

云游戏

产品简介

产品文档



腾讯云

【 版权声明 】

©2013–2021 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 商标声明 】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 服务声明 】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【 联系我们 】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100。

文档目录

产品简介

产品概述

产品优势

应用场景

基本概念

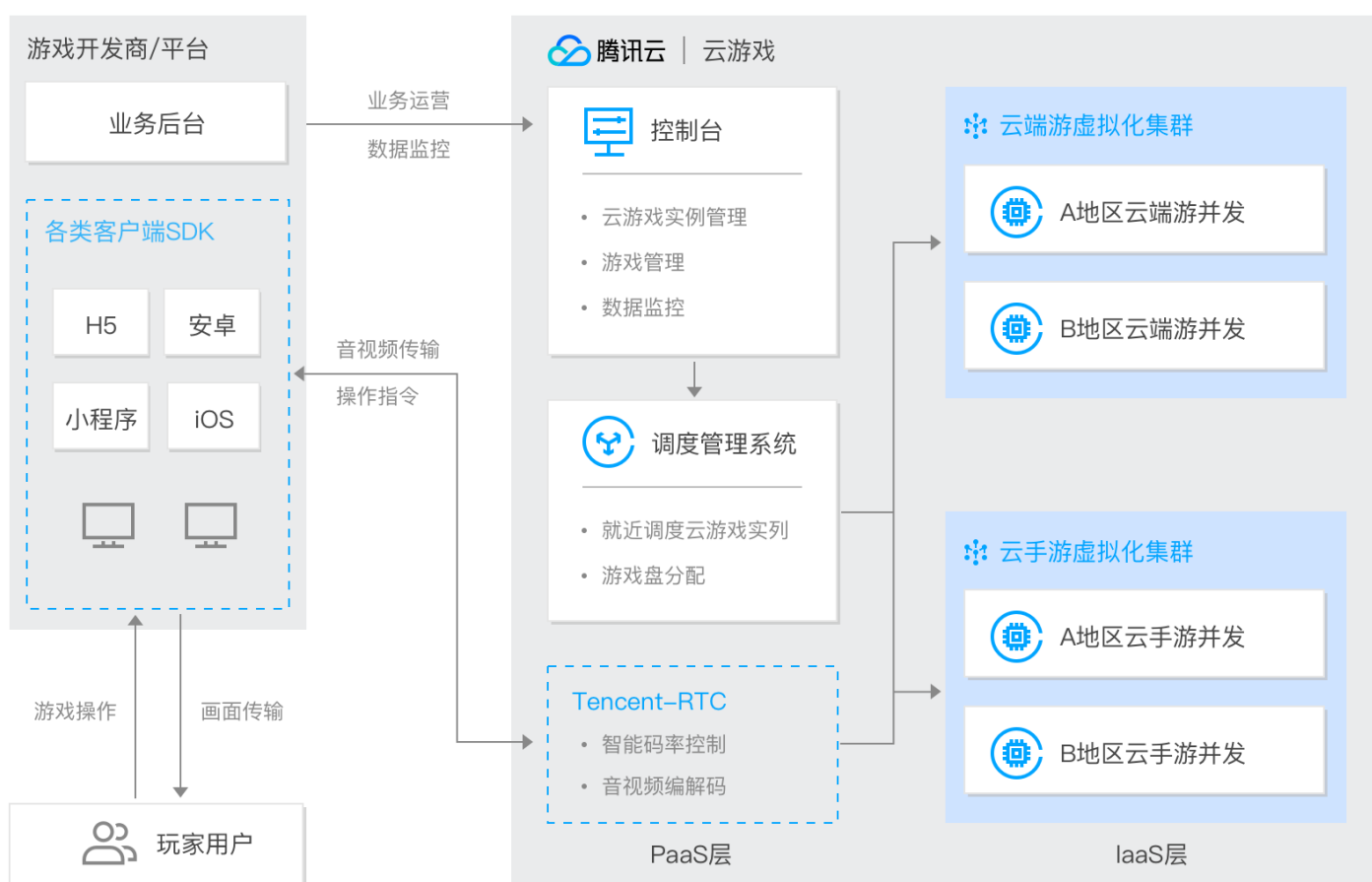
产品简介

产品概述

最近更新时间：2021-08-24 10:33:09

腾讯云云游戏依托腾讯丰富的 **边缘计算节点**、灵活的 GPU 虚拟化技术、稳定低延时的音视频互动能力，为游戏开发者提供一站式的云游戏 PaaS 解决方案。开发者无需适配不同的软硬件平台，即可快速部署上线，让玩家在各类终端和场景下，无需安装即可获得3A级的游戏体验。

系统架构



产品优势

最近更新时间：2021-12-20 09:41:43

低延时

腾讯云云游戏采用自研的 **Tencent-RTC** 技术，并且针对云游戏场景做了深度优化和功能定制，大大提升播放加载的速度，实现了网络抗抖动以及网络自适应，保障玩家在游戏时拥有流畅的游戏体验。

高画质

腾讯云云游戏基于 **腾讯明眸·极速高清** 智能动态编码技术，在同样的码率下可实现更高画质，保障玩家在游戏时拥有震撼的视觉体验。

弱网保障

腾讯云云游戏通过自适应编码和弹性帧率，结合专为云游戏定制的 RTC 带宽评估、丢包重传以及智能码控等技术，确保玩家在弱网情况下也能得到清晰流畅的游戏体验。

vGPU 虚拟化

腾讯云云游戏实现了为不同性能要求的游戏分配不同级别的虚拟化 GPU，确保您的硬件利用率最大化。针对不同的 vGPU 的机型，腾讯云云游戏会对游戏内的画质、分辨率、垂直同步等设置作对比测试，以实现一款游戏在不同机型上的最佳游戏配置，满足您精细化的运营需求。

快速接入

腾讯云云游戏提供基于 X86 的端游方案和基于 ARM 的手游方案，配合轻量的 JS-API 和移动端 SDK，2天 - 3天时间即可快速搭建云游戏 Demo。

多终端适配

腾讯云云游戏提供 JS SDK、Android SDK 及 iOS SDK，方便客户在 PC、手机、平板电脑、电视盒子等多种终端上落地您的云游戏服务。并提供自定义虚拟按键等自助运营工具，为客户提供更好的使用体验。

🔗 说明：

目前 iOS SDK 内测中，如有需要请联系您的架构师或商务。

游戏管理及游戏安全

腾讯云云游戏提供快捷的游戏自动更新、动态云网盘挂载以及清理等能力，有效地解决了传统游戏手动更新慢、网盘脏数据泄露玩家隐私信息等问题。

游戏加速

腾讯云云游戏定制化的游戏加速能力，免登入、无前端、自动适配游戏和选择加速节点，无需用户额外操作，即可实现国内及海外游戏的加速。

自动更新

腾讯云云游戏针对云游戏场景，实现游戏的自动更新，无需客户介入，保障玩家在游戏时可第一时间体验最新版本。

应用场景

最近更新时间：2021-08-23 17:30:24

游戏大作随时玩

无需用户配置高性能电脑，多终端支持随时随地玩各类游戏大作。

云试玩

广告位、信息流、应用市场等各种场景，无需下载即可试玩，提升转化率。

直播互动

直播场景的新玩法，粉丝观看直播，随时就能与主播进行游戏对战。

大屏电视

电视盒子应用的新功能，普通的电视盒子也能畅玩主机游戏。

非游戏场景应用渲染

将通过虚幻4和 Unity 引擎开发的复杂应用部署在云端，快速通过网页或微客户端轻松访问。

微端

运用云游戏技术，将手游包体转化成大小低至数 MB 的微端 apk 包，降低用户体验成本，提升投放效果。

基本概念

最近更新时间：2022-01-14 11:36:33

云游戏并发

腾讯云云游戏部署和运行在云游戏并发上，云游戏并发代表着虚拟计算资源，包括 CPU、操作系统、网络、磁盘、GPU 等最基础计算组件的集合。

腾讯云云游戏并发分为云端游并发、云手游并发，分别支持端游与手游。

云端游并发相关参数

云端游并发 ID

云端游并发 ID 是云端游并发的唯一标识，在云端游并发创建时默认生成。

云端游并发名称

可在创建云端游并发或云端游并发管理页面中自定义命名云端游并发的名称。

云端游并发描述

可为云手游并发自定义添加详细描述，以满足精细化运营等需求。

云端游并发类型

腾讯云云游戏提供x86架构云端游并发，具体介绍如下：

- XL2-超大型云端游并发
- L1-大型云端游并发
- M1-中型云端游并发
- S1-小型云端游并发

🔍 说明：

每种云端游并发均支持3档画质，可根据实际需求灵活搭配。详情请参见 [并发规格](#)。

云端游并发所属地域

指云端游并发所在地区，目前支持的地域有北京、上海、广州、成都、重庆、南京。就近的网络传输速度更快，您可以根据您在不同地区的用户数量和潜在用户分布来选择不同地域的并发数量，以便您的用户能够得到最好的云游戏体验。

云端游并发分组

云端游并发分组是当您拥有多款游戏和多路并发时，根据您的运营需要和调度策略需要，精细化进行云端游并发调度的参考依据。

例如：当您拥有4台L1-大型云端游并发、4台M1-中型云端游并发时，您可以将其划分到两个并发分组中，根据游戏性能分别从不同的并发分组调度并发。

云手游并发相关参数

云手游并发备注

可为云手游并发自定义添加详细描述，以便精细化运营等需求。

云游戏并发类型

云手游并发，具体介绍如下：

- ML1-旗舰型云手游并发
- MP1-增强型云手游并发
- MM1-性能型云手游并发
- MS1-基础型云手游并发

🔗 说明：

每种云手游并发均支持2档画质，可根据实际需求灵活搭配。详情请参见 [云游戏并发规格](#)。

云手游并发所属地域

指云手游并发所在地区，目前支持的地域有北京、上海、广州、重庆、南京。就近的网络传输速度更快，您可以根据您在不同地区的用户数量和潜在用户分布来规划不同地域的并发数量，以便您的用户能够得到最好的云游戏体验。