

# 音视频通话 SDK

# 常见问题





【版权声明】

©2013-2025 腾讯云版权所有

本文档(含所有文字、数据、图片等内容)完整的著作权归腾讯云计算(北京)有限责任公司单独所有,未经腾讯云 事先明确书面许可,任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成 对腾讯云著作权的侵犯,腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【商标声明】

# 🕗 腾讯云

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算(北京)有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的 商标,依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可,任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复 制、修改、传播、抄录等行为,否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯,腾讯云将依法采取措施追究法律责 任。

【服务声明】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况,部分产品、服务的内容可能不时有所调整。 您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定,除非双方另有约定,否则, 腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【联系我们】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务,及相应的技术售后服务,任何问题请联系 4009100100或 95716。



# 文档目录

常见问题

产品概念与购买使用 Android iOS Web 小程序 Flutter



# 常见问题 产品概念与购买使用

最近更新时间: 2024-11-25 15:41:12

# 产品概念相关

# 音视频通话 SDK 与 即时通信 IM 和实时音视频 TRTC 的关系是什么?

音视频通话 SDK 基于即时通信 IM 和实时音视频 TRTC 底层技术封装实现,从而实现音视频通话场景下的各项功 能。因此使用音视频通话 SDK 依赖于即时通信 IM 与实时音视频 TRTC 服务,您需要开通并正常使用即时通信 IM 及实时音视频 TRTC 服务才可使用音视频通话 SDK。



# 音视频通话 SDK 与实时音视频 TRTC 有什么区别?

实时音视频(TRTC)是支撑音视频通话相关功能的基础服务, 按基础通话分钟数资源消耗付费,仅提供基础通信 底层能力;音视频通话 SDK 封装了 即时通信 IM 与 实时音视频 TRTC 底层技术,针对通话场景进行深度定制,提 供了1v1语音和视频通话、群组通话、中途呼叫等功能,提供微信视频聊天同款 UI 快速集成方案。能够大大降低客 户的开发集成难度及开发量,赠送通话时长也更加优惠。

# 使用音视频通话 SDK 实现视频聊天功能,与使用 TRTC 自行实现视频聊天功能有区别 吗?

音视频通话 SDK 基于 即时通信 IM 与 实时音视频 TRTC 两个PaaS服务实现,提供针对音视频通话场景下双人通 话、群组通话、中途呼叫等多个功能,更提供微信同款 UI 方案,仅需3步集成,最快一天即可上线。除了能大大降 低客户的开发集成难度及开发量之外,可专属享受通话 AI 降噪、通话卡顿优化等高级功能;

通过 TRTC 来实现视频聊天功能,您需要自行集成 TRTC SDK 与 IM SDK,自行处理通话场景下呼叫/接听/挂断 等复杂的信令交互及状态判断逻辑,还要考虑到各种异常情况以及通话UI界面的设计。预计需要投入2–3个月的时



间才能实现一个基本的通话场景。考虑到平台的多样性,研发资源的投入还会更多。除此之外,音视频通话 SDK 独 享的通话 AI 降噪、户外通话卡顿优化等高级能力无法实现。

# 音视频通话 SDK 与音视频终端 SDK ( 腾讯云视立方 SDK ) 的关系是什么?

腾讯云视立方 SDK 为音视频终端 SDK 产品家族,包含多个子 SDK 。基础 SDK 仅提供音视频终端基础能力,含 UI低代码组件提供包含后台服务及终端 SDK 一整套解决方案,支持含UI资源快速集成。

音视频通话 SDK 为其中的子产品之一,如果您有别的终端需求(如直播、短视频剪辑、美颜特效等等),可参考产 品家族中的其他子 SDK。

基础 S	DK			含UI的低代码组件
	直播 SDK	短视频 SDK	全功能版	立加坡运行
			SDK	百祝 <u>妙</u> 迪话 SDK
	播放器 SDK	腾讯特效 SDK	*不含腾讯特效服务	

## 购买音视频通话 SDK 必须要买即时通信 IM 吗?

是的,音视频通话 SDK 依赖于即时通信 IM 与实时音视频 TRTC 服务,您需要开通并正常使用即时通信 IM 及实 时音视频 TRTC 服务才可使用音视频通话 SDK 。

# 计费与购买相关

#### 音视频通话 SDK 费用包含哪些?

音视频通话 SDK 费用包含购买即时通信 IM 的费用和实时音视频包月套餐费用两部分,其中购买音视频通话能力包 会赠送等价格 实时音视频 TRTC 时长补充包,赠送时长包按月赠送,仅在当月生效。具体的功能及对应价格可参见 <mark>功能说明</mark> 。部分资源如果使用超量,可能会产生后付费账单,详细规则可参见 计<mark>费说明</mark> 。





# 购买了实时音视频 TRTC 时长补充包,为什么无法使用音视频通话 SDK?

TRTC 时长补充包仅包含一定的时长资源,仅可用于抵扣通话时长,无法开通音视频通话 SDK 的使用权限;使用 音视频通话 SDK 需要购买即时通信 IM 及实时音视频 TRTC 包月套餐包,购买 TRTC 包月套餐包后会赠送一定 量的实时音视频 TRTC 时长补充包。

#### 音视频通话 SDK 赠送的时长补充包与实时音视频 TRTC 购买时长补充包有什么区别?

购买音视频通话 SDK 赠送的时长包抵扣逻辑与实时音视频 TRTC 套餐包一致,但赠送时长包按月赠送,当月生 效。若客户账号下有多个时长包,则优先按照到期时间进行抵扣,即最早到期的优先抵扣。



#### 如果我已经购买了即时通信 IM,怎么使用音视频通话 SDK?

若您已是即时通信 IM 付费用户,您仅需加购实时音视频包月套餐包即可,其中购买实时音视频包月套餐包会赠送等 价格实时音视频 TRTC 时长补充包,赠送时长包按月赠送,当月生效。若您在音视频通话 SDK 购买页购买,可选 择仅加购实时音视频包月套餐包或同时为您的即时通信 IM 套餐进行续期。

# 即时通信 IM 与音视频通话能力包组合搭配是否有限制? 如果我是 IM 的专业版能否购买 TRTC 尊享版或旗舰版?

为了保证更好的使用体验,目前即时通信 IM 专业版客户可加购实时音视频 TRTC 基础版;即时通信 IM 旗舰版客 户可加购实时音视频 TRTC 尊享版或旗舰版;可参见 <mark>音视频通话 SDK 费用包含</mark> 。

#### 音视频通话 SDK 如何开启自动续期?

如前所述,音视频通话 SDK 套餐包由即时通信 IM 套餐包和实时音视频 TRTC 包月套餐包组成,您需要为两种资 源分别开启自动续期。具体步骤如下:

1. 登录腾讯云控制台 > 费用中心,在左侧导航中,选择 续费管理;

2. 右侧搜索框中搜索 "IM + SDKAppID",在操作栏中选择 设为自动续期;

3. 右侧搜索框中搜索"TRTC + SDKAppID",在操作栏中选择 设为自动续期。

注意:若您通过音视频通话 SDK 购买页下单,我们会默认为您开启自动续期,您可以前往 <mark>续费管理</mark> 取消该功能。

#### 音视频通话 SDK 如何退订?

如果您购买的音视频通话 SDK 预付费套餐包未被使用,腾讯云支持5天内无理由退货退款。对于单个腾讯云主体而 言,在为您的 SDKApplD 购买了任意套餐包之日起五天内(含五天),可支持一次一个套餐包或功能包五天无理 由退还。详细退款规则参见 <mark>退费说明</mark> 。

# 音视频通话 SDK(TUICallKit)使用免费试用版本的 SDK 调试通过后,上线购买正式 版套餐需要重新更新 SDK 吗?

不需要。您只需要购买指定正式版套餐即可,SDK 相关配置均无需变更。

# 产品使用相关

#### 音视频通话 SDK 都有哪些核心功能?

音视频通话 SDK 基于通话场景深度定制,提供了1v1语音和视频通话、群组通话、中途呼叫第三方、Al 通话降噪等 功能,支持标清、高清、超高清等多种画质,提供微信视频聊天同款 Ul 快速集成方案,配合低延时高质量的音视频 服务,帮您快速搭建稳定可靠的音视频通话工具应用。

#### 音视频通话 SDK 下载的 SDK 包含哪些内容,与 TUICallKit 的关系是什么? 含 UI 吗?

音视频通话 SDK 下载的 SDK 即为 TUICallKit,包含 UI 层以及核心功能 SDK 两部分,提供微信同款 UI ,核心 功能 SDK 又称为 TUICallEngine,即音视频通话 SDK 就是 TUICallKit,包含了 TUICallEngine 与 UI。



音视频	通话SDK(TUICallKit)
	UI层
	TUICallEngine

# 音视频通话 SDK 是否包含了 实时音视频 TRTC SDK 中全部的 API?

实时音视频(TRTC)是支撑音视频通话相关功能的腾讯云基础服务之一,主要负责提供基础的音视频通信能力,其 包含诸如音视频采集、编码、渲染等等,音视频通话 SDK (1.2.0 及其以后版本) 提供有专门的 API 用来获取底 层 TRTC 的关键能力。

# 如果我有自己的 UI ,不需要音视频通话 SDK 的默认 UI 怎么办?

您仅需集成核心功能 SDK (TUICallEngine),详情请参见界面定制。

# Android

腾田元

最近更新时间: 2024-11-29 09:13:12

# TUICallKit 是否可以不引入 IM SDK,只使用 TRTC?

**不可以**,TUIKit 全系组件都使用了腾讯云 IM SDK 作为通信的基础服务,例如通话拨打信令、通话忙线信令等核 心逻辑,如果您已经购买有其他 IM 产品,也可以参照 TUICallKit 逻辑进行适配。

# 错误提示 "The package you purchased does not support this ability"?

如遇以上错误提示,是由于您当前应用的音视频通话能力包过期或未开通,请参见 <mark>开通服务</mark> ,领取或者开通音视频 通话能力,进而继续使用 TUICallKit 组件。

#### 如何购买音视频通话套餐?

请参考购买链接 <mark>音视频通话 SDK 价格总览</mark>,如有其他问题,请点击页面右侧,进行售前套餐咨询;也可以加入我 们的 TUICallKit 技术交流平台 zhiliao,进行咨询和反馈。

# TUICallKit 崩溃,崩溃日志: "No implementation found for xxxx"?

堆栈信息如下:



at
android.content.ContentProvider.attachInfo(ContentProvider.java:2070)
at
android.app.ActivityThread.installProvider(ActivityThread.java:8168)
at
android.app.ActivityThread.installContentProviders(ActivityThread.java:7
at
android.app.ActivityThread.handleBindApplication(ActivityThread.java:757
at
android.app.ActivityThread.access\$2600(ActivityThread.java:260)
at
android.app.ActivityThread\$H.handleMessage(ActivityThread.java:2435)
at android.os.Handler.dispatchMessage(Handler.java:110)
at android.os.Looper.loop(Looper.java:219)
at android.app.ActivityThread.main(ActivityThread.java:8668)
at java.lang.reflect.Method.invoke(Native Method)
at
com.android.internal.os.RuntimeInit\$MethodAndArgsCaller.run(RuntimeInit.
java:513)

at com.android.internal.os.ZygoteInit.main(ZygoteInit.java:1109)

#### <u>小 注意</u>:

上述异常,是因为 TUICallKit 依赖的 TRTC 等 SDK 部分接口使用了 JNI 实现,Android Studio 在 某些条件进行编译 APK 的时候可能并不会把 Native 的 .so 库打包进去,导致出现这类报错,重新 Clean 一下工程,卸载重装即可。

# allowBackup 异常?

报错信息:

```
Manifest merger failed : Attribute application@allowBackup value=(true) from
AndroidManifest.xml
```

- 问题原因: TUICallKit 依赖的 IM SDK 中默认 allowBackup 的值为 false, 表示关闭应用的备份和恢复功能。
- 解决方法:您可以在您工程的 AndroidManifest.xml 文件中删除 allowBackup 属性或将该属性改为 false,表示关闭备份和恢复功能;也可以在 AndroidManifest.xml 文件的 application 节点中添加 tools:replace="android:allowBackup"; 表示覆盖 IM SDK 的设置,使用您自己的设置。

#### TUICallKit 是否支持离线推送呢?

支持,Android 离线推送采用腾讯云的TIMPush推送插件以及自集成推送,接入方式详见: 离线唤醒 。



#### 在通话邀请超时时间内,被邀请者如果离线再上线,能否弹出通话界面?

单人通话时,如果在超时时间内上线,会触发来电邀请;群组通话,如果在超时时间内上线,会拉起未处理的20条 群消息,如果存在通话邀请,则触发来电邀请。在不同的版本上来电的显示策略有所不同(详见下方: 被叫端来电显 <mark>示策略</mark> )。

#### 应用在后台时,不能自动将通话界面拉取到前台

- 1. TUICallKit 2.3 及以上版本(Android&iOS发布日志)调整了被叫端的来电显示策略,见下方: 被叫端来电显示策略。
- TUICallKit 2.3 版本之前,将应用从后台自动拉取到前台,需要检查 App 是否开启了"后台自启动"或"悬浮窗"权限。

不同厂商、甚至同一厂商不同 Android 版本,其对于应用开放的权限以及权限名称也会存在不一致。例如,小 米6只需要开启后台弹出界面权限,而红米需要同时打开后台弹出界面和显示悬浮窗权限。如何开启权限,详见 下方: 相关权限开启 。

# 如果遇到以下场景拉不起通话界面,原因是:应用的启动堆栈变化,导致 CallKitActivity 界面被遮挡移除了。 场景一:接通后退到后台,点击桌面图标进入应用,原通话界面消失;

场景二:应用在后台时,开启banner的情况下,收到通知 View,不点击 View,点击桌面图标进入应用,拉 不起通话界面且通知消失;

场景三:应用在后台时,收到离线推送,不点击推送通知,点击桌面图标进入应用,无法拉起通话界面或通话界 面闪了一下;

以上几种情况,需要在您自己业务的默认启动的主 Activity 中添加以下代码,每个应用默认启动的 Activity 都不 一样,详见 AndroidManifest.xml 配置,以目前大部分应用的启动页 SplashActivity 为例:

#### 添加代码

<pre>getIntent().hasCategory(Intent.CATEGORY_LAUNCHER)</pre>	
&& Intent.ACTION_MAIN.equals(getIntent().getAction())) {	

#### 具体添加位置



© Splasi	Activity.java ×
	b public class SplashActivity extends BaseLightActivity {
	<pre>private static final String TAG = SplashActivity.class.getSimpleName();</pre>
	00
	(override
	protected void uncreate(soundInstanceState) {
	if (lisTaskRoot() && getIntent() != null && getIntent().hasCategory(Intent.CATEGORY LAUNCHER) && Intent.ACTION MATH.eguals(getIntent().getAction())) {
	finish();
	<pre>setContentView(R.layout.activity_splash);</pre>
	getWindow().addFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG_TRANSLUCENT_NAVIGATION);
	if (Ruild VERSION SOK INT >= 21) &
	View decorView = aetWindow() aetDecorView():
	decorView.setSvstemUiVisibilitv(View.SYSTEM UI FLAG LAYOUT FULLSCREEN   View.SYSTEM UI FLAG LAYOUT STABLE):
	getWindow().setStatusBarColor(Color.TRANSPARENT);
	getWindow().setNavigationBarColor(Color.TRANSPARENT);
46 SplashA	ivity ⇒ onCreate()
M Andro	Manifest.xml ×
	······································
	········android:theme="@stvle/DemoApoTheme">
	······································
	<mark>android:screenOrientation="portrait"</mark>
	·······android:exported="true"
	<pre>android:theme="@style/SplashTheme"&gt;</pre>
	<pre>cintent-filter&gt;</pre>
	<action android:name="android.intent.action.VIEW"></action>
	<action android:name="android.intent.action.MAIN"></action>
	<action android:name="com.tencent.qtood.sptasn"></action>
	centerory and roid name="and roid intent category DEFAILT" /s
	<pre><category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"></category></pre>
	······································
	········
	····

() 说明:

如果您在开发中开启了所有权限或做了上述尝试,依然无法自动拉起通话界面到前台,请加入 TUICallKit 技术交流平台 zhiliao,联系我们协助处理。

### 被叫端来电显示策略



为使 TUICallKit 适应不同的业务需求,增加产品特色,提升用户的使用体验,TUICallKit **2.3 及以上版本** (Android&iOS发布日志),优化收到来电后的通话页面显示弹出策略,详情如下所示:



#### 2.3.0.920版本及之后的版本

1. 如果您想要被叫端收到邀请时,尽量去拉起全屏通话界面,那么您可以更新 tuicallkit-kt 代码到最新。该 情况下,被叫端的来电显示策略如下:





 如果您想在被叫端收到通话的时候,先展示一个横幅,然后根据需要拉起全屏通话界面,那么您可以调用以 下接口开启该功能。

TUICallKit.createInstance(context).enableIncomingBanner(true);

开启后,被叫端的来电策略如下所示,只要开启悬浮窗权限,就能尽可能的展示来电横幅。



2.3版本之前



说明:
 相关权限如何开启,详见下方:相关权限开启。

如果没有按照上述策略显示来电界面,请过滤 onCallReceived 日志,检查是否收到通话邀请,如果没有该日志的打印,请加入我们的 TUICallKit 技术交流平台 zhiliao,联系我们协助处理。

#### 相关权限开启

为实现良好的通话体验,建议您在应用中开启"通知"权限、"显示在其他应用上层(悬浮窗)"以及"后台拉起界 面"权限,具体方法如下:

代码指引

- 通知权限: 便于展示推送通知: 请参见 通知运行时权限 和 请求运行时权限 根据业务需求自行实现。
- 悬浮窗权限:用于展示自定义的来电通知,以及通话悬浮窗。
- 后台拉起界面权限:用于当应用在后台时拉起界面(例如: VIVO手机)。

```
fun requestPermission(context: Context?) {
    //In TUICallKit,Please open both OverlayWindows and Background
    pop-ups permission.
    PermissionRequester.newInstance(
```



<pre>PermissionRequester.FLOAT_PERMISSION, PermissionRequester.BG_START_PERMISSION) .request() }</pre>	
手动开启	
安装应用后,您可以长按应用图标,选择"应用信息",然后开启"通知"权限 及"后台拉起界面"权限。或者您可以到 <mark>手机 &gt; 系统设置 &gt; 应用管理 &gt; 应</mark>	县、"显示在其他应用上层"以 用 中手动开启上述权限。
Pixel 4a 小米	vivo



App info		中午12:47 🎃	* £ × \$ 52°	く    音视	频通话
Version 1.0		← TUICallKit-Dem	10	设备管理	
otifications	>	<b>读写手机存储</b> 读写设备上的照片及文件	0	<b>自启动</b> 后台启动	0
ermissions	\ \	设置相关		关联启动	0
o permissions granted	<i>,</i>	<b>系统设置</b> 修改系统设置内容	8	悬浮窗	•••
<b>torage</b> 2.80 MB used in internal storage	>	<b>开启WLAN</b> 开启或关闭WLAN	?	桌面快捷方式	每次使用时询问 〉
ata usage o data used	>	<b>桌面快捷方式</b> 添加桌面快捷方式	8	锁屛显示	••
<b>attery</b> o battery use since last full charge	>	<b>锁屛显示</b> 允许应用在锁屏上显示	0	后台弹出界面	0
pen by default	>	<b>后台弹出界面</b> 允许应用在后台弹出界面	٥	相机	
		<b>显示悬浮窗</b> 允许应用显示悬浮窗	٢	使用摄像头	使用应用时允许 >
dvanced		<b>常驻通知</b> 允许应用发送常驻通知	•		
Isplay over other apps	>			麦克风	
Uninstall Force stop		() 限制		录音	使用应用时允许 >



# iOS

最近更新时间: 2025-05-22 11:24:22

## 错误提示 "The package you purchased does not support this ability"?

如遇以上错误提示,是由于您当前应用的音视频通话能力包过期或未开通,请参见 <mark>开通服务</mark> ,领取或者开通音视频 通话能力,进而继续使用TUICallKit组件。

#### 如何购买音视频通话套餐?

请参见购买链接 开通正式版,如有其他问题,请点击页面右侧,进行售前套餐咨询;也可以加入我们的 TUICallKit 技术交流平台 zhiliao,进行咨询和反馈。

#### 如何修改 TUICallKit 源码?

使用 CocoaPods 导入组件,具体步骤如下:

- **1. 在您的工程** Podfile 文件同一级目录下创建 TUICallKit 文件夹。
- 2. 单击进入 Github/TUICallKit,选择克隆/下载代码,然后将 iOS 目录下的 TUICallKit-Swift 文件夹和 TUICallKit-Swift.podspec 文件拷贝到您在 步骤1 创建的 TUICallKit 文件夹下。
- 3. 在您的 Podfile 文件中添加以下依赖。

# :path => "指向 TUICallKit-Swift.podspec 的相对路径" pod 'TUICallKit-Swift', :path => "TUICallKit/TUICallKit-Swift.podspec"

4. 执行 pod install 命令,完成导入。

#### ⚠ 注意

TUICallKit-Swift 文件夹和 TUICallKit-Swift.podspec 文件必须在同一目录下。

#### TUICallKit\_Swift 组件集成后效果:



> 🛃 DemoProject
∼ 🛃 Pods
💎 Podfile
Development Pods
✓ ■ TUICallKit-Swift
🕛 PrivacyInfo
> 💼 Pod
> 🚞 Support Files
✓
🖾 Assets
> 🚞 AudioFile
> 뜰 Localized
🄌 TUICallKit
🄌 TUICallKitImpl
> 📩 TUICallKitTheme
> 🛅 Data
> 🖿 Feature
> 🛅 Manager
> 🖿 Service
> 🖿 State
> 🖿 Utils
> 🖿 View
> 🚞 ViewModel

🕛 说明

TUICallKit\_Swift 组件集成后支持文件夹分层显示,方便您阅读和修改源代码。

# Xcode 15 编译报错?

1、出现 Sandbox: rsync 编译报错



All Recent All Messages All Issues Errors Only	Export	Filter
Build target DemoProject Project DemoProject   Configuration Debug   Destination iPhone 15 Pro   SDK Simulator - iOS 17.5		
Q Run custom shell script '[CP] Embed Pods Frameworks' 0.5 seconds		😣 4 🛛 🔳
Sandbox: rsync.samba(14985) deny(1) file-write-create /Users/noah/Library/Developer/Xcode/DerivedData/DemoProject-gmmdierxifqubkhfdhtdveobcfc	l/Build/Product	ts/Debug-iphonesimulator more
😵 Sandbox: rsync.samba(14985) deny(1) file-write-create /Users/noah/Library/Developer/Xcode/DerivedData/DemoProject-gmmdierxifqubkhfdhtdveobcfc	l/Build/Product	ts/Debug-iphonesimulator more
Sandbox: rsync.samba(14987) deny(1) file-write-create /Users/noah/Library/Developer/Xcode/DerivedData/DemoProject-gmmdierxifqubkhfdhtdveobcfc	l/Build/Product	ts/Debug-iphonesimulator more
Sandbox: rsync.samba(14987) deny(1) file-write-create /Users/noah/Library/Developer/Xcode/DerivedData/DemoProject-gmmdierxifqubkhfdhtdveobcfc	l/Build/Product	ts/Debug-iphonesimulator more
Build failed 2024/5/21, 15:38 23.1 seconds 4 errors, 95 warnings		

#### 可以在 Build Settings 中把 User Script Sandboxing 设置为 NO:

		General	Signing & Capabilities	Resource Tags	Info	Build Settings	Build Phases	Build Rules		
PROJECT	+ Basi	c Customize	d All Combined	Levels					Iser Script Sandboxing	8
🛃 DemoProject	✓ Build Op	tions								
TADOFTO		Setting		Ą	DemoP	roject				
TARGETS		> User Script S	Sandboxing		lo 😂					
DemoProject										

## 2、出现 SDK does not contain 编译报错

cullentqjvuc	chiceRov30ev3dgbhj/bd	rtu/rrouuces/bebug r	Ephoneos/Svon e	ayer, svon ayer		tayer	
clang: error:	SDK does not contai	n 'libarclite' at th	he path '/Appli	cations/Xcode.a	pp/Contents/Dev	eloper/Toolchains/	
XcodeDefaul	t.xctoolchain/usr/li	b/arc/libarclite_iph	noneos.a'; try	increasing the	ninimum deploym	ent target	
SDK does not a	ontain 'libarclite' at the pa	ath '/Applications/Xcode a	pp/Contents/Devel	oper/Toolchains/Xco	deDefault xctoolch	ain/usr/lib/arc/libarclite_i	iphoneos al· try increa

#### 可以在 Podfile 添加如下代码:



end

# 3、如果在 M 系列电脑上运行模拟器,可能会出现 Linker command failed with exit code 1 (use -v to see invocation) 编译报错

All Recent All Messages All Issues Errors Only	Export 🕞 Filter
Users/yuxiwei/Library/Developer/Xcode/DerivedData/DemoProject-bjpncmbwrcvinmgfihi iphonesimulator/TUICore.build/Objects-normal/x86_64/TUICore_dependency_info.dat DemoProject-bjpncmbwrcvinmgfihijgffeqoec/Build/Products/Debug-iphonesimulator/TUI	ijgffeqoec/Build/Intermediates.noindex/Pods.build/Debug- -o /Users/yuxiwei/Library/Developer/Xcode/DerivedData/ ICore/TUICore.framework/TUICore
<pre>ld: warning: ignoring file '/Users/yuxiwei/Library/Developer/Xcode/DerivedData/Demo iphonesimulator/SDWebImage/SDWebImage.framework/SDWebImage': found architecture ' Undefined symbols for architecture x86_64: "_OBJC_CLASS_\$_SDImageCoderHelper", referenced from:</pre>	oProject-bjpncmbwrcvinmgfihijgffeqoec/Build/Products/Debug- 'arm64', required architecture 'x86_64'
<ul> <li>▲ Ignoring file '/Users/yuxiwei/Library/Developer/Xcode/DerivedData/DemoProject-bjpncmbwrcvinmgfihijgff</li> <li>② Undefined symbol: _OBJC_CLASS_\$_SDImageCoderHelper</li> <li>③ Linker command failed with exit code 1 (use -v to see invocation)</li> </ul>	eqoec/Build/Products/Debug-iphonesimulator/SDWebImage/SDWebImage.fra more

#### 可以在 Podfile 添加如下代码:



#### TUICallKit 和自己集成的音视频库冲突了?

腾讯云的 音视频库 不能同时集成,可能存在符号冲突,可以按照下面的场景处理。

**1. 如果您使用了** TXLiteAVSDK\_TRTC 库,不会发生符号冲突。可直接在 Podfile 文件中添加依赖,

pod 'TUICallKit\_Swift'

2. 如果您使用了 TXLiteAVSDK\_Professional 库,会产生符号冲突。您可在 Podfile 文件中添加依赖,

#### pod 'TUICallKit\_Swift/Professional'

3. 如果您使用了 TXLiteAVSDK\_Enterprise 库,会产生符号冲突。建议升级到 TXLiteAVSDK\_Professional 后使用 TUICallKit\_Swift /Professional 。

### TUICallKit 是否可以不引入 IM SDK,只使用 TRTC?

**不可以。**TUIKit 全系组件都使用了腾讯云 IM SDK 作为通信的基础服务,比如通话拨打信令、通话忙线信令等 核心逻辑,如果您已经购买有其他 IM 产品,也可以参照 TUICallKit 逻辑进行适配。

#### TUICallKit 组件支持自定义铃声吗?

支持,调用 setCallingBell 即可。

#### TUICallKit 是否支持后台运行?

**支持**,如需要进入后台仍然运行相关功能,可选中当前工程项目,在 Capabilities 下的 Background Modes 模 块中勾选 Audio,AirPlay and Picture in Picture ,如下图所示:

	General Signing & Capabilities Resource Tags Info Build Settings Build Phases Build Rules
PROJECT	+ Capability All Debug Release
🛃 DemoProject	> Signing
TARGETS	V 😂 Background Modes
A DemoProject	Modes 🗹 Audio, AirPlay, and Picture in Picture
	Location updates
	Voice over IP
	External accessory communication
	Uses Bluetooth LE accessories
	Acts as a Bluetooth LE accessory
	Background fetch
	Remote notifications
	Background processing
	Uses Nearby Interaction
	Push to Talk

## 如何查看 TRTC 日志?

TRTC 的日志默认压缩加密,后缀为 .xlog。日志是否加密是可以通过 setLogCompressEnabled 来控制,生成的文件名里面含 C(compressed) 的就是加密压缩的,含 R(raw) 的就是明文的。

iOS: sandbox的Documents/log

#### () 说明:

腾讯云

- 查看 .xlog 文件需要下载 解密工具,在 Python 2.7环境中放到 xlog 文件同目录下直接使用 python decode\_mars\_log\_file.py 运行即可。
- 查看 .clog 文件(9.6 版本以后新的日志格式)需要下载 解密工具,在 Python 2.7 环境中放到 clog 文件同目录下直接使用 python decompress\_clog.py 运行即可。



# Web

最近更新时间: 2024-11-29 09:13:12

#### 🕛 说明:

- 如果并没有解决您的问题,也欢迎您加入我们的 TUICallKit 技术交流 QQ 群: 605115878 来进行交流讨论。
- 我们团队即将在 Web 端丰富更多不同的组件,以满足您的开发需求。
   希望您能抽出几分钟时间,为您自己的需求投上一票,我们将优先开发!
   问卷地址: TUICallKit Web 问卷调查

### 一、基础环境问题

🕛 说明:

以下问题对于 TUICallKit 与 TUICallEngine SDK 同样适用。

### TUICallEngine 和 TUICallKit 分别是什么?

TUICallKit 是含 UI 音视频通话组件,底层是用 TUICallEngine SDK,目前支持 Typescript+Vue2 / Typescript+Vue3,可直接将组件放到页面中,调用简单的接口即可直接实现音视频通话,开源地址为: TUICallKit/Web。

TUICallEngine SDK 是音视频通话组件的无 UI SDK,如果 TUICallKit 的交互并不满足您的需求,您可以使用 这套接口自己封装交互。npm 地址为 tuicall-engine-webrtc。

#### Web 端支持哪些浏览器? 报错"获取设备权限失败"?

请先确保页面已被授权使用麦克风或摄像头,参见 设备授权说明。 对浏览器的详细支持度,请参见 <mark>浏览器兼容信息</mark>。

对于上述没有列出的环境,您可以在需要检测的浏览器打开 <mark>能力测试</mark> 测试是否完整的支持 WebRTC 的功能。

#### 为什么本地开发测试能正常使用,但是部署到线上用 IP 访问后无法正常视频/语音通话?

• 对网站域名协议的要求

出于对用户安全、隐私等问题的考虑,浏览器限制网页在 HTTPS 协议下才能正常使用本文档中所对接组件的全 部功能。为确保生产环境中的用户能够顺畅体验产品功能,请将您的网站部署在 https:// 协议的域名下。更 多请参见 页面访问协议说明。

#### • 对网络环境的要求

在使用 TUICallKit 时,用户可能因防火墙限制导致无法正常进行音视频通话,请参考 应对防火墙策略 将相应端 口及域名添加至防火墙白名单中。



# 在接通过程中报: "is not included in the current tim's package"?

 TUICallKit (含 TUICallEngine SDK)依赖的 tim-js-sdk
 版本需要 >= 2.21.2。

 如果 tim-js-sdk
 依赖包版本正确,则可能是 SDKAppID 未购买音视频套餐或套餐包不支持所调用的功能,请

 访问 音视频通话功能出现了未开通的错误提示。

# TUICallKit (含 TUICallEngine) 是否支持接收离线消息?

不支持接收离线消息。

支持离线消息推送,可以通过 call / groupCall 中的 offlinePushInfo 添加需要推送的消息。

### TUICallEngine init 未完成,需要在 init 完成后使用此API

未调用 login 接口,所有功能需要先进行登录完成后才能使用,具体参考 TUICallEngine login。

#### △ 注意:

TUICallEngine login 是一个异步接口,避免在 login 还未完成,直接调用 TUICallEngine 的接口。

#### 当前通话状态无法使用该 API

API 与通话状态对照表:

API	idle	calling	connected		
call	$\checkmark$	×	×		
groupCall	$\checkmark$	×	×		
accept	×	✓	×		
reject	×	1	×		
hangup	×	1	$\checkmark$		
inviteUser	×	1	$\checkmark$		
joinInGroupCall	$\checkmark$	×	×		

# 二、TUICallKit 问题(含 UI)

## 1. TUICallKit Web 支持什么框架? 支持 H5 吗?

 TUICallKit 适用于
 Vue2.7 + Typescript
 或者
 Vue3 + Typescript
 项目,若您采用其他语言或者技术

 栈,请访问
 界面定制指引。

TUICallKit 支持 H5,通过页面 UA 自动修改适应移动端的布局,为了移动端的良好体验,推荐通过修改 CSS 在 H5 时将 <TUICallKit/&gt; 组件放大至全屏。



# 2. TUICallKit 打包失败?

对于 Vite 项目,您需要在 vite.config.js 中添加 base: "./" 。 对于 Vue-CLI 创建的 webpack 项目,您需要在 vue.config.js 中添加 publicPath: "./" 。

# 3. TUICallKit 报错"获取设备权限失败"?

请先确保页面已被授权使用麦克风或摄像头,参见 设备授权说明。

可以尝试 官方 Demo 是否可以正常通话,然后在 设备检测页面 检查是否支持 webrtc。如果还有问题,请联系我 们 QQ群: 646165204。

## 4. timeout 字段设置无效原因?

该字段目前在 call / groupcall API 中会被使用到。

目前全平台 TUICallKit 的策略是被叫登录后,仅拉取 30s 内的历史消息。所以被叫登录后无法拉到主叫 30s 前的 呼叫信息,从而导致被叫无法拉起邀请页面进行通话。

#### 5. 视频通话切换大小屏出现闪屏现象?

ios 17 设备和 WebRTC 底层兼容性问题,等待后续修复。

## 6. safari 浏览器省电模式出现暂停键?

浏览器层面针对省电模式的视频播放策略,SDK 无法处理。

# 7.如何生成 UserSig?

UserSig 是腾讯云为其云服务设计的一种安全保护签名,是一种登录凭证,由 SDKAppID 与 SecretKey 等信 息组合加密得到。

- 方式一: 控制台获取,参考 获取临时 userSig。
- 方式二: 部署临时生成脚本。

#### ○ 警告:

此方式是在前端代码中配置 SecretKey,该方法中 SecretKey 很容易被反编译逆向破解,一旦您的 密钥泄露,攻击者就可以盗用您的腾讯云流量,因此**该方法仅适合本地跑通功能调试**,生产环境请看方 式三。

为方便初期调试, userSig 可临时使用 GenerateTestUserSig-es.js 中 genTestUserSig(params) 函数来计算 , 例如:

```
import { genTestUserSig } from "@tencentcloud/call-uikit-
vue/debug/GenerateTestUserSig-es.js";
const { userSig } = genTestUserSig({ userID: "Alice", SDKAppID: 0,
SecretKey: "YOUT_SECRETKEY" });
```



• 方式三: 正式环境使用。

正确的 UserSig 签发方式是将 UserSig 的计算代码集成到您的服务端,并提供面向项目的接口,在需要 UserSig 时由您的项目向业务服务器发起请求获取动态 UserSig。更多详情请参见 <mark>服务端生成 UserSig</mark>。

## 8.如何创建 userID?

- 通过 userID 与 UserSig 登录过一次,会默认创建该用户。
- 通过 即时通信 IM 控制台 进行创建和获取,单击目标应用卡片,进入应用的账号管理页面,也可创建账号并获 取 userID。

即时通信 IM	← 帐号管理 ► IM 技术服务交流群	产品体验,你说了算
三: 基本配置		搜索用户名(UserID) Q 🗘
₽ 功能配置 ~	□ 田白久 (licarD)	ao) 创建时间 操作
<b>会</b> 账号管理		ראנע עיוניא באנים איני קין אינ
晶 群组管理	1111 普通帐号	2022-09-01 10:56:48 导出 编辑 删除
		2022-09-01
凹 插件市场 BETA	administrator 管理员	10:53:16 导出 编辑 删除
● 监控仪表盘 ◆	共 2 条	10 ▼ 条/页 🛛 ◀ 1 <b>/1页 ▶</b> 🕅
<ul> <li>③ 辅助工具 ~</li> </ul>		

#### 9. 解决源码拷贝可能导致的报错

如果您在使 TUICallKit 组件时遇到了报错,请不要担心,大多数情况下这是由于 ESLint 和 TSConfig 配置不一 致造成的。您可以查阅文档,按照要求正确配置即可。如果您需要帮助,请随时联系我们,我们将确保您能够成功地 使用此组件。以下是几个常见的问题:





#### 其他 TSConfig 问题请参见 TSConfig Reference。



# 10. 如何源码集成 TUICallKit?

#### 步骤一:下载 TUICallKit 组件源码及相关插件



# 🔗 腾讯云

#### Vue Cli

```
// vue.config.js
const ScriptSetup = require('unplugin-vue2-script-
setup/webpack').default
module.exports = {
    parallel: false, // disable thread-loader, which is not
compactible with this plugin
    configureWebpack: {
        plugins: [
            ScriptSetup({ /* options */ }),
        ],
        },
}
```

#### vite

```
// vite.config.ts
import { defineConfig } from 'vite'
import { createVuePlugin as Vue2 } from 'vite-plugin-vue2'
import ScriptSetup from 'unplugin-vue2-script-setup/vite'
export default defineConfig({
    plugins: [
        Vue2(),
        ScriptSetup({ /* options */ }),
    ],
})
```

#### Webpack

```
// webpack.config.js
const ScriptSetup = require('unplugin-vue2-script-
setup/webpack').default
module.exports = {
   /* ... */
   plugins: [
```





#### 步骤二: 源码集成 TUICallKit 组件包

将源码拷贝到自己的项目中,以拷贝到 src/components/ 目录为例:

#### macOS + Vue3

mkdir -p ./src/components/TUICallKit && cp -r

- ./node\_modules/@tencentcloud/call-uikit-vue/\*
- ./src/components/TUICallKit

#### macOS + Vue2

mkdir -p ./src/components/TUICallKit && cp -r

- ./node\_modules/@tencentcloud/call-uikit-vue2/\*
- ./src/components/TUICallKit

#### Windows + Vue3

xcopy .\node\_modules\@tencentcloud\call-uikit-vue
.\src\components\TUICallKit /i /e

#### Windows + Vue2

#### 步骤三:修改 TUICallKit 引入路径

修改 TUICallKit 引入路径为本地文件引入。

#### ▲ 注意:

此方法可能与您的 ESLint、TypeScript 配置冲突,若出现报错,可参考 解决源码拷贝导致的报错。



```
import { TUICallKit, TUICallKitServer } from
"./components/TUICallKit/src/index";
```

接下来请参考上面的步骤及说明,使用 TUICallKit 组件提供的功能。

# 三、套餐问题

# 1. 错误提示 "The package you purchased does not support this ability"?

由于您当前应用的音视频通话能力包过期或未开通,请参见 <mark>开通服务</mark> ,领取或者开通音视频通话能力,进而继续使 用 TUICallKit 组件。

## 2. 如何购买套餐?

请参考购买链接 <mark>音视频通话 SDK 价格总览,如有其他问题,请点击页面右侧,进行售前套餐咨询,或 进入 IM 社</mark> 群 进行咨询和反馈。

# 四、内网代理

# 内网的环境下如何使用 callkit?

1. 通过 getTRTCCloudInstance 获取 TRTCCloud 实例。

⚠ 注意: v3.1.3+ 支持。

```
const trtcCloud =
TUICallKitServer.getTUICallEngineInstance().getTRTCCloudInstance();
```

2. 通过 TRTCCloud 实例调用 callExperimentalAPI 完成代理服务器的设置(注意:需要在通话前调用)。具体如下:

```
trtcCloud.callExperimentalAPI(JSON.stringify({
    api: 'setNetworkProxy',
    params: {
        websocketProxy: 'wss://proxy.example.com/ws/',
        turnServer: [{
            url: '14.3.3.3:3478',
            username: 'turn',
            credential: 'turn',
        }],
        iceTransportPolicy: 'relay',
```



#### }, }));

### <u>小 注意:</u>

TRTC 应对防火墙受限参见 设置代理服务器。

# 五、其它

# 1. 如何关闭美颜?

- web 端默认无美颜。
- 小程序端调用 setBeautyLevel API,传入参数为0时,会关闭默认美颜。





# 小程序

最近更新时间: 2024-08-01 11:09:41

#### () 说明:

如果并没有解决您的问题,也欢迎您加入我们的 TUICallKit 技术交流 QQ 群: 605115878,来进行交流讨论。

# 1. 是否支持 uniapp、Taro 等开发环境?

Taro 暂不支持, uniapp 请参见 快速集成方案(uni-app)。

# 2. 如何全局监听,在所有页面都可以唤起通话界面?

#### <u>小 注意:</u>

TUICallKit 默认集成全局监听。

# 3. 当摄像头/麦克风权限被拒绝,如何处理?

首次进入小程序需要默认是**没有设备权限**的,需要手动开启权限。 1. 打开小程序的设置。



15:02		100%
«	语音通话	0
444		搜索
■您的ID 333		
444		伊山
🏡 腾讯视频云 >		
	٢	
当前页面未设 当前页面未计 置分享 置分享	♀ 收藏	
	ショ	
	取消	

2. 开启摄像头/麦克风权限。





# 4. 报错 "authorize:fail:appid privacy api banned",如何处理?

由于 TRTC 涉及到麦克风与摄像头的权限问题,需要用户在小程序控制台中更新隐私保护政策,具体步骤如下: 1. 登录腾讯平台的小程序后台,点击设置栏目。

♪ 小程序		文档	社区~	We分析	工具~	۵	•
▲ 首页 ④ 管理	<b>设置</b> 基本设置 第三方设置 关联设置 关注公众号						
版本管理 成员管理	基本信息						



#### 2. 选择用户隐私保护指引设置功能,点击更新。

服务内容声明			
用户隐私保护指引	已更新	基于微信提供的 <b>标准化用户隐私保护指引</b> ,根据小程序实际情况更新并展示给用户。 <b>了解详情</b>	更新
用户生成内容场景声明	未声明	对小程序是否包含用户生成内容(UGC)进行使用场景说明	更新
小程序订单中心path设置	待设置	将小程序的订单页对应的path进行设置。 <b>了解详情</b>	设置

#### 3. 在弹出的表格中,勾选小程序会涉及到的类型。

<b>使用用户信息类型</b> 在《小程序用户隐私保护指引内容介绍》中可查阅用户信息与使用接口对应关系							
可补充选择							
用户信息(微信昵…	地址	发票信息					
微信运动数据	☑ 麦克风	选中的照片或视频					
✓ 摄像头	手机号	通讯录(仅写入)					
设备信息	身份证号码	订单信息					
发布内容	所关注账号	操作日志					
相册(仅写入)权限	车牌号	蓝牙					
日历(仅写入)权限	邮箱	选中的文件					
选择的位置信息	加速传感器	磁场传感器					
方向传感器	陀螺仪传感器	剪切板					
自定义	取消	确认					

# 5. 出现推流黑屏,样式错乱怎么回事?

#### ☆ 警告:

腾讯云

微信小程序 Skyline 渲染引擎与 live-pusher 存在兼容性问题,如果您使用微信开发者工具 1.06.2307260+ 版本以上的新创建的项目,请在 app.json 中删除 Skyline 的相关配置。

```
"renderer": "skyline",
"rendererOptions": {
    "skyline": {
        "defaultDisplayBlock": true,
        "disableABTest": true,
        "sdkVersionBegin": "3.0.0",
        "sdkVersionEnd": "15.255.255"
    }
},
"componentFramework": "glass-easel",
"sitemapLocation": "sitemap.json",
"lazyCodeLoading": "requiredComponents"
```

# 6. 什么是 SDKAppID、SecretKey?

- SDKAppID: IM 的应用 ID,用于业务隔离,即不同的 SDKAppID 的通话彼此不能互通。
- Secretkey: IM 的应用密钥,需要和 SDKAppID 配对使用,用于签出合法使用 IM 服务的鉴权用票据 UserSig。

# 7. 什么是 UserSig,如何生成 UserSig?

- UserSig 是用户登录即时通信 IM 的密码,其本质是对 UserID 等信息加密后得到的密文。
- UserSig 签发方式是将 UserSig 的计算代码集成到您的服务端,并提供面向项目的接口,在需要 UserSig 时 由您的项目向业务服务器发起请求获取动态 UserSig。更多详情请参见 服务端生成 UserSig。

# 8. 错误提示 "The package you purchased does not support this ability" ,如何处理?

如遇以上错误提示,是由于您当前应用的音视频通话能力包过期或未开通,领取或者开通音视频通话能力,进而继续 使用 TUICallKit 组件。

<u>小 注意</u>:

单击免费体验以后,部分之前使用过 实时音视频 TRTC 服务的用户会提示:



# 9. 微信开发者工具有路径报错,如何处理?

如果微信开发者工具有路径保存,请清除缓存,避免开发者工具的缓存造成渲染异常。具体参见下图:

普通编译	•	C	0	Û	_	
		编译	预览	真机调试	清除模拟器缓存	>
5 👻					清除编译缓存	
					清除项目文件列表缓存	
	<b>全</b>	部清[	除 —		全部清除	

# 10. vue2 和 vue3 打包小程序包体积常见问题和方案

# 10.1 是否压缩代码?

腾讯云

以 TUICallKit−Vue2 demo 举例,下图给出了是否勾选**运行时是否压缩代码**的效果对比(851KB -> 454KB, **降低 50%**):



代码总体积 85	1KB 文件数	70 无	依赖代码	文(	件数 8 (9K	B)	刷新
代码包 /							
代码包							851KB
主包							851KB
common			524	кв	pages	167KB	wxcomponents
vendor.js			504KB	n	calling	92KB	TUICallKit109
					groupCall.	js44KB i	component
							groupCo
					call.js	41KB	aroup(
	不讲行を	やねて	日缩				groupCal
					index	75KB	
					index.js	36KB	TUICa stat
							d
					login.js	36KB	
					static		48KB pa
					search.png	27KB ava	atar1_100.pn



因此: HBuilder 中 运行 > 运行到小程序模拟器 > 勾选运行时是否压缩代码,具体参考下图:



运行 发行 视图	工具	帮助	
运行到浏览器	>		
运行到内置浏览器		TUICallKit-Vue3 > vite.configs.js	
运行到手机或模拟器	>		
运行到小程序模拟器	>	停止微信开发者工具 - [TUICallKit-Vue3]	
运行到终端	>	微信开发者工具 - [TUICallKit-Vue3] - 指定页面	>
wamala UniAna		百度开发者工具 - [TUICallKit-Vue3]	
xampie-UniApp		百度开发者工具 - [TUICallKit-Vue3] - 指定页面	>
арр		支付宝小程序开发者工具 - [TUICallKit-Vue3]	
mo		字节跳动开发者工具 - [TUICallKit-Vue3]	
emo		QQ开发者工具 - [TUICallKit-Vue3]	
iapp		360开发者工具 - [TUICallKit-Vue3]	
р		华为快应用开发者工具 - [TUICallKit-Vue3]	
e3		快应用联盟开发者工具 - [TUICallKit-Vue3]	
		快手小程序开发者工具 - [TUICallKit-Vue3]	
		飞书小程序开发者工具 - [TUICallKit-Vue3]	
		京东小程序开发者工具 - [TUICallKit-Vue3]	
ng		✓ 运行时是否压缩代码	
ules		运行设置	

≤ v1.4.4

## 10.2 依赖包如何不打入到主包的 common/vendor.js?

在使用 微信开发者工具 里 构建 npm 时,我们希望 HBuilder 打包小程序时,不将 node\_module 中的依赖 打入到主包的 common/vendor.js 中(这会导致依赖存在多份,影响主包体积)。

Vue2

推荐通过配置 vue.config.js 实现。

- vue.config.js 可选配置文件需放置在项目根目录下。
- vue.config.js 一般用于配置 webpack 等编译选项。HBuilder 采用 vue2 开发小程序,构
   建、打包时 vue.config.js 会被自动加载。
- 以 TUICallKit-Vue2 demo 举例,下图给出依赖包不打入主包的 common/vendor.js 的效果对比 (805KB -> 256KB,降低 68%):





#### 具体使用如下:

1. 页面中通过 require 引入包依赖:

// 页面中引入方式必须使用 require, 不能使用 import 的方式
const TIM = require('tim-wx-sdk');

2. vue.config.js 配置如下:



#### 具体目录结构如下截图:

腾讯云



#### ▲ 注意:

#### 页面中引入依赖包的方式必须使用 require,不能使用 import 方式!

原因:通过 import 引入时,HBuilder 打包小程序后,会将 import 引入方式进行编译。从而导致无法使用 node\_modules 中的 tim-wx-sdk 。而 require 的方式则不会被编译。

# 10.3 如何构建 npm?

- 1. 通过和 uni-app 的技术人员沟通了解到,目前 HBuilder 中不支持类似微信开发者工具中的构建 npm。而且他们也没有支持的计划。
- 2. HBuilder 中运行 > 运行到小程序模拟器生成的小程序项目,会清除 package.json 、 node\_modules 等文件。具体如下图:





如果想在微信开发者工具 > 工具 > 构建 npm,就必须在微信开发者工具的终端里创建

package.json 、 npm install 安装依赖。然后才能构建 npm。具体如下:



○ ○ ▷ □ □ ○	
▶ 打开的编辑器	
MP-WEIXIN     Common	
node_modules	
<ul> <li>▼ □ pages</li> <li>▶ □ calling</li> </ul>	
► ■ index	
static      wycomponents	
us app.js	
App.json	终端 ··· 1: zsh ··· 十 🛙 👜 ^ ×
<ul> <li>app.wxss</li> <li>package.json</li> </ul>	→ mp-weixin git:(fix-white) / npm init -y && npm install
. project.config.json	
 ▶ 大纲	
▶ 时间线	
工具 转到 选择 视图	界面
编译 [#B]	
刷新 [#R]	G
」 「 真机调试 [ 合 # R ]	
上传 [��#U]	ĸ
工具栏管理	)2MB
清除缓存 >	
自定义分析	
做店开友者·忙妈官埋 多账号调试	
真机性能分析工具	
自动化测试	

插件 拉取周期性缓存数据 居中显示所有窗口

#### npm init -y && npm install xx

# 10.4 如何使用 copy-webpack-plugin 提升效率?

L面 3. 如何构建 npm 中,需要在 微信开发者工具 的终端里创建 package.json ,然后安装依赖才 行。通过 copy-webpack-plugin 可减少该步骤,并提升效率。 以TUICallKit-Vue2 demo 举例,下图给出使用 copy-webpack-plugin 的前后对比:

构建 npm









具体目录结构如下截图:





#### Vue3

```
不用配置 vite.config.js ,只需通过 require 引入即可。具体如下:
// 页面中引入方式必须使用 require,不使用 import
const TIM = require('tim-wx-sdk');
```

具体可参考: TUICallKit-Vue3 demo。

## 如何构建 npm?

- 1. 通过和 uni-app 的技术人员沟通了解到,目前 HBuilder 中不支持类似微信开发者工具中的构建 npm。而且他们也没有支持的计划。
- 2. HBuilder 中运行 > 运行到小程序模拟器生成的小程序项目,会清除 package.json 、 node\_modules 等文件。具体如下图:





如果想在微信开发者工具 > 工具 > 构建 npm,就必须在微信开发者工具的终端里创建

package.json 、 npm install 安装依赖。然后才能构建 npm。具体如下:





# 11. Vue2 uni-app 打包微信小程序项目中,铃声没有声音?

这个是因为在 vue2 中,uni−app 打包,将铃声文件编码为 base64 编码,这个编码在播放铃声的 api 那里是不 支持的。

您可采取如下步骤解决该问题:

• 第一步,在项目的 TUICallKit 源码中,修改铃声的引入方式。





• 第二步,修改项目中的 vue.config.js 文件。

腾讯云

```
// chainwebpack(config) 中
config.module
    .rule('mp3')
    .test(/\.mp3$/)
    .use('file-loader')
    .loader('file-loader')
    .options({
      esModule: false,
      name: 'assets/[name].[ext]'
    })
    .end();
```



EXPLORER	🗣	vue.config.js M X
✓ OPEN EDITORS X ➡ vue.config.js MiniProgram/demos/uniapp-ca	M	iniProgram > demos > uniapp-callkit-demo > TUICallKit-Vue2 > 🗟 vue.config.js > @ <unknown> &gt; Ø conf You, 1 second ago   2 authors (rgzhao and others)</unknown>
		<pre>1 const ScriptSetup = require('unplugin-vue2-script-setup/webpack').default; 2 module superior (</pre>
✓		2 module.exports = 1
✓ ➡ TUICallKit-Vue2		4 configureWebpack: { rgzhao, 3 months ago • feat-wechat
> 🖿 .hbuilderx		5   plugins: [
> 📑 debug		6 ScriptSetup({
> To node modules		7     /* options */
		$\delta = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$
> static		10 <b>B</b> ,
		11 chainWebpack( <i>config</i> ) {
		<pre>12 // disable type check and let `vue-tsc` handles it</pre>
		13 config.plugins.delete('fork-ts-checker');
		14 // chainweppack(config) +
▼ App.vde		15 .rule('mp3')
		17 .test(/\.mp3\$/)
l manifast ison		18 .use('file-loader')
twr mannest.json		19 .loader('file-loader')
us package-lock.json		20 .options({
lis package.json		21 esmoaule: raise, 22 name: 'assets/[name] [ext]!
Images.json		22
Js uni.promisify.adaptor.js		24 .end();
S uni.scss		25 }
🗟 vue.config.js	M 2	26 };

# 12. 包体积过大?



• 体积优化文档。

# 13. 什么是 SDKAppID、SecretKey?

- SDKAppID: IM 的应用 ID,用于业务隔离,即不同的 SDKAppID 的通话彼此不能互通。
- Secretkey: IM 的应用密钥,需要和 SDKAppID 配对使用,用于签出合法使用 IM 服务的鉴权用票据 UserSig。

# 14. 什么是 UserSig, 如何生成 UserSig?

- UserSig 是用户登录即时通信 IM 的密码,其本质是对 UserID 等信息加密后得到的密文。
- UserSig 签发方式是将 UserSig 的计算代码集成到您的服务端,并提供面向项目的接口,在需要 UserSig 时 由您的项目向业务服务器发起请求获取动态 UserSig。更多详情请参见 服务端生成 UserSig。

# 15. 处理 TUICallKit 的 ts 语法校验错误

如果出现如下所示 error, 请在项目中添加如下配置。



11:25:53.965 TS7034:Variable 'groupMemberList' implicitly has type 'any[]' in some locations where its type cannot be determined.
11:25:53.965 [tsl] ERROR at components\TUICallKit\src\TUICallService\CallService\utils.ts:122
11:25:53.971 TS7005:Variable 'groupMemberList' implicitly has an 'any[]' type.
11:25:53.971 [tsl] ERROR at components\TUICallKit\src\TUICallService\CallService\utils.ts:126
11:25:53.978 TS7005:Variable 'groupMemberList' implicitly has an 'any[]' type.
11:25:53.979 [tsl] ERROR <u>at components\TUICallKit\src\TUICallService\serve\callManager.ts:16</u>
11:25:53.985 TS7006:Parameter 'params' implicitly has an 'any' type.
11:25:53.985 [tsl] ERROR at components\TUICallKit\src\TUICallService\utils\common-utils.ts:218
11:25:53.992 TS7006:Parameter 'input' implicitly has an 'any' type.
11:25:53.992 [tsl] ERROR at components\TUICallKit\src\TUICallService\utils\common-utils.ts:219
11:25:53.999 TS2531:Object is possibly 'null'.
11:25:54.008 [tsl] ERROR <u>at components\TUICallKit\src\TUICallService\utils\common-utils.ts:225</u>
11:25:54.009 TS7006:Parameter 'obj' implicitly has an 'any' type.
11:25:54.015 [tsl] ERROR <u>at components\TUICallKit\src\TUICallService\utils\common-utils.ts:225</u>
11:25:54.016 TS7006:Parameter 'oldKey' implicitly has an 'any' type.
11:25:54.022 [tsl] ERROR <u>at components\TUICallKit\src\TUICallService\utils\common-utils.ts:225</u>
11:25:54.023 TS7006:Parameter 'newKey' implicitly has an 'any' type.
11:25:54.031 [tsl] ERROR <u>at components\TUICallKit\src\TUICallService\utils\common-utils.ts:232</u>
11:25:54.033 TS7053:Element implicitly has an 'any' type because expression of type 'any' can't be used to index type '{}'.
11:25:54.039 [tsl] ERROR at components\TUICallKit\src\TUICallService\utils\common-utils.ts:234

## .eslintignore

TUICallKit

# tsconfig.json

```
{
   "compilerOptions": {
        "noImplicitAny": true
    }
}
```



# Flutter

最近更新时间: 2024-08-07 10:04:42

# 同时集成 tencent\_calls\_uikit 和 tencent\_trtc\_cloud,或同时集成 tencent\_calls\_uikit 和 live\_flutter\_plugin,出现符号冲突报错,怎么解决?

问题详情:当引入 flutter "tencent\_calls\_uikit" 进我们现有的 project 后, Android 构建 APK 时出现如下 报错:

Duplicate class com.tencent.liteav.LiveSettingJni found in modules jetified-LiteAVSDK\_Professional-10.7.0.13053-runtime (com.tencent.liteav:LiteAVSDK\_Professional:10.7.0.13053) and jetified-LiteAVSDK\_TRTC-10.3.0.11225-runtime (com.tencent.liteav:LiteAVSDK\_TRTC:10.3.0.11225)

iOS 在执行 pod install 出现如下报错:

[!] The 'Pods-Runner' target has frameworks with conflicting names: txsoundtouch.xcframework and txffmpeg.xcframework.

这个问题原因是您使用的 tencent\_calls\_uikit 和 tencent\_trtc\_cloud 分别依赖于 TRTC Android SDK 的 专业版和精简版,这个问题我们已经在最新的版本中解决,只需要您将 tencent\_calls\_uikit 和 tencent\_trtc\_cloud 升级到最新版本即可。

## Flutter Android 未添加混淆设置,怎么设置?

如果您需要编译运行在 Android 平台,由于我们在 SDK 内部使用了 Java 的反射特性,需要将 SDK 中的部分类 加入不混淆名单,因此需要您在 proguard–rules.pro 文件中添加如下代码:

-keep class com.tencent.\*\* { \*; }

#### 从1.8.0以下的版本升级到1.8.0及以上的版本,导致编译报错或者拉不起页面问题修复?

如果是从1.8.0以下升级到1.8.0及以上的版本需要您检查以下步骤是否正常:

1. 将 navigatorObservers 添加到 MateriaApp。目的是在收到呼叫邀请时导航到 TUICallKit 页面。示例代 码如下:

import 'package:tencent\_calls\_uikit/tuicall\_kit.dart';

MaterialApp (



navigatorObservers: [TUICallKit.navigatorObserver],

)

2. tencent\_calls\_engine 插件中的导入文件统一替换为新的。

import	<pre>'package:tencent_calls_engine/tuicall_engine.dart';</pre>
import	<pre>'package:tencent_calls_engine/tuicall_observer.dart';</pre>
import	<pre>'package:tencent_calls_engine/tuicall_define.dart';</pre>

上图内容替换为下图所示:

import 'package:tencent\_calls\_engine/tencent\_calls\_engine.dart';

#### 3. 登录 API 调整更规范,不需要再指定参数。

return await callsUIKitPlugin.login(		164 🗌	return await callsUIKitPlugin.login(GenerateTestUserSig.sdkAppId,	
sdkAppId: GenerateTestUserSig.sdkAppId,			<pre>userInfo.userId, GenerateTestUserSig.genTestSig(userInfo.userId));</pre>	
userId: userInfo.userId,				
<pre>userSig: GenerateTestUserSig.genTestSig(userInfo.userId));</pre>				

#### 4. 离线推送参数构造优化。

TUIOfflinePushInfo offlinePushInfo = TUIOfflinePushInfo();		TUIOfflinePushInfo offlinePushInfo = TUIOfflinePushInfo();
<pre>offlinePushInfo.title = "Flutter TUICallKit";</pre>		<pre>offlinePushInfo.title = "Flutter TUICallKit";</pre>
offlinePushInfo.desc = "This is an incoming call from Flutter TUICallkit";		<pre>offlinePushInfo.desc = "This is an incoming call from Flutter TUICallkit";</pre>
TUICallParams params = TUICallParams(offlinePushInfo: offlinePushInfo);	山 149 147 🗋	TUICallParams params = TUICallParams();
callsUIKitPlugin.call(callUserId, TUICallMediaType.audio, params);		params.offlinePushInfo = offlinePushInfo;
}		callsUIKitPlugin.call(callUserId, TUICallMediaType.audio, params);