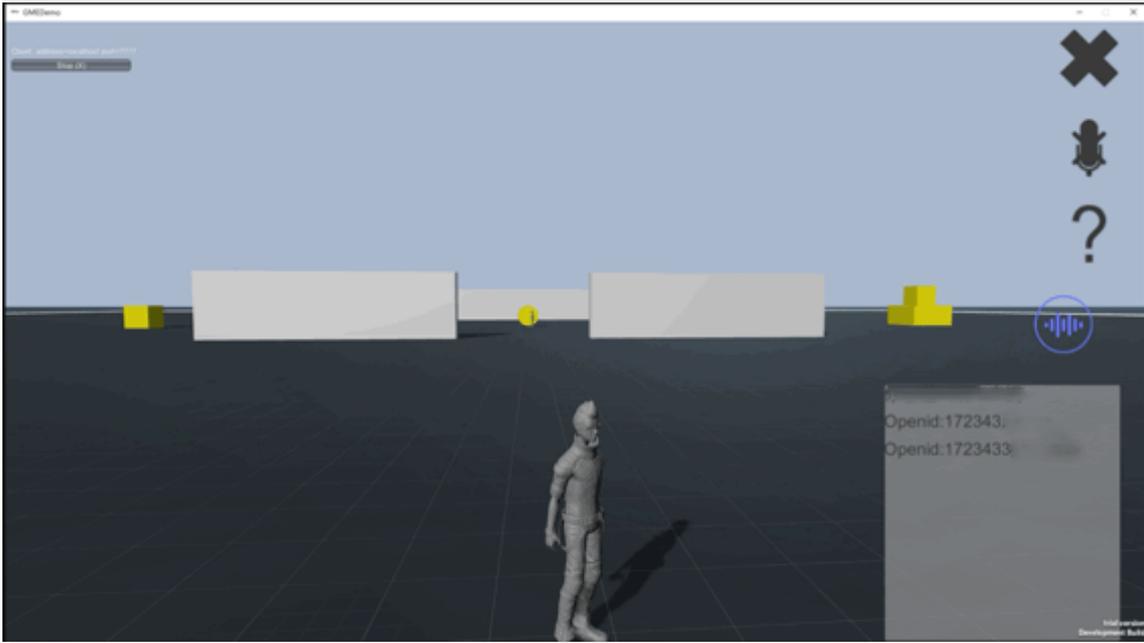
## 8. 操作方式

键盘上的"W"、“S”、“A”、“D”分别对应“前进”、“后退”、“左转”、“右转”，鼠标转动可以调整视角。连接后的客户端上可以看到另一个客户端上所操作的角色。



## 9. 如何体验

如果是本地双开演示程序，可以先把其中一个演示程序的视角移动到金币旁边，打开麦克风，另一个演示程序的小人尽可能的跑远，期间不停说话，便可以体验3D的语音效果，跑到地图边界，此时的声音会衰减到几乎听不到。



## 高级变声音效体验

使用 GME 高级变声效果，可以在游戏语音聊天时自由变换您的声音，携带各种各样的音效。

### 前提条件

- 此演示程序需要在 Windows 平台运行。
- 请确保电脑耳机及麦克风是可用状态。
- 请提前申请开通 GME 实时语音服务。

### 打开程序

单击下载 [高级变声音效体验程序](#)，下载完后进行解压。双击打开标题为 **TMGSDK\_For\_Audio\_ApiExample.exe** 的可执行文件，运行程序。

### 运行界面

#### 1. 填入 AppID 以及 Key

初始化程序需要填入 [游戏多媒体引擎控制台](#) 服务管理中的 AppID 以及权限密钥。申请 GME 服务，详情请参见 [接入指引](#)。AppID 对应控制台的 AppID，Key 对应控制台的权限密钥。

#### 说明

- 请务必注意保存 AppID 以及权限密钥不被泄露。

- 请注意此时的 userId 数字，请确保打开的另一个演示程序中的 userId 与此 userId 不同。

## 2. 初始化

单击 **Init** 按钮进行初始化。

## 3. 进房

单击 **EnterRoom** 进入语音房间。

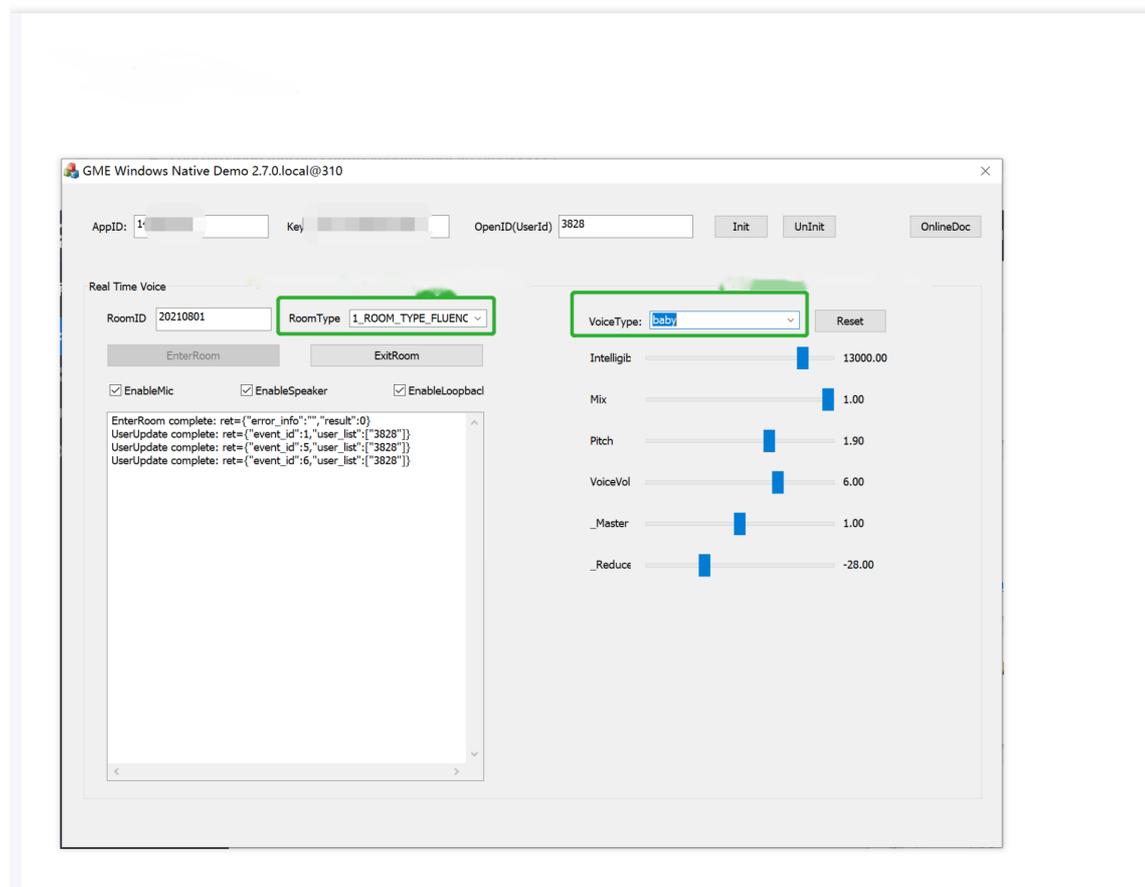
## 4. 打开设备

单击 **EnableMic**、**EnableSpeaker**、**EnableLoopback**，打开设备及耳返。

## 5. 体验

对着麦克风说话，体验变声效果。

变声效果配置说明：



## 6. 退出房间

---

测试完成后请单击 **ExitRoom** 退出房间，避免产生额外费用。