小程序 · 云直播

操作指南

腾讯云

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

【版权声明】

©2013-2025 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【商标声明】

腾讯云

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【服务声明】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。
您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【联系我们】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100或95716。

文档目录

操作指南
使用推流组件
使用播放组件

操作指南
使用推流组件

最近更新时间：2025-04-10 17:02:12

在正式接入前，请先阅读微信小程序提供的 插件文档，了解插件的使用范围和限制。

版本支持

- 最新插件版本：1.3.9。新增小窗及美颜相关功能。需在云直播控制台添加插件，使用小程序直播域名才能调用，无需通过 version 标识方案（即与旧版本不兼容，需要在云直播控制台接入插件）。
- 最低插件版本限制：1.3.4。仍支持旧方案，但是新功能暂时不支持，需要通过 version 2 来标识新方案。

准备工作

1. 在 微信公众平台 注册并登录小程序。
2. 符合接入要求，申请插件并购买小程序 · 云直播服务，详见 小程序 · 云直播插件 。
3. 开通小程序 · 云直播服务后，登录 云直播控制台 ，在**域名管理**中添加小程序直播域名，然后 自助拼接直播地址 。
4. 下载并安装最新版本的 微信开发者工具 ，使用小程序绑定的微信号扫码登录开发者工具。

引入插件代码

在小程序中引入插件代码，可参见 Demo 源码 。使用插件前需在小程序工程的 `app.json` 中声明要使用的插件，例如：

```
{
  ……
  "plugins": {
      "liveRoomPlugin": {
          "version": "1.3.0",
          "provider": "wx95a7d2b78cf30f98"
      }
  }
}
```

使用插件中的推流组件

在 page 的 `.json` 文件中定义需要引入的 `live-room-push` 组件，使用 `plugin://` 协议。

```
{
    "usingComponents": {
        "live-room-push": "plugin://liveRoomPlugin/live-room-push"    //推流组件
    }
}
```

在 page 的 `.wxml` 文件加载上一步引入的 `live-room-push` 组件。

```
<live-room-push liveAppID="{{liveAppID}}" pushUrl="{{pushUrl}}" orientation="
{{orientation}}" muted="{{muted}}" mode="{{mode}}" waitingImage="{{waitingImage}}"
enableCamera="{{enableCamera}}" beauty="{{beauty}}" whiteness="{{whiteness}}"
backgroundMute="{{backgroundMute}}"
  debug="{{debug}}" autoFocus="{{autoFocus}}" aspect="{{aspect}}" minBitrate="
{{minBitrate}}" maxBitrate="{{maxBitrate}}" zoom="{{zoom}}" devicePosition="
{{devicePosition}}" sdkAppID="{{sdkAppID}}" accountType="{{accountType}}" userID="
{{userID}}" userSig="{{userSig}}"
  roomID="{{roomID}}" nickName="{{nickName}}" avatar="{{avatar}}"
bindPushEvent="onPushEvent" bindIMEvent="onIMEvent">
```

直播推流组件相关属性说明

直播插件的使用方法和微信原生标签的方法一致，可参考微信小程序标签 live-pusher 的文档说明。

属性	类型	默认值	必填	说明
liveAppID	Number	0	是	用户的腾讯云 AppID
pushUrl	String	""	是	需用小程序直播推流域名生成的推流地址，详见 自助拼接直播地址
version	Number	1	否	• 1.2.4版本插件参数，此处必填值为：2。 • 旧方案接入：填1或不填。高版本无需填写。

orientation	String	"vertical"	否	推流画面方向，可选值有 vertical、horizontal
muted	Boolean	false	否	是否静音
mode	String	"SD"	否	清晰度，可选值：SD（标清）、HD（高清）、FHD（超清）、RTC（实时通话）
waitingImage	String	""	否	进入后台推流时候的垫片图片
enableCamera	Boolean	true	否	是否开启摄像头
beauty	Number	0	否	美颜指数，取值0 – 9，数值越大效果越明显
whiteness	Number	0	否	美白指数，取值0 – 9，数值越大效果越明显
backgroundMute	Boolean	false	否	进入后台时是否静音，初始化设置生效
debug	Boolean	false	否	是否显示日志
autoFocus	Boolean	true	否	自动聚焦，初始化设置生效
aspect	String	"9:16"	否	宽高比，可选值有3:4，9:16
minBitrate	Number	200	否	最小码率，仅在 mode 为"RTC"的时候生效
maxBitrate	Number	1000	否	最大码率，仅在 mode 为"RTC"的时候生效
zoom	Boolean	false	否	自动调整焦距，初始化设置生效
devicePosition	String	"front"	否	摄像头前置或后置，值为 front，back。 注意，这个值只是在组件初始化时生效，不能动态修改。动态切换摄像头用接口 switchCamera
audioQuality	String	'high'	否	录音质量，'high' 或者 'low'
mirror	Boolean	false	否	是否镜像反转
autopush	Boolean	true	否	是否自动推流
bindPushEvent	EventHandle	null	否	推流状态变化事件回调
bindNetStatus	EventHandle	null	否	网络状态变化事件回调
bindError	EventHandle	null	否	推流错误回调
bindBgmStart	EventHandle	null	否	背景音乐开始播放回调
bindBgmProgress	EventHandle	null	否	背景音乐进度回调

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

bindBgmComplete	EventHandle	null	否	背景音乐播放完成回调
bindAttachedEvent	EventHandle	null	否	插件加载完成回调
custom-effect	Boolean	false	否	自定义特效
enableVideoCustomRender	Boolean	false	否	自定义渲染
picture-in-picture-mode	Boolean	false	否	推流画中画
skin-whiteness	Number	false	1	自定义特效美白效果，取值 0~1。需要开启 custom-effect
skin-smoothness	Number	false	1	自定义特效磨皮效果，取值 0~1。需要开启 custom-effect
face-thinness	Number	false	1	自定义特效瘦脸效果，取值 0~1。需要开启 custom-effect
eye-bigness	Number	false	1	自定义特效大眼效果，取值 0~1。需要开启 custom-effect

组件实例化

live-room 组件支持开始推流、截图、切换摄像头等接口，要调用这些接口需要先获取到 live-room-push 的实例。

获取 live-room-push 组件实例：

live-room-push 是腾讯视频云直播插件中的一个组件，在腾讯视频云直播插件中暴露了获取 live-room-push 组件实例的接口，您只需要先在 page 的 `.js` 文件中，将插件加载进来，即可获取到 live-room-push 组件实例。

```
// 加载插件
var plugin = requirePlugin("liveRoomPlugin")
// 获取 live-room 组件实例
var liveRoomComponent = plugin.instance.getLiveRoomInstance();
```

组件接口

live-room-push 组件提供如下接口：

可参考微信小程序组件 LivePusherContext 方法 。

start

开始推流。调用之后会启动推流。在开始推流之前， `pushUrl` 也要保证已经设置到组件属性中。

```
// 获取live-room-push组件实例
var liveRoomPushComponent = plugin.instance.getLiveRoomPushInstance();
liveRoomPushComponent.start();
```

stop

结束推流。

```
// 获取live-room-push组件实例
var liveRoomPushComponent = plugin.instance.getLiveRoomPushInstance();
liveRoomPushComponent.stop();
```

snapshot

截图。

```
liveRoomPushComponent.snapshot({
  success: function (res){
     wx.saveImageToPhotosAlbum({
         filePath: {{imagepath}}
     })
  },
  fail:function(res) {
  }
});
```

switchCamera

切换前后摄像头。

```
liveRoomComponent.switchCamera();
```

toggleTorch

打开/关闭手电筒。

```
liveRoomComponent.toggleTorch();
```

playBGM

播放背景音乐。

```
liveRoomComponent.playBGM({
  url: media_url,
  success: function(res){},
  fail: function(err){},
  complete: function(res){}
});
```

stopBGM

停止背景音乐。

```
liveRoomComponent.stopBGM();
```

pauseBGM

暂停背景音乐。

```
liveRoomComponent.pauseBGM();
```

resumeBGM

恢复背景音乐。

```
liveRoomComponent.resumeBGM();
```

setBGMVolume

设置背景音量。

```
liveRoomComponent.setBGMVolume({
  volume: "0.5",// 0-1之间的浮点数字符串
  success: function(ers){},
  fail: function(err){},
  complete: function(res){}
});
```

startPreview

开启摄像头预览。

```
liveRoomComponent.startPreview();
```

stopPreview

关闭摄像头预览。

```
liveRoomComponent.stopPreview();
```

推流事件

推流事件分为：

- 普通的推流事件，tag 是 pushEvent，code 含义见 状态码 。
- 错误事件，tag 是 error。现在只有白名单校验出错时会抛出，code 是-1，具体的错误原因在 detail 中给出。

美颜特效

小程序插件从1.3.9版本开始支持接入Web美颜特效，详情请参见 结合小程序云直播插件的推流美颜 。

使用播放组件

最近更新时间：2025-04-10 17:02:12

在正式接入前，请先阅读微信小程序提供的 插件文档，了解插件的使用范围和限制。

版本支持

- 最新插件版本：1.3.9。新增小窗功能，包体缩减。需在云直播控制台添加插件，使用小程序直播域名才能调用，无需通过 version 标识方案（即与旧版本不兼容，需要在云直播控制台接入插件）。
- 最低插件版本限制：1.3.4。仍支持旧方案，但是新功能暂时不支持，需要通过 version 2 来标识新方案。

准备工作

1. 在 微信公众平台 注册并登录小程序。
2. 符合接入要求，申请插件并购买小程序 · 云直播服务，详见 小程序 · 云直播插件 。
3. 开通小程序 · 云直播服务后，登录 云直播控制台 ，在**域名管理**中添加小程序直播域名，然后 自助拼接直播地址 。
4. 下载并安装最新版本的 微信开发者工具 ，使用小程序绑定的微信号扫码登录开发者工具。

引入插件代码

在小程序中引入插件代码，可参考 Demo 源码 。使用插件前需在小程序工程的 `app.json` 中声明要使用的插件，例如：

```
{
  ......
```

```
  "plugins": {
      "liveRoomPlugin": {
          "version": "1.3.0",
          "provider": "wx95a7d2b78cf30f98"
      }
  }
}
```

使用播放组件

在 page 的 `.json` 文件中定义需要引入的 `live-room-play` 组件，使用 `plugin://` 协议。

```
{
    "usingComponents": {
        "live-room-play": "plugin://liveRoomPlugin/live-room-play"    //播放组件
    }
}
```

在 page 的 `.wxml` 文件加载上一步引入的 `live-room-play` 组件。

```
<view class="container-box">
<view class="player-view">
  <live-room-play liveAppID="{{liveAppID}}" playUrl="{{playUrl}}" orientation="
{{orientation}}" objectFit="{{objectFit}}"
    minCache="{{minCache}}" maxCache="{{maxCache}}" mode="{{mode}}" muted="
{{muted}}" debug="{{debug}}" bindPlayEvent="onPlayEvent" >
  </live-room-play>
</view>
</view>
```

播放组件相关属性说明

直播插件的使用方法和微信原生标签的方法一致，可参考微信小程序标签 live-player 的文档说明。

属性	类型	默认值	必填	说明
liveAppID	Number	0	是	用户的腾讯云 AppID
playUrl	String	""	是	需用小程序直播播放域名生成的播放地址，详见 自主拼装直播 URL
version	Number	1	否	• 1.2.4版本插件参数，此处必填值为：2。 • 旧方案接入：填1或不填。高版本无需填写。
mode	String	"live"	否	live（直播），RTC（实时通话，该模式延时更低）
orientation	String	"vertical"	否	画面方向，可选值有 vertical、horizontal

objectFit	String	"contain"	否	填充模式，可选值有 contain、fillCrop
minCache	Number	1	否	最小缓冲区，单位 s
maxCache	Number	3	否	最大缓冲区，单位 s
muted	Boolean	false	否	是否静音
debug	Boolean	false	否	是否显示日志
soundMode	String	'speaker'	否	声音输出设备，'speaker'或者'ear'，代表扬声器或听筒
autoplay	Boolean	false	否	是否自动播放
autopause	Boolean	true	否	页面跳转时是否自动暂停
pictureInPictureMode	string/Array	"not set"	否	用户跳转页面后，是否会弹出小窗口，有多种模式（push, pop，空字符串或通过数组形式设置多种模式（如：["push", "pop"]））
bindPlayEvent	EventHandle	null	否	播放状态变化事件回调
bindfullscreenChangeEvent	EventHandle	null	否	全屏状态变化事件回调
bindNetStatus	EventHandle	null	否	网络状态变化回调
bindAttachedEvent	EventHandle	null	否	插件加载完成回调
bindenterpictureinpicture	EventHandle	null	否	用户进入小窗口回调
bindleavepictureinpicture	EventHandle	null	否	用户离开小窗口回调

在播放区域叠加额外展示信息

组件提供了一个 `<slot>` 节点，用于承载组件引用时提供的子节点。本功能受限于微信，只能在组件上叠加 `cover-image` 、 `cover-view` 和 `canvas` 。

组件实例化

live-room 组件支持播放、停止播放、全屏等接口，要调用这些接口需要先获取到 live-room-play 的实例。

怎么获取 live-room-play 组件实例?

live-room-play 是腾讯视频云直播插件中的一个组件，在腾讯视频云直播插件中暴露了获取 live-room-play 组件实例的接口，您只需要先在 page 的 `.js` 文件中，将插件加载进来，即可获取到 live-room-play 组件实例。

```
// 加载插件
var plugin = requirePlugin("liveRoomPlugin")
```

```
// 获取 live-room 组件实例
var liveRoomComponent = plugin.instance.getLiveRoomInstance();
```

组件接口

live-room-play 组件提供如下接口，可参考微信小程序组件 LivePlayerContext 方法 。

start

开始播放。调用之后会启动播放。在开始播放之前， `playUrl` 也要保证已经设置到组件属性中。

```
// 获取 live-room-play 组件实例
var liveRoomComponent = plugin.instance.getLiveRoomInstance();
liveRoomComponent.start();
```

stop

结束播放。

```
// 获取 live-room-play 组件实例
var liveRoomComponent = plugin.instance.getLiveRoomInstance();
liveRoomComponent.stop();
```

requestFullScreen

全屏播放。

```
// 获取 live-room-play 组件实例
var liveRoomComponent = plugin.instance.getLiveRoomInstance();
liveRoomComponent.requestFullScreen(true);        //全屏播放
//liveRoomComponent.requestFullScreen(false);    //退出全屏
```

pause

暂停播放。

```
// 获取 live-room-play 组件实例
var liveRoomComponent = plugin.instance.getLiveRoomInstance();
liveRoomComponent.pause();        //暂停播放
```

resume

恢复播放。

```
// 获取 live-room-play 组件实例
var liveRoomComponent = plugin.instance.getLiveRoomInstance();
liveRoomComponent.resume();        //恢复播放
```

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

mute

静音。

```
// 获取 live-room-play 组件实例
var liveRoomComponent = plugin.instance.getLiveRoomInstance();
liveRoomComponent.mute();        //静音
```

示例代码

如果小程序需要后台播放纯音频流，可以使用纯音频的转码流进行播放，示例代码如下：

```
this.audio = wx.getBackgroundAudioManager();
this.audio.protocol = 'hls';// 这个属性设置为 hls 才支持 m3u8 类型的直播流
this.audio.title = '后台音乐';// 显示在状态栏的标题
this.audio.src = "http://domain/live/streamName_pureAudio.m3u8?
txSecret=xxxx&txTime=xxxxx";
// 注：domain 是小程序域名，streamName 是指定的流名称，
// 后面加 _pureAudio 就是纯音频转码流，后台播放时可以节省流量。
```

播放事件

播放事件分为：

- 普通的播放事件，tag 是 playEvent，code 含义见 状态码 。
- 错误事件，tag 是 error。现在只有白名单校验出错时会抛出，code 是-1，具体的错误原因在 detail 中给出。

code	含义	具体错误信息
-1	白名单校验出错	具体的错误原因在 detail 中给出