图片审核

SDK 文档

腾讯云

文档目录

SDK 文档
SDK 概览

最近更新时间：2024-12-02 10:05:54

图片审核服务由腾讯云 数据万象（Cloud Infinite，CI） 提供。为了开发者更方便、更快速地使用数据万象的功能，以及 CDN 的云闪图片分发功能，我们提供了以下 SDK，开发者可根据具体需求进行选择，详情请参见对应的快速入门文档。对象存储的 SDK 也集成了数据万象的数据处理功能，若您需要使用其他语言的 SDK，例如 C++ 、JavaScript 等，请参见 COS SDK 概览 。

SDK	接入文档
Android SDK	快速入门
C SDK	快速入门
C++ SDK	快速入门
.NET(C#) SDK	快速入门
Go SDK	快速入门
iOS SDK	快速入门
Java SDK	快速入门
JavaScript SDK	快速入门
Node.js SDK	快速入门
PHP SDK	快速入门
Python SDK	快速入门
小程序 SDK	快速入门

说明

- CDN 云闪图片分发介绍请参见 云闪图片分发 。
- 关于 TPG 的更多介绍，请参见 TPG 功能介绍 。

COS Android SDK 快速入门

最近更新时间：2024-11-29 09:41:52

相关资源

- SDK 源码下载请参见 XML Android SDK 。
- 示例 Demo 请参见 XML Android SDK Demo 。
- SDK 接口与参数文档请参见 SDK API 参考 。
- SDK 文档中的所有示例代码请参见 SDK 代码示例 。
- SDK 更新日志请参见 ChangeLog 。
- SDK 常见问题请参见：Android SDK 常见问题 。

> **说明：**
> 如果您在使用 XML 版本 SDK 时遇到函数或方法不存在等错误，请先将 XML 版本 SDK 升级到最新版再重试。
> 如果您仍在使用 JSON 版本 SDK，请 升级到 XML Android SDK 。

准备工作

1. 您需要一个 Android 应用，这个应用可以是您现有的工程，也可以是您新建的一个空的工程。
2. 请确保您的 Android 应用目标为 API 级别 15 (Ice Cream Sandwich) 或更高版本。
3. 您需要一个可以获取腾讯云临时密钥的远程地址，关于临时密钥的有关说明请参见 移动应用直传实践 。

第一步：安装 SDK

方式一：自动集成（推荐）

> **说明：**
> bintray 仓库已经下线，COS SDK 已经迁移到 mavenCentral，引用路径和之前不同，您在更新的时候请使用新的引用路径。

使用 mavenCentral 仓库

在项目级别（通常是根目录下）的 `build.gradle` 中添加：

```
repositories {
    google()
    // 增加这行
    mavenCentral()
}
```

标准版 SDK

在应用级别（通常是 App 模块下）的 `build.gradle` 中添加依赖：

```
dependencies {
    ...
    // 增加这行
    implementation 'com.qcloud.cos:cos-android:5.9.+'
}
```

精简版 SDK

在应用级别（通常是 App 模块下）的 `build.gradle` 中添加依赖：

```
dependencies {
    ...
    // 增加这行
    implementation 'com.qcloud.cos:cos-android-lite:5.9.+'
}
```

> **说明：**
> 如果使用的是精简版 SDK，请将下面实例代码以及其他 Android 文档中的 CosXmlService 改为 CosXmlSimpleService。

关闭 beacon 上报功能

为了持续跟踪和优化 SDK 的质量，给您带来更好的使用体验，我们在 SDK 中引入了 腾讯灯塔 SDK。

> **说明：**
> 腾讯灯塔只对 COS 侧的请求性能进行监控，不会上报业务侧数据。

若是想关闭该功能，请在应用级别（通常是 App 模块下）的 `build.gradle` 中进行如下操作：
版本为5.8.0以及以上：
修改 cos-android 的依赖为

```
dependencies {
    ...
    // 修改为
    implementation 'com.qcloud.cos:cos-android-nobeacon:x.x.x'

    //lite 版本修改为
    implementation 'com.qcloud.cos:cos-android-lite-nobeacon:x.x.x'
}
```

版本为5.5.8至5.7.9：
添加去掉 beacon 的语句

```
dependencies {
    ...
    implementation ('com.qcloud.cos:cos-android:x.x.x'){
        // 增加这行
        exclude group: 'com.tencent.qcloud', module: 'beacon-android-release'
    }
}
```

方式二：手动集成

1. 下载归档文件

您可以通过 快速下载地址 下载最新的正式包，也可以在 SDK Releases 里面找到我们所有历史版本的正式包。
下载完成并解压后，您可以看到里面包含了数个 `jar` 或 `aar` 包。下面是对它们的简单说明，请根据需要选择集成的包。
必选的库：

- cos-android：COS 协议实现
- qcloud-foundation：基础库
- qcloud-cos-android-base：COS 基础协议实现
- qcloud-track：日志封装相关
- bolts-tasks：第三方 Task 库
- okhttp：第三方 Networking 库
- okio：第三方 IO 库

可选的库：

- quic：QUIC 协议，当您使用到 QUIC 协议来传输数据时需要。
- beacon： beacon 移动分析，用于改进 SDK。

2. 集成到项目中

把需要的包放到您应用模块下的 `libs` 文件夹下，并在应用级别（通常是 App 模块下）的 `build.gradle` 文件中添加如下依赖：

```
dependencies {
    ...
    // 增加这行
    implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar', '*.aar'])
}
```

第二步：配置权限

网络权限

SDK 需要网络权限，用于与 COS 服务器进行通信，请在应用模块下的 `AndroidManifest.xml` 中添加如下权限声明：

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
```

存储权限

如果您的应用场景中需要从外部存储中读写文件，请在应用模块下的 `AndroidManifest.xml` 中添加如下权限声明：

```
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>
```

> ⚠ **注意：**
> 在 Android 6.0（API level 23）以上，您需要在运行时动态申请存储权限。

第三步：开始使用

> ⚠ **注意：**
> - 建议用户 使用临时密钥 调用 SDK，通过临时授权的方式进一步提高 SDK 使用的安全性。申请临时密钥时，请遵循 最小权限指引原则，防止泄露目标存储桶或对象之外的资源。
> - 如果您一定要使用永久密钥，建议遵循 最小权限指引原则 对永久密钥的权限范围进行限制。

1. 实现获取临时密钥

实现一个 `BasicLifecycleCredentialProvider` 的子类，实现请求临时密钥并返回结果的过程。

```
public static class MySessionCredentialProvider
        extends BasicLifecycleCredentialProvider {

    @Override
    protected QCloudLifecycleCredentials fetchNewCredentials()
            throws QCloudClientException {

        // 首先从您的临时密钥服务器获取包含了密钥信息的响应

        // 然后解析响应，获取临时密钥信息
        String tmpSecretId = "SECRETID"; // 临时密钥 SecretId
        String tmpSecretKey = "SECRETKEY"; // 临时密钥 SecretKey
        String sessionToken = "SESSIONTOKEN"; // 临时密钥 Token
        long expiredTime = 1556183496L;//临时密钥有效截止时间戳，单位是秒
```

```
        //建议返回服务器时间作为签名的开始时间，避免由于用户手机本地时间偏差过大导致请求过期
        // 返回服务器时间作为签名的起始时间
        long startTime = 1556182000L; //临时密钥有效起始时间，单位是秒

        // 最后返回临时密钥信息对象
        return new SessionQCloudCredentials(tmpSecretId, tmpSecretKey,
                sessionToken, startTime, expiredTime);
    }
}
```

这里假设类名为 `MySessionCredentialProvider`。初始化一个实例，来给 SDK 提供密钥。

```
QCloudCredentialProvider myCredentialProvider = new
MySessionCredentialProvider();
```

使用永久密钥进行本地调试

您可以使用腾讯云的永久密钥来进行开发阶段的本地调试。**由于该方式存在泄露密钥的风险，请务必在上线前替换为临时密钥的方式。**

```
String secretId = "SECRETID"; //永久密钥 secretId
String secretKey = "SECRETKEY"; //永久密钥 secretKey

// keyDuration 为请求中的密钥有效期，单位为秒
QCloudCredentialProvider myCredentialProvider =
    new ShortTimeCredentialProvider(secretId, secretKey, 300);
```

使用服务端计算的签名对请求授权

实现一个 `QCloudSelfSigner` 的子类，实现获取服务端签名并加入请求授权。

```
QCloudSelfSigner myQCloudSelfSigner = new QCloudSelfSigner() {
    /**
     * 对请求进行签名
     *
     * @param request 需要签名的请求
     * @throws QCloudClientException 客户端异常
     */
    @Override
    public void sign(QCloudHttpRequest request) throws QCloudClientException {
        // 1. 把 request 的请求参数传给服务端计算签名
        String auth = "get auth from server";
        // 2. 给请求添加签名
        request.addHeader(HttpConstants.Header.AUTHORIZATION, auth);
    }
```

```
});
```

2. 初始化 COS Service

使用您提供密钥的实例 `myCredentialProvider` 或 服务端签名授权实例 `myQCloudSelfSigner`，初始化一个 `CosXmlService` 的实例。
`CosXmlService` 提供了访问 COS 的所有接口，建议作为 **程序单例** 使用。

```
// 存储桶所在地域简称，例如广州地区是 ap-guangzhou
String region = "COS_REGION";

// 创建 CosXmlServiceConfig 对象，根据需要修改默认的配置参数
CosXmlServiceConfig serviceConfig = new CosXmlServiceConfig.Builder()
        .setRegion(region)
        .isHttps(true) // 使用 HTTPS 请求，默认为 HTTP 请求
        .builder();

// 初始化 COS Service，获取实例
CosXmlService cosXmlService = new CosXmlService(context,
    serviceConfig, myCredentialProvider);

// 通过服务端签名授权初始化 COS Service，获取实例
CosXmlService cosXmlSelfService = new CosXmlService(context,
    serviceConfig, myQCloudSelfSigner);
```

> **说明：**
> 关于存储桶不同地域的简称请参考 地域和访问域名 。

第四步：访问 COS 服务

上传对象

SDK 支持上传本地文件、二进制数据、Uri 以及输入流。下面以上传本地文件为例：
高级上传时二进制数据和输入流仅支持普通上传，不支持分块上传。

```
// 初始化 TransferConfig，这里使用默认配置，如果需要定制，请参考 SDK 接口文档
TransferConfig transferConfig = new TransferConfig.Builder()
        // 设置启用分块上传的最小对象大小 默认为2M
        .setDivisionForUpload(2097152)
        // 设置分块上传时的分块大小 默认为1M
        .setSliceSizeForUpload(1048576)
        // 设置是否强制使用简单上传，禁止分块上传
        .setForceSimpleUpload(false)
        .build();
```

```
// 初始化 TransferManager
TransferManager transferManager = new TransferManager(cosXmlService,
        transferConfig);

// 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名称。 https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
String bucket = "examplebucket-1250000000";
String cosPath = "exampleobject.txt"; //对象在存储桶中的位置标识符，即称对象键
String srcPath = new File(context.getCacheDir(), "exampleobject")
        .toString(); //本地文件的绝对路径
//若存在初始化分块上传的 UploadId，则赋值对应的 uploadId 值用于续传；否则，赋值 null
String uploadId = null;

// 上传文件
COSXMLUploadTask cosxmlUploadTask = transferManager.upload(bucket, cosPath,
        srcPath, uploadId);

//设置初始化分块上传回调，用于获取uploadId (5.9.7版本以及后续版本支持)
cosxmlUploadTask.setInitMultipleUploadListener(new
InitMultipleUploadListener() {
    @Override
    public void onSuccess(InitiateMultipartUpload initiateMultipartUpload) {
        //用于下次续传上传的 uploadId
        String uploadId = initiateMultipartUpload.uploadId;
    }
});
//设置上传进度回调
cosxmlUploadTask.setCosXmlProgressListener(new CosXmlProgressListener() {
    @Override
    public void onProgress(long complete, long target) {
        // todo Do something to update progress...
    }
});
//设置返回结果回调
cosxmlUploadTask.setCosXmlResultListener(new CosXmlResultListener() {
    @Override
    public void onSuccess(CosXmlRequest request, CosXmlResult result) {
        COSXMLUploadTask.COSXMLUploadTaskResult uploadResult =
                (COSXMLUploadTask.COSXMLUploadTaskResult) result;
    }

    // 如果您使用 kotlin 语言来调用，请注意回调方法中的异常是可空的，否则不会回调 onFail 方法，即：
    // clientException 的类型为 CosXmlClientException?，serviceException 的类型为 CosXmlServiceException?
    @Override
```

```
    public void onFail(CosXmlRequest request,
                       @Nullable CosXmlClientException clientException,
                       @Nullable CosXmlServiceException serviceException) {
        if (clientException != null) {
            clientException.printStackTrace();
        } else {
            serviceException.printStackTrace();
        }
    }
});
//设置任务状态回调，可以查看任务过程
cosxmlUploadTask.setTransferStateListener(new TransferStateListener() {
    @Override
    public void onStateChanged(TransferState state) {
        // todo notify transfer state
    }
});
```

授权说明

在您进行 授权策略 时，action 请参考如下示例。

```
{
  "version": "2.0",
  "statement": [
    {
      "action": [
                //head操作
                "name/cos:HeadObject",
                //简单上传操作
                "name/cos:PutObject",
                //分块上传：初始化分块操作
                "name/cos:InitiateMultipartUpload",
                //分块上传：List 进行中的分块上传
                "name/cos:ListMultipartUploads",
                //分块上传：List 已上传分块操作
                "name/cos:ListParts",
                //分块上传：上传分块操作
                "name/cos:UploadPart",
                //分块上传：完成所有分块上传操作
                "name/cos:CompleteMultipartUpload",
                //取消分块上传操作
                "name/cos:AbortMultipartUpload"
      ],
      "effect": "allow",
      "resource": [
```

```
            "qcs::cos:ap-beijing:uid/1250000000:examplebucket-1250000000/doc/*"
        ]
      }
    ]
}
```

对象存储的更多 action，请参见 支持CAM的业务接口 。

> **说明：**
> - 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。
> - 上传之后，您可以用同样的 Key 生成文件下载链接，具体使用方法见 生成预签名链接 文档。但注意如果您的文件是私有读权限，那么下载链接只有一定的有效期。

下载对象

```
// 高级下载接口支持断点续传，所以会在下载前先发起 HEAD 请求获取文件信息。
// 如果您使用的是临时密钥或者使用子账号访问，请确保权限列表中包含 HeadObject 的权限。

// 初始化 TransferConfig，这里使用默认配置，如果需要定制，请参考 SDK 接口文档
TransferConfig transferConfig = new TransferConfig.Builder().build();
//初始化 TransferManager
TransferManager transferManager = new TransferManager(cosXmlService,
        transferConfig);

// 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名称。 https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
String bucket = "examplebucket-1250000000";
String cosPath = "exampleobject.txt"; //对象在存储桶中的位置标识符，即称对象键
//本地目录路径
String savePathDir = context.getExternalCacheDir().toString();
//本地保存的文件名，若不填（null），则与 COS 上的文件名一样
String savedFileName = "exampleobject.txt";

Context applicationContext = context.getApplicationContext(); // application
// context
COSXMLDownloadTask cosxmlDownloadTask =
        transferManager.download(applicationContext,
                bucket, cosPath, savePathDir, savedFileName);

//设置下载进度回调
cosxmlDownloadTask.setCosXmlProgressListener(new CosXmlProgressListener() {
    @Override
    public void onProgress(long complete, long target) {
        // todo Do something to update progress...
```

```
    }
});
//设置返回结果回调
cosxmlDownloadTask.setCosXmlResultListener(new CosXmlResultListener() {
    @Override
    public void onSuccess(CosXmlRequest request, CosXmlResult result) {
        COSXMLDownloadTask.COSXMLDownloadTaskResult downloadTaskResult =
                (COSXMLDownloadTask.COSXMLDownloadTaskResult) result;
    }

    // 如果您使用 kotlin 语言来调用，请注意回调方法中的异常是可空的，否则不会回调 onFail
方法，即：
    // clientException 的类型为 CosXmlClientException?，serviceException 的类型为
CosXmlServiceException?
    @Override
    public void onFail(CosXmlRequest request,
                       @Nullable CosXmlClientException clientException,
                       @Nullable CosXmlServiceException serviceException) {
        if (clientException != null) {
            clientException.printStackTrace();
        } else {
            serviceException.printStackTrace();
        }
    }
});
//设置任务状态回调，可以查看任务过程
cosxmlDownloadTask.setTransferStateListener(new TransferStateListener() {
    @Override
    public void onStateChanged(TransferState state) {
        // todo notify transfer state
    }
});
```

授权说明

在您进行 授权策略 时，action 请参考如下示例。

```
{
  "version": "2.0",
  "statement": [
    {
      "action": [
                //head操作
                "name/cos:HeadObject",
                //下载操作
                "name/cos:GetObject",
```

```
        ],
        "effect": "allow",
        "resource": [
          "qcs::cos:ap-beijing:uid/1250000000:examplebucket-1250000000/doc/*"
        ]
      }
    ]
}
```

对象存储的更多 action，请参见 支持CAM的业务接口 。

说明：

- 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。
- 高级下载接口支持断点续传，所以会在下载前先发起 HEAD 请求获取文件信息。如果您使用的是临时密钥或者使用子账号访问，请确保权限列表中包含 HeadObject 的权限。

快速体验

最近更新时间：2024-12-19 18:45:43

背景

移动互联网时代，App 作为移动互联网服务的基础设施，往往需要上传和下载大量的数据，数据的安全性和可靠性尤为重要。现在开发者可以将数据存储相关的问题交给 腾讯云对象存储（Cloud Object Storage，COS）服务，而只需要关心自己应用的业务逻辑即可，可减少很多工作量，提升开发效率。本文主要介绍如何快速搭建一个基于 COS 的应用传输服务，在腾讯云 COS 上实现应用数据的上传下载，在您的服务器上只需要部署您自己的业务、生成和管理临时密钥。
腾讯云 COS 提供 XML 版本的体验 demo，您可以参照本文档来体验 COS 传输实践 demo。

相关资源

本文涉及的 Demo 都存放在 Github 仓库，用户可前往获取。

准备工作

- Android 系统版本：4.4 及以上。
- 腾讯云 APPID、SecretId、SecretKey（可在云 API 密钥 中获取）。

搭建用户客户端

配置客户端

1. 在 Github 仓库 下载项目文件，然后用 IDE 打开。
2. 在环境变量中配置您的 APPID、SecretId、SecretKey。
3. 运行项目，体验 COS 传输实践 demo。

> ⚠ 注意
> - SecretId、SecretKey 明文不要暴露到不安全环境下。
> - 本项目采用的 ShortTimeCredentialProvider 仅仅是为了演示，正式环境中请不要采用此方式，建议采用 通过临时密钥进行授权 的方式。
> - 环境变量更改后，Android Studio 可能需要重启，相关配置才会更新生效。

运行示例 Demo

查询存储桶列表

启动示例 App 后，将展示用户已创建的所有存储桶，如下图所示。

创建存储桶

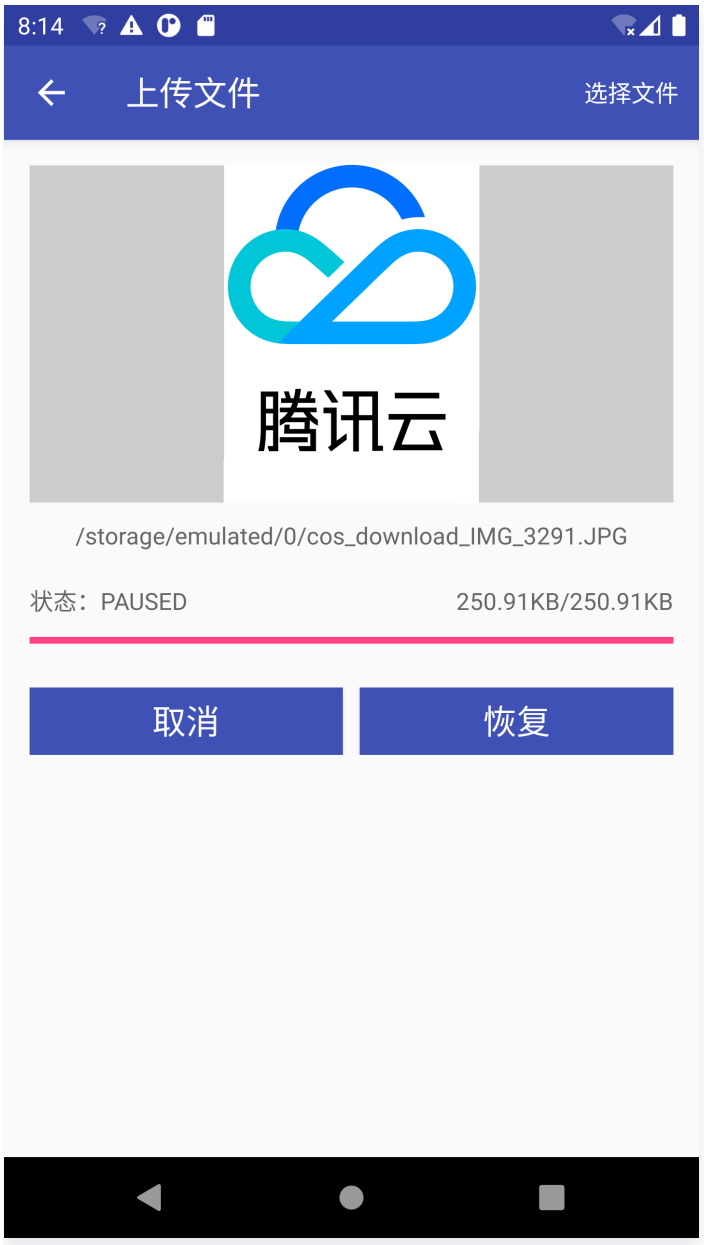
点击右上角新建桶，在配置页面输入桶名称并选择存储桶的所属 地域 ，如下图所示。

查询对象列表

选择点击某个存储桶，将看到该存储桶内所有文件以及文件夹，如下图所示。

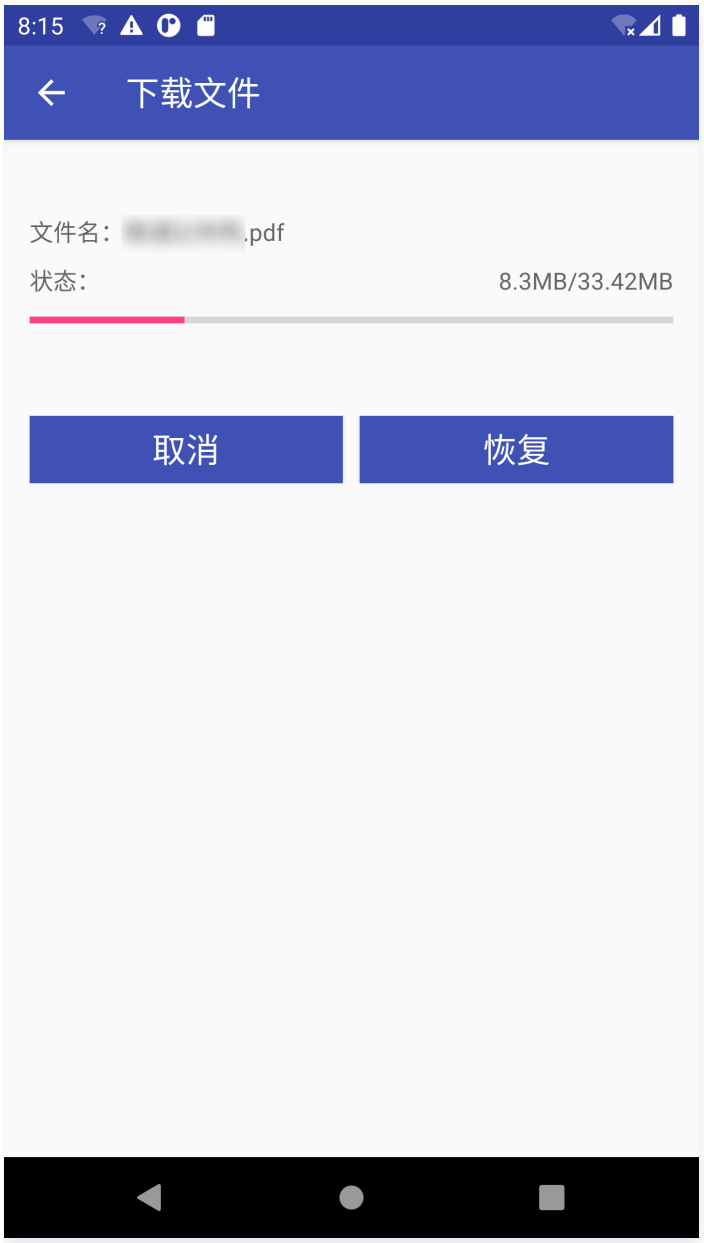
上传文件

在文件列表页面点击右上角的上传，然后选择文件进行上传，如下图所示。



下载文件

在对象列表中，点击文件下方的下载按钮，即可下载文件，如下图所示。


8:15
下载文件
文件名：[redacted].pdf
状态：
8.3MB/33.42MB
取消
恢复

存储桶操作

最近更新时间：2024-11-29 09:41:52

简介

本文档提供关于存储桶基本操作的相关 API 概览以及 SDK 示例代码。

API	操作名	操作描述
GET Service（List Buckets）	查询存储桶列表	查询指定账号下所有的存储桶列表
PUT Bucket	创建存储桶	在指定账号下创建一个存储桶
HEAD Bucket	检索存储桶及其权限	检索存储桶是否存在且是否有权限访问
DELETE Bucket	删除存储桶	删除指定账号下的空存储桶

SDK API 参考

SDK 所有接口的具体参数与方法说明，请参见 SDK API 参考 。

查询存储桶列表

功能说明

用于查询指定账号下所有存储桶列表。

示例代码

```
GetServiceRequest getServiceRequest = new GetServiceRequest();
cosXmlService.getServiceAsync(getServiceRequest, new CosXmlResultListener() {
    @Override
    public void onSuccess(CosXmlRequest request, CosXmlResult result) {
        GetServiceResult getServiceResult = (GetServiceResult) result;
    }

    // 如果您使用 kotlin 语言来调用，请注意回调方法中的异常是可空的，否则不会回调 onFail
方法，即:
    // clientException 的类型为 CosXmlClientException?，serviceException 的类型为
CosXmlServiceException?
    @Override
    public void onFail(CosXmlRequest cosXmlRequest,
                       @Nullable CosXmlClientException clientException,
                       @Nullable CosXmlServiceException serviceException) {
        if (clientException != null) {
            clientException.printStackTrace();
        } else {
```

```
            serviceException.printStackTrace();
        }
    }
});
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

创建存储桶

功能说明

创建一个存储桶（PUT Bucket）。

示例代码

```
// 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名称。 https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
String bucket = "examplebucket-1250000000";
PutBucketRequest putBucketRequest = new PutBucketRequest(bucket);
// 指定存储桶是否为 多AZ 配置
putBucketRequest.enableMAZ(false);
cosXmlService.putBucketAsync(putBucketRequest, new CosXmlResultListener() {
    @Override
    public void onSuccess(CosXmlRequest request, CosXmlResult result) {
        PutBucketResult putBucketResult = (PutBucketResult) result;
    }

    // 如果您使用 kotlin 语言来调用，请注意回调方法中的异常是可空的，否则不会回调 onFail 方法，即：
    // clientException 的类型为 CosXmlClientException?，serviceException 的类型为 CosXmlServiceException?
    @Override
    public void onFail(CosXmlRequest cosXmlRequest,
                       @Nullable CosXmlClientException clientException,
                       @Nullable CosXmlServiceException serviceException) {
        if (clientException != null) {
            clientException.printStackTrace();
        } else {
            serviceException.printStackTrace();
        }
    }
});
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

检索存储桶及其权限

功能说明

HEAD Bucket 请求可以确认该存储桶是否存在，是否有权限访问。有以下几种情况：

- 存储桶存在且有读取权限，返回 HTTP 状态码为200。
- 无存储桶读取权限，返回 HTTP 状态码为403。
- 存储桶不存在，返回 HTTP 状态码为404。

示例代码

```
// 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名称。 https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
String bucket = "examplebucket-1250000000";
HeadBucketRequest headBucketRequest = new HeadBucketRequest(bucket);
cosXmlService.headBucketAsync(headBucketRequest, new CosXmlResultListener() {
    @Override
    public void onSuccess(CosXmlRequest request, CosXmlResult result) {
        HeadBucketResult headBucketResult = (HeadBucketResult) result;
    }

    // 如果您使用 kotlin 语言来调用，请注意回调方法中的异常是可空的，否则不会回调 onFail 方法，即：
    // clientException 的类型为 CosXmlClientException?，serviceException 的类型为 CosXmlServiceException?
    @Override
    public void onFail(CosXmlRequest cosXmlRequest,
                       @Nullable CosXmlClientException clientException,
                       @Nullable CosXmlServiceException serviceException) {
        if (clientException != null) {
            clientException.printStackTrace();
        } else {
            serviceException.printStackTrace();
        }
    }
});
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

删除存储桶

功能说明

删除指定的存储桶（DELETE Bucket）。

> **注意**
> 删除存储桶前，请确保存储桶内的数据和未完成上传的分块数据已全部清空，否则会无法删除存储桶。

示例代码

```
// 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名称。 https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
String bucket = "examplebucket-1250000000";
DeleteBucketRequest deleteBucketRequest = new DeleteBucketRequest(bucket);
cosXmlService.deleteBucketAsync(deleteBucketRequest,
        new CosXmlResultListener() {
    @Override
    public void onSuccess(CosXmlRequest request, CosXmlResult result) {
        DeleteBucketResult deleteBucketResult = (DeleteBucketResult) result;
    }

    @Override
    public void onFail(CosXmlRequest cosXmlRequest,
                       @Nullable CosXmlClientException clientException,
                       @Nullable CosXmlServiceException serviceException) {
        if (clientException != null) {
            clientException.printStackTrace();
        } else {
            serviceException.printStackTrace();
        }
    }
});
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

图片审核

最近更新时间：2024-11-29 09:41:52

简介

内容审核功能是由 数据万象（Cloud Infinite，CI）提供的，数据万象将处理能力与 COS SDK 完全结合，您可以直接按照本篇文档指引进行使用。

> **说明**
> 使用内容审核服务需拥有数据万象使用权限：
> - 主账号请 单击此处 进行角色授权。
> - 子账号请参见 授权子账号接入数据万象服务 文档。

本文档提供关于图片审核接口的 API 概览以及 SDK 示例代码。

API	操作名	操作描述
SensitiveContentRecognition	图片同步审核	用于图片同步审核
PostImagesAudit	图片批量审核	用于图片批量审核
GetImageAudit	查询图片审核任务结果	用于查询图片审核任务结果

SDK API 参考

SDK 所有接口的具体参数与方法说明，请参见 SDK API 参考 。

图片同步审核

功能说明

用于图片同步审核。

示例代码

```
// 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名称。 https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
String bucket = "examplebucket-1250000000";
// 需要审核的图片的对象键，是对象在 COS 上的完整路径，如果带目录的话，格式为 "dir1/object1"
String key = "dir1/exampleobject1.jpg";
SensitiveContentRecognitionRequest sensitiveContentRecognitionRequest = new SensitiveContentRecognitionRequest(bucket, key);
// CIService 是 CosXmlService 的子类，初始化方法和 CosXmlService 一致
```

```
ciService.sensitiveContentRecognitionAsync(sensitiveContentRecognitionRequest,
new CosXmlResultListener() {
    @Override
    public void onSuccess(CosXmlRequest request, CosXmlResult result) {
        // sensitiveContentRecognitionResult 图片同步审核的结果
        // 详细字段请查看api文档或者SDK源码
        SensitiveContentRecognitionResult sensitiveContentRecognitionResult =
(SensitiveContentRecognitionResult) result;
    }

    @Override
    public void onFail(CosXmlRequest request, CosXmlClientException
clientException, CosXmlServiceException serviceException) {
        if (clientException != null) {
            clientException.printStackTrace();
        } else {
            serviceException.printStackTrace();
        }
    }
});
```

说明

更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

图片批量审核

功能说明

用于图片批量审核。

注意

COS Android SDK 版本需要大于等于 v5.8.7。

示例代码

```
        // 存储桶名称，格式为 BucketName-APPID
        String bucket = "examplebucket-1250000000";
        // 需要审核的图片的对象键，是对象在 COS 上的完整路径，如果带目录的话，格式为
"dir1/object1"
        String cosPath1 = "dir1/exampleobject1.jpg";
        String cosPath2 = "dir1/exampleobject2.jpg";
        //需要审核的图片的链接地址,Object 和 Url 只能选择其中一种
        String imageUrl = "https://myqcloud.com/%205image.jpg";
        PostImagesAuditRequest request = new PostImagesAuditRequest(bucket);
```

```
        PostImagesAudit.ImagesAuditInput image1 = new
PostImagesAudit.ImagesAuditInput();
        image1.object = cosPath1;
        //设置原始内容，长度限制为512字节，该字段会在响应中原样返回
        image1.dataId = "DataId1";
        //截帧频率，GIF 图检测专用，默认值为5，表示从第一帧（包含）开始每隔5帧截取一帧
        image1.interval = 2;
        //最大截帧数量，GIF 图检测专用，默认值为5，表示只截取 GIF 的5帧图片进行审核，必须
大于0
        image1.maxFrames = 5;
        PostImagesAudit.ImagesAuditInput image2 = new
PostImagesAudit.ImagesAuditInput();
        image2.object = cosPath2;
        image2.dataId = "DataId2";
        image2.interval = 2;
        image2.maxFrames = 5;
        PostImagesAudit.ImagesAuditInput image3 = new
PostImagesAudit.ImagesAuditInput();
        image3.url = imageUrl;
        image3.dataId = "DataId3";
        image3.interval = 2;
        image3.maxFrames = 5;
        request.addImage(image1);
        request.addImage(image2);
        request.addImage(image3);

        ciService.postImagesAuditAsync(request, new CosXmlResultListener() {
            @Override
            public void onSuccess(CosXmlRequest request, CosXmlResult
cosResult) {
                // result 图片批量审核的结果
                // 详细字段请查看 API 文档或者 SDK 源码
                PostImagesAuditResult result = (PostImagesAuditResult)
cosResult;
            }

            @Override
            public void onFail(CosXmlRequest request, CosXmlClientException
clientException, CosXmlServiceException serviceException) {
                if (clientException != null) {
                    clientException.printStackTrace();
                } else {
                    serviceException.printStackTrace();
                }
            }
        });
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

查询图片审核任务结果

功能说明

用于查询图片审核任务结果。

> **注意**
> COS Android SDK 版本需要大于等于 v5.8.7。

示例代码

```
        // 存储桶名称，格式为 BucketName-APPID
        String bucket = "examplebucket-1250000000";
        // 审核任务的 ID
        String jobId = "iab1ca9fc8a3ed11ea834c525400863904";
        GetImageAuditRequest request = new GetImageAuditRequest(bucket,
jobId);
        ciService.getImageAuditAsync(request, new CosXmlResultListener() {
            @Override
            public void onSuccess(CosXmlRequest request, CosXmlResult
cosResult) {
                // result 查询图片审核任务的结果
                // 详细字段请查看 API 文档或者 SDK 源码
                GetImageAuditResult result = (GetImageAuditResult) cosResult;
            }

            @Override
            public void onFail(CosXmlRequest request, CosXmlClientException
clientException, CosXmlServiceException serviceException) {
                if (clientException != null) {
                    clientException.printStackTrace();
                } else {
                    serviceException.printStackTrace();
                }
            }
        });
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

异常处理

最近更新时间：2024-11-29 09:41:52

简介

调用 SDK 接口请求 COS 服务失败时，系统将抛出 CosXmlClientException（客户端异常）或者 CosXmlServiceException（服务端异常）。

- CosXmlClientException 是由于客户端无法和 COS 服务端正常进行交互所引起。如客户端无法连接到服务端，无法解析服务端返回的数据，读取本地文件发生 IO 异常等。
- CosXmlServiceException 是客户端和 COS 服务端交互正常，但操作 COS 资源失败。如客户端访问一个不存在 Bucket ，删除一个不存在的文件，没有权限进行某个操作等。

客户端异常

CosClientException 集成自 Exception，使用方法同 Exception，同时添加一个额外的成员 errorCode，如下：

成员	描述	类型
errorCode	客户端错误码，如10000表示参数检验失败，更多详情请参见 SDK 错误码	int

服务端异常

CosXmlServiceException 例如客户端访问一个不存在 Bucket， 删除一个不存在的文件，没有权限进行某个操作，服务端故障异常等。
CosXmlServiceException 包含了服务端返回的状态码， requestid， 出错明细等。捕获异常后， 建议对整个异常进行打印， 异常包含了必须的排查因素。以下是异常成员变量的描述：

成员	描述	类型
requestId	请求 ID，用于表示一个请求，对于排查问题十分重要	string
statusCode	response 的 status 状态码，4xx 是指请求因客户端而失败，5xx 是服务端异常导致的失败，更多详情请参见 COS 错误信息	string
errorCode	请求失败时 body 返回的 Error Code，更多详情请参见 COS 错误信息	string
errorMessage	请求失败时 body 返回的 Error Message，更多详情请参见 COS 错误信息	string

使用自助诊断工具

针对请求可能遇到不同的报错情况，我们为您提供了 COS 自助诊断工具，帮助您快速定位问题，调试报错代码。

使用步骤

1. 复制异常处理返回的 RequestId（请求 ID）。
2. 单击 COS 自助诊断工具，进入自助诊断页面。

3. 在顶部的 RequestId 输入框中，输入待诊断的 RequestId，并单击**开始诊断**，请您耐心等待几分钟，便能看到相应的智能诊断结果。

升级到 XML Android SDK

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

如果您细心对比过 JSON Android SDK 和 XML Android SDK 的文档，您会发现并不是一个简单的增量更新。XML Android SDK 不仅在架构、可用性和安全性上有了非常大的提升，而且在易用性、健壮性和传输性能上也做了非常大的改进。如果您想要升级到 XML Android SDK，请参考下面的指引，一步步完成 SDK 的升级工作。

功能对比

下表列出了 JSON Android SDK 和 XML Android SDK 的主要功能对比：

功能	XML Android SDK	JSON Android SDK
文件上传	• 支持本地文件、字节流、输入流上传 • 默认覆盖上传 • 智能判断上传模式 • 简单上传最大支持5GB • 分块上传最大支持48.82TB（50,000GB）	• 只支持本地文件上传 • 可选择是否覆盖 • 需要手动选择是简单还是分块上传 • 简单上传最大支持20MB • 分块上传最大支持64GB
文件删除	支持批量删除	只支持单文件删除
存储桶基本操作	• 创建存储桶 • 获取存储桶 • 删除存储桶	不支持
存储桶 ACL 操作	• 设置存储桶 ACL • 获取设置存储桶 ACL • 删除设置存储桶 ACL	不支持
存储桶生命周期	• 创建存储桶生命周期 • 获取存储桶生命周期 • 删除存储桶生命周期	不支持
目录操作	不单独提供接口	• 创建目录 • 查询目录 • 删除目录

升级步骤

请按照以下步骤升级 Android SDK。

1. **更新 Android SDK**

COS XML Android SDK Android SDK 发布在 MavenCentral 的 maven 包管理平台，推荐您使用自动集成方式进行更新。
在应用的根目录下的 build.gradle 中添加依赖，代码如下：

```
dependencies {
    ...
    // 增加这行
    compile 'com.qcloud.cos:cos-android:5.6.+'
}
```

当然，您也可以继续选择手动 jar 包依赖，您可以在这里 COS XML Android SDK-release 下载所有的 jar 包。

2. 更改 SDK 鉴权方式

在 JSON Android SDK 中您需要自己在后台计算好签名，再返回客户端使用。而在 XML SDK 使用了新的鉴权算法，在 XML Android SDK 中，强烈建议您后台接入我们的临时密钥（STS）方案。该方案不需要您了解签名计算过程，只需要在服务器端接入 CAM，将拿到的临时密钥返回到客户端，并设置到 SDK 中，SDK 会负责管理密钥和计算签名。临时密钥在一段时间后会自动失效，而永久密钥不会泄露。
您还可以按照不同的粒度来控制访问权限。具体的步骤请参考 移动应用直传实践 以及 临时密钥生成及使用指引。

如果您仍然采用后台手动计算签名，再返回客户端使用的方式，请注意我们的签名算法发生了改变。签名不再区分单次和多次签名，而是通过设置签名的有效期来保证安全性。请参考 XML 请求签名 文档更新您签名的实现。

3. 更改 SDK 初始化

在 XML Android SDK 中，我们的初始化接口发生了一些变化：

- 为了区分，`CosXmlServiceConfig` 代替了 `COSClientConfig`，`CosXmlService` 代替了 `COSClient`，但他们的作用相同。
- 您需要在初始化时实例化一个密钥提供者 `QCloudCredentialProvider`，用于提供一个有效的密钥，建议使用临时密钥。

JSON SDK 的初始化方式如下：

```
//创建 COSClientConfig 对象，根据需要修改默认的配置参数
COSClientConfig config = new COSClientConfig();
//设置地域
config.setEndPoint(COSEndPoint.COS_GZ);

Context context = getApplicationContext();
String appid =  "腾讯云注册的appid";
String peristenceId = "持久化Id";

//创建 COSlient 对象，实现对象存储的操作
COSClient cos = new COSClient(context,appid,config,peristenceId);
```

XML SDK 的初始化方式如下：

```
String region = "COS_REGION";

CosXmlServiceConfig serviceConfig = new CosXmlServiceConfig.Builder()
        .setRegion(region)
        .isHttps(true) // 使用 HTTPS 请求，默认为 HTTP 请求
        .builder();

URL url = null;
try {
    // URL 是后台临时密钥服务的地址，如何搭建服务请参考
(https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048)
    url = new URL("https://your_auth_server_url");
} catch (MalformedURLException e) {
    e.printStackTrace();
    return;
}

/**
 * 初始化 {@link QCloudCredentialProvider} 对象，来给 SDK 提供临时密钥
 */
QCloudCredentialProvider credentialProvider = new
SessionCredentialProvider(new HttpRequest.Builder<String>()
        .url(url)
        .method("GET")
        .build());

CosXmlService cosXmlService = new CosXmlService(context, serviceConfig,
credentialProvider);
```

4. 更改存储桶名称和可用区域简称

XML SDK 的存储桶名称和可用区域简称与 JSON SDK 的不同，需要您进行相应的更改。

存储桶 Bucket

XML Android SDK 存储桶名称由两部分组成：用户自定义字符串 和 APPID，两者以中划线“-”相连。例如 `examplebucket-1250000000`，其中 `examplebucket` 为用户自定义字符串，`1250000000` 为 APPID。

> **说明：**
> APPID 是腾讯云账户的账户标识之一，用于关联云资源。在用户成功申请腾讯云账户后，系统自动为用户分配一个 APPID。可通过 账号信息 控制台查看 APPID。

在设置 Bucket 时，请参考下面的示例代码：

```
String bucket = "examplebucket-1250000000";
String cosPath = "exampleobject.doc";
```

```
String srcPath = Environment.getExternalStorageDirectory().getPath() +
"/exampleobject.doc";
//上传文件
COSXMLUploadTask cosxmlUploadTask = transferManager.upload(bucket, cosPath,
srcPath, uploadId);
```

存储桶可用区域简称 Region

XML Android SDK 的存储桶可用区域简称发生了变化，下列表格列出了不同区域在 JSON Android SDK 和 XML Android SDK 中的对应关系：

地域	XML Android SDK 地域简称	JSON Android SDK 地域简称
北京一区（华北）	ap-beijing-1	tj
北京	ap-beijing	bj
上海（华东）	ap-shanghai	sh
广州（华南）	ap-guangzhou	gz
成都（西南）	ap-chengdu	cd
重庆	ap-chongqing	无
中国香港	ap-hongkong	hk
新加坡	ap-singapore	sgp
法兰克福	eu-frankfurt	ger
孟买	ap-mumbai	无
首尔	ap-seoul	无
硅谷	na-siliconvalley	无
弗吉尼亚	na-ashburn	无
曼谷	ap-bangkok	无

在初始化时，请将存储桶所在区域简称设置到 `CosXmlServiceConfig` 中：

```
String appid = "1250000000";
String region = "ap-guangzhou";

CosXmlServiceConfig serviceConfig = new CosXmlServiceConfig.Builder()
        .setAppidAndRegion(appid, region)
        .builder();
```

5. 更改 API

升级到 XML SDK 之后，一些操作的 API 发生了变化，请您根据实际需求进行相应的更改。我们同时做了封装让 SDK 更加易用，具体请参考我们的示例和 快速入门 文档。

API 变化有以下三点：

（1）没有单独的目录接口

在 XML SDK 中，不再提供单独的目录接口。对象存储中本身是没有文件夹和目录的概念的，对象存储不会因为上传对象 project/a.txt 而创建一个 project 文件夹。

为了满足用户使用习惯，对象存储在控制台、COS browser 等图形化工具中模拟了「 文件夹 」或「 目录 」的展示方式，具体实现是通过创建一个键值为 `project/` ，内容为空的对象，展示方式上模拟了传统文件夹。

例如：上传对象 `project/doc/a.txt` ，分隔符 `/` 会模拟「 文件夹 」的展示方式，于是可以看到控制台上出现「 文件夹 」project 和 doc，其中 doc 是 project 下一级「 文件夹 」，并包含了 a.txt 。

因此，如果您的应用场景只是上传文件，可以直接上传即可，不需要先创建文件夹。

如果您的使用场景里面有文件夹的概念，需要提供创建文件夹的功能，您可以上传一个路径以 '/' 结尾的 0KB 文件。这样在您调用 `GetBucket` 接口时，就可以将这样的文件当做文件夹。

（2）TransferManager

在 XML SDK 中，我们封装了上传、下载和复制操作，命名为 `TransferManager` ，同时对 API 设计和传输性能都做了优化，建议您直接使用。 `TransferManager` 的主要特性有：

- 支持上传下载过程的暂停和恢复。
- 支持根据文件大小智能选择简单上传还是分块上传，您可以设置该判断临界。
- 支持任务状态的监听。

使用 `TransferManager` 上传的示例代码：

```
// 初始化 TransferConfig
TransferConfig transferConfig = new TransferConfig.Builder().build();

/*若有特殊要求，则可以如下进行初始化定制。例如限定当对象 >= 2M 时，启用分块上传，且分块上传
的分块大小为1M，当源对象大于5M时启用分块复制，且分块复制的大小为5M。*/
transferConfig = new TransferConfig.Builder()
        .setDividsionForCopy(5 * 1024 * 1024) // 是否启用分块复制的最小对象大小
        .setSliceSizeForCopy(5 * 1024 * 1024) // 分块复制时的分块大小
        .setDivisionForUpload(2 * 1024 * 1024) // 是否启用分块上传的最小对象大小
        .setSliceSizeForUpload(1024 * 1024) // 分块上传时的分块大小
        .build();

// 初始化 TransferManager
TransferManager transferManager = new TransferManager(cosXmlService,
transferConfig);

String bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶，格式：BucketName-APPID
String cosPath = "exampleobject"; //对象在存储桶中的位置标识符，即称对象键
```

```
String srcPath = new File(context.getExternalCacheDir(),
"exampleobject").toString(); //本地文件的绝对路径
String uploadId = null; //若存在初始化分块上传的 UploadId，则赋值对应的 uploadId 值用
于续传；否则，赋值 null
// 上传对象
COSXMLUploadTask cosxmlUploadTask = transferManager.upload(bucket, cosPath,
srcPath, uploadId);

/**
 * 若是上传字节数组，则可调用 TransferManager 的 upload(string, string, byte[]) 方
法实现；
 * byte[] bytes = "this is a test".getBytes(Charset.forName("UTF-8"));
 * cosxmlUploadTask = transferManager.upload(bucket, cosPath, bytes);
 */

/**
 * 若是上传字节流，则可调用 TransferManager 的 upload(String, String, InputStream)
方法实现；
 * InputStream inputStream = new ByteArrayInputStream("this is a
test".getBytes(Charset.forName("UTF-8")));
 * cosxmlUploadTask = transferManager.upload(bucket, cosPath, inputStream);
 */

//设置上传进度回调
cosxmlUploadTask.setCosXmlProgressListener(new CosXmlProgressListener() {
    @Override
    public void onProgress(long complete, long target) {
        // todo Do something to update progress...
    }
});
//设置返回结果回调
cosxmlUploadTask.setCosXmlResultListener(new CosXmlResultListener() {
    @Override
    public void onSuccess(CosXmlRequest request, CosXmlResult result) {
        COSXMLUploadTask.COSXMLUploadTaskResult cOSXMLUploadTaskResult =
(COSXMLUploadTask.COSXMLUploadTaskResult) result;
    }

    @Override
    public void onFail(CosXmlRequest request, CosXmlClientException exception,
CosXmlServiceException serviceException) {
        // todo Upload failed because of CosXmlClientException or
CosXmlServiceException...
    }
});
//设置任务状态回调，可以查看任务过程
```

```
cosxmlUploadTask.setTransferStateListener(new TransferStateListener() {
    @Override
    public void onStateChanged(TransferState state) {
        // todo notify transfer state
    }
});

/**
 若有特殊要求，则可以如下操作：
 PutObjectRequest putObjectRequest = new PutObjectRequest(bucket, cosPath,
srcPath);
 putObjectRequest.setRegion(region); //设置存储桶所在的地域
 putObjectRequest.setNeedMD5(true); //是否启用 Md5 校验
 COSXMLUploadTask cosxmlUploadTask = transferManager.upload(putObjectRequest,
uploadId);
 */

//取消上传
cosxmlUploadTask.cancel();


//暂停上传
cosxmlUploadTask.pause();

//恢复上传
cosxmlUploadTask.resume();
```

说明：
更多上传示例，请参考 上传对象 查看。

（3）新增 API

XML Android SDK 新增 API，您可根据需求进行调用。包括：

- 存储桶的操作，如 PutBucketRequest、GetBucketRequest、ListBucketRequest 等。
- 存储桶 ACL 的操作，如 PutBucketACLRequest、GetBucketACLRequest 等。
- 存储桶生命周期的操作，如 PutBucketLifecycleRequest、GetBucketLifecycleRequest 等。

具体请参考我们的 Android SDK 快速入门 文档。

C++ SDK
快速入门

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

下载与安装

相关资源

- 对象存储 COS 的 XML C++ SDK 源码下载地址：
  Linux 版本/Windows 版本/macOS 版本： XML Linux C++ SDK 。
- SDK 快速下载地址：XML C++ SDK 。
- 示例 Demo 下载地址：COS XML C++ SDK 示例 。
- SDK 更新日志请参见 ChangeLog 。

> **说明**
> 如果您在使用 XML 版本 SDK 时遇到函数或方法不存在等错误，请先将 XML 版本 SDK 升级到最新版再重试。
> 如果您仍在使用 JSON 版本 SDK，请 升级到 XML C++ SDK 。

已编译（推荐）

下载 XML C++ SDK 源码，libs 目录中有编译完成的库，可以直接使用，使用时请选择对应的系统版本。

```
libs/linux/libcossdk.a #linux 的静态库，libcossdk.a 是基于 gcc version 4.8.5版本编
译的，如果客户编译环境的gcc版本不同，需要重新编译libcossdk.a
libs/linux/libcossdk-shared.so #linux 动态库
libs/Win32/cossdk.lib #Win32库
libs/x64/cossdk.lib #Win64 库
libs/macOS/libcossdk.a #macOS 静态库
libs/macOS/libcossdk-shared.dylib #macOS 动态库
```

> **说明**
> 使用时，请将对应系统的库文件和 SDK include 头文件拷贝至您的工程中。

Third-party 目录下有第三方依赖库，如下：

```
third_party/lib/linux/poco/ #linux下依赖的 poco 动态库，poco 库是基于 OpenSSL
1.0.2版本编译的，如果客户编译环境的openssl版本不同，需要重新编译poco
third_party/lib/Win32/openssl/ #Win32依赖的 openssl 库
third_party/lib/Win32/poco/ #Win32依赖的 poco 库
third_party/lib/x64/openssl/ #Win64依赖的 openssl 库
third_party/lib/x64/poco/ #Win64依赖的 poco 库
```

```
third_party/lib/macOS/poco/ #macOS 依赖的 poco 库
```

> **说明**
> 使用时，请将对应系统的依赖库拷贝至您的工程中。

手动编译

编译选项

在根目录下的 CMakeLists.txt 文件可以配置编译选项，有以下编译选项：

```
option(BUILD_UNITTEST "Build unittest" OFF) #配置编译单元测试
option(BUILD_DEMO "Build demo" ON) #配置编译 demo 测试代码
option(BUILD_SHARED_LIB "Build shared library" OFF) #配置编译动态库
```

依赖库

依赖动态库：poco、openssl、crypto。

编译 Linux 版本 SDK

1. 安装编译工具及依赖库

```
yum install -y gcc gcc-c++ make cmake openssl
#cmake版本要求大于2.8
```

2. 编译 SDK
下载 XML C++ SDK 源码 到您的开发环境，并执行以下命令：

```
cd ${cos-cpp-sdk}
mkdir -p build
cd build
cmake ..
make
```

3. 安装 Poco 库

```
cd ${cos-cpp-sdk}
sh install-libpoco.sh
```

> **说明**

该脚本将 Poco 动态库安装到 /usr/lib64 目录中，并创建软链接，如果要在生产环境中使用 COS SDK，也需要安装 Poco 库到生产环境中。

4. 测试 demo

> **说明**
> 如果不需要测试 demo，可跳过此步骤。

```
cd ${cos-cpp-sdk}
vim demo/cos_demo.cpp  #修改 demo 中的存储桶名以及测试代码
vim CMakeLists.txt #修改根目录下的 CMakeLists.txt 中的 BUILD_DEMO 为 ON，开启编译demo
cd build && make #编译 demo
ls bin/cos_demo #生成的可执行文件在 bin 目录
vim bin/config.json #修改密钥和园区
cd bin && ./cos_demo #运行 demo
```

5. 使用 SDK
编译生成的库文件在 build/lib 目录中，静态库名称为 `libcossdk.a`，动态库名称为 `libcossdk-shared.so`。使用时，请将库拷贝至您的工程中，同时将 include 目录拷贝至您的工程中的 include 路径下。

编译 Windows 版本 SDK

1. 安装 visual studio 2017
安装 visual studio 2017 开发环境。
2. 安装 CMake 工具
从 CMake官网 下载 Windows 版本的 CMake 编译工具，并将 `${CMake的安装路径}\bin` 配置在 Windows 的系统环境变量 Path 中。
3. 编译 SDK
i. 下载 XML Windows C++ SDK 源码 到您的开发环境。
ii. 打开 Windows 的命令行，cd 到 C++ SDK 的源码目录下，执行以下命令：

```
mkdir build
cd build
cmake .. #生成 Win32 makefile
cmake -G "Visual Studio 15 Win64" .. #生成 Win64 makefile
```

iii. 使用 visual studio 2017 打开解决方案资源管理器，进行编译。
4. 测试 demo

> **说明**
> 如果不需要测试 demo，可跳过此步骤。

修改 demo 代码并编译，生成的 cos_demo.exe 在 bin 目录中，修改 bin/config.json 可运行 cos_demo.exe。

5. 使用 SDK
编译生成的库文件在 build/Release 目录中，静态库名称为 `cossdk.lib` 。使用时，请将库拷贝至您的工程中，同时将 include 目录拷贝至您的工程中的 include 路径下。

编译 Mac 版本 SDK

1. 安装编译工具及依赖库

```
brew install gcc make cmake openssl
```

2. 编译 SDK
下载 XML C++ SDK 源码 到您的开发环境，并执行以下命令：

```
cd ${cos-cpp-sdk}
mkdir -p build
cd build
cmake ..
make
```

3. 安装 Poco 库
Poco 库在 third_party/lib/macOS/poco 目录下，请自行安装。
4. 测试 demo

> **说明**
> 如果不需要测试 demo，可跳过此步骤。

修改 demo 代码并编译，生成的 cos_demo 在 bin 目录中，拷贝 cos-cpp-sdk-v5/demo/config.json 到 bin 目录下，修改 bin/config.json 可运行 cos_demo。

5. 使用 SDK
编译生成的库文件在 build/lib 目录中，静态库名称为 `libcossdk.a` ，动态库名称为 `libcossdk-shared.dylib` 。使用时，请将库拷贝至您的工程中，同时将 include 目录拷贝至您的工程中的 include 路径下。

常见编译问题

1. 编译可执行程序的时候提示错误：

```
PocoCrypto.so.64: undefined reference to
`PEM_write_bio_PrivateKey@libcrypto.so.10'
libPocoNetSSL.so.64: undefined reference to
`X509_check_host@libcrypto.so.10'
ibPocoCrypto.so.64: undefined reference to `ECDSA_sign@OPENSSL_1.0.1_EC'
```

```
libPocoCrypto.so.64: undefined reference to
`CRYPTO_set_id_callback@libcrypto.so.10'
ibPocoCrypto.so.64: undefined reference to `EVP_PKEY_id@libcrypto.so.10'
libPocoNetSSL.so.64: undefined reference to `SSL_get1_session@libssl.so.10'
libPocoNetSSL.so.64: undefined reference to `SSL_get_shutdown@libssl.so.10'
libPocoCrypto.so.64: undefined reference to
`EVP_PKEY_set1_RSA@libcrypto.so.10'
libPocoCrypto.so.64: undefined reference to
`SSL_load_error_strings@libssl.so.10'
```

这种情况一般是工程里自带的 poco 库的编译依赖的 SSL 版本与客户机器上的版本不一致导致的，需要用户重新编译 poco 库，并替换掉 third_party 里的poco库。

```
wget https://github.com/pocoproject/poco/archive/refs/tags/poco-1.9.4-
release.zip
cd poco-poco-1.9.4-release/
./configure --omit=Data/ODBC,Data/MySQL
mkdir my_build
cd my_build
cmake ..
make -j5
```

2. 编译 poco 库的时候无法编译出 PocoNetSSL 库，一般是因为机器没装 openssl-devel 库。

```
yum install -y openssl-devel
```

3. 编译可执行程序的时候提示错误：

```
undefined reference to
`qcloud_cos::CosConfig::CosConfig(std::__cxx11::basic_string<char,
std::char_traits<char>, std::allocator<char> > const&)
```

这种情况一般是因为工程自带的 libcossdk.a 编译使用的 gcc 版本与客户机器上的 gcc 版本不一致导致的，需要客户重新编译 poco 库和 libcossdk。

开始使用

下面为您介绍如何使用 COS C++ SDK 完成一个基础操作，如初始化客户端、创建存储桶、查询存储桶列表、上传对象、查询对象列表、下载对象和删除对象。

> **说明**
> 关于文章中出现的 SecretId、SecretKey、Bucket 等名称的含义和获取方式请参见 COS 术语信息 。

初始化

> **注意**
> - 建议用户 使用临时密钥 调用 SDK，通过临时授权的方式进一步提高 SDK 使用的安全性。申请临时密钥时，请遵循 最小权限指引原则，防止泄漏目标存储桶或对象之外的资源。
> - 如果您一定要使用永久密钥，建议遵循 最小权限指引原则 对永久密钥的权限范围进行限制。

配置文件各字段介绍：

```
{
"SecretId":"*********************************", // sercret_id 替换为用户的
SecretId，登录访问管理控制台查看密钥，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
"SecretKey":"*********************************", // sercret_key 替换为用户的
SecretKey，登录访问管理控制台查看密钥，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
"Region":"ap-guangzhou",                    // 存储桶地域，替换为客户存储桶所在地域，可以
在cos控制台指定存储桶的概览页查看存储桶地域信息，参考
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket/ ，关于地域的详情见
https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
"SignExpiredTime":360,                  // 签名超时时间，单位s
"ConnectTimeoutInms":6000,              // connect 超时时间，单位ms
"ReceiveTimeoutInms":60000,             // recv 超时时间，单位ms
"UploadPartSize":10485760,              // 上传文件分块大小，1M~5G，默认为10M
"UploadCopyPartSize":20971520,          // 上传复制文件分块大小，5M~5G，默认为20M
"UploadThreadPoolSize":5,               // 单文件分块上传线程池大小
"DownloadSliceSize":4194304,            // 下载文件分块大小
"DownloadThreadPoolSize":5,             // 单文件下载线程池大小
"AsynThreadPoolSize":2,                 // 异步上传下载线程池大小
"LogoutType":1,                         // 日志输出类型，0:不输出，1:输出到屏幕，2输出到
syslog
"LogLevel":3,                           // 日志级别:1: ERR, 2: WARN, 3:INFO, 4:DBG
"IsDomainSameToHost":false,             // 是否使用专有的 host
"DestDomain":"",                        // 特定 host
"IsUseIntranet":false,                  // 是否使用特定ip和端口号
"IntranetAddr":""                       // 特定 ip 和端口号，例如“127.0.0.1:80”
}
```

使用临时密钥访问 COS

如果您需要使用临时密钥访问 COS，请参见如下代码：

```
#include "cos_api.h"
#include "cos_sys_config.h"
#include "cos_defines.h"
int main(int argc, char *argv[]) {
```

```
    qcloud_cos::CosConfig config("./config.json");
    // 如果使用永久密钥不需要填入 token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
    config.SetTmpToken("xxx");
    qcloud_cos::CosAPI cos(config);
}
```

将 SDK 内部日志打印到自定义日志文件

如果您需要将 SDK 内部日志打印到自定义日志文件，特别是 Windows 系统，则参考如下代码：

```
#include "cos_api.h"
#include "cos_sys_config.h"
#include "cos_defines.h"
void TestLogCallback(const std::string& log) {
    std::ofstream ofs;
    ofs.open("test.log", std::ios_base::app);
    ofs << log;
    ofs.close();
}
int main(int argc, char** argv) {
    qcloud_cos::CosConfig config("./config.json");
    config.SetLogCallback(&TestLogCallback);
    qcloud_cos::CosAPI cos(config);
}
```

创建存储桶

```
#include "cos_api.h"
#include "cos_sys_config.h"
#include "cos_defines.h"

int main(int argc, char *argv[]) {
    // 1. 指定配置文件路径，初始化 CosConfig
    qcloud_cos::CosConfig config("./config.json");
    qcloud_cos::CosAPI cos(config);

    // 2. 构造创建存储桶的请求
    std::string bucket_name = "examplebucket-1250000000"; // 替换为用户的存储桶名，由bucketname-appid 组成，appid必须填入，可以在COS控制台查看存储桶名称。https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
    qcloud_cos::PutBucketReq req(bucket_name);
    qcloud_cos::PutBucketResp resp;

    // 3. 调用创建存储桶接口
```

```
    qcloud_cos::CosResult result = cos.PutBucket(req, &resp);

    // 4. 处理调用结果
    if (result.IsSucc()) {
        // 创建成功
    } else {
        // 创建存储桶失败，可以调用 CosResult 的成员函数输出错误信息，例如 requestID 等
        std::cout << "HttpStatus=" << result.GetHttpStatus() << std::endl;
        std::cout << "ErrorCode=" << result.GetErrorCode() << std::endl;
        std::cout << "ErrorMsg=" << result.GetErrorMsg() << std::endl;
        std::cout << "ResourceAddr=" << result.GetResourceAddr() << std::endl;
        std::cout << "XCosRequestId=" << result.GetXCosRequestId() <<
std::endl;
        std::cout << "XCosTraceId=" << result.GetXCosTraceId() << std::endl;
    }
}
```

查询存储桶列表

```
#include "cos_api.h"
#include "cos_sys_config.h"
#include "cos_defines.h"

int main(int argc, char *argv[]) {
    // 1. 指定配置文件路径，初始化 CosConfig
    qcloud_cos::CosConfig config("./config.json");
    qcloud_cos::CosAPI cos(config);

    // 2. 构造查询存储桶列表的请求
    qcloud_cos::GetServiceReq req;
    qcloud_cos::GetServiceResp resp;
    qcloud_cos::CosResult result = cos.GetService(req, &resp);

    // 3. 获取响应信息
    const qcloud_cos::Owner& owner = resp.GetOwner();
    const std::vector<qcloud_cos::Bucket>& buckets = resp.GetBuckets();
    std::cout << "owner.m_id=" << owner.m_id << ", owner.display_name=" <<
owner.m_display_name << std::endl;

    for (std::vector<qcloud_cos::Bucket>::const_iterator itr =
buckets.begin(); itr != buckets.end(); ++itr) {
        const qcloud_cos::Bucket& bucket = *itr;
        std::cout << "Bucket name=" << bucket.m_name << ", location="
```

```
            << bucket.m_location << ", create_date=" << bucket.m_create_date
<< std::endl;
    }

    // 4. 处理调用结果
    if (result.IsSucc()) {
        // 查询存储桶列表成功
    } else {
        // 查询存储桶列表失败，可以调用 CosResult 的成员函数输出错误信息，比如
requestID 等
        std::cout << "HttpStatus=" << result.GetHttpStatus() << std::endl;
        std::cout << "ErrorCode=" << result.GetErrorCode() << std::endl;
        std::cout << "ErrorMsg=" << result.GetErrorMsg() << std::endl;
        std::cout << "ResourceAddr=" << result.GetResourceAddr() << std::endl;
        std::cout << "XCosRequestId=" << result.GetXCosRequestId() <<
std::endl;
        std::cout << "XCosTraceId=" << result.GetXCosTraceId() << std::endl;
    }
}
```

上传对象

```
#include "cos_api.h"
#include "cos_sys_config.h"
#include "cos_defines.h"

int main(int argc, char *argv[]) {
    // 1. 指定配置文件路径，初始化 CosConfig
    qcloud_cos::CosConfig config("./config.json");
    qcloud_cos::CosAPI cos(config);

    // 2. 构造上传文件的请求
    std::string bucket_name = "examplebucket-1250000000"; // 替换为用户的存储桶
名，由bucketname-appid 组成，appid必须填入，可以在COS控制台查看存储桶名称。
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
    std::string object_name = "exampleobject"; //exampleobject 即为对象键
（Key），是对象在存储桶中的唯一标识。例如，在对象的访问域名 examplebucket-
1250000000.cos.ap-guangzhou.myqcloud.com/doc/pic.jpg 中，对象键为 doc/pic.jpg，替
换为用户指定的对象名。
    qcloud_cos::PutObjectByFileReq req(bucket_name, object_name,
"/path/to/local/file"); // 替换为用户指定的文件路径
    //req.SetXCosStorageClass("STANDARD_IA"); // 默认为 STANDARD，可以调用 Set 方
法设置存储类型
    qcloud_cos::PutObjectByFileResp resp;
```

```
    // 3. 调用上传文件接口
    qcloud_cos::CosResult result = cos.PutObject(req, &resp);

    // 4. 处理调用结果
    if (result.IsSucc()) {
        // 上传文件成功
    } else {
        // 上传文件失败，可以调用 CosResult 的成员函数输出错误信息，比如 requestID 等
        std::cout << "HttpStatus=" << result.GetHttpStatus() << std::endl;
        std::cout << "ErrorCode=" << result.GetErrorCode() << std::endl;
        std::cout << "ErrorMsg=" << result.GetErrorMsg() << std::endl;
        std::cout << "ResourceAddr=" << result.GetResourceAddr() << std::endl;
        std::cout << "XCosRequestId=" << result.GetXCosRequestId() <<
std::endl;
        std::cout << "XCosTraceId=" << result.GetXCosTraceId() << std::endl;
    }
}
```

查询对象列表

```
#include "cos_api.h"
#include "cos_sys_config.h"
#include "cos_defines.h"

int main(int argc, char *argv[]) {
    // 1. 指定配置文件路径，初始化 CosConfig
    qcloud_cos::CosConfig config("./config.json");
    qcloud_cos::CosAPI cos(config);

    // 2. 构造查询对象列表的请求
    std::string bucket_name = "examplebucket-1250000000"; // 替换为用户的存储桶
名，由bucketname-appid 组成，appid必须填入，可以在COS控制台查看存储桶名称。
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
    qcloud_cos::GetBucketReq req(bucket_name);
    qcloud_cos::GetBucketResp resp;
    qcloud_cos::CosResult result = cos.GetBucket(req, &resp);

    std::vector<qcloud_cos::Content> cotents = resp.GetContents();
    for (std::vector<qcloud_cos::Content>::const_iterator itr =
cotents.begin(); itr != cotents.end(); ++itr) {
        const qcloud_cos::Content& content = *itr;
        std::cout << "key name=" << content.m_key << ", lastmodified ="
            << content.m_last_modified << ", size=" << content.m_size <<
std::endl;
    }
```

```
    // 3. 处理调用结果
    if (result.IsSucc()) {
        // 查询对象列表成功
    } else {
        // 查询对象列表失败，可以调用 CosResult 的成员函数输出错误信息，例如 requestID
等
        std::cout << "HttpStatus=" << result.GetHttpStatus() << std::endl;
        std::cout << "ErrorCode=" << result.GetErrorCode() << std::endl;
        std::cout << "ErrorMsg=" << result.GetErrorMsg() << std::endl;
        std::cout << "ResourceAddr=" << result.GetResourceAddr() << std::endl;
        std::cout << "XCosRequestId=" << result.GetXCosRequestId() <<
std::endl;
        std::cout << "XCosTraceId=" << result.GetXCosTraceId() << std::endl;
    }
}
```

下载对象

```
#include "cos_api.h"
#include "cos_sys_config.h"
#include "cos_defines.h"

int main(int argc, char *argv[]) {
    // 1. 指定配置文件路径，初始化 CosConfig
    qcloud_cos::CosConfig config("./config.json");
    qcloud_cos::CosAPI cos(config);

    // 2. 构造下载对象的请求
    std::string bucket_name = "examplebucket-1250000000"; // 替换为用户的存储桶
名，由bucketname-appid 组成，appid必须填入，可以在COS控制台查看存储桶名称。
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
    std::string object_name = "exampleobject"; // exampleobject 即为对象键
（Key），是对象在存储桶中的唯一标识。例如，在对象的访问域名 examplebucket-
1250000000.cos.ap-guangzhou.myqcloud.com/doc/pic.jpg 中，对象键为 doc/pic.jpg，替
换为用户指定的对象名。
    std::string local_path = "/tmp/exampleobject";
    // request 需要提供 appid、bucketname、object,以及本地的路径（包含文件名）
    qcloud_cos::GetObjectByFileReq req(bucket_name, object_name, local_path);
    qcloud_cos::GetObjectByFileResp resp;

    // 3. 调用下载对象接口
    qcloud_cos::CosResult result = cos.GetObject(req, &resp);

    // 4. 处理调用结果
```

```
    if (result.IsSucc()) {
        // 下载文件成功
    } else {
        // 下载文件失败，可以调用 CosResult 的成员函数输出错误信息，例如 requestID 等
        std::cout << "HttpStatus=" << result.GetHttpStatus() << std::endl;
        std::cout << "ErrorCode=" << result.GetErrorCode() << std::endl;
        std::cout << "ErrorMsg=" << result.GetErrorMsg() << std::endl;
        std::cout << "ResourceAddr=" << result.GetResourceAddr() << std::endl;
        std::cout << "XCosRequestId=" << result.GetXCosRequestId() <<
std::endl;
        std::cout << "XCosTraceId=" << result.GetXCosTraceId() << std::endl;
    }
}
```

删除对象

```
#include "cos_api.h"
#include "cos_sys_config.h"
#include "cos_defines.h"

int main(int argc, char *argv[]) {
    // 1. 指定配置文件路径，初始化 CosConfig
    qcloud_cos::CosConfig config("./config.json");
    qcloud_cos::CosAPI cos(config);

    // 2. 构造删除对象的请求
    std::string bucket_name = "examplebucket-1250000000"; // 替换为用户的存储桶
名，由bucketname-appid 组成，appid必须填入，可以在COS控制台查看存储桶名称。
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
    std::string object_name = "exampleobject"; // exampleobject 即为对象键
（Key），是对象在存储桶中的唯一标识。例如，在对象的访问域名 examplebucket-
1250000000.cos.ap-guangzhou.myqcloud.com/doc/pic.jpg 中，对象键为 doc/pic.jpg，替
换为用户指定的对象名。。
    // 3. 调用删除对象接口
    qcloud_cos::DeleteObjectReq req(bucket_name, object_name);
    qcloud_cos::DeleteObjectResp resp;
    qcloud_cos::CosResult result = cos.DeleteObject(req, &resp);

    // 4. 处理调用结果
    if (result.IsSucc()) {
        // 删除对象成功
    } else {
        // 删除对象失败，可以调用 CosResult 的成员函数输出错误信息，例如 requestID 等
        std::cout << "HttpStatus=" << result.GetHttpStatus() << std::endl;
        std::cout << "ErrorCode=" << result.GetErrorCode() << std::endl;
```

```
        std::cout << "ErrorMsg=" << result.GetErrorMsg() << std::endl;
        std::cout << "ResourceAddr=" << result.GetResourceAddr() << std::endl;
        std::cout << "XCosRequestId=" << result.GetXCosRequestId() <<
std::endl;
        std::cout << "XCosTraceId=" << result.GetXCosTraceId() << std::endl;
    }
}
```

图片审核

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

简介

内容审核功能是由 数据万象（Cloud Infinite，CI）提供的，数据万象将处理能力与 COS SDK 完全结合，您可以直接按照本篇文档指引进行使用。

> **说明**
> 使用内容审核服务需拥有数据万象使用权限：
> - 主账号请 单击此处 进行角色授权。
> - 子账号请参见 授权子账号接入数据万象服务 文档。

本文档提供关于图片审核的 API 概览和 SDK 示例代码。

API	操作描述
图片单次审核	对对象存储（Cloud Object Storage，COS）存量数据进行涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描
图片批量审核	对多个图片进行批量审核
查询图片审核任务结果	用于查询图片审核任务详情

图片单次审核

功能说明

图片审核的存量扫描功能通过借助数据万象的持久化处理接口，实现对 COS 存量数据的涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描。

方法原型

```
CosResult GetImageAuditing(const GetImageAuditingReq& req,
GetImageAuditingResp* resp);
```

请求示例

```
qcloud_cos::CosConfig config("./config.json");
qcloud_cos::CosAPI cos(config);
std::string bucket_name = "examplebucket-1250000000";
std::string object_name = "test.jpg";
```

```
GetImageAuditingReq req(bucket_name);
GetImageAuditingResp resp;

// 添加请求参数 参数详情请见 api 接口文档
req.SetObjectKey(object_name);
req.SetBizType("b81d45f94b91a683255e9a9506f45a11");

// 调用接口,获取任务响应对象
CosResult result = cos.GetImageAuditing(req, &resp);
if (result.IsSucc()) {
    // 创建审核任务成功，可以调用 GetImageAuditingResp 的成员函数
} else {
    // 创建审核任务失败，可以调用 CosResult 的成员函数输出错误信息
}
```

参数说明

参数	参数描述	类型	是否必填
req	GetImageAuditing 操作的请求	GetImageAuditingReq	是
resp	GetImageAuditing 操作的响应	GetImageAuditingResp	是

GetImageAuditingReq 提供以下成员函数：

```
// 设置执行操作的 bucket
void SetBucketName(const std::string& bucket_name);
// COS 存储桶中的图片文件名称，需要审核图片文件对象
void SetObjectKey(const std::string& object_name);
// 表示审核策略的唯一标识，您可以通过控制台上的审核策略页面，配置您希望审核的场景，如涉黄、广告、违法违规等，配置指引： 设置公共审核策略。
// 您可以在控制台上获取到 BizType。BizType 填写时，此条审核请求将按照该审核策略中配置的场景进行审核。
void SetBizType(const std::string& biz_type);
// 审核图片 Url，可为任意公网可访问图片链接
// 设置了 detect-url 时，默认审核 detect-url，无需填写 ObjectKey
// 不设置 detect-url 时，默认审核 ObjectKey
void SetDetectUrl(const std::string& detect_url);
// 审核GIF动图时，使用该参数截帧审核，例如值设为5，则表示从第1帧开始截取，每隔5帧截取一帧，默认值5
void SetInterval(int interval);
// 审核动图时最大截帧数量，默认为5
void SetMaxFrames(int max_frames);
// 对于超过大小限制的图片是否进行压缩后再审核，取值为： 0（不压缩），1（压缩）。默认为0。
void SetLargeImageDetect(int large_image_detect);
// 图片标识，该字段返回原始内容，长度限制为512字节
```

```
void SetDataId(const std::string& data_id);
```

GetImageAuditingResp 提供以下成员函数：

```
// 获取 API 请求执行返回的任务详情
ImageAuditingJobsDetail GetJobsDetail();
// 获取 API 请求的透传 ID
std::string GetRequestId();
```

返回结果说明

- 成功：解析 API 返回的 XML 内容中的审核任务结果到 ImageAuditingJobsDetail 结构中，具体返回参数可查看 图片单次审核 文档。
- 失败：发生错误（例如 Bucket 不存在），错误信息则解析在 CosResult 结构体中。详情请参见 异常处理 。

图片批量审核

功能说明

图片批量审核接口为同步请求方式，您可以通过本接口对多个图片文件进行内容审核。该接口属于 POST 请求。

方法原型

```
CosResult CosAPI::BatchImageAuditing(const BatchImageAuditingReq& req,
BatchImageAuditingResp* resp);
```

请求示例

```
qcloud_cos::CosConfig config("./config.json");
qcloud_cos::CosAPI cos(config);
std::string bucket_name = "examplebucket-1250000000";
std::string object_name_a = "test1.jpg";
std::string object_name_b = "test2.jpg";

BatchImageAuditingReq req(bucket_name);
BatchImageAuditingResp resp;

// input 1
AuditingInput input_a = AuditingInput();
input_a.SetObject(object_name_a);
req.AddInput(input_a);

// input2
AuditingInput input_b = AuditingInput();
input_a.SetObject(object_name_b);
```

```
req.AddInput(input_b);

// 审核配置
req.SetBizType("b81d45f94b91a683255e9a9506f45a11");

// 调用接口，获取任务响应对象
CosResult result = cos.BatchImageAuditing(req, &resp);
if (result.IsSucc()) {
    // 创建审核任务成功，可以调用 BatchImageAuditingResp 的成员函数
} else {
    // 创建审核任务失败，可以调用 CosResult 的成员函数输出错误信息
}
```

参数说明

参数	参数描述	类型	是否必填
req	BatchImageAuditing 操作的请求	BatchImageAuditingReq	是
resp	BatchImageAuditing 操作的响应	BatchImageAuditingResp	是
input	BatchImageAuditing 操作请求的Input参数	AuditingInput	是

BatchImageAuditingReq 提供以下成员函数：

```
// 设置执行操作的 bucket
void SetBucketName(const std::string& bucket_name);
// 设置审核配置
void SetConf(const Conf& conf);
// 表示审核策略的唯一标识，您可以通过控制台上的审核策略页面，配置您希望审核的场景，如涉黄、广告、违法违规等，配置指引： 设置公共审核策略。
// 您可以在控制台上获取到 BizType。BizType 填写时，此条审核请求将按照该审核策略中配置的场景进行审核。
void SetBizType(const std::string& biz_type);
// 添加单个图片审核的 Input
void AddInput(const AuditingInput& input);
// 设置需要批量审核的 Input 数组
void SetInputs(const std::vector<AuditingInput>& inputs);
```

AuditingInput 提供以下成员函数：

```
// COS 存储桶中的图片文件名称，需要审核图片文件对象
void SetObject(const std::string& object);
// 图片文件的链接地址，例如 http://a-1250000.cos.ap-shanghai.myqcloud.com/image.jpg。Object 和 Url 只能选择其中一种。
void SetUrl(const std::string& url);
```

```
// 截帧频率，GIF 图检测专用，默认值为5，表示从第一帧（包含）开始每隔5帧截取一帧
void SetInterval(const int interval);
// 最大截帧数量，GIF 图检测专用，默认值为5，表示只截取 GIF 的5帧图片进行审核，必须大于0
void SetMaxFrames(const int max_frames);
// 图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长度限制为512字节
void SetDataId(const std::string& data_id);
// 对于超过大小限制的图片是否进行压缩后再审核，取值为： 0（不压缩），1（压缩）。默认为0。
void SetLargeImageDetect(const int large_image_detect);
// 用户业务字段。
void SetUserInfo(const UserInfo& user_info);
```

BatchImageAuditingResp 提供以下成员函数：

```
// 获取 API 请求执行返回的任务详情
std::vector<ImageAuditingJobsDetail>  GetJobsDetails();
// 获取 API 请求的透传 ID
std::string GetRequestId();
```

返回结果说明

- 成功：解析 API 返回的 XML 内容中的审核任务结果到 ImageAuditingJobsDetail 结构数组中，具体返回参数可查看 图片批量审核 文档。
- 失败：发生错误（例如 Bucket 不存在），错误信息则解析在 CosResult 结构体中。详情请参见 异常处理 。

查询图片审核任务结果

功能说明

用于提交一个图片审核任务。

方法原型

```
CosResult DescribeImageAuditingJob(const DescribeImageAuditingJobReq &req,
DescribeImageAuditingJobResp *resp);
```

请求示例

```
qcloud_cos::CosConfig config("./config.json");
qcloud_cos::CosAPI cos(config);
std::string bucket_name = "examplebucket-1250000000";

DescribeImageAuditingJobReq req(bucket_name);
DescribeImageAuditingJobResp resp;

// 添加请求参数 参数详情请见 api 接口文档
```

```
req.SetJobId("vab1ca9fc8a3ed11ea834c525400863904");

// 调用接口，获取任务响应对象
CosResult result = cos.DescribeImageAuditingJob(req, &resp);
if (result.IsSucc()) {
    // 创建审核任务成功，可以调用 DescribeImageAuditingJobResp 的成员函数
} else {
    // 创建审核任务失败，可以调用 CosResult 的成员函数输出错误信息
}
```

参数说明

参数	参数描述	类型	是否必填
req	DescribeImageAuditingJob 操作的请求	DescribeImageAuditingJobReq	是
resp	DescribeImageAuditingJob 操作的响应	DescribeImageAuditingJobResp	是

DescribeVideoAuditingJobReq 提供以下成员函数：

```
// 设置执行操作的 bucket
void SetBucketName(const std::string& bucket_name);
// 设置查询的审核任务 ID
void SetJobId(const std::string& job_id);
```

DescribeVideoAuditingJobResp 提供的成员函数如下：

```
// 获取 API 请求执行返回的任务详情
ImageAuditingJobsDetail GetJobsDetail();
// 获取 API 请求的透传 ID
std::string GetRequestId();
```

返回结果说明

- 成功：解析 API 返回的 XML 内容中的审核任务结果到 ImageAuditingJobsDetail 结构中，具体返回参数可参见 查询图片审核任务结果 文档。
- 失败：发生错误（例如 Bucket 不存在），错误信息则解析在 CosResult 结构体中。详情请参见 异常处理 。

.NET(C#) SDK 快速入门

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

相关资源

- SDK 源码下载请参见：XML .NET SDK 。
- SDK 快速下载地址：XML .NET SDK 。
- SDK 接口与参数文档请参见 SDK API 。
- SDK 文档中的所有示例代码请参见 SDK 代码示例 。
- SDK 更新日志请参见 ChangeLog 。
- SDK 常见问题请参见：.NET（C#）SDK 常见问题 。

> **说明**
> 如果您在使用 SDK 时遇到函数或方法不存在等错误，请先将 SDK 升级到最新版再重试。

第一步：集成 SDK

环境依赖

.NET SDK 基于 .NET Standard 2.0 开发。

- Windows：安装 .NET Core 2.0 及以上版本，或者 .NET Framework 2.0 及以上版本。
- Linux/Mac：安装 .NET Core 2.0 及以上版本。

添加 SDK

我们提供 `Nuget` 的集成方式，您可以在工程的 `csproj` 文件里添加：

```
<PackageReference Include="Tencent.QCloud.Cos.Sdk" Version="5.4.*" />
```

如果您是使用 .NET CLI，请使用如下命令安装：

```
dotnet add package Tencent.QCloud.Cos.Sdk
```

如果您是用于目标框架 .Net Framework 4.0 及以下版本的开发，请下载 Releases 并使用 COSXML-Compatible.dll 文件。
在 Visual Studio 项目中选择**项目** > **添加引用** > **浏览** > **COSXML-Compatible.dll** 的方式添加 .NET(C#) SDK。

> **说明**
> 兼容包中不包含高级上传、下载等功能的支持，详情参见 向下兼容指南 。

第二步：初始化 COS 服务

> **注意**
> - 建议用户 使用临时密钥 调用 SDK，通过临时授权的方式进一步提高 SDK 使用的安全性。申请临时密钥时，请遵循 最小权限指引原则，防止泄漏目标存储桶或对象之外的资源。
> - 如果您一定要使用永久密钥，建议遵循 最小权限指引原则 对永久密钥的权限范围进行限制。

下面为您介绍如何使用 COS .NET SDK 完成一个基础操作，例如初始化客户端、创建存储桶、查询存储桶列表、上传对象、查询对象列表、下载对象和删除对象。

> **说明**
> 关于文章中出现的 SecretId、SecretKey、Bucket 等名称的含义和获取方式请参见 COS 术语信息 。

SDK 中常用的命名空间有：

```
using COSXML;
using COSXML.Auth;
using COSXML.Model.Object;
using COSXML.Model.Bucket;
using COSXML.CosException;
```

在执行任何和 COS 服务相关请求之前，都需要先实例化 `CosXmlConfig` ，`QCloudCredentialProvider` ，`CosXmlServer` 3个对象。其中：

- `CosXmlConfig` 提供配置 SDK 接口。
- `QCloudCredentialProvider` 提供设置密钥信息接口。
- `CosXmlServer` 提供各种 COS API 服务接口。

> **说明**
> 下述初始化示例中使用的临时密钥，其生成和使用可参见 临时密钥生成及使用指引 。

1. 初始化服务设置

```
//初始化 CosXmlConfig
string appid = "1250000000";//设置腾讯云账户的账户标识 APPID
string region = "COS_REGION"; //设置一个默认的存储桶地域
CosXmlConfig config = new CosXmlConfig.Builder()
  .IsHttps(true)  //设置默认 HTTPS 请求
  .SetRegion(region)  //设置一个默认的存储桶地域
  .SetDebugLog(true)  //显示日志
  .Build();  //创建 CosXmlConfig 对象
```

2. 提供访问凭证

SDK 中提供了3种方式：永久密钥、持续更新的临时密钥、不变的临时密钥。

方式1：永久密钥

```
string secretId = "SECRET_ID"; //"云 API 密钥 SecretId";
string secretKey = "SECRET_KEY"; //"云 API 密钥 SecretKey";
long durationSecond = 600;  //每次请求签名有效时长，单位为秒
QCloudCredentialProvider cosCredentialProvider = new
DefaultQCloudCredentialProvider(
  secretId, secretKey, durationSecond);
```

方式2：持续更新的临时密钥

因为临时密钥在一定时效后过期，以下方式保证可以在过期后自动获取到新的临时密钥。

```
public class CustomQCloudCredentialProvider :
DefaultSessionQCloudCredentialProvider
{

  // 这里假设开始没有密钥，也可以用初始的临时密钥来初始化
  public CustomQCloudCredentialProvider(): base(null, null, 0L, null) {
    ;
  }

  public override void Refresh()
  {
    //... 首先通过腾讯云请求临时密钥
    string tmpSecretId = "SECRET_ID"; //"临时密钥 SecretId";
    string tmpSecretKey = "SECRET_KEY"; //"临时密钥 SecretKey";
    string tmpToken = "COS_TOKEN"; //"临时密钥 token";
    long tmpStartTime = 1546860702;//临时密钥有效开始时间，精确到秒
    long tmpExpiredTime = 1546862502;//临时密钥有效截止时间，精确到秒
    // 调用接口更新密钥
    SetQCloudCredential(tmpSecretId, tmpSecretKey,
      String.Format("{0};{1}", tmpStartTime, tmpExpiredTime), tmpToken);
  }
}

QCloudCredentialProvider cosCredentialProvider = new
CustomQCloudCredentialProvider();
```

方式3：不变的临时密钥（不建议）

> ⚠ 注意

> 由于临时密钥在一定时效后过期，这种方式在过期后会请求失败，不建议使用。

```
string tmpSecretId = "SECRET_ID"; //"临时密钥 SecretId";
string tmpSecretKey = "SECRET_KEY"; //"临时密钥 SecretKey";
string tmpToken = "COS_TOKEN"; //"临时密钥 token";
long tmpExpireTime = 1546862502;//临时密钥有效截止时间，精确到秒
QCloudCredentialProvider cosCredentialProvider = new
DefaultSessionQCloudCredentialProvider(
  tmpSecretId, tmpSecretKey, tmpExpireTime, tmpToken);
```

3. 初始化 CosXmlServer

使用 `CosXmlConfig` 与 `QCloudCredentialProvider` 初始化 `CosXmlServer` 服务类。服务类建议在程序中作为单例使用。

```
CosXml cosXml = new CosXmlServer(config, cosCredentialProvider);
```

第三步：访问 COS 服务

创建存储桶

```
try
{
  string bucket = "examplebucket-1250000000"; //格式：BucketName-APPID
  PutBucketRequest request = new PutBucketRequest(bucket);
  //执行请求
  PutBucketResult result = cosXml.PutBucket(request);
  //请求成功
  Console.WriteLine(result.GetResultInfo());
}
catch (COSXML.CosException.CosClientException clientEx)
{
  //请求失败
  Console.WriteLine("CosClientException: " + clientEx);
}
catch (COSXML.CosException.CosServerException serverEx)
{
  //请求失败
  Console.WriteLine("CosServerException: " + serverEx.GetInfo());
}
```

查询存储桶列表

```
try
{
  GetServiceRequest request = new GetServiceRequest();
  //执行请求
  GetServiceResult result = cosXml.GetService(request);
  //得到所有的 buckets
  List<ListAllMyBuckets.Bucket> allBuckets = result.listAllMyBuckets.buckets;
}
catch (COSXML.CosException.CosClientException clientEx)
{
  //请求失败
  Console.WriteLine("CosClientException: " + clientEx);
}
catch (COSXML.CosException.CosServerException serverEx)
{
  //请求失败
  Console.WriteLine("CosServerException: " + serverEx.GetInfo());
}
```

上传对象

```
// 初始化 TransferConfig
TransferConfig transferConfig = new TransferConfig();

// 初始化 TransferManager
TransferManager transferManager = new TransferManager(cosXml, transferConfig);

String bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶，格式：BucketName-APPID
String cosPath = "exampleobject"; //对象在存储桶中的位置标识符，即称对象键
String srcPath = @"temp-source-file";//本地文件绝对路径

// 上传对象
COSXMLUploadTask uploadTask = new COSXMLUploadTask(bucket, cosPath);
uploadTask.SetSrcPath(srcPath);

uploadTask.progressCallback = delegate (long completed, long total)
{
    Console.WriteLine(String.Format("progress = {0:##.##}%", completed * 100.0
/ total));
};

try {
  COSXML.Transfer.COSXMLUploadTask.UploadTaskResult result = await
    transferManager.UploadAsync(uploadTask);
  Console.WriteLine(result.GetResultInfo());
```

```
  string eTag = result.eTag;
} catch (Exception e) {
    Console.WriteLine("CosException: " + e);
}
```

查询对象列表

```
try
{
  string bucket = "examplebucket-1250000000"; //格式：BucketName-APPID
  GetBucketRequest request = new GetBucketRequest(bucket);
  //执行请求
  GetBucketResult result = cosXml.GetBucket(request);
  //bucket的相关信息
  ListBucket info = result.listBucket;
  if (info.isTruncated) {
    // 数据被截断，记录下数据下标
    this.nextMarker = info.nextMarker;
  }
}
catch (COSXML.CosException.CosClientException clientEx)
{
  //请求失败
  Console.WriteLine("CosClientException: " + clientEx);
}
catch (COSXML.CosException.CosServerException serverEx)
{
  //请求失败
  Console.WriteLine("CosServerException: " + serverEx.GetInfo());
}
```

下载对象

```
// 初始化 TransferConfig
TransferConfig transferConfig = new TransferConfig();

// 初始化 TransferManager
TransferManager transferManager = new TransferManager(cosXml, transferConfig);

String bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶，格式：BucketName-APPID
String cosPath = "exampleobject"; //对象在存储桶中的位置标识符，即称对象键
string localDir = System.IO.Path.GetTempPath();//本地文件夹
string localFileName = "my-local-temp-file"; //指定本地保存的文件名

// 下载对象
```

```
COSXMLDownloadTask downloadTask = new COSXMLDownloadTask(bucket, cosPath,
  localDir, localFileName);

downloadTask.progressCallback = delegate (long completed, long total)
{
    Console.WriteLine(String.Format("progress = {0:##.##}%", completed * 100.0
/ total));
};

try {
  COSXML.Transfer.COSXMLDownloadTask.DownloadTaskResult result = await
    transferManager.DownloadAsync(downloadTask);
  Console.WriteLine(result.GetResultInfo());
  string eTag = result.eTag;
} catch (Exception e) {
    Console.WriteLine("CosException: " + e);
}
```

删除对象

```
try
{
  string bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶，格式：BucketName-APPID
  string key = "exampleobject"; //对象键
  DeleteObjectRequest request = new DeleteObjectRequest(bucket, key);
  //执行请求
  DeleteObjectResult result = cosXml.DeleteObject(request);
  //请求成功
  Console.WriteLine(result.GetResultInfo());
}
catch (COSXML.CosException.CosClientException clientEx)
{
  //请求失败
  Console.WriteLine("CosClientException: " + clientEx);
}
catch (COSXML.CosException.CosServerException serverEx)
{
  //请求失败
  Console.WriteLine("CosServerException: " + serverEx.GetInfo());
}
```

图片审核

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

简介

内容审核功能是由 数据万象（Cloud Infinite，CI）提供的，数据万象将处理能力与 COS SDK 完全结合，您可以直接按照本篇文档指引进行使用。

> **说明**
> 使用内容审核服务需拥有数据万象使用权限：

- 主账号请 单击此处 进行角色授权。
- 子账号请参见 授权子账号接入数据万象服务 文档。

本文档提供关于图片审核的 API 概览以及 SDK 示例代码。

API	操作描述
图片审核	对对象存储（Cloud Object Storage，COS）存量数据进行涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描

存量图片审核

功能说明

下面示例展示了如何在对已存储在 COS 的图片进行审核，实现对 COS 存量数据的涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描。

示例代码

```
using COSXML.Model.CI;
using COSXML.Auth;
using COSXML;

namespace COSSnippet
{
    public class PictureOperationModel {

      private CosXml cosXml;

      PictureOperationModel() {
        CosXmlConfig config = new CosXmlConfig.Builder()
          .SetRegion("COS_REGION") // 设置默认的地域, COS 地域的简称请参照
https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
          .Build();
```

```
        string secretId = "SECRET_ID";    // 云 API 密钥 SecretId, 获取 API 密钥请
参照 https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        string secretKey = "SECRET_KEY"; // 云 API 密钥 SecretKey, 获取 API 密钥
请参照 https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        long durationSecond = 600;          //每次请求签名有效时长，单位为秒
        QCloudCredentialProvider qCloudCredentialProvider = new
DefaultQCloudCredentialProvider(secretId,
          secretKey, durationSecond);

        this.cosXml = new CosXmlServer(config, qCloudCredentialProvider);
      }

      /// 图片审核
      public void SensitiveContentRecognition()
      {
        // 存储桶名称，此处填入格式必须为 bucketname-APPID, 其中 APPID 获取参考
https://console.cloud.tencent.com/developer
        string bucket = "examplebucket-1250000000";
        string key = "exampleobject"; //对象键
        //.cssg-snippet-body-start:[sensitive-content-recognition]
        SensitiveContentRecognitionRequest request =
          new SensitiveContentRecognitionRequest(bucket, key, "ads");
        SensitiveContentRecognitionResult result =
cosXml.SensitiveContentRecognition(request);
      }

      static void Main(string[] args)
      {
        PictureOperationModel m = new PictureOperationModel();
        /// 图片审核
        m.SensitiveContentRecognition();
      }
    }
}
```

说明

更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

Go SDK
快速入门

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

下载与安装

相关资源

- 对象存储 COS 的 XML Go SDK 源码下载地址：XML Go SDK 。
- 示例 Demo 下载地址：COS XML Go SDK 示例 。
- 更多信息请参见 COS Go SDK API 文档。
- SDK 文档中的所有示例代码请参见 SDK 代码示例 。
- SDK 更新日志请参见 ChangeLog 。
- SDK 常见问题请参见：Go SDK 常见问题 。

> **说明**
> 如果您在使用 SDK 时遇到函数或方法不存在等错误，请先将 SDK 升级到最新版再重试。

环境依赖

Golang：用于下载和安装 Go 编译运行环境，请前往 Golang 官网进行下载。

安装 SDK

执行以下命令安装 COS Go SDK：

```
go get -u github.com/tencentyun/cos-go-sdk-v5
```

开始使用

下面为您介绍如何使用 COS Go SDK 完成一个基础操作，如初始化客户端、创建存储桶、查询存储桶列表、上传对象、查询对象列表、下载对象和删除对象。

初始化

> **注意**
> - 建议用户 使用临时密钥 调用 SDK，通过临时授权的方式进一步提高 SDK 使用的安全性。申请临时密钥时，请遵循 最小权限指引原则 ，防止泄漏目标存储桶或对象之外的资源。
> - 如果您一定要使用永久密钥，建议遵循 最小权限指引原则 对永久密钥的权限范围进行限制。

使用 COS 域名生成 COS GO 客户端 Client 结构。

方法原型

```
func NewClient(uri *BaseURL, httpClient *http.Client) *Client
```

参数说明

```
// BaseURL 访问各 API 所需的基础 URL
type BaseURL struct {
    // 访问 bucket, object 相关 API 的基础 URL（不包含 path 部分）：
https://examplebucket-1250000000.cos.<Region>.myqcloud.com
    BucketURL *url.URL
    // 访问 service API 的基础 URL（不包含 path 部分）：https://cos.
<Region>.myqcloud.com
    ServiceURL *url.URL
    // 访问 Batch API 的基础 URL （不包含 path 部分）：https://<UIN>.cos-control.
<Region>.myqcloud.com
    BatchURL *url.URL
    // 访问 CI 的基础 URL （不包含 path 部分）：https://examplebucket-
1250000000.ci.<Region>.myqcloud.com
    CIURL *url.URL
}
```

参数名称	参数描述	类型	是否必填
BucketURL	访问 bucket, object 相关 API 的基础 URL（不包含 path 部分）	string	是
ServiceURL	访问 service API 的基础 URL（不包含 path 部分）	string	否
BatchURL	访问 Batch API 的基础 URL （不包含 path 部分）	string	否
CIURL	访问 CI 的基础 URL （不包含 path 部分）	string	否

请求示例1：使用永久密钥

```
// 将 examplebucket-1250000000 和 COS_REGION 修改为用户真实的信息
// 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名
称。https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
// COS_REGION 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket，关
于地域的详情见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
u, _ := url.Parse("https://examplebucket-
1250000000.cos.COS_REGION.myqcloud.com")
// 用于 Get Service 查询，默认全地域 service.cos.myqcloud.com
su, _ := url.Parse("https://cos.COS_REGION.myqcloud.com")
b := &cos.BaseURL{BucketURL: u, ServiceURL: su}
// 1.永久密钥
```

```
client := cos.NewClient(b, &http.Client{
    Transport: &cos.AuthorizationTransport{
        SecretID:  "SECRETID",  // 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        SecretKey: "SECRETKEY", // 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
    },
})
```

请求示例2：使用临时密钥

```
// 将 examplebucket-1250000000 和 COS_REGION 修改为真实的信息
// 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名称。https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
// COS_REGION 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket, 关于地域的详情见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
u, _ := url.Parse("https://examplebucket-1250000000.cos.COS_REGION.myqcloud.com")
b := &cos.BaseURL{BucketURL: u}
// 2.临时密钥
client := cos.NewClient(b, &http.Client{
    Transport: &cos.AuthorizationTransport{
        // 如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
        SecretID:     "SECRETID",
        SecretKey:    "SECRETKEY",
        SessionToken: "SECRETTOKEN",
    },
})
if client != nil {
    // 调用 COS 请求
}
```

> **说明**
> 临时密钥生成和使用可参见 临时密钥生成及使用指引 。

请求示例3：设置域名

通过修改 BaseURL，可以直接使用自定义域名或者全球加速域名访问 COS。

```
// 使用全球加速域名访问COS
u, _ := url.Parse("http://<BucketName-APPID>.cos.accelerate.myqcloud.com")
b := &cos.BaseURL{BucketURL: u}
```

```
// 2.临时密钥
client := cos.NewClient(b, &http.Client{
    Transport: &cos.AuthorizationTransport{
        // 如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见
https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
        SecretID:     "SECRETID",
        SecretKey:    "SECRETKEY",
        SessionToken: "SECRETTOKEN",
    },
})
```

请求示例4：CRC64校验

COS Go SDK 默认开启了文件上传 CRC64 检验。

> **注意**
> - COS Go SDK 版本需要大于等于 v0.7.23。
> - 强烈建议用户不关闭 CRC64 校验。

```
// 将 examplebucket-1250000000 和 COS_REGION 修改为真实的信息
// 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名
称。https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
// COS_REGION 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket, 关
于地域的详情见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
u, _ := url.Parse("https://examplebucket-
1250000000.cos.COS_REGION.myqcloud.com")
b := &cos.BaseURL{BucketURL: u}
// 2.临时密钥
client := cos.NewClient(b, &http.Client{
    Transport: &cos.AuthorizationTransport{
        // 如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见
https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
        SecretID:     "SECRETID",
        SecretKey:    "SECRETKEY",
        SessionToken: "SECRETTOKEN",
    },
})
// 关闭 CRC64 校验
client.Conf.EnableCRC = false
```

创建存储桶

```
package main
```

```
import (
    "context"
    "net/http"
    "net/url"
    "os"

    "github.com/tencentyun/cos-go-sdk-v5"
)

func main() {
    // 将 examplebucket-1250000000 和 COS_REGION 修改为真实的信息
    // 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名称。https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
    // COS_REGION 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket, 关于地域的详情见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
    u, _ := url.Parse("https://examplebucket-1250000000.cos.COS_REGION.myqcloud.com")
    b := &cos.BaseURL{BucketURL: u}
    c := cos.NewClient(b, &http.Client{
        Transport: &cos.AuthorizationTransport{
            SecretID:  "SECRETID",    // 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
            SecretKey: "SECRETKEY",   // 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        },
    })

    _, err := c.Bucket.Put(context.Background(), nil)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
}
```

查询存储桶列表

```
package main

import (
```

```
    "context"
    "fmt"
    "net/http"
    "os"


    "github.com/tencentyun/cos-go-sdk-v5"
)


func main() {
    c := cos.NewClient(nil, &http.Client{
        Transport: &cos.AuthorizationTransport{
            SecretID:  "SECRETID",    // 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台
进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
            SecretKey: "SECRETKEY",   // 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台
进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        },
    })


    s, _, err := c.Service.Get(context.Background())
    if err != nil {
        panic(err)
    }


    for _, b := range s.Buckets {
        fmt.Printf("%#v\n", b)
    }
}
```

上传对象

```
package main


import (
    "context"
    "net/http"
    "net/url"
    "os"
    "strings"

    "github.com/tencentyun/cos-go-sdk-v5"
```

```
)


func main() {
    // 将 examplebucket-1250000000 和 COS_REGION 修改为真实的信息
    // 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名称。https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
    // COS_REGION 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket, 关于地域的详情见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
    u, _ := url.Parse("https://examplebucket-1250000000.cos.COS_REGION.myqcloud.com")
    b := &cos.BaseURL{BucketURL: u}
    c := cos.NewClient(b, &http.Client{
        Transport: &cos.AuthorizationTransport{
            SecretID:  "SECRETID",   // 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
            SecretKey: "SECRETKEY",  // 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        },
    })
    // 对象键（Key）是对象在存储桶中的唯一标识。
    // 例如，在对象的访问域名 `examplebucket-1250000000.cos.COS_REGION.myqcloud.com/test/objectPut.go` 中，对象键为 test/objectPut.go
    name := "test/objectPut.go"
    // 1.通过字符串上传对象
    f := strings.NewReader("test")


    _, err := c.Object.Put(context.Background(), name, f, nil)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    // 2.通过本地文件上传对象
    _, err = c.Object.PutFromFile(context.Background(), name, "../test", nil)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    // 3.通过文件流上传对象
    fd, err := os.Open("./test")
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    defer fd.Close()
    _, err = c.Object.Put(context.Background(), name, fd, nil)
```

```
    if err != nil {
        panic(err)
    }
}
```

查询对象列表

```
package main


import (
    "context"
    "fmt"
    "net/http"
    "net/url"
    "os"

    "github.com/tencentyun/cos-go-sdk-v5"
)


func main() {
    // 将 examplebucket-1250000000 和 COS_REGION 修改为真实的信息
    // 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名称。https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
    // COS_REGION 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket, 关于地域的详情见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
    u, _ := url.Parse("https://examplebucket-1250000000.cos.COS_REGION.myqcloud.com")
    b := &cos.BaseURL{BucketURL: u}
    c := cos.NewClient(b, &http.Client{
        Transport: &cos.AuthorizationTransport{
            SecretID:  "SECRETID",    // 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
            SecretKey: "SECRETKEY",   // 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        },
    })


    opt := &cos.BucketGetOptions{
        Prefix:  "test",
        MaxKeys: 3,
    }
```

```
    v, _, err := c.Bucket.Get(context.Background(), opt)
    if err != nil {
        panic(err)
    }


    for _, c := range v.Contents {
        fmt.Printf("%s, %d\n", c.Key, c.Size)
    }
}
```

下载对象

```
package main


import (
    "context"
    "fmt"
    "io/ioutil"
    "net/http"
    "net/url"
    "os"

    "github.com/tencentyun/cos-go-sdk-v5"
)


func main() {
    // 将 examplebucket-1250000000 和 COS_REGION 修改为真实的信息
    // 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储
桶名称。https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
    // COS_REGION 可以在控制台查看，
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket, 关于地域的详情见
https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
    u, _ := url.Parse("https://examplebucket-
1250000000.cos.COS_REGION.myqcloud.com")
    b := &cos.BaseURL{BucketURL: u}
    c := cos.NewClient(b, &http.Client{
        Transport: &cos.AuthorizationTransport{
            SecretID:  "SECRETID",    // 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台
进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
            SecretKey: "SECRETKEY",   // 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台
进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        },
```

```
    })
    // 1.通过响应体获取对象
    name := "test/objectPut.go"
    resp, err := c.Object.Get(context.Background(), name, nil)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    bs, _ := ioutil.ReadAll(resp.Body)
    resp.Body.Close()
    fmt.Printf("%s\n", string(bs))
    // 2.获取对象到本地文件
    _, err = c.Object.GetToFile(context.Background(), name, "exampleobject",
nil)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
}
```

删除对象

```
package main


import (
    "context"
    "net/http"
    "net/url"
    "os"

    "github.com/tencentyun/cos-go-sdk-v5"
)


func main() {
    // 将 examplebucket-1250000000 和 COS_REGION 修改为真实的信息
    // 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储
桶名称。https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
    // COS_REGION 可以在控制台查看，
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket, 关于地域的详情见
https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
    u, _ := url.Parse("https://examplebucket-
1250000000.cos.COS_REGION.myqcloud.com")
    b := &cos.BaseURL{BucketURL: u}
    c := cos.NewClient(b, &http.Client{
        Transport: &cos.AuthorizationTransport{
```

```
            SecretID:  "SECRETID",    // 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台
进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
            SecretKey: "SECRETKEY",   // 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台
进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        },
    })
    name := "test/objectPut.go"
    _, err := c.Object.Delete(context.Background(), name)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
}
```

图片审核

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

简介

本文档提供关于图片审核的相关的 API 概览以及 SDK 示例代码。

API	操作描述
图片单次审核	借助数据万象的内容审核接口，实现对 COS 存量数据的涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描
图片批量审核	借助数据万象的内容审核接口，实现对 COS 存量数据的涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描
查询图片审核任务结果	用于查询图片审核任务详情

图片单次审核

功能说明

图片审核的存量扫描功能通过借助数据万象的持久化处理接口，实现对 COS 存量数据的涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描。图片审核请求包属于 GET 请求。

方法原型

```
// 基本操作
func (s *CIService) ImageRecognition(ctx context.Context, name string,
reserved string) (*ImageRecognitionResult, *Response, error)
// 支持指定更多参数
func (s *CIService) ImageAuditing(ctx context.Context, name string, opt
*ImageRecognitionOptions) (*ImageRecognitionResult, *Response, error)
```

请求示例

```
name := "test.jpg"
res, _, err := c.CI.ImageRecognition(context.Background(), name, "")


opt := &cos.ImageRecognitionOptions{
    CIProcess: "sensitive-content-recognition",
    DetectUrl:   "http://www.example.com/test.jpg",
    BizType:     "ce25f391a72e11eb99f********",
}
res, _, err := c.CI.ImageAuditing(context.Background(), "", opt)
```

参数说明

```
type ImageRecognitionOptions struct {
    CIProcess         string
    DetectUrl         string
    Interval          int
    MaxFrames         int
    BizType           string
    LargeImageDetect  int
    DataId            string
    Async             int
    Callback          string
}
```

参数名称	描述	类型	是否必选
name	COS 存储桶中的图片文件名称，COS 存储桶由Host指定，例如在北京的 examplebucket-1250000000 存储桶中的目录 test 下的文件 img.jpg，则 Host 填写 `examplebucket-1250000000.cos.ap-beijing.myqcloud.com`，ObjectKey填写 `test/img.jpg`。如使用 ImageAuditing 接口审核 url 图片链接，传空字符串。	String	是
CIProcess	标识数据处理功能的字段，内容审核的值为：`sensitive-content-recognition`。	String	是
BizType	审核策略，不填写则使用默认策略。可在控制台进行配置，详情请参见 设置审核策略。	String	否
DetectUrl	您可以通过填写 detect-url 审核任意公网可访问的图片链接。不填写 detect-url 时，后台会默认审核 ObjectKey。填写了 detect-url 时，后台会审核 detect-url 链接，无需再填写 ObjectKey。detect-url 示例：`http://www.example.com/abc.jpg`。	String	否
Interval	审核 GIF 动图时，可使用该参数进行截帧配置，代表截帧的间隔。例如值设为5，则表示从第1帧开始截取，每隔5帧截取一帧，默认值5。	Integer	否
MaxFrames	针对 GIF 动图审核的最大截帧数量，需大于0。例如值设为5，则表示最大截取5帧，默认值为5。	Integer	否
LargeImageDetect	对于超过大小限制的图片是否进行压缩后再审核，取值为：0（不压缩），1（压缩）。默认为0。	Integer	否

	注：压缩最大支持32MB的图片，且会收取图片压缩费用。对于 GIF 等动态图过大时，压缩时间较长，可能会导致审核超时失败。		
DataId	图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长度限制为512字节。	String	否
Async	是否异步进行审核，取值 0：同步返回结果，1：异步进行审核，默认为 0。	String	否
Callback	审核结果（Detail版本）以回调形式发送至您的回调地址，异步审核时生效，支持以 `http://` 或者 `https://` 开头的地址，例如：`http://www.callback.com` 。	String	否

结果说明

调用 ImageRecognition 或 ImageAuditing 函数，会解析 api 返回的 xml 内容到 ImageRecognitionResult 结构，具体返回参数可查看 图片单次审核 文档。

图片批量审核

功能说明

图片批量审核接口为同步请求方式，您可以通过本接口对多个图片文件进行内容审核。该接口属于 POST 请求。

方法原型

```
// 图片批量审核
func (s *CIService) BatchImageAuditing(ctx context.Context, opt
*BatchImageAuditingOptions) (*BatchImageAuditingJobResult, *Response, error)
```

请求示例

```
// 将 examplebucket-1250000000 和 COS_REGION 修改为真实的信息
// CI 任务需要提供 CIURL
bu, _ := url.Parse("https://examplebucket-
1250000000.cos.COS_REGION.myqcloud.com")
cu, _ := url.Parse("https://examplebucket-
1250000000.ci.COS_REGION.myqcloud.com")
b := &cos.BaseURL{BucketURL: bu, CIURL: cu}
c := cos.NewClient(b, &http.Client{
        Transport: &cos.AuthorizationTransport{
            SecretID:  os.Getenv("SECRETID"),
            SecretKey: os.Getenv("SECRETKEY"),
        },
})
opt := &cos.BatchImageAuditingOptions{
    Input: []cos.ImageAuditingInputOptions{
```

```
        cos.ImageAuditingInputOptions{
                DataId: "1",
                Object: "test.jpg",
        },
        cos.ImageAuditingInputOptions{
                DataId: "2",
                Url: "http://www.example.com/test.jpg",
        },
    },
    Conf: &cos.ImageAuditingJobConf{
            Freeze: &cos.FreezeConf{
               PornScore: "90",
               AdsScore:  "90",
         },
    },
}
res, _, err := c.CI.BatchImageAuditing(context.Background(), opt)
```

参数说明

```
type ImageAuditingInputOptions struct {
    DataId           string
    Object           string
    Url              string
    Interval         int
    MaxFrames        int
    LargeImageDetect int
    UserInfo         *UserExtraInfo
}
type UserExtraInfo struct {
    TokenId  string
    Nickname string
    DeviceId string
    AppId    string
    Room     string
    IP       string
    Type     string
}
type ImageAuditingJobConf struct {
    BizType    string
    Async      int
    Callback   string
   Freeze     *FreezeConf
}
type FreezeConf struct {
    PornScore      string
```

```
    AdsScore        string
}
type BatchImageAuditingOptions struct {
    Input    []ImageAuditingInputOptions
    Conf     *ImageAuditingJobConf
}
```

参数名称	描述	类型	是否必选
DataId	图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长度限制为512字节。	String	否
Object	存储在 COS 存储桶中的图片文件名称，例如在目录 test 中的文件 image.jpg，则文件名称为 test/image.jpg。Object 和 Url 只能选择其中一种。	String	否
Url	图片文件的链接地址，例如 `http://examplebucket-1250000000.cos.ap-shanghai.myqcloud.com/image.jpg` 。Object 和 Url 只能选择其中一种。	String	否
Interval	截帧频率，GIF 图检测专用，默认值为5，表示从第一帧（包含）开始每隔5帧截取一帧。	Integer	否
MaxFrames	最大截帧数量，GIF 图检测专用，默认值为5，表示只截取 GIF 的5帧图片进行审核，必须大于0。	Integer	否
BizType	审核策略，不填写则使用默认策略。可在控制台进行配置，详情请参见 设置公共审核策略 。	String	否
Async	是否异步进行审核，取值 0：同步返回结果，1：异步进行审核，默认为0。	String	否
Callback	审核结果（Detail版本）以回调形式发送至您的回调地址，异步审核时生效，支持以 `http://` 或者 `https://` 开头的地址，例如：`http://www.callback.com` 。	String	否
LargeImageDetect	对于超过大小限制的图片是否进行压缩后再审核，取值为： 0（不压缩），1（压缩）。默认为0。 **注：压缩最大支持32MB的图片，且会收取图片压缩费用。对于 GIF 等动态图过大时，压缩时间较长，可能会导致审核超时失败。**	Integer	否
UserInfo	用户业务字段。	Object	否
PornScore	取值为[0,100]，表示当色情审核结果大于或等于该分数时，自动进行冻结操作。不填写则表示不自动冻结，默认值为空。	String	否

AdsScore	取值为[0,100]，表示当广告审核结果大于或等于该分数时，自动进行冻结操作。不填写则表示不自动冻结，默认值为空。	String	否

结果说明

调用 BatchImageAuditing 函数，会解析 api 返回的 xml 内容到 BatchImageAuditingJobResult 结构，具体返回参数可查看 图片批量审核 文档。

查询图片审核任务结果

功能说明

用于查询一个图片审核任务的结果详情。该接口属于 GET 请求。

方法原型

```
// 图片审核-查询任务
func (s *CIService) GetImageAuditingJob(ctx context.Context, jobid string)
(*GetImageAuditingJobResult, *Response, error)
```

请求示例

```
jobId := "iace25f391a72e11eb99f********"
res, _, err := c.CI.GetImageAuditingJob(context.Background(), jobId)
```

参数说明

参数名称	参数描述	类型
jobId	任务 ID	String

结果说明

调用 GetImageAuditingJob 函数，会解析 api 返回的 xml 内容到 GetImageAuditingJobResult 结构，具体返回参数可查看 查询图片审核任务结果 文档。

COS iOS SDK 快速入门

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

相关资源

- SDK 源码地址请参考： XML iOS SDK 。
- 示例 Demo 可参考：XML iOS SDK Demo 。
- SDK 接口与参数文档请参见 SDK API 参考 。
- SDK 文档中的所有示例代码请参见 SDK 代码示例 。
- SDK 更新日志请参见：ChangeLog 。
- SDK 常见问题请参见：iOS SDK 常见问题 。

> **说明**
> 如果您在使用 XML 版本 SDK 时遇到函数或方法不存在等错误，请先将 XML 版本 SDK 升级到最新版再重试。
> 如果您仍在使用 JSON 版本 SDK，请 升级到 XML iOS SDK 。

准备工作

1. 您需要一个 iOS 应用，这个应用可以是您现有的工程，也可以是您新建的一个空的工程。
2. 请确保应用基于 iOS 8.0 及以上版本的 SDK 构建。
3. 您需要一个可以获取腾讯云临时密钥的远程地址，关于临时密钥的有关说明请参见 移动应用直传实践 。

第一步：安装 SDK

方式一：使用 Cocoapods 集成（推荐）

标准版 SDK

在您工程的 `Podfile` 文件中使用：

```
pod 'QCloudCOSXML'
```

精简版 SDK

如果您仅仅使用到上传和下载功能，并且对 SDK 体积要求较高，可以使用我们的精简版 SDK。
精简版 SDK 是通过 Cocoapods 的 Subspec 功能实现的，因此目前只支持通过自动集成的方式。在您工程的 `Podfile` 文件中使用：

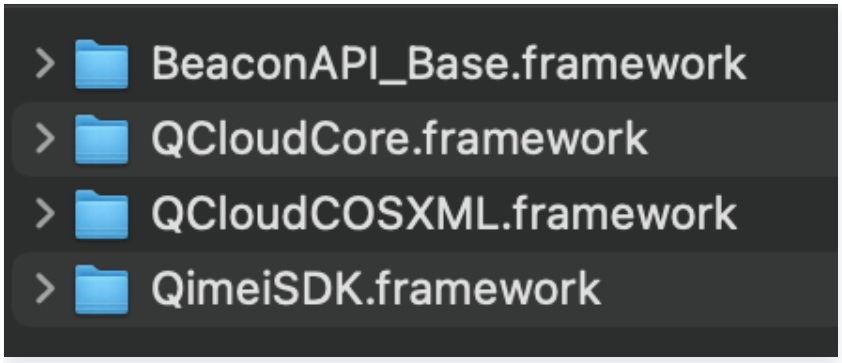
```
pod 'QCloudCOSXML/Transfer'
```

方式二：手动集成

您可以通过 快速下载地址 下载最新的正式包，也可以在 SDK Releases 里面找到我们所有历史版本的正式包。

1. 导入二进制库

将 QCloudCOSXML.framework、QCloudCore.framework 和 BeaconAPI_Base.framework 以及 QimeiSDK.framework 拖入到工程中。



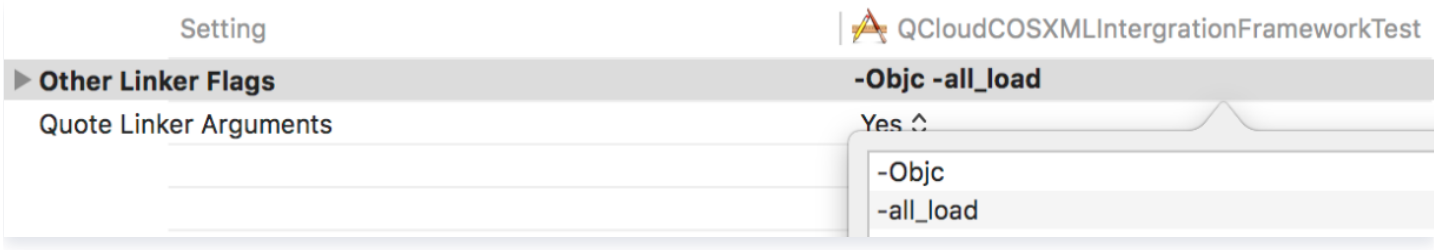
并添加以下依赖库：

- CoreTelephony
- Foundation
- SystemConfiguration
- libc++.tbd

2. 工程配置

在 Build Settings 中设置 Other Linker Flags，加入以下参数：

```
-ObjC
-all_load
```

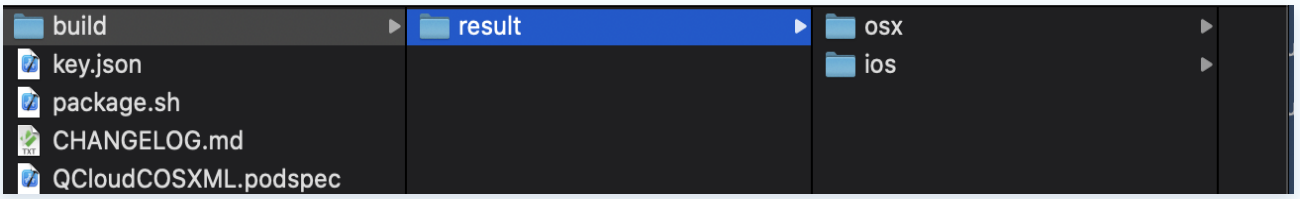


说明

SDK 提供了打包脚本，支持根据业务需求自行打包（该打包脚本依赖于 cocoapods，请先确保您的开发环境安装了 Cocoapods），打包步骤如下：

1. 下载源码：`git clone https://github.com/tencentyun/qcloud-sdk-ios` 。
2. 运行打包脚本：`source package.sh` 。

3. 将打包产物拖到工程中，然后按照上面手动集成的方式操作即可。
   - iOS：将 ios 文件夹下的产物拖入项目。
   - macOS：将 osx 文件夹下的产物拖入项目。



第二步：开始使用

1. 导入头文件

Objective-c

```
#import <QCloudCOSXML/QCloudCOSXML.h>
```

swift

```
import QCloudCOSXML
```

对于精简版 SDK，请导入：

Objective-c

```
#import <QCloudCOSXML/QCloudCOSXMLTransfer.h>
```

swift

```
import QCloudCOSXMLTransfer
```

2. 初始化 COS 服务并实现签名协议

> ⚠ 注意
>
> - 建议用户 使用临时密钥 调用 SDK，通过临时授权的方式进一步提高 SDK 使用的安全性。申请临时密钥时，请遵循 最小权限指引原则，防止泄露目标存储桶或对象之外的资源。
> - 如果您一定要使用永久密钥，建议遵循 最小权限指引原则 对永久密钥的权限范围进行限制。

方式一：获取临时密钥对请求授权（推荐）

SDK 在发出请求时，需要获取临时密钥计算签名，因此需要您实现 `QCloudSignatureProvider` 协议，在该协议中获取密钥后将密钥通过参数 `continueBlock` 回调给 SDK。
建议把初始化过程放在 `AppDelegate` 或者程序单例中。
具体步骤请参考下面的完整示例代码。

Objective-c

```
//AppDelegate.m
//AppDelegate 需遵循 QCloudSignatureProvider
@interface AppDelegate()<QCloudSignatureProvider>
@end

@implementation AppDelegate

- (BOOL)application:(UIApplication * )application
        didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary * )launchOptions {

    QCloudServiceConfiguration* configuration = [QCloudServiceConfiguration
new];
    QCloudCOSXMLEndPoint* endpoint = [[QCloudCOSXMLEndPoint alloc] init];

    // 替换为用户的 region，已创建桶归属的region可以在控制台查看，
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
    // COS支持的所有region列表参见
https://www.qcloud.com/document/product/436/6224
    endpoint.regionName = @"COS_REGION";
    // 使用 HTTPS
    endpoint.useHTTPS = true;
    configuration.endpoint = endpoint;
    // 密钥提供者为自己
    configuration.signatureProvider = self;
    // 初始化 COS 服务示例
    [QCloudCOSXMLService
registerDefaultCOSXMLWithConfiguration:configuration];
    [QCloudCOSTransferMangerService
registerDefaultCOSTransferMangerWithConfiguration:
        configuration];
    return YES;
}


// 获取签名的方法入口，这里演示了获取临时密钥并计算签名的过程
// 您也可以自定义计算签名的过程
- (void) signatureWithFields:(QCloudSignatureFields*)fileds
                     request:(QCloudBizHTTPRequest*)request
                  urlRequest:(NSMutableURLRequest*)urlRequst
```

```
                    compelete:
(QCloudHTTPAuthentationContinueBlock)continueBlock
{
        //这里同步从后台服务器获取临时密钥，强烈建议将获取临时密钥的逻辑放在这里，最大程度上
保证密钥的可用性
    //...
    QCloudCredential* credential = [QCloudCredential new];

    // 临时密钥 SecretId
    // sercret_id替换为用户的 SecretId，登录访问管理控制台查看密钥，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
    credential.secretID = @"SECRETID";
    // 临时密钥 SecretKey
    // sercret_key替换为用户的 SecretKey，登录访问管理控制台查看密钥，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
    credential.secretKey = @"SECRETKEY";
    // 临时密钥 Token
    // 如果使用永久密钥不需要填入token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参
见https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
    credential.token = @"TOKEN";
    /** 强烈建议返回服务器时间作为签名的开始时间，用来避免由于用户手机本地时间偏差过大导致的
签名不正确(参数startTime和expiredTime单位为秒)
    */
    credential.startDate = [NSDate dateWithTimeIntervalSince1970:startTime];
// 单位是秒
    credential.expirationDate = [NSDate
dateWithTimeIntervalSince1970:expiredTime]];// 单位是秒

    QCloudAuthentationV5Creator* creator = [[QCloudAuthentationV5Creator
alloc]
        initWithCredential:credential];
    // 注意 这里不要对urlRequst 进行copy以及mutableCopy操作
    QCloudSignature *signature = [creator signatureForData:urlRequst];
    continueBlock(signature, nil);
}


@end
```

Swift

```
//AppDelegate.swift
//AppDelegate 需遵循 QCloudSignatureProvider

class AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate,
    QCloudSignatureProvider {
```

```
    func application(_ application: UIApplication,
        didFinishLaunchingWithOptions launchOptions:
        [UIApplication.LaunchOptionsKey: Any]?) -> Bool {
        let config = QCloudServiceConfiguration.init();

        let endpoint = QCloudCOSXMLEndPoint.init();

        // 替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查看，
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
        // COS 支持的所有 region 列表参见
https://www.qcloud.com/document/product/436/6224
        endpoint.regionName = "COS_REGION";
        // 使用 HTTPS
        endpoint.useHTTPS = true;
        config.endpoint = endpoint;
        // 密钥提供者为自己
        config.signatureProvider = self;

        // 初始化 COS 服务示例
        QCloudCOSXMLService.registerDefaultCOSXML(with: config);
        QCloudCOSTransferMangerService.registerDefaultCOSTransferManger(
            with: config);
        return true
    }


    // 获取签名的方法入口，这里演示了获取临时密钥并计算签名的过程
    // 您也可以自定义计算签名的过程
    func signature(with fileds: QCloudSignatureFields!,
        request: QCloudBizHTTPRequest!,
        urlRequest urlRequst: NSMutableURLRequest!,
        compelete continueBlock: QCloudHTTPAuthentationContinueBlock!) {

                //这里同步从后台服务器获取临时密钥
        //...

        let credential = QCloudCredential.init();
        // 临时密钥 SecretId
        // sercret_id 替换为用户的 SecretId，登录访问管理控制台查看密钥，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        credential.secretID = "SECRETID";
        // 临时密钥 SecretKey
        // sercret_key 替换为用户的 SecretKey，登录访问管理控制台查看密钥，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        credential.secretKey = "SECRETKEY";
```

```
        // 临时密钥 Token
        // 如果使用永久密钥不需要填入token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
        credential.token = "TOKEN";
        /** 强烈建议返回服务器时间作为签名的开始时间，用来避免由于用户手机本地时间偏差过大导致的签名不正确(参数startTime和expiredTime单位为秒)
        */
        credential.startDate = Date.init(timeIntervalSince1970: TimeInterval(startTime)!) DateFormatter().date(from: "startTime");
        credential.expirationDate = Date.init(timeIntervalSince1970: TimeInterval(expiredTime)!)

        let creator = QCloudAuthentationV5Creator.init(credential: credential);
        // 注意 这里不要对 urlRequst 进行 copy 以及 mutableCopy 操作
        let signature = creator?.signature(forData: urlRequst);
        continueBlock(signature,nil);

    }
}
```

> **注意**
>
> - APPID 是您在成功申请腾讯云账户后所得到的账号，由系统自动分配，具有固定性和唯一性，可在 账号信息 中查看。腾讯云账号的 APPID，是与账号 ID 有唯一对应关系的应用 ID。
> - SecretId 和 SecretKey 合称为云 API 密钥，是用户访问腾讯云 API 进行身份验证时需要用到的安全凭证，可在 API 密钥管理 中获取。SecretKey 是用于加密签名字符串和服务器端验证签名字符串的密钥。SecretId 用于标识 API 调用者身份。一个 APPID 可以创建多个云 API 密钥。

SDK 提供了一个 `QCloudCredentailFenceQueue` 的脚手架，实现对临时密钥的缓存与复用。脚手架在密钥过期之后会重新调用该协议的方法来重新获取新的密钥，直到该密钥过期时间大于设备的当前时间。

> **注意**
>
> 脚手架只是根据密钥的过期时间是否大于设备的当前时间来判断密钥是否能复用，如果您申请密钥时设置了复杂的策略，则不建议使用脚手架工具。

建议把初始化过程放在 `AppDelegate` 或者**程序单例**中。使用脚手架您需要实现以下两个协议：

- QCloudSignatureProvider
- QCloudCredentailFenceQueueDelegate

完整示例代码请参考如下：

Objective-C

```
//AppDelegate.m
//AppDelegate 需遵循 QCloudSignatureProvider 与
```

```
//QCloudCredentailFenceQueueDelegate 协议

@interface AppDelegate()<QCloudSignatureProvider,
QCloudCredentailFenceQueueDelegate>

// 一个脚手架实例
@property (nonatomic) QCloudCredentailFenceQueue* credentialFenceQueue;

@end

@implementation AppDelegate

- (BOOL)application:(UIApplication * )application
        didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary * )launchOptions {
    QCloudServiceConfiguration* configuration = [QCloudServiceConfiguration
new];
    QCloudCOSXMLEndPoint* endpoint = [[QCloudCOSXMLEndPoint alloc] init];

    // 替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查看，
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
    // COS 支持的所有 region 列表参见
https://www.qcloud.com/document/product/436/6224
    endpoint.regionName = @"COS_REGION";
    // 使用 HTTPS
    endpoint.useHTTPS = true;
    configuration.endpoint = endpoint;
    // 密钥提供者为自己
    configuration.signatureProvider = self;
    // 初始化 COS 服务示例
    [QCloudCOSXMLService
registerDefaultCOSXMLWithConfiguration:configuration];
    [QCloudCOSTransferMangerService
registerDefaultCOSTransferMangerWithConfiguration:
        configuration];

    // 初始化临时密钥脚手架
    self.credentialFenceQueue = [QCloudCredentailFenceQueue new];
    self.credentialFenceQueue.delegate = self;

    return YES;
}

- (void) fenceQueue:(QCloudCredentailFenceQueue * )queue
requestCreatorWithContinue:(QCloudCredentailFenceQueueContinue)continueBlock
{
```

```
    //这里同步从◊后台服务器获取临时密钥，强烈建议将获取临时密钥的逻辑放在这里，最大程度上保证密钥的可用性
    //...

    QCloudCredential* credential = [QCloudCredential new];
    // 临时密钥 SecretId
    // sercret_id 替换为用户的 SecretId，登录访问管理控制台查看密钥，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
    credential.secretID = @"SECRETID";
    // 临时密钥 SecretKey
    // sercret_key 替换为用户的 SecretKey，登录访问管理控制台查看密钥，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
    credential.secretKey = @"SECRETKEY";
    // 临时密钥 Token
    // 如果使用永久密钥不需要填入token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
    credential.token = @"TOKEN";
    /** 强烈建议返回服务器时间作为签名的开始时间，用来避免由于用户手机本地时间偏差过大导致的签名不正确(参数startTime和expiredTime单位为秒)
    */
    credential.startDate = [NSDate dateWithTimeIntervalSince1970:startTime];// 单位是秒
    credential.expirationDate = [NSDate dateWithTimeIntervalSince1970:expiredTime]];// 单位是秒

    QCloudAuthentationV5Creator* creator = [[QCloudAuthentationV5Creator alloc]
        initWithCredential:credential];
    continueBlock(creator, nil);
}

// 获取签名的方法入口，这里演示了获取临时密钥并计算签名的过程
// 您也可以自定义计算签名的过程
- (void) signatureWithFields:(QCloudSignatureFields*)fileds
                     request:(QCloudBizHTTPRequest*)request
                  urlRequest:(NSMutableURLRequest*)urlRequst
                   compelete:(QCloudHTTPAuthentationContinueBlock)continueBlock
{
    [self.credentialFenceQueue performAction:^(QCloudAuthentationCreator *creator,
        NSError *error) {
        if (error) {
            continueBlock(nil, error);
        } else {
            // 注意 这里不要对urlRequst 进行copy以及mutableCopy操作
```

```
            QCloudSignature* signature =  [creator
signatureForData:urlRequst];
            continueBlock(signature, nil);
        }
    }];
}


@end
```

Swift

```
//AppDelegate.swift
//AppDelegate 需遵循 QCloudSignatureProvider 与
//QCloudCredentailFenceQueueDelegate 协议

class AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate,
    QCloudSignatureProvider, QCloudCredentailFenceQueueDelegate {

    var credentialFenceQueue:QCloudCredentailFenceQueue?;

    func application(_ application: UIApplication,
        didFinishLaunchingWithOptions launchOptions:
        [UIApplication.LaunchOptionsKey: Any]?) -> Bool {
        let config = QCloudServiceConfiguration.init();

        let endpoint = QCloudCOSXMLEndPoint.init();

        // 替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查看，
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
        // COS 支持的所有 region 列表参见
https://www.qcloud.com/document/product/436/6224
        endpoint.regionName = "COS_REGION";
        // 使用 HTTPS
        endpoint.useHTTPS = true;
        config.endpoint = endpoint;
        // 密钥提供者为自己
        config.signatureProvider = self;

        // 初始化 COS 服务示例
        QCloudCOSXMLService.registerDefaultCOSXML(with: config);
        QCloudCOSTransferMangerService.registerDefaultCOSTransferManger(
            with: config);

        // 初始化临时密钥脚手架
        self.credentialFenceQueue = QCloudCredentailFenceQueue.init();
```

```
        self.credentialFenceQueue?.delegate = self;

        return true
    }

    func fenceQueue(_ queue: QCloudCredentailFenceQueue!,
        requestCreatorWithContinue continueBlock:
        QCloudCredentailFenceQueueContinue!) {
        //这里同步从后台服务器获取临时密钥
        //...

        let credential = QCloudCredential.init();
        // 临时密钥 SecretId
        // sercret_id替换为用户的 SecretId，登录访问管理控制台查看密钥，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        credential.secretID = "SECRETID";
        // 临时密钥 SecretKey
        // sercret_key替换为用户的 SecretKey，登录访问管理控制台查看密钥，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
        credential.secretKey = "SECRETKEY";
        // 临时密钥 Token
        // 如果使用永久密钥不需要填入 token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用
指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
        credential.token = "TOKEN";
        /** 强烈建议返回服务器时间作为签名的开始时间，用来避免由于用户手机本地时间偏差过大
导致的签名不正确(参数startTime和expiredTime单位为秒)
        */
        credential.startDate = Date.init(timeIntervalSince1970:
TimeInterval(startTime)!) DateFormatter().date(from: "startTime");
        credential.expirationDate = Date.init(timeIntervalSince1970:
TimeInterval(expiredTime)!)

        let auth = QCloudAuthentationV5Creator.init(credential: credential);
        continueBlock(auth,nil);
    }

    // 获取签名的方法入口，这里演示了获取临时密钥并计算签名的过程
    // 您也可以自定义计算签名的过程
    func signature(with fileds: QCloudSignatureFields!,
        request: QCloudBizHTTPRequest!,
        urlRequest urlRequst: NSMutableURLRequest!,
        compelete continueBlock: QCloudHTTPAuthentationContinueBlock!) {
        self.credentialFenceQueue?.performAction({ (creator, error) in
            if error != nil {
                continueBlock(nil,error!);
            }else{
```

```
                // 注意这里不要对 urlRequst 进行 copy 以及 mutableCopy 操作
                let signature = creator?.signature(forData: urlRequst);
                continueBlock(signature,nil);
            }
        })
    }
}
```

> **注意**
> - 关于存储桶不同地域的简称请参见 地域和访问域名 。
> - 建议您使用 HTTPS 来请求数据，但如果您希望使用 HTTP 协议，为了确保在 iOS 9.0 以上的系统上可以运行，您需要为应用开启允许通过 HTTP 传输。详细的指引请参见 Apple 官方的说明文档 Preventing Insecure Network Connections 。

如果您的 `QCloudServiceConfiguration` 发生改变，可以通过以下方法注册一个新的实例：

```
+ (QCloudCOSTransferMangerService*)
registerCOSTransferMangerWithConfiguration:(QCloudServiceConfig
```

方式二：使用永久密钥进行本地调试

您可以使用腾讯云的永久密钥来进行开发阶段的本地调试。由于该方式存在泄露密钥的风险，请务必在上线前替换为临时密钥的方式。
在使用永久密钥时，您可以不实现 `QCloudCredentailFenceQueueDelegate` 协议。

Objective-C

```
- (void) signatureWithFields:(QCloudSignatureFields*)fileds
                     request:(QCloudBizHTTPRequest*)request
                  urlRequest:(NSMutableURLRequest*)urlRequst
                    compelete:
(QCloudHTTPAuthentationContinueBlock)continueBlock
{

    QCloudCredential* credential = [QCloudCredential new];

    // 永久密钥 secretID
    // sercret_id 替换为用户的 SecretId，登录访问管理控制台查看密钥，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
    credential.secretID = @"SECRETID";
    // 永久密钥 SecretKey
    // sercret_key 替换为用户的 SecretKey，登录访问管理控制台查看密钥，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
```

```
    credential.secretKey = @"SECRETKEY";
    // 使用永久密钥计算签名
    QCloudAuthentationV5Creator* creator = [[QCloudAuthentationV5Creator
alloc]
        initWithCredential:credential];
    // 注意 这里不要对 urlRequst 进行 copy 以及 mutableCopy 操作
    QCloudSignature* signature = [creator signatureForData:urlRequst];
    continueBlock(signature, nil);
}
```

Swift

```
func signature(with fileds: QCloudSignatureFields!,
               request: QCloudBizHTTPRequest!,
               urlRequest urlRequst: NSMutableURLRequest!,
               compelete continueBlock: QCloudHTTPAuthentationContinueBlock!)
{
    let credential = QCloudCredential.init();

    // 永久密钥 secretID
    // sercret_id 替换为用户的 SecretId，登录访问管理控制台查看密钥，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
    credential.secretID = "SECRETID";
    // 永久密钥 SecretKey
    // sercret_key 替换为用户的 SecretKey，登录访问管理控制台查看密钥，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
    credential.secretKey = "SECRETKEY";

    // 使用永久密钥计算签名
    let auth = QCloudAuthentationV5Creator.init(credential: credential);
    // 注意 这里不要对 urlRequst 进行 copy 以及 mutableCopy 操作
    let signature = auth?.signature(forData: urlRequst)
    continueBlock(signature,nil);
}
```

方式三：使用后台计算的签名对请求授权

在签名过程放在后台时，您可以不实现 `QCloudCredentailFenceQueueDelegate` 协议。

Objective-C

```
- (void) signatureWithFields:(QCloudSignatureFields*)fileds
                     request:(QCloudBizHTTPRequest*)request
                  urlRequest:(NSMutableURLRequest*)urlRequst
                    compelete:
(QCloudHTTPAuthentationContinueBlock)continueBlock
```

```
{
    // 签名过期时间
    NSDate *expiration = [[[NSDateFormatter alloc] init]
                          dateFromString:@"expiredTime"];
    QCloudSignature *sign = [[QCloudSignature alloc] initWithSignature:
        @"后台计算好的签名" expiration:expiration];
    continueBlock(signature, nil);
}
```

Swift

```
func signature(with fileds: QCloudSignatureFields!,
               request: QCloudBizHTTPRequest!,
               urlRequest urlRequst: NSMutableURLRequest!,
               compelete continueBlock: QCloudHTTPAuthentationContinueBlock!)
{
    // 签名过期时间
    let expiration = DateFormatter().date(from: "expiredTime");
    let sign = QCloudSignature.init(signature: "后台计算好的签名",
               expiration: expiration);
    continueBlock(signature,nil);
}
```

第三步：访问 COS 服务

上传对象

SDK 支持上传本地文件与二进制数据 NSData。下面以上传本地文件为例。

Objective-C

```
QCloudCOSXMLUploadObjectRequest* put = [QCloudCOSXMLUploadObjectRequest new];
// 本地文件路径
NSURL* url = [NSURL fileURLWithPath:@"文件的URL"];
// 存储桶名称，由 BucketName-Appid 组成，可以在 COS 控制台查看
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
put.bucket = @"examplebucket-1250000000";
// 对象键，是对象在 COS 上的完整路径，如果带目录的话，格式为 "video/xxx/movie.mp4"
put.object = @"exampleobject";
//需要上传的对象内容。可以传入 NSData*或者 NSURL*类型的变量
put.body =  url;
//监听上传进度
[put setSendProcessBlock:^(int64_t bytesSent,
                           int64_t totalBytesSent,
                           int64_t totalBytesExpectedToSend) {
    //      bytesSent                    本次要发送的字节数（一个大文件可能要分多次发送）
```

```
    //      totalBytesSent              已发送的字节数
    //      totalBytesExpectedToSend    本次上传要发送的总字节数（即一个文件大小）
}];

//监听上传结果
[put setFinishBlock:^(id outputObject, NSError *error) {
    //可以从 outputObject 中获取 response 中 etag 或者自定义头部等信息
    NSDictionary * result = (NSDictionary *)outputObject;
}];

[[QCloudCOSTransferMangerService defaultCOSTransferManager] UploadObject:put];
```

说明

- 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。
- 上传之后，您可以用同样的 Key 生成文件下载链接，具体使用方法见**生成预签名链接**文档。但注意如果您的文件是私有读权限，那么下载链接只有一定的有效期。

Swift

```
let put:QCloudCOSXMLUploadObjectRequest =
QCloudCOSXMLUploadObjectRequest<AnyObject>();
// 存储桶名称，由 BucketName-Appid 组成，可以在 COS 控制台查看
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
put.bucket = "examplebucket-1250000000";
// 对象键，是对象在 COS 上的完整路径，如果带目录的话，格式为 "video/xxx/movie.mp4"
put.object = "exampleobject";
//需要上传的对象内容。可以传入 NSData*或者 NSURL*类型的变量
put.body = NSURL.fileURL(withPath: "Local File Path") as AnyObject;

//监听上传结果
put.setFinish { (result, error) in
    // 获取上传结果
    if error != nil{
        print(error!);
    }else{
        print(result!);
    }
}

//监听上传进度
put.sendProcessBlock = { (bytesSent, totalBytesSent,
    totalBytesExpectedToSend) in
    //      bytesSent                   本次要发送的字节数（一个大文件可能要分多次发送）
    //      totalBytesSent              已发送的字节数
```

```
    //      totalBytesExpectedToSend  本次上传要发送的总字节数（即一个文件大小）
};
//设置上传参数
put.initMultipleUploadFinishBlock = {(multipleUploadInitResult, resumeData) in
    //在初始化分块上传完成以后会回调该 block，在这里可以获取 resumeData
    //并且可以通过 resumeData 生成一个分块上传的请求
    let resumeUploadRequest = QCloudCOSXMLUploadObjectRequest<AnyObject>
        .init(request: resumeData as Data?);
}

QCloudCOSTransferMangerService.defaultCOSTransferManager().uploadObject(put);
```

说明

- 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。
- 上传之后，您可以用同样的 Key 生成文件下载链接，具体使用方法见**生成预签名链接**文档。但注意如果您的文件是私有读权限，那么下载链接只有一定的有效期。

下载对象

Objective-C

```
QCloudCOSXMLDownloadObjectRequest * request =
[QCloudCOSXMLDownloadObjectRequest new];

// 存储桶名称，由 BucketName-Appid 组成，可以在 OS 控制台查看
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
request.bucket = @"examplebucket-1250000000";
// 对象键，是对象在 COS 上的完整路径，如果带目录的话，格式为 "video/xxx/movie.mp4"
request.object = @"exampleobject";

//设置下载的路径 URL，如果设置了，文件将会被下载到指定路径中
request.downloadingURL = [NSURL fileURLWithPath:@"Local File Path"];

//监听下载结果
[request setFinishBlock:^(id outputObject, NSError *error) {
    //outputObject 包含所有的响应 http 头部
    NSDictionary* info = (NSDictionary *) outputObject;
}];

//监听下载进度
[request setDownProcessBlock:^(int64_t bytesDownload,
                               int64_t totalBytesDownload,
                               int64_t totalBytesExpectedToDownload) {
```

```
    //      bytesDownload                   本次要下载的字节数（一个大文件可能要分多
次发送）
    //      totalBytesDownload              已下载的字节数
    //      totalBytesExpectedToDownload    本次要下载的总字节数（即一个文件大小）
}];

[[QCloudCOSTransferMangerService defaultCOSTransferManager]
DownloadObject:request];
```

说明

更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

Swift

```
let request : QCloudCOSXMLDownloadObjectRequest =
QCloudCOSXMLDownloadObjectRequest();

// 存储桶名称，由 BucketName-Appid 组成，可以在 COS 控制台查看
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
request.bucket = "examplebucket-1250000000";
// 对象键
request.object = "exampleobject";

//设置下载的路径 URL，如果设置了，文件将会被下载到指定路径中
request.downloadingURL = NSURL.fileURL(withPath: "Local File Path") as URL?;

//监听下载进度
request.sendProcessBlock = { (bytesDownload, totalBytesDownload,
    totalBytesExpectedToDownload) in
    //      bytesDownload                   本次要下载的字节数（一个大文件可能要分多
次发送）
    //      totalBytesDownload              已下载的字节数
    //      totalBytesExpectedToDownload    本次要下载的总字节数（即一个文件大小）
}

//监听下载结果
request.finishBlock = { (copyResult, error) in
    if error != nil{
        print(error!);
    }else{
        print(copyResult!);
    }
}
```

```
QCloudCOSTransferMangerService.defaultCOSTransferManager().downloadObject(requ
est);
```

说明

更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

快速体验

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

简介

本文档将介绍如何配置客户端和运行示例 Demo。

相关资源

本文涉及的所有工具和 Demo 都存放在 Github 仓库，用户可前往获取。

搭建用户客户端

配置客户端

修改 QCloudCOSXMLDemo/QCloudCOSXMLDemo/key.json 文件，填入 APPID，secretID，secretKey 等参数值，然后执行以下命令：

```
pod install
```

> **说明**
> APPID，secretID，secretKey 可前往 API 密钥管理 页面获取。

执行命令完成后，打开 QCloudCOSXMLDemo.xcworkspace 即可进入 Demo 体验。

运行示例 Demo

查询存储桶列表

启动示例 App 后，将展示当前用户已创建的存储桶，如下图所示。

创建存储桶

点击右上角**新建桶**，在配置页面输入桶名称并选择存储桶的所属 地域 ，如下图所示。

查询对象列表

选择某个存储桶，进入存储桶详情，将看到该存储桶内所有文件以及文件夹，如下图所示。

上传文件

在文件列表页面点击右上角的**上传**，然后选择照片进行上传，支持设置文件的访问权限和传输状态控制，如下图所示。

下载或删除文件

选择并点击文件，然后点击文件的下载或删除按钮，对文件进行下载或删除操作，如下图所示。


Carrier
4:26 PM
我的存储桶
文件列表
上传
Ffff/
Jjj/
536291（1）.mp4ss
创建时间：2019-08-20 09:55:53
大小:12MB
下载
删除
无更多数据

存储桶操作

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

简介

本文档提供关于存储桶基本操作的相关 API 概览以及 SDK 示例代码。

API	操作名	操作描述
GET Service（List Buckets）	查询存储桶列表	查询指定账号下所有的存储桶列表
PUT Bucket	创建存储桶	在指定账号下创建一个存储桶
HEAD Bucket	检索存储桶及其权限	检索存储桶是否存在且是否有权限访问
DELETE Bucket	删除存储桶	删除指定账号下的空存储桶

SDK API 参考

SDK 所有接口的具体参数与方法说明，请参考 SDK API 。

查询存储桶列表

功能说明

用于查询指定账号下所有存储桶列表。

示例代码

Objective-C

```
// 获取所属账户的所有存储空间列表的方法
QCloudGetServiceRequest* request = [[QCloudGetServiceRequest alloc] init];
[request setFinishBlock:^(QCloudListAllMyBucketsResult* result,
                          NSError* error) {

    // 从 result 中获取返回信息 存储桶列表
    NSArray<QCloudBucket*> *buckets = result.buckets;

    // bucket owner的信息
    QCloudOwner *owner = result.owner;
}];
[[QCloudCOSXMLService defaultCOSXML] GetService:request];
```

说明

更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

Swift

```
// 获取所属账户的所有存储空间列表的方法.
let getServiceReq = QCloudGetServiceRequest.init();
getServiceReq.setFinish{(result,error) in
    if let result = result {
        let buckets = result.buckets
        let owner = result.owner
    } else {
        print(error!);
    }
}
QCloudCOSXMLService.defaultCOSXML().getService(getServiceReq);
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

创建存储桶

功能说明

创建一个存储桶（PUT Bucket）。

示例代码

Objective-C

```
// 创建存储桶
QCloudPutBucketRequest* request = [QCloudPutBucketRequest new];

// 存储桶名称，由 BucketName-Appid 组成，可以在 COS 控制台查看
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
request.bucket = @"examplebucket-1250000000";

[request setFinishBlock:^(id outputObject, NSError* error) {
    // 可以从 outputObject 中获取服务器返回的 header 信息
    NSDictionary* info = (NSDictionary *) outputObject;
}];
[[QCloudCOSXMLService defaultCOSXML] PutBucket:request];
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

Swift

```
// 创建存储桶
let putBucketReq = QCloudPutBucketRequest.init();

// 存储桶名称，由 BucketName-Appid 组成，可以在 COS 控制台查看
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
putBucketReq.bucket = "examplebucket-1250000000";
putBucketReq.finishBlock = {(result,error) in
    // 可以从 result 中获取服务器返回的 header 信息
    if error != nil {
        print(error!);
    } else {
        print(result!);
    }
}
QCloudCOSXMLService.defaultCOSXML().putBucket(putBucketReq);
```

说明
更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

检索存储桶及其权限

功能说明

HEAD Bucket 请求可以确认该存储桶是否存在，是否有权限访问。有以下几种情况：

- 存储桶存在且有读取权限，返回 HTTP 状态码为200。
- 无存储桶读取权限，返回 HTTP 状态码为403。
- 存储桶不存在，返回 HTTP 状态码为404。

示例代码

Objective-C

```
QCloudHeadBucketRequest* request = [QCloudHeadBucketRequest new];

// 存储桶名称，由 BucketName-Appid 组成，可以在 COS 控制台查看
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
request.bucket = @"examplebucket-1250000000";

[request setFinishBlock:^(id outputObject, NSError* error) {
    // 可以从 outputObject 中获取服务器返回的 header 信息
    NSDictionary * result = (NSDictionary *)outputObject;

}];
[[QCloudCOSXMLService defaultCOSXML] HeadBucket:request];
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

Swift

```
let headBucketReq = QCloudHeadBucketRequest.init();

// 存储桶名称，由 BucketName-Appid 组成，可以在 COS 控制台查看
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
headBucketReq.bucket = "examplebucket-1250000000";

headBucketReq.finishBlock = {(result,error) in
    if let result = result {
        // result 包含响应的 header 信息
    } else {
        print(error!);
    }
}
QCloudCOSXMLService.defaultCOSXML().headBucket(headBucketReq);
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

判断存储桶是否存在

功能说明

您可以通过 SDK 提供的快捷接口来判断 Bucket 是否存在

示例代码

Objective-C

```
  // 存储桶名称，格式为 BucketName-APPID
  [[QCloudCOSXMLService defaultCOSXML] doesBucketExist: @"examplebucket-
1250000000"];
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

Swift

```
    // 存储桶名称，格式为 BucketName-APPID
```

```
    QCloudCOSXMLService.defaultCOSXML().doesBucketExist("examplebucket-
1250000000");
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

删除存储桶

功能说明

删除指定的存储桶（DELETE Bucket）。

> **注意**
> 删除存储桶前，请确保存储桶内的数据和未完成上传的分块数据已全部清空，否则会无法删除存储桶。

示例代码

Objective-C

```
QCloudDeleteBucketRequest* request = [[QCloudDeleteBucketRequest alloc ]
init];

// 存储桶名称，命名格式：BucketName-APPID
request.bucket = @"examplebucket-1250000000";

[request setFinishBlock:^(id outputObject,NSError*error) {
    // 可以从 outputObject 中获取服务器返回的 header 信息
    NSDictionary* info = (NSDictionary *) outputObject;
}];
[[QCloudCOSXMLService defaultCOSXML] DeleteBucket:request];
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

Swift

```
let deleteBucketReq = QCloudDeleteBucketRequest.init();

// 存储桶名称，命名格式：BucketName-APPID
deleteBucketReq.bucket = "examplebucket-1250000000";

deleteBucketReq.finishBlock = {(result,error) in
    if let result = result {
```

```
            // result 包含响应的 header 信息
        } else {
            print(error!);
        }
    }
    QCloudCOSXMLService.defaultCOSXML().deleteBucket(deleteBucketReq);
```

说明

更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

图片审核

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

简介

内容审核功能是由 数据万象（Cloud Infinite，CI）提供的，数据万象将处理能力与 COS SDK 完全结合，您可以直接按照本篇文档指引进行使用。

> **说明**
> 使用内容审核服务需拥有数据万象使用权限：
> - 主账号请 单击此处 进行角色授权。
> - 子账号请参见 授权子账号接入数据万象服务 文档。

本文档提供关于图片审核相关的 API 概览以及 SDK 示例代码。

API	操作描述
图片同步审核	对对象存储（Cloud Object Storage，COS）存量数据进行涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描
图片批量审核	对多个图片进行批量审核
查询图片审核任务结果	本接口用于主动查询指定的图片审核任务结果
图片审核结果反馈	您可通过本接口反馈与预期不符的审核结果，例如色情图片被审核判定为正常或正常图片被判定为色情时可通过该接口直接反馈

SDK API 参考

SDK 所有接口的具体参数与方法说明，请参见 SDK API 。

图片同步审核

功能说明

QCloudSyncImageRecognitionRequest 接口用于提交一个图片审核任务。您可以通过主动设置回调地址接收审核信息，也可以通过 Jobid 进行查询。

> **注意**
> COS iOS SDK 版本需要大于等于 v6.0.9。

请求示例

Objective-C

```
QCloudSyncImageRecognitionRequest * request =
[[QCloudSyncImageRecognitionRequest alloc]init];

// 存储桶名称，格式为 BucketName-APPID
request.bucket = @"bucket";

// 文件所在地域
request.regionName = @"regionName";

// 对象键，是对象在 COS 上的完整路径，如果带目录的话，格式为 "dir1/object1"
request.object = @"***.jpg";
// 审核策略，不带审核策略时使用默认策略。具体查看
https://cloud.tencent.com/document/product/460/56345
request.bizType = @"bizType";
[request setFinishBlock:^(QCloudImageRecognitionResult * _Nullable result,
NSError * _Nullable error) {
// outputObject 提交审核反馈信息，详细字段请查看 API 文档或者 SDK 源码
// QCloudImageRecognitionResult 类;
}];
[[QCloudCOSXMLService defaultCOSXML] SyncImageRecognition:request];
```

说明

更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

Swift

```
let request : QCloudSyncImageRecognitionRequest =
QCloudSyncImageRecognitionRequest();

// 存储桶名称，格式为 BucketName-APPID
request.bucket = "bucket";

// 文件所在地域
request.regionName = "regionName";

// 对象键，是对象在 COS 上的完整路径，如果带目录的话，格式为 "dir1/object1"
request.object = "***.jpg";

// 审核策略，不带审核策略时使用默认策略。具体查看
https://cloud.tencent.com/document/product/460/56345
request.bizType = "bizType";

request.finishBlock = { (result, error) in
```

```
        // outputObject 提交审核反馈信息，详细字段请查看 API 文档或者 SDK 源码
    // QCloudImageRecognitionResult 类;
}
QCloudCOSXMLService.defaultCOSXML().syncImageRecognition(request);
```

> **说明**
> 更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

图片批量审核

功能说明

图片批量审核接口为同步请求方式，您可以通过本接口对多个图片文件进行内容审核。该接口属于 POST 请求。

> **注意**
> COS iOS SDK 版本需要大于等于 v6.0.9。

请求示例

Objective-C

```
QCloudBatchimageRecognitionRequest * request =
[[QCloudBatchimageRecognitionRequest alloc]init];

request.bucket = @"bucket";
// 文件所在地域
request.regionName = @"regionName";

NSMutableArray * input = [NSMutableArray new];

// 待审核的图片对象
QCloudBatchRecognitionImageInfo * input1 = [QCloudBatchRecognitionImageInfo
new];
input1.Object = @"***.jpg";
[input addObject:input1];

QCloudBatchRecognitionImageInfo * input2 = [QCloudBatchRecognitionImageInfo
new];
input2.Object = @"***.jpg";
[input addObject:input2];

// 待审核的图片对象数组
request.input = input;
```

```
// 审核策略，不带审核策略时使用默认策略。具体查看
https://cloud.tencent.com/document/product/460/56345
request.bizType = @"bizType";

[request setFinishBlock:^(QCloudBatchImageRecognitionResult * _Nullable
result, NSError * _Nullable error) {
// outputObject 审核结果，详细字段请查看 API 文档或者 SDK 源码
// QCloudBatchImageRecognitionResult 类;
}];
[[QCloudCOSXMLService defaultCOSXML] BatchImageRecognition:request];
```

说明
更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

Swift

```
let request = QCloudBatchimageRecognitionRequest();
request.bucket = "bucket";

// 文件所在地域
request.regionName = "regionName";

// 待审核的图片对象
let input1 = QCloudBatchRecognitionImageInfo();
input1.object = "***.jpg";

let input2 = QCloudBatchRecognitionImageInfo();
input2.object = "***.jpg";

// 待审核的图片对象数组
request.input = [input1,input2];

// 审核策略，不带审核策略时使用默认策略。具体查看
https://cloud.tencent.com/document/product/460/56345
request.bizType = "bizType";

request.setFinish { outputObject, error in
// outputObject 审核结果，详细字段请查看 API 文档或者 SDK 源码
// QCloudBatchImageRecognitionResult 类;
}
QCloudCOSXMLService.defaultCOSXML().batchImageRecognition(request);
```

说明

更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

查询图片审核任务结果

功能说明

QCloudGetImageRecognitionRequest 本接口用于主动查询指定的图片审核任务结果。您可以根据图片同步审核或批量审核任务的 JobId 来查询图片审核结果。

注意
COS iOS SDK 版本需要大于等于 v6.0.9。

请求示例

Objective-C

```
QCloudGetImageRecognitionRequest * request =
[[QCloudGetImageRecognitionRequest alloc]init];

// 存储桶名称，格式为 BucketName-APPID
request.bucket = @"examplebucket-1250000000";

// 文件所在地域
request.regionName = @"regionName";

// 同步审核或批量审核返回结果的jobid
request.jobId = @"jobid";

request.finishBlock = ^(QCloudImageRecognitionResult * outputObject, NSError
*error) {
    // outputObject 审核结果 包含用于查询的 job id，详细字段请查看 API 文档或者 SDK 源
码
    // QCloudImageRecognitionResult 类;
};
[[QCloudCOSXMLService defaultCOSXML] GetImageRecognition:request];
```

说明
更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

Swift

```
let request = QCloudGetImageRecognitionRequest();

// 存储桶名称，格式为 BucketName-APPID
```

```
request.bucket = "examplebucket-1250000000";

request.regionName = "regionName";

// 同步审核或批量审核返回结果的jobid
request.jobId = "jobid";

request.setFinish { outputObject, error in
    // outputObject 审核结果 包含用于查询的 job id，详细字段请查看API 文档或者 SDK 源
码
    // QCloudWebRecognitionResult 类;
};
QCloudCOSXMLService.defaultCOSXML().getImageRecognition(request);
```

说明
更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

图片审核结果反馈

功能说明

您可通过本接口反馈与预期不符的审核结果，例如色情图片被审核判定为正常或正常图片被判定为色情时可通过该接口直接反馈。

注意：
COS iOS SDK 版本需要大于等于 v6.2.5。

示例代码

Objective-C

```
QCloudPostImageAuditReportRequest * request =
[QCloudPostImageAuditReportRequest new];
// 存储桶名称，格式为 BucketName-APPID
request.bucket = @"examplebucket-1250000000";
// 文件所在地域
request.regionName = @"regionName";

QCloudPostImageAuditReport * input = [QCloudPostImageAuditReport new];
input.ContentType = 2;
input.Label = @"Label";
input.SuggestedLabel = @"Normal";
request.input = input;
[request setFinishBlock:^(QCloudPostImageAuditReportResult * _Nullable result,
NSError * _Nullable error) {
```

```
    /// result 审核结果反馈 ，详细字段请查看 API 文档或者 SDK 源码
}];
[[QCloudCOSXMLService defaultCOSXML] PostImageAuditReport:request];
```

说明：
更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

Swift

```
let request = QCloudPostImageAuditReportRequest()
// 存储桶名称，格式为 BucketName-APPID
request.bucket = "examplebucket-1250000000"
// 文件所在地域
request.regionName = "regionName"

let input = QCloudPostImageAuditReport()
input.contentType = 2
input.label = "Label"
input.suggestedLabel = "Normal"
request.input = input
request.finishBlock = { result, error in
    /// result 结果反馈 ，详细字段请查看 API 文档或者 SDK 源码
}
QCloudCOSXMLService.defaultCOSXML().postImageAuditReport(request)
```

说明：
更多完整示例，请前往 GitHub 查看。

异常处理

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

当 SDK 请求失败的时候，返回的 error 将不为空，并且包括了错误码、错误描述和其它一些调试必备的信息，以帮助开发者快速解决问题。返回错误码（封装在返回的 error 里）主要包括两类：客户端错误和服务端错误。

客户端错误

- 对于设备本身因为网络原因产生的错误码，都是负数并且是四位数，例如-1001，这类错误码由苹果公司定义，可以参考 Foundation 框架中的 NSURLError.h 头文件内的定义，或者是 苹果官方文档说明 。
- 对于腾讯云 SDK 网络层本地客户端自定义错误：主要是指网络异常、证书无效、参数校验失败等，如下表所示：

错误码	错误信息	错误描述
10000	InvalidArgument	参数错误
10001	InvalidCredentials	证书无效
10004	UnsupportOperation	无法支持的操作
20001	InvalidArgument	服务器返回了不合法的数据
20004	PoorNetwork	数据完整性校验失败
30000	UserCancelled	用户取消
30002	AlreadyFinished	任务已完成

服务端错误

对于 COS 返回的错误码，是基于 HTTP 的状态码而来的，也就是404、503这类。对于这类错误码，请参见 错误码 文档寻求解决方案。您也可以使用自助诊断工具，调试报错代码，快速定位问题。

使用自助诊断工具

针对请求可能遇到不同的报错情况，我们为您提供了 COS 自助诊断工具 ，帮助您快速定位问题，调试报错代码。

使用步骤

1. 复制异常处理返回的 RequestId（请求 ID）。
2. 单击 COS 自助诊断工具，进入自助诊断页面。

3. 在顶部的 RequestId 输入框中，输入待诊断的 RequestId，并单击**开始诊断**。

4. 稍候片刻，便能看到相应的智能诊断结果。

升级到 XML iOS SDK

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

如果您细心对比过 JSON iOS SDK 和 XML SDK 的文档，您会发现并不是一个简单的增量更新。XML iOS SDK 不仅在架构、可用性和安全性上有了非常大的提升，而且在易用性、健壮性和传输性能上也做了非常大的改进。如果您想要升级到 XML iOS SDK，请参考下面的指引，一步步完成 SDK 的升级工作。

功能对比

下表列出了 JSON SDK 和 XML SDK 的主要功能对比：

功能	XML SDK	JSON SDK
文件上传	• 支持本地文件、二进制数据、分块上传 • 默认覆盖上传 • 智能判断上传模式 • 简单上传最大支持5GB • 分块上传最大支持48.82TB（50,000GB）	• 只支持本地文件上传 • 可选择是否覆盖 • 需要手动选择是简单还是分块上传 • 简单上传最大支持20MB • 分块上传最大支持64GB
文件删除	支持批量删除	只支持单文件删除
存储桶基本操作	• 创建存储桶 • 获取存储桶 • 删除存储桶	不支持
存储桶ACL操作	• 设置存储桶ACL • 获取设置存储桶ACL • 删除设置存储桶ACL	不支持
存储桶生命周期	• 创建存储桶生命周期 • 获取存储桶生命周期 • 删除存储桶生命周期	不支持
目录操作	不单独提供接口	• 创建目录 • 查询目录 • 删除目录

升级步骤

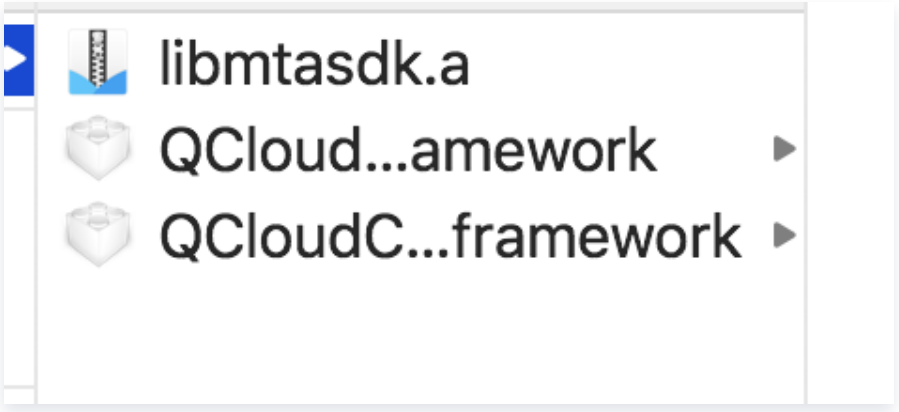
请按照下面5个步骤升级 iOS SDK。

1. **更新 iOS SDK**
   您可以通过 cocoapods 或下载打包好的动态库的方式来集成 SDK。在这里我们推荐您使用 cocoapods 的方式来进行导入。

- **使用 Cocoapods 导入（推荐）**
  在 Podfile 文件中使用：

```
pod 'QCloudCOSXML'
```

- **使用打包好的动态库导入（手动集成方式）**
  您可以从 realease 中选择需要的版本进行下载
  将 **QCloudCOSXML.framework, QCloudCore.framework 和 libmtasdk.a** 拖入到工程中，如下图所示：



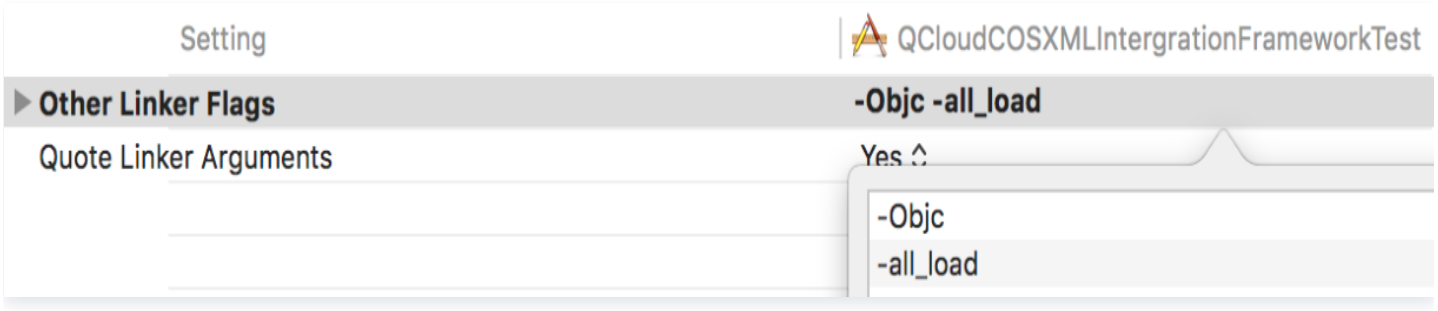
> **注意：**
> 并添加以下依赖库：
> - CoreTelephony
> - Foundation
> - SystemConfiguration
> - libc++.tbd

工程配置

完成上述步骤之后，在 Build Settings 中设置 Other Linker Flags，加入以下参数：

```
-ObjC
-all_load
```

如下图所示：



2. 更改 SDK 鉴权方式

在 JSON SDK 中您需要自己在后台计算好签名，再返回客户端使用。而 XML SDK 使用了新的鉴权算法，我们强烈建议您后台接入我们的临时密钥（STS）方案。该方案您不需要了解签名计算过程，只需要在服务器端接入 CAM，将拿到的临时密钥返回到客户端，并设置到 SDK 中，SDK 会负责管理密钥和计算签名。临时密钥在一段时间后会自动失效，而永久密钥不会泄露。
您还可以按照不同的粒度来控制访问权限。具体的步骤请参考 移动应用直传实践 以及 临时密钥生成及使用指引。

如果您仍然采用后台手动计算签名，再返回客户端使用的方式，请注意我们的签名算法发生了改变。签名不再区分单次和多次签名，而是通过设置签名的有效期来保证安全性。请参考 XML 请求签名 文档更新您签名的实现。

3. 更改 SDK 初始化方式

XML SDK 的初始化接口发生了一些变化：

- `QCloudCOSXMLService` 代替了 `COSClient`，但两者作用相同。同时增加了 `QCloudServiceConfiguration` 来配置更多的信息。
- 您需要在初始化时实例化一个密钥提供者 `QCloudAuthentationV5Creator`，用于提供一个有效的密钥，建议使用临时密钥。

JSON SDK 的初始化方式如下：

```
COSClient *client= [[COSClient alloc] initWithAppId:appId withRegion:@“sh”];
```

XML SDK 的初始化方式如下：

> **说明：**

> 示例代码中给出的是通过使用临时密钥的方式获取签名：强烈建议返回服务器时间作为签名的开始时间，用来避免由于用户手机本地时间偏差过大导致的签名不正确。

```
//AppDelegate.m
//第一步：注册默认的 COS 服务
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {
    QCloudServiceConfiguration* configuration = [QCloudServiceConfiguration
new];
    configuration.appID = @"1250000000";
    configuration.signatureProvider = self;
    QCloudCOSXMLEndPoint* endpoint = [[QCloudCOSXMLEndPoint alloc] init];
    endpoint.regionName = @"COS_REGION";//服务地域名称，可用的地域请参考注释
    configuration.endpoint = endpoint;
    [QCloudCOSXMLService
registerDefaultCOSXMLWithConfiguration:configuration];
    [QCloudCOSTransferMangerService
registerDefaultCOSTransferMangerWithConfiguration:configuration];
    return YES;
}

//第二步：实现 QCloudSignatureProvider 协议
//实现签名的过程，我们推荐在服务器端实现签名的过程，详情请参考接下来的 “生成签名” 这一章。
```

```
//AppDelegate.m

//这里定义一个成员变量 @property (nonatomic) QCloudCredentailFenceQueue*
credentialFenceQueue;

- (void) fenceQueue:(QCloudCredentailFenceQueue * )queue
requestCreatorWithContinue:(QCloudCredentailFenceQueueContinue)continueBlock
{
    QCloudCredential* credential = [QCloudCredential new];
    //在这里可以同步过程从服务器获取临时签名需要的 secretID，secretKey，expiretionDate
和 token 参数
    credential.secretID = @"COS_SECRETID";
    credential.secretKey = @"COS_SECRETKEY";
    /*强烈建议返回服务器时间作为签名的开始时间，用来避免由于用户手机本地时间偏差过大导致的签
名不正确 */
    credential.startDate = [[[NSDateFormatter alloc] init]
dateFromString:@"startTime"]; // 单位是秒
    credential.experationDate = [[[NSDateFormatter alloc] init]
dateFromString:@"expiredTime"];
    credential.token = @"COS_TOKEN";
```

```
    QCloudAuthentationV5Creator* creator = [[QCloudAuthentationV5Creator
alloc]
        initWithCredential:credential];
    continueBlock(creator, nil);
}

- (void) signatureWithFields:(QCloudSignatureFields*)fileds
                     request:(QCloudBizHTTPRequest*)request
                  urlRequest:(NSMutableURLRequest*)urlRequst
                   compelete:
(QCloudHTTPAuthentationContinueBlock)continueBlock
{
    [self.credentialFenceQueue performAction:^(QCloudAuthentationCreator
*creator, NSError *error) {
        if (error) {
            continueBlock(nil, error);
        } else {
            QCloudSignature* signature =  [creator
signatureForData:urlRequst];
            continueBlock(signature, nil);
        }
    }];
}
```

4. 更改存储桶名称和可用区域简称

XML SDK 的存储桶名称和可用区域简称与 JSON SDK 的不同，需要您进行相应的更改。

存储桶 Bucket

XML SDK 存储桶名称由两部分组成：用户自定义字符串 和 APPID，两者以中划线“-”相连。例如 `examplebucket-1250000000`，其中 `examplebucket` 为用户自定义字符串，`1250000000` 为 APPID。

> **说明：**
> APPID 是腾讯云账户的账户标识之一，用于关联云资源。在用户成功申请腾讯云账户后，系统自动为用户分配一个 APPID。您可通过在 账号信息 控制台查看 APPID。

在设置 Bucket 时，请参考下面的示例代码：

```
NSString *bucket = "examplebucket-1250000000";
```

存储桶可用区域简称 Region

XML SDK 的存储桶可用区域简称发生了变化，下表列出了不同区域在 JSON SDK 和 XML SDK 中的对应关系：

地域	XML SDK 地域简称	JSON SDK 地域简称
北京一区（华北）	ap-beijing-1	tj
北京	ap-beijing	bj
上海（华东）	ap-shanghai	sh
广州（华南）	ap-guangzhou	gz
成都（西南）	ap-chengdu	cd
重庆	ap-chongqing	无
中国香港	ap-hongkong	hk
新加坡	ap-singapore	sgp
法兰克福	eu-frankfurt	ger
孟买	ap-mumbai	无
首尔	ap-seoul	无
硅谷	na-siliconvalley	无
弗吉尼亚	na-ashburn	无
曼谷	ap-bangkok	无

在初始化时，请将存储桶所在区域简称设置到 `QCloudServiceConfiguration` 的 `regionName` 中。

5. 更改 API

升级到 XML SDK之后，一些操作的 API 发生了变化，请您根据实际需求进行相应的更改。我们做了封装让 SDK 更加易用，具体请参考我们的示例和 快速入门 文档。

API 变化有以下三点：

（1）没有单独的目录接口

在 XML SDK 中，不再提供单独的目录接口。对象存储中本身没有文件夹和目录的概念，对象存储不会因为上传对象 project/a.txt 而创建一个 project 文件夹。为了满足用户使用习惯，对象存储在控制台、COS browser 等图形化工具中模拟了「文件夹」或「目录」的展示方式，具体实现是通过创建一个键值为 project/，内容为空的对象，展示方式上模拟了传统文件夹。

例如：上传对象 project/doc/a.txt ，分隔符 `/` 会模拟「文件夹」的展示方式，于是可以看到控制台上出现「文件夹」project 和 doc，其中 doc 是 project 下一级「文件夹」，并包含 a.txt 文件。

因此，如果您的应用场景只是上传文件，可以直接上传即可，不需要先创建文件夹。

如果您的使用场景里面有文件夹的概念，需要提供创建文件夹的功能，您可以上传一个路径以 '/' 结尾的 0KB 文件。这样在您调用 `GetBucket` 接口时，就可以将这样的文件当做文件夹。

（2）QCloudCOSTransferMangerService

在 XML SDK 中，我们封装了可以智能判断是简单上传（复制）还是分块上传（复制）的操作，命名为 `QCloudCOSTransferMangerService`，同时对 API 设计和传输性能都做了优化，建议您直接使用。`QCloudCOSTransferMangerService` 的主要特性有：

- 支持断点上传。
- 支持根据文件大小智能选择简单上传（复制）还是分块上传（复制）。

使用 `QCloudCOSTransferMangerService` 上传的示例代码：

```
QCloudCOSXMLUploadObjectRequest* put = [QCloudCOSXMLUploadObjectRequest new];
put.object = @"exampleobject";
put.bucket = @"examplebucket-1250000000";
put.body = [@"testFileContent" dataUsingEncoding:NSUTF8StringEncoding];
//设置一些上传的参数
put.initMultipleUploadFinishBlock = ^(QCloudInitiateMultipartUploadResult *
multipleUploadInitResult,
    QCloudCOSXMLUploadObjectResumeData resumeData) {
    //在初始化分块上传完成以后会回调该 block，在这里可以获取 resumeData，
    //并且可以通过 resumeData 生成一个分块上传的请求
    QCloudCOSXMLUploadObjectRequest* request =
[QCloudCOSXMLUploadObjectRequest
        requestWithRequestData:resumeData];
};
[put setSendProcessBlock:^(int64_t bytesSent, int64_t totalBytesSent,
    int64_t totalBytesExpectedToSend) {
    NSLog(@"upload %lld totalSend %lld aim %lld", bytesSent, totalBytesSent,
        totalBytesExpectedToSend);
}];
[put setFinishBlock:^(QCloudUploadObjectResult *result, NSError* error) {
    //可以从 result 获取结果
}];

[[QCloudCOSTransferMangerService defaultCOSTransferManager] UploadObject:put];
//舍弃一个分块上传并删除已上传的块
[put abort:^(id outputObject, NSError *error) {
//
}];

//...在完成了初始化，并且上传没有完成前
```

```
NSError* error;
//这里是主动调用取消，并且产生 resumetData 的例子
QCloudCOSXMLUploadObjectResumeData resumeData = [put
cancelByProductingResumeData:&error];
QCloudCOSXMLUploadObjectRequest* request = nil;
if (resumeData) {
    request = [QCloudCOSXMLUploadObjectRequest
requestWithRequestData:resumeData];
}
//生成的用于恢复上传的请求可以直接上传
[[QCloudCOSTransferMangerService defaultCOSTransferManager]
UploadObject:request];
```

注意：

按照分块上传的运行原理，只有当一个分块上传完了，那么后台服务器才会将该分块记录下来，并且叠加进度。并且以下几种情况无法进行断点续传，而是重新开始一次上传过程：

- 上传的文件小于1M，没有进行分块上传。
- 没有使用 QCloudCOSXMLUploadObjectRequest 类进行上传，而是直接使用简单上传接口。
- 取消生成 resumeData 时候初始化分块上传还没有完成（完成初始化上传的回调还没有调用）。

（3）新增 API

XML SDK 增加了很多新的 API，您可根据需求进行调用。包括：

- 存储桶的操作，如 QCloudPutBucketRequest、QCloudGetBucketRequest、QCloudListBucketRequest 等。
- 存储桶 ACL 的操作，如 QCloudPutBucketACLRequest、QCloudGetBucketACLRequest 等。
- 存储桶生命周期的操作，如 PQCloudutBucketLifecycleRequest、QCloudGetBucketLifecycleRequest 等。

具体请参考我们的 iOS SDK 快速入门。

Java SDK
快速入门

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

简介

数据万象的媒体处理及文档预览接口集成至对象存储服务 XML Java SDK。

下载与安装

相关资源

- 对象存储服务的 XML Java SDK 源码下载地址：XML Java SDK 。
- SDK 快速下载地址：XML Java SDK 。
- 示例 Demo 下载地址：COS XML Java SDK 示例 。
- SDK 文档中的所有示例代码请参见 SDK 代码示例 。
- SDK 常见问题请参见：常见问题 。

> **说明：**
> 强烈推荐您及时更新到最新的SDK版本，避免因版本落后而影响您的体验。如果您在使用 XML 版本 SDK 时遇到函数或方法不存在等错误，请先将 XML 版本 SDK 升级到最新版再重试。如果您仍在使用 JSON 版本 SDK，请升级到 XML Java SDK 。

环境依赖

- SDK 支持 JDK 1.8及以上版本。
- JDK 安装方式请参见 Java 安装与配置 。

> **说明：**
> - 关于文章中出现的 SecretId、SecretKey、Bucket 等名称的含义和获取方式请参见 COS 术语信息 。
> - COS Java SDK 中的常见类所在包分别为：

- 客户端配置相关类在包 com.qcloud.cos.* 下。
- 权限相关类在 com.qcloud.cos.auth.* 子包下。
- 异常相关类在 com.qcloud.cos.exception.* 子包下。
- 请求相关类在 com.qcloud.cos.model.* 子包下。
- 地域相关类在 com.qcloud.cos.region.* 子包下。
- 高级 API 接口在 com.qcloud.cos.transfer.* 子包下。

安装 SDK

用户可以通过 maven 和源码两种方式安装 Java SDK：

- maven 安装
  在 maven 工程的 pom.xml 文件中添加相关依赖，内容如下：

```
<dependency>
          <groupId>com.qcloud</groupId>
          <artifactId>cos_api</artifactId>
          <version>5.6.227</version>
</dependency>
```

> **说明：**
> 依赖坐标可能并非最新版本，请 单击此处 获取最新版本。

- 源码安装
  从 Github XML Java SDK 或 快速下载地址 下载源码，通过 maven 导入。例如 eclipse，依次选择 **File > Import > maven > Existing Maven Projects**。

卸载 SDK

通过删除 pom 依赖或源码即可卸载 SDK。

开始使用

下面为您介绍如何使用 Java SDK 完成一个基础操作，例如初始化客户端、创建存储桶、查询存储桶列表、上传对象、查询对象列表、下载对象和删除对象。数据万象的媒体处理接口集成至对象存储服务 XML Java SDK，您可完成 模板操作 、任务操作 、工作流操作 、队列操作 等相关操作。

导入类名

COS Java SDK 的包名为 `com.qcloud.cos.*` ，您可以通过 Eclipse 或者 Intellij 等 IDE 工具，导入程序运行所需要的类。

初始化客户端

在执行任何和 COS 服务相关请求之前，都需要先生成 COSClient 类的对象， COSClient 是调用 COS API 接口的对象。

> **注意：**
> COSClient 是线程安全的类，允许多线程访问同一实例。因为实例内部维持了一个连接池，创建多个实例可能导致程序资源耗尽，**请确保程序生命周期内实例只有一个**，并在不再需要使用时，调用 shutdown 方法将其关闭。如果需要新建实例，请先将之前的实例关闭。

若您使用永久密钥初始化 COSClient，可以先在访问管理控制台中的 API 密钥管理 页面获取 SecretId、SecretKey，使用永久密钥适用于大部分的应用场景，参考示例如下：

```
// 1 初始化用户身份信息（secretId, secretKey）。
String secretId = "COS_SECRETID";
String secretKey = "COS_SECRETKEY";
COSCredentials cred = new BasicCOSCredentials(secretId, secretKey);
// 2 设置 bucket 的区域, COS 地域的简称请参照
https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
// clientConfig 中包含了设置 region, https(默认 http), 超时, 代理等 set 方法, 使用可
参见源码或者常见问题 Java SDK 部分。
Region region = new Region("COS_REGION");
ClientConfig clientConfig = new ClientConfig(region);
// 3 生成 cos 客户端。
COSClient client = new COSClient(cred, clientConfig);
```

您也可以使用临时密钥初始化 COSClient，临时密钥生成和使用可参见 临时密钥生成及使用指引，参考示例如下：

```
// 1 传入获取到的临时密钥 (tmpSecretId, tmpSecretKey, sessionToken)
String tmpSecretId = "COS_SECRETID";
String tmpSecretKey = "COS_SECRETKEY";
String sessionToken = "COS_TOKEN";
BasicSessionCredentials cred = new BasicSessionCredentials(tmpSecretId,
tmpSecretKey, sessionToken);
// 2 设置 bucket 的区域, COS 地域的简称请参阅
https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
// clientConfig 中包含了设置 region, https(默认 http), 超时, 代理等 set 方法, 使用可
参阅源码或者常见问题 Java SDK 部分
Region region = new Region("COS_REGION");
ClientConfig clientConfig = new ClientConfig(region);
// 3 生成 cos 客户端
COSClient client = new COSClient(cred, clientConfig);
```

ClientConfig 类为配置信息类，主要的成员如下：

成员名	设置方法	描述	类型
region	构造函数或 set 方法	存储桶所在的区域，COS 地域的简称请参见 地域和访问域名 文档	Region
httpProtocol	set 方法	请求所使用的协议，默认使用 HTTP 协议与 COS 交互	HttpProtocol
signExpired	set 方法	请求签名的有效时间，单位：秒，默认为3600s	int
connectionTimeout	set 方法	连接 COS 服务的超时时间，单位：毫秒，默认为 30000ms	int

socketTimeout	set 方法	客户端读取数据的超时时间，单位：毫秒，默认为30000ms	int
httpProxyIp	set 方法	代理服务器的 IP	String
httpProxyPort	set 方法	代理服务器的端口	int

查询开通媒体处理功能的桶列表

查询当前账号下已经开通媒体处理功能的桶列表。

请求示例

```
 //1.创建模板请求对象
MediaBucketRequest request = new MediaBucketRequest();
//2.添加请求参数 参数详情请见 API 接口文档
request.setBucketName("examplebucket-1250000000");
//3.调用接口,获取桶响应对象
MediaBucketResponse response = client.describeMediaBuckets(request);
```

创建任务

创建一个媒体处理任务。

请求示例

```
//1.创建任务请求对象
MediaJobsRequest request = new MediaJobsRequest();
//2.添加请求参数 参数详情请见 API 接口文档
request.setBucketName("examplebucket-1250000000");
request.setTag("Transcode");
request.getInput().setObject("1.mp4");
request.getOperation().setTemplateId("t0e09a9456d4124542b1f0e44d501*****");
request.getOperation().getOutput().setBucket("examplebucket-1250000000");
request.getOperation().getOutput().setRegion("ap-chongqing");
request.getOperation().getOutput().setObject("2.mp4");
request.setQueueId("p9900025e4ec44b5e8225e70a521*****");
//3.调用接口,获取任务响应对象
MediaJobResponse response = client.createMediaJobs(request);
```

取消任务

功能说明

取消一个未在处理中的任务。

```
MediaJobsRequest request = new MediaJobsRequest();
request.setBucketName("examplebucket-1250000000");
request.setJobId("jae776cb4ec3011eab2cdd3817d4*****");
Boolean response = client.cancelMediaJob(request);
```

查询任务

根据任务 id 查询任务详情。

```
//1.创建任务请求对象
MediaJobsRequest request = new MediaJobsRequest();
//2.添加请求参数 参数详情请见 API 接口文档
request.setBucketName("examplebucket-1250000000");
request.setJobId("j29a82fea08ba11ebb54bc9d1c05*****");
//3.调用接口,获取任务响应对象
MediaJobResponse response = client.describeMediaJob(request);
```

查询任务列表

查询队列中的任务列表。

> **注意:**
> 任务记录保留一个月，请及时保存任务记录。建议配置任务回调进行任务结果查询。

请求示例

```
MediaJobsRequest request = new MediaJobsRequest();
request.setBucketName("examplebucket-1250000000");
request.setTag("Transcode");
MediaListJobResponse response = client.describeMediaJobs(request);
List<MediaJobObject> jobsDetail = response.getJobsDetail();
```

关闭客户端

关闭 client，并释放 HTTP 连接的后台管理线程，代码如下：

```
// 关闭客户端(关闭后台线程)
client.shutdown();
```

图片审核

最近更新时间：2025-02-25 10:24:12

简介

内容审核功能是由 数据万象（Cloud Infinite，CI）提供的，数据万象将处理能力与 COS SDK 完全结合，您可以直接按照本篇文档指引进行使用。

> **说明：**
> 使用内容审核服务需拥有数据万象使用权限：
> - 主账号请 单击此处 进行角色授权。
> - 子账号请参见 授权子账号接入数据万象服务 文档。

本文档提供关于图片审核的 API 概览和 SDK 示例代码。

API	操作描述
单次图片审核	对对象存储（Cloud Object Storage，COS）存量数据进行涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描。
图片批量审核	对多个图片进行批量审核。
查询图片任务	用于主动查询指定的图片审核任务结果。

单次图片审核

功能说明

单次图片的存量扫描功能通过借助数据万象的持久化处理接口，实现对 COS 存量数据的涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描。

方法原型

```
ImageAuditingResponse imageAuditing(ImageAuditingRequest request);
```

请求示例

```
//1.创建任务请求对象
ImageAuditingRequest request = new ImageAuditingRequest();
//2.添加请求参数 参数详情请见 API 接口文档
//2.1设置请求 bucket
request.setBucketName("examplebucket-1250000000");
```

```
//2.2设置审核策略 不传则为默认策略（预设）
//request.setBizType("");
//2.3设置 bucket 中的图片位置
request.setObjectKey("1.png");
//3.调用接口,获取任务响应对象
ImageAuditingResponse response = client.imageAuditing(request);
```

参数说明

Request 中的具体数据描述如下：

节点名称（关键字）	描述	类型	是否必选
BucketName	COS 的存储桶名称，无论需要审核的图片是否存储在 COS 中，都需要指定一个存储桶。对于不存储在 COS 上的图片 URL 进行审核时，该存储桶不会产生额外的存储，仅用于审核请求的计费统计。	String	是
objectKey	COS 存储桶中的图片文件名称，COS 存储桶由 `Host` 指定，例如在北京的 examplebucket-1250000000存储桶中的目录 test 下的文件 img.jpg，则 `Host` 填写 examplebucket-1250000000.cos.ap-beijing.myqcloud.com，`ObjectKey` 填写 test/img.jpg。 与 detectUrl 二选一	String	否
bizType	表示审核策略的唯一标识，您可以通过控制台上的审核策略页面，配置您希望审核的场景，如涉黄、广告、违法违规等，配置指引： 设置审核策略 。您可以在控制台上获取到 bizType。bizType 填写时，此条审核请求将按照该审核策略中配置的场景进行审核。bizType 不填写时，将自动使用默认的审核策略。	String	否
detectUrl	您可以通过填写 `detectUrl` 审核任意公网可访问的图片链接不填写 `detectUrl` 时，后台会默认审核 `ObjectKey` 填写了 `detectUrl` 时，后台会审核 `detectUrl` 链接，无需再填写 `ObjectKey``detectUrl` 示例：`http://www.example.com/abc.jpg` 。	String	否
interval	审核 GIF 动图时，可使用该参数进行截帧配置，代表截帧的间隔。例如值设为5，则表示从第1帧开始截取，每隔5帧截取一帧，默认值5。	Int	否
maxFrames	针对 GIF 动图审核的最大截帧数量，需大于0。例如值设为5，则表示最大截取5帧，默认值为5。	Int	否
largeImageDetect	对于超过5MB的图片，需要使用该参数进行审核。取值为： 0（不处理），1（压缩图片）。默认为0。 注意：最大可支持的图片大小为32MB，使用该参数且会收取 图片基础处理费用 。对于 GIF 等动态图过大，压缩时间较长时，可能会导致审核超时失败。	Int	否

dataId	图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长度限制为512字节。	String	否
async	是否异步进行审核，取值 0：同步返回结果，1：异步进行审核，默认为 0。	Int	否
callback	审核结果（Detail 版本）以回调形式发送至您的回调地址，异步审核时生效，支持以 `http://` 或者 `https://` 开头的地址，例如：`http://www.callback.com` 。	String	否

返回结果说明

- 成功：成功则返回 ImageAuditingResponse 实例，内含审核结果内容。
- 失败：发生错误（例如 Bucket 不存在），抛出异常 CosClientException 或者 CosServiceException。详情请参见 异常处理 。

ImageAuditingResponse 对象转为 json 后内容展示

```
{
    "requestId":"NjJkOTI3YTJfNGNhY2ZhMDlfOWJhOV9hZ*****",
    "jobId":"si461d9f9608de11ed9b3d525400b*****",
    "object":"1.png",
    "compressionResult":"0",
    "result":"0",
    "label":"Normal",
    "category":"",
    "subLabel":"",
    "score":"42",
    "text":"",
    "state":"Success",
    "pornInfo":{
        "code":"0",
        "msg":"OK",
        "hitFlag":"0",
        "score":"0",
        "label":"",
        "ocrResults":{
            "text":"",
            "keywords":""
        },
        "category":""
    }
}
```

响应包体具体数据内容如下：

参数名称	类型	描述
DataId	String	图片标识，审核结果会返回原始内容，长度限制为512字节。
JobId	String	图片审核任务的 ID。
State	String	审核任务的状态，值为 Success（审核成功）。
Object	String	存储在 COS 桶中的图片名称，创建任务使用 ObjectKey 时返回。
Url	String	图片文件的链接地址，创建任务使用 detect-url 时返回。
CompressionResult	String	图片是否被压缩处理，值为 0（未压缩），1（正常压缩）。
Result	String	该字段表示本次判定的审核结果，您可以根据该结果，进行后续的操作；建议您按照业务所需，对不同的审核结果进行相应处理。有效值：**0**（审核正常），**1**（判定为违规敏感文件），**2**（疑似敏感，建议人工复核）。
Label	String	该字段用于返回检测结果中所对应的**优先级最高的恶意标签**，表示模型推荐的审核结果，建议您按照业务所需，对不同违规类型与建议值进行处理。 返回值：**Normal** 表示正常，**Porn** 表示色情，**Ads** 表示广告，**Quality** 表示低质量，以及其他不安全或不适宜的类型。
Category	String	该字段为 `Label` 的子集，表示审核命中的具体审核类别。例如 Sexy，表示色情标签中的性感类别。
SubLabel	String	该图命中的二级标签结果。
Score	String	该字段表示审核结果命中审核信息的置信度。 取值范围：0（**置信度最低**）-100（**置信度最高**），越高代表该内容越有可能属于当前返回审核信息例如：色情 99，则表明该内容非常有可能属于色情内容。
Text	String	该图里的文字内容（OCR），当审核策略开启文本内容检测时返回。
PornInfo	Container	审核场景为**涉黄**的审核结果信息。
AdsInfo	Container	审核场景为**广告引导**的审核结果信息。

审核信息（PornInfo、AdsInfo）中包含如下内容：

参数名称	类型	描述
Code	String	错误码，0为正确，其他数字对应相应错误。详情请参见 错误码 。
Msg	String	具体错误信息，如正常则为 OK。
HitFlag	String	用于返回该审核场景的审核结果。 返回值：0：正常。1：确认为当前场景的违规内容。2：疑似为当前场景的违规内容。
Score	String	该字段表示审核结果命中审核信息的置信度，取值范围：0（**置信度最低**）-100（**置信度最高**），越高代表该内容越有可能属于当前返回审核信息。 其中0 - 60分表示图片正常，61 - 90分表示图片疑似敏感，91 - 100分表示图片确定敏感。例如：色情 99，表明该内容非常有可能属于色情内容。
Label	String	该字段表示该截图的综合结果标签（可能为 SubLabel，可能为人物名字等）。
Category	String	该字段为 `Label` 的子集，表示审核命中的具体审核类别。例如 Sexy，表示色情标签中的性感类别。
SubLabel	String	该字段表示审核命中的具体子标签，例如：Porn 下的 SexBehavior 子标签。 注意：该字段可能返回空，表示未命中具体的子标签。
OcrResults	Container Array	该字段表示 OCR 文本识别的详细检测结果，包括文本识别结果、命中的关键词等信息，有相关违规内容时返回。
LibResults	Container Array	该字段用于返回基于风险库识别的结果。 注意：未命中风险库中样本时，此字段不返回。

Container 节点 LibResults 的内容：

参数名称	类型	描述
ImageId	String	该字段表示命中的风险库中的图片样本 ID。
Score	String	该字段用于返回当前标签下的置信度。 取值范围：0（置信度最低）-100（置信度最高 ），越高代表当前的图片越有可能命中库中的样本。例如：色情 99，表明该数据非常有可能命中库中的色情样本。

Container 节点 OcrResults 的内容：

参数名称	类型	描述
Text	String	图片 OCR 文本识别出的具体文本内容。
Keywords	Array	在当前审核场景下命中的关键词。

Location	Container	该参数用于返回 OCR 检测框在图片中的位置（左上角 xy 坐标、长宽、旋转角度），以方便快速定位识别文字的相关信息。

名称	类型	描述
X	String	该参数用于返回检测框**左上角位置的横坐标**（x）所在的像素位置，结合剩余参数可唯一确定检测框的大小和位置。
Y	String	该参数用于返回检测框**左上角位置的纵坐标**（y）所在的像素位置，结合剩余参数可唯一确定检测框的大小和位置。
Width	String	该参数用于返回**检测框的宽度**（由左上角出发在 x 轴向右延伸的长度），结合剩余参数可唯一确定检测框的大小和位置。
Height	String	该参数用于返回**检测框的高度**（由左上角出发在 y 轴向下延伸的长度），结合剩余参数可唯一确定检测框的大小和位置。
Rotate	String	该参数用于返回**检测框的旋转角度**，该参数结合 X 和 Y 两个坐标参数可唯一确定检测框的具体位置；取值：**0-360（角度制）**，方向为**逆时针旋转**。

图片批量审核

功能说明

图片批量审核接口可以通过 Async 参数调整为同步或异步请求方式,默认为同步请求，您可以通过本接口对多个图片文件进行内容审核。该接口属于 POST 请求。

方法原型

```
BatchImageAuditingResponse batchImageAuditing(BatchImageAuditingRequest
request);
```

请求示例

```
//1.创建任务请求对象
BatchImageAuditingRequest request = new BatchImageAuditingRequest();
//2.添加请求参数 参数详情请见 API 接口文档
//2.1设置请求bucket
request.setBucketName("examplebucket-1250000000");
//2.2添加请求内容
List<BatchImageAuditingInputObject> inputList = request.getInputList();
BatchImageAuditingInputObject input = new BatchImageAuditingInputObject();
input.setObject("1.jpg");
input.setDataId("DataId");
inputList.add(input);

input = new BatchImageAuditingInputObject();
```

```
input.setUrl("https://examplebucket-1250000000.cos.ap-
chongqing.myqcloud.com/1.png");
input.setDataId("DataId");
inputList.add(input);

//2.2设置审核类型
request.getConf().setDetectType("all");
//3.调用接口,获取任务响应对象
BatchImageAuditingResponse response = client.batchImageAuditing(request);
List<BatchImageJobDetail> jobList = response.getJobList();
```

参数说明

request 的数据描述如下：

节点名称（关键字）	父节点	描述	类型	是否必选
Request	无	图片批量审核的具体配置项。	Container	是

Container 类型 Request 的具体数据描述如下：

节点名称（关键字）	父节点	描述	类型	是否必选
BucketName	Request	COS 的存储桶名称，无论需要审核的图片是否存储在 COS 中，都需要指定一个存储桶。对于不存储在 COS 上的图片 URL 进行审核时，该存储桶不会产生额外的存储，仅用于审核请求的计费统计。	String	是
Input	Request	需要审核的内容，如有多个图片，请传入多个 Input 结构。	Container Array	是
Conf	Request	审核规则配置。	Container	是

Container 类型 Input 的具体数据描述如下，使用其中一种：

节点名称（关键字）	父节点	描述	类型	是否必选
Object	Request.Input	存储在 COS 存储桶中的图片文件名称，例如在目录 test 中的文件 image.jpg，则文件名称为 test/image.jpg。Object 和 Url 只能选择其中一种。	String	否

Url	Request.Input	图片文件的链接地址，例如 http://a-1250000.cos.ap-shanghai.myqcloud.com/image.jpg。Object 和 Url 只能选择其中一种。	String	否
Interval	Request.Input	截帧频率，GIF 图检测专用，默认值为5，表示从第一帧（包含）开始每隔5帧截取一帧。	Int	否
MaxFrames	Request.Input	最大截帧数量，GIF 图检测专用，默认值为5，表示只截取 GIF 的5帧图片进行审核，必须大于0。	Int	否
DataId	Request.Input	图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长度限制为512字节。	String	否
LargeImageDetect	Request.Input	对于超过5MB的图片，需要使用该参数进行审核。取值为：0（不处理），1（压缩图片）。默认为0。注意：最大可支持的图片大小为32MB，使用该参数且会收取 图片基础处理费用 。对于 GIF 等动态图过大，压缩时间较长时，可能会导致审核超时失败。	Int	否
UserInfo	Request.Input	用户业务字段。	Container	否
Content	Request.Input	图片文件的内容，需要先经过 base64 编码。Content、Object 和 Url 只能选择其中一种，传入多个时仅一个生效，按 Content、Object、Url 顺序。	String	否

Container 节点 UserInfo 的内容：

节点名称（关键字）	描述	类型	是否必选
TokenId	一般用于表示账号信息，长度不超过128字节。	String	否
Nickname	一般用于表示昵称信息，长度不超过128字节。	String	否
DeviceId	一般用于表示设备信息，长度不超过128字节。	String	否
AppId	一般用于表示 App 的唯一标识，长度不超过128字节。	String	否
Room	一般用于表示房间号信息，长度不超过128字节。	String	否
IP	一般用于表示 IP 地址信息，长度不超过128字节。	String	否

Type	一般用于表示业务类型，长度不超过128字节。	String	否
ReceiveTokenId	一般用于表示接收消息的用户账号，长度不超过128字节。	String	否
Gender	一般用于表示性别信息，长度不超过128字节。	String	否
Level	一般用于表示等级信息，长度不超过128字节。	String	否
Role	一般用于表示角色信息，长度不超过128字节。	String	否

Container 类型 Conf 的具体数据描述如下：

节点名称（关键字）	父节点	描述	类型	是否必选
BizType	Request.Conf	表示审核策略的唯一标识，您可以通过控制台上的审核策略页面，配置您希望审核的场景，如涉黄、广告、违法违规等，配置指引：设置审核策略。您可以在控制台上获取到 BizType。BizType 填写时，此条审核请求将按照该审核策略中配置的场景进行审核。BizType 不填写时，将自动使用默认的审核策略。	String	否
Freeze	Request.Conf	可通过该字段，设置根据审核结果给出的不同分值，对图片进行自动冻结，仅当 input 中审核的图片为 object 时有效。	Container	否
Async	Request.Conf	是否异步进行审核，0：同步返回结果，1：异步进行审核。默认值为 0。	Integer	否
Callback	Request.Conf	审核结果（Detail 版本）以回调形式发送至您的回调地址，异步审核时生效，支持以 `http://` 或者 `https://` 开头的地址，例如：`http://www.callback.com`。	String	否

注意：

- 通过 Object 进行审核为内网操作，不会产生额外的外网流量。
- 通过 Url 进行审核，会产生图片所在源站对应的外网流量。

Container 类型 Freeze 的具体数据描述如下：

节点名称（关键	父节点	描述	类型	是否必选

字）				
PornScore	Request.Conf.Freeze	取值为[0,100]，表示当色情审核结果大于或等于该分数时，自动进行冻结操作。不填写则表示不自动冻结，默认值为空。	String	否
AdsScore	Request.Conf.Freeze	取值为[0,100]，表示当广告审核结果大于或等于该分数时，自动进行冻结操作。不填写则表示不自动冻结，默认值为空。	String	否

返回结果说明

- 成功：成功则返回 BatchImageAuditingResponse 实例，内含审核结果内容。
- 失败：发生错误（例如 Bucket 不存在），抛出异常 CosClientException 或者 CosServiceException。详情请参见 异常处理 。

ImageAuditingResponse 对象转为 json 后内容展示


```
{
  "requestId":"NjJkOTJjMjVfMTIwNjUzMDlfNDg5OF8*****",
  "jobList":[
    {
      "dataId":"DataId",
      "jobId":"sif6423b8008e011ed9b3d525400*****",
      "category":"",
      "label":"Normal",
      "result":"0",
      "object":"1.jpg",
      "score":"0",
      "subLabel":"",
      "text":"",
      "code":"",
      "message":"",
      "url":"",
      "compressionResult":"0",
      "pornInfo":{
        "code":"0",
        "msg":"OK",
        "hitFlag":"0",
        "score":"45",
        "label":"",
        "keywords":"",
        "count":"",
        "subLabel":"",
        "ocrResults":{
          "text":"",
          "keywords":""
```

```
        },
        "category":""
      },
      "adsInfo":{
        "code":"0",
        "msg":"OK",
        "hitFlag":"0",
        "score":"0",
        "label":"",
        "keywords":"",
        "count":"",
        "subLabel":"",
        "ocrResults":{
          "text":"",
          "keywords":""
        },
        "category":""
      },
      "userInfo":{
        "tokenId":"",
        "nickname":"",
        "deviceId":"",
        "appId":"",
        "room":"",
        "ip":"",
        "type":"",
        "receiveTokenId":"",
        "gender":"",
        "level":"",
        "role":""
      },
      "ocrResults":{
        "text":"",
        "keywords":""
      }
    },
    {
      "dataId":"DataId",
      "jobId":"sif640a3c108e011ed9b3d525400*****",
      "category":"",
      "label":"Normal",
      "result":"0",
      "object":"",
      "score":"42",
      "subLabel":"",
      "text":"",
```

```
        "code":"",
        "message":"",
        "url":"https://demo-1234567890.cos.ap-chongqing.myqcloud.com/1.png",
        "compressionResult":"0",
        "pornInfo":{
          "code":"0",
          "msg":"OK",
          "hitFlag":"0",
          "score":"0",
          "label":"",
          "keywords":"",
          "count":"",
          "subLabel":"",
          "category":"",
          "ocrResults":{
            "text":"",
            "keywords":""
          }
        },
        "adsInfo":{
          "code":"0",
          "msg":"OK",
          "hitFlag":"0",
          "score":"0",
          "label":"",
          "keywords":"",
          "count":"",
          "subLabel":"",
          "category":"",
          "ocrResults":{
            "text":"",
            "keywords":""
          }
        },
        "userInfo":{
          "tokenId":"",
          "nickname":"",
          "deviceId":"",
          "appId":"",
          "room":"",
          "ip":"",
          "type":"",
          "receiveTokenId":"",
          "gender":"",
          "level":"",
          "role":""
```

```
        },
        "ocrResults":{
          "text":"",
          "keywords":""
        }
      }
    ]
}
```

响应包体具体数据内容如下：

Response 的内容：

参数名称	类型	描述
JobsDetail	Array	图片审核的结果。
RequestId	String	每次请求发送时，服务端将会自动为请求生成一个 ID，遇到问题时，该 ID 能更快地协助定位问题。

JobsDetail 节点内容如下：

参数名称	类型	描述
Code	String	错误码，只有失败时返回。详情请查看 错误码列表 。
Message	String	错误描述，只有失败时返回。
DataId	String	图片标识，审核结果会返回原始内容，长度限制为512字节。
JobId	String	本次审核任务的 ID。
State	String	审核任务的状态，值为 Success（审核成功）、Failed（审核失败）其中一个。
Object	String	存储在 COS 存储桶中的图片文件名称，创建任务使用 Object 时返回。
Url	String	图片文件的链接地址，创建任务使用 Url 时返回。
CompressionResult	Integer	图片是否被压缩处理，值为 0（未压缩），1（正常压缩）。
Label	String	该字段用于返回检测结果中所对应的**优先级最高的恶意标签**，表示模型推荐的审核结果，建议您按照业务所需，对不同违规类型与建议值进行处理。 返回值：**Normal**：正常，**Porn**：色情，**Ads**：广告等。
Result	Integer	该字段表示本次判定的审核结果，您可以根据该结果，进行后续的操作；建议您按照业务所需，对不同的审核结果进行相应处理。有效值：**0**（审核正常），**1**（判定为违规敏感文件），**2**（疑似敏感，建议人工复核）。

Score	Integer	该字段表示审核结果命中审核信息的置信度，取值范围：0（**置信度最低**）-100（**置信度最高**），越高代表该内容越有可能属于当前返回审核信息。例如：色情99，表明该内容非常有可能属于色情内容。
Category	String	该图命中的审核类别结果。
SubLabel	String	该图命中的二级标签结果。
Text	String	该图里的文字内容（OCR），当审核策略开启文本内容检测时返回。
PornInfo	Container	审核场景为**涉黄**的审核结果信息。
AdsInfo	Container	审核场景为**广告引导**的审核结果信息。
UserInfo	Container	请求中设置的 UserInfo 原样返回。
ListInfo	Container	账号黑白名单结果。
ForbidState	String	若您在请求时设置了自动冻结，该字段表示图片的冻结状态。0：未冻结，1：已被冻结。

审核信息（PornInfo、AdsInfo 等）中的内容如下：

参数名称	类型	描述
Code	Integer	单个审核场景的错误码，0为成功，其他为失败。详情请参见 错误码 。
Msg	String	具体错误信息，如正常则为 OK。
HitFlag	Integer	用于返回该审核场景的审核结果，返回值：0：正常。1：确认为当前场景的违规内容。2：疑似为当前场景的违规内容。
Score	Integer	该字段表示审核结果命中审核信息的置信度，取值范围：0（**置信度最低**）-100（**置信度最高**），越高代表该内容越有可能属于当前返回审核信息例如：色情 99，则表明该内容非常有可能属于色情内容。
Label	String	该图的结果标签（为综合标签，可能为 SubLabel，可能为人物名字等）。
Category	String	该字段为 `Label` 的子集，表示审核命中的具体审核类别。例如 Sexy，表示色情标签中的性感类别。
SubLabel	String	该图的二级标签结果。
OcrResults	Container Array	该字段表示 OCR 文本识别的详细检测结果，包括文本坐标信息、文本识别结果等信息，有相关违规内容时返回。

LibResults	Container Array	该字段用于返回基于风险库识别的结果。注意：未命中风险库中样本时，此字段不返回。

Container 节点 LibResults 的内容：

节点名称（关键字）	类型	描述
ImageId	String	该字段表示命中的风险库中的图片样本 ID。
Score	Integer	该字段用于返回当前标签下的置信度，取值范围：0（置信度最低）-100（置信度最高），越高代表当前的图片越有可能命中库中的样本。例如：色情99，则表明该数据非常有可能命中库中的色情样本。

OcrResults 的内容如下：

节点名称（关键字）	类型	描述
Text	String	有敏感信息的 Ocr 文本内容。
Keywords	String Array	该段内容中的敏感文字。

UserInfo 的内容（与请求中的 UserInfo 一致）：

节点名称（关键字）	类型	描述
TokenId	String	一般用于表示账号信息，长度不超过128字节。
Nickname	String	一般用于表示昵称信息，长度不超过128字节。
DeviceId	String	一般用于表示设备信息，长度不超过128字节。
AppId	String	一般用于表示 App 的唯一标识，长度不超过128字节。
Room	String	一般用于表示房间号信息，长度不超过128字节。
IP	String	一般用于表示 IP 地址信息，长度不超过128字节。
Type	String	一般用于表示业务类型，长度不超过128字节。
ReceiveTokenId	String	一般用于表示接收消息的用户账号，长度不超过128字节。
Gender	String	一般用于表示性别信息，长度不超过128字节。
Level	String	一般用于表示等级信息，长度不超过128字节。

Role	String	一般用于表示角色信息，长度不超过128字节。

ListInfo 的内容：

节点名称（关键字）	类型	描述
ListResults	Container Array	命中的所有名单结果。

ListResults 的内容：

节点名称（关键字）	类型	描述
ListType	String	命中的名单类型，取值为0（白名单）和1（黑名单）。
ListName	String	命中的名单名称。
Entity	String	命中了名单中的哪条内容。

查询图片任务

功能说明

主动查询指定的异步图片处理的审核任务结果

方法原型

```
ImageAuditingResponse describeAuditingImageJob(DescribeImageAuditingRequest
imageAuditingRequest);
```

请求示例

```
//1.创建任务请求对象
DescribeImageAuditingRequest request = new DescribeImageAuditingRequest();
//2.添加请求参数 参数详情请见api接口文档
request.setBucketName("demobucket-1234567890");
request.setJobId("si45a4f827badf11ecb72c525400bc****");
ImageAuditingResponse response = client.describeAuditingImageJob(request);
```

参数说明

Request 中的具体数据描述如下：

节点名称（关键字）	描述	类型	是否必选

BucketName	存储桶名称。	String	是
JobId	审核任务 id，异步审核任务时选择异步方式会返回该参数。	String	是

返回结果说明

- 成功：成功则返回 ImageAuditingResponse 实例，内含审核结果内容 与同步接口返回内容一致 请参考 单次图片审核结果 。
- 失败：发生错误（例如 Bucket 不存在），抛出异常 CosClientException 或者 CosServiceException。详情请参见 异常处理 。

ImageAuditingResponse 对象转为 json 后内容展示

异常处理

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

简介

调用 SDK 请求对象存储（Cloud Object Storage，COS）或数据万象（Cloud Infinite，CI）服务失败时，抛出的异常皆是 RuntimeExcpetion。
目前 SDK 常见的异常有 CosClientException，CosServiceException，CIServiceException 和 IllegalArgumentException。

客户端异常

CosClientException 是由于客户端无法和服务端完成正常的交互而导致的失败。例如客户端无法连接到服务端，无法解析服务端返回的数据，读取本地文件发生 IO 异常等。CosClientException 继承自 RuntimeException，没有自定义的成员变量，使用方法同 RuntimeException。

服务端异常

CosServiceException 和 CIServiceException 用于指交互正常完成，但是操作失败的场景。例如客户端访问一个不存在 Bucket，删除一个不存在的文件，没有权限进行某个操作，服务端故障异常等。
CosServiceException 包含了服务端返回的状态码，requestid，出错明细等。捕获异常后，建议对整个异常进行打印，异常包含了必须的排查因素。以下是异常成员变量的描述：

request 成员	描述	类型
requestId	请求 ID，用于表示一个请求，对于排查问题十分重要	String
traceId	辅助排查问题的 ID	String
statusCode	response 的 status 状态码，4xx 是指请求因客户端而失败，5xx 是服务端异常导致的失败。请参见 COS 错误码	String
errorType	枚举类，表示异常的种类，分为 Client，Service，Unknown	ErrorType
errorCode	请求失败时 body 返回的 Error Code 请参见 COS 错误码	String
errorMessage	请求失败时 body 返回的 Error Message 请参见 COS 错误码	String

使用自助诊断工具

针对请求可能遇到不同的报错情况，我们为您提供了 CI 自助诊断工具，帮助您快速定位问题，调试报错代码。

使用步骤

1. 复制异常处理返回的 RequestId（请求 ID）。

2. 单击 CI 自助诊断工具，进入自助诊断页面。

3. 在顶部的 RequestId 输入框中，输入待诊断的 RequestId，并单击**开始诊断**，请您耐心等待几分钟，便能看到相应的智能诊断结果。

常见问题

若您在使用 Java SDK 过程中，有相关的疑问，请参见 常见问题 文档。

JavaScript SDK 快速入门

最近更新时间：2024-12-19 18:45:43

下载与安装

相关资源

- 对象存储 COS 的 XML JS SDK 源码下载地址：XML JavaScript SDK 。
- SDK 快速下载地址：XML JavaScript SDK 。
- 演示示例 Demo 下载地址：XML JavaScript SDK Demo 。
- SDK 文档中的所有示例代码请参见 SDK 代码示例 。
- SDK 更新日志请参见 ChangeLog 。
- SDK 常见问题请参见：JavaScript SDK 常见问题 。

> **说明**
> 如果您在使用 XML 版本 SDK 时遇到函数或方法不存在等错误，请先将 XML 版本 SDK 升级到最新版再重试。
> 如果您仍在使用 JSON 版本 SDK，请 升级到 XML JavaScript SDK 。

准备环境

1. JavaScript SDK 需浏览器支持基本的 HTML5 特性（支持 IE10 以上浏览器），以便支持 ajax 上传文件和计算文件 MD5 值。
2. 登录 对象存储控制台 ， 创建存储桶 。获取存储桶名称和 地域名称 。
3. 登录 访问管理控制台 ，获取您的项目 SecretId 和 SecretKey。
4. 配置 CORS 规则，AllowHeader 需配成 `*` ，ExposeHeaders 需要 ETag、Content-Length 以及其他 js 需要读取的 header 字段，如下图所示。操作详情请参见 设置跨域访问 文档。

说明

- 关于本文中出现的 SecretId、SecretKey、Bucket 等名称的含义和获取方式请参见 COS 术语信息 。
- 关于跨端框架（例如 uni-app）的使用说明，使用 JavaScript SDK 开发后无法打包成正常使用的移动应用，例如 Android App、iOS App，需要使用对应的 Android SDK、iOS SDK。

安装 SDK

您可以通过以下方式安装 SDK：

script 引入

说明

单击此处 下载最新 cos-js-sdk-v5.min.js。

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/cos-js-sdk-v5/dist/cos-js-sdk-v5.min.js"></script>
```

在 script 标签引用 SDK 时，SDK 占用了全局变量名 COS，通过它的构造函数可以创建 SDK 实例。

webpack 引入方式

通过 `npm i cos-js-sdk-v5 --save` 安装 SDK 依赖，支持 webpack 打包的场景，您可以用 npm 引入作为模块，代码如下：

```
var COS = require('cos-js-sdk-v5');
```

开始使用

> **注意**
> - 建议用户 使用临时密钥 调用 SDK，通过临时授权的方式进一步提高 SDK 使用的安全性。申请临时密钥时，请遵循 最小权限指引原则，防止泄漏目标存储桶或对象之外的资源。
> - 如果您一定要使用永久密钥，建议遵循 最小权限指引原则 对永久密钥的权限范围进行限制。

获取临时密钥

由于固定密钥放在前端会有安全风险，正式部署时我们推荐使用临时密钥的方式，实现过程为：前端首先请求服务端，服务端使用固定密钥调用 STS 服务申请临时密钥（具体内容请参见 临时密钥生成和使用指引 文档），然后返回临时密钥到前端使用。

> **注意**
> 如果站点有登录态，这个获取临时密钥接口，还需要加上登录态校验。

初始化

1. 创建 web.html，填入如下代码，并修改 web.html 中的存储桶名称和 Region。
2. 部署好后端的临时密钥服务，并修改 getAuthorization 里的密钥服务地址。
3. 把 web.html 放在 Web 服务器下，然后在浏览器访问页面，测试文件上传。web.html 文件示例代码如下：

```
<input id="file-selector" type="file">
<script src="dist/cos-js-sdk-v5.min.js"></script>
<script>

// 存储桶名称，由 bucketname-appid 组成，appid 必须填入，可以在 COS 控制台查看存储桶名称。 https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
var Bucket = 'examplebucket-1250000000';  /* 存储桶，必须字段 */
```

```
// 存储桶 region 可以在 COS 控制台指定存储桶的概览页查看
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket/
// 关于地域的详情见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
var Region = 'COS_REGION';      /* 存储桶所在地域，必须字段 */

// 初始化实例
var cos = new COS({
    // getAuthorization 必选参数
    getAuthorization: function (options, callback) {
        // 初始化时不会调用，只有调用 cos 方法（例如 cos.putObject）时才会进入
        // 异步获取临时密钥
        // 服务端 JS 和 PHP 例子：https://github.com/tencentyun/cos-js-sdk-
v5/blob/master/server/
        // 服务端其他语言参考 COS STS SDK ：https://github.com/tencentyun/qcloud-
cos-sts-sdk
        // STS 详细文档指引看：
https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048

        var url = 'http://example.com/server/sts.php'; // url 替换成您自己的后端
服务
        var xhr = new XMLHttpRequest();
        xhr.open('GET', url, true);
        xhr.onload = function (e) {
            try {
                var data = JSON.parse(e.target.responseText);
                var credentials = data.credentials;
            } catch (e) {
            }
            if (!data || !credentials) {
              return console.error('credentials invalid:\n' +
JSON.stringify(data, null, 2))
            };
            callback({
              TmpSecretId: credentials.tmpSecretId,
              TmpSecretKey: credentials.tmpSecretKey,
              SecurityToken: credentials.sessionToken,
              // 建议返回服务器时间作为签名的开始时间，避免用户浏览器本地时间偏差过大导致
签名错误
              StartTime: data.startTime, // 时间戳，单位秒，如：1580000000
              ExpiredTime: data.expiredTime, // 时间戳，单位秒，如：1580000000
          });
        };
        xhr.send();
    }
});
```

```
// 接下来可以通过 cos 实例调用 COS 请求。

</script>
```

配置项

使用示例

创建一个 COS SDK 实例，COS SDK 支持以下格式创建：

- 格式一（推荐）：后端通过获取临时密钥给到前端，前端计算签名。

```
var COS = require('cos-js-sdk-v5');
var cos = new COS({
    // getAuthorization 必选参数
    getAuthorization: function (options, callback) {
        // 异步获取临时密钥
        // 服务端 JS 和 PHP 例子：https://github.com/tencentyun/cos-js-sdk-v5/blob/master/server/
        // 服务端其他语言参考 COS STS SDK ：https://github.com/tencentyun/qcloud-cos-sts-sdk
        // STS 详细文档指引看：https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048

        var url = 'http://example.com/server/sts.php'; // url 替换成您自己的后端服务
        var xhr = new XMLHttpRequest();
        xhr.open('GET', url, true);
        xhr.onload = function (e) {
            try {
                var data = JSON.parse(e.target.responseText);
                var credentials = data.credentials;
            } catch (e) {
            }
            if (!data || !credentials) {
              return console.error('credentials invalid:\n' + JSON.stringify(data, null, 2))
            };
            callback({
              TmpSecretId: credentials.tmpSecretId,
              TmpSecretKey: credentials.tmpSecretKey,
              SecurityToken: credentials.sessionToken,
              // 建议返回服务器时间作为签名的开始时间，避免用户浏览器本地时间偏差过大导致签名错误
              StartTime: data.startTime, // 时间戳，单位秒，如：1580000000
              ExpiredTime: data.expiredTime, // 时间戳，单位秒，如：1580000000
          });
```

```
        };
        xhr.send();
    }
});
```

- 格式二（推荐）：细粒度控制权限，后端通过获取临时密钥给到前端，只有在相同请求时，前端才重复使用临时密钥，后端可以通过 Scope 细粒度控制权限。

```
var COS = require('cos-js-sdk-v5');
var cos = new COS({
    // getAuthorization 必选参数
    getAuthorization: function (options, callback) {
        // 服务端例子: https://github.com/tencentyun/qcloud-cos-sts-
sdk/blob/master/scope.md
        // 异步获取临时密钥
        var url = 'http://example.com/server/sts.php'; // url 替换成您自己的后端
服务
        var xhr = new XMLHttpRequest();
        xhr.open('POST', url, true);
        xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/json');
        xhr.onload = function (e) {
            try {
                var data = JSON.parse(e.target.responseText);
                var credentials = data.credentials;
            } catch (e) {
            }
            if (!data || !credentials) {
                return console.error('credentials invalid:\n' +
JSON.stringify(data, null, 2))
            };
            callback({
                TmpSecretId: credentials.tmpSecretId,
                TmpSecretKey: credentials.tmpSecretKey,
                SecurityToken: credentials.sessionToken,
                // 建议返回服务器时间作为签名的开始时间，避免用户浏览器本地时间偏差过大导
致签名错误
                StartTime: data.startTime, // 时间戳，单位秒，如: 1580000000
                ExpiredTime: data.expiredTime, // 时间戳，单位秒，如: 1580000000
                ScopeLimit: true, // 细粒度控制权限需要设为 true，会限制密钥只在相同
请求时重复使用
            });
        };
        xhr.send(JSON.stringify(options.Scope));
    }
});
```

- 格式三（不推荐）：前端每次请求前都需要通过 getAuthorization 获取签名，后端使用固定密钥或临时密钥计算签名返回至前端。该格式分块上传权限不便控制，不推荐您使用此格式。

```
var COS = require('cos-js-sdk-v5');
var cos = new COS({
    // getAuthorization 必选参数
    getAuthorization: function (options, callback) {
        // 异步获取签名

        var url = 'http://example.com/server/sts.php'; // url 替换成您自己的后端
服务
        var method = (options.Method || 'get').toLowerCase();
        var query = options.Query || {};
        var headers = options.Headers || {};
        var pathname = options.Pathname || '/';
        var xhr = new XMLHttpRequest();
        var data = {
            method: method,
            pathname: pathname,
            query: query,
            headers: headers,
        };
        xhr.open('POST', url, true);
        xhr.setRequestHeader('content-type', 'application/json');
        xhr.onload = function (e) {
            try {
                var data = JSON.parse(e.target.responseText);
            } catch (e) {
            }
            if (!data || !data.authorization) return
console.error('authorization invalid');
            callback({
                Authorization: data.authorization,
                // SecurityToken: data.sessionToken, // 如果使用临时密钥，需要把
sessionToken 传给 SecurityToken
            });
        };
        xhr.send(JSON.stringify(data));
    },
});
```

- 格式四（不推荐）：前端使用固定密钥计算签名，该格式适用于前端调试，若使用此格式，请避免泄露密钥。

```
var COS = require('cos-js-sdk-v5');
```

```
// SECRETID 和 SECRETKEY 请登录 https://console.cloud.tencent.com/cam/capi 进行查看和管理
var cos = new COS({
    SecretId: 'SECRETID',
    SecretKey: 'SECRETKEY',
});
```

构造函数参数说明

参数名	参数描述	类型	是否必填
SecretId	用户的 SecretId	String	否
SecretKey	用户的 SecretKey，建议只在前端调试时使用，避免暴露密钥	String	否
FileParallelLimit	同一个实例下上传的文件并发数，默认值3	Number	否
ChunkParallelLimit	同一个上传文件的分块并发数，默认值3	Number	否
ChunkRetryTimes	分块上传及分块复制时，出错重试次数，默认值2（加第一次，请求共3次）	Number	否
ChunkSize	分块上传时，每片的字节数大小，默认值1048576（1MB）	Number	否
SliceSize	使用 uploadFiles 批量上传时，文件大小大于该数值将使用按分块上传，否则将调用简单上传，单位 Byte，默认值1048576（1MB）	Number	否
CopyChunkParallelLimit	进行分块复制操作中复制分块上传的并发数，默认值20	Number	否
CopyChunkSize	使用 sliceCopyFile 分块复制文件时，每片的大小字节数，默认值10485760（10MB）	Number	否
CopySliceSize	使用 sliceCopyFile 分块复制文件时，文件大小大于该数值将使用分块复制 ，否则将调用简单复制，默认值10485760（10MB）	Number	否
ProgressInterval	上传进度的回调方法 onProgress 的回调频率，单位 ms ，默认值1000	Number	否
Protocol	发请求时用的协议，可选项 `https:` 、 `http:` ，默认判断当前页面是 `http:` 时使用 `http:` ，否则使用 `https:`	String	否

Domain	调用操作存储桶和对象的 API 时自定义请求域名。可以使用模板，如 `"{Bucket}.cos.{Region}.myqcloud.com"` ，即在调用 API 时会使用参数中传入的 Bucket 和 Region 进行替换。	String	否
UploadQueueSize	上传队列最长大小，超出的任务如果状态不是 waiting、checking、uploading 会被清理，默认10000	Number	否
ForcePathStyle	强制使用后缀式模式发请求。后缀式模式中 Bucket 会放在域名后的 pathname 里，并且 Bucket 会加入签名 pathname 计算，默认 false	Boolean	否
UploadCheckContentMd5	上传文件时校验 Content-MD5，默认 false。如果开启，上传文件时会对文件内容计算 MD5，大文件耗时较长	Boolean	否
getAuthorization	获取签名的回调方法，如果没有 SecretId、SecretKey 时，这个参数必选。 **注意: 该回调方法在初始化实例时传入，在使用实例调用接口时才会执行并获取签名。**	Function	否
Timeout	超时时间，单位毫秒，默认为0，即不设置超时时间	Number	否
UseAccelerate	是否启用全球加速域名，默认为 false。若改为 true，需要存储桶开启全球加速功能，详情请参见 开启全球加速 。	Boolean	否

getAuthorization 回调函数说明的函数说明（使用格式一）

```
getAuthorization: function(options, callback) { ... }
```

getAuthorization 的回调参数说明：

参数名	参数描述	类型
options	获取临时密钥需要的参数对象	Object
-Bucket	存储桶的名称，命名格式为 BucketName-APPID，此处填写的存储桶名称必须为此格式	String
-Region	存储桶所在地域，枚举值请参见 存储桶地域信息	String
callback	临时密钥获取完成后的回传方法	Function

获取完临时密钥后，callback 回传一个对象，回传对象的属性列表如下：

属性名	参数描述	类型	是否必填
TmpSecretId	获取回来的临时密钥的 tmpSecretId	String	是
TmpSecretKey	获取回来的临时密钥的 tmpSecretKey	String	是
SecurityToken	获取回来的临时密钥的 sessionToken，对应 header 的 x-cos-security-token 字段	String	是
StartTime	密钥获取的开始时间，即获取时刻的时间戳，单位秒，startTime，如：1580000000，用于签名开始时间，传入该参数可避免前端时间偏差签名过期问题	String	否
ExpiredTime	获取回来的临时密钥的 expiredTime，超时时刻的时间戳，单位秒，如：1580000900	String	是

getAuthorization 回调函数说明（使用格式二）

```
getAuthorization: function(options, callback) { ... }
```

getAuthorization 的函数说明回调参数说明：

参数名	参数描述	类型
options	获取签名需要的参数对象	Object
- Method	当前请求的 Method	String
- Pathname	请求路径，用于签名计算	String
- Key	对象键（Object 的名称），对象在存储桶中的唯一标识，了解更多可参见 对象概述 。**注意:当使用实例请求的接口不是对象操作相关接口时，该参数为空。**	String
- Query	当前请求的 query 参数对象，{key: 'val'} 的格式	Object
- Headers	当前请求的 header 参数对象，{key: 'val'} 的格式	Object
callback	临时密钥获取完成后的回调	Function

getAuthorization 计算完成后，callback 回传参数支持两种格式：
格式一：回传鉴权凭证字符串 Authorization。
格式二：回传一个对象，对象属性列表如下：

属性名	参数描述	类型	是否必填
Authorization	计算得到的签名字符串	String	是
SecurityToken	获取回来的临时密钥的 sessionToken，对应 header 的 x-cos-security-token 字段	String	否

获取鉴权凭证

实例本身鉴权凭证可以通过实例化时传入的参数控制如何或获取，有三种获取方式：
1. 实例化时，传入 SecretId、SecretKey，每次需要签名都由实例内部计算。
2. 实例化时，传入 getAuthorization 回调，每次需要签名通过这个回调计算完，返回签名至实例。
3. 实例化时，传入 getAuthorization 回调，调用回调时返回临时密钥凭证，在临时密钥凭证过期后会再次调用该回调。

开启 beacon 上报

为了持续跟踪和优化 SDK 的质量，给您带来更好的使用体验，我们在 SDK 中引入了 腾讯灯塔 SDK。

> **说明**
> 腾讯灯塔只对 COS 侧的请求性能进行监控，不会上报业务侧数据。

若是想开启该功能，请先确保 SDK 版本升级到1.4.0及以上，然后在初始化中指定 EnableTracker 为 true。

```
new COS({
  EnableTracker: true,
})
```

使用方式

回调方式

文档里默认使用回调方式，使用代码如下：

```
// 这里省略初始化过程和上传参数
var cos = new COS({ ... });
cos.uploadFile({ ... }, function(err, data) {
  if (err) {
    console.log('上传出错', err);
  } else {
    console.log('上传成功', data);
```

```
  }
});
```

Promise

SDK 同样支持 Promise 方式调用，例如上述回调方式的代码等同于以下代码：

```
// 这里省略初始化过程和上传参数
var cos = new COS({ ... });
cos.uploadFile({ ... }).then(data => {
  console.log('上传成功', data);
}).catch(err => {
  console.log('上传出错', err);
});
```

同步方式

同步方式基于 JavaScript 的 async 和 await(使用时请注意浏览器兼容性)，上述回调方式的代码等同于以下代码：

```
async function upload() {
  // 这里省略初始化过程和上传参数
  var cos = new COS({ ... });
  try {
    var data = await cos.uploadFile({ ... });
    return { err: null, data: data }
  } catch (err) {
    return { err: err, data: null };
  }
}
// 可以同步拿到请求的返回值，这里举例说明，实际返回的数据格式可以自定义
var uploadResult = await upload();
if (uploadResult.err) {
  console.log('上传出错', uploadResult.err);
} else {
  console.log('上传成功', uploadResult.data);
}
```

> ⚠ **注意**
>
> cos.getObjectUrl 目前只支持回调方式。

使用技巧

通常情况下我们只需要创建一个 COS SDK 实例，然后在需要调用 SDK 方法的地方直接使用这个实例即可，示例代码如下：

```
/* vue 项目举例 */

/* 新建一个 cos.js，导出 cos 实例 */
import COS from 'cos-js-sdk-v5'; // 通过 npm 安装的 SDK
const cos = new COS({
  ....
});
export default cos;

/* 单页面里 page.vue */
<template>
  <input id="fileSelector" type="file" @change="upload" />
</template>
<script>
  /* 引入上方新建的 cos.js路径 */
  import cos from 'cos';
  export default {
    data() {},
    methods: {
      upload(e) {
        const file = e.target.files && e.target.files[0];
        /* 直接调用 cos sdk 的方法 */
        cos.uploadFile({
          Bucket: 'examplebucket-1250000000', /* 填写自己的 bucket，必须字段 */
          Region: 'COS_REGION',      /* 存储桶所在地域，必须字段 */
          Key: '1.jpg',              /* 存储在桶里的对象键（例如1.jpg，
a/b/test.txt），必须字段 */
          Body: file, // 上传文件对象
          SliceSize: 1024 * 1024 * 5,      /* 触发分块上传的阈值，超过5MB 使用分块上
传，小于5MB使用简单上传。可自行设置，非必须 */
        });
      }
    },
  }
</script>
```

以下是部分常用接口例子，更详细的初始化方法请参见 demo 示例。

查询对象列表

```
cos.getBucket({
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', /* 填写自己的 bucket，必须字段 */
    Region: 'COS_REGION',      /* 存储桶所在地域，必须字段 */
    Prefix: 'a/',           /* 列出目录 a 下所有文件，非必须 */
}, function(err, data) {
```

```
    console.log(err || data.Contents);
});
```

上传对象

强烈推荐使用高级上传接口 uploadFile，自动针对小文件使用简单上传，大文件使用分块上传，性能更好。详情请参见 高级上传 文档。
若使用临时密钥方式，需同时授权 `简单上传对象` 和 `分块上传` 的权限。请参考 授权指引 。
常见上传错误排查，请参考 常见问题 。

```
<!-- html 页面 DOM 元素 -->

<!-- 选择要上传的文件 -->
<input id="fileSelector" type="file" />
<!-- 点击按钮上传 -->
<input id="submitBtn" type="submit" />
```

```
function handleFileInUploading(file) {
  cos.uploadFile({
      Bucket: 'examplebucket-1250000000', /* 填写自己的 bucket，必须字段 */
      Region: 'COS_REGION',     /* 存储桶所在地域，必须字段 */
      Key: '1.jpg',              /* 存储在桶里的对象键（例如:1.jpg，a/b/test.txt，
图片.jpg）支持中文，必须字段 */
      Body: file, // 上传文件对象
      SliceSize: 1024 * 1024 * 5,     /* 触发分块上传的阈值，超过5MB使用分块上传，小
于5MB使用简单上传。可自行设置，非必须 */
      onProgress: function(progressData) {
          console.log(JSON.stringify(progressData));
      }
  }, function(err, data) {
      if (err) {
        console.log('上传失败', err);
      } else {
        console.log('上传成功');
      }
  });
}

/* 选择文件 */
document.getElementById('submitBtn').onclick = function (e) {
  var file = document.getElementById('fileSelector').files[0];
  if (!file) {
    document.getElementById('msg').innerText = '未选择上传文件';
    return;
  }
```

```
  handleFileInUploading(file);
};
```

下载对象

浏览器里通过生成预签名 url 并触发浏览器下载的方式实现

```
cos.getObjectUrl({
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', /* 填写自己的 bucket，必须字段 */
    Region: 'COS_REGION',      /* 存储桶所在地域，必须字段 */
    Key: '1.jpg',               /* 存储在桶里的对象键（例如1.jpg，a/b/test.txt），必须字段 */
}, function(err, data) {
    if (err) return console.log(err);
     /* 通过指定 response-content-disposition=attachment 实现强制下载 */
    var downloadUrl = data.Url + (data.Url.indexOf('?') > -1 ? '&' : '?') + 'response-content-disposition=attachment';
    /* 可拼接 filename 来实现下载时重命名 */
    /* downloadUrl += ';filename=myname'; */
    // （推荐使用 window.open()方式）这里是新窗口打开 url，如果需要在当前窗口打开，可以使用隐藏的 iframe 下载，或使用 a 标签 download 属性协助下载
    window.open(downloadUrl);
});
```

删除对象

```
cos.deleteObject({
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', /* 填写自己的 bucket，必须字段 */
    Region: 'COS_REGION',      /* 存储桶所在地域，必须字段 */
    Key: '1.jpg',               /* 存储在桶里的对象键（例如1.jpg，a/b/test.txt），必须字段 */
}, function(err, data) {
    console.log(err || data);
});
```

图片审核

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

简介

内容审核功能是由 数据万象（Cloud Infinite，CI）提供的，数据万象将处理能力与 COS SDK 完全结合，您可以直接按照本篇文档指引进行使用。

> **说明：**
> 使用内容审核服务需拥有数据万象使用权限：
> - 主账号请 单击此处 进行角色授权。
> - 子账号请参见 授权子账号接入数据万象服务 文档。

本文档提供关于图片审核的 API 概览和 SDK 示例代码。

> **注意：**
> COS Javascript SDK 版本需要大于等于 v1.3.1。

API	操作描述
图片单次审核	对图片文件进行内容审核
图片批量审核	对多个图片进行批量审核。
查询图片审核任务结果	主动查询指定的图片审核任务结果
图片审核结果反馈	可通过本接口反馈与预期不符的审核结果图片审核结果反馈

图片单次审核

功能说明

图片审核的存量扫描功能通过借助数据万象的持久化处理接口，实现对 COS 存量数据的涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描。

使用示例

```
// sdk的引入及初始化cos请参考
https://cloud.tencent.com/document/product/436/11459
function getImageAuditing() {
  const config = {
    // 需要替换成您自己的存储桶信息
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', // 存储桶，必须
    Region: 'COS_REGION', // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须
```

```
    };
    cos.request({
        Bucket: config.Bucket,  // 存储桶，必须
        Region: config.Region, // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须字段
        Method: 'GET',  // 固定值
        Key: '1.png',  // 存储桶内的图片文件，非必须，与detect-url二选一传递
        Query: {
            'ci-process': 'sensitive-content-recognition', // 固定值，必须
            'biz-type': '', // 审核类型，非必须
            'detect-url': '', // 审核任意公网可访问的图片链接，非必须，与Key二选一传递
            'interval': 5, // 审核 GIF 动图时，每隔 interval 帧截取一帧，非必须
            'max-frames': 5,  // 审核 GIF 动图时，最大截帧数，非必须
            'large-image-detect': '0', // 是否需要压缩图片后再审核，非必须
            'dataid': '123', // 自定义图片标识，非必须
        },
    },
    function(err, data){
        if (err) {
          // 处理请求失败
          console.log(err);
        } else {
          // 处理请求成功
          console.log(data.RecognitionResult);
        }
    });
}
getImageAuditing();
```

参数说明

cos.request 方法参数说明：

参数名称	描述	类型	是否必选
Bucket	存储桶	String	是
Region	存储桶所在地域，例如 ap-beijing	String	是
Method	请求方法，固定值	String	是
Key	存储桶内的图片文件，非必须，与 Query 中的 detect-url 二选一传递	String	否
Query	其他请求参数	Container	是

Query 中的具体数据描述如下：

参数名称	描述	类型	是否必选
ci-process	标识数据处理功能的字段，内容审核的值为：sensitive-content-recognition。	String	是
biz-type	表示审核策略的唯一标识，您可以通过控制台上的审核策略页面，配置您希望审核的场景，如涉黄、广告、违法违规等，配置指引： 设置公共审核策略 。您可以在控制台上获取到 biz-type。biz-type 填写时，此条审核请求将按照该审核策略中配置的场景进行审核。biz-type 不填写时，将自动使用默认的审核策略。	String	否
detect-url	您可以通过填写 `detect-url` 审核任意公网可访问的图片链接不填写 `detect-url` 时，后台会默认审核 `ObjectKey` 填写了 `detect-url` 时，后台会审核 `detect-url` 链接，无需再填写 `ObjectKey` ， `detect-url` 示例：http://www.example.com/abc.jpg。	String	否
interval	审核 GIF 动图时，可使用该参数进行截帧配置，代表截帧的间隔。例如值设为5，则表示从第1帧开始截取，每隔5帧截取一帧，默认值5。	Int	否
max-frames	针对 GIF 动图审核的最大截帧数量，需大于0。例如值设为5，则表示最大截取5帧，默认值为5。	Int	否
large-image-detect	对于超过大小限制的图片是否进行压缩后再审核，取值为： 0（不压缩），1（压缩）。默认为0。注：压缩最大支持32MB的图片，且会收取图片压缩费用。对于 GIF 等动态图过大时，压缩时间较长，可能会导致审核超时失败。	Int	否
dataid	图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长度限制为512字节。	String	否
async	是否异步进行审核，取值 0：同步返回结果，1：异步进行审核，默认为 0。	Int	否
callback	审核结果（Detail版本）以回调形式发送至您的回调地址，异步审核时生效，支持以 `http://` 或者 `https://` 开头的地址，例如： `http://www.callback.com` 。	String	否

回调函数说明

```
function(err, data) { ... }
```

参数名称	参数描述	类型

err	请求发生错误时返回的对象，包括网络错误和业务错误。如果请求成功则为空，更多详情请参见 错误码	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
data	请求成功时返回的对象，如果请求发生错误，则为空	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
- RecognitionResult	响应结果详情请参见 图片单次审核	Object

相关链接

- API 文档
- 功能指南

图片批量审核

功能说明

图片批量审核接口支持同步、异步请求方式，您可以通过本接口对多个图片文件进行内容审核。该接口属于 POST 请求。

使用示例

```
// sdk的引入及初始化cos请参考
https://cloud.tencent.com/document/product/436/11459
function postImagesAuditing() {
  const config = {
    // 需要替换成您自己的存储桶信息
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', // 存储桶，必须
    Region: 'COS_REGION', // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须
  };
  const key = 'image/auditing';  // 固定值，必须
  const host = config.Bucket + '.ci.' + config.Region + '.myqcloud.com';
  const url = `https://${host}/${key}`;
  const body = COS.util.json2xml({
    Request: {
      Input: [{
        Object: '1.png', // 需要审核的图片，存储桶里的路径
      }, {
```

```
        Object: 'a/6.png', // 需要审核的图片，存储桶里的路径
      }],
      Conf: {
        BizType: '', // 不填写代表默认策略
      }
    }
  });
  cos.request({
      Method: 'POST', // 固定值，必须
      Url: url, // 请求的url，必须
      Key: key, // 固定值，必须
      ContentType: 'application/xml', // 固定值，必须
      Body: body // 请求体参数，必须
  },
  function(err, data){
      if (err) {
        // 处理请求失败
        console.log(err);
      } else {
        // 处理请求成功
        console.log(data.Response);
      }
  });
}
postImagesAuditing();
```

参数说明

cos.request 方法参数说明：

参数名称	描述	类型	是否必选
Method	请求方法，固定值	String	是
Url	请求url，固定值	String	是
Key	固定值	String	是
ContentType	固定值	String	是
Body	请求体详情请参见 图片批量审核	Container	是

回调函数说明

```
function(err, data) { ... }
```

参数名称	参数描述	类型
err	请求发生错误时返回的对象，包括网络错误和业务错误。如果请求成功则为空，更多详情请参见 错误码	Object
-statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
-headers	请求返回的头部信息	Object
data	请求成功时返回的对象，如果请求发生错误，则为空	Object
-statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
-headers	请求返回的头部信息	Object
-Response	响应结果详情请参见 图片批量审核	Object

相关链接

- API 文档
- 功能指南

查询图片审核任务结果

功能说明

本接口用于主动查询指定的图片审核任务结果。

使用示例

```
// sdk的引入及初始化cos请参考
https://cloud.tencent.com/document/product/436/11459
function getImageAuditingResult() {
  const config = {
    // 需要替换成您自己的存储桶信息
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', // 存储桶，必须
    Region: 'COS_REGION', // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须
  };
  const jobId = 'xxx'; // jobId可以通过图片批量审核异步任务返回
  const host = config.Bucket + '.ci.' + config.Region + '.myqcloud.com';
  const key = `image/auditing/${jobId}`; // 固定值，必须
```

```
  const url = `https://${host}/${key}`;
  cos.request(
    {
      Method: 'GET', // 固定值，必须
      Key: key, // 固定值，必须
      Url: url, // 请求的url，必须
    },
    function (err, data) {
      if (err) {
        // 处理请求失败
        console.log(err);
      } else {
        // 处理请求成功
        console.log(data.Response);
      }
    },
  );
}
```

参数说明

cos.request 方法参数说明：

参数名称	描述	类型	是否必选
Method	请求方法，固定值	String	是
Url	请求url，固定值	String	是
Key	固定值：image/auditing/要查询的 jobId	String	是

参数名称	描述	类型	是否必选
jobId	需要查询的任务 ID	String	是

回调函数说明

```
function(err, data) { ... }
```

参数名称	参数描述	类型
err	请求发生错误时返回的对象，包括网络错误和业务错误。如果请求成功则为空，更多详情请参见 错误码	Object
statusCod	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Numb er

e		
- headers	请求返回的头部信息	Object
data	请求成功时返回的对象，如果请求发生错误，则为空	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
- Response	响应结果详情请参见 查询图片审核结果	Object

相关链接

- API 文档
- 功能指南

图片审核结果反馈

功能说明

您可通过本接口反馈与预期不符的审核结果，例如色情图片被审核判定为正常或正常图片被判定为色情时可通过该接口直接反馈。
本接口不会直接修改审核结果，您反馈的错误审核结果将在后台进行确认，并在后续的审核任务中生效。

使用示例

```
// sdk的引入及初始化cos请参考
https://cloud.tencent.com/document/product/436/11459
function reportBadCase() {
  const config = {
    // 需要替换成您自己的存储桶信息
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', // 存储桶，必须
    Region: 'COS_REGION', // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须
  };
  const host = config.Bucket + '.ci.' + config.Region + '.myqcloud.com';
  const key = 'report/badcase';  // 固定值，必须
  const url = `https://${host}/${key}`;
  const body = COS.util.json2xml({
    Request: {
      // 需要反馈的数据类型，反馈图片错误样本，取值为2。
      ContentType: 2,
      // 图片类型的样本，需要填写图片的 url 链接，ContentType 为2时必填。
      Url: 'http://www.example.com/abc.jpg',
      // 数据万象审核判定的审核结果标签，例如 Porn。
```

```
      Label: 'Porn',
      // 您自己期望的正确审核结果的标签，例如期望是正常，则填 Normal。
      SuggestedLabel: 'Normal',
      // 该数据样本对应的审核任务 ID，有助于定位审核记录。
      // JobId: '',
      // 该数据样本之前审核的时间，有助于定位审核记录。 格式为 2021-08-
07T12:12:12+08:00
      // ModerationTime: '',
    },
  });
  cos.request(
    {
      Method: 'POST', // 固定值，必须
      Url: url, // 请求的url，必须
      Key: key,  // 固定值，必须
      ContentType: 'application/xml', // 固定值，必须
      Body: body, // 请求体参数，必须
    },
    function (err, data) {
      if (err) {
        // 处理请求失败
        console.log(err);
      } else {
        // 处理请求成功
        console.log(data.Response);
      }
    },
  );
}
```

参数说明

cos.request 方法参数说明：

参数名称	描述	类型	是否必选
Method	请求方法，固定值	String	是
Url	请求url，固定值	String	是
Key	固定值	String	是
ContentType	固定值	String	是
Body	请求体参数请参见 图片审核结果反馈	Container	是

回调函数说明

```
function(err, data) { ... }
```

参数名称	参数描述	类型
err	请求发生错误时返回的对象，包括网络错误和业务错误。如果请求成功则为空，更多详情请参见 错误码	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
data	请求成功时返回的对象，如果请求发生错误，则为空	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
- Response	响应结果详情请参见 图片审核结果反馈	Object

相关链接

- API 文档
- 功能指南

Node.js SDK 快速入门

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

下载与安装

相关资源

- 对象存储服务的 XML JS SDK 资源 github 地址：XML Node.js SDK 。
- SDK 快速下载地址：XML Node.js SDK 。
- 演示示例 Demo 下载地址：XML Node.js SDK Demo 。
- SDK 文档中的所有示例代码请参见 SDK 代码示例 。
- SDK 更新日志请参见 ChangeLog 。

> **说明**
> 如果您在使用 SDK 时遇到函数或方法不存在等错误，请先将 SDK 升级到最新版再重试。

环境依赖

1. 使用 SDK 需要您的运行环境包含 nodejs 以及 npm，其中 nodejs 版本要求 ⩾ 6。
2. 登录 对象存储控制台 创建存储桶后，获取存储桶名称和 地域名称 。
3. 登录 访问管理控制台 获取您的项目 SecretId 和 SecretKey。

> **说明**
> 关于本文中出现的 SecretId、SecretKey、Bucket 等名称的含义和获取方式请参见 COS 术语信息 。

安装 SDK

通过 npm 安装环境 SDK： npm 地址 。

```
npm i cos-nodejs-sdk-v5 --save
```

开始使用

初始化

> **注意**
> - 建议用户 使用临时密钥 调用 SDK，通过临时授权的方式进一步提高 SDK 使用的安全性。申请临时密钥时，请遵循 最小权限指引原则 ，防止泄露目标存储桶或对象之外的资源。
> - 如果您一定要使用永久密钥，建议遵循 最小权限指引原则 对永久密钥的权限范围进行限制。

使用永久密钥初始化

请先在访问管理控制台中的 API 密钥管理 页面获取 SecretId、SecretKey。
将 SecretId、SecretKey、Bucket 和 Region 修改为您实际开发环境下的值，测试上传文件，请参考以下示例代码：

```
// SECRETID 和 SECRETKEY 请登录 https://console.cloud.tencent.com/cam/capi 进行
查看和管理
var COS = require('cos-nodejs-sdk-v5');
var cos = new COS({
    SecretId: 'SECRETID',
    SecretKey: 'SECRETKEY'
});
```

使用临时密钥初始化

临时密钥生成和使用请参见 临时密钥生成及使用指引 。Node.js SDK 支持通过传入临时密钥进行初始化，请参考以下示例代码：

```
var request = require('request');
var COS = require('cos-nodejs-sdk-v5');
var cos = new COS({
    getAuthorization: function (options, callback) {
        // 初始化时不会调用，只有调用 cos 方法（例如 cos.putObject）时才会进入
        // 异步获取临时密钥
        request({
            url: 'https://example.com/sts',
            data: {
                // 可从 options 取需要的参数
            }
        }, function (err, response, body) {
            try {
                var data = JSON.parse(body);
                var credentials = data.credentials;
            } catch(e) {}
            if (!data || !credentials) return console.error('credentials
invalid');
            callback({
                TmpSecretId: credentials.tmpSecretId,         // 临时密钥的
tmpSecretId
                TmpSecretKey: credentials.tmpSecretKey,       // 临时密钥的
tmpSecretKey
                SecurityToken: credentials.sessionToken, // 临时密钥的
sessionToken
                ExpiredTime: data.expiredTime,                // 临时密钥失效时间
戳，是申请临时密钥时，时间戳加 durationSeconds
            });
```

```
            });
        }
});
```

以下是部分常用接口例子，更详细的初始化方法请参见 demo 示例。

配置项

构造函数参数说明

参数名	参数描述	类型	是否必填
SecretId	用户的 SecretId	String	是
SecretKey	用户的 SecretKey	String	是
FileParallelLimit	同一个实例下上传的文件并发数，默认值3	Number	否
ChunkParallelLimit	同一个上传文件的分块并发数，默认值3	Number	否
ChunkRetryTimes	分块上传及分块复制时，出错重试次数，默认值2（加第一次，请求共3次）	Number	否
ChunkSize	分块上传时，每块的字节数大小，默认值1048576（1MB）	Number	否
SliceSize	使用 uploadFiles 批量上传时，文件大小大于该数值将使用按分片上传，否则将调用简单上传，单位 Byte，默认值1048576（1MB）	Number	否
CopyChunkParallelLimit	进行分块复制操作中复制分块上传的并发数，默认值20	Number	否
CopyChunkSize	使用 sliceCopyFile 分块复制文件时，每片的大小字节数，默认值10485760（10MB）	Number	否
CopySliceSize	使用 sliceCopyFile 分片复制文件时，文件大小大于该数值将使用分片复制 ，否则将调用简单复制，默认值10485760（10MB）	Number	否
ProgressInterval	上传进度的回调方法 onProgress 的回调频率，单位 ms ，默认值1000	Number	否
Protocol	发请求时用的协议，可选项 `https:` 、 `http:` ，默认判断当前页面是 `http:` 时使用 `http:` ，否则使用 `https:`	String	否

ServiceDomain	调用 getService 方法时，请求的域名，例如 `service.cos.myqcloud.com`	String	否
Domain	调用操作存储桶和对象的 API 时自定义请求域名。可以使用模板，例如 `"{Bucket}.cos.{Region}.myqcloud.com"`，即在调用 API 时会使用参数中传入的 Bucket 和 Region 进行替换	String	否
UploadQueueSize	上传队列最长大小，超出队列大小并失败/已完成/已取消状态的任务会被清理，默认1000	Number	否
ForcePathStyle	强制使用后缀式模式发请求。后缀式模式中 Bucket 会放在域名后的 pathname 里，并且 Bucket 会加入签名 pathname 计算，默认 false	Boolean	否
UploadCheckContentMd5	强制上传文件也校验 Content-MD5，会对文件请求 Body 计算 md5 放在 header 的 Content-MD5 字段里，默认 false	Boolean	否
Timeout	超时时间，单位毫秒，默认为0，即不设置超时时间	Number	否
KeepAlive	多个请求同用 TCP 连接，默认 true，若请求并发量大建议 打开	Boolean	否
StrictSsl	严格校验 HTTPS 证书，默认 true	Boolean	否
Proxy	请求时使用 HTTP 代理，例如：`http://127.0.0.1:8080`	String	否
getAuthorization	获取签名的回调方法，如果没有 SecretId、SecretKey 时，这个参数必选	Function	否
UseAccelerate	是否启用全球加速域名，默认为 false。若改为 true，需要存储桶开启全球加速功能，详情请参见 开启全球加速 。	Boolean	否

getAuthorization 回调函数说明的函数说明（使用格式一）

```
getAuthorization: function(options, callback) { ... }
```

getAuthorization 的函数说明：

参数名	参数描述	类型
options	获取临时密钥需要的参数对象	Object
- Bucket	存储桶的名称，命名规则为 BucketName-APPID，此处填写的存储桶名称必须为此格式	String
- Region	存储桶所在地域，枚举值请参见 地域和访问域名	String

callback	临时密钥获取完成后的回传方法	Function

获取完临时密钥后，callback 回传一个对象，回传对象的属性列表如下：

属性名	参数描述	类型	是否必填
TmpSecretId	获取回来的临时密钥的 tmpSecretId	String	是
TmpSecretKey	获取回来的临时密钥的 tmpSecretKey	String	是
SecurityToken	获取回来的临时密钥的 sessionToken，对应 header 的 x-cos-security-token 字段	String	是
StartTime	密钥获取的开始时间，即获取时刻的时间戳，单位秒，startTime，如：1580000000，用于签名开始时间，传入该参数可避免前端时间偏差签名过期问题	String	否
ExpiredTime	获取回来的临时密钥的 expiredTime，超时时刻的时间戳，单位秒，如：1580000900	String	是

getAuthorization 回调函数说明（使用格式二）

```
getAuthorization: function(options, callback) { ... }
```

getAuthorization 的函数说明：

参数名	参数描述	类型
options	获取签名需要的参数对象	Object
- Method	当前请求的 Method	String
- Pathname	请求路径，用于签名计算	String
- Key	对象键（Object 的名称），对象在存储桶中的唯一标识，了解更多请参见 对象概述	String
- Query	当前请求的 query 参数对象，{key: 'val'} 的格式	Object
- Headers	当前请求的 header 参数对象，{key: 'val'} 的格式	Object
callback	临时密钥获取完成后的回调	Function

getAuthorization 计算完成后，callback 回传参数支持两种格式：
格式一：回传鉴权凭证字符串 Authorization。
格式二：回传一个对象，对象属性列表如下：

属性名	参数描述	类型	是否必填
Authorization	计算得到的签名字符串	String	是
SecurityToken	获取回来的临时密钥的 sessionToken，对应 header 的 x-cos-security-token 字段	String	否

获取鉴权凭证

实例本身鉴权凭证可以通过实例化时传入的参数控制如何或获取，有三种获取方式：

1. 实例化时，传入 SecretId、SecretKey，每次需要签名都由实例内部计算。
2. 实例化时，传入 getAuthorization 回调，每次需要签名通过这个回调计算完返回签名给实例。
3. 实例化时，传入 getSTS 回调，每次需要临时密钥通过这个回调回去完返回给实例，在每次请求时实例内部使用临时密钥计算得到签名。

使用方式

回调方式

文档里默认使用回调方式，使用代码如下：

```
// 这里省略初始化过程和上传参数
var cos = new COS({ ... });
cos.uploadFile({ ... }, function(err, data) {
  if (err) {
    console.log('上传出错', err);
  } else {
    console.log('上传成功', data);
  }
});
```

Promise

SDK 同样支持 Promise 方式调用，例如上述回调方式的代码等同于以下代码：

```
// 这里省略初始化过程和上传参数
var cos = new COS({ ... });
cos.uploadFile({ ... }).then(data => {
  console.log('上传成功', data);
}).catch(err => {
```

```
  console.log('上传出错', err);
});
```

同步方式

同步方式基于 JavaScript 的 async 和 await，上述回调方式的代码等同于以下代码：

```
async function upload() {
  // 这里省略初始化过程和上传参数
  var cos = new COS({ ... });
  try {
    var data = await cos.uploadFile({ ... });
    return { err: null, data: data }
  } catch (err) {
    return { err: err, data: null };
  }
}
// 可以同步拿到请求的返回值，这里举例说明，实际返回的数据格式可以自定义
var uploadResult = await upload();
if (uploadResult.err) {
  console.log('上传出错', uploadResult.err);
} else {
  console.log('上传成功', uploadResult.data);
}
```

> **注意**
> cos.getObjectUrl 目前只支持回调方式。

使用技巧

通常情况下我们只需要创建一个 COS SDK 实例，然后在需要调用SDK方法的地方直接使用这个实例即可，示例代码如下：

```
var cos = new COS({
  ....
});

/* 自己封装的上传方法 */
function myUpload() {
  // 不需要在每个方法里创建一个 COS SDK 实例
  // var cos = new COS({
  //   ...
  // });
  cos.putObject({
```

```
    ....
  });
}

/* 自己封装的删除方法 */
function myDelete() {
  // 不需要在每个方法里创建一个 COS SDK 实例
  // var cos = new COS({
  //   ...
  // });
  cos.deleteObject({
    ....
  });
}
```

以下是部分常用接口入口，更详细的初始化方法请参见 demo 示例。

创建存储桶

```
cos.putBucket({
    Bucket: 'examplebucket-1250000000',
    Region: 'COS_REGION'
}, function(err, data) {
    console.log(err || data);
});
```

查询存储桶列表

```
cos.getService(function (err, data) {
    console.log(data && data.Buckets);
});
```

上传对象

该接口适用于小文件上传，大文件请使用分块上传接口，详情请参见 对象操作 文档。

```
cos.putObject({
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', /* 必须 */
    Region: 'COS_REGION',     /* 必须 */
    Key: 'exampleobject',              /* 必须 */
    StorageClass: 'STANDARD',
    Body: fs.createReadStream('./exampleobject'), // 上传文件对象
    onProgress: function(progressData) {
        console.log(JSON.stringify(progressData));
    }
```

```
}, function(err, data) {
    console.log(err || data);
});
```

查询对象列表

```
cos.getBucket({
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', /* 必须 */
    Region: 'COS_REGION',     /* 必须 */
    Prefix: 'a/',           /* 非必须 */
}, function(err, data) {
    console.log(err || data.Contents);
});
```

下载对象

```
cos.getObject({
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', /* 必须 */
    Region: 'COS_REGION',     /* 必须 */
    Key: 'exampleobject',              /* 必须 */
    Output: fs.createWriteStream('./exampleobject'),
}, function(err, data) {
    console.log(err || data);
});
```

删除对象

```
cos.deleteObject({
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', /* 必须 */
    Region: 'COS_REGION',     /* 必须 */
    Key: 'exampleobject'        /* 必须 */
}, function(err, data) {
    console.log(err || data);
});
```

图片审核

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

简介

内容审核功能是由 数据万象（Cloud Infinite，CI）提供的，数据万象将处理能力与 COS SDK 完全结合，您可以直接按照本篇文档指引进行使用。

> **说明：**
> 使用内容审核服务需拥有数据万象使用权限：
> - 主账号请 单击此处 进行角色授权。
> - 子账号请参见 授权子账号接入数据万象服务 文档。

本文档提供关于图片审核的 API 概览和 SDK 示例代码。

> **注意：**
> COS Node.js SDK 版本需要大于等于 v2.11.2。

API	操作描述
图片单次审核	对图片文件进行内容审核
图片批量审核	对多个图片进行批量审核。
查询图片审核任务结果	主动查询指定的图片审核任务结果
图片审核结果反馈	可通过本接口反馈与预期不符的审核结果图片审核结果反馈

图片单次审核

功能说明

图片审核的存量扫描功能通过借助数据万象的持久化处理接口，实现对 COS 存量数据的涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描。

使用示例

```
// sdk的引入及初始化cos请参考
https://cloud.tencent.com/document/product/436/8629
function getImageAuditing() {
  const config = {
    // 需要替换成您自己的存储桶信息
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', // 存储桶，必须
    Region: 'COS_REGION', // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须
```

```
    };
    cos.request({
        Bucket: config.Bucket,  // 存储桶，必须
        Region: config.Region, // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须字段
        Method: 'GET',  // 固定值
        Key: '1.png',  // 存储桶内的图片文件，非必须，与detect-url二选一传递
        Query: {
            'ci-process': 'sensitive-content-recognition', // 固定值，必须
            'biz-type': '', // 审核类型，非必须
            'detect-url': '', // 审核任意公网可访问的图片链接，非必须，与Key二选一传递
            'interval': 5, // 审核 GIF 动图时，每隔 interval 帧截取一帧，非必须
            'max-frames': 5,  // 审核 GIF 动图时，最大截帧数，非必须
            'large-image-detect': '0', // 是否需要压缩图片后再审核，非必须
            'dataid': '123', // 自定义图片标识，非必须
        },
    },
    function(err, data){
        if (err) {
          // 处理请求失败
          console.log(err);
        } else {
          // 处理请求成功
          console.log(data.RecognitionResult);
        }
    });
}
getImageAuditing();
```

参数说明

cos.request 方法参数说明：

参数名称	描述	类型	是否必选
Bucket	存储桶	String	是
Region	存储桶所在地域，例如 ap-beijing	String	是
Method	请求方法，固定值	String	是
Key	存储桶内的图片文件，非必须，与 Query 中的 detect-url 二选一传递	String	否
Query	其他请求参数	Container	是

Query 中的具体数据描述如下：

参数名称	描述	类型	是否必选
ci-process	标识数据处理功能的字段，内容审核的值为：sensitive-content-recognition。	String	是
biz-type	表示审核策略的唯一标识，您可以通过控制台上的审核策略页面，配置您希望审核的场景，如涉黄、广告、违法违规等，配置指引： 设置审核策略 。您可以在控制台上获取到 biz-type。biz-type 填写时，此条审核请求将按照该审核策略中配置的场景进行审核。biz-type 不填写时，将自动使用默认的审核策略。	String	否
detect-url	您可以通过填写 `detect-url` 审核任意公网可访问的图片链接不填写 `detect-url` 时，后台会默认审核 `ObjectKey` 填写了 `detect-url` 时，后台会审核 `detect-url` 链接，无需再填写 `ObjectKey` ， `detect-url` 示例：http://www.example.com/abc.jpg。	String	否
interval	审核 GIF 动图时，可使用该参数进行截帧配置，代表截帧的间隔。例如值设为5，则表示从第1帧开始截取，每隔5帧截取一帧，默认值5。	Int	否
max-frames	针对 GIF 动图审核的最大截帧数量，需大于0。例如值设为5，则表示最大截取5帧，默认值为5。	Int	否
large-image-detect	对于超过大小限制的图片是否进行压缩后再审核，取值为： 0（不压缩），1（压缩）。默认为0。 注：压缩最大支持32MB的图片，且会收取图片压缩费用。对于 GIF 等动态图过大时，压缩时间较长，可能会导致审核超时失败。	Int	否
dataid	图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长度限制为512字节。	String	否
async	是否异步进行审核，取值 0：同步返回结果，1：异步进行审核，默认为0。	Int	否
callback	审核结果（Detail 版本）以回调形式发送至您的回调地址，异步审核时生效，支持以 `http://` 或者 `https://` 开头的地址，例如： `http://www.callback.com` 。	String	否

回调函数说明

```
function(err, data) { ... }
```

参数名称	参数描述	类型

err	请求发生错误时返回的对象，包括网络错误和业务错误。如果请求成功则为空，更多详情请参见 错误码	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
data	请求成功时返回的对象，如果请求发生错误，则为空	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
- RecognitionResult	响应结果详情请参见 图片单次审核	Object

相关链接

- API 文档
- 功能指南

图片批量审核

功能说明

图片批量审核接口支持同步、异步请求方式，您可以通过本接口对多个图片文件进行内容审核。该接口属于 POST 请求。

使用示例

```
// sdk的引入及初始化cos请参考
https://cloud.tencent.com/document/product/436/8629
function postImagesAuditing() {
  const config = {
    // 需要替换成您自己的存储桶信息
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', // 存储桶，必须
    Region: 'COS_REGION', // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须
  };
  const key = 'image/auditing';  // 固定值，必须
  const host = config.Bucket + '.ci.' + config.Region + '.myqcloud.com';
  const url = `https://${host}/${key}`;
  const body = COS.util.json2xml({
    Request: {
      Input: [{
        Object: '1.png', // 需要审核的图片，存储桶里的路径
      }, {
```

```
        Object: 'a/6.png', // 需要审核的图片，存储桶里的路径
      }],
      Conf: {
        BizType: '', // 不填写代表默认策略
      }
    }
  });
  cos.request({
      Method: 'POST', // 固定值，必须
      Url: url, // 请求的url，必须
      Key: key, // 固定值，必须
      ContentType: 'application/xml', // 固定值，必须
      Body: body // 请求体参数，必须
  },
  function(err, data){
      if (err) {
        // 处理请求失败
        console.log(err);
      } else {
        // 处理请求成功
        console.log(data.Response);
      }
  });
}
postImagesAuditing();
```

参数说明

cos.request 方法参数说明：

参数名称	描述	类型	是否必选
Method	请求方法，固定值	String	是
Url	请求 url，固定值	String	是
Key	固定值	String	是
ContentType	固定值	String	是
Body	请求体详情请参见 图片批量审核	Container	是

回调函数说明

```
function(err, data) { ... }
```

参数名称	参数描述	类型
err	请求发生错误时返回的对象，包括网络错误和业务错误。如果请求成功则为空，更多详情请参见 错误码	Object
-statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
-headers	请求返回的头部信息	Object
data	请求成功时返回的对象，如果请求发生错误，则为空	Object
-statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
-headers	请求返回的头部信息	Object
-Response	响应结果详情请参见 图片批量审核	Object

相关链接

- API 文档
- 功能指南

查询图片审核任务结果

功能说明

本接口用于主动查询指定的图片审核任务结果。

使用示例

```
// sdk的引入及初始化cos请参考
https://cloud.tencent.com/document/product/436/8629
function getImageAuditingResult() {
  const config = {
    // 需要替换成您自己的存储桶信息
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', // 存储桶，必须
    Region: 'COS_REGION', // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须
  };
  const jobId = 'xxx'; // jobId可以通过图片批量审核异步任务返回
  const host = config.Bucket + '.ci.' + config.Region + '.myqcloud.com';
  const key = `image/auditing/${jobId}`; // 固定值，必须
```

```
  const url = `https://${host}/${key}`;
  cos.request(
    {
      Method: 'GET', // 固定值，必须
      Key: key, // 固定值，必须
      Url: url, // 请求的url，必须
    },
    function (err, data) {
      if (err) {
        // 处理请求失败
        console.log(err);
      } else {
        // 处理请求成功
        console.log(data.Response);
      }
    },
  );
}
```

参数说明

cos.request 方法参数说明：

参数名称	描述	类型	是否必选
Method	请求方法，固定值	String	是
Url	请求 url，固定值	String	是
Key	固定值：image/auditing/要查询的 jobId	String	是

参数名称	描述	类型	是否必选
jobId	需要查询的任务 ID	String	是

回调函数说明

```
function(err, data) { ... }
```

参数名称	参数描述	类型
err	请求发生错误时返回的对象，包括网络错误和业务错误。如果请求成功则为空，更多详情请参见 错误码	Object
statusCod	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Numb er

e		
- headers	请求返回的头部信息	Object
data	请求成功时返回的对象，如果请求发生错误，则为空	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
- Response	响应结果详情请参见 查询图片审核结果	Object

相关链接

- API 文档
- 功能指南

图片审核结果反馈

功能说明

您可通过本接口反馈与预期不符的审核结果，例如色情图片被审核判定为正常或正常图片被判定为色情时可通过该接口直接反馈。
本接口不会直接修改审核结果，您反馈的错误审核结果将在后台进行确认，并在后续的审核任务中生效。

使用示例

```
// sdk的引入及初始化cos请参考
https://cloud.tencent.com/document/product/436/8629
function reportBadCase() {
  const config = {
    // 需要替换成您自己的存储桶信息
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', // 存储桶，必须
    Region: 'COS_REGION', // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须
  };
  const host = config.Bucket + '.ci.' + config.Region + '.myqcloud.com';
  const key = 'report/badcase';  // 固定值，必须
  const url = `https://${host}/${key}`;
  const body = COS.util.json2xml({
    Request: {
      // 需要反馈的数据类型，反馈图片错误样本，取值为2。
      ContentType: 2,
      // 图片类型的样本，需要填写图片的 url 链接，ContentType 为2时必填。
      Url: 'http://www.example.com/abc.jpg',
      // 数据万象审核判定的审核结果标签，例如 Porn。
```

```
        Label: 'Porn',
        // 您自己期望的正确审核结果的标签，例如期望是正常，则填 Normal。
        SuggestedLabel: 'Normal',
        // 该数据样本对应的审核任务 ID，有助于定位审核记录。
        // JobId: '',
        // 该数据样本之前审核的时间，有助于定位审核记录。 格式为 2021-08-
07T12:12:12+08:00
        // ModerationTime: '',
      },
    });
    cos.request(
      {
        Method: 'POST', // 固定值，必须
        Url: url, // 请求的url，必须
        Key: key,  // 固定值，必须
        ContentType: 'application/xml', // 固定值，必须
        Body: body, // 请求体参数，必须
      },
      function (err, data) {
        if (err) {
          // 处理请求失败
          console.log(err);
        } else {
          // 处理请求成功
          console.log(data.Response);
        }
      },
    );
}
```

参数说明

cos.request 方法参数说明：

参数名称	描述	类型	是否必选
Method	请求方法，固定值	String	是
Url	请求url，固定值	String	是
Key	固定值	String	是
ContentType	固定值	String	是
Body	请求体参数请参见 图片审核结果反馈	Container	是

回调函数说明

```
function(err, data) { ... }
```

参数名称	参数描述	类型
err	请求发生错误时返回的对象，包括网络错误和业务错误。如果请求成功则为空，更多详情请参见 错误码	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
data	请求成功时返回的对象，如果请求发生错误，则为空	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
- Response	响应结果详情请参见 图片审核结果反馈	Object

相关链接

- API 文档
- 功能指南

PHP SDK 快速入门

最近更新时间：2024-12-19 18:45:43

下载与安装

相关资源

- 对象存储 COS 的 XML PHP SDK 源码下载地址：XML PHP SDK 。
- SDK 快速下载地址：XML PHP SDK 。
- 示例 Demo 程序地址：PHP sample 。
- SDK 文档中的所有示例代码请参见 SDK 代码示例 。
- SDK 更新日志请参见 ChangeLog 。
- SDK 常见问题请参见：PHP SDK 常见问题 。

> **说明**
> 如果您在使用 XML 版本 SDK 时遇到函数或方法不存在等错误，请先将 XML 版本 SDK 升级到最新版再重试。
> 如果您仍在使用 JSON 版本 SDK，请 升级到 XML PHP SDK 。

环境依赖

- PHP 5.6+
  您可以通过 `php -v` 命令查看当前的 PHP 版本。

  > **注意**
  > 如果您的 PHP 版本 `>=5.3` 且 `<5.6` ，请使用 v1.3 版本。

- cURL 扩展
- xml 扩展
- dom 扩展
- mbstring 扩展
- json 扩展
  您可以通过 `php -m` 命令查看以上扩展是否已经安装好。
- Ubuntu 系统中，您可以使用 apt-get 包管理器安装 PHP 的 相关 扩展，安装命令如下：

```
sudo apt-get install php-curl php-xml php-dom php-mbstring php-json
```

- CentOS 系统中，您可以使用 yum 包管理器安装 PHP 的 cURL 扩展。

```
sudo yum install php-curl php-xml php-dom php-mbstring php-json
```

安装 SDK

SDK 安装有三种方式：Composer 方式 、Phar 方式 和 源码方式 。

Composer 方式

推荐使用 Composer 安装 cos-php-sdk-v5，Composer 是 PHP 的依赖管理工具，允许您声明项目所需的依赖，然后自动将它们安装到您的项目中。

> **说明**
> 您可以在 Composer 官网 上找到更多关于如何安装 Composer，配置自动加载以及用于定义依赖项的其他最佳实践等相关信息。

安装步骤

1. 打开终端。
2. 执行以下命令，下载 Composer。

```
curl -sS https://getcomposer.org/installer | php
```

3. 创建一个名为 `composer.json` 的文件，内容如下：

```
{
 "require": {
     "qcloud/cos-sdk-v5": ">=2.0"
 }
}
```

4. 执行以下命令，使用 Composer 安装。

```
php composer.phar install
```

使用该命令后会在当前目录中创建一个 vendor 文件夹，里面包含 SDK 的依赖库和一个 autoload.php 脚本，方便在项目中调用。

> **注意**
> 目前已支持 Composer 根据当前 PHP 版本下载 guzzle6 或 guzzle7。guzzle7 版本支持 laravel8 框架。当 PHP 版本 `>= 7.2.5` 时自动下载 guzzle7 版本，反之下载 guzzle6 版本。

5. 通过 autoloader 脚本调用 cos-php-sdk-v5，在代码中引入 autoload.php 文件:

```
require '/path/to/sdk/vendor/autoload.php';
```

> **注意**
> 执行 composer 安装后，这里的路径需更改为 autoload.php 文件所对应的路径，否则会调用不到相关方法。如您安装的路径为/Users/username/project，则项目中引用的路径应填写为/Users/username/project/vendor/autoload.php。

至此，您的项目已经可以使用 COS XML PHP SDK 了。

Phar 方式

Phar 方式安装 SDK 的步骤如下：

1. 在 GitHub 发布页面 下载相应的 phar 文件。

> **说明**
> - 对于 PHP 版本 `>= 5.6` 且 `<7.2.5` ，请下载 `cos-sdk-v5-6.phar` ，以使用 Guzzle6 版本。
> - 对于 PHP 版本 `>=7.2.5` 的请下载 `cos-sdk-v5-7.phar` ，以使用 Guzzle7 版本。

2. 在代码中引入 phar 文件：

```
require  '/path/to/cos-sdk-v5-x.phar';
```

源码方式

源码方式安装 SDK 的步骤如下：

1. 在 SDK 下载页面 下载 `cos-sdk-v5.tar.gz` 压缩文件。

> **说明**
> - 对于 PHP 版本 `>= 5.6` 且 `<7.2.5` ，请下载 `cos-sdk-v5-6.tar.gz` ，以使用 Guzzle6 版本。
> - 对于 PHP 版本 `>=7.2.5` 的请下载 `cos-sdk-v5-7.tar.gz` ,以使用 Guzzle7 版本。

2. 解压后通过 `autoload.php` 脚本加载 SDK，在代码中引入 autoload.php 文件：

```
require '/path/to/sdk/vendor/autoload.php';
```

> **注意**
> `Source code` 压缩包为 Github 默认打包的代码包，里面不包含 `vendor` 目录。请注意下载release包（cos-sdk-v5-x.tar.gz包）而不是Source包，也不要直接clone整个仓库。否则会缺失index.php以及vendor包。

开始使用

下面为您介绍如何使用 COS PHP SDK 完成一个基础操作，如初始化客户端、创建存储桶、查询存储桶列表、上传对象、查询对象列表、下载对象和删除对象。关于示例中的参数说明，请参见 存储桶操作 和 对象操作 文档。

初始化

> **注意**
> - 建议用户 使用临时密钥 调用 SDK，通过临时授权的方式进一步提高 SDK 使用的安全性。申请临时密钥时，请遵循 最小权限指引原则，防止泄漏目标存储桶或对象之外的资源。
> - 如果您一定要使用永久密钥，建议遵循 最小权限指引原则 对永久密钥的权限范围进行限制。

若您使用永久密钥初始化 COSClient，可以先在访问管理控制台中的 API 密钥管理页面 获取 SecretId、SecretKey，使用永久密钥适用于大部分的应用场景。

```
// SECRETID 和 SECRETKEY 请登录访问管理控制台进行查看和管理
$secretId = "SECRETID"; //替换为用户的 secretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
$secretKey = "SECRETKEY"; //替换为用户的 secretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管
理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
$region = "ap-beijing"; //替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查
看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
$cosClient = new Qcloud\Cos\Client(
    array(
        'region' => $region,
        'schema' => 'https', //协议头部，默认为 http
        'credentials'=> array(
            'secretId'  => $secretId ,
            'secretKey' => $secretKey)));
```

> **注意**
> 若未配置 HTTPS 证书，则需要删除 schema 参数或填入 `'schema' => 'http'`；若填入 https 会出现 certificate problem。若您需要配置证书，可参考 PHP SDK 常见问题 。

若您使用 临时密钥 初始化，请用下面方式创建实例：

```
$tmpSecretId = "SECRETID"; //替换为用户的 secretId，请登录访问管理控制台进行查看和管
理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
$tmpSecretKey = "SECRETKEY"; //替换为用户的 secretKey，请登录访问管理控制台进行查看和
管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
$tmpToken = "COS_TOKEN"; //使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见
https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
```

```
$region = "COS_REGION"; //替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
$cosClient = new Qcloud\Cos\Client(
    array(
        'region' => $region,
        'schema' => 'https', //协议头部，默认为http
        'credentials'=> array(
            'secretId'  => $tmpSecretId,
            'secretKey' => $tmpSecretKey,
            'token' => $tmpToken)));
```

创建存储桶

```
try {
    $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶名称 格式：BucketName-APPID
    $result = $cosClient->createBucket(array('Bucket' => $bucket));
    //请求成功
    print_r($result);
} catch (\Exception $e) {
    //请求失败
    echo($e);
}
```

查询存储桶列表

```
try {
    //请求成功
    $result = $cosClient->listBuckets();
    print_r($result);
} catch (\Exception $e) {
    //请求失败
    echo($e);
}
```

上传对象

> **注意**
>
> - 使用 putObject 接口上传文件（最大5G）。
> - 使用 Upload 接口分块上传文件，Upload 接口为复合上传接口，对小文件进行简单上传，对大文件进行分块上传。
> - 参数说明可参见 对象操作 文档。

```
# 上传文件
## putObject(上传接口，最大支持上传5G文件)
### 上传内存中的字符串
try {
    $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶名称 格式：BucketName-APPID
    $key = "exampleobject"; //此处的 key 为对象键，对象键是对象在存储桶中的唯一标识
    $result = $cosClient->putObject(array(
        'Bucket' => $bucket,
        'Key' => $key,
        'Body' => 'Hello World!'));
    print_r($result);
} catch (\Exception $e) {
    echo "$e\n";
}

### 上传文件流
try {
    $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶名称 格式：BucketName-APPID
    $key = "exampleobject"; //此处的 key 为对象键，对象键是对象在存储桶中的唯一标识
    $srcPath = "path/to/localFile";//本地文件绝对路径
    $file = fopen($srcPath, "rb");
    if ($file) {
        $result = $cosClient->putObject(array(
            'Bucket' => $bucket,
            'Key' => $key,
            'Body' => $file));
        print_r($result);
    }
} catch (\Exception $e) {
    echo "$e\n";
}

## Upload(高级上传接口，默认使用分块上传最大支持50T)
### 上传内存中的字符串
try {
    $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶名称 格式：BucketName-APPID
    $key = "exampleobject"; //此处的 key 为对象键，对象键是对象在存储桶中的唯一标识
    $result = $cosClient->Upload(
        $bucket = $bucket,
        $key = $key,
        $body = 'Hello World!');
    print_r($result);
} catch (\Exception $e) {
    echo "$e\n";
}
```

```
### 上传文件流
try {
    $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶名称 格式：BucketName-APPID
    $key = "exampleobject"; //此处的 key 为对象键，对象键是对象在存储桶中的唯一标识
    $srcPath = "path/to/localFile";//本地文件绝对路径
    $file = fopen($srcPath, 'rb');
    if ($file) {
        $result = $cosClient->Upload(
            $bucket = $bucket,
            $key = $key,
            $body = $file);
    }
    print_r($result);
} catch (\Exception $e) {
    echo "$e\n";
}
```

查询对象列表

```
try {
    $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶名称 格式：BucketName-APPID
    $result = $cosClient->listObjects(array(
        'Bucket' => $bucket
    ));
    // 请求成功
    if (isset($result['Contents'])) {
        foreach ($result['Contents'] as $rt) {
            print_r($rt);
        }
    }
} catch (\Exception $e) {
    // 请求失败
    echo($e);
}
```

单次调用 `listObjects` 接口一次只能查询1000个对象，如需要查询所有的对象，则需要循环调用。

```
try {
    $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶名称 格式：BucketName-APPID
    $prefix = ''; //列出对象的前缀
    $marker = ''; //上次列出对象的断点
    while (true) {
        $result = $cosClient->listObjects(array(
            'Bucket' => $bucket,
            'Marker' => $marker,
```

```
            'MaxKeys' => 1000 //设置单次查询打印的最大数量，最大为1000
        ));
        if (isset($result['Contents'])) {
            foreach ($result['Contents'] as $rt) {
                // 打印key
                echo($rt['Key'] . "\n");
            }
        }
        $marker = $result['NextMarker']; //设置新的断点
        if (!$result['IsTruncated']) {
            break; //判断是否已经查询完
        }
    }
} catch (\Exception $e) {
    echo($e);
}
```

下载对象

- 使用 getObject 接口下载文件。
- 使用 getObjectUrl 接口获取文件下载 URL。

```
# 下载文件
## getObject(下载文件)
### 下载到内存
try {
    $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶，格式：BucketName-APPID
    $key = "exampleobject";  //此处的 key 为对象键，对象键是对象在存储桶中的唯一标识
    $result = $cosClient->getObject(array(
        'Bucket' => $bucket,
        'Key' => $key));
    // 请求成功
    echo($result['Body']);
} catch (\Exception $e) {
    // 请求失败
    echo "$e\n";
}

### 下载到本地
try {
    $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶，格式：BucketName-APPID
    $key = "exampleobject";  //此处的 key 为对象键，对象键是对象在存储桶中的唯一标识
    $localPath = @"path/to/localFile";//下载到本地指定路径
    $result = $cosClient->getObject(array(
        'Bucket' => $bucket,
        'Key' => $key,
```

```
        'SaveAs' => $localPath));
} catch (\Exception $e) {
    // 请求失败
    echo "$e\n";
}

### 指定下载范围
/*
 * Range 字段格式为 'bytes=a-b'
 */
try {
    $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶，格式：BucketName-APPID
    $key = "exampleobject";  //此处的 key 为对象键，对象键是对象在存储桶中的唯一标识
    $localPath = @"path/to/localFile";//下载到本地指定路径
    $result = $cosClient->getObject(array(
        'Bucket' => $bucket,
        'Key' => $key,
        'Range' => 'bytes=0-10',
        'SaveAs' => $localPath));
} catch (\Exception $e) {
    // 请求失败
    echo "$e\n";
}

## getObjectUrl(获取文件 URL)
try {
    $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶，格式：BucketName-APPID
    $key = "exampleobject";  //此处的 key 为对象键，对象键是对象在存储桶中的唯一标识
    $signedUrl = $cosClient->getObjectUrl($bucket, $key, '+10 minutes');
    // 请求成功
    echo $signedUrl;
} catch (\Exception $e) {
    // 请求失败
    print_r($e);
}
```

删除对象

```
# 删除 object
## deleteObject
try {
    $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶，格式：BucketName-APPID
    $key = "exampleobject";  //此处的 key 为对象键，对象键是对象在存储桶中的唯一标识
    $result = $cosClient->deleteObject(array(
        'Bucket' => $bucket,
```

```
            'Key' => $key,
            'VersionId' => 'string'
        ));
        // 请求成功
        print_r($result);
    } catch (\Exception $e) {
        // 请求失败
        echo($e);
    }
    # 删除多个 object
    ## deleteObjects
    try {
        $bucket = "examplebucket-1250000000"; //存储桶，格式：BucketName-APPID
        $key1 = "exampleobject1";  //此处的 key 为对象键，对象键是对象在存储桶中的唯一标识
        $key2 = "exampleobject2";  //此处的 key 为对象键，对象键是对象在存储桶中的唯一标识
        $result = $cosClient->deleteObjects(array(
            'Bucket' => $bucket,
            'Objects' => array(
                array(
                    'Key' => $key1,
                ),
                array(
                    'Key' => $key2,
                ),
                //...
            ),
        ));
        // 请求成功
        print_r($result);
    } catch (\Exception $e) {
        // 请求失败
        echo($e);
    }
```

图片审核

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

简介

内容审核功能是由 数据万象（Cloud Infinite，CI）提供的，数据万象将处理能力与 COS SDK 完全结合，您可以直接按照本篇文档指引进行使用。

> **说明**
> 使用内容审核服务需拥有数据万象使用权限：
> - 主账号请 单击此处 进行角色授权。
> - 子账号请参见 授权子账号接入数据万象服务 文档。

本文档提供关于图片审核的 API 概览和 SDK 示例代码。

> **注意**
> 需要 COS PHP SDK v2.6.15 及以上版本。旧版本可能存在 bug，使用时建议升级到 最新版本 。

API	操作描述
单次图片审核	图片审核功能支持同步、异步请求方式，您可以通过本接口对图片文件进行内容审核。该接口属于 GET 请求。
批量图片审核	图片批量审核接口为同步请求方式，您可以通过本接口对多个图片文件进行内容审核。该接口属于 POST 请求。
查询图片审核任务结果	本接口用于主动查询指定的图片审核任务结果。

单次图片审核

功能说明

图片审核功能支持同步、异步请求方式，您可以通过本接口对图片文件进行内容审核。该接口属于 GET 请求。

方法原型

```
public Guzzle\Service\Resource\Model detectImage(array $args = array());
```

请求示例

示例一：审核某个存储桶路径下的图片

```
<?php
```

```php
require dirname(__FILE__) . '/../vendor/autoload.php';

$secretId = "SECRETID"; //替换为用户的 secretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
$secretKey = "SECRETKEY"; //替换为用户的 secretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管
理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
$region = "ap-beijing"; //替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查
看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
$cosClient = new Qcloud\Cos\Client(
    array(
        'region' => $region,
        'schema' => 'https', // 审核时必须为 https
        'credentials' => array(
            'secretId' => $secretId,
            'secretKey' => $secretKey)));
try {
    //存储桶图片审核
    $result = $cosClient->detectImage(array(
        'Bucket' => 'examplebucket-1250000000', //存储桶名称，由 BucketName-
Appid 组成，可以在 COS 控制台查看 https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
        'Key' => 'test.png', // 桶文件
//          'BizType' => '', // 可选 定制化策略，不传走默认策略
//          'Interval' => 5, // 可选 审核 GIF 时使用 截帧的间隔
//          'MaxFrames' => 5, // 可选 针对 GIF 动图审核的最大截帧数量，需大于0。
//          'LargeImageDetect' => '',
//          'DataId' => '',
//          'Async' => '',
//          'Callback' => '',
    ));
    // 请求成功
    print_r($result);
} catch (\Exception $e) {
    // 请求失败
    echo($e);
}
```

示例二：审核图片 URL

```php
<?php

require dirname(__FILE__) . '/../vendor/autoload.php';
```

```
$secretId = "SECRETID"; //替换为用户的 secretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
$secretKey = "SECRETKEY"; //替换为用户的 secretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管
理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
$region = "ap-beijing"; //替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查
看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
$cosClient = new Qcloud\Cos\Client(
    array(
        'region' => $region,
        'schema' => 'https', // 审核时必须为 https
        'credentials' => array(
            'secretId' => $secretId,
            'secretKey' => $secretKey)));
try {
    //图片链接审核
    $imgUrl = 'https://test.jpg';
    $result = $cosClient->detectImageUrl(array(
        'Bucket' => 'examplebucket-125000000', //存储桶名称，由BucketName-Appid
组成，可以在COS控制台查看 https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
        'DetectUrl' => $imgUrl,
//          'BizType' => '', // 可选 定制化策略，不传走默认策略
//          'Interval' => 5, // 可选 审核 GIF 时使用 截帧的间隔
//          'MaxFrames' => 5, // 可选 针对 GIF 动图审核的最大截帧数量，需大于0。
//          'LargeImageDetect' => '',
//          'DataId' => '',
//          'Async' => '',
//          'Callback' => '',
    ));
    // 请求成功
    print_r($result);
} catch (\Exception $e) {
    // 请求失败
    echo($e);
}
```

单次审核参数说明

Request 中的主要参数描述如下：

参数名称	描述	类型	是否必选
Key	COS 存储桶中的图片文件名称，COS 存储桶由 `Host` 指定，例如在北京的 examplebucket-1250000000存储桶中的目录 test 下的文件	String	否

	img.jpg，则 `Host` 填写 examplebucket-1250000000.cos.ap-beijing.myqcloud.com，`Key` 填写 test/img.jpg。		
BizType	表示审核策略的唯一标识，您可以通过控制台上的审核策略页面，配置您希望审核的场景，如涉黄、广告、违法违规等，配置指引： 设置公共审核策略 。您可以在控制台上获取到 biz-type。biz-type 填写时，此条审核请求将按照该审核策略中配置的场景进行审核。 biz-type 不填写时，将自动使用默认的审核策略。	String	否
DetectUrl	您可以通过填写 `detect-url` 审核任意公网可访问的图片链接不填写 `detect-url` 时，后台会默认审核 `ObjectKey` 填写了 `detect-url` 时，后台会审核 `detect-url` 链接，无需再填写 `ObjectKey` `detect-url` 示例： `http://www.example.com/abc.jpg` 。	String	否
Interval	审核 GIF 动图时，可使用该参数进行截帧配置，代表截帧的间隔。例如值设为5，则表示从第1帧开始截取，每隔5帧截取一帧，默认值5。	Int	否
MaxFrames	针对 GIF 动图审核的最大截帧数量，需大于0。例如值设为5，则表示最大截取5帧，默认值为5。	Int	否
LargeImage Detect	对于超过大小限制的图片是否进行压缩后再审核，取值为： 0（不压缩），1（压缩）。默认为0。 注：压缩最大支持32MB的图片，且会收取图片压缩费用。对于 GIF 等动态图过大时，压缩时间较长，可能会导致审核超时失败。	Int	否
DataId	图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长度限制为512字节。	String	否
Async	请求方式参数，有效值： 0（同步返回结果），1（异步进行审核），默认值为0。	Int	否
Callback	回调地址，审核结果（Detail版本）以回调形式发送至您的回调地址，仅在异步审核时生效，支持以 `http://` 或者 `https://` 开头的地址，例如： `http://www.callback.com` 。	String	否

批量图片审核

功能说明

图片批量审核接口为同步请求方式，您可以通过本接口对多个图片文件进行内容审核。该接口属于 POST 请求。

方法原型

```
public Guzzle\Service\Resource\Model detectImages(array $args = array());
```

请求示例

```
<?php
```

```php
require dirname(__FILE__, 2) . '/vendor/autoload.php';

$secretId = "SECRETID"; //替换为用户的 secretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
$secretKey = "SECRETKEY"; //替换为用户的 secretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管
理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
$region = "ap-beijing"; //替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查
看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
$cosClient = new Qcloud\Cos\Client(
    array(
        'region' => $region,
        'schema' => 'https', // 审核时必须为 https
        'credentials' => array(
            'secretId' => $secretId,
            'secretKey' => $secretKey)));
try {
    // 获取图片base64编码
//     $localImageFile = '/tmp/test.jpg';
//     $img = file_get_contents($localImageFile);
//     $imgInfo = getimagesize($localImageFile);
//     $imgBase64Content = base64_encode($img);

    $result = $cosClient->detectImages(array(
        'Bucket' => 'examplebucket-1250000000', //存储桶名称，由 BucketName-
Appid 组成，可以在 COS 控制台查看 https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
        'Inputs' => array(
            array(
                'Object' => 'test01.png', // 桶文件
//                 'Interval' => '', // 可选 审核 GIF 时使用 截帧的间隔
//                 'MaxFrames' => '', // 可选 针对 GIF 动图审核的最大截帧数量，需大于
0。
//                 'DataId' => 'aaa', // 可选 图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长
度限制为512字节
//                 'LargeImageDetect' => 1, // 对于超过大小限制的图片是否进行压缩后再
审核，取值为： 0（不压缩），1（压缩）。默认为0。注：压缩最大支持32M的图片，且会收取压缩费用
//                 'UserInfo' => array(
//                     'TokenId' => '',
//                     'Nickname' => '',
//                     'DeviceId' => '',
//                     'AppId' => '',
//                     'Room' => '',
//                     'IP' => '',
//                     'Type' => '',
//                     'ReceiveTokenId' => '',
//                     'Gender' => '',
//                     'Level' => '',
```

```
//                    'Role' => '',
//                ), // 可选 用户业务字段
//                'Encryption' => array(
//                    'Algorithm' => '',
//                    'Key' => '',
//                    'IV' => '',
//                    'KeyId' => '',
//                    'KeyType' => 0,
//                ), // 可选 文件加密信息。如果图片未做加密则不需要使用该字段，如果设置了该字段，则会按设置的信息解密后再做审核。
            ),
            array(
                'Url' => 'http://example.com/test.png', // 图片URL
//                'Interval' => 5, // 可选 审核 GIF 时使用 截帧的间隔
//                'MaxFrames' => 5, // 可选 针对 GIF 动图审核的最大截帧数量，需大于0。
//                'DataId' => 'bbb', // 可选 图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长度限制为512字节
//                'LargeImageDetect' => 1, // 对于超过大小限制的图片是否进行压缩后再审核，取值为： 0（不压缩），1（压缩）。默认为0。注：压缩最大支持32M的图片，且会收取压缩费用
//                'UserInfo' => array(
//                    'TokenId' => '',
//                    'Nickname' => '',
//                    'DeviceId' => '',
//                    'AppId' => '',
//                    'Room' => '',
//                    'IP' => '',
//                    'Type' => '',
//                    'ReceiveTokenId' => '',
//                    'Gender' => '',
//                    'Level' => '',
//                    'Role' => '',
//                ), // 可选 用户业务字段
//                'Encryption' => array(
//                    'Algorithm' => '',
//                    'Key' => '',
//                    'IV' => '',
//                    'KeyId' => '',
//                    'KeyType' => 0,
//                ), // 可选 文件加密信息。如果图片未做加密则不需要使用该字段，如果设置了该字段，则会按设置的信息解密后再做审核。
            ),
//            array(
//                'Content' => $imgBase64Content, // 图片文件的内容，需要先经过 base64 编码。注：Content方式提交图片不支持文件加密方式
////                'Interval' => 5, // 可选 审核 GIF 时使用 截帧的间隔
```

```
////                 'MaxFrames' => 5, // 可选 针对 GIF 动图审核的最大截帧数量，需大于0。
////                 'DataId' => 'ccc', // 可选 图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长度限制为512字节
//             ),
        ),
//         'Conf' => array(
//             'BizType' => '', // 可选 定制化策略，不传走默认策略
//             'Async' => 0, // 可选 是否异步进行审核，0：同步返回结果，1：异步进行审核。默认值为 0。
//             'Callback' => '', // 可选 审核结果（Detail版本）以回调形式发送至您的回调地址
//             'Freeze' => array(
//                 'PornScore' => 90,
//                 'AdsScore' => 90,
//                 'PoliticsScore' => 90,
//                 'TerrorismScore' => 90,
//             ), // 可选 可通过该字段，设置根据审核结果给出的不同分值，对图片进行自动冻结，仅当`input`中审核的图片为`object`时有效。
//         ) // 可选 在BizType不传的情况下，走默认策略及默认审核场景。
    ));
    // 请求成功
    print_r($result);
} catch (\Exception $e) {
    // 请求失败
    echo($e);
}
```

批量审核参数说明

Request 中的主要参数描述如下：

节点名称（关键字）	父节点	描述	类型	是否必选
Input	Request	需要审核的内容，如有多个图片，请传入多个 Input 结构。	Container Array	是
Conf	Request	审核规则配置。	Container	是

Container 类型 Input 的具体数据描述如下，使用其中一种：

节点名称（关键字）	父节点	描述	类型	是否必选

Object	Request.Input	存储在 COS 存储桶中的图片文件名称，例如在目录 test 中的文件 image.jpg，则文件名称为 test/image.jpg。Content，Object 和 Url 只能选择其中一种，传入多个时仅一个生效，按 Content，Object， Url 顺序。	String	否
Url	Request.Input	图片文件的链接地址，例如 `http://a-1250000.cos.ap-shanghai.myqcloud.com/image.jpg` 。Content，Object 和 Url 只能选择其中一种，传入多个时仅一个生效，按 Content，Object， Url 顺序。	String	否
Content	Request.Input	图片文件的内容，需要先经过 base64 编码。Content，Object 和 Url 只能选择其中一种，传入多个时仅一个生效，按 Content，Object， Url 顺序。	String	否
Interval	Request.Input	截帧频率，GIF 图检测专用，默认值为5，表示从第一帧（包含）开始每隔5帧截取一帧。	Int	否
MaxFrames	Request.Input	最大截帧数量，GIF 图检测专用，默认值为5，表示只截取 GIF 的5帧图片进行审核，必须大于0。	Int	否
DataId	Request.Input	图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长度限制为512字节。	String	否
LargeImageDetect	Request.Input	对于超过大小限制的图片是否进行压缩后再审核，取值为： 0（不压缩），1（压缩）。默认为0。注：压缩最大支持32M的图片，且会收取压缩费用。	Int	否
UserInfo	Request.Input	用户业务字段。	Container	否

Container 节点 UserInfo 的内容：

节点名称（关键字）	描述	类型	是否必选
TokenId	一般用于表示账号信息，长度不超过128字节。	String	否
Nickname	一般用于表示昵称信息，长度不超过128字节。	String	否
DeviceId	一般用于表示设备信息，长度不超过128字节。	String	否
AppId	一般用于表示 App 的唯一标识，长度不超过128字节。	String	否

Room	一般用于表示房间号信息，长度不超过128字节。	String	否
IP	一般用于表示 IP 地址信息，长度不超过128字节。	String	否
Type	一般用于表示业务类型，长度不超过128字节。	String	否
ReceiveTokenId	一般用于表示接收消息的用户账号，长度不超过128字节。	String	否
Gender	一般用于表示性别信息，长度不超过128字节。	String	否
Level	一般用于表示等级信息，长度不超过128字节。	String	否
Role	一般用于表示角色信息，长度不超过128字节。	String	否

Container 类型 Conf 的具体数据描述如下：

节点名称（关键字）	父节点	描述	类型	是否必选
BizType	Request.Conf	表示审核策略的唯一标识，您可以通过控制台上的审核策略页面，配置您希望审核的场景，如涉黄、广告、违法违规等，配置指引：设置公共审核策略。您可以在控制台上获取到 BizType。BizType 填写时，此条审核请求将按照该审核策略中配置的场景进行审核。BizType 不填写时，将自动使用默认的审核策略。	String	否
Async	Request.Conf	是否异步进行审核，0：同步返回结果，1：异步进行审核。默认值为 0。	Integer	否
Callback	Request.Conf	审核结果（Detail版本）以回调形式发送至您的回调地址，异步审核时生效，支持以 `http://` 或者 `https://` 开头的地址，例如：`http://www.callback.com` 。	String	否
Freeze	Request.Conf	可通过该字段，设置根据审核结果给出的不同分值，对图片进行自动冻结，仅当 `input` 中审核的图片为 `object` 时有效。	Container	否

Container 类型 Freeze 的具体数据描述如下：

节点名称（关键字）	父节点	描述	类型	是否

				必选
PornScore	Request.Conf.Freeze	取值为[0,100]，表示当色情审核结果大于或等于该分数时，自动进行冻结操作。不填写则表示不自动冻结，默认值为空。	Integer	否
AdsScore	Request.Conf.Freeze	取值为[0,100]，表示当广告审核结果大于或等于该分数时，自动进行冻结操作。不填写则表示不自动冻结，默认值为空。	Integer	否

查询图片审核结果

功能说明

本接口用于主动查询指定的图片审核任务结果。

方法原型

```
public Guzzle\Service\Resource\Model getDetectImageResult(array $args =
array());
```

请求示例

```
<?php

require dirname(__FILE__, 2) . '/vendor/autoload.php';

$secretId = "SECRETID"; //替换为用户的 secretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，
https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
$secretKey = "SECRETKEY"; //替换为用户的 secretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管
理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
$region = "ap-beijing"; //替换为用户的 region，已创建桶归属的region可以在控制台查看，
https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
$cosClient = new Qcloud\Cos\Client(
    array(
        'region' => $region,
        'schema' => 'https', // 审核时必须为https
        'credentials'=> array(
            'secretId'  => $secretId ,
            'secretKey' => $secretKey)));
try {
    $result = $cosClient->getDetectImageResult(array(
        'Bucket' => 'examplebucket-1250000000', //存储桶名称，由BucketName-Appid
组成，可以在COS控制台查看 https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
        'Key' => '', // jobId
    ));
```

```
    // 请求成功
    print_r($result);
} catch (\Exception $e) {
    // 请求失败
    echo($e);
}
```

参数说明

Request 中的具体数据描述如下：

参数名称	类型	描述	是否必填
Bucket	String	存储桶名称，格式：BucketName-APPID。	是
Key	String	需要查询的任务 ID。	是

返回结果示例

```
GuzzleHttp\Command\Result Object
(
    [RequestId] => NjEzZTBjZWRfZmNjYTNiMGFfNGM2M18zZGUzNzc=
    [ContentType] => application/xml
    [ContentLength] => 1053
    [JobsDetail] => Array
        (
            [JobId] => sd48e1ea1213d411ec953452540024deb5
            [State] => Success
            [CreationTime] => 2023-05-15T16:02:39+08:00
            [Object] => terrorism/枪械.jpeg
            [CompressionResult] => 0
            [Text] =>
            [Label] => Terrorism
            [Category] => Firearms
            [SubLabel] => Gun
            [Result] => 1
            [Score] => 99
            [ForbidState] => 0
            [PornInfo] => Array
                (
                    [HitFlag] => 0
                    [Score] => 0
                    [Label] =>
                    [Category] =>
                    [SubLabel] =>
                )
```

```
            [AdsInfo] => Array
                (
                    [HitFlag] => 0
                    [Score] => 0
                    [Label] =>
                    [Category] =>
                    [SubLabel] =>
                )

            [PoliticsInfo] => Array
                (
                    [HitFlag] => 0
                    [Score] => 0
                    [Label] =>
                    [Category] =>
                    [SubLabel] =>
                )

            [TerrorismInfo] => Array
                (
                    [HitFlag] => 1
                    [Score] => 99
                    [Label] => Gun
                    [Category] => Firearms
                    [SubLabel] => Gun
                )

        )

    [Key] => sd48e1ea1213d411ec953452540024deb5
    [Bucket] => examplebucket-1250000000
    [Location] => examplebucket-1250000000.ci.ap-
guangzhou.myqcloud.com/image/auditing/sd48e1ea1213d411ec953452540024deb5
)
```

Python SDK 快速入门

最近更新时间：2024-12-19 18:45:43

下载与安装

相关资源

- 对象存储的 XML Python SDK 源码下载地址：XML Python SDK 。
- SDK 快速下载地址：XML Python SDK 。
- 演示示例 Demo 下载地址：XML Python Demo 。
- SDK 文档中的所有示例代码请参见 SDK 代码示例 。
- SDK 更新日志请参见 ChangeLog 。
- SDK 常见问题请参见：Python SDK 常见问题 。

> **说明**
> 如果您在使用 XML 版本 SDK 时遇到函数或方法不存在等错误，请先将 XML 版本 SDK 升级到最新版再重试。
> 如果您仍在使用 JSON 版本 SDK，请 升级到 XML Python SDK 。

环境依赖

对象存储的 XML Python SDK 目前可以支持 Python 2.7 以及 Python 3.4 及以上。

> **说明**
> 关于文章中出现的 SecretId、SecretKey、Bucket、Region 等名称的含义和获取方式请参见 COS 术语信息 。

安装 SDK

安装 SDK 有三种安装方式：pip 安装、手动安装和离线安装。

- 使用 pip 安装（推荐）

```
pip install -U cos-python-sdk-v5
```

- 手动安装
  从 XML Python SDK 下载源码，通过 setup 手动安装，执行以下命令：

```
python setup.py install
```

- 离线安装

```
# 在有外网的机器下运行如下命令
mkdir cos-python-sdk-packages
pip download cos-python-sdk-v5 -d cos-python-sdk-packages
tar -czvf cos-python-sdk-packages.tar.gz cos-python-sdk-packages
# 将安装包拷贝到没有外网的机器后运行如下命令
# 请确保两台机器的 python 版本保持一致，否则会出现安装失败的情况
tar -xzvf cos-python-sdk-packages.tar.gz
pip install cos-python-sdk-v5 --no-index -f cos-python-sdk-packages
```

开始使用

下面为您介绍如何使用 COS Python SDK 完成一个基础操作，例如初始化客户端、创建存储桶、查询存储桶列表、上传对象、查询对象列表、下载对象和删除对象。

初始化

> **注意**
>
> - 建议用户 使用临时密钥 调用 SDK，通过临时授权的方式进一步提高 SDK 使用的安全性。申请临时密钥时，请遵循 最小权限指引原则，防止泄露目标存储桶或对象之外的资源。
> - 如果您一定要使用永久密钥，建议遵循 最小权限指引原则 对永久密钥的权限范围进行限制。

下面介绍几种初始化 Python SDK Client 的方式，您可以根据具体场景选择其中一种。

通过 COS 默认域名初始化（默认方式）

通过 COS 默认域名访问时，SDK 会以 {bucket-appid}.cos.{region}.myqcloud.com 的域名形式访问 COS。

```
# -*- coding=utf-8
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时 SDK 会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)

# 1. 设置用户属性，包括 secret_id, secret_key, region 等。Appid 已在 CosConfig 中移除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = 'ap-beijing'       # 替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
```

```
                            # COS支持的所有 region 列表参见
https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入token，如果使用临时密钥需要填
入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
scheme = 'https'            # 指定使用 http/https 协议来访问 COS，默认为 https，可不
填

config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key,
Token=token, Scheme=scheme)
client = CosS3Client(config)
```

注意

正常情况下一个 region 只需要生成一个 CosS3Client 实例，然后循环上传或下载对象，不能每次访问都生成 CosS3Client 实例，否则 python 进程会占用过多的连接和线程。

说明

关于临时密钥如何生成和使用，请参见 临时密钥生成及使用指引 。

通过 COS 默认域名和代理初始化

当需要通过代理访问 COS 时配置，否则跳过。

```
# -*- coding=utf-8
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时 SDK 会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)

# 1. 设置用户属性，包括 secret_id, secret_key, region等。Appid 已在 CosConfig 中移
除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管
理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管
理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = 'ap-beijing'       # 替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台
查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
                            # COS支持的所有 region 列表参见
https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入 token，如果使用临时密钥需要填
入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
proxies = {
```

```
    'http': '127.0.0.1:80',  # 替换为用户的 HTTP 代理地址
    'https': '127.0.0.1:443' # 替换为用户的 HTTPS 代理地址
}

config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key,
Token=token, Proxies=proxies)
client = CosS3Client(config)
```

通过 COS 加速域名初始化

通过 COS 全球加速域名访问时，SDK 会以 **{bucket-appid}.cos.accelerate.myqcloud.com** 的域名形式访问 COS，region 不会出现在访问域名中。

```
# -*- coding=utf-8
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时 SDK 会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)

# 1. 设置用户属性, 包括 secret_id, secret_key, region 等。Appid 已在 CosConfig 中移除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = None               # 通过 Endpoint 初始化不需要配置 region
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
scheme = 'https'            # 指定使用 http/https 协议来访问 COS，默认为 https，可不填

endpoint = 'cos.accelerate.myqcloud.com' # 替换为用户的 endpoint 或者 cos 全局加速域名，如果使用桶的全球加速域名，需要先开启桶的全球加速功能，请参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/38864
config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key,
Token=token, Endpoint=endpoint, Scheme=scheme)
client = CosS3Client(config)
```

通过自定义域名初始化

通过自定义域名访问时，SDK 会使用配置的**用户域名**直接访问 COS，bucket 和 region 都不会出现在访问域名中。

```
# -*- coding=utf-8
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时 SDK 会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)

# 1. 设置用户属性，包括 secret_id, secret_key, region等。Appid 已在 CosConfig 中移除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = None               # 通过自定义域名初始化不需要配置 region
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入 token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
scheme = 'https'            # 指定使用 http/https 协议来访问 COS，默认为 https，可不填

domain = 'user-define.example.com' # 用户自定义域名，需要先开启桶的自定义域名，具体请参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/36638
config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key, Token=token, Domain=domain, Scheme=scheme)
client = CosS3Client(config)
```

通过 CDN 默认域名初始化

通过 CDN 默认域名访问时，SDK 会以 **{bucket-appid}.file.mycloud.com** 的域名形式访问 CDN，由 CDN 服务回源访问 COS。

```
# -*- coding=utf-8
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时SDK会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)

# 1. 设置用户属性，包括 secret_id, secret_key, region 等。Appid 已在 CosConfig 中移除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
```

```
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = None               # 通过Endpoint初始化不需要配置 region
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入 token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
scheme = 'https'            # 指定使用 http/https 协议来访问 COS，默认为 https，可不填

endpoint = 'file.mycloud.com' # 替换为用户的 CDN 默认加速域名，需要开通 CDN 加速配置，参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/18670
config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key, Token=token, Endpoint=endpoint, Scheme=scheme)
client = CosS3Client(config)
```

通过 CDN 自定义域名初始化

通过 CDN 自定义域名访问时，SDK 会使用配置的**用户域名**直接访问 **CDN**，bucket 和 region 都不会出现在访问域名中，由 CDN 服务回源访问 COS。

```
# -*- coding=utf-8
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时 SDK 会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)

# 1. 设置用户属性，包括 secret_id, secret_key, region等。Appid 已在CosConfig中移除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = None               # 通过自定义域名初始化不需要配置 region
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
scheme = 'https'            # 指定使用 http/https 协议来访问 COS，默认为 https，可不填

domain = 'user-define.example-cdn.com' # 用户自定义 CDN 域名，需要开通 CDN 自定义域名加速，参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/18670
config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key, Token=token, Domain=domain, Scheme=scheme)
client = CosS3Client(config)
```

创建存储桶

```
# -*- coding=utf-8
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时 SDK 会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)

# 1. 设置用户属性，包括 secret_id, secret_key, region等。Appid 已在 CosConfig 中移除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = 'ap-beijing'       # 替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
                            # COS 支持的所有 region 列表参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
scheme = 'https'            # 指定使用 http/https 协议来访问 COS，默认为 https，可不填

config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key, Token=token, Scheme=scheme)
client = CosS3Client(config)

response = client.create_bucket(
    Bucket='examplebucket-1250000000'
)
```

查询存储桶列表

```
# -*- coding=utf-8
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时 SDK 会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)
```

```
# 1. 设置用户属性，包括 secret_id, secret_key, region等。Appid 已在 CosConfig 中移除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = 'ap-beijing'       # 替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
                            # COS 支持的所有 region 列表参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
scheme = 'https'            # 指定使用 http/https 协议来访问 COS，默认为 https，可不填

config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key, Token=token, Scheme=scheme)
client = CosS3Client(config)

response = client.list_buckets(
)
```

上传对象

> **注意**
> 简单上传不支持超过5G的文件，推荐使用下方高级上传接口。参数说明可参见 对象操作 文档。

```
# -*- coding=utf-8
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时 SDK 会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)

# 1. 设置用户属性，包括 secret_id, secret_key, region等。Appid 已在 CosConfig 中移除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = 'ap-beijing'       # 替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
```

```
                            # COS 支持的所有 region 列表参见
https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入token，如果使用临时密钥需要填
入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
scheme = 'https'            # 指定使用 http/https 协议来访问 COS，默认为 https，可不
填

config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key,
Token=token, Scheme=scheme)
client = CosS3Client(config)

#### 文件流简单上传（不支持超过5G的文件，推荐使用下方高级上传接口）
# 强烈建议您以二进制模式(binary mode)打开文件,否则可能会导致错误
with open('picture.jpg', 'rb') as fp:
    response = client.put_object(
        Bucket='examplebucket-1250000000',
        Body=fp,
        Key='picture.jpg',
        StorageClass='STANDARD',
        EnableMD5=False
    )
print(response['ETag'])

#### 字节流简单上传
response = client.put_object(
    Bucket='examplebucket-1250000000',
    Body=b'bytes',
    Key='picture.jpg',
    EnableMD5=False
)
print(response['ETag'])


#### chunk 简单上传
import requests
stream = requests.get('https://cloud.tencent.com/document/product/436/7778')

# 网络流将以 Transfer-Encoding:chunked 的方式传输到 COS
response = client.put_object(
    Bucket='examplebucket-1250000000',
    Body=stream,
    Key='picture.jpg'
)
print(response['ETag'])

#### 高级上传接口（推荐）
```

```
# 根据文件大小自动选择简单上传或分块上传，分块上传具备断点续传功能。
response = client.upload_file(
    Bucket='examplebucket-1250000000',
    LocalFilePath='local.txt',
    Key='picture.jpg',
    PartSize=1,
    MAXThread=10,
    EnableMD5=False
)
print(response['ETag'])
```

查询对象列表

```
# -*- coding=utf-8
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时 SDK 会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)

# 1. 设置用户属性，包括 secret_id, secret_key, region 等。Appid 已在 CosConfig 中移除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = 'ap-beijing'       # 替换为用户的 region，已创建桶归属的region可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
                            # COS 支持的所有 region 列表参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
scheme = 'https'            # 指定使用 http/https 协议来访问 COS，默认为 https，可不填

config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key, Token=token, Scheme=scheme)
client = CosS3Client(config)

response = client.list_objects(
    Bucket='examplebucket-1250000000',
    Prefix='folder1'
)
```

单次调用 `list_objects` 接口一次只能查询1000个对象，如需要查询所有的对象，则需要循环调用。

```
# -*- coding=utf-8
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时 SDK 会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)

# 1. 设置用户属性，包括 secret_id, secret_key, region等。Appid 已在 CosConfig 中移除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = 'ap-beijing'       # 替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
                            # COS 支持的所有 region 列表参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
scheme = 'https'            # 指定使用 http/https 协议来访问 COS，默认为 https，可不填

config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key, Token=token, Scheme=scheme)
client = CosS3Client(config)

marker = ""
while True:
    response = client.list_objects(
        Bucket='examplebucket-1250000000',
        Prefix='folder1',
        Marker=marker
    )
    print(response['Contents'])
    if response['IsTruncated'] == 'false':
        break
    marker = response['NextMarker']
```

下载对象

```
# -*- coding=utf-8
```

```
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时 SDK 会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)

# 1. 设置用户属性，包括 secret_id, secret_key, region 等。Appid 已在 CosConfig 中移除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = 'ap-beijing'       # 替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
                            # COS支持的所有 region 列表参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入 token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
scheme = 'https'            # 指定使用 http/https 协议来访问 COS，默认为 https，可不填

config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key, Token=token, Scheme=scheme)
client = CosS3Client(config)

####  获取文件到本地
response = client.get_object(
    Bucket='examplebucket-1250000000',
    Key='picture.jpg',
)
response['Body'].get_stream_to_file('output.txt')

#### 获取文件流
response = client.get_object(
    Bucket='examplebucket-1250000000',
    Key='picture.jpg',
)
fp = response['Body'].get_raw_stream()
print(fp.read(2))

#### 设置 Response HTTP 头部
response = client.get_object(
    Bucket='examplebucket-1250000000',
    Key='picture.jpg',
```

```
    ResponseContentType='text/html; charset=utf-8'
)
print(response['Content-Type'])
fp = response['Body'].get_raw_stream()
print(fp.read(2))

#### 指定下载范围
response = client.get_object(
    Bucket='examplebucket-1250000000',
    Key='picture.jpg',
    Range='bytes=0-10'
)
fp = response['Body'].get_raw_stream()
print(fp.read())
```

删除对象

```
# -*- coding=utf-8
from qcloud_cos import CosConfig
from qcloud_cos import CosS3Client
import sys
import logging

# 正常情况日志级别使用 INFO，需要定位时可以修改为 DEBUG，此时 SDK 会打印和服务端的通信信息
logging.basicConfig(level=logging.INFO, stream=sys.stdout)

# 1. 设置用户属性，包括 secret_id, secret_key, region 等。Appid 已在 CosConfig 中移除，请在参数 Bucket 中带上 Appid。Bucket 由 BucketName-Appid 组成
secret_id = 'SecretId'      # 替换为用户的 SecretId，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
secret_key = 'SecretKey'    # 替换为用户的 SecretKey，请登录访问管理控制台进行查看和管理，https://console.cloud.tencent.com/cam/capi
region = 'ap-beijing'       # 替换为用户的 region，已创建桶归属的 region 可以在控制台查看，https://console.cloud.tencent.com/cos5/bucket
                            # COS 支持的所有 region 列表参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/6224
token = None                # 如果使用永久密钥不需要填入token，如果使用临时密钥需要填入，临时密钥生成和使用指引参见 https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
scheme = 'https'            # 指定使用 http/https 协议来访问 COS，默认为 https，可不填

config = CosConfig(Region=region, SecretId=secret_id, SecretKey=secret_key, Token=token, Scheme=scheme)
client = CosS3Client(config)
```

```
# 删除 object
## deleteObject
response = client.delete_object(
    Bucket='examplebucket-1250000000',
    Key='exampleobject'
)

# 删除多个 object
## deleteObjects
response = client.delete_objects(
    Bucket='examplebucket-1250000000',
    Delete={
        'Object': [
            {
                'Key': 'exampleobject1',
            },
            {
                'Key': 'exampleobject2',
            },
        ],
        'Quiet': 'true'|'false'
    }
)
```

文本审核

最近更新时间：2024-11-29 09:41:53

简介

内容审核功能是由 数据万象（Cloud Infinite，CI）提供的，数据万象将处理能力与 COS SDK 完全结合，您可以直接按照本篇文档指引进行使用。

> **说明**
> 使用内容审核服务需拥有数据万象使用权限：
> - 主账号请 单击此处 进行角色授权。
> - 子账号请参见 授权子账号接入数据万象服务 文档。

本文档提供文本审核相关的 API 概览以及 SDK 示例代码。

> **注意**
> 该功能需要 COS Python SDK v5 1.9.10 及以上版本。如果当前您的COS Python SDK v5版本低于1.9.10，请 升级版本 。

API	操作描述
文本内容审核	用于进行文本内容的直接审核。
提交文本文件审核任务	提交一个文本文件审核任务。
查询文本文件审核任务结果	用来查询指定的文本审核任务。

文本审核

功能说明

本接口可用于进行文本内容的直接审核，请求方式为同步请求，可直接通过接口返回结果获取文本内容审核结果。也可用于提交一个文本文件审核任务，请求方式为异步请求，可以通过查询文本审核任务接口查询文本文件审核结果。

方法原型

```
def ci_auditing_text_submit(self, Bucket, Key=None, DetectType=None,
Content=None,
 Callback=None,  BizType=None, Url=None, UserInfo=None, DataId=None,
**kwargs):
```

请求示例一：文本内容审核

```
def ci_auditing_text_submit():
    # 用户自定义业务字段
    user_info = {
        'TokenId': '123456',  # 一般用于表示账号信息，长度不超过128字节
        'Nickname': '测试',  # 一般用于表示昵称信息，长度不超过128字节
        'DeviceId': '腾讯云',  # 一般用于表示设备信息，长度不超过128字节
        'AppId': '12500000',  # 一般用于表示 App 的唯一标识，长度不超过128字节
        'Room': '1',  # 一般用于表示房间号信息，长度不超过128字节
        'IP': '127.0.0.1',  # 一般用于表示 IP 地址信息，长度不超过128字节
        'Type': '测试',  # 一般用于表示业务类型，长度不超过128字节
        'ReceiveTokenId': '789123',  # 一般用于表示接收消息的用户账号，长度不超过128
字节
        'Gender': '男',  # 一般用于表示性别信息，长度不超过128字节
        'Level': '100',  # 一般用于表示等级信息，长度不超过128字节
        'Role': '测试人员',  # 一般用于表示角色信息，长度不超过128字节
    }
    response = client.ci_auditing_text_submit(
        Bucket=bucket_name,  # 桶名称
        Content='123456test'.encode("utf-8"),  # 需要审核的文本内容
        BizType='',  # 表示审核策略的唯一标识
        UserInfo=user_info,  # 用户自定义业务字段
        DataId='456456456',  # 待审核的数据进行唯一业务标识
    )
    print(response)
```

请求示例二：提交文本文件审核任务

```
def ci_auditing_text_submit():
    # 用户自定义业务字段
    user_info = {
        'TokenId': '123456',  # 一般用于表示账号信息，长度不超过128字节
        'Nickname': '测试',  # 一般用于表示昵称信息，长度不超过128字节
        'DeviceId': '腾讯云',  # 一般用于表示设备信息，长度不超过128字节
        'AppId': '12500000',  # 一般用于表示 App 的唯一标识，长度不超过128字节
        'Room': '1',  # 一般用于表示房间号信息，长度不超过128字节
        'IP': '127.0.0.1',  # 一般用于表示 IP 地址信息，长度不超过128字节
        'Type': '测试',  # 一般用于表示业务类型，长度不超过128字节
        'ReceiveTokenId': '789123',  # 一般用于表示接收消息的用户账号，长度不超过128
字节
        'Gender': '男',  # 一般用于表示性别信息，长度不超过128字节
        'Level': '100',  # 一般用于表示等级信息，长度不超过128字节
        'Role': '测试人员',  # 一般用于表示角色信息，长度不超过128字节
    }
    # 对cos文本文件进行审核
    response = client.ci_auditing_text_submit(
```

```
        Bucket=bucket_name,  # 桶名称
        Key='shenhe1.txt',  # 对象文件名
        BizType='',  # 表示审核策略的唯一标识
        UserInfo=user_info,  # 用户自定义业务字段
        DataId='456456456',  # 待审核的数据进行唯一业务标识
    )
    print(response)

    # 对url进行审核
    response = client.ci_auditing_text_submit(
        Bucket=bucket_name,  # 桶名称
        Url='https://www.test.com/test.txt',  # 文本文件的完整链接
        BizType='',  # 表示审核策略的唯一标识
        UserInfo=user_info,  # 用户自定义业务字段
        DataId='456456456',  # 待审核的数据进行唯一业务标识
    )
    print(response)
```

参数说明

调用 ci_auditing_text_submit 函数，具体请求参数如下：

> **注意：**
> - 不可同时输入 Key/Url 和 Content。
> - 当选择 Key、Url 时，审核结果为异步返回，且当两者都传入时，仅会对Url传入内容进行处理。可通过 查询文本审核任务结果 API 接口获取返回结果。
> - 当选择 Content 时，审核结果为同步返回，可通过 响应体 查看审核结果。
> - 目前仅支持中文、英文、阿拉伯数字的检测与审核。

参数名称	描述	类型	是否必选
Bucket	存储桶名称。	String	是
Key	对象文件名，例如 picture.jpg。	String	否
Url	文本文件的完整链接，例如：`https://www.test.com/test.txt` 。	String	否
BizType	表示审核策略的唯一标识，您可以通过控制台上的审核策略页面，配置您希望审核的场景，如涉黄、广告、违法违规等，配置指引： 设置公共审核策略 。您可以在控制台上获取到 BizType。BizType 填写时，此条审核请求	String	否

	将按照该审核策略中配置的场景进行审核。BizType 不填写时，将自动使用默认的审核策略。		
Content	当传入的内容为纯文本信息，原文长度不能超过10000个 utf8 编码字符。若超出长度限制，接口将会报错。	String	否
Callback	用户自定义回调地址，以 http:// 或者 https:// 开头的地址。	String	否
Callback Version	回调内容的结构，有效值：Simple（回调内容包含基本信息）、Detail（回调内容包含详细信息）。默认为 Simple。	String	否
Callback Type	回调片段类型，有效值：1（回调全部文本片段）、2（回调违规文本片段）。默认为 1。	Int	否
UserInfo	用户自定义业务字段。可传入的参数请参考 提交文本审核任务 的 UserInfo 字段。	Dict	否
DataId	该字段在审核结果中会返回原始内容，长度限制为512字节。您可以使用该字段对待审核的数据进行唯一业务标识。	String	否
Freeze	可通过该字段，设置根据审核结果给出的不同分值，对文本文件进行自动冻结，仅当 input 中审核的文本为 object 时有效。可传入的参数请参考 提交文本审核任务 的 Freeze 字段。	Dict	否

返回参数说明

调用 ci_auditing_text_submit 函数，会把 api 里面的 xml 返回转换成 dict，具体返回参数说明：当进行文本内容审核时，参见 文本内容审核响应体；当进行文本文件审核时，参见 文本文件审核响应体 。

查询文本文件审核任务结果

功能说明

本接口用于主动查询指定的文本文件审核任务结果。文本文件审核功能为异步任务方式，您可以通过提交文本文件审核任务来审核您的文本文件，然后通过查询文本文件审核任务接口查询审核结果。

示例代码

```
def ci_auditing_text_query():
    response = client.ci_auditing_text_query(
        Bucket=bucket_name,  # 桶名称
        JobID='st6a7d90fe311711eeaxxxxxxxx',  # 需要查询的文本文件审核任务ID
    )
    print(response)
```

参数说明

调用 ci_auditing_text_query 函数，具体请求参数如下：

参数名称	描述	类型	是否必选
Bucket	存储桶名称。	String	是
JobID	任务 ID。	String	是

返回参数说明

调用 ci_auditing_text_query 函数，会把 api 里面的 xml 返回转换成 dict，具体返回参数可参见 查询文本审核任务结果 文档。

小程序 SDK
快速入门

最近更新时间：2024-12-19 18:45:43

下载与安装

相关资源

- 对象存储 COS 的 XML 小程序 SDK 源码下载地址：XML 小程序 SDK 。
- SDK 快速下载地址：XML 小程序 SDK 。
- 演示示例 Demo 下载地址：XML 小程序 SDK Demo 。
- SDK 文档中的所有示例代码请参见 SDK 代码示例 。
- SDK 更新日志请参见 ChangeLog 。
- SDK 常见问题请参见：小程序 SDK 常见问题 。

> **说明**
> 如果您在使用 SDK 时遇到函数或方法不存在等错误，请先将 SDK 升级到最新版再重试。

环境依赖

1. 该 SDK 只适用于微信小程序环境。
2. 登录 对象存储控制台 创建存储桶后，获取存储桶名称和 地域信息 。
3. 登录 访问管理控制台 获取您的项目 SecretId 和 SecretKey。

> **说明**
> - 关于本文中出现的 SecretId、SecretKey、Bucket 等名称的含义和获取方式请参见 COS 术语信息 。
> - 关于跨端框架（例如 uni-app）的使用说明，使用小程序 SDK 开发后无法打包成正常使用的移动应用，例如 Android App、iOS App，需要使用对应的 Android SDK、iOS SDK。
> - XCosSecurityToken 字段说明：v1.2.0之前版本的 SDK 只支持 XCosSecurityToken，v1.2.0及之后的版本请使用 SecurityToken 代替。

安装 SDK

安装小程序 SDK 有两种方式：手动安装和 npm 安装，具体安装方法如下。

手动安装

复制源码文件中的 cos-wx-sdk-v5.js 到自己小程序代码根目录下任意路径，并用相对路径引用：

```
var COS = require('./lib/cos-wx-sdk-v5.js')
```

npm 安装

如果小程序代码使用了 webpack 打包，则通过 npm 安装依赖即可：

```
npm install cos-wx-sdk-v5
```

其中，程序代码使用 `var COS = require('cos-wx-sdk-v5');` 进行引用。更多详情请参见 npm 支持 。

开始使用

小程序域名白名单配置

小程序里请求 COS 需要登录到 微信公众平台 ，选择**开发 > 开发设置 > 服务器域名**，配置域名白名单。SDK 使用到了两个接口：

1. cos.postObject 使用 wx.uploadFile 方法。
2. 其他方法使用 wx.request 方法。

需要在对应白名单里，配置 COS 域名，白名单域名格式有两种：

1. 如果是标准请求，可以配置存储桶域名作为白名单域名，例如：`examplebucket-1250000000.cos.ap-guangzhou.myqcloud.com` 。
2. 如果小程序使用的存储桶多，可以选择后缀式请求 COS，只需要在 SDK 实例化时传入 `ForcePathStyle: true` ，这种方式需要配置地域域名作为白名单，例如： `cos.ap-guangzhou.myqcloud.com` 。

初始化

> **注意**
> - 建议用户 使用临时密钥 调用 SDK，通过临时授权的方式进一步提高 SDK 使用的安全性。申请临时密钥时，请遵循 最小权限指引原则 ，防止泄露目标存储桶或对象之外的资源。
> - 如果您一定要使用永久密钥，建议遵循 最小权限指引原则 对永久密钥的权限范围进行限制。

```
var COS = require('./lib/cos-wx-sdk-v5.js')
```

```
var cos = new COS({
    // ForcePathStyle: true, // 如果使用了很多存储桶，可以通过打开后缀式，减少配置白名单域名数量，请求时会用地域域名
    SimpleUploadMethod: 'putObject', // 强烈建议，高级上传、批量上传内部对小文件做简单上传时使用putObject,sdk版本至少需要v1.3.0
    getAuthorization: function (options, callback) {
        // 初始化时不会调用，只有调用 cos 方法（例如 cos.putObject）时才会进入
        // 异步获取临时密钥
        wx.request({
            url: 'https://example.com/server/sts.php',
            data: {
                bucket: options.Bucket,
```

```
                region: options.Region,
            },
            dataType: 'json',
            success: function (result) {
                var data = result.data;
                var credentials = data && data.credentials;
                if (!data || !credentials) return console.error('credentials
invalid');
                callback({
                    TmpSecretId: credentials.tmpSecretId,
                    TmpSecretKey: credentials.tmpSecretKey,
                    // v1.2.0之前版本的 SDK 使用 XCosSecurityToken 而不是
SecurityToken
                    SecurityToken: credentials.sessionToken,
                    // 建议返回服务器时间作为签名的开始时间，避免用户浏览器本地时间偏差过
大导致签名错误
                    StartTime: data.startTime, // 时间戳，单位秒，如：1580000000
                    ExpiredTime: data.expiredTime, // 时间戳，单位秒，如：
1580000900
                });
            }
        });
    }
});

// 接下来可以通过 cos 实例调用 COS 请求。
// TODO
```

配置项

使用示例

创建一个 COS SDK 实例，COS SDK 支持以下几种格式创建：

- 格式一（推荐）：后端通过获取临时密钥给到前端，前端计算签名。

```
var cos = new COS({
    SimpleUploadMethod: 'putObject', // 强烈建议，高级上传、批量上传内部对小文件做简单
上传时使用 putObject,SDK 版本至少需要v1.3.0
    // 必选参数
    getAuthorization: function (options, callback) {
        // 服务端 JS 和 PHP 示例：https://github.com/tencentyun/cos-js-sdk-
v5/blob/master/server/
        // 服务端其他语言参考 COS STS SDK ：https://github.com/tencentyun/qcloud-
cos-sts-sdk
        // STS 详细文档指引看：
https://cloud.tencent.com/document/product/436/14048
```

```
        wx.request({
            url: 'https://example.com/server/sts.php',
            data: {
                // 可从 options 取需要的参数
            },
            success: function (result) {
                var data = result.data;
                var credentials = data && data.credentials;
                if (!data || !credentials) return console.error('credentials
invalid');
                callback({
                    TmpSecretId: credentials.tmpSecretId,
                    TmpSecretKey: credentials.tmpSecretKey,
                    // v1.2.0之前版本的 SDK 使用 XCosSecurityToken 而不是
SecurityToken
                    SecurityToken: credentials.sessionToken,
                    // 建议返回服务器时间作为签名的开始时间，避免用户浏览器本地时间偏差过
大导致签名错误
                    StartTime: data.startTime, // 时间戳，单位秒，如：1580000000
                    ExpiredTime: data.expiredTime, // 时间戳，单位秒，如：
1580000900
                });
            }
        });
    }
});
```

说明

临时密钥生成和使用可参见 临时密钥生成及使用指引 。

- 格式二（推荐）：细粒度控制权限，后端通过获取临时密钥给到前端，前端只有相同请求才重复使用临时密钥，后端可以通过 Scope 细粒度控制权限。

```
var cos = new COS({
    SimpleUploadMethod: 'putObject', // 强烈建议，高级上传、批量上传内部对小文件做简单
上传时使用 putObject,SDK 版本至少需要v1.3.0
    // 必选参数
    getAuthorization: function (options, callback) {
        // 服务端示例：https://github.com/tencentyun/qcloud-cos-sts-
sdk/edit/master/scope.md
        wx.request({
            url: 'https://example.com/server/sts-scope.php',
            data: JSON.stringify(options.Scope),
            success: function (result) {
                var data = result.data;
```

```
                var credentials = data && data.credentials;
                if (!data || !credentials) return console.error('credentials
invalid');
                callback({
                    TmpSecretId: credentials.tmpSecretId,
                    TmpSecretKey: credentials.tmpSecretKey,
                    // v1.2.0之前版本的 SDK 使用 XCosSecurityToken 而不是
SecurityToken
                    SecurityToken: credentials.sessionToken,
                    // 建议返回服务器时间作为签名的开始时间，避免用户浏览器本地时间偏差过
大导致签名错误
                    StartTime: data.startTime, // 时间戳，单位秒，如：1580000000
                    ExpiredTime: data.expiredTime, // 时间戳，单位秒，如：
1580000900
                    ScopeLimit: true, // 细粒度控制权限需要设为 true，会限制密钥只在
相同请求时重复使用
                });
            }
        });
    }
});
```

说明

临时密钥生成和使用可参见 临时密钥生成及使用指引 。

- 格式三（不推荐）：前端每次请求前都需要通过 getAuthorization 获取签名，后端使用固定密钥或临时密钥计算签名返回给前端。该格式分块上传权限不易控制，不推荐您使用此格式。

```
var cos = new COS({
    SimpleUploadMethod: 'putObject', // 强烈建议，高级上传、批量上传内部对小文件做简单
上传时使用 putObject,SDK 版本至少需要v1.3.0
    // 必选参数
    getAuthorization: function (options, callback) {
        // 服务端获取签名，请参考对应语言的 COS SDK:
https://cloud.tencent.com/document/product/436/6474
        // 注意：这种有安全风险，后端需要通过 method、pathname 严格控制好权限，例如不允
许 put / 等
        wx.request({
            url: 'https://example.com/server/auth.php',
            data: JSON.stringify(options.Scope),
            success: function (result) {
                var data = result.data;
                if (!data || !data.authorization) return
console.error('authorization invalid');
                callback({
```

```
                    Authorization: data.authorization,
                    // v1.2.0之前版本的 SDK 使用 XCosSecurityToken 而不是
SecurityToken
                    // SecurityToken: data.sessionToken, // 如果使用临时密钥，需要
把 sessionToken 传给 SecurityToken
                });
            }
        });
    },
});
```

- 格式四（不推荐）：前端使用固定密钥计算签名，该格式适用于前端调试，若使用此格式，请避免泄露密钥。

```
// SECRETID 和 SECRETKEY 请登录 https://console.cloud.tencent.com/cam/capi 进行
查看和管理
var cos = new COS({
    SecretId: 'SECRETID',
    SecretKey: 'SECRETKEY',
    SimpleUploadMethod: 'putObject', // 强烈建议，高级上传、批量上传内部对小文件做简单
上传时使用putObject,sdk版本至少需要v1.3.0
});
```

构造函数参数说明

参数名	参数描述	类型	是否必填
SecretId	用户的 SecretId	String	否
SecretKey	用户的 SecretKey，建议只在前端调试时使用，避免暴露密钥	String	否
FileParallelLimit	同一个实例下上传的文件并发数，默认值3	Number	否
ChunkParallelLimit	同一个上传文件的分块并发数，默认值3	Number	否
ChunkRetryTimes	分块上传及分块复制时，出错重试次数，默认值2（加第一次，请求共3次）	Number	否
ChunkSize	分块上传时，每块的字节数大小，默认值1048576（1MB）	Number	否
SliceSize	使用 uploadFiles 批量上传时，文件大小大于该数值就使用分块上传 sliceUploadFile，否则使用简单上传 putObject，默认值	Number	否

	1048576（1MB）		
CopyChunkParallelLimit	进行分块复制操作中复制分块上传的并发数，默认值20	Number	否
CopyChunkSize	使用 sliceCopyFile 分块复制文件时，每块的大小字节数，默认值10485760（10MB）	Number	否
CopySliceSize	使用 sliceCopyFile 分块复制文件时，文件大小大于该数值就会使用分块复制 sliceCopyFile ，否则使用简单复制 putObjectCopy，默认值10485760（10MB）	Number	否
ProgressInterval	上传进度的回调方法 onProgress 的回调频率，单位ms ，默认值1000	Number	否
Protocol	发请求时用的协议，可选项 `https:` 、 `http:` ，默认判断当前页面是 `http:` 时使用 `http:` ，否则使用 `https:`	String	否
ServiceDomain	调用 getService 方法时，请求的域名，例如 `service.cos.myqcloud.com`	String	否
Domain	调用操作存储桶和对象的 API 时自定义请求域名。可以使用模板，例如 `"{Bucket}.cos.{Region}.myqcloud.com"` ，即在调用 API 时会使用参数中传入的 Bucket 和 Region 进行替换	String	否
UploadQueueSize	上传队列最长大小，超出的任务如果状态不是 waiting、checking、uploading 会被清理，默认10000	Number	否
ForcePathStyle	强制使用后缀式模式发请求，后缀式模式中 Bucket 会放在域名后的 pathname 里，并且 Bucket 会加入签名 pathname 计算，默认为 false	Boolean	否
UploadCheckContentMd5	强制上传文件校验 Content-MD5，会对文件请求 Body 计算 md5 放在 header 的 Content-MD5 字段里，默认为 false	Boolean	否
getAuthorization	获取签名的回调方法，如果没有 SecretId、SecretKey 时，这个参数必选。 **注意: 该回调方法在初始化实例时传入，在使用实例调用接口时才会执行并获取签名。**	Function	否
UseAccelerate	是否启用全球加速域名，默认为 false。若改为 true，需要存储桶开启全球加速功能，详情请参见 开启全球加速 。	Boolean	否
SimpleUploadMethod	高级上传、批量上传内部对小文件做简单上传的方法名，可选'postObject'或'putObject'，默认为'postObject'（该参数v1.3.0版本开始支持）	String	否

getAuthorization 回调函数说明的函数说明（使用格式一）

```
getAuthorization: function(options, callback) { ... }
```

getAuthorization 的回调参数说明：

参数名	参数描述	类型
options	获取临时密钥需要的参数对象	Object
- Bucket	存储桶的名称，命名规则为 BucketName-APPID，此处填写的存储桶名称必须为此格式	String
- Region	存储桶所在地域，枚举值请参见 地域和访问域名	String
callback	临时密钥获取完成后的回传方法	Function

获取完临时密钥后，callback 回传一个对象，回传对象的属性列表如下：

属性名	参数描述	类型	是否必填
TmpSecretId	获取回来的临时密钥的 tmpSecretId	String	是
TmpSecretKey	获取回来的临时密钥的 tmpSecretKey	String	是
SecurityToken	获取回来的临时密钥的 sessionToken，对应 header 的 x-cos-security-token 字段。v1.2.0之前版本的 SDK 使用 XCosSecurityToken 而不是 SecurityToken	String	是
StartTime	密钥获取的开始时间，即获取时刻的时间戳，单位秒，startTime，如：1580000000，用于签名开始时间，传入该参数可避免前端时间偏差签名过期问题	String	否
ExpiredTime	获取回来的临时密钥的 expiredTime，超时时刻的时间戳，单位秒，如：1580000900	String	是

getAuthorization 回调函数说明（使用格式二）

```
getAuthorization: function(options, callback) { ... }
```

getAuthorization 的函数说明回调参数说明：

参数名	参数描述	类型
options	获取签名需要的参数对象	Object
- Method	当前请求的 Method	Object
- Pathname	请求路径，用于签名计算	String
- Key	对象键（Object 的名称），对象在存储桶中的唯一标识，了解更多可参见 对象概述 。 **注意:当使用实例请求的接口不是对象操作相关接口时，该参数为空。**	String
- Query	当前请求的 query 参数对象，{key: 'val'} 的格式	Object
- Headers	当前请求的 header 参数对象，{key: 'val'} 的格式	Object
callback	临时密钥获取完成后的回调	Function

getAuthorization 计算完成后，callback 回传参数支持两种格式：
格式一：回传鉴权凭证字符串 Authorization。
格式二：回传一个对象，对象属性列表如下：

属性名	参数描述	类型	是否必填
Authorization	计算得到的签名字符串	String	是
SecurityToken	获取回来的临时密钥的 sessionToken，对应 header 的 x-cos-security-token 字段。v1.2.0之前版本的 SDK 使用 XCosSecurityToken 而不是 SecurityToken	String	否

获取鉴权凭证

实例本身鉴权凭证可以通过实例化时传入的参数控制如何获取，有三种获取方式：

1. 实例化时，传入 SecretId、SecretKey，每次需要签名都由实例内部计算。
2. 实例化时，传入 getAuthorization 回调，每次需要签名通过这个回调计算完返回签名给实例。
3. 实例化时，传入 getSTS 回调，每次需要临时密钥通过这个回调回去完返回给实例，在每次请求时实例内部使用临时密钥计算得到签名。

开启 beacon 上报

为了持续跟踪和优化 SDK 的质量，给您带来更好的使用体验，我们在 SDK 中引入了 腾讯灯塔 SDK。

> **说明**
> 腾讯灯塔只对 COS 侧的请求性能进行监控，不会上报业务侧数据。

若是想开启该功能，请先确保 SDK 版本升级到1.4.0及以上，然后在初始化中指定 EnableTracker 为 true。
并在小程序域名白名单中 request 合法域名里添加：
`https://h.trace.qq.com;https://oth.str.beacon.qq.com;https://otheve.beacon.qq.com;` 。

```
new COS({
  EnableTracker: true,
})
```

使用方式

回调方式

文档里默认使用回调方式，使用代码如下：

```
// 这里省略初始化过程和上传参数
var cos = new COS({ ... });
cos.uploadFile({ ... }, function(err, data) {
  if (err) {
    console.log('上传出错', err);
  } else {
    console.log('上传成功', data);
  }
});
```

Promise

sdk 同样支持 Promise 方式调用，例如上述回调方式的代码等同于以下代码：

```
// 这里省略初始化过程和上传参数
var cos = new COS({ ... });
cos.uploadFile({ ... }).then(data => {
  console.log('上传成功', data);
}).catch(err => {
  console.log('上传出错', err);
});
```

同步方式

同步方式基于 JavaScript 的 async 和 await，上述回调方式的代码等同于以下代码：

```
async function upload() {
```

```
  // 这里省略初始化过程和上传参数
  var cos = new COS({ ... });
  try {
    var data = await cos.uploadFile({ ... });
    return { err: null, data: data }
  } catch (err) {
    return { err: err, data: null };
  }
}
// 可以同步拿到请求的返回值,这里举例说明,实际返回的数据格式可以自定义
var uploadResult = await upload();
if (uploadResult.err) {
  console.log('上传出错', uploadResult.err);
} else {
  console.log('上传成功', uploadResult.data);
}
```

> **注意**
> cos.getObjectUrl 目前只支持回调方式。

使用技巧

通常情况下我们只需要创建一个 COS SDK 实例，然后在需要调用SDK方法的地方直接使用这个实例即可，示例代码如下：

```
var cos = new COS({
  ....
});

/* 自己封装的上传方法 */
function myUpload() {
  // 不需要在每个方法里创建一个 COS SDK 实例
  // var cos = new COS({
  //   ...
  // });
  cos.putObject({
    ....
  });
}

/* 自己封装的删除方法 */
function myDelete() {
  // 不需要在每个方法里创建一个 COS SDK 实例
  // var cos = new COS({
  //   ...
```

```
  // });
  cos.deleteObject({
    ....
  });
}
```

以下是部分常用接口示例，更详细的初始化方法请参见 demo 示例。

创建存储桶

```
cos.putBucket({
    Bucket: 'examplebucket-1250000000',
    Region: 'ap-beijing',
}, function (err, data) {
    console.log(err || data);
});
```

> **注意**
> 如果需要在小程序创建存储桶，但存储桶名称未知时，无法将存储桶名称配置为域名白名单，可以使用后缀式调用，相关处理措施请参见 常见问题 。

查询存储桶列表

```
cos.getService(function (err, data) {
    console.log(data && data.Buckets);
});
```

上传对象

强烈推荐使用高级上传接口 uploadFile，自动针对小文件使用简单上传，大文件使用分块上传，性能更好。详情请参见 高级上传 文档。
若使用临时密钥方式，需同时授权 `简单上传对象` 和 `分块上传` 的权限。请参考 授权指引 。
常见上传错误排查，请参考 常见问题 。

```
/* 初始化 cos */
var cos = new COS({
  // getAuthorization: funciton() {}, // 参考上方初始化
  SimpleUploadMethod: 'putObject', // 强烈建议，高级上传、批量上传内部对小文件做简单上传时使用putObject
});

function handleFileInUploading(fileName, filePath) {
  cos.uploadFile({
```

```
        Bucket: 'examplebucket-1250000000', /* 填写自己的 bucket，必须字段 */
        Region: 'COS_REGION',     /* 存储桶所在地域，必须字段 */
        Key: fileName,              /* 存储在桶里的对象键（例如:1.jpg，a/b/test.txt，图片.jpg）支持中文，必须字段 */
        FilePath: filePath, /* 上传文件路径，必须字段 */
        SliceSize: 1024 * 1024 * 5,     /* 触发分块上传的阈值，超过5MB使用分块上传，小于5MB使用简单上传。可自行设置，非必须 */
        onProgress: function(progressData) {
            console.log(JSON.stringify(progressData));
        }
    }, function(err, data) {
        if (err) {
            console.log('上传失败', err);
        } else {
            console.log('上传成功');
        }
    });
}

/* 选择文件，得到临时路径（以选择图片为例，选择其他文件请参考小程序官方 api） */
wx.chooseImage({
    count: 1, // 默认9
    sizeType: ['original'], // 可以指定是原图还是压缩图，默认用原图
    sourceType: ['album', 'camera'], // 可以指定来源是相册还是相机，默认二者都有
    success: function (res) {
        var filePath = res.tempFiles[0].path;
        var fileName = filePath.substr(filePath.lastIndexOf('/') + 1);
        handleFileInUploading(fileName, filePath);
    }
});
```

查询对象列表

```
cos.getBucket({
    Bucket: 'examplebucket-1250000000',
    Region: 'ap-beijing',
    Prefix: 'exampledir/', // 这里传入列出的文件前缀
}, function (err, data) {
    console.log(err || data.Contents);
});
```

下载对象

> ⚠ 注意

> 该接口用于读取对象内容，如果需要发起浏览器下载文件，可以通过 cos.getObjectUrl 获取 url 再触发浏览器下载，具体参见 预签名 URL 文档。

```
cos.getObject({
    Bucket: 'examplebucket-1250000000',
    Region: 'ap-beijing',
    Key: 'exampleobject.txt',
}, function (err, data) {
    console.log(err || data.Body);
});
```

删除对象

```
cos.deleteObject({
    Bucket: 'examplebucket-1250000000',
    Region: 'ap-beijing',
    Key: 'picture.jpg',
}, function (err, data) {
    console.log(err || data);
});
```

图片审核

最近更新时间：2024-11-29 09:41:54

简介

内容审核功能是由 数据万象（Cloud Infinite，CI）提供的，数据万象将处理能力与 COS SDK 完全结合，您可以直接按照本篇文档指引进行使用。

> **说明：**
> 使用内容审核服务需拥有数据万象使用权限：
> - 主账号请 单击此处 进行角色授权。
> - 子账号请参见 授权子账号接入数据万象服务 文档。

本文档提供关于图片审核的 API 概览和 SDK 示例代码。

> **注意：**
> COS 小程序 SDK 版本需要大于等于 v1.1.1。

API	操作描述
图片单次审核	对图片文件进行内容审核。
图片批量审核	对多个图片进行批量审核。
查询图片审核任务结果	主动查询指定的图片审核任务结果。
图片审核结果反馈	可通过本接口反馈与预期不符的审核结果图片审核结果反馈。

图片单次审核

功能说明

图片审核的存量扫描功能通过借助数据万象的持久化处理接口，实现对 COS 存量数据的涉黄、违法违规以及广告引导类图片的扫描。

使用示例

```
// sdk的引入及初始化cos请参考
https://cloud.tencent.com/document/product/436/31953
function getImageAuditing() {
  const config = {
    // 需要替换成您自己的存储桶信息
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', // 存储桶，必须
    Region: 'COS_REGION', // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须
```

```
    };
    cos.request({
        Bucket: config.Bucket,  // 存储桶，必须
        Region: config.Region, // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须字段
        Method: 'GET',  // 固定值
        Key: '1.png',  // 存储桶内的图片文件，非必须，与detect-url二选一传递
        Query: {
            'ci-process': 'sensitive-content-recognition', // 固定值，必须
            'biz-type': '', // 审核类型，非必须
            'detect-url': '', // 审核任意公网可访问的图片链接，非必须，与Key二选一传递
            'interval': 5, // 审核 GIF 动图时，每隔 interval 帧截取一帧，非必须
            'max-frames': 5,  // 审核 GIF 动图时，最大截帧数，非必须
            'large-image-detect': '0', // 是否需要压缩图片后再审核，非必须
            'dataid': '123', // 自定义图片标识，非必须
        },
    },
    function(err, data){
        if (err) {
          // 处理请求失败
          console.log(err);
        } else {
          // 处理请求成功
          console.log(data.RecognitionResult);
        }
    });
}
getImageAuditing();
```

参数说明

cos.request 方法参数说明：

参数名称	描述	类型	是否必选
Bucket	存储桶	String	是
Region	存储桶所在地域，例如 ap-beijing	String	是
Method	请求方法，固定值	String	是
Key	存储桶内的图片文件，非必须，与 Query 中的 detect-url 二选一传递	String	否
Query	其他请求参数	Container	是

Query 中的具体数据描述如下：

参数名称	描述	类型	是否必选
ci-process	标识数据处理功能的字段，内容审核的值为：sensitive-content-recognition	String	是
biz-type	表示审核策略的唯一标识，您可以通过控制台上的审核策略页面，配置您希望审核的场景，如涉黄、广告、违法违规等，配置指引： 设置审核策略 。您可以在控制台上获取到 biz-type。biz-type 填写时，此条审核请求将按照该审核策略中配置的场景进行审核。biz-type 不填写时，将自动使用默认的审核策略	String	否
detect-url	您可以通过填写 `detect-url` 审核任意公网可访问的图片链接不填写 `detect-url` 时，后台会默认审核 `ObjectKey` 填写了 `detect-url` 时，后台会审核 `detect-url` 链接，无需再填写 `ObjectKey` ， `detect-url` 示例： `http://www.example.com/abc.jpg`	String	否
interval	审核 GIF 动图时，可使用该参数进行截帧配置，代表截帧的间隔。例如值设为5，则表示从第1帧开始截取，每隔5帧截取一帧，默认值5	Int	否
max-frames	针对 GIF 动图审核的最大截帧数量，需大于0。例如值设为5，则表示最大截取5帧，默认值为5	Int	否
large-image-detect	对于超过大小限制的图片是否进行压缩后再审核，取值为： 0（不压缩），1（压缩）。默认为0。注：压缩最大支持32MB的图片，且会收取图片压缩费用。对于 GIF 等动态图过大时，压缩时间较长，可能会导致审核超时失败	Int	否
dataid	图片标识，该字段在结果中返回原始内容，长度限制为512字节	String	否
async	是否异步进行审核，取值 0：同步返回结果，1：异步进行审核，默认为0	Int	否
callback	审核结果（Detail版本）以回调形式发送至您的回调地址，异步审核时生效，支持以 `http://` 或者 `https://` 开头的地址，例如： `http://www.callback.com`	String	否

回调函数说明

```
function(err, data) { ... }
```

参数名称	参数描述	类型
err	请求发生错误时返回的对象，包括网络错误和业务错误。如果请求成功则为空，更	Object

	多详情请参见 错误码	
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
data	请求成功时返回的对象，如果请求发生错误，则为空	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
- RecognitionResult	响应结果详情请参见 图片单次审核	Object

相关链接

- API 文档
- 功能指南

图片批量审核

功能说明

图片批量审核接口支持同步、异步请求方式，您可以通过本接口对多个图片文件进行内容审核。该接口属于 POST 请求。

使用示例

```
// sdk的引入及初始化cos请参考
https://cloud.tencent.com/document/product/436/31953
function postImagesAuditing() {
  const config = {
    // 需要替换成您自己的存储桶信息
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', // 存储桶，必须
    Region: 'COS_REGION', // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须
  };
  const key = 'image/auditing';  // 固定值，必须
  const host = config.Bucket + '.ci.' + config.Region + '.myqcloud.com';
  const url = `https://${host}/${key}`;
  const body = COS.util.json2xml({
    Request: {
      Input: [{
        Object: '1.png', // 需要审核的图片，存储桶里的路径
      }, {
        Object: 'a/6.png', // 需要审核的图片，存储桶里的路径
      }],
```

```
        Conf: {
          BizType: '', // 不填写代表默认策略
        }
      }
    });
    cos.request({
        Method: 'POST', // 固定值，必须
        Url: url, // 请求的url，必须
        Key: key, // 固定值，必须
        ContentType: 'application/xml', // 固定值，必须
        Body: body // 请求体参数，必须
    },
    function(err, data){
        if (err) {
          // 处理请求失败
          console.log(err);
        } else {
          // 处理请求成功
          console.log(data.Response);
        }
    });
}
postImagesAuditing();
```

参数说明

cos.request 方法参数说明：

参数名称	描述	类型	是否必选
Method	请求方法，固定值	String	是
Url	请求url，固定值	String	是
Key	固定值	String	是
ContentType	固定值	String	是
Body	请求体详情请参见 图片批量审核	Container	是

回调函数说明

```
function(err, data) { ... }
```

参数名称	参数描述	类型

err	请求发生错误时返回的对象，包括网络错误和业务错误。如果请求成功则为空，更多详情请参见 错误码	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
data	请求成功时返回的对象，如果请求发生错误，则为空	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
- Response	响应结果 详情请参见 图片批量审核	Object

相关链接

- API 文档
- 功能指南

查询图片审核任务结果

功能说明

本接口用于主动查询指定的图片审核任务结果。

使用示例

```
// sdk的引入及初始化cos请参考
https://cloud.tencent.com/document/product/436/31953
function getImageAuditingResult() {
  const config = {
    // 需要替换成您自己的存储桶信息
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', // 存储桶，必须
    Region: 'COS_REGION', // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须
  };
  const jobId = 'xxx'; // jobId可以通过图片批量审核异步任务返回
  const host = config.Bucket + '.ci.' + config.Region + '.myqcloud.com';
  const key = `image/auditing/${jobId}`; // 固定值，必须
  const url = `https://${host}/${key}`;
  cos.request(
    {
      Method: 'GET', // 固定值，必须
      Key: key, // 固定值，必须
      Url: url, // 请求的url，必须
    },
```

```
    function (err, data) {
      if (err) {
        // 处理请求失败
        console.log(err);
      } else {
        // 处理请求成功
        console.log(data.Response);
      }
    },
  );
}
```

参数说明

cos.request 方法参数说明：

参数名称	描述	类型	是否必选
Method	请求方法，固定值	String	是
Url	请求 url，固定值	String	是
Key	固定值：image/auditing/要查询的 jobId	String	是

参数名称	描述	类型	是否必选
jobId	需要查询的任务 ID	String	是

回调函数说明

```
function(err, data) { ... }
```

参数名称	参数描述	类型
err	请求发生错误时返回的对象，包括网络错误和业务错误。如果请求成功则为空，更多详情请参见 错误码	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
data	请求成功时返回的对象，如果请求发生错误，则为空	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number

- headers	请求返回的头部信息	Object
- Response	响应结果详情请参见 查询图片审核结果	Object

相关链接

- API 文档
- 功能指南

图片审核结果反馈

功能说明

您可通过本接口反馈与预期不符的审核结果，例如色情图片被审核判定为正常或正常图片被判定为色情时可通过该接口直接反馈。
本接口不会直接修改审核结果，您反馈的错误审核结果将在后台进行确认，并在后续的审核任务中生效。

使用示例

```
// sdk的引入及初始化cos请参考
https://cloud.tencent.com/document/product/436/31953
function reportBadCase() {
  const config = {
    // 需要替换成您自己的存储桶信息
    Bucket: 'examplebucket-1250000000', // 存储桶，必须
    Region: 'COS_REGION', // 存储桶所在地域，例如ap-beijing，必须
  };
  const host = config.Bucket + '.ci.' + config.Region + '.myqcloud.com';
  const key = 'report/badcase';  // 固定值，必须
  const url = `https://${host}/${key}`;
  const body = COS.util.json2xml({
    Request: {
      // 需要反馈的数据类型，反馈图片错误样本，取值为2。
      ContentType: 2,
      // 图片类型的样本，需要填写图片的 url 链接，ContentType 为2时必填。
      Url: 'http://www.example.com/abc.jpg',
      // 数据万象审核判定的审核结果标签，例如 Porn。
      Label: 'Porn',
      // 您自己期望的正确审核结果的标签，例如期望是正常，则填 Normal。
      SuggestedLabel: 'Normal',
      // 该数据样本对应的审核任务 ID，有助于定位审核记录。
      // JobId: '',
      // 该数据样本之前审核的时间，有助于定位审核记录。 格式为 2021-08-
07T12:12:12+08:00
      // ModerationTime: '',
    },
  });
```

```
  cos.request(
    {
      Method: 'POST', // 固定值，必须
      Url: url, // 请求的url，必须
      Key: key,  // 固定值，必须
      ContentType: 'application/xml', // 固定值，必须
      Body: body, // 请求体参数，必须
    },
    function (err, data) {
      if (err) {
        // 处理请求失败
        console.log(err);
      } else {
        // 处理请求成功
        console.log(data.Response);
      }
    },
  );
}
```

参数说明

cos.request 方法参数说明：

参数名称	描述	类型	是否必选
Method	请求方法，固定值	String	是
Url	请求 url，固定值	String	是
Key	固定值	String	是
ContentType	固定值	String	是
Body	请求体参数请参见 图片审核结果反馈	Container	是

回调函数说明

```
function(err, data) { ... }
```

参数名称	参数描述	类型
err	请求发生错误时返回的对象，包括网络错误和业务错误。如果请求成功则为空，更多详情请参见 错误码	Object

- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
data	请求成功时返回的对象，如果请求发生错误，则为空	Object
- statusCode	请求返回的 HTTP 状态码，例如 200、403、404 等	Number
- headers	请求返回的头部信息	Object
- Response	响应结果详情请参见 图片审核结果反馈	Object

相关链接

- API 文档
- 功能指南