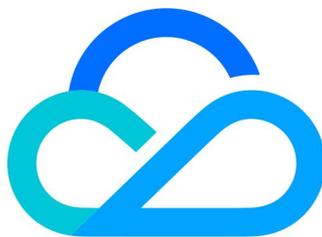


多人音视频房间 SDK

预定会议



腾讯云

【 版权声明 】

©2013–2024 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 商标声明 】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 服务声明 】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【 联系我们 】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100或 95716。

文档目录

预定会议

Android&iOS&Flutter

Web&Electron

预定会议

Android&iOS&Flutter

最近更新时间：2024-08-07 17:12:21

功能介绍

TUIRoomKit 现已支持预定房间的新特性，用户可以预定一个房间并安排日程中的会议。当会议时间到来时，用户只需一键即可开启会议沟通。本文将详细介绍该特性的相关功能，并说明如何在 TUIRoomKit 组件中使用这一特性。



准备条件

在使用 TUIRoomKit 提供的预定房间特性之前，您需要完成 TUIRoomKit 组件接入的相关配置及登录，详情可参见 [快速接入](#)。

注意：

预定房间特性需使用 TUIRoomKit v2.5.0 及以上版本。

如何预定房间

使用预定房间功能时，您需要拉起 TUIRoomKit 中提供的预定房间页面：

Android

根据您的业务，只需在对应的 Activity 中调用如下代码即可预定一个房间。

java

```
Intent intent = new Intent(this, ScheduleConferenceActivity.class);
startActivity(intent);
```

kotlin

```
val intent = Intent(this, ScheduleConferenceActivity::class.java)
startActivity(intent)
```

iOS

```
class YourViewController: UIViewController {
    // memberSelectFactory参数用于创建您的用户选择页，详细使用请参考“邀请进入房间”
    func jumpToScheduleViewController {
        let scheduleViewController =
ScheduleConferenceViewController(memberSelectFactory: nil)

        navigationController?.pushViewController(scheduleViewController,
        animated: true)
    }
}
```

Flutter

根据您的业务，在您需要时自行导航至 `ScheduleRoomPage` 预定房间界面。

```
import
'package:tencent_conference_uikit/tencent_conference_uikit.dart

Navigator.push(
  context,
  MaterialPageRoute(
    builder: (context) => ScheduleRoomPage(),
  ),
);
```

在预定房间页面中，填写并选择好所预定房间的相关信息后，单击**预定房间**，即可完成房间的预定。

查看已预定的房间

TUIRoomKit 中提供了房间列表的UI组件。通过将房间列表组件自行布局到自己的页面上，您便可以完成对当前用户所有已预定房间的查看与操作：

Android

1. 根据您的业务，在您的布局中添加会议列表的布局：

```
<!-- 以您的父布局是ConstraintLayout为例,添加如下代码 -->
<FrameLayout
  android:id="@+id/tuiroomkit_fl_conference_list_container"
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
  app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
  app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
  app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"/>
```

2. 在对应的 Activity 中添加如下代码，拉起会议列表：

```
java
```

```
ConferenceListFragment fragment = new ConferenceListFragment();
FragmentManager transaction =
this.getSupportFragmentManager().beginTransaction();
transaction.add(R.id.tuiroomkit_fl_conference_list_container,
fragment);
transaction.commitAllowingStateLoss();
```

kotlin

```
val fragment = ConferenceListFragment()
val transaction = supportFragmentManager.beginTransaction()
transaction.add(R.id.tuiroomkit_fl_conference_list_container,
fragment)
transaction.commitAllowingStateLoss()
```

iOS

```
class YourViewController: UIView {
    // ConferenceListView初始化时需要两个参数:
    // @param viewController, 会议列表页被添加到的viewController
    // @param memberSelectFactory, 创建您的用户选择页, 详细使用请参考“邀请进入房间”
    func showConferenceList {
        let listView = ConferenceListView(viewController: self,
memberSelectFactory: nil)
        view.addSubview(listView)
    }
}
```

Flutter

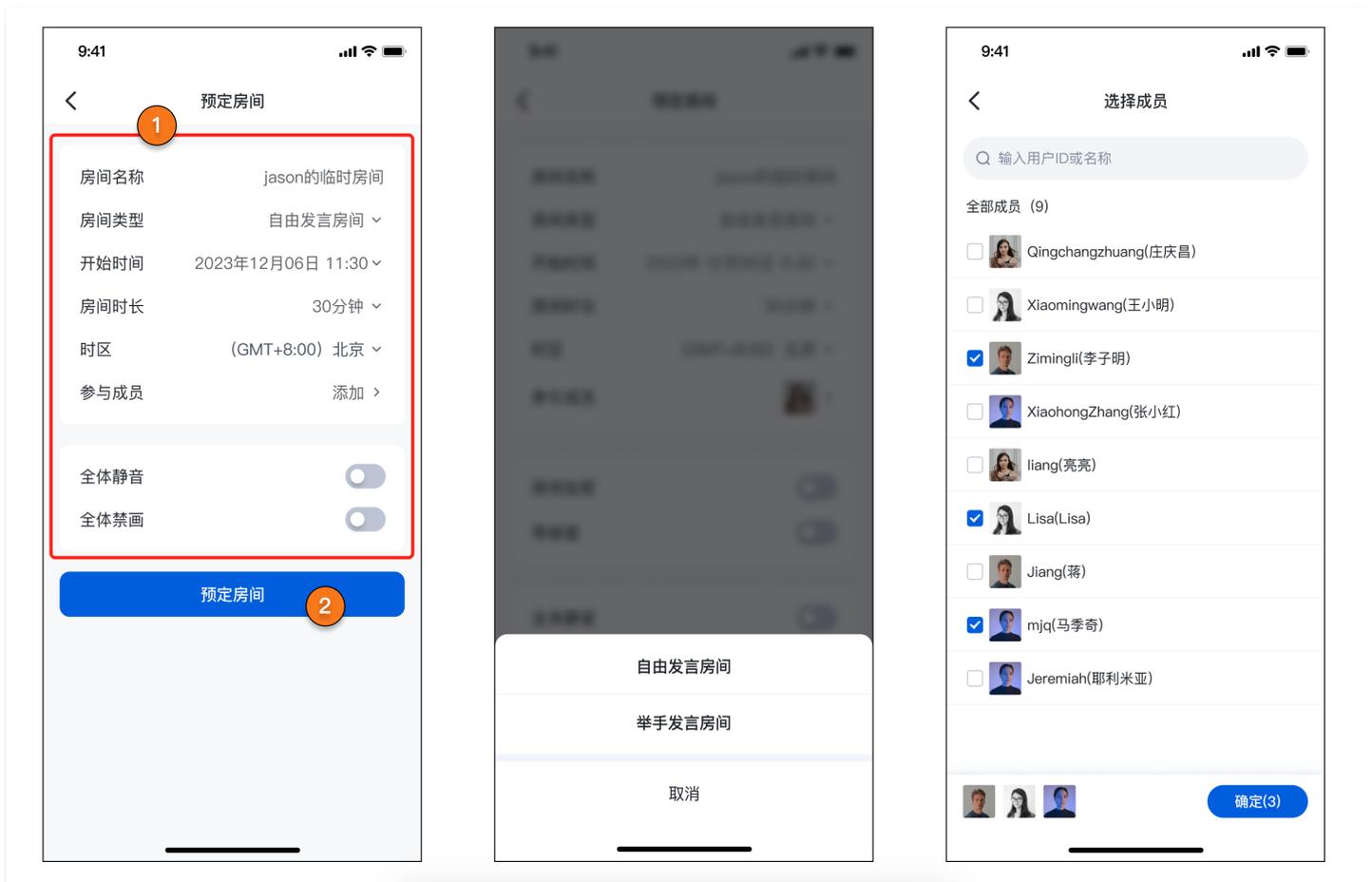
```
import 'package:flutter/material.dart';
import
'package:tencent_conference_uikit/tencent_conference_uikit.dart';
```

```
// 在您自己的页面中，添加ConferenceListWidget
class YourPage extends StatelessWidget {
  const YourPage({Key? key}) : super(key: key);
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: const Text("Your Page")),
      body: Column(
        children: [
          ...YourWidgets(), // 您其他的widget，这里仅作示
          const ConferenceListWidget(), // 会议列表组件
        ],
      ),
    );
  }
}
```

预定房间控制

预定房间

在预定房间页面中，用户可根据自己的需求设置房间信息，其中可设置内容包含：**房间名称**、**房间类型**、**开始时间**、**房间时长**、**时区**、**参与成员**、**成员管理**（全体静音、全体禁画）等。邀请参与成员的功能详细介绍参考：[邀请进入房间](#)。



查看详情

在房间列表中，用户可点房间以查看对应预定房间的详细信息。



修改房间信息

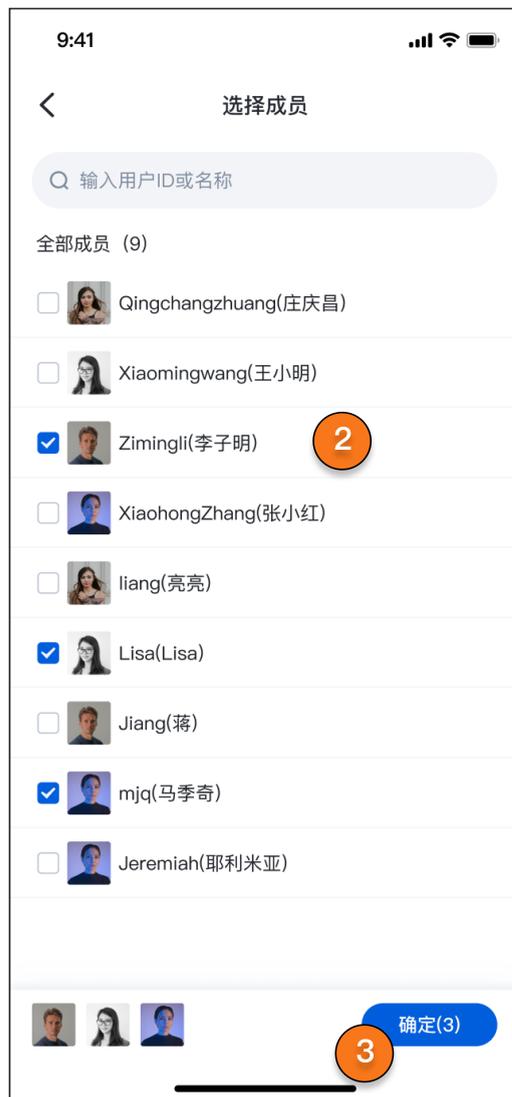
房间拥有者可以对已预定的房间信息进行修改，修改完毕单击 **保存** 即可将当前预定房间的信息调整为修改后的房间信息。

其中邀请参与成员的功能详细介绍参考：[邀请进入房间](#)。



邀请进入房间

用户可在预定房间界面或修改房间界面，通过点击 **参与成员** 按钮弹出成员选择界面，您可以在这里邀请或删除参与的成员。邀请并完成房间的预定或修改后，对方的会议列表中便会出现您所预定的会议。



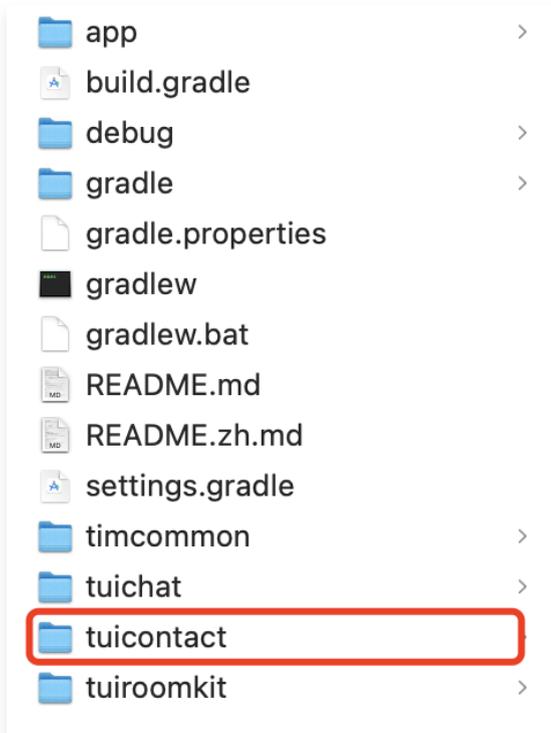
默认情况下，邀请成员用户列表为空。如您需要使用此功能，您需要通过如下方式，根据您的业务需求导入需要邀请的成员：

Android

Android TUIRoomKit 的邀请成员列表的成员信息来自于 IM 好友关系，需要使用 IM 完成好友关系的添加，并接入 tuicontact 成员列表组件。

1. 完成以下步骤快速接入 TUIContact：

- 在 Github 中克隆/下载代码，然后拷贝 Android 目录下的 tuicontact 子目录到您当前工程中的 app 同级目录中，如下图：



- 工程根目录下找到 `setting.gradle` (或 `settings.gradle.kts`) 文件, 并在其中增加如下代码, 它的作用是将 `tuicontact` 组件导入到您当前的项目中。

settings.gradle

```
include ':tuicontact'
```

setting.gradle.kts

```
include (":tuicontact")
```

- 在 `app` 目录下找到 `build.gradle` (或 `build.gradle.kts`) 文件, 并在其中增加如下代码, 它的作用是声明当前 `app` 对新加入的 `tuicontact` 组件的依赖。

build.gradle

```
implementation project(':tuicontact')
```

build.gradle.kts

```
implementation(project(":tuicontact"))
```

2. 添加好友

您可以在登录后通过以下代码添加好友，添加后的好友便会出现在邀请成员界面供您选择。如果您希望正式上线并使用 IM 好友关系，请参考 [IM 好友管理文档](#) 或 [添加好友 RestAPI](#)。

```
// 添加好友
V2TIMFriendAddApplication application = new
V2TIMFriendAddApplication("邀请成员的userId");
application.setAddType(V2TIMFriendInfo.V2TIM_FRIEND_TYPE_BOTH);
V2TIMManager.getFriendshipManager().addFriend(application, new
V2TIMValueCallback<V2TIMFriendOperationResult>() {
    @Override
    public void onSuccess(V2TIMFriendOperationResult
v2TIMFriendOperationResult) {
        // 添加好友请求成功
    }

    @Override
    public void onError(int code, String desc) {
        // 添加好友失败
    }
});
```

iOS

如何体验邀请成员的功能

首先参考 [跑通Demo](#)，完成 demo 跑通。在 demo 工程的 `members.json` 文件中已经预先配置了一些用于测试的用户信息，可以选取两个账号，分别在两个手机用我们配置的 `userId` 登录，然后在预定会议或者编辑会议时选择另一个用户，这样另一个用户的预定列表中就会出现刚才预定的会议。



代码实现成员列表页

考虑到邀请成员页的用户列表数据的复杂性，我们设计了允许您自定义成员选择界面的方案，接下来将指导您如何集成自己的成员选择页（当然您也可以直接使用我们在demo中提供的UI，这个将在后面介绍）。

1. 准备好您的好友选择页 `viewController`，实现 `SelectMemberControllerProtocol` 协议。

```
// 示例代码
class SelectMemberViewController: UIViewController,
SelectMemberControllerProtocol {
    weak var delegate: MemberSelectionDelegate?
    var selectedUsers: [User]

    func didSelectFinished() {
        // 在完成选择的方法中通过delegate把选择的成员回调给RoomKit
        delegate?.onMemberSelected(self, invitees:
selectedMembers)
    }
}
```

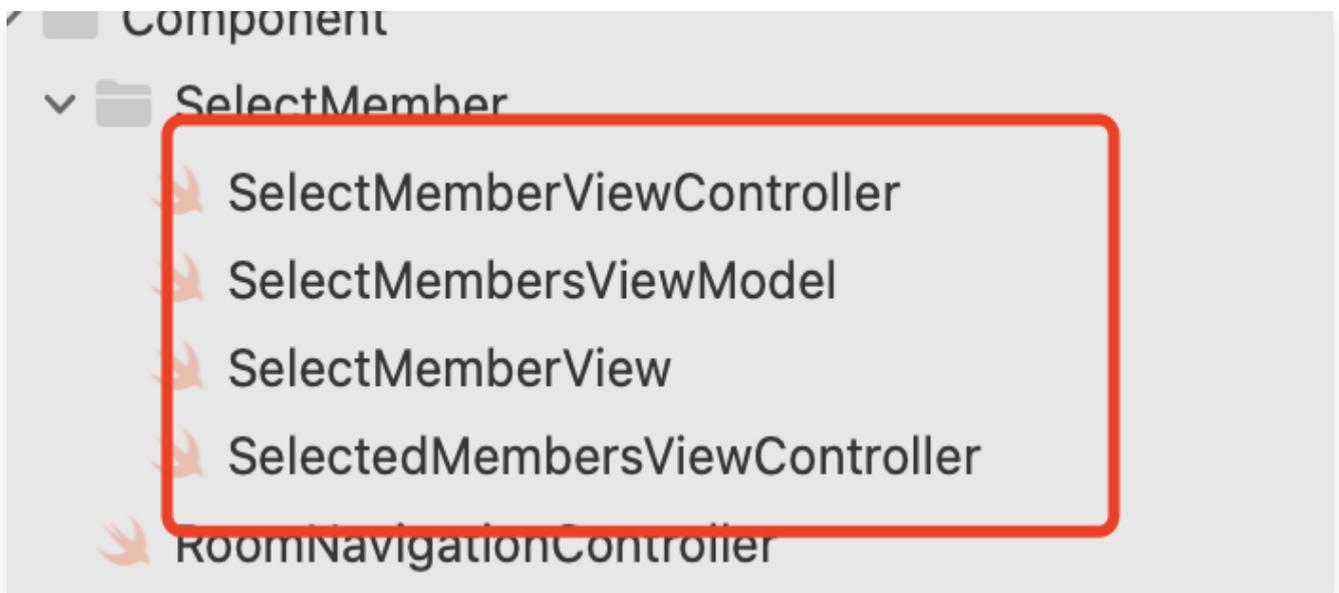
2. 初始化 `ScheduleConferenceViewController` 和 `ConferenceListView` 时传入一个 closure，在 closure 中返回您在上一步中创建的 `SelectMemberViewController`。

// 示例代码

```
class YourViewController: UIViewController {
    func jumpToScheduleViewController {
        let scheduleViewController =
ScheduleConferenceViewController { selectedList in
            return SelectMemberViewController(selectedUsers:
selectedList)
        }

        navigationController?.pushViewController(scheduleViewController,
animated: true)
    }
}
```

3. 通过以上两步就可以展示您自己的成员选择页了，同时我们在demo中提供了上面图片示例的页面代码，您可以直接把以下几个文件拷贝到您的工程中，就可以直接获得我们的示例页面。



在 `SelectMembersViewModel` 的 `loadMembers` 方法中您可以加载自己的成员列表数据（也可以直接获取 IM 关系链数据）。

Flutter

当您需要使用邀请成员进入房间的功能时，我们提供了以下两种方案供您添加需要邀请的成员：

方案一：使用 json 配置用户信息

您可以参考我们的 [example 工程](#)，在 `example/assets` 目录下，`members.json` 中存储了邀请所需要的用户信息。使用步骤如下：

1. 在您项目的 `assets` 目录下，新增 `members.json` 文件，列出所有您所需要的用户信息，文件格式与上文提到的 `members.json` 相同。
2. 在您项目的 `pubspec.yaml` 中，完成以下配置：

```
assets:  
  - assets/members.json
```

完成以上配置后，您便可以在邀请成员界面中选择您在 `members.json` 中所列出的成员。

方案二：使用 IM 好友信息

当您没有配置上文所描述的 `members.json` 时，邀请好友界面会默认拉取您的IM好友信息。当您需要邀请其他成员进入房间前，您可以根据您的业务侧需求，自行添加想要邀请的成员为好友。

- 前提条件：登录IM SDK，登录操作与 [登录弹幕聊天](#) 操作相同。如您已完成其登录或已使用 [会中聊天](#)，可忽略此步骤。
- 添加好友的代码如下：

```
import  
  'package:tencent_cloud_chat_sdk/manager/v2_tim_manager.dart';  
  
// Flutter TUIRoomKit中，已有对tencent_cloud_chat_sdk的依赖，您无需另  
// 行配置  
// 将代码中的userID替换为您需要添加的用户的UserID即可完成好友的添加  
V2TIMManager().getFriendshipManager().addFriend(  
  userID: 'userID', addType:  
  FriendTypeEnum.V2TIM_FRIEND_TYPE_BOTH);
```

完成好友的添加后，您便可以选择在每次预定时完成对所添加用户的邀请。

如您需要更多相关的好友操作，请参考：[好友管理](#)。如您需要使用Rest API批量添加好友，请参考：[添加好友 RestAPI](#)。

注意事项

- 预定房间成功后，即可获取房间号和预定信息。

- 若同时预定不同日期/时间的房间，分次选择时间提交即可。
- 预定房间开始时间不能早于当前时间，但没有提前天数的限制。
- 预定的房间到达结束后，若房间没有被解散且房间内没有用户，该房间将从预定结束时间起保留6小时，在此期间您仍可以随时进入该房间。

交流与反馈

如果您在接入和使用过程有任何需要或者反馈，欢迎加入我们的 TUIRoomKit 技术交流平台 [zhiliao](#)，进行技术交流和问题反馈。

Web&Electron

最近更新时间：2024-08-08 17:00:11

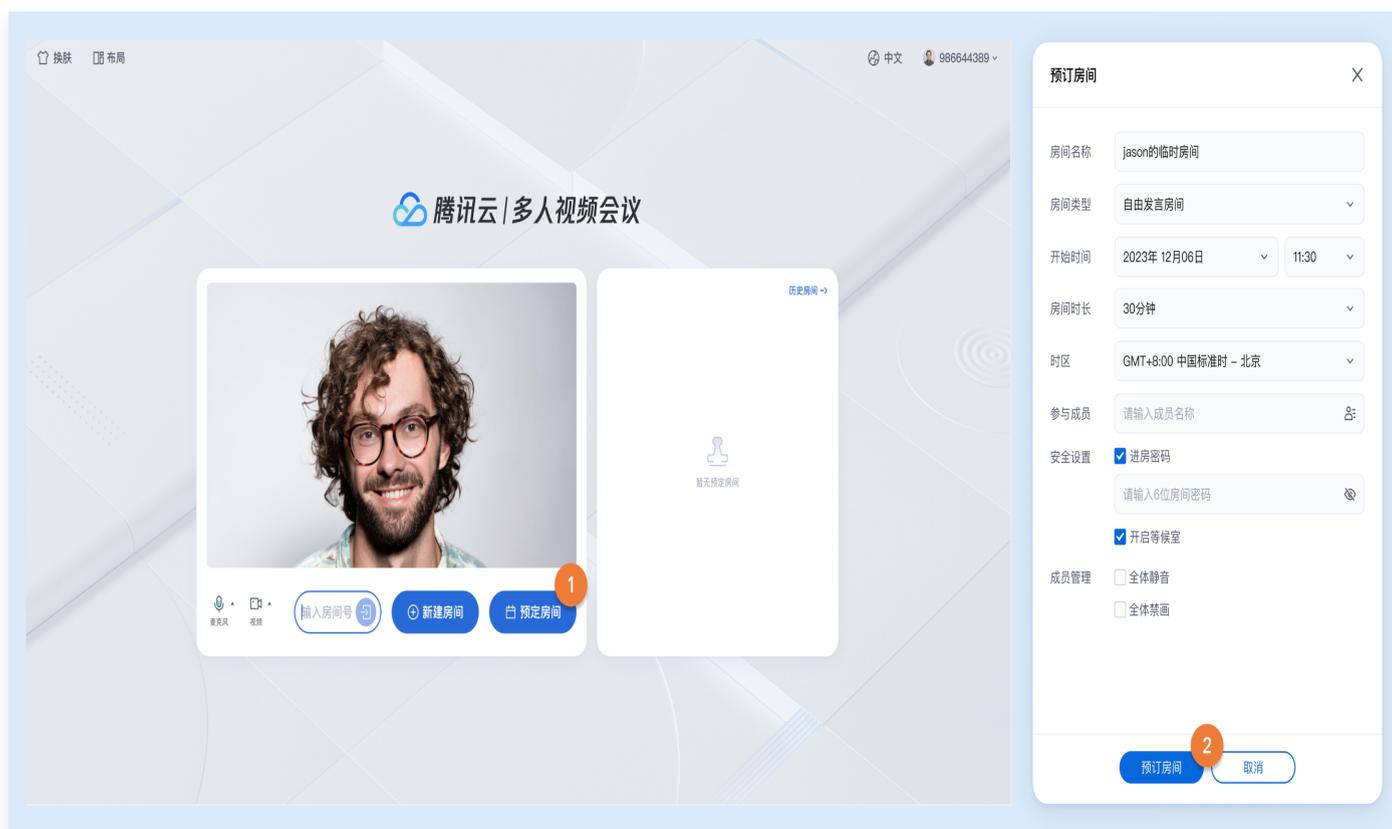
功能介绍

TUIRoomKit 推出了预定房间新特性，用户可预定一个房间，安排一场日程中的会议。

- 说明：**
TUIRoomKit 自 v2.5.0 版本支持预定房间、查看房间列表、修改房间信息等功能，集成最新版本 TUIRoomKit 可体验预定房间流程。

如何预定房间

1. 在 TUIRoomKit 会前预览页面单击**预定房间** > 填写房间预定信息及设置相关权限 > 完成设置后单击**预定房间** 即可。



2. 预定房间成功后将会同步预定结果呈现在会前预览页面右侧**预定房间列表**中，并支持**查看详情**、**修改房间**、**取消房间**、**复制邀请信息**等操作。另外，您还可以单击**加入**进入已预定的房间。



准备条件

在使用腾讯云提供的预定房间特性前，您需要前往控制台，为应用开通多人会议服务。具体步骤请参见 [开通服务](#)。接着，您需要引入 TUIRoomKit 组件，具体可参见 [快速跑通](#)。

预定房间示例跑通

说明：

您需要引入 `PreConferenceView`（会前预览组件）和 `ConferenceMainView`（TUIRoomkit UI 组件主体），示例中采用 `v-if` 和 `v-else` 指令来控制两个组件的展示与隐藏，您也可以采用路由跳转的方式进行组件之间的切换。

- 在 `PreConferenceView` 组件中，通过设置 `enable-scheduled-conference` 属性的值，控制预定房间特性的展示或隐藏。另外，组件监听了 `on-enter-room` 事件，当用户点击进入房间时，触发 `handleEnterRoom` 方法即可调用 `join` 接口。

- 在 `ConferenceMainView` 组件中，监听了 `on-destroy-room` 事件，当房间被销毁时，触发 `onDestroyRoom` 方法。

Web

```
<template>
  <PreConferenceView
    v-if="isShowPreConferenceView"
    :enable-scheduled-conference="true" // 设置是否开启预定房间特性展示
    @on-enter-room="handleEnterRoom"
  ></PreConferenceView>
  <ConferenceMainView
    v-else
    display-mode="permanent"
    @on-destroy-room="onDestroyRoom"
  ></ConferenceMainView>
</template>

<script setup lang="ts">
import { ref } from 'vue';
// 注意包的名称，如果您使用 vue2 版本请更改包名为 @tencentcloud/roomkit-web-vue2.7
import { PreConferenceView, conference, ConferenceMainView } from
 '@tencentcloud/roomkit-web-vue3';

const isShowPreConferenceView = ref(true);
const init = async () => {
  conference.login({
    // 获取 sdkAppId 可参考文档开通服务部分，
    https://cloud.tencent.com/document/product/647/104842
    sdkAppId: 0,
    // 用户在您业务中的唯一标示 Id
    userId: '',
    // 本地开发调试可在 https://console.cloud.tencent.com/trtc/usersigtool
    页面快速生成 userSig, 注意 userSig 与 userId 为一一对应关系
    userSig: '',
  });
}
init();

async function handleEnterRoom(roomOption: Record<string, any>) {
  const { roomId } = roomOption;
```

```
await conference.join(roomId, {
  isOpenCamera: false,
  isOpenMicrophone: false,
});
isShowPreConferenceView.value = false;
}

function onDestroyRoom() {
  isShowPreConferenceView.value = true;
  init();
}
</script>
```

Electron

```
<template>
  <PreConferenceView
    v-if="isShowPreConferenceView"
    :enable-scheduled-conference="true" // 设置是否开启预定房间特性展示
    @on-enter-room="handleEnterRoom"
  ></PreConferenceView>
  <ConferenceMainView
    v-else
    display-mode="permanent"
    @on-destroy-room="onDestroyRoom"
  ></ConferenceMainView>
</template>

<script setup lang="ts">
import { ref } from 'vue';
// 注意包的名称, 如果您使用 vue2 版本请更改包名为 @tencentcloud/roomkit-
electron-vue2.7
import { PreConferenceView, conference, ConferenceMainView } from
'@tencentcloud/roomkit-electron-vue3';

const isShowPreConferenceView = ref(true);
const init = async () => {
  conference.login({
    // 获取 sdkAppId 可参考文档开通服务部分,
    https://cloud.tencent.com/document/product/647/104842
    sdkAppId: 0,
    // 用户在您业务中的唯一标示 Id
```

```
    userId: '',
    // 本地开发调试可在 https://console.cloud.tencent.com/trtc/usersigtool
    页面快速生成 userSig, 注意 userSig 与 userId 为一一对应关系
    userSig: '',
  });
}
init();

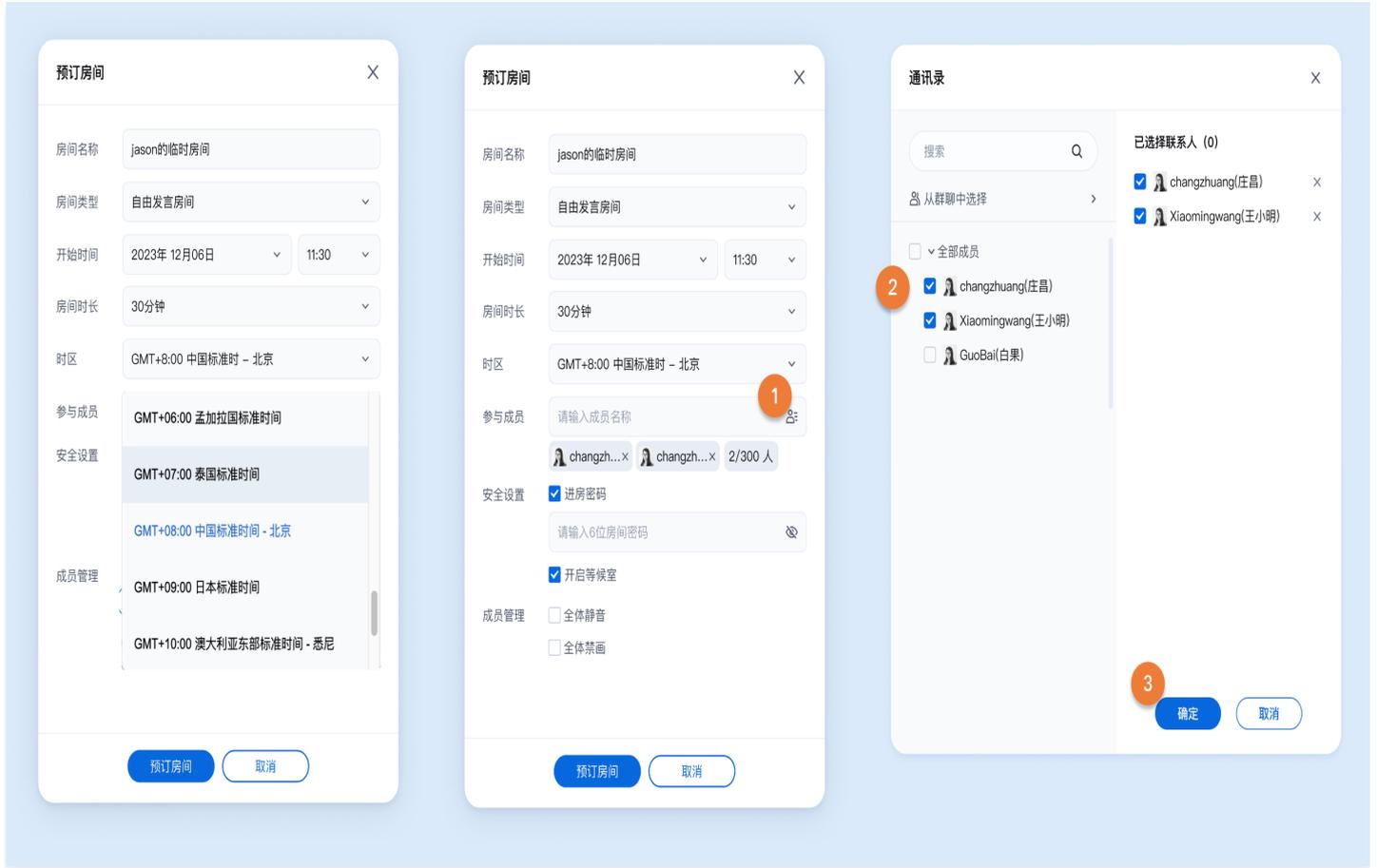
async function handleEnterRoom(roomOption: Record<string, any>) {
  const { roomId } = roomOption;
  await conference.join(roomId, {
    isOpenCamera: false,
    isOpenMicrophone: false,
  });
  isShowPreConferenceView.value = false;
}

function onDestroyRoom() {
  isShowPreConferenceView.value = true;
  init();
}
</script>
```

预定房间控制

预定房间

会前预览页单击**预定房间**后，弹出预定房间设置框，用户可根据自己的需求设置房间信息，其中可设置内容包含：**房间名称、房间类型、开始时间、房间时长、时区、参与成员、安全设置（进房密码）、成员管理（全体静音、全体禁画）**等。

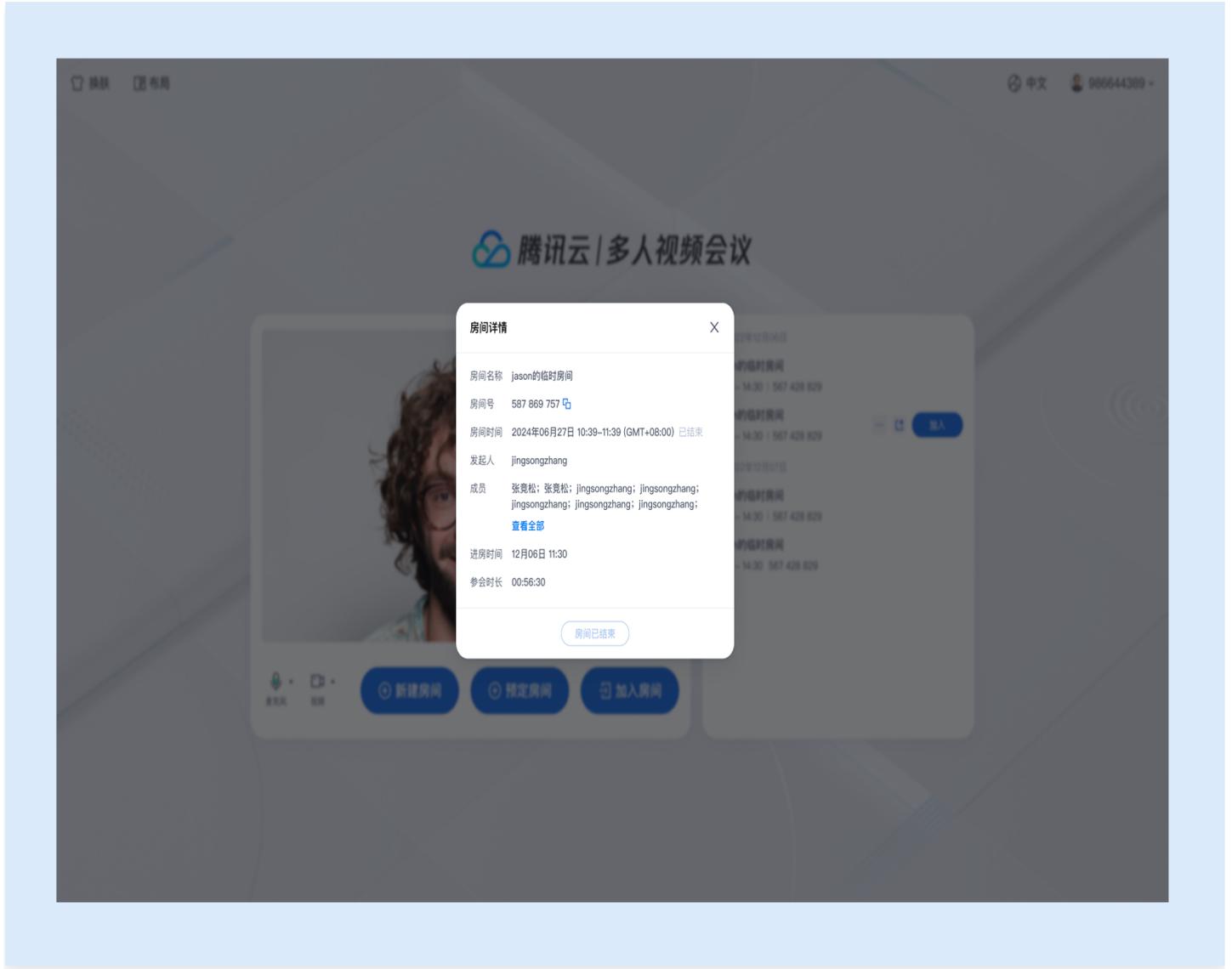


注意:

TUIRoomKit 的邀请成员列表的成员信息来自于 IM 好友关系，需要使用 IM 完成好友关系的添加。您可以通过添加 IM 好友关系的方式来完成用户数据的替换。此时您需要通过 IM REST API 采用添加好友关系的方式得到 IM 好友关系链的数据。若您进行参会成员通讯录的数据导入或添加用户，可参见 [添加好友](#)。若您需要移除参会成员，即删除 IM 关系链中的好友关系即可，具体可参见 [删除好友](#)。

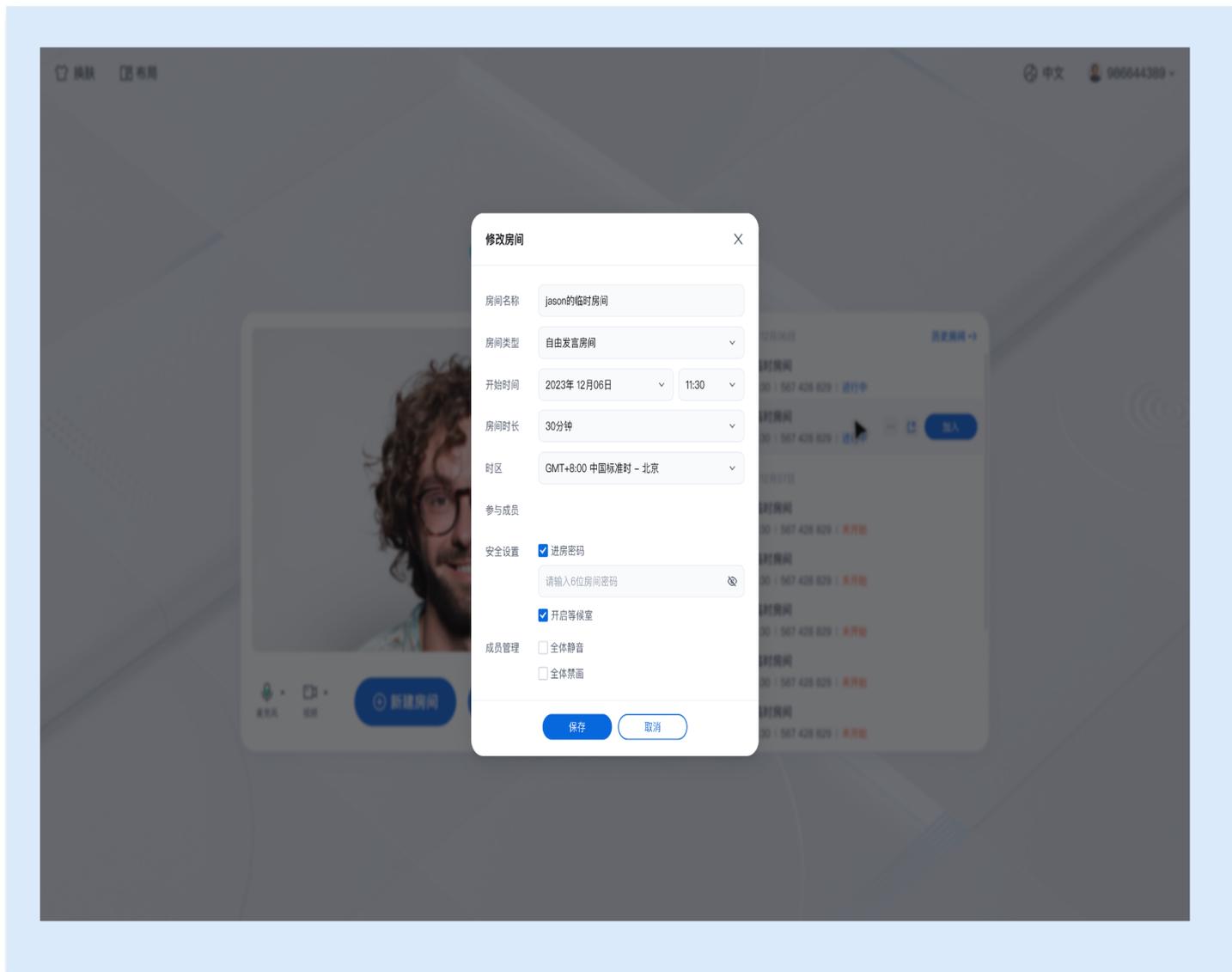
查看详情

用户可单击[查看详情](#)，查看对应预定房间的详细信息。



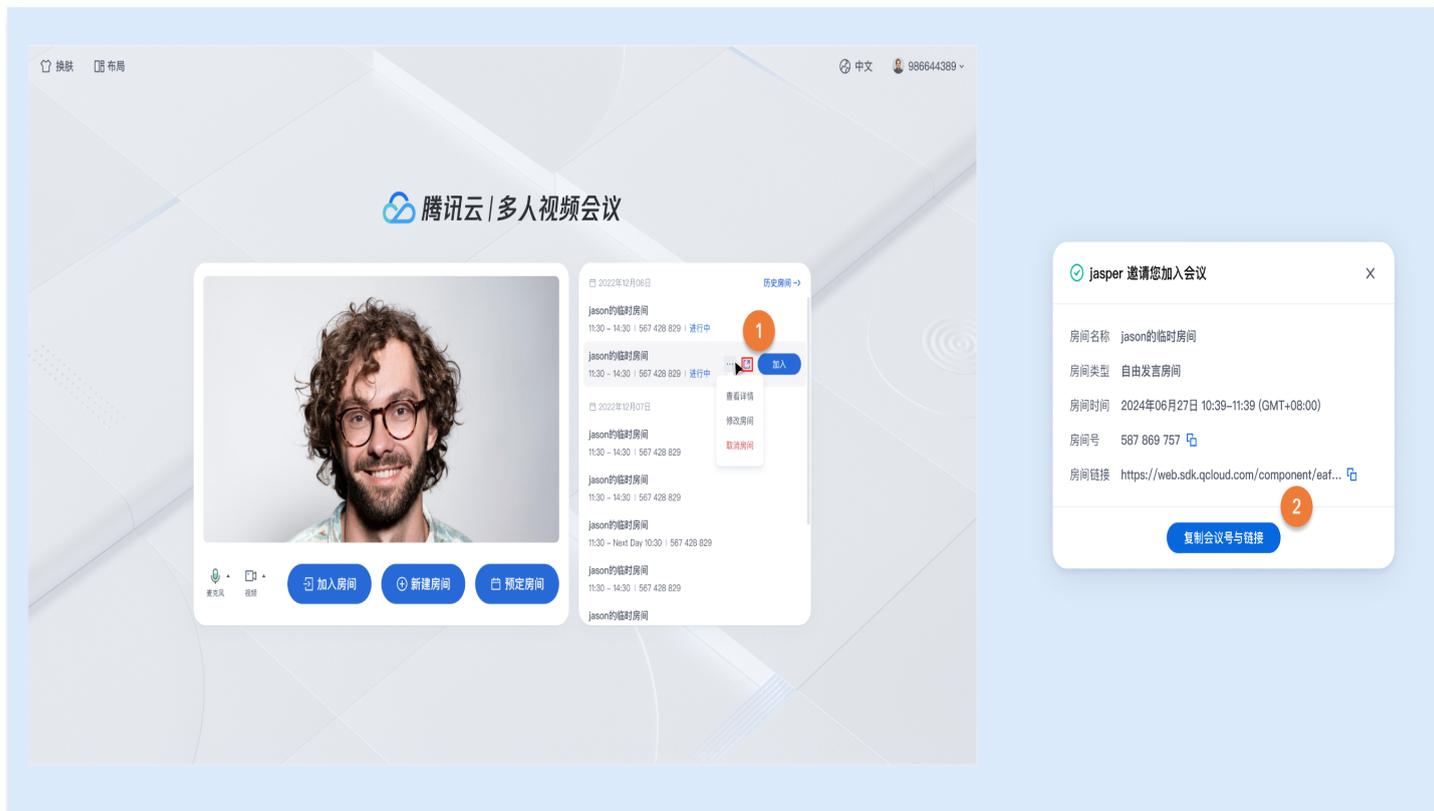
修改房间信息

房间拥有者可以对已预定的房间信息进行修改，修改完毕单击**保存**即可将当前预定房间的信息调整为修改后的房间信息。



邀请进入房间

用户可通过点击邀请  弹出会议信息邀请框，通过单击**复制会议号与链接**，将预定房间信息复制到粘贴板分享给其他用户。



注意事项

- 预定房间开始时间不能早于当前时间，但没有提前天数的限制。
- 若同时预定不同日期/时间的房间，分次选择时间提交即可。
- 房间预定成功后，房间号将从预定开始时间起，若房间没有用户，那么房间保留6小时，在此期间您都可以随时回到该房间。
- 预定房间成功后，即可获取房间号和预定信息。

交流与反馈

如果您在接入和使用过程有任何需要或者反馈，欢迎加入我们的 TUIRoomKit 技术交流平台 [zhiliao](#)，进行技术交流和反馈。