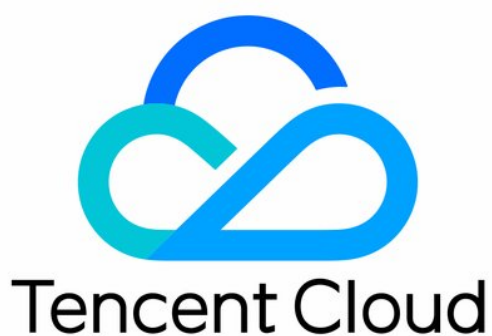


Tencent Real-Time Communication

用語集

製品ドキュメント



Copyright Notice

©2013-2024 Tencent Cloud. All rights reserved.

Copyright in this document is exclusively owned by Tencent Cloud. You must not reproduce, modify, copy or distribute in any way, in whole or in part, the contents of this document without Tencent Cloud's the prior written consent.

Trademark Notice



All trademarks associated with Tencent Cloud and its services are owned by Tencent Cloud Computing (Beijing) Company Limited and its affiliated companies. Trademarks of third parties referred to in this document are owned by their respective proprietors.

Service Statement

This document is intended to provide users with general information about Tencent Cloud's products and services only and does not form part of Tencent Cloud's terms and conditions. Tencent Cloud's products or services are subject to change. Specific products and services and the standards applicable to them are exclusively provided for in Tencent Cloud's applicable terms and conditions.

用語集

最終更新日：2020-11-27 14:31:52

A

AccountType

AccountType（アカウントタイプ）とは、TRTCのV1バージョンで、TRTCアプリケーションにログインするためのアカウントタイプを指し、TRTCアプリケーションを作成した後に自動的にアサインされ、ユーザーの認証機能として利用されます。V2バージョンでは使用する必要がありません。

F

ルーム

ルームは、1つの音声ビデオ空間であり、同じルーム内のユーザーは、互いに相手のTRTCを受信することができます。

- TRTCが使用するルームというバーチャルな概念を、ユーザー間の相互隔離に利用しています。
- 同じルーム内のユーザーのみ音声ビデオを相互に受信することができます。
- 1人のユーザーは、同じ時間に1つのルームにしかいません。他のルームに参加したい場合は、前のルームから退出する必要があります。

注:

- 最初にルームを作成したユーザーがそのルームの所有者となりますが、当該ユーザーが自主的にルームを閉鎖することはできません。
- 全てのユーザーが自主的にルームを退出した時は、サーバー側が速やかにルームを閉鎖します。
- 1人のユーザーの接続が異常により切断された場合は、30秒後にサーバーが当該ユーザーを現在のルームから消去します。ルーム内の全てのユーザーの接続が異常に切断された場合は、30秒後にサーバーが現在のルームを自動的に閉鎖します。
- ユーザーが参加したいルームが存在しない時は、TRTCのバックグラウンドが1つのルームを作成し、それからユーザーを参加させます。

J

ロール名

Tencent Real-Time Communicationコンソールでは、TRTC V1 バージョンで指定の端末プラットフォームを統合するために、ロールパラメータセットを作成した後、このパラメータ設定に1つの名前をつけることができます。この名前がロール名です。ユーザーがルームでカメラまたはマイクを立ち上げ、オーディオ・ビデオストリーミングをアップロードする場合に、データのアップロード開始後、ルーム参加時に、ロール名で使用するロールを指定し、これによりアップストリームデータのパラメータが確定できるようにしています。V2 バージョンでは、使用する必要はありません。

注：

- ルーム参加時に設定したロール名がコンソールで設定したものでない場合も、ルームへの参加が失敗することはありませんが、デフォルトのロールを使用することになります。
- ルーム参加に成功した後、ユーザーは、ロール切り替えのインターフェースによってロールを切り替えることが可能です。
- ロール切り替えのインターフェースを使用してロールを切り替える場合に、切り替えたいロール名が存在しない時は、コールバックの失敗としてスローされます。
- ロール設定の修正後、クライアントが再度ログインして初めて設定が有効になります（ログイン成功後、SDKがバックグラウンドに設定をプルに行きます。プルに失敗した場合もロールが見つからなくなります）。

P

Relayed live streaming

Relayed live streamingは、ライブストリーミング方式の1つです。通常は、プロトコルが異なるオーディオ・ビデオシステム間でのデータ転送のために用いられます。TRTCでは、サーバーがRelayed live streaming方式によって、通話ルームの音声ビデオデータを、RTMP プッシュ形式で、LVBサービスにプッシュします。そしてこれによりRelayed live streaming、プッシュのバイパス・プッシュ転送やクラウドミクスストリーミング、クラウドレコーディング等の機能を実現します。

PrivateMapKey

PrivateMapKey（ルームチケット）は、ルームに参加するユーザーに対して実施する、権限の検証用の証明書で、指定ルーム（RoomID）に参加するためのキーに相当します。通常 PrivateMapKey は、ルーム参加権限の保護に利用され、ルーム参加の制限を実現し、開発者の業務サーバーから署名をつけて発行されます。生成方法は [ルーム参加権限保護](#) のドキュメントをご参照ください。

Q

グループ

TRTC V1バージョンのグループシステムでは、Tencent Cloudの [Instant Messaging](#) サービスの [グループ](#) 機能を利用しています。

注：

グループとルームは、完全に独立した2つの概念です。両者の間に直接的な関係はありません。

R

RoomID

TRTCのサービスでは、RoomID（ルームナンバー）を利用して、1つのルームを一意的に示します。RoomIDは、開発者が自主的にメンテナンスとアサインを行うuint32範囲内の数字となります。

S

SDKAPPID

SDKAPPID（アプリケーションID）は、Tencent Cloudのバックグラウンドで、各々のTRTCアプリケーションの一意性標識として利用され、[Tencent Real-Time Communicationコンソール](#) でアプリケーションを作成する時に自動生成されます。異なるSDKAPPIDの間でデータがやり取りされることはありません。

TRTC

TRTCは、Tencent Cloudの10年間のQQのオーディオ・ビデオ技術の蓄積に、TBSのWebRTC機能とTRTC SDKを結合させて提供する、マルチプラットフォーム対応のインタラクティブな通信による、高品質、カスタマイズ可能、リアルタイムビデオ通話サービスの製品です。携帯電話のQQ、WeChat Mini Program、WeChat 公式アカウント、QQ ブラウザからも、その他のあらゆるものから、TBSの App（20000+）にアクセスされています。このソリューションがあれば、オーディオ・ビデオ技術のベースを必要とせずに、ゼロから、オーディオ・ビデオ通話プラットフォームをすばやく構築することができます。

T

TRTC

[TRTC](#)をご参照ください

U

UserID

UserID（ユーザーID）は、1つのTRTC アプリケーションの中の1人のユーザーの一意性標識として使用します。

- UserIDは、開発者の業務システムのユーザーログインのアカウントをTencent Cloud上に反映させたものです。通常は、開発者が利用ユーザー名を直接 UserIDとして使用します。
- 長さは32バイト以下にすることを推奨します。英字、数字またはアンダーバーを使用してください。全てを数字にすることはできません。大文字小文字は区別されません。

UserSig

UserSig（ユーザー署名）は、1人のユーザーに対するログイン権限の認証のために利用され、ユーザーが本人かどうかを確認します。ユーザー署名の生成方法は [署名の生成](#) のドキュメントをご参照ください。