

Game Multimedia Engine

Kebijakan GME

Dokumen produk



Tencent Cloud

Copyright Notice

©2013-2019 Tencent Cloud. All rights reserved.

Copyright in this document is exclusively owned by Tencent Cloud. You must not reproduce, modify, copy or distribute in any way, in whole or in part, the contents of this document without Tencent Cloud's the prior written consent.

Trademark Notice



All trademarks associated with Tencent Cloud and its services are owned by Tencent Cloud Computing (Beijing) Company Limited and its affiliated companies. Trademarks of third parties referred to in this document are owned by their respective proprietors.

Service Statement

This document is intended to provide users with general information about Tencent Cloud's products and services only and does not form part of Tencent Cloud's terms and conditions. Tencent Cloud's products or services are subject to change. Specific products and services and the standards applicable to them are exclusively provided for in Tencent Cloud's applicable terms and conditions.

Direktori dokumen

Kebijakan GME

Perjanjian Privasi dan Keamanan Data

Kebijakan Privasi

Kebijakan GME

Perjanjian Privasi dan Keamanan Data

Waktu update terbaru : 2021-11-29 17:48:12

1.LATAR BELAKANG

Modul ini berlaku jika Anda menggunakan Game Multimedia Engine ("Fitur"). Modul ini dimasukkan ke dalam Perjanjian Pemrosesan dan Keamanan Data yang berlokasi di [DPSA](#). Istilah yang digunakan tetapi tidak didefinisikan dalam Modul ini akan memiliki arti yang diberikan kepada mereka di dalam DPSA. Apabila terjadi konflik antara DPSA dan Modul ini, Modul ini akan berlaku sejauh inkonsistensi yang ada.

2.PENGOLAHAN

Kami akan memproses data berikut sehubungan dengan fitur:

Informasi Pribadi	Tujuan Penggunaan
Data Suara (Panggilan Langsung)	Kami hanya memproses data ini untuk tujuan menyediakan Fitur kepada Anda dan pengguna akhir Anda.
Data Suara (Pesan Yang Direkam)	
Pesan yang Ditranskripsi	
Informasi Lalu Lintas Suara Pengguna Akhir (sumber pesan suara, informasi konfigurasi, tag, alamat IP, ID)	

3.WILAYAH LAYANAN

Sebagaimana ditentukan dalam DPSA.

4.SUB-PROSESOR

Seperti yang ditentukan dalam DPSA, termasuk Tencent Cloud Computing (Beijing) Limited.

5.PENYIMPANAN DATA

Kami akan menyimpan data pribadi yang diproses sehubungan dengan Fitur sesuai dengan preferensi yang Anda pilih. Dalam kasus pesan suara (mode offline), pesan tersebut disimpan untuk jangka waktu 90 hari sejak tanggal pengumpulan. Anda dapat meminta penghapusan data pribadi tersebut sesuai dengan DPSA

6.KONDISI KHUSUS

Anda harus memastikan bahwa Fitur ini hanya digunakan oleh pengguna akhir yang setidaknya berusia minimum di mana seseorang dapat menyetujui pemrosesan data pribadi. Ini mungkin berbeda tergantung pada yurisdiksi di mana pengguna akhir berada.

Kebijakan Privasi

Waktu update terbaru : 2021-11-29 17:50:33

1.PENGANTAR

Modul ini berlaku jika Anda menggunakan Game Multimedia Engine ("Fitur"). Modul ini dimasukkan ke dalam kebijakan privasi yang berlokasi di [Kebijakan Privasi](#). Istilah yang digunakan tetapi tidak didefinisikan dalam Modul ini akan memiliki arti yang diberikan kepada mereka di dalam Kebijakan Privasi. Apabila terjadi konflik antara Kebijakan Privasi dan Modul ini, Modul ini akan berlaku sejauh inkonsistensi yang ada.

2.PENGONTROLAN

Pengontrol informasi pribadi dijelaskan dalam Modul ini sebagaimana ditentukan dalam Kebijakan Privasi.

3.KETERSEDIAAN

Fitur ini tersedia untuk pengguna secara global.

4.CARA KAMI MENGGUNAKAN INFORMASI PRIBADI

Kami akan menggunakan informasi dengan cara berikut dan sesuai dengan dasar hukum berikut:

Informasi Pribadi	Tujuan Penggunaan	Dasar Hukum
Data Konfigurasi (informasi konfigurasi sistem)	Kami menggunakan informasi untuk menyimpan pengaturan konfigurasi Anda dan memastikan bahwa bug terdeteksi dan diperbaiki.	Kami memproses informasi ini karena kami perlu melaksanakan kontrak kami dengan Anda untuk menyediakan Layanan.
Log Data (waktu akses pengguna; perangkat gamer informasi (model, informasi CPU, informasi memori), kondisi jaringan (Wifi, 4G), tingkat kehilangan paket jaringan, statistik kualitas koneksi, alamat IP Gamer)	Kami menggunakan informasi untuk memastikan bahwa pesan disampaikan dan memastikan bahwa bug terdeteksi dan diperbaiki.	Kami memproses informasi karena diperlukan bagi kami untuk melaksanakan kontrak kami dengan Anda untuk menyediakan layanan.

5.CARA KAMI MENYIMPAN DAN MEMBAGIKAN INFORMASI PRIBADI

Sebagaimana ditentukan dalam Kebijakan Privasi.

6.CARA KAMI MEMBAGIKAN INFORMASI PRIBADI

Seperti yang ditentukan dalam Kebijakan Privasi DPSA, termasuk Tencent Cloud Computing (Beijing) Limited.

7.PENYIMPANAN DATA

Kami akan menyimpan informasi pribadi sesuai dengan hal-hal berikut:

Informasi Pribadi	Kebijakan Penyimpanan
Data Konfigurasi	Selama durasi akun disimpan.
Data Log	Hingga 90 hari.