

多人音视频房间 SDK

会议控制



腾讯云

【 版权声明 】

©2013–2024 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 商标声明 】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 服务声明 】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【 联系我们 】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100或 95716。

文档目录

会议控制

Android&iOS&Flutter

Web&Electron

小程序&H5

会议控制

Android&iOS&Flutter

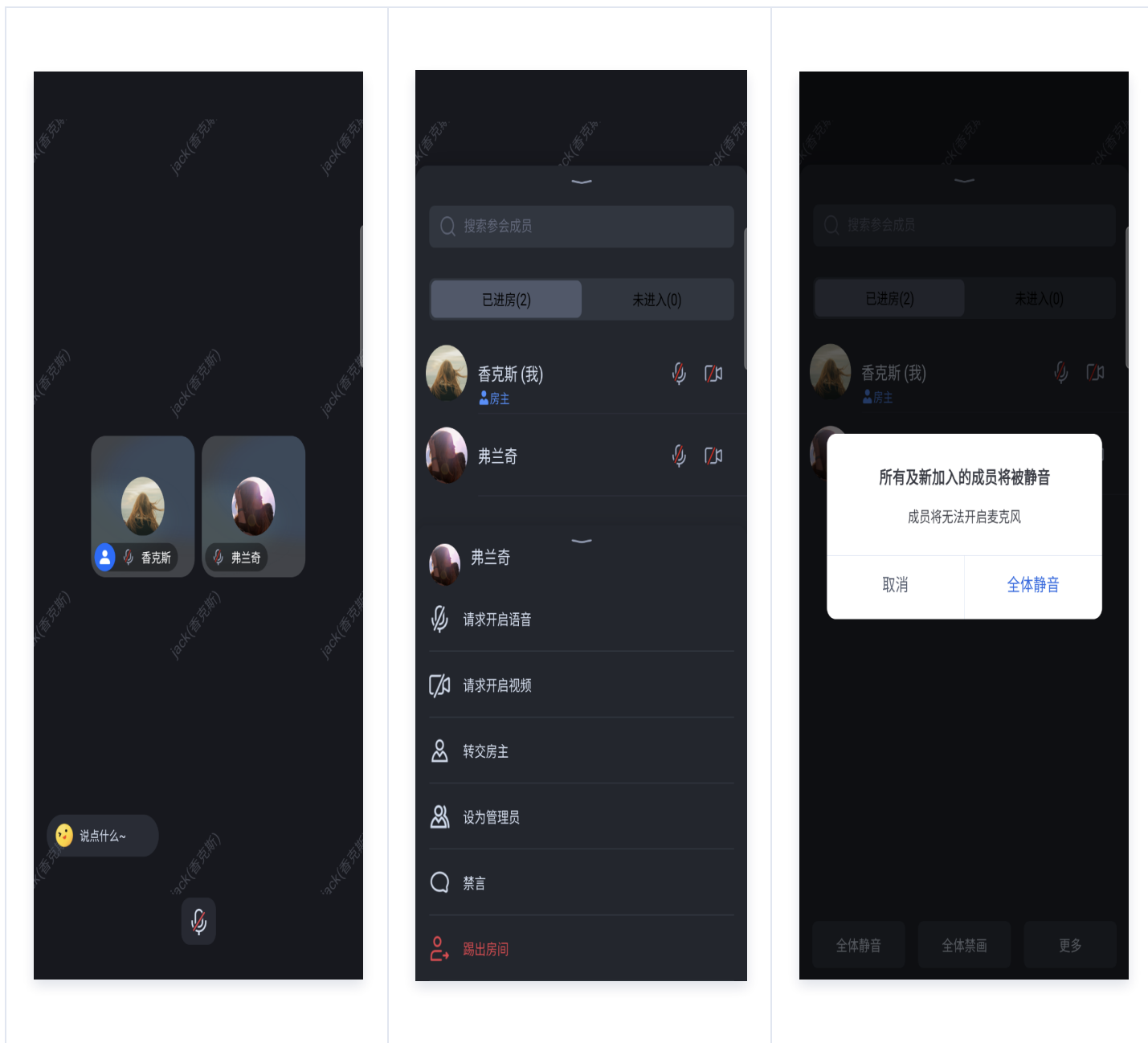
最近更新时间：2024-09-27 16:28:01

本文档将详细介绍 TUIRoomKit 会议控制方面的内容，帮助您更好地掌握 TUIRoomKit 在进会前及会议过程中的相关功能操作。通过本文档，您能够充分利用 TUIRoomKit 的功能，实现高质量的音视频会议。若 TUIRoomKit 的 UI 交互不满足您的产品需求，您有自己的交互和业务逻辑需要自定义实现会控相关的交互功能，可以接入 TUIRoomEngineSDK，并参考 [关键代码](#) 相关调用来实现您的需求。

功能介绍

Android&iOS&Flutter 端用户创建并进入房间后，房主或管理员角色通过点击底部工具栏成员按钮，在底部弹出的成员列表中既可以选中任一普通成员进行请求开始视频/语音、设为管理员/房主、禁言、提出房间等会控操作，也可以对房间内所有成员进行全体静音等会控操作。

进入房间	成员管理	全体静音/禁画
------	------	---------



使用说明

会前控制	
创建房间	您可以配置房间：开启麦克风/摄像头/扬声器、全体静音、全体禁画、房间密码、房间名称、创建的房间类型（自由发言/上台发言）
进入房间	您可以配置房间：开启麦克风/摄像头/扬声器。
会中控制	
您是房主或管理员	您可以控制房间：全体静音/禁画、邀请成员上台或踢下台（上台发言房间）、设置管理员和转交房主、将成员踢出房间、开启或关闭成员的摄像头/麦克风。

会前控制

在创建并加入会议时，您需要预先设定会议的相关参数，通过 `TUIRoomKit` 会前控制的相关功能，确保会议顺利进行。



- 您可以通过以下方式创建房间，并设置进房参数，完成会前控制：

Android

```
ConferenceDefine.StartConferenceParams params = new
ConferenceDefine.StartConferenceParams ("该房间的roomId");
params.isSeatEnabled = false; // true:上台发言房间, false:自由发言房间。
```

```
params.password = "该房间的密码"; // 房间密码。
params.name = "该房间的名字"; // 房间名称。
params.isOpenCamera = true; // 开启摄像头。
params.isOpenMicrophone = true; // 开启麦克风。
params.isOpenSpeaker = true; // 开启扬声器。
params.isCameraDisableForAllUser = false; // 开启全体禁画。
params.isMicrophoneDisableForAllUser = false; // 开启全体静音。
Intent intent = new Intent(this, ConferenceMainActivity.class);
intent.putExtra(KEY_START_CONFERENCE_PARAMS, params);
startActivity(intent);
```

iOS

```
import TUIRoomKit

func quickStartConference() {
    let vc = ConferenceMainViewController()
    let params = StartConferenceParams(roomId: "111111") // 请替换
    "111111" 为您自定义的会议号
    params.isSeatEnabled = false // true:上台发言房间,false:自由发言
    房间。
    params.password = "12345" // 请替换 "12345" 为您自定义的会议
    密码。
    params.name = "YourConferenceName" // 请替换 "YourConferenceName" 为
    您自定义的会议名称。
    params.isOpenCamera = true // 开启摄像头。
    params.isOpenMicrophone = true // 开启麦克风。
    params.isOpenSpeaker = true // 开启扬声器。
    params.isCameraDisableForAllUser = true // 开启全体禁画。
    params.isMicrophoneDisableForAllUser = true // 开启全体静音。
    vc.setStartConferenceParams(params: params)
    navigationController?.pushViewController(vc, animated: true)
}
```

Flutter

```
var conferenceSession = ConferenceSession.newInstance("您的conferenceId")
    ..isMuteMicrophone = false
    ..isOpenCamera = false
    ..isSoundOnSpeaker = true
    ..name = "您的会议名称"
```

```
..enableMicrophoneForAllUser = true
..enableCameraForAllUser = true
..enableMessageForAllUser = true
..enableSeatControl = false
..onActionSuccess = () { //操作成功的回调,您可以在这里导航至会议界面
    Navigator.push(
        context,
        MaterialPageRoute(
            builder: (context) => ConferenceMainPage(),
        ),
    );
}
..onActionError = (ConferenceError error, String message) {} //操作失败的回调
..quickStart();
```

- 您可以通过以下方式加入房间，并设置进房参数(仅可设置)，完成会前控制：

Android

```
ConferenceDefine.JoinConferenceParams params = new
ConferenceDefine.JoinConferenceParams("加入房间的roomId");
params.isOpenCamera = true; // 开启摄像头
params.isOpenMicrophone = true; // 开启麦克风
params.isOpenSpeaker = true; // 开启扬声器
Intent intent = new Intent(this, ConferenceMainActivity.class);
intent.putExtra(KEY_JOIN_CONFERENCE_PARAMS, params);
startActivity(intent);
```

iOS

```
import TUIRoomKit

func joinConference() {
    let vc = ConferenceMainViewController()
    let params = JoinConferenceParams(roomId: "111111") // 请替换
    "111111" 为您要加入的会议号
    params.isOpenCamera = true // 开启摄像头
    params.isOpenMicrophone = true // 开启麦克风
    params.isOpenSpeaker = true // 开启扬声器
    vc.setJoinConferenceParams(params: params)
```



```
navigationController?.pushViewController(vc, animated: true)
}
```

Flutter

```
var conferenceSession = ConferenceSession.newInstance("您的conferenceId")
  ..isMuteMicrophone = false
  ..isOpenCamera = false
  ..isSoundOnSpeaker = true
  ..onActionSuccess = () { //操作成功的回调,您可以在这里导航至会议界面
    Navigator.push(
      context,
      MaterialPageRoute(
        builder: (context) => ConferenceMainPage(),
      ),
    );
  }
  ..onActionError = (ConferenceError error, String message) {} //操作失败的回调
  ..join()
```

以下是对上述代码中参数的详细介绍。

字段	类型	含义
isMuteMicrophone	bool	是否静音麦克风（默认为false）
isOpenCamera	bool	是否开启摄像头（默认为false）
isSoundOnSpeaker	bool	是否使用扬声器（默认为true）
password	String	会议密码（默认为空，不开启）
name	String	会议名称（默认为您的conferenceId）
enableMicrophoneForAllUser	bool	是否开启全员的麦克风权限（默认为true）
enableCameraForAllUser	bool	是否开启全员的摄像头权限（默认为true）
enableMessageForAllUser	bool	是否开启全员的发言权限（默认为true）

enableSeatControl	bool	是否开启上台发言模式（默认为 false）
-------------------	------	-----------------------

⚠ 注意：

上述是针对上述代码中创建房间并加入房间参数的介绍。如可根据传入 isSeatEnable 参数值的不同来创建自由发言房间和上台发言房间，其中两种类型的房间会中控制可操作功能特性也会不同：

- **自由发言房间：**普通用户可以自由进行发言，且自由开关麦克风和摄像头。
- **上台发言房间：**仅台上用户可自由开启或关闭麦克风和摄像头，普通观众可通过举手申请成为台上用户。

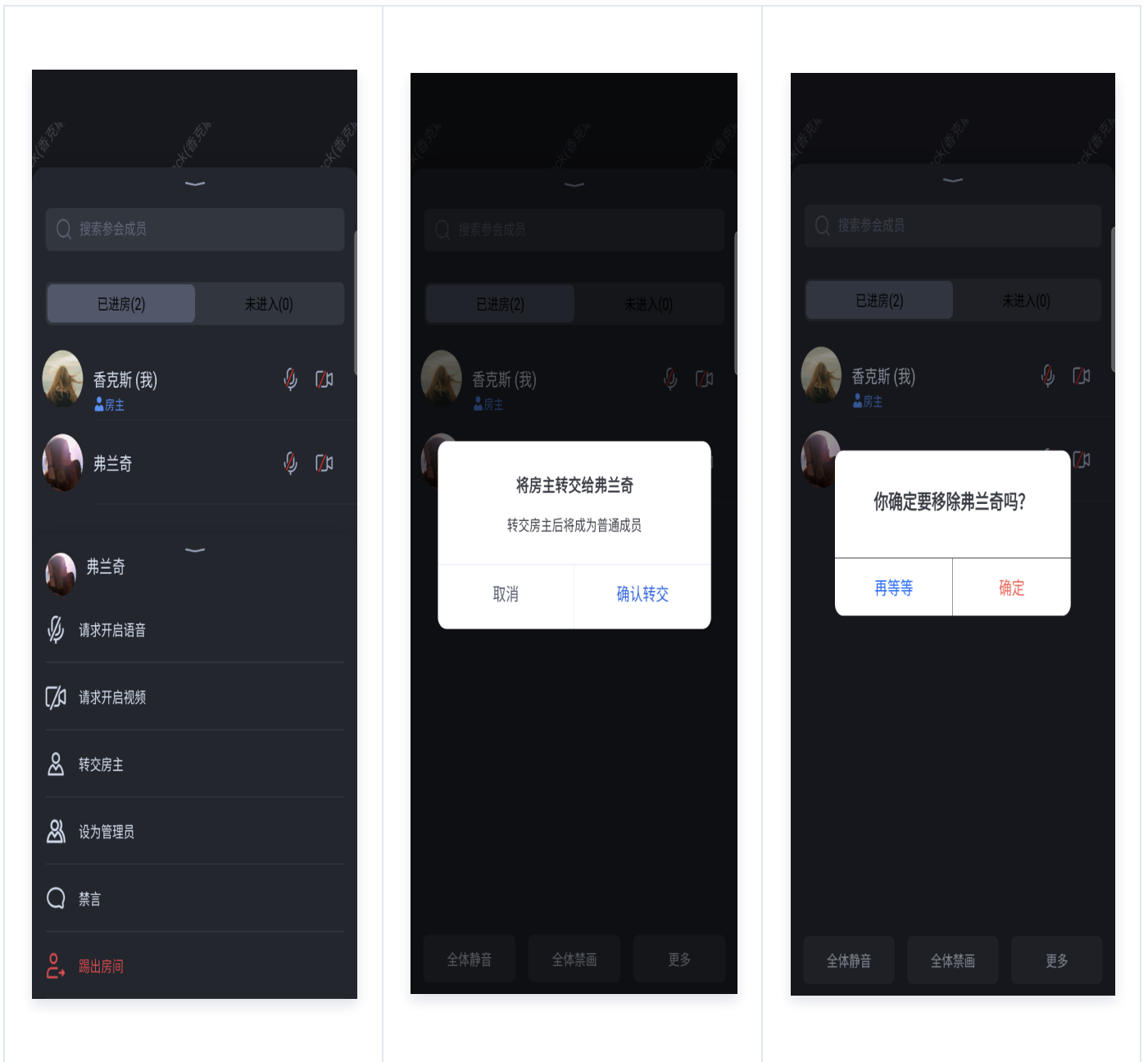
会中控制

管理自由发言房间

房间类型为自由发言房间时，房主或管理员可以在**成员 > 成员列表**中管理会中所有成员。

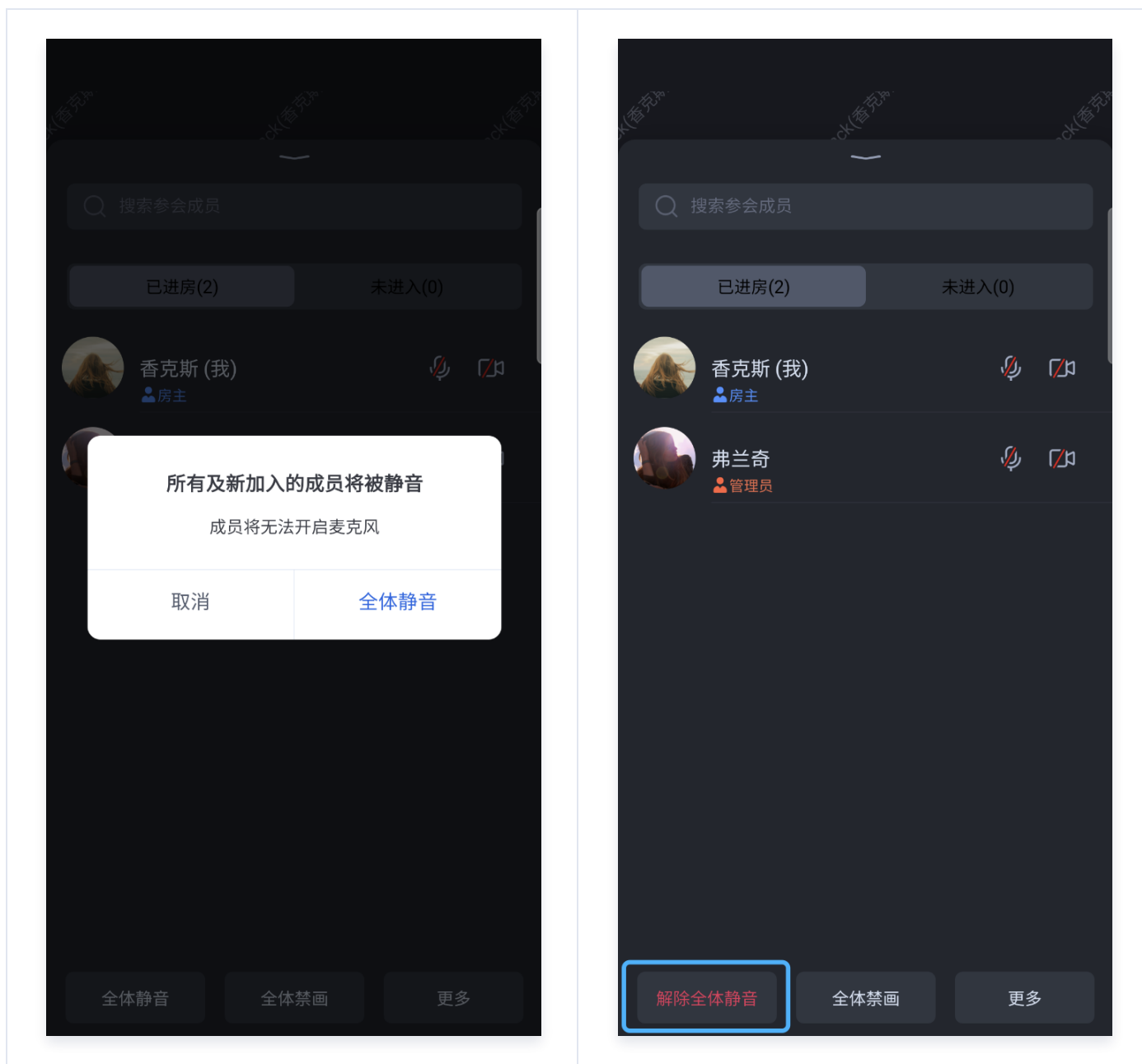
- 主持人或管理员可以选中任一成员进行单独管控：对其**解除静音/静音、开启视频/关闭视频、设置为管理员、转交主持人、禁言/解除禁言、踢出房间**。

成员管理	转交房主	踢出房间
------	------	------



- 主持人或管理员可以对房间内所有成员进行全体管控：**全体静音/解除全体静音** 或 **全体禁画/解除全体禁画**。

全体静音	解除全体静音
------	--------

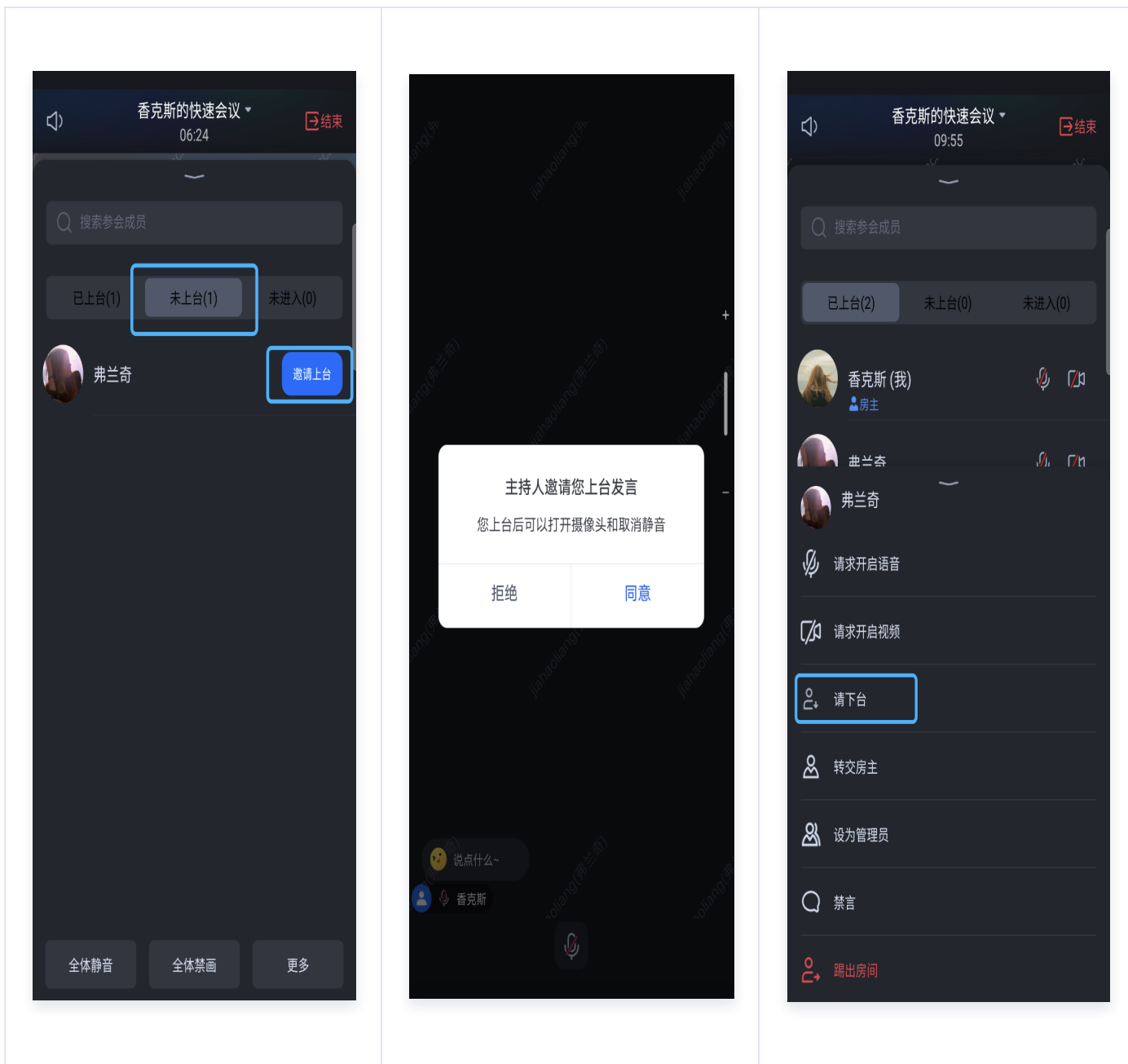


管理上台发言房间

房间类型为上台发言房间时，房主或管理员除了在成员 > 成员列表中管理会中成员之外，还可以在上台管理中针对选中成员的上台状态进行管理。

- 主持人或管理员可以选中任一普通成员进行单独管控：除了自由发言房间包含的解除静音/静音、开启视频/关闭视频、禁言/解除禁言、设置为管理员、转交主持人、踢出房间之外，还包含上台发言房间独有的邀请上台和请下台等操作。

邀请上台（房主或管理员）	被邀请房	踢某人下台（房主或管理员）
--------------	------	---------------



- 主持人或管理员可以对房间内已申请上台的成员进行状态管理：可在上台管理中选中成员进行同意或拒绝，或对所有进行上台申请成员进行全部同意处理。

普通成员申请上台	房主或管理员审批上台
----------	------------



关键代码

若您想自定义实现会控功能，请参考 TUIRoomEngine SDK：[Android](#)、[iOS&Mac](#)、[Flutter](#)。

说明：

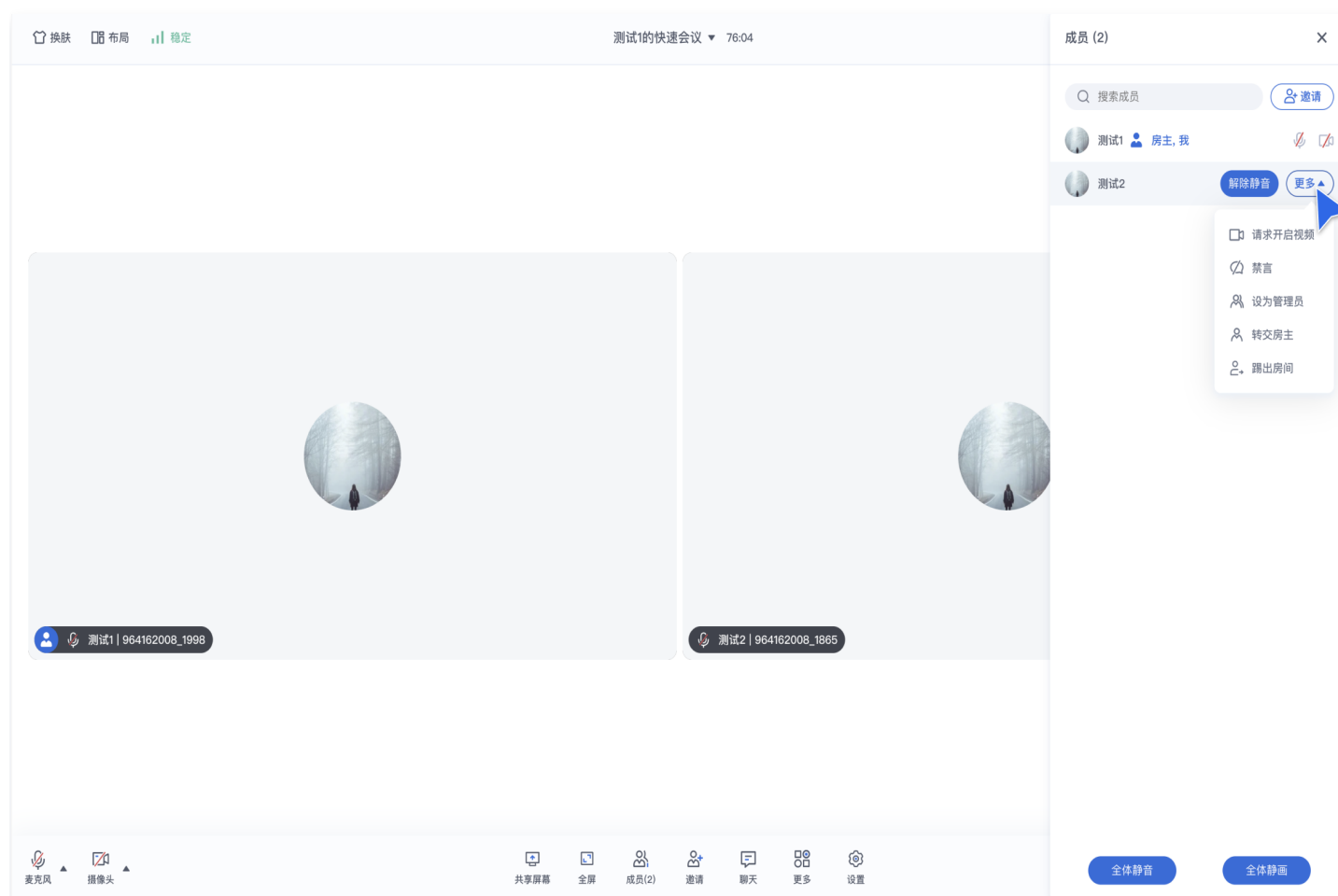
如果您在使用过程中有任何需要或者反馈，欢迎加入我们的 TUIRoomKit 技术交流平台 [zhiliao](#)，进行技术交流和问题反馈。

Web&Electron

最近更新时间：2024-05-08 14:59:11

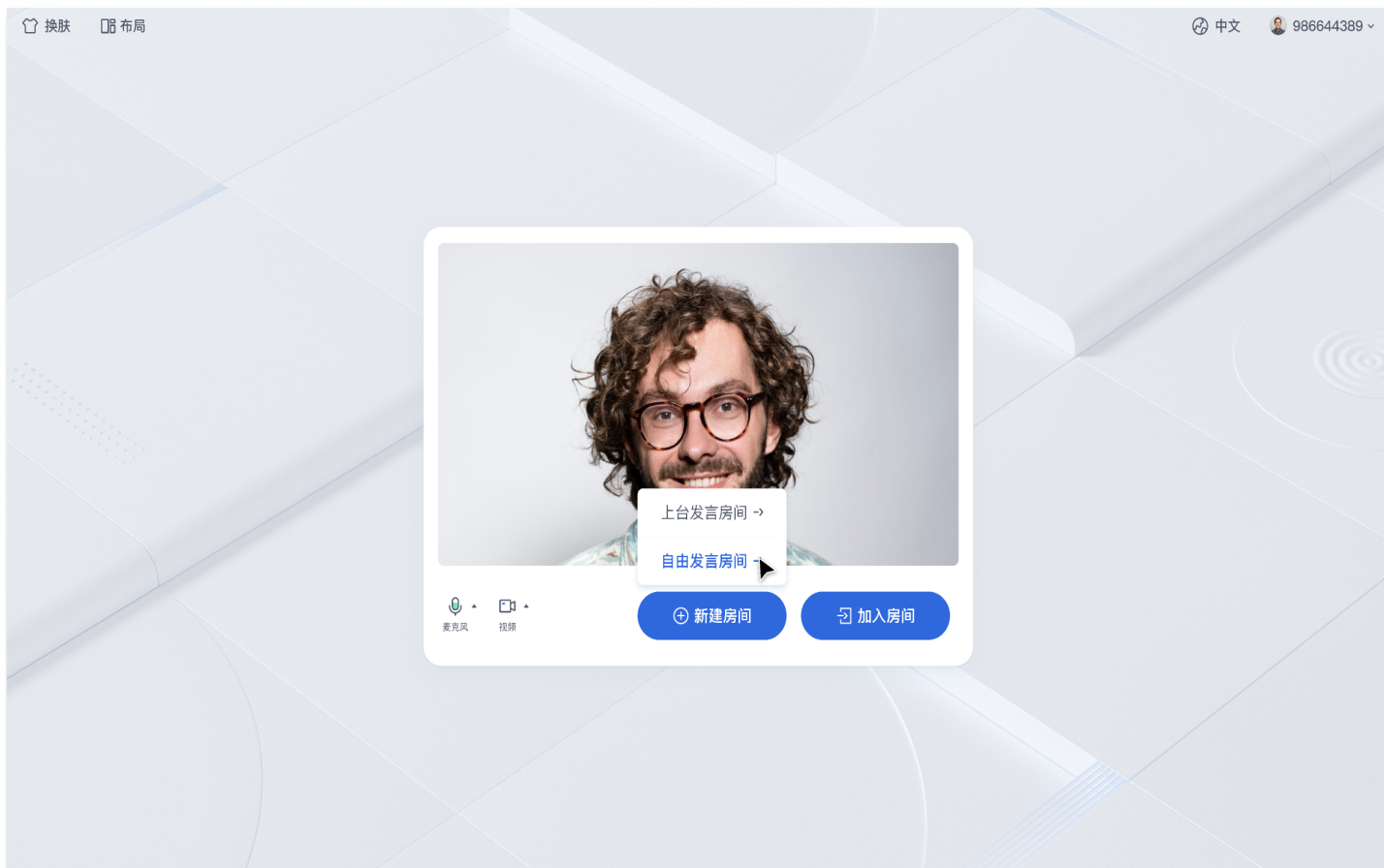
本文档将详细介绍 TUIRoomKit 会议控制方面的内容，帮助您更好地掌握 TUIRoomKit 在进会前及会议过程中的相关功能操作。通过本文档，您能够充分利用 TUIRoomKit 的功能，实现高质量的音视频会议。

Web 端和 Electron 端用户创建并进入房间后，房主或管理员角色通过点击底部工具栏成员按钮，在右侧弹出的成员列表中既可以选中任一普通成员进行禁言、设为管理员等会控操作，也可以对房间内所有成员进行全体静音等会控操作。



会前控制

在创建并加入房间时，您需要创建并进入房间时预先设定会议的相关参数，通过 TUIRoomKit 会前控制的相关功能，确保会议顺利进行。



```
// 注意包的名称，如果您使用 vue2 版本请更改包名为 @tencentcloud/roomkit-web-vue2.7
import { conference } from '@tencentcloud/roomkit-web-vue3';
conference.start('123456', {
  roomName: 'TestRoom',
  isSeatEnabled: false,
  isOpenCamera: false,
  isOpenMicrophone: false,
});
```

字段	类型	含义
isSeatEnable	bool	是否开启上台发言房间（默认为 false）
isOpenCamera	bool	是否开启摄像头（默认为 true）
isOpenMicrophone	bool	是否开启麦克风（默认为 true）

注意：

上述是针对上述代码中创建房间并加入房间参数的介绍。如可根据传入 `isSeatEnable` 参数值的不同来创建自由发言房间和上台发言房间，其中两种类型的房间会中控制可操作功能特性也会不同：

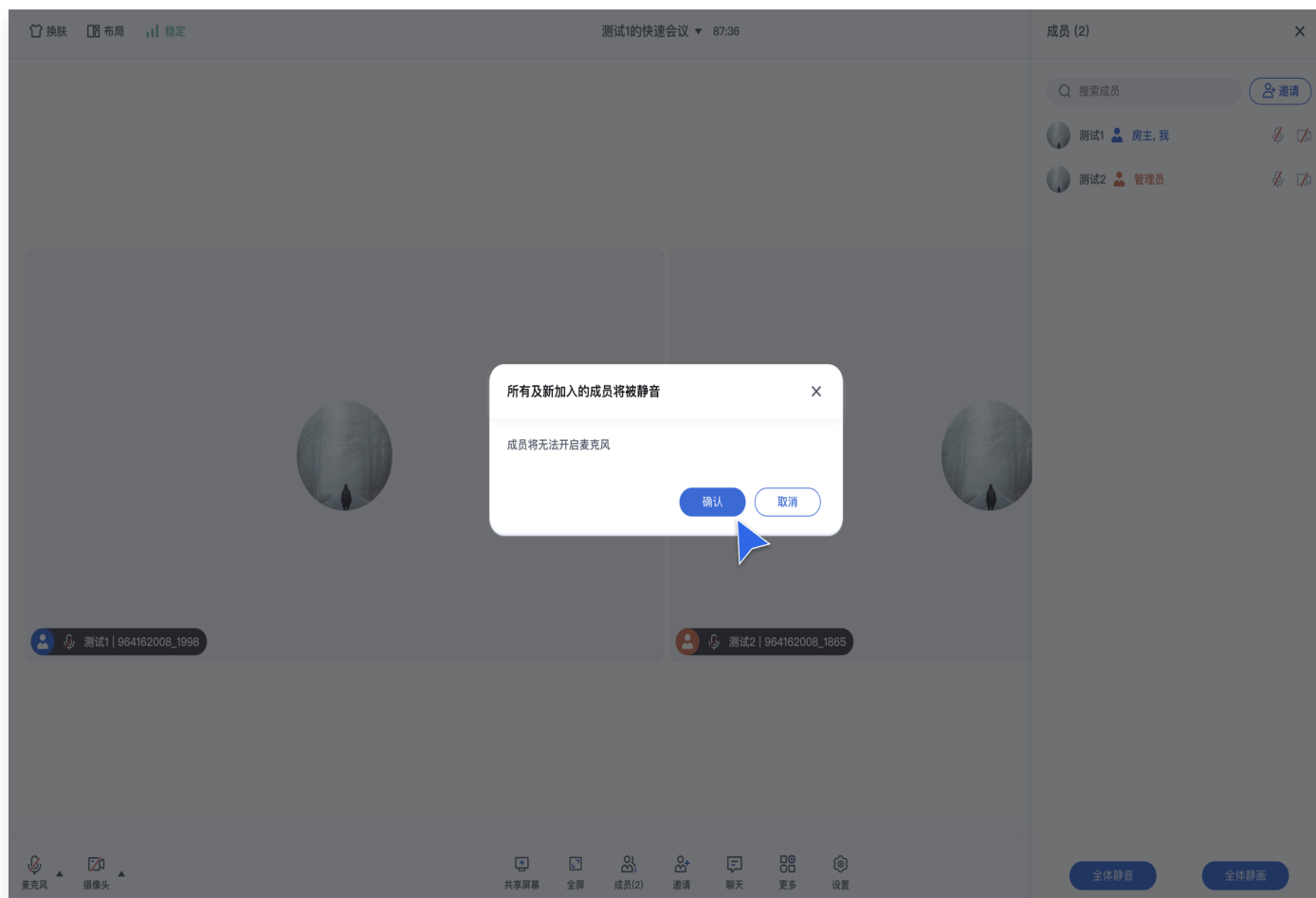
- **自由发言房间：**普通用户可以自由进行发言，且自由开关麦克风和摄像头。
- **上台发言房间：**仅台上用户可自由开启或关闭麦克风和摄像头，普通观众可通过举手申请成为台上用户。

会中控制

管理自由发言房间

房间类型为自由发言房间时，房主或管理员可以在**成员 >** 在成员列表中管理会中所有成员。

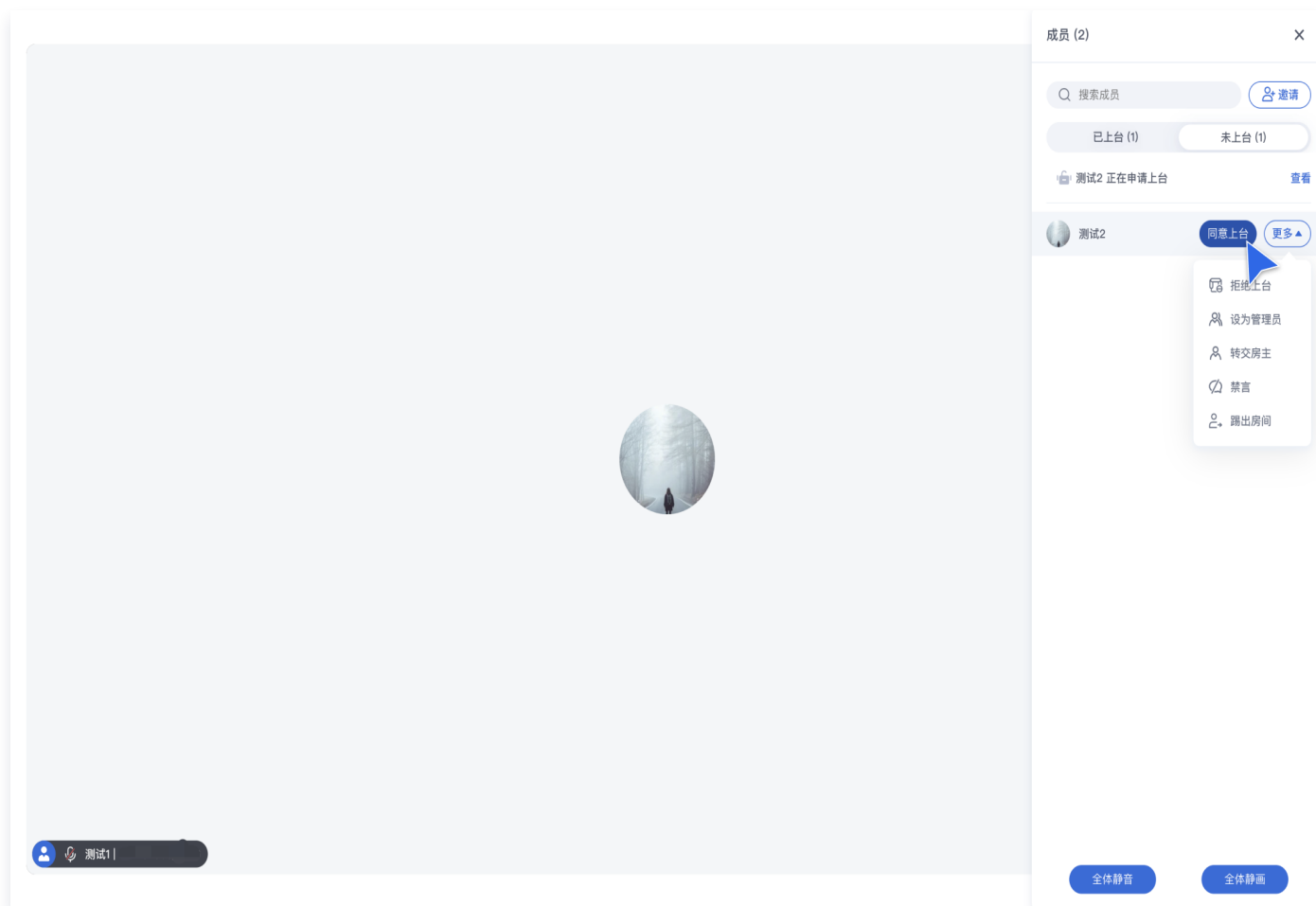
- 主持人或管理员可以选中任一成员进行单独管控：对其**解除静音/静音**，还可以点击**更多**进行请求**开启视频/关闭视频、禁言/解除禁言、设置为管理员、转交主持人、踢出房间**等操作。
- 主持人或管理员可以对房间内所有成员进行全体管控：**全体静音/解除全体静音或全体禁画/解除全体禁画**。



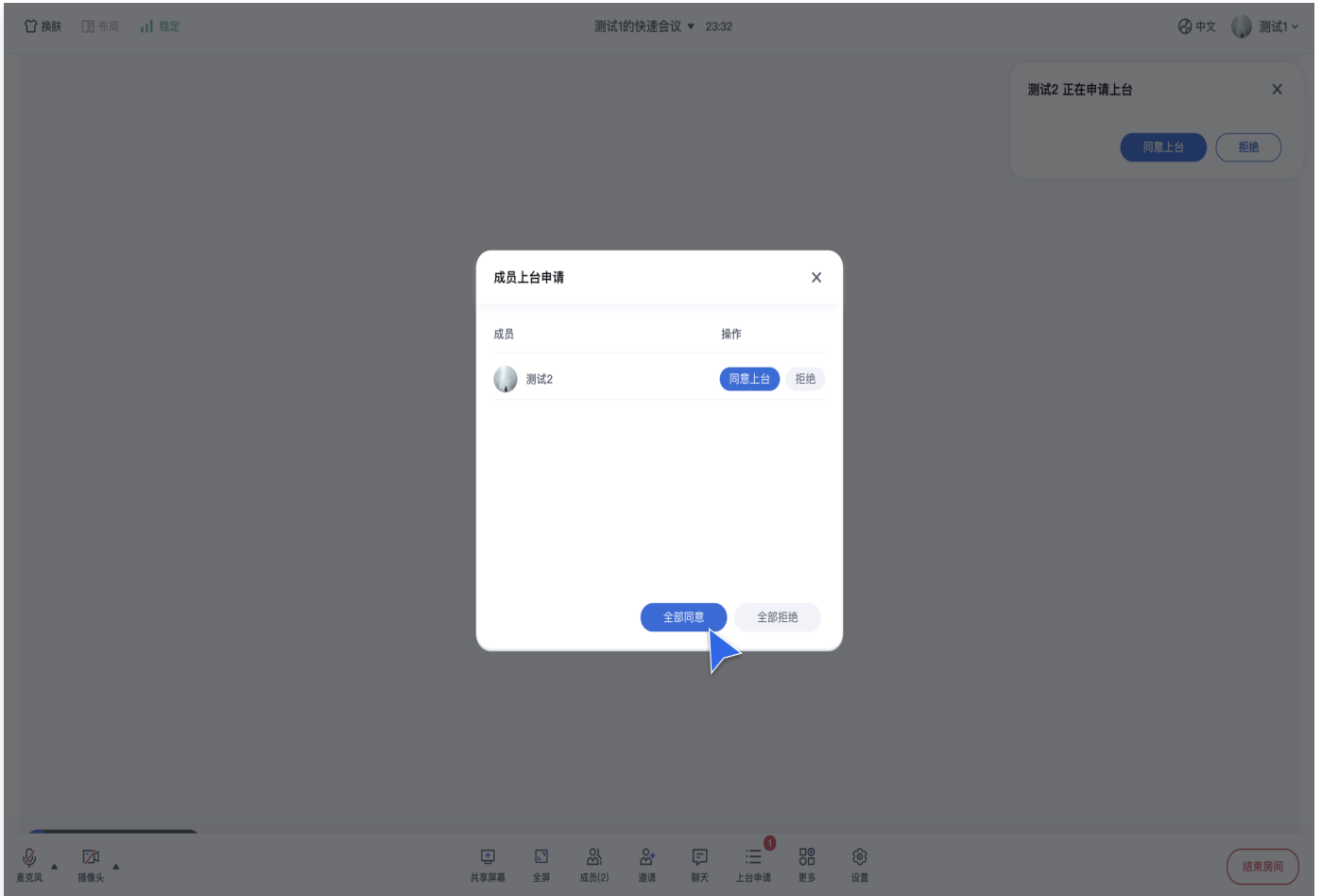
管理上台发言房间

房间类型为上台发言房间时，房主或管理员除了在**成员 > 在成员列表中管理**中成员之外，还可以在**上台申请**中对选中成员的上台状态进行管理。

- 主持人或管理员可以选中任一普通成员进行单独管控：除了自由发言房间包含的**解除静音/静音、开启视频/关闭视频、禁言/解除禁言、设置为管理员、转交主持人、踢出房间**之外，上台发言房间独有的**邀请上台、同意上台/拒绝上台和下台**等操作。



- 主持人或管理员可以对房间内已申请上台成员进行状态管理：可在**上台申请**中对选中成员进行**同意或拒绝**，或对所有进行上台申请成员进行**全部同意或全部拒绝**处理。

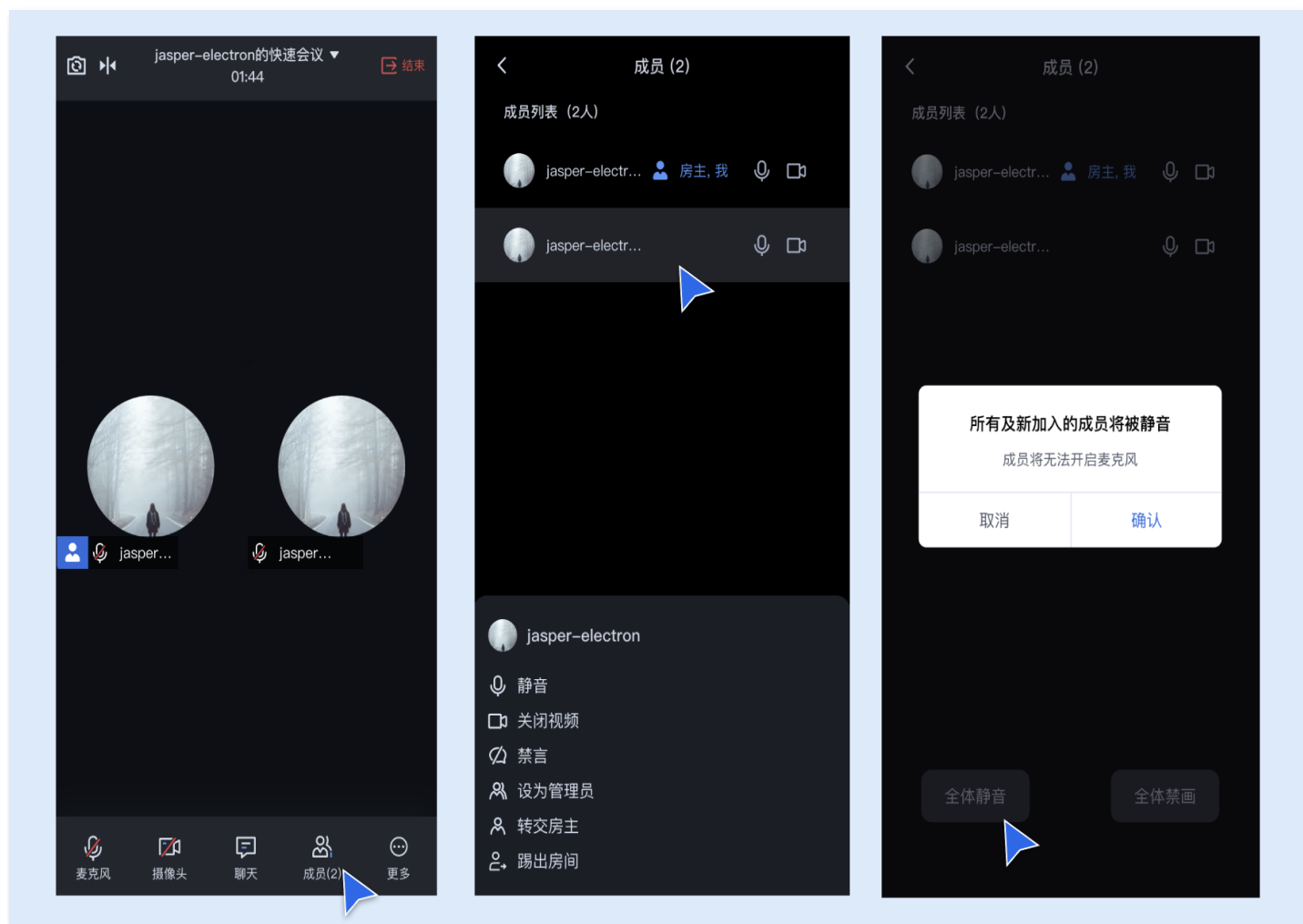


小程序&H5

最近更新时间：2024-05-08 14:59:11

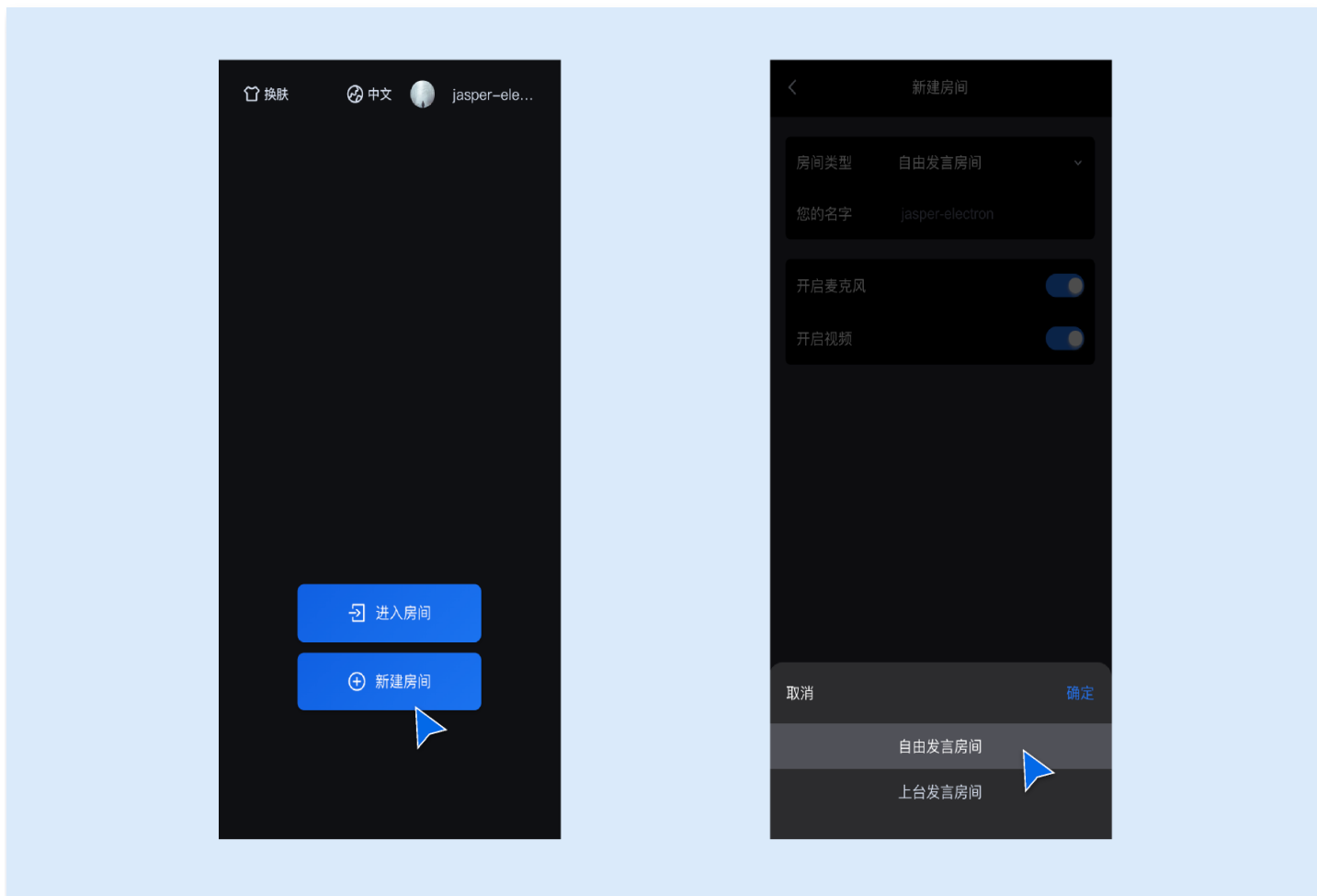
本文档将详细介绍 TUIRoomKit 会议控制方面的内容，帮助您更好地掌握 TUIRoomKit 在进会前及会议过程中的相关功能操作。通过本文档，您能够充分利用 TUIRoomKit 的功能，实现高质量的音视频会议。

小程序 端和 H5 端用户创建并进入房间后，房主或管理员角色通过点击底部工具栏**成员**按钮，在右侧弹出的成员列表中既可以选中任一普通成员进行**禁言**、**设为管理员**等会控操作，也可以对房间内所有成员进行**全体静音**等会控操作。



会前控制

在实现上述功能的前提下，您需要创建并进入房间时预先设定会议的相关参数，通过 TUIRoomKit 会前控制的相关功能，确保会议顺利进行。



```
// 注意包的名称，如果您使用 vue2 版本请更改包名为 @tencentcloud/roomkit-web-vue2.7
import { conference } from '@tencentcloud/roomkit-web-vue3';
conference.start('123456', {
  roomName: 'TestRoom',
  isSeatEnabled: false,
  isOpenCamera: false,
  isOpenMicrophone: false,
});
```

字段	类型	含义
isSeatEnable	bool	是否开启上台发言房间（默认为 false）
isOpenCamera	bool	是否开启摄像头（默认为 true）

isOpenMicrophone	bool	是否开启麦克风（默认为 true）
------------------	------	-------------------

注意：

上述是针对上述代码中创建房间并加入房间参数的介绍。如可根据传入 isSeatEnable 参数值的不同来创建自由发言房间和上台发言房间，其中两种类型的房间会中控制可操作功能特性也会不同：

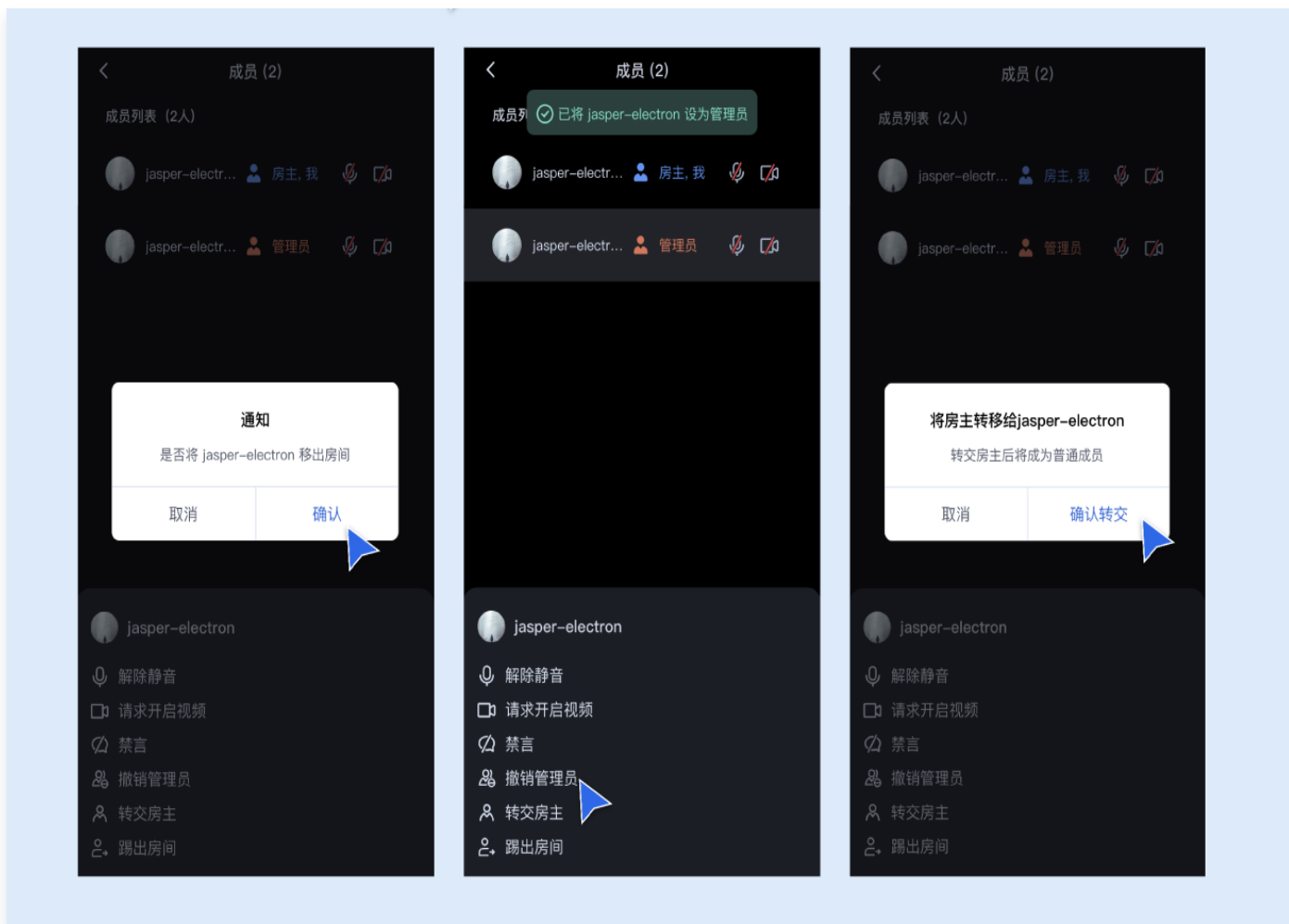
- **自由发言房间：**普通用户可以自由进行发言，且自由开关麦克风和摄像头。
- **上台发言房间：**仅台上用户可自由开启或关闭麦克风和摄像头，普通观众可通过举手申请成为台上用户。

会中控制

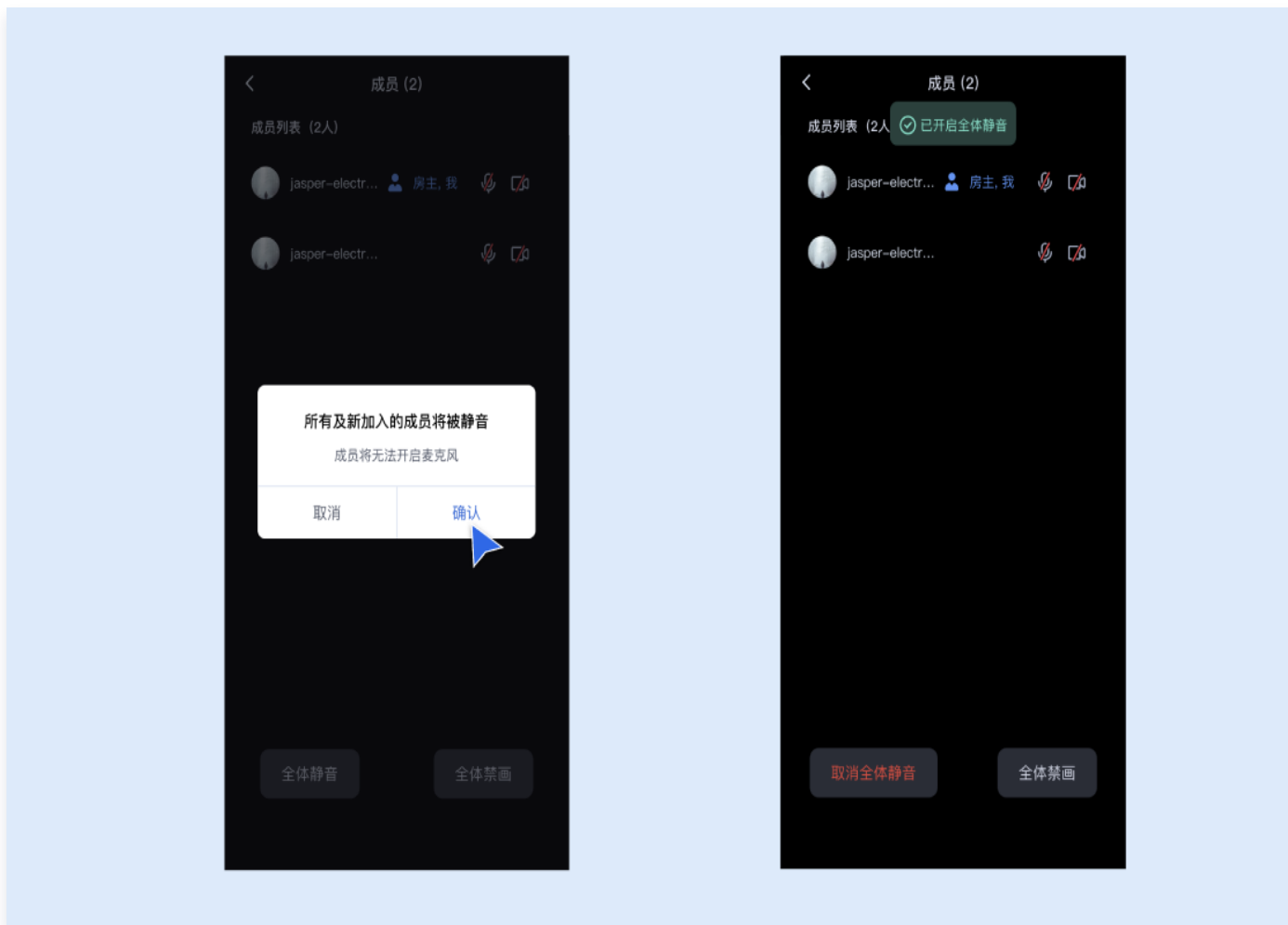
管理自由发言房间

房间类型为自由发言房间时，房主或管理员可以在**成员 >** 在成员列表中管理会中所有成员。

- 主持人或管理员可以选中任一成员进行单独管控：对其**解除静音/静音**，还可以点击**更多**进行**请求开启视频/关闭视频、禁言/解除禁言、设置为管理员、转交主持人、踢出房间**。



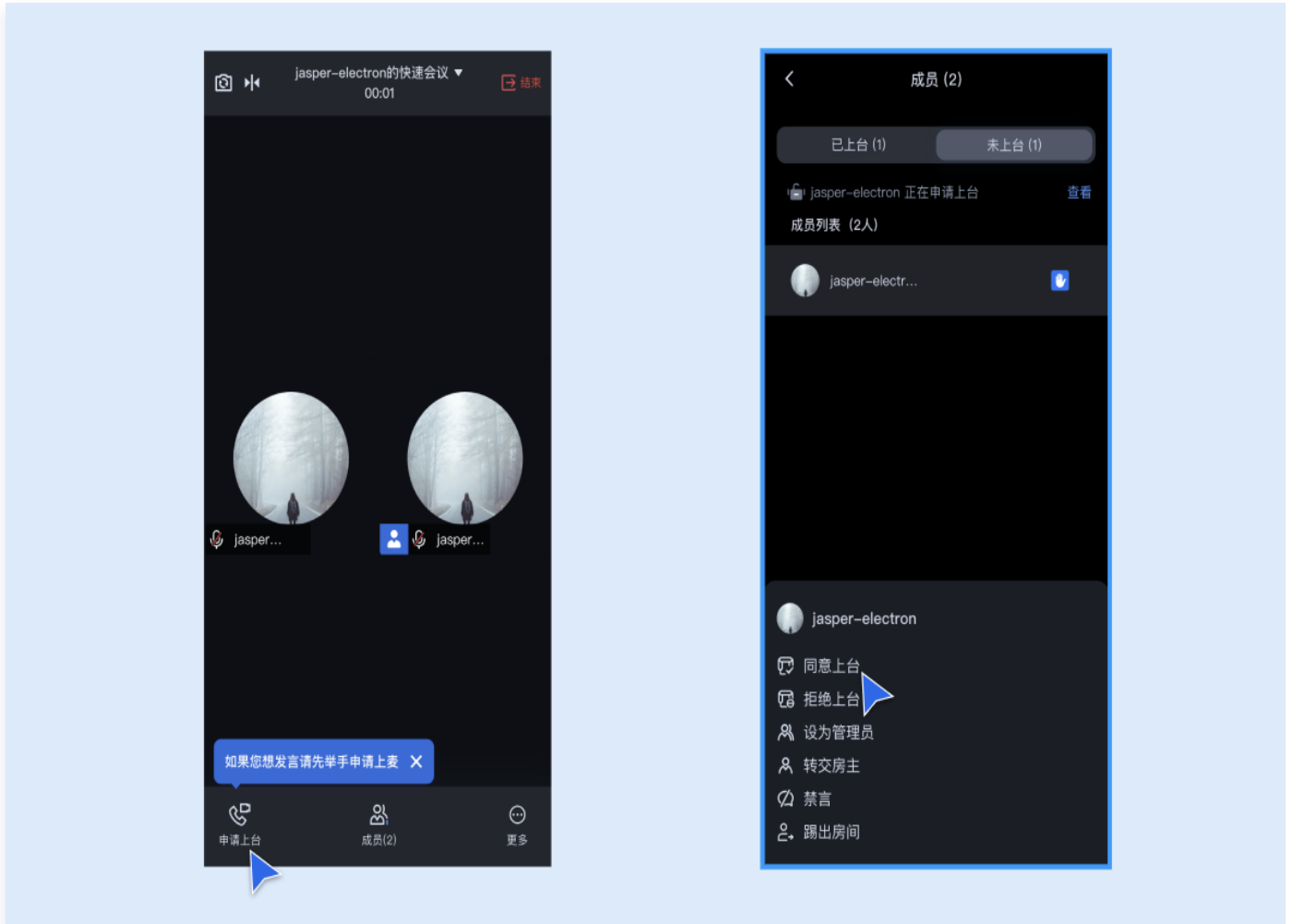
- 主持人或管理员可以对房间内所有成员进行全体管控：**全体静音/解除全体静音或全体禁画/解除全体禁画**。



管理上台发言房间

房间类型为上台发言房间时，房主或管理员除了在成员 > 在成员列表中管理会中成员之外，还可以在上台申请中对选中成员的上台状态进行管理。

- 主持人或管理员可以选中任一普通成员进行单独管控：除了自由发言房间包含的**解除静音/静音、开启视频/关闭视频、禁言/解除禁言、设置为管理员、转交主持人、踢出房间**之外，上台发言房间独有的**邀请上台、同意上台/拒绝上台和下台**等操作。



- 主持人或管理员可以对房间内已申请上台成员进行状态管理：可在上台申请中对选中成员进行同意或拒绝，或对所有进行上台申请成员进行全部同意或全部拒绝处理。

