

游戏多媒体引擎

产品功能体验

产品文档





【版权声明】

©2013-2024 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有,未经腾讯云事先书面许可,任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算(北京)有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标,依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况,部分产品、服务的内容可能有所调整。您 所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定,除非双方另有约定,否则, 腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。



文档目录

产品功能体验 基本功能演示 场景化 Demo 体验



产品功能体验 基本功能演示

最近更新时间:2023-04-04 14:52:08

腾讯云游戏多媒体引擎(Game Multimedia Engine, GME)提供高质量的一站式语音解决方案,全面覆盖游戏行业应用场景。支持多人实时语音、3D 位置语音、语音消息、语音转文本等功能。

注意

此处演示的 Demo 需要使用 Android 或者 iOS 系统手机进行体验。

Android使用摄像机扫码	iOS使用摄像机扫码

Demo 功能

Demo 演示的 GME 基础功能如下:

基础功能	可体验的功能
实时语音功能	音质体验:流畅音质、标准音质以及高清音质
	房间内实时通话语音功能
	3D 音效功能
	实时语音变声音效功能(基础变声)
语音消息功能	按住录制、上传语音消息,点击播放语音消息
语音转文本功能	Demo 中上传的语音消息自动转换为文本,可选择多种语言



登录界面

1. 登录系统

输入 Userld, 单击 Login, 系统则会使用设置的 Userld 进行登录。登录后, 界面将会新增 Voice Chat 和 Voice Message 两个按钮。



2. 选择使用功能

单击 Voice Chat,将会进入 实时语音 功能。 单击 Voice Message,将会进入 语音消息 功能。

体验实时语音功能

1. 进入语音房间

登录之后,单击 Voice Chat 进入语音聊天界面:





Roomld:房间号 ID,房间号相同的成员会进入同一个房间。

RoomType:用于控制语音质量。

Fluency:流畅音质。流畅优先、超低延迟实时语音,应用在游戏内开黑场景,适用于 FPS、MOBA 等类型的游戏。 Standard:标准音质。音质较好,延时适中,适用于狼人杀、棋牌等休闲游戏的实时通话场景。 High Quality:高清音质。超高音质,延时相对较大,适用于播放音乐等有高音质要求的游戏场景。

2. 语音聊天操作

在语音聊天界面,单击 JoinRoom 进入房间:



Talking Members:房间内正在说话的成员,界面将会显示正在说话的成员 ID。 Mic:麦克风,勾选表示打开。 Speaker:扬声器,勾选表示打开。 3D Voice Effect:3D 音效,勾选表示打开,可通过设置以下参数进行配置: Range:设置语音接收范围,单位为游戏引擎单位。 X:自身 X 轴。



Y:自身Y轴。

Z:自身Z轴。

XR:绕X坐标轴旋转的方向。

YR:绕Y坐标轴旋转的方向。

ZR:绕Z坐标轴旋转的方向。

Voice Change:实时语音音效,可通过选择不同的参数类型,改变播放音效特性,详情可参见实时语音音效。 QuitRoom:退出实时语音房间,回到上一界面。

体验语音消息功能及转文本功能

1. 进入语音消息功能界面

登录之后,单击 Voice Message 进入语言消息界面:



2. 界面操作

Language:选择所录制的语言,录制后将转换为对应语言的文本,显示在 Audio-to-Text 一栏中。 Push To Talk:长按 Push To Talk,开始录制;松开 Push To Talk,结束录制。 Audio:录制的语音消息和语音时长。单击

按钮播放录音,播放过程中再次单击,结束播放。 Audio-to-Text:语音转换成的文字。



场景化 Demo 体验

最近更新时间:2023-04-27 17:22:40

腾讯云游戏多媒体引擎(Game Multimedia Engine, GME)提供高质量的一站式语音解决方案,全面覆盖游戏行业 应用场景。支持多人实时语音、3D位置语音、语音消息、语音转文本等功能。 此 Demo 模拟简易的游戏场景,用于演示 GME 实时语音、3D 语音、范围语音、变声、啸叫抑制功能。

操作步骤

步骤1:下载 Demo

Android、iOS使用摄像机扫码	Windows
	点击下载

步骤2:安装 Demo

下载安装完成后,打开名为 GMEDemo 的软件。

步骤3:进入语音房间

打开Demo后,进入语音房间选择界面。



Game Multimedia Engine	UserID: RoomType:	12345 Smooth sound quality
6 오 🗊		Join Room

Userld:Demo 中会自动生成,也可根据需要自行填入数字,务必保证唯一。 RoomType:选择房间音质,如果选择的RoomType一致,则会进入同一个房间。 Smooth sound quality:流畅音质。 Standard sound quality:标准音质。 High sound quality:高清音质。 单击 JoinRoom 进入语音房间。

步骤4:游戏主界面介绍

进入语音房间后即为游戏主界面。



界面信息说明如下: 返回按钮:单击左上角箭头返回到语音房间选择界面。 打开/关闭麦克风:默认进房是打开麦克风状态,此时可以进行通话。



打开/关闭扬声器:默认进房是打开扬声器状态,此时可以听到他人声音。 设置:选择语言,3D语音、范围语音、变声、啸叫抑制的开启或关闭。 指南:单击后打开使用指南界面。 界面左下角:控制角色前后左右的摇杆。 界面右下角:房间日志信息,显示进入和退出语音房间的用户。 判断连接成功的标志:

两个游戏界面可以互相看到对方游戏角色。
在界面右下角的日志中,可以看到对方游戏角色对应的 userID 进房记录。

步骤5:游戏设置页面介绍

单击设置按钮进入设置页面。

``					(پ	₽. ♥ ?
		Setting				
	Language	Chinese	English	0	- /	
	3D Sound	on	off	10	0	
	Proximity Voice	on	off	A	Y C	ų į
NAL A THE	Background music	on	off		1	N
10	Voice Changing	on	off	_		
	Templates		\vee		You have entere	ed
	howling suppression	n <mark>√</mark> on	off			

语言:可选择中文或英文。

3D语音:开启**3D**语音后,可根据角色的位置移动,感受到角色的说话声音带有方位的立体声效果,根据距离的远近 声音也具有衰减效果;关闭后,其他玩家的声音将不带立体声效果。详情请参见:**3D**语音音效功能。

范围语音:开启范围语音后,角色周围会显示范围圈,玩家可以与范围圈内的其他玩家进行实时语音通话,超出范 围时则无法进行通话;关闭后,则不受范围影响。详情请参见:范围语音。

背景音乐:开启后会一直播放背景音乐。

变声:开启变声后,可将实时语音调成所选的音色。详情请参见:语音变声。

变声模板:可在下拉列表中选择喜欢的变声模板。

啸叫抑制:开启后可对通话中产生的啸叫进行抑制。

步骤6:操作方式

打开麦克风与扬声器:单击麦克风与扬声器按钮可以打开麦克风与扬声器,此时可以与房间里面的人通话。
打开设置选择是否要开启3D语音、范围语音、变声等功能。



3. 移动端通过摇杆控制角色前后左右,通过手指转动屏幕调整视角;Windows端键盘上的"W"、"S"、"A"、"D"分别对应"前进"、"后退"、"左转"、"右转",鼠标转动可以调整视角。

4. 以两个玩家为例,一个玩家可围着另一个玩家跑圈,期间不停说话,便可以体验3D的语音效果;当其中一个角色 跑远到超过3D语音设置的距离时,此时的声音会衰减到几乎听不到。