

# Ancast 公网加速

## 最佳实践

## 产品文档



腾讯云

**【版权声明】**

©2013-2024 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

**【商标声明】**

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

**【服务声明】**

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

# 最佳实践

最近更新时间：2024-01-11 10:06:35

## 背景说明

某游戏公司，BACKEND 服务集群在北京。该公司不希望部署多套逻辑和数据层，从而降低成本，但又希望全国的客户能够接入，需要全局漂移 IP 作为访问的唯一入口，并可做全局的就近分配、动态流量分配、故障剔除。

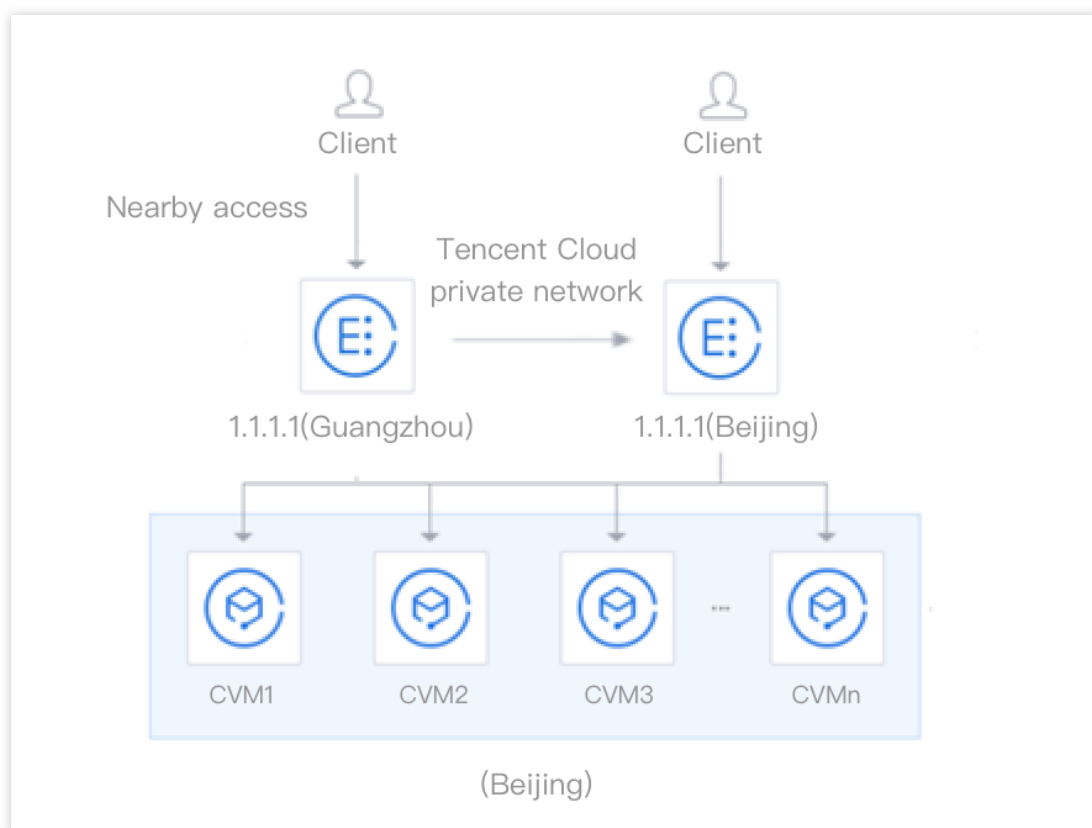
## 痛点说明

该游戏公司由客户自建的 IDC 和中小型公有云厂商不具备网络跨地域调度能力，更无 Anycast 能力，显然无法满足客户需求。客户就会被以下问题困扰：

1. 区分多个外网 IP，每个地域都部署集群，维护多个逻辑层，数据层跨地域读写，一致性和实时性很差。
2. 只能寄希望于运营商链路质量。北京某运营商网络故障导致 A、U 等多家服务商 BGP 网络异常，部分地区无法访问，该游戏的用户流失严重。
3. DDoS 攻击流量集中在一个 IP 上，影响巨大。

## 方案说明

针对客户需求，腾讯云帮助客户实现以下方案，方案示意图如下：



方案重点如下：

1. 使用 Anycast 的 EIP，该 IP 同时在地 Anycast，实现多地同服。

用户后端集中维护一套集群，然后绑定 Anycast 类型的 EIP。该 EIP 借助腾讯云内网和 POP 点，多地发路由。客户不用感知网络路径的选择，无需手动指定 IP 的发布位置，流量就近完成了全局负载均衡，从最优的地域进出，后端得到简化。同时，客户的 IP 得到收敛，无需每个地域配一个 IP 和 DNS 规则，在备案和管理上得到简化。

2. 传输质量得到提高。

多个 IP 发布地，实现了多路径，增加了网络的容错能力。此外，就近接入后走的是专线传输，比公网传输更可靠、更低延时，提升了玩家的体验。例如，当北京 - 河北的电信网络链路故障，但 IP 在广州和上海仍可发布路由时，河北地区的游戏用户访问北京的流量会通过上海或广州的 BGP 流量入口绕行至腾讯云，因此该游戏公司在竞争对手服务中断的情况下，仍能继续服务玩家。