

# Game Multimedia Engine

## GME ポリシー

## 製品ドキュメント



Tencent Cloud

## Copyright Notice

©2013-2022 Tencent Cloud. All rights reserved.

Copyright in this document is exclusively owned by Tencent Cloud. You must not reproduce, modify, copy or distribute in any way, in whole or in part, the contents of this document without Tencent Cloud's the prior written consent.

## Trademark Notice



All trademarks associated with Tencent Cloud and its services are owned by Tencent Cloud Computing (Beijing) Company Limited and its affiliated companies. Trademarks of third parties referred to in this document are owned by their respective proprietors.

## Service Statement

This document is intended to provide users with general information about Tencent Cloud's products and services only and does not form part of Tencent Cloud's terms and conditions. Tencent Cloud's products or services are subject to change. Specific products and services and the standards applicable to them are exclusively provided for in Tencent Cloud's applicable terms and conditions.

## カタログ：

### GME ポリシー

データ処理とセキュリティ契約

プライバシーポリシー

# GME ポリシー

## データ処理とセキュリティ契約

最終更新日：：2022-12-15 14:48:09

### 1. 背景

本モジュールは、お客様が Game Multimedia Engine（「**本機能**」）を使用する場合に適用されます。本モジュールは、DPSAに掲載されている Data Processing and Security Agreement（データ処理およびセキュリティに関する契約）（以下「**DPSA**」）に組み込まれます。本モジュールにおける用語のうち本書内に定義のないものは、DPSA内で定義された意味を有するものとします。DPSAと本モジュールとの間に矛盾がある場合には、その不一致の範囲で本モジュールを優先するものとします。

### 2. 処理

弊社は本機能に関連して、次のデータを処理します。

個人情報	用途
音声データ（ライブ通話）：エンドユーザーの音声トラフィック情報（音声チャットフロー）	弊社は、このデータをお客様とエンドユーザーに本機能を提供する目的でのみ処理します。 弊社はデータを管理する権限がありませんので、ご注意ください。
翻訳されたメッセージ（該当する場合）	
図形データ	
音声データ（録音メッセージ）	弊社は、このデータをお客様とエンドユーザーに本機能を提供する目的でのみ処理します。 このデータは、弊社のクラウドオブジェクトストレージ（COS）機能に（該当する場合）保存されますので、ご注意ください。なお、弊社は、データベースに保存されている個人情報がある場合でも、それにアクセスすることはできず、管理もできません。
音声データ（ライブ録音サービス）	
書き起こしメッセージ	

### 3. サービス地域

DPSAに規定されるとおりです。

## 4. 復処理者

DPSAに規定されたTencent Cloud Europe B.V.、Tencent Cloud LLC、Tencent Korea Yuhan Hoesa、Aceville Pte. Ltd、およびGoogleなど。

## 5. データ保持

弊社は、本機能に関連して処理された個人情報を、お客様が選択した設定に従って保存します。音声データ（録音メッセージ）および書き起こしメッセージの場合、そのようなメッセージは収集日から90日間保存されます。お客様は、DPSAに従って、当該個人情報の削除を要請することができます。

すべての移動入力データは、エンドユーザーデバイスでのみキャプチャおよび処理されるので、ご注意ください。移動入力データは、本機能に転送されて処理される前に、一般的な匿名化された形状データに変換されます（「**図形データ**」）。

## 6. 特別な条件

(a) お客様は、本機能を、個人が自己の個人情報の処理に同意できる最低年齢に達しているエンドユーザーのみが使用できるようにする必要があります。これは、エンドユーザーが所在する司法管轄区によって異なる場合があります。

(b) お客様は、本機能に関するエンドユーザーの個人情報（あらゆるキャプチャされたデータなど）の処理に関して、適用法に従い、かつ弊社が適用法を遵守できるように、エンドユーザーから必要な全ての同意を取得し、維持することを表明し、保証し、引き受けるものとします。お客様は、本要件の違反に直接的または間接的に起因してテンセントが被るすべての請求、債務、費用、経費、損失または損害（結果的損失、利益および評判の損失、およびすべての利息、罰則、法的小およびその他の専門的費用および経費を含む）について、テンセントを補償し、損害が生じないようにすることに同意するものとします。

(c) お客様は、(i) 弊社が、本機能が適用されるあらゆる法律または規制に準拠することについて、これを表明または保証せず、いかなる約束も行わないこと、および(ii) 本機能への信頼または使用は、お客様の単独の責任において行われることを了承し、理解し、これに同意するものとします。

# プライバシーポリシー

最終更新日：：2022-12-15 14:48:10

## 1. はじめに

本モジュールは、お客様が Game Multimedia Engine（「**本機能**」）を使用する場合に適用されます。本モジュールは、（「**プライバシーポリシー**」）に掲載されているプライバシーポリシーに組み込まれます。本モジュールにおける用語のうち本書内に定義のないものは、プライバシーポリシー内で定義された意味を有するものとします。プライバシーポリシーと本モジュールとの間に矛盾がある場合には、その不一致の範囲で本モジュールを優先するものとします。

## 2. 管理者

本モジュールに記載されている個人情報の管理者は、プライバシーポリシーに明記されているとおりです。

## 3. 可用性

本機能は、世界各地のユーザーが利用できます。

## 4. 弊社による個人情報の使用方法

弊社は、以下の方法で、かつ以下の法的根拠に基づいて、個人情報を利用します。

個人情報	用途	法的根拠
コンソール構成データ（本機能内の特定のサービスのオン/オフの選択。本機能内の特定のサービスの請求モード）	この情報を基に、お客様の構成設定を維持し、バグを検出・修正しています。このデータは、弊社の TencentDB for MySQL 機能にバックアップされますのでご注意ください。	弊社は、お客様との契約を履行し、本サービスを提供するために必要な情報として、この情報を処理します。

個人情報	用途	法的根拠
音声ルーム構成データ（ルームの音声品質タイプ、ルームID）	弊社は、この情報を基に、お客様に本機能を提供します。 このデータは、弊社の Cloud Log Service (CLS) 機能および TencentDB for MySQL 機能にバックアップされますのでご注意ください。	弊社は、お客様との契約を履行し、本サービスを提供するために必要な情報として、この情報を処理します。
ログデータ（ユーザーアクセス時間。エンドユーザーデバイス情報（モデル、オペレーティングシステム、CPU情報、メモリ情報）、ネットワーク条件（Wifi、4G）、ネットワークパケット損失率、接続品質統計、IPアドレス）	弊社は、この情報を基に、メッセージが配信されていること、バグが検出・修正されていることを確認します。	弊社は、お客様との契約を履行し、本サービスを提供するために必要な情報として、この情報を処理します。

## 5. 弊社による個人情報の保存および共有方法

プライバシーポリシーに記載のとおり。

## 6. 弊社による個人情報の共有方法

プライバシーポリシーに規定されたTencent Cloud Europe B.V.、Tencent Cloud LLC、Tencent Korea Yuhan Hoesa およびAceville Pte. Ltdなど。

## 7. データ保持

弊社は、以下の条件に従って個人情報を保持します。

個人情報	保持ポリシー
コンソール構成データ	アカウントの保持期間から7日後に削除されるまでの期間。
音声ルーム構成データ	15日間保存されます。
ログデータ	最大15日間保存されます。