

游戏联机对战引擎

产品简介

产品文档



腾讯云

【 版权声明 】

©2013–2022 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 商标声明 】

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 服务声明 】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【 联系我们 】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100。

文档目录

产品简介

产品概述

产品优势

应用场景

产品简介

产品概述

最近更新时间：2022-03-29 14:06:07

⚠ 注意：

由于产品逻辑已无法满足游戏行业技术发展，游戏联机对战引擎 MGOBE 将于2022年6月1日下线，请您在2022年5月31日前完成服务迁移。

游戏联机对战引擎（Mobile Game Online Battle Engine，MGOBE）为游戏提供房间管理、队组管理、在线匹配、帧同步、状态同步等对战服务，帮助开发者快速搭建多人交互游戏。开发者无需关注底层网络架构、网络通信、服务器扩缩容、运维等，即可获得就近接入、低延迟、实时扩容的高性能联机对战服务，让玩家在网络上互通、对战、自由畅玩。适用于回合制、策略类、实时会话（休闲对战、MOBA、FPS）等游戏。

云开发帮助开发者统一构建和管理后端服务和云资源，避免了应用开发过程中繁琐的服务器搭建及运维，开发者可以专注于业务逻辑的实现，开发门槛更低，效率更高

房间管理

房间管理提供创建房间、加入房间、退出房间、修改房间信息、移除房间内玩家、查询房间信息、获取房间列表、禁止/允许加入房间等一系列房间管理操作。

房间信息

- 房间名称
- 最大玩家数
- 房间类型（开发者自定义，例如棋牌有初级、中级、高级等类型；MOBA 对战有1v1、3v3、5v5等类型）
- 是否私有/开放（开放能被系统搜索到并快速将玩家加入，私有不能被系统搜索到）
- 房间属性（开发者自定义，支持修改）
- 房主
- 玩家列表（可以修改玩家状态）

队组管理

队组管理提供创建队组、加入队组、退出队组、修改队组信息、查询队组、删除队组、禁止/允许加入队组等一系列队组管理操作；支持持久化队组和非持久化队组。

队组信息

- 队组名称

- 最大玩家数
- 队组类型（用于限制玩家同时加入的队组数量）
- 队组属性（开发者自定义，支持修改）
- 队长
- 是否持久化
- 玩家列表（可以修改玩家状态）

快速加房

支持通过房间类型进行匹配，将玩家快速加入符合条件的房间，或为玩家创建一个新的房间。球球大作战、贪吃蛇等游戏比较适合这类加房模式。

玩家匹配

- 支持单人发起匹配，或好友组队发起匹配。
- 支持自定义玩家属性，将等级、地图、货币等一切可以度量的概念作为属性进行匹配。
- 支持将属性值在一定误差范围内的玩家进行匹配；支持设定属性值分段，将同一个分段内的玩家进行匹配。
- 支持在对局中配置人数不均衡的作战队伍。
- 支持定义不同作战队伍的角色和属性。
- 支持匹配填充机器人，超时分配模式分为“优先机器人填充”和“优先玩家填充”。

消息通信

- 帧同步：定时进行信息同步，高性能高效率同步；通信协议支持 Web Socket、UDP。
- 状态同步：可按需同步，将客户端信息发送给实时服务器；提供实时服务器框架，开发者只需要关注游戏逻辑。
- 客户端消息发送：支持在房间内和队组内进行指定客户端的消息发送。

网络状态监控

玩家掉线或者弱网络进行通知，帮助玩家定位网络问题或服务器问题。

产品优势

最近更新时间：2022-03-29 14:06:25

⚠ 注意：

由于产品逻辑已无法满足游戏行业技术发展，游戏联机对战引擎 MGOBE 将于2022年6月1日下线，请您在2022年5月31日前完成服务迁移。

实时云

依托腾讯云强大的网络、硬件资源，在国内多个地区部署云服务，使用多线 BGP 网络，并提供地域就近接入，确保更低延迟。

最高的可扩展性

自动伸缩的云服务，承接业务爆发式增长，用户从几十并发到上百万并发，无忧扩容。

匹配机制

支持分数、模式、房间、地域等自定义玩家属性进行误差匹配或分段匹配；支持匹配填充机器人。

帧同步

强大的帧同步能力，快速、稳定实现端与端的通信。

状态同步

腾讯云强大的网络资源和计算资源，帮助您承担大量的计算压力。

快速接入

接口简单方便，只需要调用 js 接口，即可快速实现联网对战。

无忧定价

基于游戏 DAU、流量用量计费。从免费额度开始，享受累进阶梯价。

云开发

提供云数据库、云存储、云函数能力，简单易用、云端运行、高效开发、弹性伸缩。

应用场景

最近更新时间：2022-03-29 14:06:31

⚠ 注意：

由于产品逻辑已无法满足游戏行业技术发展，游戏联机对战引擎 MGOBE 将于2022年6月1日下线，请您在2022年5月31日前完成服务迁移。

玩法场景

邀请他人一起玩

适用棋牌、回合制/策略、实时会话类的游戏。创建一个房间，将房间 ID 生成的邀请链接发送给朋友，朋友即可加入房间一起玩。游戏不同客户端之间的通信可以使用帧同步，也可以直接按需发送信息。例如棋牌创建一个私有房间，可以设置邀请码、牌局总数、以及其他参数等，然后邀请好友一起玩。

自由匹配一起玩

例如欢乐斗地主，可以加入一个初级、中级、高级牌局，快速匹配队友，其中初级、中级、高级等类型由房间类型定义。使用在线匹配，可以匹配到合适的队友，例如王者荣耀、球球大作战等。

游戏类型

实时游戏

支持 MOBA、FPS、休闲对战等实时对战类的游戏。

回合制游戏

支持棋牌、策略、角色扮演等回合制游戏。

单机游戏

支持各种单机游戏。