

游戏多媒体引擎

控制台指南

产品文档



腾讯云

【版权声明】

©2013-2024 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

文档目录

控制台指南

用量查看

服务开通

控制台指南

用量查看





最近更新时间：2023-03-13 15:29:37

使用场景

本文主要为您介绍如何在游戏多媒体引擎控制台查看应用的用量统计。用量统计包含实时语音、语音消息、语音转文本服务。

前提条件

登录 [游戏多媒体引擎控制台](#)，在所需查询的应用中单击**用量统计**。

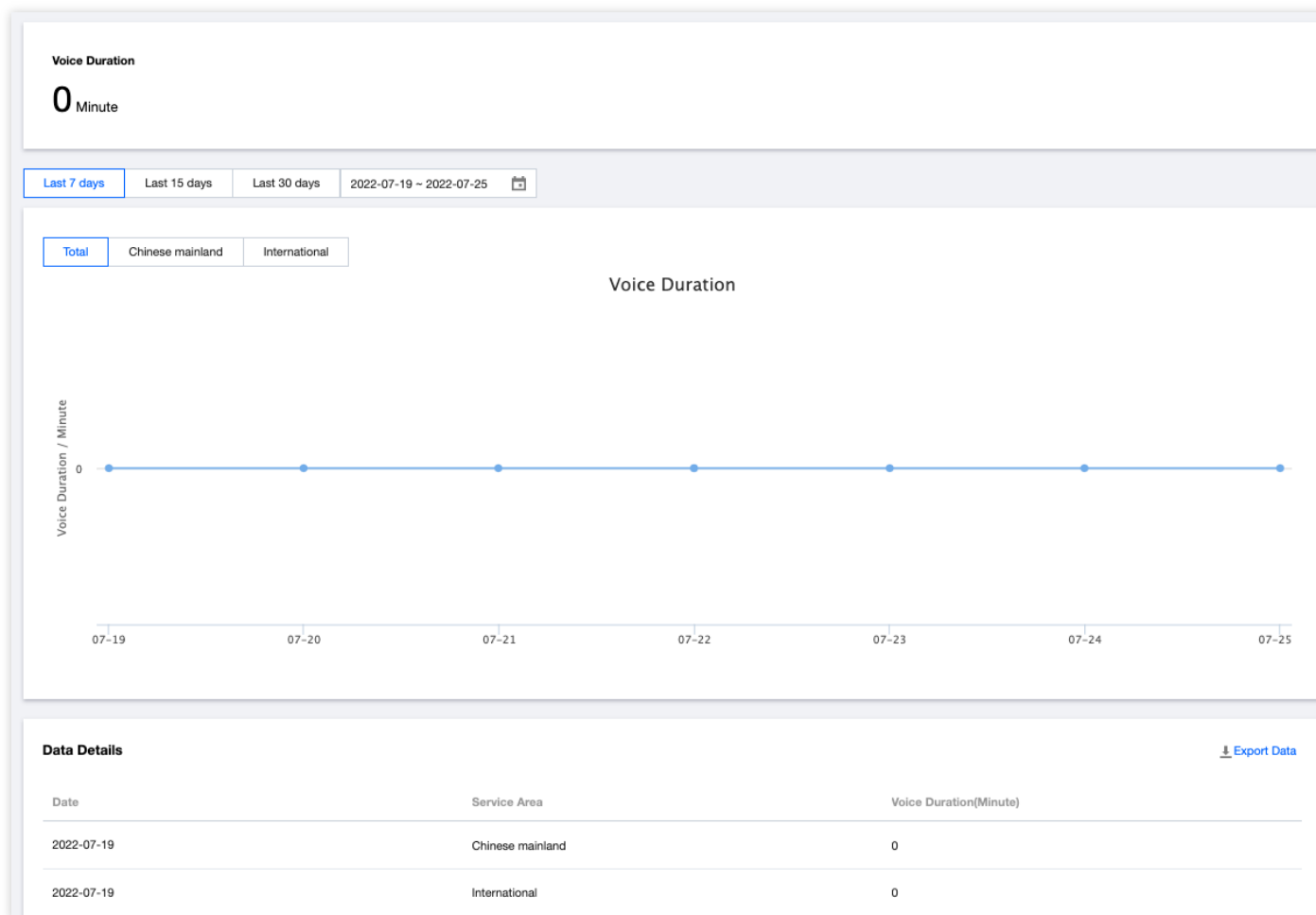
| Application Name | Application ID (AppID) | Creation Time | Application Status | Service Status | Operation |
|------------------|------------------------|---------------------|--------------------|---|--------------------------------------|
| | | 2022-06-30 17:22:07 | Normal |   | Set Usage Statistics |
| | | 2022-06-30 17:01:37 | Normal |   | Set Usage Statistics |

用量统计

实时语音服务用量统计

- 用量统计展示根据应用使用的计费模式展示相应用量，例如使用时长计费模式，则展示语音时长相关数据。
- 顶部**语音时长**展示的为昨日该应用所使用的语音时长分钟数。

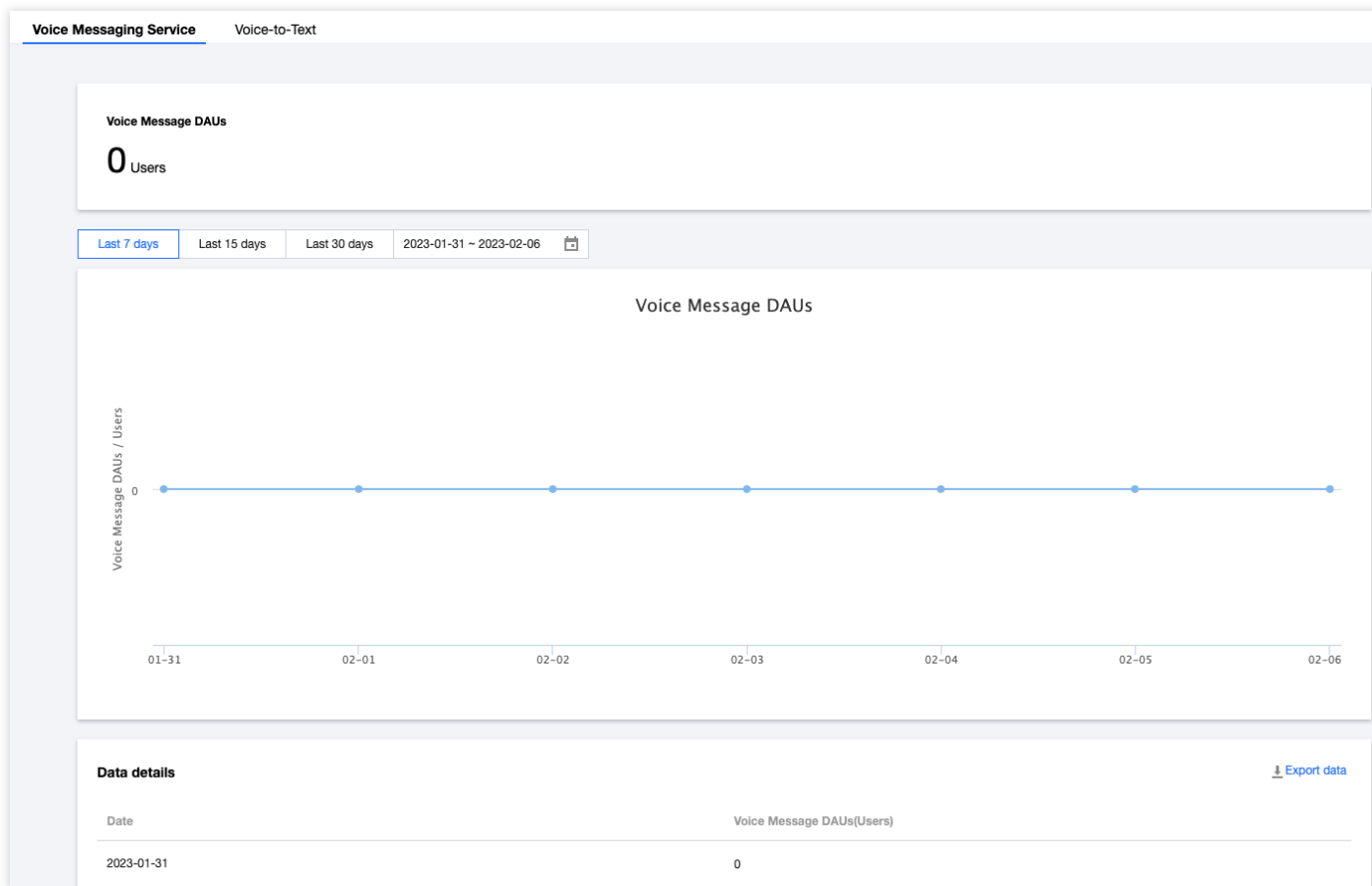
- 折线图默认展示近7天的语音时长总量数据，支持切换时间、切换地域查看用量数据。



语音消息服务用量统计

- 用量统计展示语音消息服务 DAU 用量数据。
- 顶部**语音消息 DAU** 展示的为该应用昨日的语音 DAU 总数。

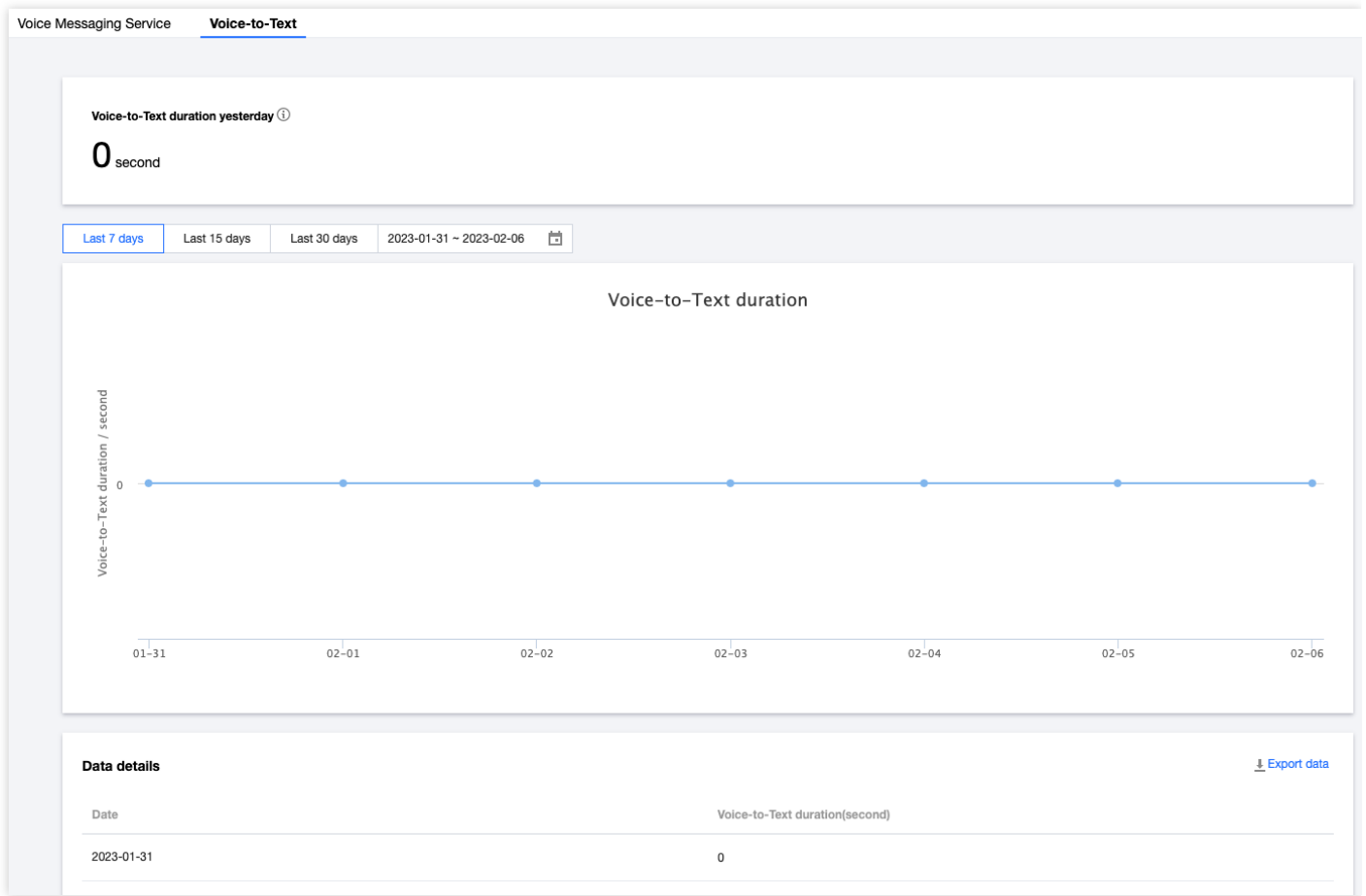
- 折线图默认显示近7天的总量 DAU 数据，支持切换时间查看用量数据。



语音转文本服务用量统计

- 用量统计展示语音转文本服务时长用量数据。
- 顶部**语音转文本时长**展示的为该应用昨日的语音转文本时长秒数。

- 折线图默认显示近7天的转文本时长总量数据，支持切换时间查看用量数据。



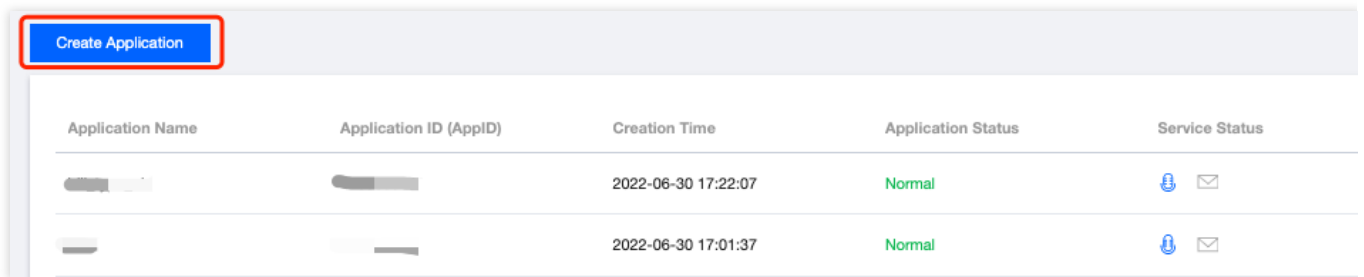
服务开通

最近更新时间：2024-01-18 11:48:51

为方便您快速接入腾讯云游戏多媒体引擎，本文主要为您介绍如何进行应用创建与服务开通。

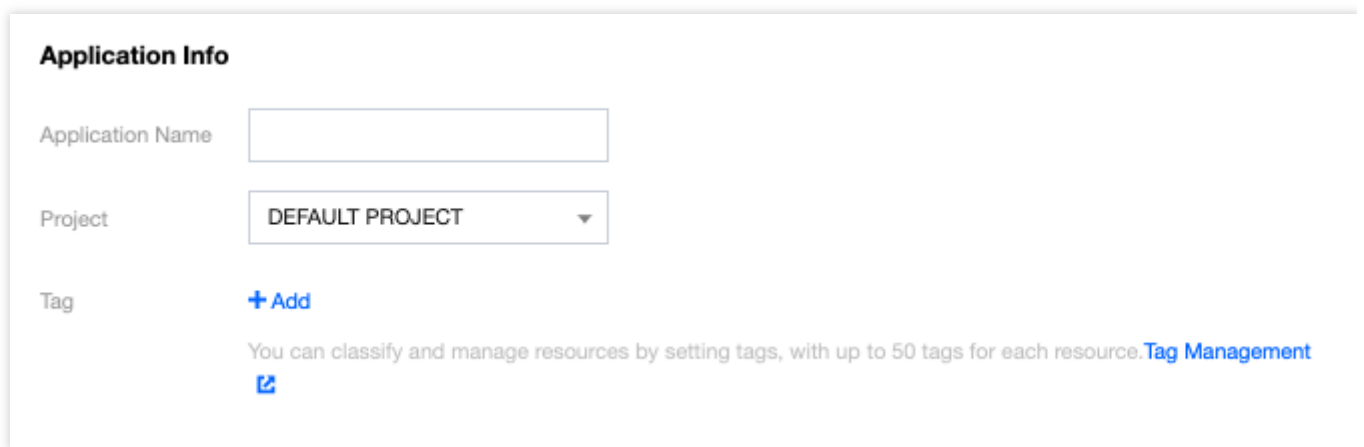
新建应用

1. 登录 [游戏多媒体引擎控制台](#)，单击左侧菜单**服务管理**，进入服务管理页面。
2. 在服务管理页面，单击**新建应用**。



| Application Name | Application ID (AppID) | Creation Time | Application Status | Service Status |
|------------------|------------------------|---------------------|--------------------|-------------------------------------|
| [Redacted] | [Redacted] | 2022-06-30 17:22:07 | Normal | 🔗 ✉ |
| [Redacted] | [Redacted] | 2022-06-30 17:01:37 | Normal | 🔗 ✉ |

3. 填写应用的相关信息。



Application Info

Application Name

Project

Tag [+ Add](#)

You can classify and manage resources by setting tags, with up to 50 tags for each resource. [Tag Management](#)

应用名称：创建应用名称，建议创建有意义的名称以便在列表中被轻松识别。

所属项目：默认为腾讯云的“默认项目”，同时您也可以创建项目进行选择，详情可参见 [项目管理 - 新建项目](#)。

标签：单击 **+添加** 可进行添加标签，标签新增详情可参见 [标签管理](#)。

4. 按照需要选择所需的服务。

开启或关闭**实时语音服务**。

实时语音服务按语音时长计费，您可根据需求进行开启。

Real-time Voice ServiceService Enabled/Disabled Enable Disable

开启或关闭**语音消息服务**。

语音消息服务按 DAU 计费，您可根据需求进行开启。

Voice Messaging ServiceService enabled/disabled Enable DisableIt is billed by DAU of the relevant APIs. For details, see [Billing Rules](#) .

开启或关闭**语音转文本服务**。

语音转文本服务按音频时长计费，您可根据需求进行开启。

Voice-to-TextService enabled/disabled Enable Disable





Voice-to-Text is billed by the duration of audio. The minimum billed duration is 15 seconds. Requests shorten than 15 seconds are round

5. 勾选“我已阅读并同意游戏多媒体引擎 [服务等级协议](#) 和 [SDK 隐私协议](#)”。

6. 单击**确定**即可成功创建应用。

设置应用

新建应用后，应用将在服务管理页面的“应用列表”中展示，单击**设置**进入应用详情页。

| Application Name | Application ID (AppID) | Creation Time | Application Status | Service St |
|------------------|------------------------|---------------------|--------------------|---|
| [Redacted] | [Redacted] | 2022-06-30 17:22:07 | Normal |   |
| [Redacted] | [Redacted] | 2022-06-30 17:01:37 | Normal |   |

修改应用信息

1. 单击“应用信息”中的**修改**后，可对相应信息进行修改。
2. 修改完成后，单击**保存**。

Application Info


Modify

Application Name: [Redacted]

Application Status: Normal

Acceleration for Chinese mainland: [Redacted]

Project: DEFAULT PROJECT

Tag: 

Creation Time: 2022-06-30 17:22:07

Last Modified: 2022-07-26 11:34:00

修改服务状态

1. 单击对应服务中的**修改**后，可对服务的开启或关闭状态进行修改。
2. 修改完成后，单击**保存**。

Real-time Voice Service

Service enabled/disabled Enable Disable

Sound quality Standard HD

Standard quality is billed by voice PCU and HD quality is billed by voice minutes.
[View Details](#) ▾

重点参数

在“鉴权信息”中可获取到使用 SDK 语音服务时所需要的参数 AppID 以及权限密钥。

Authentication Info

[Reset Key](#)

AppID

Permission key

说明：

此模块中的权限密钥将会作为参数使用到 SDK 接入过程中。

重置密钥后，15分钟 - 1小时内生效，不建议频繁更换。

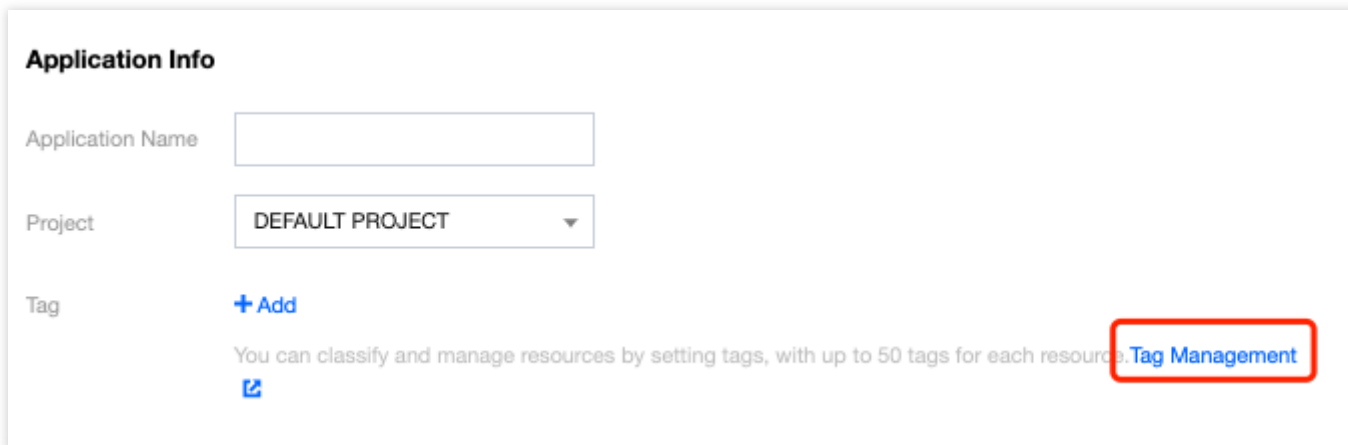
只有创建游戏的账号、主账号、全局协作者可以操作**重置密钥**。

鉴权详细使用请参见 [鉴权密钥](#)。

标签管理

在 [新建应用](#) 时如需进行标签添加，单击 **+添加** 即可为应用设置已有的标签。如果未创建标签，可按如下步骤先完成标签创建：

1. 在新建应用的应用信息页面，单击 [标签管理](#) 进入标签列表页。



Application Info

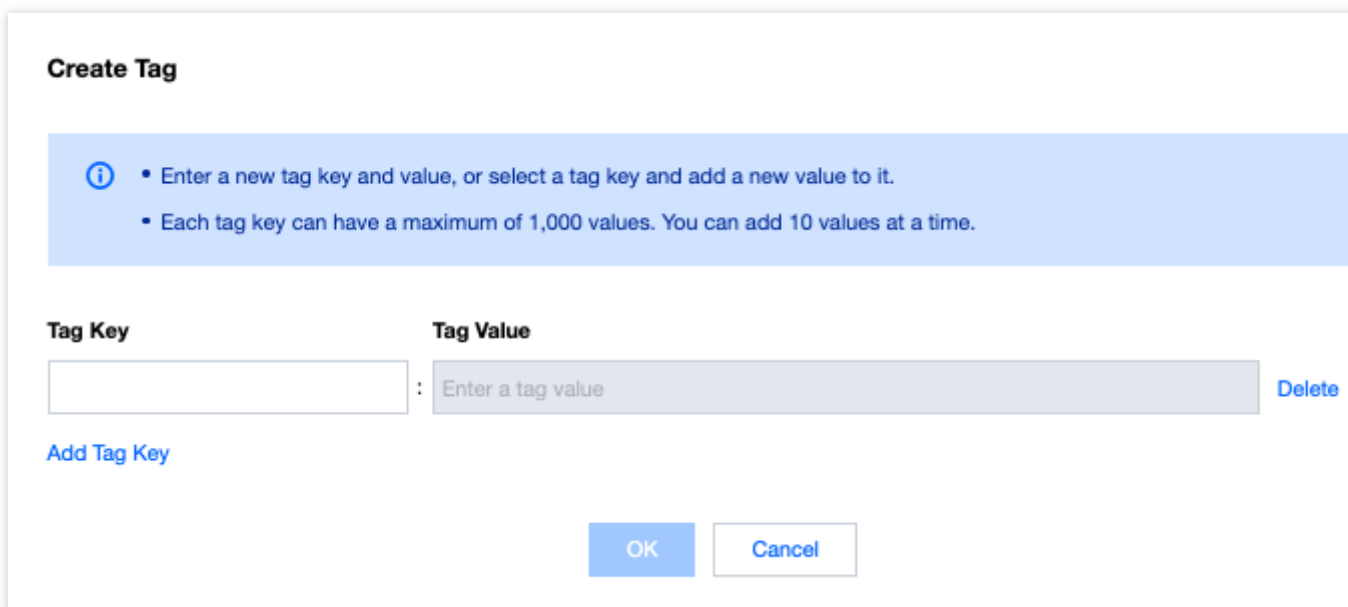
Application Name

Project

Tag [+ Add](#)

You can classify and manage resources by setting tags, with up to 50 tags for each resource. [Tag Management](#)

2. 单击**新建标签**进入“新建标签”页面，填写相关信息。



Create Tag

i • Enter a new tag key and value, or select a tag key and add a new value to it.
• Each tag key can have a maximum of 1,000 values. You can add 10 values at a time.

Tag Key

Tag Value [Delete](#)



[Add Tag Key](#)

[OK](#) [Cancel](#)

3. 单击**确定**即可成功创建标签。

停用服务

目前已经创建的应用无法删除，如后续不使用该应用，则关闭当前应用下的所有服务即可。关闭服务后，该应用的所有请求将立即失败，请谨慎停用，避免对线上业务造成影响。关闭服务需手动进入 [游戏多媒体引擎控制台](#)，在对应 AppID 的应用中单击**设置**进入应用详情页面。

| Application Name | Application ID (AppID) | Creation Time | Application Status | Se |
|------------------|------------------------|---------------------|--------------------|---|
| | | 2022-06-30 17:22:07 | Normal |  |
| | | 2022-06-30 17:01:37 | Normal |  |

选择对应的服务单击**修改** > **关闭** > **保存**，即可停止服务。

Real-time Voice Service

Service enabled/disabled Enable Disable

Save **Cancel**