即时通信 IM

SDK 文档

产品文档



腾讯云

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

【版权声明】

©2013-2021 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【商标声明】

腾讯云

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【服务声明】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。
您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【联系我们】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100。

文档目录

SDK 文档
SDK 下载
极速集成（含 UI 库）
概述
步骤1：导入 TUIKit
导入 TUIKit (Android)
导入 TUIKit (iOS)
导入 TUIKit (小程序)
导入 TUIKit (uni-app)
步骤2：快速搭建
快速搭建（Android）
快速搭建（iOS）
快速搭建（小程序）
步骤3：设置样式
设置样式（Android）
设置样式（iOS）
设置样式（小程序）
步骤4：开启视频通话
开启视频通话（Android）
开启视频通话（iOS）
步骤5：自定义消息
自定义消息 (Android)
自定义消息 (iOS)
自定义消息 (小程序)
常规集成（无 UI 库）
快速导入到工程
集成 SDK（Android）
集成 SDK（iOS）
集成 SDK（Mac）
集成 SDK（Web & 小程序）
集成 SDK 上传插件（Web & 小程序）
集成 SDK（Windows）
集成 SDK（Unreal Engine）
初始化与登录
初始化与登录（Android）
初始化与登录（iOS）
初始化与登录（Web & 小程序）
消息收发
消息收发（Android）
消息收发（iOS）
消息收发（Web & 小程序）
会话相关
会话（Android）
会话（iOS）
未读计数（Web & 小程序）
群组相关
群组管理（Android）
群组管理（iOS）
群组管理（Web & 小程序）
信令相关
信令管理（Android）
信令管理（iOS）
用户资料与关系链
用户资料与关系链（Android）
用户资料与关系链（iOS）

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

用户资料（Web & 小程序）
离线推送
离线推送（Android）
离线推送（iOS）
本地搜索
本地搜索（Android）
本地搜索（iOS）
更新日志（Web & 小程序）
更新日志（终端）
更新日志（Flutter）
更新日志（Unity）
更新日志（Electron）
旧版 API 教程
概述
旧版概述（Android）
旧版概述（iOS）
旧版概述（Windows）
初始化
旧版初始化（Android）
旧版初始化（iOS）
登录
旧版登录（Android）
旧版登录（iOS）
群组管理
旧版群组管理（Android）
旧版群组管理（iOS）
消息收发
旧版消息收发（Android）
旧版消息收发（iOS）
未读消息计数
旧版未读消息计数（Android）
旧版未读消息计数（iOS）
好友与用户资料
旧版用户资料与关系链（Android）
旧版用户资料与关系链（iOS）
离线推送
离线推送（Android）
旧版离线推送基本配置
旧版离线推送（小米）
旧版离线推送（华为）
旧版离线推送（Google FCM）
旧版离线推送（魅族）
旧版离线推送（vivo）
旧版离线推送（OPPO）
离线推送（iOS）
旧版Apple 推送证书申请
旧版离线推送（iOS）

SDK 文档
SDK 下载

最近更新时间：2021-12-22 14:17:20

您可以在这里下载最新的即时通信 IM SDK 以及 Demo 源码。

SDK 下载

终端 SDK	下载地址		集成指引文档	更新日志
Android	Github(推荐)	Gitee	【极速集成】导入TUIKit (Android) 【常规集成】快速导入到工程 (Android)	更新日志(终端)
iOS	Github(推荐)	Gitee	【极速集成】导入TUIKit (iOS) 【常规集成】快速导入到工程 (iOS)	
Mac	Github(推荐)	Gitee	【常规集成】快速导入到工程 (Mac)	
Windows	Github(推荐)	Gitee	【常规集成】快速导入到工程 (Windows)	

Web SDK	下载地址			集成指引文档	更新日志
Web & H5	NPM (推荐)	Github	ZIP	【常规集成】快速导入到工程	更新日志(Web & 小程序)
小程序	NPM (推荐)	Github			
Web SDK 上传插件	NPM (推荐)	Github		-	

框架 SDK	下载地址	参考文档	更新日志
Flutter	Github(推荐)	【客户端 API】SDK API(Flutter)	更新日志(开源框架)
Unity	Unity Package	【客户端 API】SDK API(Unity)	更新日志(Unity) 公测中，技术咨询请加 QQ 群：764231117
Electron	Mac OS Windows	【客户端 API】SDK API(Electron)	更新日志（Electron）

Demo 及解决方案下载

即时通信 IM Demo 演示了各个场景下的 IM 功能，您可 前往安装 并体验不同平台、不同使用场景下的 Demo。

类别	介绍	所属平台	下载方式		参考文档
即时通信 IM Demo	包含所有 IM 功能以及群里直播连麦语聊能力。	Android	Github(推荐)	ZIP	【Demo入门】一分钟跑通Demo
		iOS	Github(推荐)		
		Web	Github(推荐)		
		微信小程序	Github(推荐)		
IM Demo (uni-app)	包含IM 主要功能以及在线客服场景能力	uni-app	Github(推荐)	Gitee	一分钟跑通 Demo (uni-app)
IM Demo	包含 IM 主要功能。	Flutter	Github(推荐)	ZIP	参考 github README

(Flutter)					
直播电商 Demo	包含弹幕、优惠券、购物车等直播电商能力。	微信小程序	Github(推荐)	ZIP	【最佳实践】小程序直播带货 【最佳实践】小程序直播SDK API
直播互动 Demo	包含直播发起以及观看方聊天互动等能力。	Web	Github		【最佳实践】Web 直播互动组件

相关文档

- 价格说明
- 折扣活动

极速集成（含 UI 库）

概述

最近更新时间：2021-10-14 16:51:10

TUIKit 介绍

TUIKit 是基于腾讯云 IM SDK 的一款 UI 组件库，它提供了一些通用的 UI 组件，例如会话列表、聊天界面和联系人列表等，开发者可根据实际业务需求通过该组件库快速地搭建自定义 IM 应用。TUIKit 中的组件在实现 UI 功能的同时，调用 IM SDK 相应的接口实现 IM 相关逻辑和数据的处理，因而开发者在使用 TUIKit 时只需关注自身业务或个性化扩展即可。

效果图

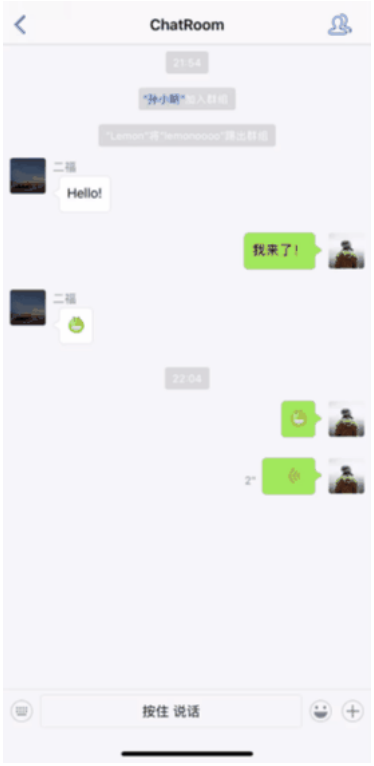
会话列表，通讯录相关界面

演示效果如下图所示：



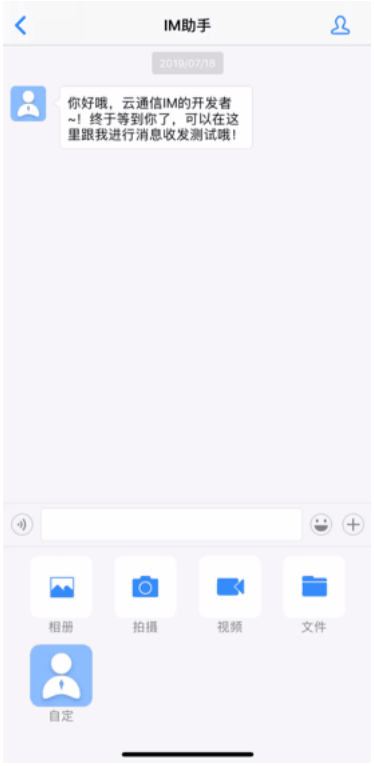
聊天界面收发消息

演示效果如下图所示：



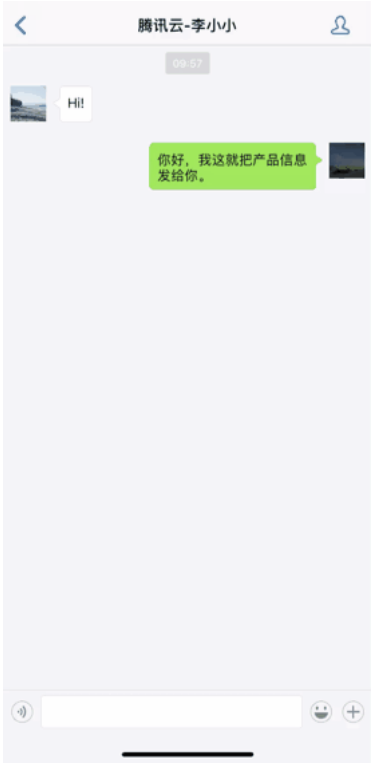
输入区域自定义部分功能

演示效果如下图所示：



自定义消息类型

演示效果如下图所示：



相关文档

- 价格说明
- 折扣活动

步骤1：导入 TUIKit
导入 TUIKit (Android)

最近更新时间：2021-10-25 14:11:09

什么是 TUIKit?

TUIKit 是基于 IM SDK 实现的一套 UI 组件，其包含会话、聊天、搜索、关系链、群组、音视频通话等功能，基于 UI 组件您可以像搭积木一样快速搭建起自己的业务逻辑。



说明：

1、会话（TUIConversation），主要用于拉取和展示会话列表。
2、搜索（TUISearch），主要用于搜索和展示会话或消息。
3、聊天（TUIChat），主要用于收发和展示消息。
4、音视频通话（TUICalling），主要用于音视频通话。
5、关系链（TUIContact），主要用于拉取和展示好友列表。
6、群组（TUIGroup），主要用于拉取和展示群信息。

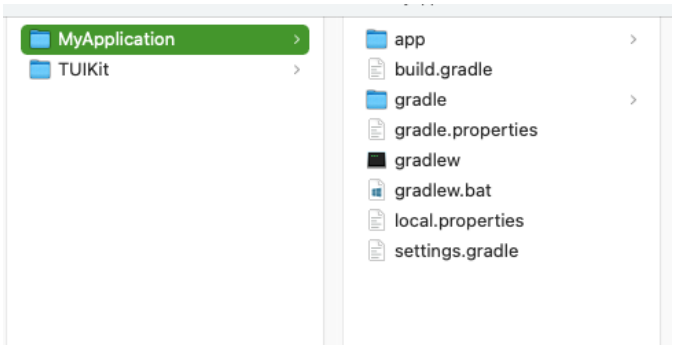
如何集成 TUIKit?

开发环境要求

- Android Studio 3.6.1
- Gradle-5.1.1
- Android Gradle Plugin Version-3.4.0

module 源码集成

1. 从 GitHub 下载 TUIKit 源码。使 TUIKit 文件夹跟自己的工程文件夹同级，例如：



2. 在 settings.gradle 中添加：

```
// 引入上层应用模块
include ':app'

// 引入内部组件通信模块（必要模块）
include ':tuicore'
project(':tuicore').projectDir = new File(settingsDir, '../TUIKit/TUICore/tuicore')

// 引入聊天功能模块（基础功能模块）
include ':tuichat'
project(':tuichat').projectDir = new File(settingsDir, '../TUIKit/TUIChat/tuichat')

// 引入关系链功能模块（基础功能模块）
include ':tuicontact'
project(':tuicontact').projectDir = new File(settingsDir, '../TUIKit/TUIContact/tuicontact')

// 引入会话功能模块（基础功能模块）
include ':tuiconversation'
project(':tuiconversation').projectDir = new File(settingsDir, '../TUIKit/TUIConversation/tuiconversation')

// 引入搜索功能模块（需要购买旗舰版套餐）
include ':tuisearch'
project(':tuisearch').projectDir = new File(settingsDir, '../TUIKit/TUISearch/tuisearch')

// 引入群组功能模块
include ':tuigroup'
project(':tuigroup').projectDir = new File(settingsDir, '../TUIKit/TUIGroup/tuigroup')

// 引入音视频通话功能模块
include ':tuicalling'
project(':tuicalling').projectDir = new File(settingsDir, '../TUIKit/TUICalling/tuicalling')
```

3. 在 APP 的 build.gradle 中添加：

```
dependencies {
api project(':tuiconversation')
api project(':tuicontact')
api project(':tuichat')
api project(':tuisearch')
api project(':tuigroup')
api project(':tuicalling')
}
```

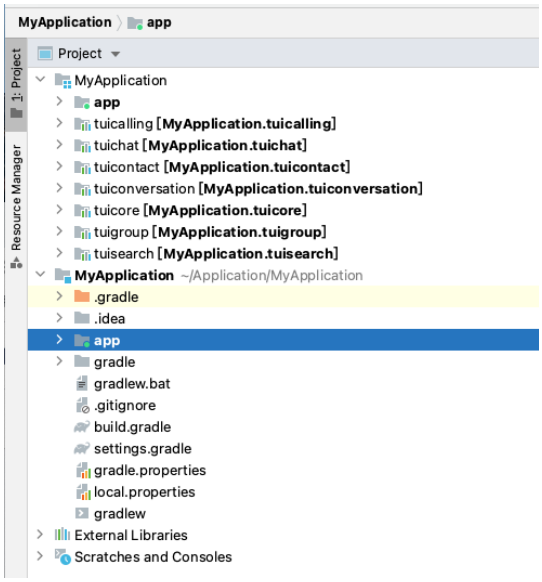
4. 在 gradle.properties 文件中加入下行，表示自动转换三方库以兼容 AndroidX：

```
android.enableJetifier=true
```

5. 添加 maven 仓库，在 root 工程的 build.gradle 文件中添加：

```
allprojects {
repositories {
mavenCentral()
maven { url "https://mirrors.tencent.com/nexus/repository/maven-public/" }
}
}
```

6. 同步工程，编译运行。工程结构预期效果如图所示：



常见问题

1. Manifest merger failed : Attribute application@allowBackup value=(true) from AndroidManifest.xml

IMSDK 中默认 allowBackup 的值为 false ，表示关闭应用的备份和恢复功能。您可以在您的 AndroidManifest.xml 文件中删除 allowBackup 属性，表示关闭备份和恢复功能；也可以在 AndroidManifest.xml 文件的 application 节点中添加 tools:replace="android:allowBackup" 表示覆盖 IMSDK 的设置，使用您自己的设置。例如：

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
package="com.tencent.qcloud.tuikit.myapplication">

<application
android:allowBackup="true"
android:name=".MApplication"
android:icon="@mipmap/ic_launcher"
android:label="@string/app_name"
android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
android:supportsRtl="true"
android:theme="@style/Theme.MyApplication"
tools:replace="android:allowBackup">
<activity android:name=".MainActivity">
<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.MAIN" />

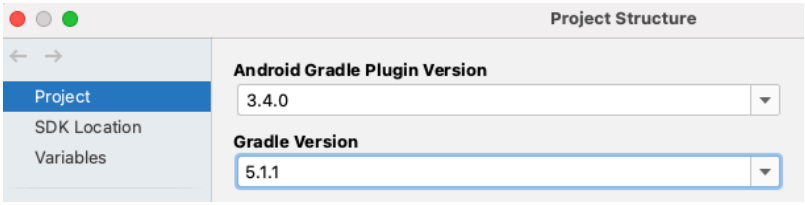
<category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
```

```
</intent-filter>
</activity>
</application>

</manifest>
```

2. NDK at /Users/***/Library/Android/sdk/ndk-bundle did not have a source.properties file

出现此问题可能是您使用了较高版本的 Gradle 和 Gradle 插件，您可以使用推荐的版本：



此外，您也可以继续使用您当前版本的 Gradle，只需要在 local.properties 文件中加入您的 NDK 路径，例如：
ndk.dir=/Users/***/Library/Android/sdk/ndk/16.1.4479499

3. Cannot fit requested classes in a single dex file

出现此问题可能是您的 API 级别设置比较低，需要在 app 的 build.gradle 文件中开启 MultiDex 支持，添加 multiDexEnabled true 和对应依赖：

```
android {
defaultConfig {
...
minSdkVersion 15
targetSdkVersion 28
multiDexEnabled true
}
...
}
dependencies {
implementation "androidx.multidex:multidex:2.0.1"
}
```

同时，在您的 Application 文件中添加以下代码：

```
public class MyApplication extends SomeOtherApplication {
@Override
protected void attachBaseContext(Context base) {
super.attachBaseContext(base);
MultiDex.install(this);
}
}
```

导入 TUIKit (iOS)

最近更新时间：2021-10-26 11:56:20

什么是 TUIKit?

TUIKit 是基于 IM SDK 实现的一套 UI 组件，其包含会话、聊天、搜索、关系链、群组、音视频通话等功能，基于 UI 组件您可以像搭积木一样快速搭建起自己的业务逻辑。



说明：

1. 会话（TUIConversation），主要用于拉取和展示会话列表。
2. 搜索（TUISearch），主要用于搜索和展示会话或消息。
3. 聊天（TUIChat），主要用于收发和展示消息。
4. 音视频通话（TUICalling），主要用于音视频通话。
5. 关系链（TUIContact），主要用于拉取和展示好友列表。
6. 群组（TUIGroup），主要用于拉取和展示群信息。

如何集成 TUIKit?

开发环境要求

- Xcode 10 及以上
- iOS 9.0 及以上

说明：

更多实操教学视频请参见：极速集成 TUIKit（iOS）。

CocoaPods 集成

TUIKit 从 5.7.1435 版本开始支持模块化集成，您可以根据自己的需求选择所需模块集成。

1. 在 Podfile 中增加以下内容。

```
# 防止 TUI 组件里的 *.xcassets 与您项目里面冲突。
install! 'cocoapods', :disable_input_output_paths => true

# TUI 组件依赖了静态库，需要屏蔽如下设置，如果报错，请参考常见问题说明。
# use_frameworks!

# 集成聊天功能
pod 'TUIChat'
# 集成会话功能
pod 'TUIConversation'
# 集成关系链功能
pod 'TUIContact'
# 集成群组功能
pod 'TUIGroup'
# 集成搜索功能（需要购买旗舰版套餐）
pod 'TUISearch'
# 集成音视频通话功能
pod 'TUICalling'
```

> ⚠ 注意：
> 腾讯云的 音视频库 不能同时集成，会有符号冲突，如果您使用了非 TRTC 版本的音视频库，音视频通话建议 pod 集成 TUICalling/Professional 版本，该版本依赖的 LiteAV_Professional 音视频库包含了音视频的所有基础能力。

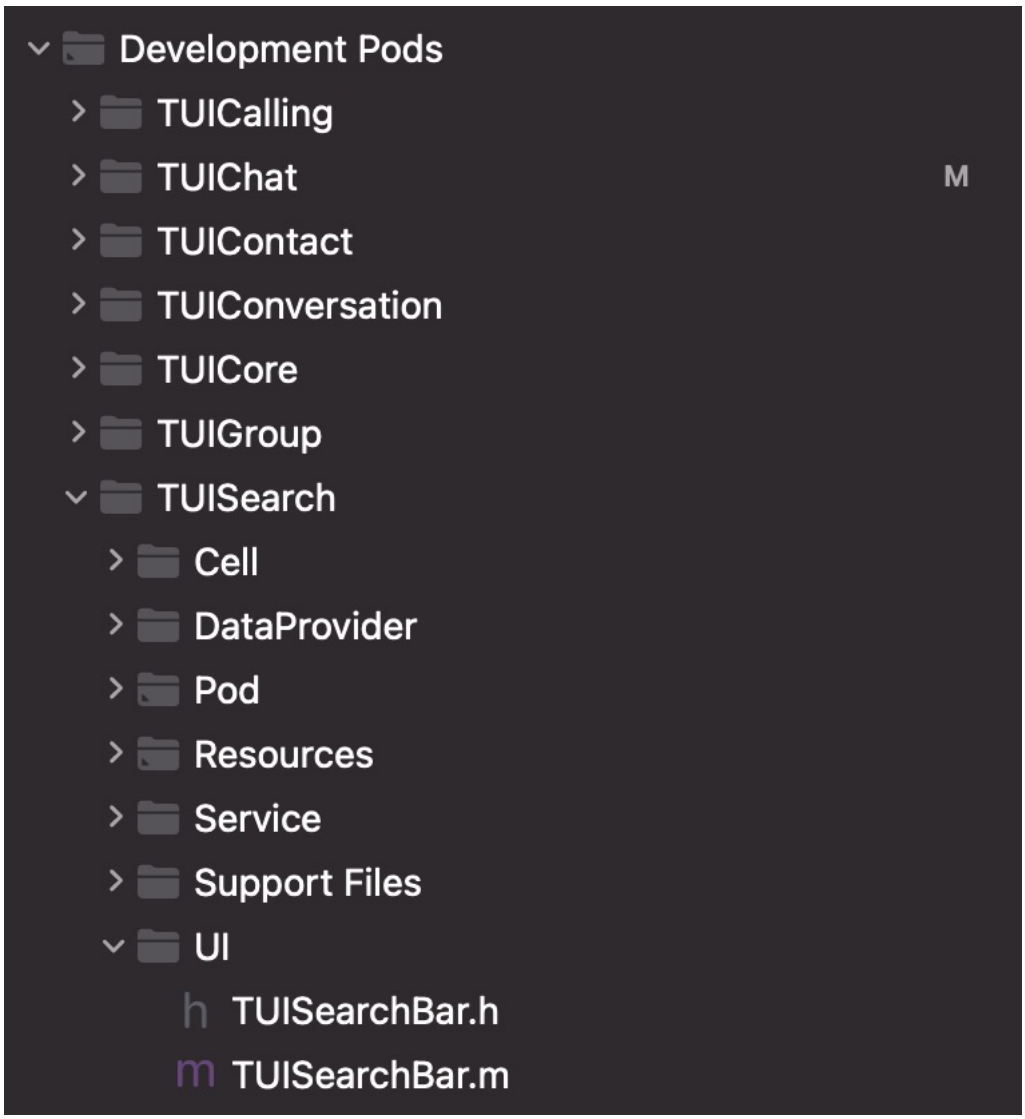
2. 执行以下命令，安装 TUI 组件。

```
pod install
```

如果无法安装 TUIKit 最新版本，执行以下命令更新本地的 CocoaPods 仓库列表。

```
pod repo update
```

3. TUI 组件集成后效果。



> **说明：**
> TUI 组件集成后支持文件夹分层显示，方便您阅读和修改源代码。

常见问题

1. target has transitive dependencies that include statically linked binaries

如果在 pod 过程中出现该错误，是因为 TUIKit 使用到了第三方静态库，需要在 podfile 中注释掉 use_frameworks! 。

如果在某种情况下，需要使用 use_frameworks! ，则请使用 cocoapods 1.9.0 及以上版本进行 pod install ，并修改为：

```
use_frameworks! :linkage => :static
```

如果您使用的是 swift ，请将头文件引用改成 @import 模块名形式引用。

导入 TUIKit (小程序)

最近更新时间：2021-10-22 15:24:01

开发环境要求

微信开发者工具

集成说明

TUIKit 支持以原生 js 的方式集成

从 Github 下载 TUIKit 源码。

命令行执行

```
git clone https://github.com/tencentyun/TIMSDK.git
```

进入小程序 TUIKit 项目

1. 进入 TUIKit 路径。

```
cd TIMSDK/MiniProgram/TUIKit
```

2.找到并打开 TUIKit/miniprogram/debug/GenerateTestUserSig.js 文件。
3.设置 GenerateTestUserSig.js 文件中的相关参数：

- SDKAPPID：默认为0，请设置为实际的 SDKAppID。
- SECRETKEY：默认为空字符串，请设置为实际的密钥信息。

```
function genTestUserSig(userID) {
  /**
   * 腾讯云 SDKAppId，需要替换为您自己账号下的 SDKAppId。
   *
   * 进入腾讯云实时音视频[控制台](https://console.cloud.tencent.com/rav ) 创建应用，即可看到 SDKAppId，
   * 它是腾讯云用于区分客户的唯一标识。
   */
  var SDKAPPID    = 0;    将 SDKAppID 粘贴到此处

  /**
   * 签名过期时间，建议不要设置的过短
   * <p>
   * 时间单位：秒
   * 默认时间：7 x 24 x 60 x 60 = 604800 = 7 天
   */
  var EXPIRETIME = 604800;

  /**
   * 计算签名用的加密密钥，获取步骤如下：
   *
   * step1. 进入腾讯云实时音视频[控制台](https://console.cloud.tencent.com/rav )，如果还没有应用就创建一个，
   * step2. 单击“应用配置”进入基础配置页面，并进一步找到“帐号体系集成”部分。
   * step3. 点击“查看密钥”按钮，就可以看到计算 UserSig 使用的加密的密钥了，请将其拷贝并复制到如下的变量中
   *
   * 注意：该方案仅适用于调试Demo，正式上线前请将 UserSig 计算代码和密钥迁移到您的后台服务器上，以避免加密密钥泄露导致的流量盗用。
   * 文档：https://cloud.tencent.com/document/product/647/17275#Server
   */
  var SECRETKEY = "";    将 密钥 粘贴到此处
```

> ⚠ 注意：
>
> - 本文提到的生成 UserSig 的方案是在客户端代码中配置 SECRETKEY，该方法中 SECRETKEY 很容易被反编译逆向破解，一旦您的密钥泄露，攻击者就可以盗用您的腾讯云流量，因此**该方法仅适合本地跑通 TUIKit 和功能调试**。
> - 正确的 UserSig 签发方式是将 UserSig 的计算代码集成到您的服务端，并提供面向 App 的接口，在需要 UserSig 时由您的 App 向业务服务器发起请求获取动态 UserSig。更多详情请参见 服务端生成 UserSig。

4.编译运行，打开微信开发者工具，选择**小程序**，单击新建图标，选择**导入项目**。填写您微信小程序的 AppID，单击**导入**。



> **说明：**
> 此处应输入您微信小程序的 AppID，而非 SDKAppID。

5. 单击**预览**，生成二维码，通过手机微信扫码二维码即可进入小程序。



常见问题

小程序如果需要上线或者部署正式环境怎么办?

请在**微信公众平台>开发>开发设置>服务器域名**中进行域名配置：
将以下域名添加到 **request 合法域名**：
从v2.11.2起，SDK 支持了 WebSocket，WebSocket 版本须添加以下域名：

域名	说明	是否必须
wss://wss.im.qcloud.com	Web IM 业务域名	必须
wss://wss.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://web.sdk.qcloud.com	Web IM 业务域名	必须
https://webim.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须

v2.10.2及以下版本，使用 HTTP，HTTP 版本须添加以下域名：

域名	说明	是否必须
https://webim.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://yun.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://events.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://grouptalk.c2c.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://pingtas.qq.com	Web IM 统计域名	必须

将以下域名添加到 uploadFile 合法域名：

域名	说明	是否必须
https://cos.ap-shanghai.myqcloud.com	文件上传域名	必须

将以下域名添加到 downloadFile 合法域名：

域名	说明	是否必须
https://cos.ap-shanghai.myqcloud.com	文件下载域名	必须

相关文档：

- SDK API 手册
- SDK 更新日志

导入 TUIKit (uni-app)

最近更新时间：2021-11-24 16:42:37

什么是 uni-app TUIKit?

uni-app TUIKit 是基于 IM SDK 实现的一套 UI 组件，其包含会话、聊天、群组管理等功能，基于 UI 组件您可以像搭积木一样快速搭建起自己的业务逻辑。

目前我们提供了示例客服群、示例好友的基础模版，在线客服功能包括：

- 支持发送文本消息、图片消息、语音消息、视频消息等常见消息。
- 支持常用语、订单、服务评价等自定义消息。
- 支持创建群聊会话、群成员管理等。

会话列表界面	C2C 聊天界面	群组聊天界面
		

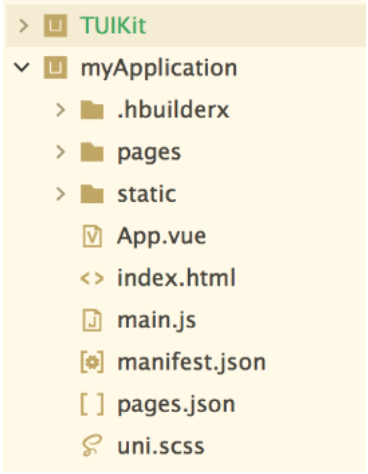
uni-app TUIKit 支持平台

- Android
- iOS
- 微信小程序

如何集成 TUIKit?

步骤1：安装依赖

1. uni-app TUIKit 支持源码集成，下载 uni-app TUIKit 源码。将 TUIKit 文件夹与自己的工程文件夹置于同级，例如：



2. 根据 package.json 进行对应依赖安装。

```
{
  "name": "云通信 IM",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "main.js",
  "dependencies": {
    "cos-wx-sdk-v5": "^1.0.10",
    "tim-wx-sdk": "^2.15.0"
  },
  "devDependencies": {},
  "scripts": {
  },
  "keywords": [],
  "author": "",
  "license": "ISC"
}
```

> 说明：
> 可参见 uni-app 官网。

步骤2：初始化TUIKit

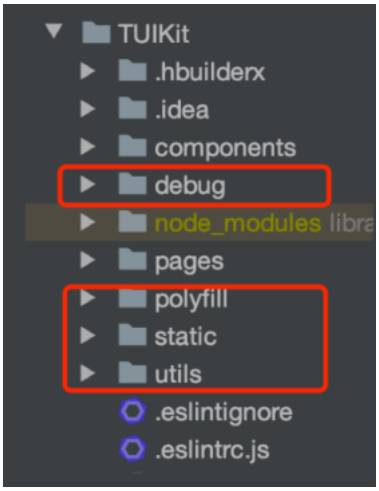
将 app.vue 中的代码复制到 myApplication 项目中，填写 SDKAppID。

```
<script>
  import TIM from 'tim-wx-sdk';
  import COS from "cos-wx-sdk-v5";
export default {
  onLaunch() {
    uni.setStorageSync('islogin', false);
    uni.$TUIKit = TIM.create({
      SDKAppID: 0
    });
    uni.$TUIKit.registerPlugin({
      'cos-wx-sdk': COS
    });
    uni.$TUIKitTIM = TIM;
    uni.$TUIKitEvent = TIM.EVENT;
    uni.$TUIKitVersion = TIM.VERSION;
    uni.$TUIKitTypes = TIM.TYPES;
    // 事件监听
    uni.$TUIKit.on(uni.$TUIKitEvent.SDK_NOT_READY, this.onSdkNotReady);
    uni.$TUIKit.on(uni.$TUIKitEvent.KICKED_OUT, this.onKickedOut);
    uni.$TUIKit.on(uni.$TUIKitEvent.ERROR, this.onTIMError);
    uni.$TUIKit.on(uni.$TUIKitEvent.NET_STATE_CHANGE, this.onNetStateChange);
    uni.$TUIKit.on(uni.$TUIKitEvent.SDK_RELOAD, this.onSDKReload);
    uni.$TUIKit.on(uni.$TUIKitEvent.SDK_READY, this.onSDKReady);
    uni.$resetLoginData = this.resetLoginData()
  },
```

请填写自己的 SDKAppID

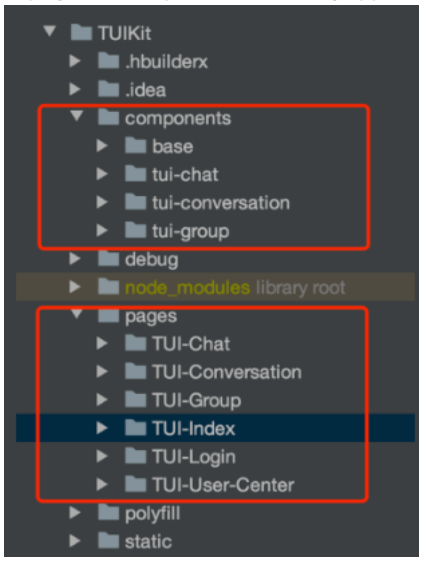
步骤3：集成静态资源文件

在 myApplication 项目中集成静态资源文件（工具、图片等）。

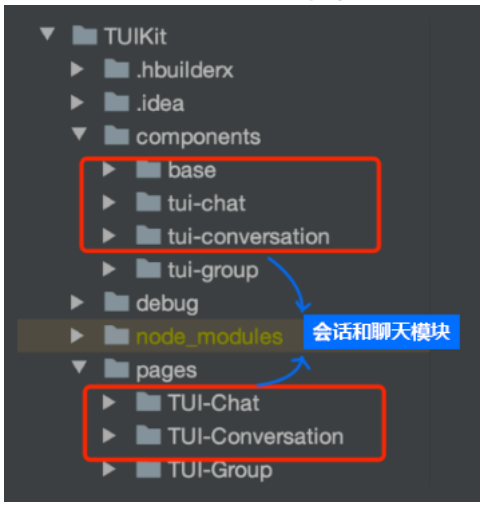


步骤4：集成所需模块

1. 将 pages 和 components 复制到 myApplication 项目中。



2. 也可以只集成自己所需要的模块，将 pages 和其对应的 components 复制到 myApplication 项目目录下。



步骤5：更新路由

根据页面更新路由：更新 pages.json 中的 pages 路由。

```
{
    "pages": [
        {
            "path": "pages/TUI-Login/login",
            "style": {}
        },
        {
            "path": "pages/TUI-Index/index",
            "style": {
                "navigationStyle": "custom"
            }
        },
        {
            "path": "pages/TUI-Conversation/conversation/conversation",
            "style": {
                "navigationBarTitleText": "会话列表",
                "navigationBarBackgroundColor": "#006EFF",
                "backgroundColor": "#FFFFFF",
                "navigationBarTextStyle": "white"
            }
        },
```

步骤6：获取签名和登录

> 注意：
>
> - **正确的 UserSig 签发方式是将 UserSig 的计算代码集成到您的服务端，并提供面向 App 的接口，在需要 UserSig 时由您的 App 向业务服务器发起请求获取动态 UserSig。更多详情请参见 服务端生成 UserSig。**

```
uni.$TUIKit.login({userID: 'your userID', userSig: 'your userSig'})
.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data); // 登录成功
if (imResponse.data.repeatLogin === true) {
// 标识帐号已登录，本次登录操作为重复登录。v2.5.1 起支持
console.log(imResponse.data.errorInfo);
}
})
.catch(function(imError) {
console.warn('login error:', imError); // 登录失败的相关信息
});
```

常见问题

1. uni-app 同时支持 Android，iOS， 微信小程序平台，IM SDK 如何选择?

请选择 tim-wx-sdk ，npm 安装或者静态引入：

```
// 从v2.11.2起，SDK 支持了 WebSocket，推荐接入；v2.10.2及以下版本，使用 HTTP
npm install tim-wx-sdk@2.15.0 --save
import TIM from 'tim-wx-sdk';
// 创建 SDK 实例，`TIM.create()`方法对于同一个 `SDKAppID` 只会返回同一份实例
uni.$TUIKit = TIM.create({
SDKAppID: 0 // 接入时需要将0替换为您的即时通信 IM 应用的 SDKAppID
});

// 设置 SDK 日志输出级别，详细分级请参见 setLogLevel 接口的说明
uni.$TUIKit.setLogLevel(0); // 普通级别，日志量较多，接入时建议使用
// uni.$TUIKit.setLogLevel(1); // release 级别，SDK 输出关键信息，生产环境时建议使用
```

如果您的项目需要关系链功能，请使用 tim-wx-friendship.js：

```
import TIM from 'tim-wx-sdk/tim-wx-friendship.js';
```

> 说明：
>
> - **为了 uni-app 更好地接入使用 tim，快速定位和解决问题，请勿修改 uni.$TUIKit 命名，如果您已经接入 tim ，请将 uni.tim 修改为 uni.$TUIKit。**
> - **请将 IM SDK 升级到 2.15.0，该版本支持了 iOS 语音播放。**
> - **若同步依赖过程中出现问题，请切换 npm 源后再次重试。**
>
> ```
> 切换 cnpm 源
> >npm config set registry http://r.cnpmjs.org/
> >
> >
> ```

2. 如何上传图片、视频、语音消息等富媒体消息?

请使用 cos-wx-sdk-v5：

```
// 发送图片、语音、视频等消息需要 cos-wx-sdk-v5 上传插件
npm install cos-wx-sdk-v5@0.7.11 --save
import COS from "cos-wx-sdk-v5";
// 注册 COS SDK 插件
uni.$TUIKit.registerPlugin({
'cos-wx-sdk': COS
});
```

3. uni-app 打包 iOS 语音消息无法播放怎么办?

请将 IM SDK 升级到 2.15.0，该版本支持了 iOS 语音消息播放。

4. uni-app 打包 app 发送语音消息时间显示错误怎么办?

uni-app 打包 app， recorderManager.onStop 回调中没有 duration 和 fileSize，需要用户自己补充 duration 和 fileSize。

- 通过本地起定时器记录时间，计算出 duration。
- 本地计算文件大小，fileSize = (音频码率) x 时间长度(单位:秒) / 8，粗略估算。
  详细代码请参见 uni-app TUIKit。

> ⚠ 注意：
> 语音消息对象中必须包括 duration 和 fileSize，如果没有 fileSize，语音消息时长是一串错误的数字

5. video 视频消息层级过高无法滑动怎么办?

在项目中通过视频图片代替，没有直接渲染 video，在播放时渲染的方式规避了层级过高问题。

- 详细代码请参见 uni-app TUIKit。
- 请参见官方 原生组件说明。

6. 微信小程序环境，真机预览，报系统错误，体积过大怎么办?

运行时请勾选代码压缩，运行到小程序模拟器>运行时是否压缩代码。

7. 微信小程序如果需要上线或者部署正式环境怎么办?

请在微信公众平台>开发>开发设置>服务器域名中进行域名配置：

将以下域名添加到 request 合法域名：

从v2.11.2起，SDK 支持了 WebSocket，WebSocket 版本须添加以下域名：

域名	说明	是否必须
wss://wss.im.qcloud.com	Web IM 业务域名	必须
wss://wss.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://web.sdk.qcloud.com	Web IM 业务域名	必须
https://webim.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须

v2.10.2及以下版本，使用 HTTP，HTTP 版本须添加以下域名：

域名	说明	是否必须
https://webim.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://yun.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://events.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://grouptalk.c2c.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://pingtas.qq.com	Web IM 统计域名	必须

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

将以下域名添加到 **uploadFile 合法域名**：

域名	说明	是否必须
https://cos.ap-shanghai.myqcloud.com	文件上传域名	必须

将以下域名添加到 **downloadFile 合法域名**：

域名	说明	是否必须
https://cos.ap-shanghai.myqcloud.com	文件下载域名	必须

技术咨询

了解更多详情您可 QQ 咨询：309869925 技术交流群

参见文档：

- SDK API 手册
- SDK 更新日志
- uni-app TUIKit 源码
- 一分钟跑通 Demo（uni-app）
- 快速集成微信小程序原生 TUIKit
- 微信小程序原生 TUIKit 源码

步骤2：快速搭建
快速搭建（Android）

最近更新时间：2021-10-22 18:38:09

常用的聊天软件都是由聊天窗口、会话列表等几个基本的界面组成。TUIKit 提供一套基本的 UI 实现，简化 IM SDK 的集成过程，只需几行代码即可在项目中使用 IM SDK 提供通信功能。

预期效果

会话列表界面	联系人列表界面
	

集成指南

步骤一：组件登录

```
// 在程序启动的时候初始化 TUI 组件，通常是在 Application 的 onCreate 中进行初始化：
TUILogin.init(this, SDKAPPID, null, null);

// 在用户 UI 点击登录的时候登录 UI 组件：
TUILogin.login(userId, userSig, new V2TIMCallback() {
@Override
public void onError(final int code, final String desc) {
}

@Override
public void onSuccess() {
}
});
```

步骤二：创建 viewPager

在 activity_main.xml 中添加界面布局：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical">

<androidx.viewpager2.widget.ViewPager2
android:id="@+id/view_pager"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="0dp"
android:layout_weight = "1"/>
</LinearLayout>
```

创建 FragmentAdapter.java **用来配合** ViewPager2 **展示会话和联系人界面。**

```
import androidx.annotation.NonNull;
import androidx.fragment.app.Fragment;
import androidx.fragment.app.FragmentActivity;
import androidx.fragment.app.FragmentManager;
import androidx.lifecycle.Lifecycle;
import androidx.viewpager2.adapter.FragmentStateAdapter;


import java.util.List;

public class FragmentAdapter extends FragmentStateAdapter {
private static final String TAG = FragmentAdapter.class.getSimpleName();

private List<Fragment> fragmentList;

public FragmentAdapter(@NonNull FragmentActivity fragmentActivity) {
super(fragmentActivity);
}

public FragmentAdapter(@NonNull Fragment fragment) {
super(fragment);
}

public FragmentAdapter(@NonNull FragmentManager fragmentManager, @NonNull Lifecycle lifecycle) {
super(fragmentManager, lifecycle);
}

public void setFragmentList(List<Fragment> fragmentList) {
this.fragmentList = fragmentList;
}

@NonNull
@Override
public Fragment createFragment(int position) {
if (fragmentList == null || fragmentList.size() <= position) {
return new Fragment();
}
return fragmentList.get(position);
}

@Override
```

```
public int getItemCount() {
return fragmentList == null ? 0 : fragmentList.size();
}
}
```

步骤三：构建核心 Fragment

会话列表 TUIConversationFragment 以及联系人列表 TUIContactFragment 界面数据的获取、同步、展示以及交互均已在组件内部封装，UI 的使用与 Android 的普通 Fragment 一样方便。

在 MainActivity.java 的 onCreate 方法中添加：

```
List<Fragment> fragments = new ArrayList<>();
// tuiconversation 组件提供的会话界面
fragments.add(new TUIConversationFragment());
// tuicontact 组件提供的联系人界面
fragments.add(new TUIContactFragment());
ViewPager2 mainViewPager = findViewById(R.id.view_pager);
FragmentAdapter fragmentAdapter = new FragmentAdapter(this);
fragmentAdapter.setFragmentList(fragments);
mainViewPager.setOffscreenPageLimit(2);
mainViewPager.setAdapter(fragmentAdapter);
mainViewPager.setCurrentItem(0, false);
```

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

快速搭建（iOS）

最近更新时间：2021-10-22 11:38:05

常用的聊天软件都是由聊天窗口、会话列表等几个基本的界面组成。TUIKit 提供一套基本的 UI 实现，简化 IM SDK 的集成过程，只需几行代码即可在项目中使用 IM SDK 提供通信功能。

预期效果



会话列表



消息列表



通讯录

集成指南

步骤一：组件登录

```
#import "TUILogin.h"
// 您可以在程序启动的时候初始化 TUI 组件
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {
[TUILogin initWithSdkAppID:SDKAppID]; // SDKAppID 可以在 即时通信 IM 控制台中获取
}

// 您可以在用户 UI 点击登录的时候登录 UI 组件
- (void)login:(NSString *)identifier userSig:(NSString *)sig succ:(TSucc)succ fail:(TFail)fail
{
[TUILogin login:identifier userSig:sig succ:^{
NSLog(@"-----> 登录成功");
} fail:^(int code, NSString *msg) {
NSLog(@"-----> 登录失败");
}];
}
```

步骤二：构建会话列表

会话列表只需要创建 TUIConversationListController 对象即可。会话列表会从数据库中读取最近联系人，当用户点击联系人时，TUIConversationListController 将该事件回调给上层。

```
@implementation ConversationController // 您自己的 ViewController
- (void)viewDidLoad {
[super viewDidLoad];
// 创建 TUIConversationListController
TUIConversationListController *conv = [[TUIConversationListController alloc] init];
conv.delegate = self;
// 把 TUIConversationListController 添加到自己的 ViewController
[self addChildViewController:conv];
[self.view addSubview:conv.view];
}

- (void)conversationListController:(TUIConversationListController *)conversationController didSelectConversation:(TUIConversationCell *)conversat
ion
{
// 会话列表点击事件，通常是打开聊天界面
}
@end
```

步骤三：构建聊天窗口

初始化聊天界面时，上层需要传入当前聊天界面对应的会话信息，示例代码如下：

```
@implementation ChatViewController // 您自己的 ViewController
- (void)viewDidLoad {
// 创建会话信息
TUIChatConversationModel *data = [[TUIChatConversationModel alloc] init];
data.userID = @"userID";
// 创建 TUIC2CChatViewController
TUIC2CChatViewController *vc = [[TUIC2CChatViewController alloc] init];
[vc setConversationData:data];
// 把 TUIC2CChatViewController 添加到自己的 ViewController
[self addChildViewController:conv];
[self.view addSubview:conv.view];
}
@end
```

TUIC2CChatViewController 会自动拉取该用户的历史消息并展示出来。

步骤四：构建通讯录界面

通讯录界面不需要其它依赖，只需创建对象并显示出来即可。

```
@implementation ContactController // 您自己的 ViewController
- (void)viewDidLoad {
// 创建 TUIContactController
TUIContactController *vc = [[TUIContactController alloc] init];
// 把 TUIContactController 添加到自己的 ViewController
[self addChildViewController:conv];
[self.view addSubview:conv.view];
}
@end
```

快速搭建（小程序）

最近更新时间：2021-10-18 10:26:31

常用的聊天软件都是由聊天窗口，会话列表等几个基本的界面组成。TUIKit 提供一套基本的 UI 实现，简化 IM SDK 的集成过程，只需要简单操作即可在项目中使用 IM SDK 提供的通信功能。

创建会话列表界面

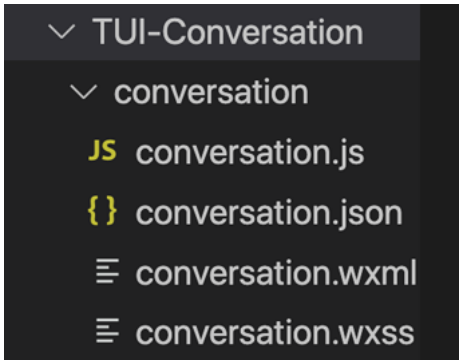
会话列表数据的获取、同步、展示以及交互均已在 TUIKit 内部封装，会话列表 UI 采用低代码方案使用起来快捷方便。



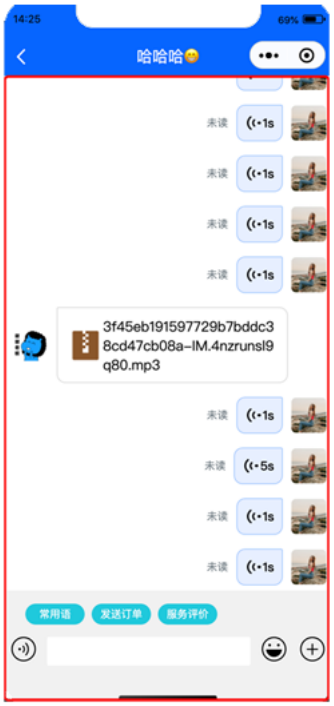
1. 在 TUIKit/miniprogram/pages/TUI-Conversation/conversation/conversation.wxml 中设置布局。

```
<view  class="container">
<view   class="container">
  <view class="tui-navigatorbar">
    <image class="tui-navigatorbar-back" bindtap="goHomePage" src="../../../static/assets/home-page.svg" />
    <view class="conversation-title">最近联系人</view>
  </view>
  <view class="conversation-list-area">
    <scroll-view class="scoll-view" scroll-y="true">
      <TUI-conversation-item wx:for="{{conversationList}}" wx:key="index" id="{{item.conversationID}}" data-type="{{item.type
    </scroll-view>
  </view>
</view>
 <view wx:if="{{showSelectTag}}" class="conversation-bubble" catchtap="handleEditToggle">
   <view class="picker" wx:for="{{array}}" wx:key="index" data-name="{{item.name}}" bindtap="handleOnTap">
     {{item.name}}
   </view>
 </view>
 <view class="bottom-back">
     <view class="bottom-area">
       <image bindtap="showMore" class="btn-show-more" src="../../../static/assets/add.svg" />
       <view bindtap="learnMore" class="im-link">了解更多IM功能</view>
     </view>
 </view>
```

2. 在代码中引用，找到对应目录下面的文件，将其拷贝到自己的项目文件中即可。



打开聊天界面



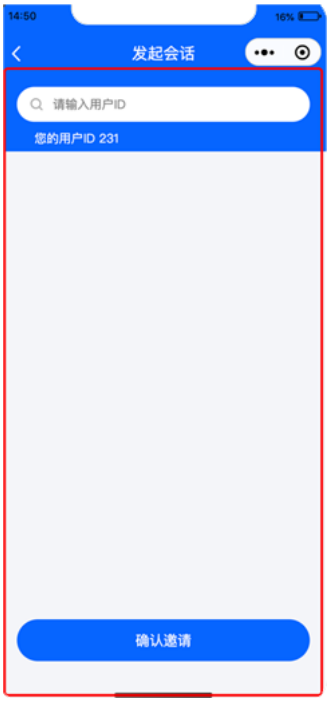
1. 在 TUIKit/miniprogram/components/tui-chat/message-list/index.wxml 中设置布局。

```
<scroll-view class="message-list-container" scroll-y="true" scroll-into-view="{{scrollView}}" refresher-enabled="{{true}}" bindrefresherrefresh="refresh" refr
    <view class="no-message" wx:if="{{isCompleted}}">没有更多啦</view>
    <view class="t-message" wx:if="{{conversation.type !== '@TIM#SYSTEM'}}" wx:for="{{messageList}}" wx:key="index" id="{{item.ID}}" bind:longpress="handleLon
        <view class="t-message-item">
            <TUI-TipMessage  wx:if="{{item.type === 'TIMGroupTipElem'}}" message="{{item}}"/>
            <view  wx:if="{{item.type !== 'TIMGroupTipElem'}}"   class="{{item.isSelf ? 't-self-message':'t-recieve-message'}}">
                <image class="t-message-avatar" wx:if="{{!item.isSelf}}" src="{{item.avatar || 'https://sdk-web-1252463788.cos.ap-hongkong.myqcloud.com/compon
                <view class="read-receipts" wx:if="{{conversation.type === 'C2C' && item.flow==='out' }}">
                    <view wx:if="{{item.isPeerRead}}" >已读</view>
                    <view wx:else>未读</view>
                </view>
                <view class="" class="{{item.isSelf ? 't-self-message-body':'t-recieve-message-body'}}" bind:longpress="handleLongPress" id="{{item.ID}}" mess
                    <TUI-TextMessage wx:if="{{item.type === 'TIMTextElem'}}" message="{{item}}" isMine="{{item.isSelf}}"/>
                    <TUI-ImageMessage wx:if="{{item.type === 'TIMImageElem'}}" message="{{item}}" isMine="{{item.isSelf}}" />
                    <TUI-VideoMessage wx:if="{{item.type === 'TIMVideoFileElem'}}" message="{{item}}" isMine="{{item.isSelf}}"/>
                    <TUI-AudioMessage wx:if="{{item.type === 'TIMSoundElem'}}" message="{{item}}" isMine="{{item.isSelf}}"/>
                    <TUI-CustomMessage wx:if="{{item.type === 'TIMCustomElem'}}" message="{{item}}" isMine="{{item.isSelf}}"/>
                    <TUI-FaceMessage wx:if="{{item.type === 'TIMFaceElem'}}" message="{{item}}" isMine="{{item.isSelf}}"/>
                    <TUI-FileMessage wx:if="{{item.type === 'TIMFileElem'}}" message="{{item}}" isMine="{{item.isSelf}}"/>
                </view>
                <image class="t-message-avatar" wx:if="{{item.isSelf}}"  src="{{item.avatar || 'https://sdk-web-1252463788.cos.ap-hongkong.myqcloud.com/compon
            </view>
        </view>
    </view>
    <view class="t-message" wx:if="{{conversation.type === '@TIM#SYSTEM'}}"  wx:for="{{messageList}}" wx:key="index" id="{{filterSystemMessageID}}" data-value
        <TUI-SystemMessage  message="{{item}}"></TUI-SystemMessage>
    </view>
</scroll-view>
```

2. 代码中引用，找到对应目录下面的文件，将其拷贝到自己的项目文件中即可。



发起会话界面

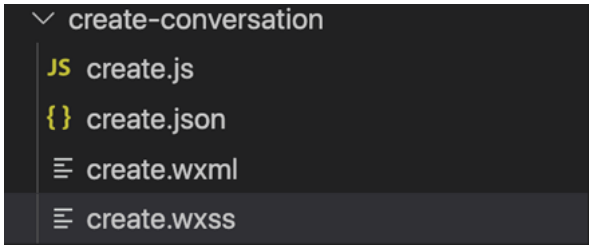


1. 在 TUIKit/miniprogram/pages/TUI-Conversation/create-conversation/create.wxml 中设置布局。

```
<view class="TUI-Create-conversation-container">
  <view class="tui-navigatorbar">
    <image class="tui-navigatorbar-back" bindtap="goBack" src="../../../static/assets/ic_back_white.svg" />
    <view class="conversation-title">发起会话</view>
  </view>
  <view class="tui-search-area">
    <view class="tui-search-bar">
      <image class="tui-searchcion" src="../../../static/assets/serach-icon.svg" />
      <input class="tui-search-bar-input" value="{{userID}}" placeholder="请输入用户ID" bindinput='userIDInput' bindconfirm="getuserProfile"  bin

    </view>
    <view class="tui-showID">您的用户ID  {{userInfo.userID}}</view>
  </view>
  <view class="tui-person-to-invite" wx:if="{{searchUser.userID}}" >
    <image bindtap="handleChoose" class="tui-normal-choose" src="{{searchUser.isChoose ? '../../../static/assets/single-choice-hover.svg' : '..
    <view class="tui-person-profile">
      <image class="tui-person-profile-avatar" src="{{searchUser.avatar || 'https://sdk-web-1252463788.cos.ap-hongkong.myqcloud.com/component/T
      <view>
        <view class="tui-person-profile-nick">{{searchUser.nick}}</view>
        <view class="tui-person-profile-userID">用户ID: {{searchUser.userID}}</view>
      </view>
    </view>
  </view>
  <view class="tui-confirm-btn" bindtap="bindConfirmInvite">确认邀请</view>
</view>
```

2. 在代码中引用，找到对应目录下面的文件，将其拷贝到自己的项目文件中即可。



步骤3：设置样式
设置样式（Android）

最近更新时间：2021-11-22 15:20:14

本文介绍如何设置样式（Android）

设置会话列表

会话列表由标题区 TitleBarLayout 与列表区 ConversationListLayout 组成，每部分都提供了 UI 样式以及事件注册的接口可供修改。



修改 标题区 TitleBarLayout 样式

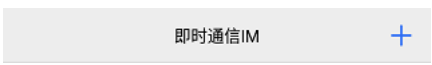
标题区除了本身作为 View 所具有的属性功能之外，还包含左、中、右三块区域，如下图所示：



您可参见 ITitleBarLayout 进行自定义修改。
例如，在会话列表中，隐藏左边的 LeftGroup，设置中间的标题，隐藏右边的文本和图片按钮，代码如下：
（参见 MainActivity 中的实现）

```
mainTitleBar.setTitle(getResources().getString(R.string.conversation_title), ITitleBarLayout.Position.MIDDLE);
mainTitleBar.getLeftGroup().setVisibility(View.GONE);
mainTitleBar.getRightGroup().setVisibility(View.VISIBLE);
mainTitleBar.setRightIcon(R.drawable.more_btn);
```

效果如下图所示：



另外，您也可以定制点击事件：

```
Menu menu = new Menu(this, mainTitleBar);
mainTitleBar.setOnRightClickListener(new View.OnClickListener() {
@Override
```

```
public void onClick(View v) {
if (menu == null) {
return;
}
if (menu.isShowing()) {
menu.hide();
} else {
menu.show();
}
}
});
```

修改 会话列表区 ConversationListLayout 样式

列表区的自定义 layout 继承自 RecyclerView，登录后 TUIKit 会根据用户名从 SDK 读取该用户的会话列表。
会话列表提供一些常用功能定制，例如，头像是否圆角、背景、字体大小、点击与长按事件等。示例代码如下：

```
public static void customizeConversation(final ConversationLayout layout) {
// 从 ConversationLayout 获取会话列表
ConversationListLayout listLayout = layout.getConversationList();
listLayout.setItemTopTextSize(16); // 设置 item 中 top 文字大小
listLayout.setItemBottomTextSize(12);// 设置 item 中 bottom 文字大小
listLayout.setItemDateTextSize(10);// 设置 item 中 timeline 文字大小
listLayout.setItemAvatarRadius(5); // 设置 adapter item 头像圆角大小
listLayout.disableItemUnreadDot(false);// 设置 item 是否不显示未读红点，默认显示
// 长按弹出菜单
listLayout.setOnItemLongClickListener(new ConversationListLayout.OnItemLongClickListener() {
@Override
public void OnItemLongClick(View view, int position, ConversationInfo conversationInfo) {
startPopShow(view, position, conversationInfo);
}
});
}
```

更多详细信息请参见 ConversationLayoutSetting.java。

设置头像

IM SDK 不做头像存储，需要集成者有头像存储接口获取头像 URL，这里 TUIKit 通过随机头像接口进行演示，如何设置头像。
首先您需要在个人资料页面中，上传头像图片，调用修改资料接口。

```
V2TIMUserFullInfo v2TIMUserFullInfo = new V2TIMUserFullInfo();
// 头像
if (!TextUtils.isEmpty(mIconUrl)) {
v2TIMUserFullInfo.setFaceUrl(mIconUrl);
}
V2TIMManager.getInstance().setSelfInfo(v2TIMUserFullInfo, new V2TIMCallback() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
}

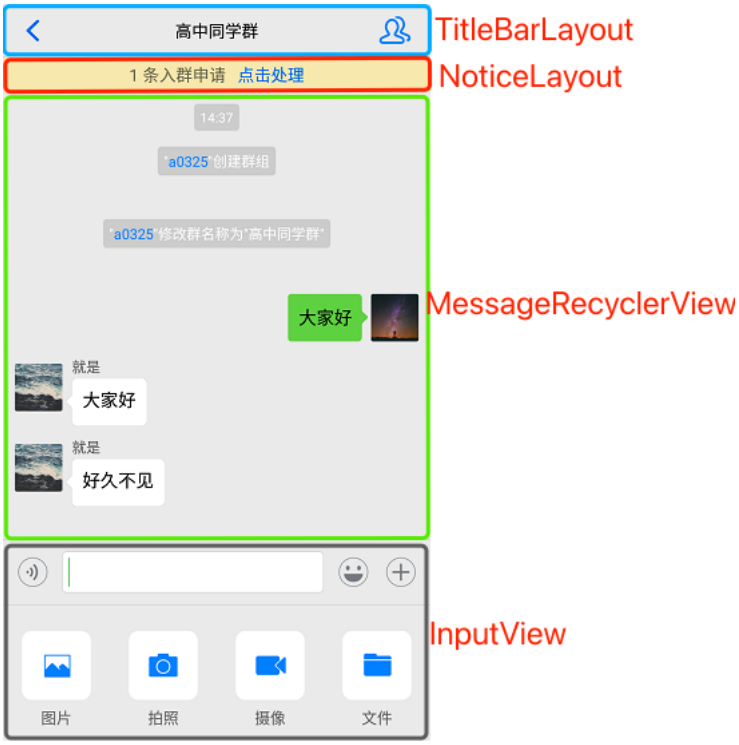
@Override
public void onSuccess() {
}
});
```

会话列表设置头像在 ConversationCommonHolder.java 中进行获取展示：

```
conversationIconView.setConversation(conversation);
```

设置聊天窗口

聊天窗口包含标题区 TitleBarLayout，用法与会话列表相同。除此之外，聊天窗口还包含三个区域，从上到下为通知区 NoticeLayout、消息区 MessageRecyclerView 和输入区 InputView，如下图所示：




```
/**
* 获取聊天窗口 Input 区域 Layout
*
* @return
*/
InputView getInputLayout();
/**
* 获取聊天窗口 Message 区域 Layout
*
* @return
*/
MessageRecyclerView getMessageLayout();

/**
* 获取聊天窗口 Notice 区域 Layout
*
* @return
*/
NoticeLayout getNoticeLayout();
```

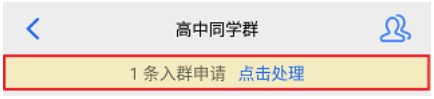
更多详细信息请参见 ChatLayoutSetting.java。

修改通知区域 NoticeLayout 样式

通知区域由两个 TextView 组成，如下图所示：



效果如下图所示：




```
// 从 ChatView 获取 NoticeLayout
NoticeLayout noticeLayout = layout.getNoticeLayout();
// 可以使通知区域一致展示
noticeLayout.alwaysShow(true);
// 设置通知主题
noticeLayout.getContent().setText("现在插播一条广告");
// 设置通知提醒文字
noticeLayout.getContentExtra().setText("参看有奖");
// 设置通知的点击事件
noticeLayout.setOnNoticeClickListener(new View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View v) {
ToastUtil.toastShortMessage("赏白银五千两");
}
});
```

修改消息区域 MessageRecyclerView 样式

MessageRecyclerView 继承自 RecyclerView ，本文提供自定义修改聊天背景、气泡、文字、是否显示昵称等常见的用法，更多详情请参见 IMessageProperties.java。



修改聊天背景

您可以自定义设置聊天背景。




```
// 从 ChatView 获取 MessageRecyclerView
MessageRecyclerView messageRecyclerView = layout.getMessageLayout();
////// 设置聊天背景 //////
messageRecyclerView.setBackground(new ColorDrawable(0xB0E2FF00));
```

修改头像相关属性

TUIKit 的界面在显示用户时，会从用户资料中读取头像地址并显示。




```
// 聊天界面设置头像
if (!TextUtils.isEmpty(msg.getFaceUrl())) {
List<Object> urllist = new ArrayList<>();
urllist.add(msg.getFaceUrl());
if (isForwardMode) {
leftUserIcon.setIconUrls(urllist);
} else {
if (msg.isSelf()) {
rightUserIcon.setIconUrls(urllist);
} else {
```

```
leftUserIcon.setIconUrls(urllist);
}
}
} else {
rightUserIcon.setIconUrls(null);
leftUserIcon.setIconUrls(null);
}
```

如果用户没有设置头像会显示默认头像，您可以自定义设置默认头像、头像是否圆角以及头像大小等。

```
// 从 ChatView 获取 MessageRecyclerView
MessageRecyclerView messageRecyclerView = layout.getMessageLayout();
////// 设置聊天背景 //////
messageRecyclerView.setBackground(new ColorDrawable(0xFFEFE5D4));
////// 设置头像 //////
// 设置默认头像，默认与朋友与自己的头像相同
messageRecyclerView.setAvatar(R.drawable.ic_more_file);
// 设置头像圆角
messageRecyclerView.setAvatarRadius(50);
// 设置头像大小
messageRecyclerView.setAvatarSize(new int[]{48, 48});
```

修改气泡

左边为对方的气泡，右边为自己的气泡，您可以自定义设置双方的气泡背景。




```
// 从 ChatView 获取 MessageRecyclerView
MessageRecyclerView messageRecyclerView = layout.getMessageLayout();
// 设置自己聊天气泡的背景
messageRecyclerView.setRightBubble(context.getResources().getDrawable(R.drawable.chat_opposite_bg));
// 设置朋友聊天气泡的背景
messageRecyclerView.setLeftBubble(context.getResources().getDrawable(R.drawable.chat_self_bg));
```

修改昵称样式

您可以自定义设置昵称的字体大小与颜色等，但双方昵称样式必须保持一致。




```
// 从 ChatView 获取 MessageRecyclerView
MessageRecyclerView messageRecyclerView = layout.getMessageLayout();
////// 设置昵称样式（对方与自己的样式保持一致）//////
messageRecyclerView.setNameFontSize(12);
messageRecyclerView.setNameFontColor(0x8B5A2B00);
```

修改聊天内容样式

您可以自定义设置聊天内容的字体大小、双方字体颜色等，但双方字体大小必须保持一致。




```
// 从 ChatView 获取 MessageRecyclerView
MessageRecyclerView messageRecyclerView = layout.getMessageLayout();
// 设置聊天内容字体大小，朋友和自己用一种字体大小
messageRecyclerView.setChatContextFontSize(15);
// 设置自己聊天内容字体颜色
messageRecyclerView.setRightChatContentFontColor(0xA9A9A900);
// 设置朋友聊天内容字体颜色
messageRecyclerView.setLeftChatContentFontColor(0xA020F000);
```

修改聊天时间线样式

您可以自定义设置聊天时间线的背景、字体大小以及字体颜色等。

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司




```
// 从 ChatView 获取 MessageRecyclerView
MessageRecyclerView messageRecyclerView = layout.getMessageLayout();
// 设置聊天时间线的背景
messageRecyclerView.setChatTimeBubble(new ColorDrawable(0x8B691400));
// 设置聊天时间的字体大小
messageRecyclerView.setChatTimeFontSize(20);
// 设置聊天时间的字体颜色
messageRecyclerView.setChatTimeFontColor(0xEE00EE00);
```

修改聊天的提示信息样式

您可以自定义设置提示信息的背景、字体大小以及字体颜色等。




```
// 从 ChatView 获取 MessageRecyclerView
MessageRecyclerView messageRecyclerView = layout.getMessageLayout();
// 设置提示的背景
messageRecyclerView.setTipsMessageBubble(new ColorDrawable(0xA020F000));
// 设置提示的字体大小
messageRecyclerView.setTipsMessageFontSize(20);
// 设置提示的字体颜色
messageRecyclerView.setTipsMessageFontColor(0x7CFC0000);
```

设置输入区域 InputView

输入区域 InputView，包含语音输入、文字输入、表情输入以及更多的“+”输入。



隐藏不要的功能

您可以自定义隐藏或展示更多“+”面板的图片、拍照、摄像以及发送文件的功能。

```
// 从 ChatView 获取 InputLayout
InputView inputView = layout.getInputLayout();
// 隐藏拍照并发送
inputView.disableCaptureAction(true);
// 隐藏发送文件
inputView.disableSendFileAction(true);
// 隐藏发送图片
inputView.disableSendPhotoAction(true);
// 隐藏摄像并发送
inputView.disableVideoRecordAction(true);
```

增加自定义的功能

您可以自定义新增更多“+”面板的动作单元实现相应的功能。



本文以隐藏发送文件，增加一个动作单元且该动作单元会发送一条消息为例，示例代码如下：

```
// 从 ChatView 获取 InputView
InputView inputView = layout.getInputLayout();
// 隐藏发送文件
inputView.disableSendFileAction(true);
```

```
// 定义一个动作单元
InputMoreActionUnit unit = new InputMoreActionUnit();
unit.setIconResId(R.drawable.default_user_icon); // 设置单元的图标
unit.setTitleId(R.string.profile); // 设置单元的文字标题
unit.setOnClickListener(unit.new OnActionClickListener() { // 定义点击事件
@Override
public void onClick() {
ToastUtil.toastShortMessage("自定义的更多功能");
MessageInfo info = MessageInfoUtil.buildTextMessage("我是谁");
layout.sendMessage(info, false);
}
});
// 把定义好的单元增加到更多面板
inputView.addAction(unit);
```

替换点击“+”的事件

您可以自定义替换更多“+”面板的各个动作单元的功能。




```
// 从 ChatView 获取 InputView
InputView inputView = layout.getInputLayout();
// 可以用自定义的事件来替换更多功能的入口
inputView.replaceMoreInput(new View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View v) {
ToastUtil.toastShortMessage("自定义的更多功能按钮事件");
MessageInfo info = MessageInfoUtil.buildTextMessage("自定义的消息");
layout.sendMessage(info, false);
}
});
```

替换点击“+”弹出的面板

您可以自定义更多“+”面板的样式、各个动作单元以及其对应的功能。

```
// 从 ChatView 获取 InputView
InputView inputView = layout.getInputLayout();
// 可以用自定义的 fragment 来替换更多功能
inputView.replaceMoreInput(new CustomInputFragment());
```

新面板 CustomInputFragment 的实现和普通的 Fragment 没有区别，在 onCreateView 时 inflate 自己的 View ，设置事件即可。本文以添加两个按钮 ，点击时弹出 toast 为例，示例代码如下：

```
public static class CustomInputFragment extends BaseInputFragment {
@Nullable
@Override
public View onCreateView(LayoutInflater inflater, @Nullable ViewGroup container, Bundle savedInstanceState) {
View baseView = inflater.inflate(R.layout.test_chat_input_custom_fragment, container, false);
Button btn1 = baseView.findViewById(R.id.test_send_message_btn1);
btn1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View v) {
ToastUtil.toastShortMessage("发送一条超链接消息");
}
});
Button btn2 = baseView.findViewById(R.id.test_send_message_btn2);
btn2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View v) {
ToastUtil.toastShortMessage("发送一条视频文字混合消息");
}
});
return baseView;
}
}
```

效果如下图所示：


李小小
昨天 15:02
hi，小小，好久不见！
嗯哇，中午约个饭？
可以的，还是在校门口那个店哈
11:05
我是谁
11:16
这是一个测试消息，可点击查看

设置样式（iOS）

最近更新时间：2021-10-14 16:52:13

本文介绍如何设置样式（iOS）

> 说明：
> 更多实操教学视频请参见：设置样式（iOS）。

修改头像

修改默认头像图片

TUIKit 的界面在显示用户时，会从用户资料中读取头像地址并显示。如果用户没有设置头像，则显示默认头像。

您可以自定义默认头像的图片。

```
TUIConfig *config = [TUIConfig defaultConfig];
// 修改默认头像
config.defaultAvatarImage = [UIImage imageNamed:@"Your Image"];
// 修改默认群组头像
config.defaultGroupAvatarImage = [UIImage imageNamed:@"Your Image"];
```

修改头像类型

头像类型提供矩形直角头像、圆形头像和圆角头像三种可选类型。

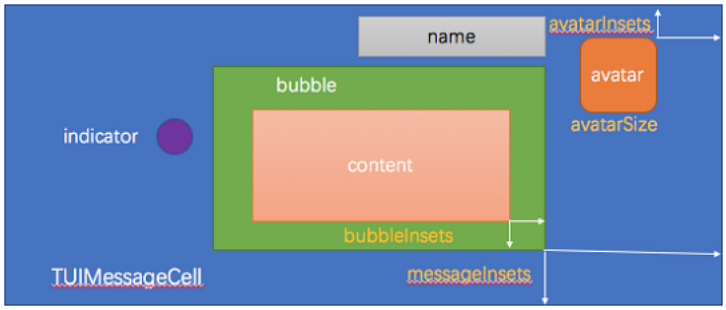
```
typedef NS_ENUM(NSInteger, TUIKitAvatarType) {
TAvatarTypeNone, /*矩形直角头像*/
TAvatarTypeRounded, /*圆形头像*/
TAvatarTypeRadiusCorner, /*圆角头像*/
};
```

您可以自定义修改修改头像类型，方式与修改默认头像图片类似。示例代码如下：

```
TUIConfig *config = [TUIConfig defaultConfig];
// 修改头像类型为圆角矩形，圆角大小为5
config.avatarType = TAvatarTypeRadiusCorner;
config.avatarCornerRadius = 5.f;
```

配置聊天界面

聊天界面 View 的组合方式如下图所示：



设置聊天窗口背景

```
TUIC2CChatViewController *vc = ...; // 获取 C2C 聊天窗口对象
vc.messageController.view.backgroundColor = [UIColor greenColor];
```

配置消息

设置气泡图片

气泡 Cell 显示的图片从 TUIBubbleMessageCellData 获取，该对象提供了类方法可以设置图片。

```
// 设置发送气泡，包括普通状态和选中状态；设置接收的方法类似
[TUIBubbleMessageCellData setOutgoingBubble:[UIImage imageNamed:@"bubble"]];
[TUIBubbleMessageCellData setOutgoingHighlightedBubble:[UIImage imageNamed:@"bubble_highlight"]];
```

设置气泡边距

在 TUIKit 中，文字和声音都会用气泡显示，TUIMessageCellLayout 提供了类方法设置 bubbleInsets。

```
// 设置发送气泡边距；设置接收的方法类似
[TUIMessageCellLayout outgoingTextMessageLayout].bubbleInsets = UIEdgeInsetsMake(10, 10, 20, 20);
```

修改消息字体和颜色

文字消息的数据来自于 TUITextMessageCellData 类，通过它的接口可以修改文字消息的字体和颜色。

```
// 设置发送文字消息的字体和颜色；设置接收的方法类似
[TUITextMessageCellData setOutgoingTextFont:[UIFont systemFontOfSize:20]];
[TUITextMessageCellData setOutgoingTextColor:[UIColor redColor]];
```

配置头像

头像是所有消息都包含的内容，我们首先要获取对应消息的 layout 实例，然后设置头像的大小和位置，以文本消息为例：

设置头像大小

```
// 设置发送头像大小；设置接收的方法类似
[TUIMessageCellLayout outgoingTextMessageLayout].avatarSize = CGSizeMake(100, 100);
```

设置头像位置

```
// 设置发送位置；设置接收的方法类似
[TUIMessageCellLayout outgoingTextMessageLayout].avatarInsets = UIEdgeInsetsMake(10, 10, 20, 20);
```

其他消息类型请获取对应的 layout 实例设置头像的大小和位置。

配置昵称字体和颜色

配置昵称字体和颜色与设置头像位置的方法类似，即修改 TUIMessageCellLayout 的相关属性。

```
// 设置接收消息的昵称字体；设置发送的方法类似，但默认情况下不显示发送方的昵称
[TUIMessageCellData setIncommingNameFont:[UIFont systemFontOfSize:20]];
[TUIMessageCellData setIncommingNameColor:[UIColor redColor]];
```

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

设置样式（小程序）

最近更新时间：2021-10-18 10:26:56

设置会话列表

会话列表由标题区和消息列表区组成，每部分都提供了 UI 样式。



修改标题区样式

标题区不仅具有本身作为 View 所有的功能，还包含了左、中两块区域。

您可以在 TUIKit/miniprogram/pages/TUI-Conversation/conversation/conversation.wxml 中进行修改,并且修改其对应的样式。

```
<view  class="container">
 <view   class="container">
   <view class="tui-navigatorbar">
     <image class="tui-navigatorbar-back" bindtap="goHomePage" src="../../../static/assets/home-page.svg" />
     <view class="conversation-title">最近联系人</view>
   </view>
```

修改左侧图片区域

修改标题区内容

修改列表区样式

登录后， TUIKit 会根据用户名从 SDK 读取该用户的会话列表。会话列表提供一些常用功能定制，例如，头像样式，背景，字体大小，点击事件与删除会话等，示例代码如下:

```
<movable-area wx:if="{{conversation.conversationID}}" class="t-conversation-item-container" >
  <movable-view class="t-conversation-item" direction="horizontal" bindchange="handleTouchMove" damping="100" x="{{xScale}}" >
   <view class="avatar-box">
      <image class="t-conversation-item-avatar"  src="{{setConversationAvatar}}" binderror="handleimageerro">
      </image>
    <view class="unread" wx:if="{{conversation.unreadCount !== 0}}">
      <view class="read-text" wx:if="{{conversation.unreadCount > 99}}">99+</view>
      <view class="read-text" wx:else>{{conversation.unreadCount}}</view>
    </view>
   </view>
   <view class="t-conversation-item-content">
     <label class="tui-conversation-item-name">{{conversationName}}</label>
     <view class="tui-conversation-lastMessage">
       <text>{{conversation.lastMessage.messageForShow}}</text>
     </view>
   </view>
   <view class="t-conversation-item-info">
     {{conversation.lastMessage.timeago}}
   </view>
   <view class="t-conversation-delete" catchtap="deleteConversation">删除</view>
  </movable-view>
</movable-area>
```

设置头像

设置消息未读小红点

设置名称和消息展示

设置消息展示时间

设置删除会话

设置头像

如果您是首次使用 IM SDK ，会为您设置一个默认头像，首先需要您在个人中心页面，选择头像。（目前不支持上传图片修改）。

```
<view class="popup-mask-avatar"  wx:if="{{popupToggleAvatar}}" catchtap="handleEditToggleAvatar">
   <view class="popup-main-avatar" catchtap="handleCatchTap">
     <view class="pop-main-header-avatar" data-item="{{item}}">
       <label class="popup-main-header-title-avatar">设置头像</label>
       <label class="button-avatar" catchtap="handleEditSubmitAvatar">确认</label>
      <view class="image-list"> <image wx:for="{{avatarList}}" wx:key="id" class="image-avatar {{item.URL === avatar && 'image-avatar-active'
     </view>
   </view>
</view>
```

设置头像样式

```
handleEditSubmitAvatar() {
  wx.$TUIKit.updateMyProfile({
    avatar: this.data.avatar,
  }).then((imResponse) => {
    this.setData({
      userInfo: imResponse.data,
      popupToggleAvatar: !this.data.popupToggleAvatar,
    })
  })
    .catch(() => {
      this.setData({
        popupToggleAvatar: !this.data.popupToggleAvatar,
      })
    })
},
```

调用修改个人资料接口

会话列表的头像在 TUIKit/miniprogram/pages/TUI-Conversation/conversation/conversation.js 中进行获取然后在同目录下的 conversation.wxml 展示。

```
properties: {
  conversation: {
    type: Object,
    value: {},
    observer(conversation) {
      // 计算时间戳
      this.setData({
        conversationName: this.getConversationName(conversation),
        setConversationAvatar: this.setConversationAvatar(conversation),
      });
      this.$updateTimeago(conversation)
    },
  },
},
```

获取头像

```
<view class="avatar-box">
    <image class="t-conversation-item-avatar"  src="{{setConversationAvatar}}" binderror="handleimageerro">
    </image>
```
头像展示

设置聊天窗口

聊天窗口包含标题区，用法与会话列表相同。除此以外，聊天窗口包含两个区域，从上到下为消息区和输入区。效果图如下：




```
<view class="message-list" bindtap="triggerClose">
  <TUI-message-list id="message-list" conversation="{{conversation}}"></TUI-message-list>
</view>
<view class="message-input" wx:if="{{showChat}}">
  <TUI-message-input id="message-input" conversation="{{conversation}}" bind:sendMessage="sendMessage" bind:handleCall="handleCall"></TUI-me
</view>
</view>
```
消息展示区
输入区

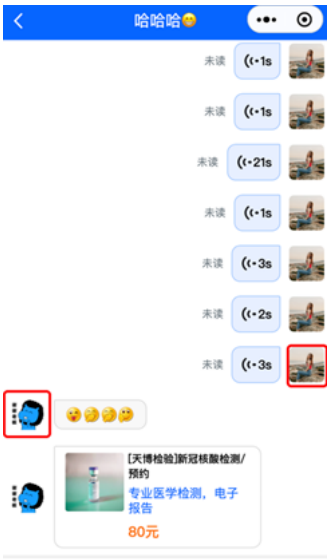
修改消息区域 MessageList 样式

本文提供自定义修改气泡、文字、显示消息已读未读等常见的用法。



修改头像相关属性

TUIKit 的界面在显示用户时，会从用户资料中读取头像地址显示。




```
<view class="popup-mask-avatar"  wx:if="{{popupToggleAvatar}}" catchtap="handleEditToggleAvatar">
    <view class="popup-main-avatar" catchtap="handleCatchTap">
      <view class="pop-main-header-avatar" data-item="{{item}}">                                    设置头像样式
        <label class="popup-main-header-title-avatar">设置头像</label>
        <label class="button-avatar" catchtap="handleEditSubmitAvatar">确认</label>
       <view class="image-list"> <image wx:for="{{avatarList}}" wx:key="id" class="image-avatar {{item.URL === avatar && 'image-avatar-active'
      </view>
    </view>
</view>
```

如果用户没有设置头像会显示默认头像，您可以自定义设置默认头像，以及头像相关样式。

```
<image class="t-message-avatar" wx:if="{{!item.isSelf}}" src="{{item.avatar || 'https://sdk-web-1252463788.cos.ap-hongkong.myqcloud.com/compo
```

修改消息气泡



不同类型消息的消息气泡具有自己独特的样式，都在 TUIKit/miniprogram/components/tui-chat/message-elements 目录下设置，可以设置自己和对方的消息气泡。例如语音消息的消息气泡，

```
<view class="audio-message {{isMine?'my-audio':''}}">
  <view class="audio "  bindtap="handlePlayAudioMessage" style="width: {{120 + message.renderDom[0].second * 7}}rpx">
    <image class="image {{isMine?'my-image':''}}" src="../../../../static/images/sendingaduio.png"/> {{renderDom[0].second}}s
  </view>
</view>
```

设置输入区域

输入区域，包含快捷输入、语音输入、文字输入、表情输入以及更多的“+”输入



增加快捷输入功能

在 TUIKit/miniprogram/components/tui-chat/message-private 中添加自己想要增加的快捷功能，然后在 TUIKit/miniprogram/components/tui-chat/message-input/index.json 中进行注册。之后在下图进行样式的更改。

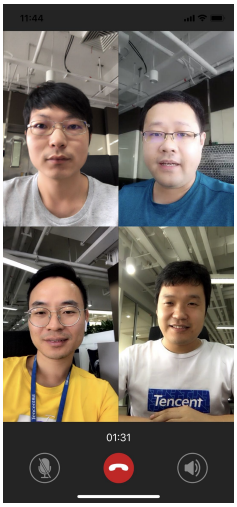
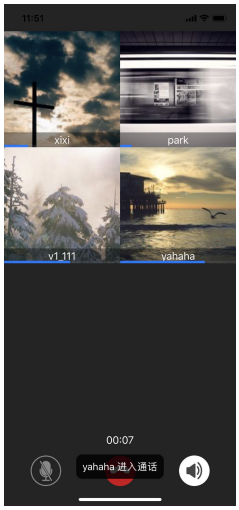
```
</view>
<TUI-Common-Words class="tui-cards" display="{{displayCommonWords}}" bind:sendMessage="$handleSendTextMessage" bind:close="$handleCloseCards"
<TUI-Order-List class="tui-cards" display="{{displayOrderList}}" bind:sendCustomMessage="$handleSendCustomMessage" bind:close="$handleCloseCa
<TUI-Service-Evaluation class="tui-cards" display="{{displayServiceEvaluation}}" bind:sendCustomMessage="$handleSendCustomMessage" bind:close
```

步骤4：开启视频通话
开启视频通话（Android）

最近更新时间：2021-10-22 11:38:25

TUIKit 组件在 4.8.50 版本之后基于 TRTC 实现了单聊和群组的视频通话和语音通话功能， 并且实现了 iOS 和 Android 平台的互通。需要注意的是不同的版本在集成方式上有一定的区别：

> 注意：
>
> - **4.8.50 ~ 5.1.60 版本的** TUIKit 组件默认集成了音视频通话 UI 组件和 TRTC 音视频库，默认支持音视频通话相关功能。
> - **5.4.666 ~ 5.6.1200 版本的** TUIKit 组件默认不再集成音视频通话 UI 组件和 TRTC 音视频库，音视频相关逻辑都移到了 TUIKitLive 组件里面。
> - **5.7.1435 及以后的版本，音视频通话相关逻辑都移到了 TUICalling 组件中。**
> - **TUIKitLive , TUICalling 和 TUIKit 的版本要一致，否则音视频通话功能会出现异常，无法正常使用。**

视频通话	语音通话
	

步骤1：开通音视频服务

1. 登录 即时通信 IM 控制台 ，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面。
2. 单击【开通腾讯实时音视频服务】区域的【立即开通】。
3. 在弹出的开通实时音视频 TRTC 服务对话框中，单击【确认】。
   系统将为您在 实时音视频控制台 创建一个与当前 IM 应用相同 SDKAppID 的实时音视频应用，二者帐号与鉴权可复用。

步骤2：配置工程文件

在 APP 的 build.gradle 文件中添加对 tuicalling 的依赖：

```
api project(':tuicalling')
```

步骤3：TUI 组件初始化和登录

初始化 TUI 组件需要传入 步骤1 生成的 SDKAppID。

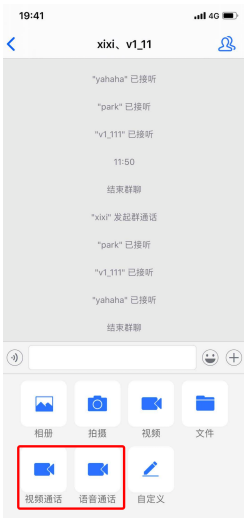
```
// 在程序启动的时候初始化 TUI 组件，通常是在 Application 的 onCreate 中进行初始化：
TUILogin.init(this, SDKAPPID, null, null);
```

userSig 生成的具体操作请参见 如何计算 UserSig。

```
// 在用户 UI 点击登录的时候登录 UI 组件：
TUILogin.login(userId, userSig, new V2TIMCallback() {
@Override
public void onError(final int code, final String desc) {
}

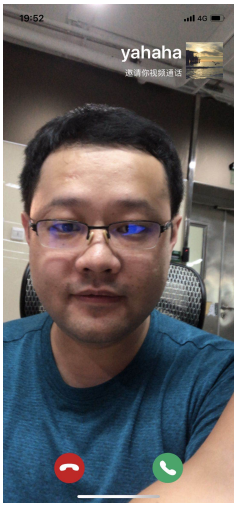
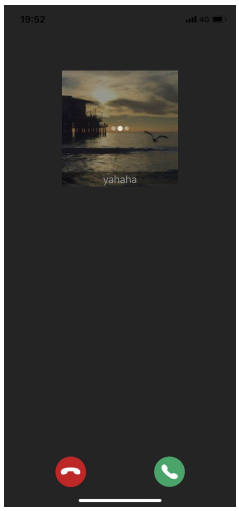
@Override
public void onSuccess() {
}
});
```

步骤4：发起视频或语音通话



当用户点击聊天界面的视频通话或则语音通话时，TUIKit 会自动展示通话邀请 UI，并给对方发起通话邀请请求。

步骤5：接受视频或语音通话

接受视频通话	接受语音通话
	

- 当用户**在线并且应用在前台时**收到通话邀请时，TUIKit 会自动展示通话接收 UI，用户可以选择同意或则拒绝通话。
- 当用户**离线**收到通话邀请时，如需唤起 App 通话，就要使用到离线推送能力，离线推送的实现请参考 步骤6。

步骤6：离线推送

实现音视频通话的离线推送能力，请参考以下几个步骤：

1. 配置 App 的 离线推送。
2. 集成 TUICalling 组件。
3. 通过 TUICalling 发起通话邀请的时候，默认会生成一条离线推送消息，消息生成的具体逻辑请参考 TUICalling 模块中 TRTCCallingImpl.java 类里面的 sendOnlineMessageWithOfflinePushInfo 方法。
4. 接收通话的一方，在收到离线推送的消息时，请参考 App 中 OfflineMessageDispatcher.java 类里面 redirect 方法唤起通话界面。

常见问题

1. 若已分别创建实时音视频 SDKAppID 和即时通信 SDKAppID，现需要同时集成 IM SDK 和 TRTC SDK，需要注意什么？

若已分别创建实时音视频 SDKAppID 和即时通信 SDKAppID，即 SDKAppID 不一致场景，则二者帐号与鉴权不可复用，您需要生成实时音视频 SDKAppID 对应的 UserSig 进行鉴权。生成 UserSig 的具体操作请参见 如何计算 UserSig。
获取实时音视频的 SDKAppID 和 UserSig 后，您需要替换 TRTCCallingImpl 源码中对应的值：

```
private void enterTRTCRoom() {
...
TRTCCloudDef.TRTCParams TRTCParams = new TRTCCloudDef.TRTCParams(mSdkAppId, mCurUserId, mCurUserSig, mCurRoomID, "", "");
...
}
```

2. 通话邀请的超时时间默认是多久？怎么修改默认超时时间？

通话邀请的默认超时时间是30s，您可以修改 TRTCCallingImpl.java 里的 TIME_OUT_COUNT 字段来自定义超时时间。

3. 在邀请超时时间内，被邀请者如果离线再上线，能否收到邀请？

- 如果是单聊通话邀请，被邀请者离线再上线可以收到通话邀请。
- 如果是群聊通话邀请，被邀请者离线再上线不能收到通话邀请。

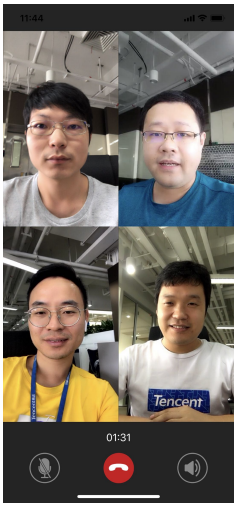
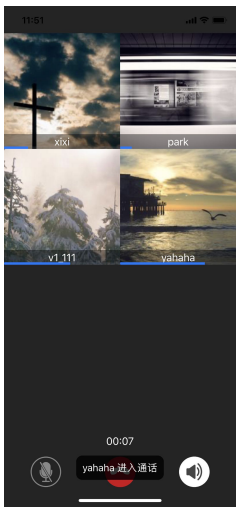
开启视频通话（iOS）

最近更新时间：2021-10-22 11:38:31

TUIKit 组件在 4.8.50 以上版本开始支持音视频通话功能，并且实现了 iOS 和 Android 平台的互通，需要注意的是不同的版本在集成方式上有一定的区别：

> 注意：
>
> - **4.8.50 ~ 5.1.60 版本**：TUIKit 组件默认集成了音视频通话 UI 组件和 TRTC 音视频库，默认支持音视频通话相关功能。
> - **5.4.666 ~ 5.6.1200 版本**：TUIKit 组件默认不再集成音视频通话 UI 组件和 TRTC 音视频库，音视频相关逻辑都移到了 TUIKitLive 组件里面，如果您需要使用音视频通话功能，您需要 pod 集成 TXIMSDK_TUIKit_live_iOS 。
> - **5.7.1435 以上版本**：TUIKit 组件默认不再集成音视频通话 UI 组件和 TRTC 音视频库，音视频相关逻辑都移到了 TUICalling 组件里面，如果您需要使用音视频通话功能，请参考 步骤2：集成 TUICalling 组件 。

音视频通话界面请参考下图所示：

视频通话	语音通话
	

步骤1：开通音视频服务

1. 登录 即时通信 IM 控制台 ，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面。
2. 单击【开通腾讯实时音视频服务】区域的【立即开通】。
3. 在弹出的开通实时音视频 TRTC 服务对话框中，单击【确认】。
   系统将为您在 实时音视频控制台 创建一个与当前 IM 应用相同 SDKAppID 的实时音视频应用，二者帐号与鉴权可复用。

步骤2：集成 TUICalling 组件

1. 在 podfile 文件中添加以下内容。

```
// 集成音视频通话组件
pod 'TUICalling'
```

腾讯云的 音视频库 不能同时集成，会有符号冲突，如果您使用了非 TRTC 版本的音视频库，建议 pod 集成 TUICalling/Professional 版本，该版本依赖的 LiteAV_Professional 音视频库包含了音视频的所有基础能力。

2. 执行以下命令，下载第三方库至当前工程。

```
pod install
```

如果无法安装 TUIKit 最新版本，执行以下命令更新本地的 CocoaPods 仓库列表。

```
pod repo update
```

步骤3：初始化 TUI 组件

初始化 TUIKit 需要传入 步骤1 生成的 SDKAppID。

```
[TUILogin initWithSdkAppID:SDKAppID];
```

步骤4：登录 TUI 组件

登录 IM 需要通过 TUILogin 提供的 login 接口，其中 UserSig 生成的具体操作请参见 如何计算 UserSig。

```
[TUILogin login:@"userID" userSig:@"userSig" succ:^{
NSLog(@"-----> 登录成功");
} fail:^(int code, NSString *msg) {
NSLog(@"-----> 登录失败");
}];
```

步骤5：打开/关闭视频或语音通话

可以通过 TUIBaseChatViewController.h 中的 isEnableVideoCall 和 isEnableAudioCall 参数打开/关闭视频或语音通话，示例代码如下：

```
TUIC2CChatViewController *vc = [[TUIC2CChatViewController alloc] init]; // c2c 会话
vc.isEnableVideoCall = NO; // isEnableVideoCall YES：开启；NO：关闭 默认：YES
vc.isEnableAudioCall = NO; // isEnableAudioCall YES：开启；NO：关闭 默认：YES
```

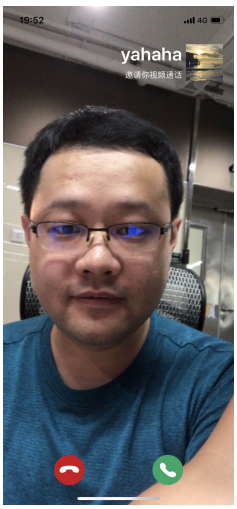
步骤6：发起视频或语音通话

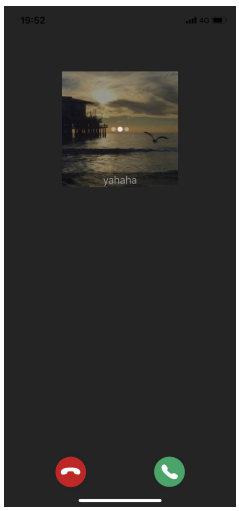


当用户点击聊天界面的视频通话或者语音通话时，TUIKit 会自动展示通话邀请 UI，并给对方发起通话邀请请求。

步骤7：接受视频或语音通话

接受视频通话	接受语音通话





- 当用户**在线**收到通话邀请时，TUIKit 会自动展示通话接收 UI，用户可以选择同意或者拒绝通话。
- 当用户**离线**收到通话邀请时，如需唤起 App 通话，就要使用到离线推送能力，离线推送的实现请参考 步骤8。

步骤8：离线推送

实现音视频通话的离线推送能力，请参考以下几个步骤：

1. 配置 App 的 离线推送。
2. pod 集成 TUICalling 组件。
3. 通过 TUICalling 发起通话邀请的时候，需要设置 V2TIMOfflinePushInfo 推送信息，详细代码请参考 TRTCCalling+Signal.m 类里面的 getOfflinePushInfoWithInviteeList 函数。
4. 接收通话的一方，在收到离线推送的消息时，请参考 AppDelegate 源码在系统 didReceiveRemoteNotification 回调唤起通话界面。

常见问题

1. 若已分别创建实时音视频 SDKAppID 和即时通信 SDKAppID，现需要同时集成 IM SDK 和 TRTC SDK，需要注意什么？

若已分别创建实时音视频 SDKAppID 和即时通信 SDKAppID，即 SDKAppID 不一致场景，则二者帐号与鉴权不可复用，您需要生成实时音视频 SDKAppID 对应的 UserSig 进行鉴权。生成 UserSig 的具体操作请参见 如何计算 UserSig。

获取实时音视频的 SDKAppID 和 UserSig 后，您需要在 TRTCCalling.m 源码中修改以下代码：

```
- (void)enterRoom {
TRTCParams *param = [[TRTCParams alloc] init];
// 音视频的 SDKAppID
param.sdkAppId = 1000000000
// 音视频 SDKAppID 生成的 UserSig
param.userSig = "userSig"
}
```

2. 通话邀请的超时时间默认是多久？怎么修改默认超时时间？

通话邀请的默认超时时间是30s，您可以修改 TRTCCallingModel.m 里的 SIGNALING_EXTRA_KEY_TIME_OUT 值来自定义超时时间。

3. 在邀请超时时间内，被邀请者如果离线再上线，能否收到邀请？

- 如果是单聊通话邀请，被邀请者离线再上线可以收到通话邀请。
- 如果是群聊通话邀请，被邀请者离线再上线不能收到通话邀请。

4. TUICalling 和自己集成的音视频库冲突了？

腾讯云的 音视频库 不能同时集成，会有符号冲突，如果您使用了非 TRTC 版本的音视频库，建议先去掉，然后 pod 集成 TUICalling/Professional 版本，该版本依赖的 LiteAV_Professional 音视频库包含了音视频的所有基础能力。
如果您使用了 LiteAV_Enterprise 音视频库，暂不支持和 TUICalling 共存。

步骤5：自定义消息
自定义消息 (Android)

最近更新时间：2021-11-22 15:20:27

TUIKit 默认实现了文本、图片、语音、视频、文件等基本消息类型的发送和展示，如果这些消息类型满足不了您的需求，您可以新增自定义消息类型。

基本消息类型

消息类型	显示效果图
文本类消息	
图片类消息	
语音类消息	
视频类消息	
文件类消息	

自定义消息

- 如果基本消息类型不能满足您的需求，您可以根据实际业务需求自定义消息。
- 本文以发送一条点击后跳转至浏览器的超文本作为自定义消息为例，帮助您快速了解实现流程。**本文以 5.8.1668 版本为例，与之前版本有所不同。**



上图自定义消息类型可以实现点击后跳转到指定链接地址，具体实现请参考后文。

如何接收和展示自定义消息



您可以在 ChatPresenter.java 的 onRecvNewMessage 方法中接收自定义消息。收到的自定义消息最终会以 MessageViewHolder 的形式展示在消息列表中，MessageViewHolder 绘制所需的数据我们称之为 MessageBean ，下面我们分步骤讲解下如何展示自定义消息。

步骤一：实现自定义消息 MessageBean 类

1. 在 TUIChat/tuichat/src/main/java/com/tencent/qcloud/tuikit/tuichat/bean/message/ 文件夹下新建 CustomLinkMessageBean.java 文件，CustomLinkMessageBean 类继承自 TUIMessageBean ，用于存储显示的文字和要跳转的链接。

```
public class CustomLinkMessageBean extends TUIMessageBean {
private String text;
private String link;

public String getText() {
return text;
}

public String getLink() {
return link;
}
}
```

2. 重写 CustomLinkMessageBean 的 onProcessMessage(message) 方法，用于实现对自定义消息的解析。在 CustomLinkMessageBean.java 中添加以下代码：

```
@Override
public void onProcessMessage(V2TIMMessage v2TIMMessage) {
// 自定义消息view的实现，这里仅仅展示文本信息，并且实现超链接跳转
text = TUIChatService.getAppContext().getString(R.string.no_support_msg);
link = "";
String data = new String(v2TIMMessage.getCustomElem().getData());
try {
HashMap map = new Gson().fromJson(data, HashMap.class);
if (map != null) {
text = (String) map.get("text");
link = (String) map.get("link");
}
} catch (JsonSyntaxException e) {

}
setExtra(text);
}
```

3. 重写 CustomLinkMessageBean 的 onGetDisplayString() 方法，用于生成在会话列表中的文字摘要。
实现后的效果如下：



在 CustomLinkMessageBean.java 中添加以下代码：

```
@Override
public String onGetDisplayString() {
return text;
}
```

步骤二：实现 MessageViewHolder 类

1. 在 TUIChat/tuichat/src/main/java/com/tencent/qcloud/tuikit/tuichat/ui/view/message/viewholder/ 文件夹下新建 CustomLinkMessageHolder.java 文件，CustomLinkMessageHolder 继承自 MessageContentHolder ,用于实现自定义消息气泡的样式布局和点击事件。

```
public class CustomLinkMessageHolder extends MessageContentHolder {

public CustomLinkMessageHolder(View itemView) {
super(itemView);
}
}
```

2. 重写 CustomLinkMessageHolder 的 getVariableLayout 方法，返回展示自定义消息的布局。

```
@Override
public int getVariableLayout() {
```

```
return R.layout.test_custom_message_layout1;
}
```

3. 重写 CustomLinkMessageHolder 的 layoutVariableViews 方法，用于把自定义消息渲染到布局上，并添加自定义消息的点击事件。

```
@Override
public void layoutVariableViews(TUIMessageBean msg, int position) {
// 自定义消息view的实现，这里仅仅展示文本信息，并且实现超链接跳转

TextView textView = itemView.findViewById(R.id.test_custom_message_tv);
String text = "";
String link = "";
if (msg instanceof CustomLinkMessageBean) {
text = ((CustomLinkMessageBean) msg).getText();
link = ((CustomLinkMessageBean) msg).getLink();
}
textView.setText(text);
msgContentFrame.setClickable(true);
String finalLink = link;
msgContentFrame.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View v) {
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("android.intent.action.VIEW");
Uri content_url = Uri.parse(finalLink);
intent.setData(content_url);
intent.addFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK);
TUIChatService.getAppContext().startActivity(intent);
}
});

msgContentFrame.setOnLongClickListener(new View.OnLongClickListener() {
@Override
public boolean onLongClick(View v) {
if (onItemLongClickListener != null) {
onItemLongClickListener.onMessageLongClick(v, position, msg);
}
return false;
}
});
}
```

步骤三：在 TUIChatService.java 文件的 initMessageType 方法中注册自定义消息类型

在该方法中，调用 addCustomMessageType 方法来注册自定义消息。

```
private void initMessageType() {
addCustomMessageType("text_link", // 自定义消息唯一标识（注意不能重复）
CustomLinkMessageBean.class, // 消息 MessageBean 类型，步骤一中创建的 MessageBean 类
CustomLinkMessageHolder.class); // 消息 MessageViewHolder 类型，步骤二中创建的 MessageViewHolder 类
}
```

如何发送自定义消息



在 ChatLayoutSetting.java 的 customizeChatLayout 方法中添加以下代码，用来添加自定义消息发送按钮：

```
InputMoreActionUnit unit = new InputMoreActionUnit() {};
unit.setIconResId(R.drawable.custom);
unit.setTitleId(R.string.test_custom_action);
unit.setActionId(CustomHelloMessage.CUSTOM_HELLO_ACTION_ID);
unit.setPriority(10);
inputView.addAction(unit);
```

接着为刚刚创建的自定义消息发送按钮设置点击监听，这样在点击消息发送按钮后就可以创建一条自定义消息发送。自定义消息是一段 JSON 数据，在 JSON 中定义 businessID 字段来唯一标识这条消息类型。
在上段代码之后添加以下代码：

```
unit.setOnClickListener(unit.new OnActionClickListener() {
@Override
public void onClick() {
Gson gson = new Gson();
CustomHelloMessage customHelloMessage = new CustomHelloMessage();
customHelloMessage.businessID = "text_link";
customHelloMessage.text = "欢迎加入云通信IM大家庭！";
customHelloMessage.link = "https://cloud.tencent.com/document/product/269/3794";
String data = gson.toJson(customHelloMessage);
TUIMessageBean info = ChatMessageBuilder.buildCustomMessage(data, customHelloMessage.text, customHelloMessage.text.getBytes());
layout.sendMessage(info, false);
}
});
```

自定义消息 (iOS)

最近更新时间：2021-11-22 15:20:47

TUIKit 默认实现了文本、图片、语音、视频、文件等基本消息类型的发送和展示，如果这些消息类型满足不了您的需求，您可以新增自定义消息类型。

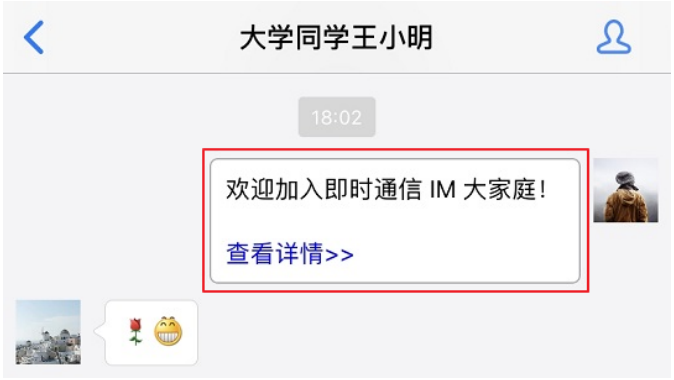
基本消息类型

消息类型	显示效果图
文本类消息	
图片类消息	
语音类消息	
视频类消息	
文件类消息	

自定义消息

- 如果基本消息类型不能满足您的需求，您可以根据实际业务需求自定义消息。
- 本文以发送一条可跳转至浏览器的超文本作为自定义消息为例，帮助您快速了解实现流程。**本文以 5.8.1668 版本为例，与之前版本有所不同。**

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司



上图自定义消息类型可以实现点击后跳转到指定链接地址，具体实现请参考后文。

如何接收和展示自定义消息



您可以在 TUIMessageDataProvider.m 的 onRecvNewMessage 函数内接收自定义消息，收到的自定义消息最终会以 Cell 的形式展示在消息列表中，Cell 绘制所需的数据我们称之为 CellData ，下面我们分步骤讲解下如何展示自定义消息。

步骤一：创建自定义 CellData

1. 在 TUIChat -> Cell -> CellData -> Custom 文件夹下新建 TUILinkCellData.h 和 TUILinkCellData.m 文件，继承自TUIMessageCellData ，用于存储显示的文字和跳转的链接。

```
@interface TUILinkCellData : TUIMessageCellData
@property NSString *text;
@property NSString *link;
@end
```

2. 重写父类的 getCellData: 方法，用于把 V2TIMMessage 转换成消息列表 Cell 的绘制数据 TUILinkCellData。

```
@implementation TUILinkCellData
+ (TUIMessageCellData *)getCellData:(V2TIMMessage *)message{
NSDictionary *param = [NSJSONSerialization JSONObjectWithData:message.customElem.data options:NSJSONReadingAllowFragments error:nil];
TUILinkCellData *cellData = [[TUILinkCellData alloc] initWithDirection:message.isSelf ? MsgDirectionOutgoing : MsgDirectionIncoming];
cellData.innerMessage = message;
cellData.msgID = message.msgID;
cellData.text = param[@"text"];
cellData.link = param[@"link"];
cellData.avatarUrl = [NSURL URLWithString:message.faceURL];
return cellData;
}
@end
```

3. 重写父类的 getDisplayString： 方法，用于把 V2TIMMessage 转换成会话列表 lastMsg 的展示文本信息。




```
@implementation TUILinkCellData
+ (NSString *)getDisplayString:(V2TIMMessage *)message {
NSDictionary *param = [NSJSONSerialization JSONObjectWithData:message.customElem.data options:NSJSONReadingAllowFragments error:nil];
return param[@"text"];
}
@end
```

4. 重写父类的 contentSize： 方法，用于计算 cellData 内容所占绘制区域的大小。

```
- (CGSize)contentSize
{
CGRect rect = [self.text boundingRectWithSize:CGSizeMake(300, MAXFLOAT) options:NSStringDrawingUsesLineFragmentOrigin | NSStringDrawi
ngUsesFontLeading attributes:@{ NSFontAttributeName : [UIFont systemFontOfSize:15] } context:nil];
CGSize size = CGSizeMake(ceilf(rect.size.width)+1, ceilf(rect.size.height));
// 加上气泡边距
size.height += 60;
size.width += 20;
return size;
}
```

步骤二：创建自定义 Cell

1. 在 TUIChat -> Cell -> CellUI -> Custom 文件夹下新建 TUILinkCell.h 和 TUILinkCell.m 文件，继承自 TUIMessageCell ，用于绘制 TUILinkCellData 数据。

```
@interface TUILinkCell : TUIMessageCell
@property UILabel *myTextLabel; // 展示文本
@property UILabel *myLinkLabel; // 链接跳转文本
- (void)fillWithData:(TUILinkCellData *)data; // 绘制 UI
@end
```

2. 重写父类 initWithStyle: 方法，创建 myTextLabel 和 myLinkLabel 文本展示对象，并添加至 container 容器。

```
@implementation TUILinkCell
// 初始化控件
- (instancetype)initWithStyle:(UITableViewCellStyle)style reuseIdentifier:(NSString *)reuseIdentifier
{
self = [super initWithStyle:style reuseIdentifier:reuseIdentifier];
```

```
if (self) {
self.myTextLabel = [[UILabel alloc] init];
[self.container addSubview:self.myTextLabel];
self.myLinkLabel = [[UILabel alloc] init];
self.myLinkLabel.text = @"查看详情>>";
[self.container addSubview:_myLinkLabel];
}
return self;
}
@end
```

3. 重写父类 fillWithData: 方法，在 TUILinkCell 中自定义展示 TUILinkCellData 数据。

```
@implementation TUILinkCell
// 根据 cellData 绘制 cell
- (void)fillWithData:(TUILinkCellData *)data;
{
[super fillWithData:data];
self.myTextLabel.text = data.text;
}
@end
```

4. 重写父类 layoutSubviews 方法，自定义控件的坐标。

```
// 设置控件坐标
- (void)layoutSubviews
{
[super layoutSubviews];
self.myTextLabel.mm_top(10).mm_left(10).mm_flexToRight(10).mm_flexToBottom(50);
self.myLinkLabel.mm_sizeToFit().mm_left(10).mm_bottom(10);
}
@end
```

步骤三：注册自定义 Cell 和 CellData

当 cell 和 cellData 创建完成后，需要您在 TUIMessageDataProvider.m 的 load 函数里内主动注册 cell 和 cellData 信息，注册完成后，消息列表在收到消息时会根据 businessID 自动找到对应的 cellData 处理消息数据，消息列表在刷新 UI 的时候，也会根据 businessID 自动创建对应 Cell 绘制 cellData 数据。

```
@implementation TUIMessageDataProvider
+ (void)load {
// 以下代码需要您自己实现
customMessageInfo = @[@{@"businessID" : @"custom_message_link", // 自定义消息唯一标识（注意不要重复）
@"cell_name" : @"TUILinkCell" // cell 的类名
@"cell_data_name" : @"TUILinkCellData" // cellData 的类名
},
// 如果您需要多种类型的自定义消息，可以在下面继续添加自定义消息信息
@{@"businessID" : @"custom_message_link2",
@"cell_name" : @"TUILinkCell2"
@"cell_data_name" : @"TUILinkCellData2"
}];
}
@end
```

如何发送自定义消息



如上图所示，自定义消息发送按钮主要由文本 title 和图片 image 组成，您可以在 TUIChatDataProvider.m 的 load 函数注册发送按钮信息。

```
@implementation TUIChatDataProvider
+ (void)load {
// 以下代码需要您自己实现
customButtonInfo = @[@{@"SendBtn_Key" : @"custom_link_btn", // 按钮唯一标识
@"SendBtn_Title" : @"自定义" // 按钮文本信息
@"SendBtn_ImageName" : @"custom_link_image" // 按钮图片名称
}];
}
@end
```

当按钮被点击后，可以在 TUIC2CChatViewController.m 的 didSelectMoreCell 回调通过 createCustomMessage 接口创建一条自定义消息，其中参数 data 可以由 json 数据组成，可以在 json 数据里面自定义一个 businessID 字段来唯一标识这条消息。

```
@implementation TUIMessageController
- (void)inputController:(TUIInputController *)inputController didSelectMoreCell:(TUIInputMoreCell *)cell
{
if ([cell.data.key isEqualToString:@"custom_link_btn"]) {
// 创建自定义消息，设置消息的 businessID、展示文本、跳转链接（以下代码需要您自己实现）
NSString *businessID = @"custom_message_link";
NSString *text = @"欢迎加入腾讯·云通信大家庭！";
NSString *link = @"https://cloud.tencent.com/document/product/269/3794";
NSDictionary *param = @{@"businessID": businessID, @"text":text, @"link":link};
NSData *data = [NSJSONSerialization dataWithJSONObject:param options:0 error:&error];
V2TIMMessage *message = [[V2TIMManager sharedInstance] createCustomMessage:data];
[self sendMessage:message];
}
}
@end
```

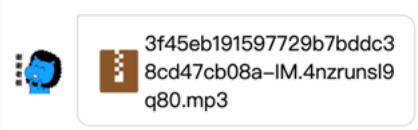
版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

自定义消息 (小程序)

最近更新时间：2021-10-18 10:27:10

TUIKit 已经在内部完成了基本消息的渲染工作，您可以很简单地通过属性设置来调节消息展示样式，也可以重新自定义消息样式。

基本消息类型

消息类型	显示效果图
文本类消息	
图片类消息	
语音类消息	
视频类消息	
文件类消息	

自定义消息

- 如果基本消息类型不能满足您的要求，您可以根据实际业务需求自定义消息。
- 以语音消息为例，帮助您快速了解实现流程。

创建一条自定义消息

由 JSON 字符串创建自定义消息：

```
// 解析语音消息
export function parseAudio(message) {
  const renderDom = [{
    name: 'audio',
    src: message.payload.url,
    second: message.payload.second === 0 ? 1 : message.payload.second,
  }]
  return renderDom
}
```

在要展示消息的页面进行引用，并且进行进一步的处理。

常规集成（无 UI 库）
快速导入到工程
集成 SDK（Android）

最近更新时间：2021-10-19 15:36:55

本文主要介绍如何快速地将腾讯云即时通信 IM SDK 集成到您的项目中，只要按照如下步骤进行配置，就可以完成 SDK 的集成工作。

开发环境要求

- JDK 1.6。
- Android 4.1（SDK API 16）及以上系统。

集成 SDK（aar）

您可以选择使用 Gradle 自动加载的方式，或者手动下载 aar 再将其导入到您当前的工程项目中。

方法一：自动加载（aar）

由于 JCenter 官方将停止服务，后续的 IM SDK 会发布到 Maven Central 库，您可以通过配置 gradle 自动下载更新。
只需要用 Android Studio 打开需要集成 SDK 的工程，然后通过如下三个步骤修改 app/build.gradle 文件，就可以完成 SDK 集成：

- **第一步：添加 SDK 依赖**

  找到 app 的 build.gradle，首先在 repositories 中添加 mavenCentral() 的依赖：

```
repositories {
google()
jcenter()
// 增加 mavenCentral 仓库
mavenCentral()
}
```

  然后在 dependencies 中添加 IM SDK 的依赖：
  如果使用基础版 IM SDK，请添加如下依赖。

```
dependencies {
api 'com.tencent.imsdk:imsdk:版本号'
}
```

  如果使用增强版 IM SDK，请添加如下依赖。

```
dependencies {
api 'com.tencent.imsdk:imsdk-plus:版本号'
}
```

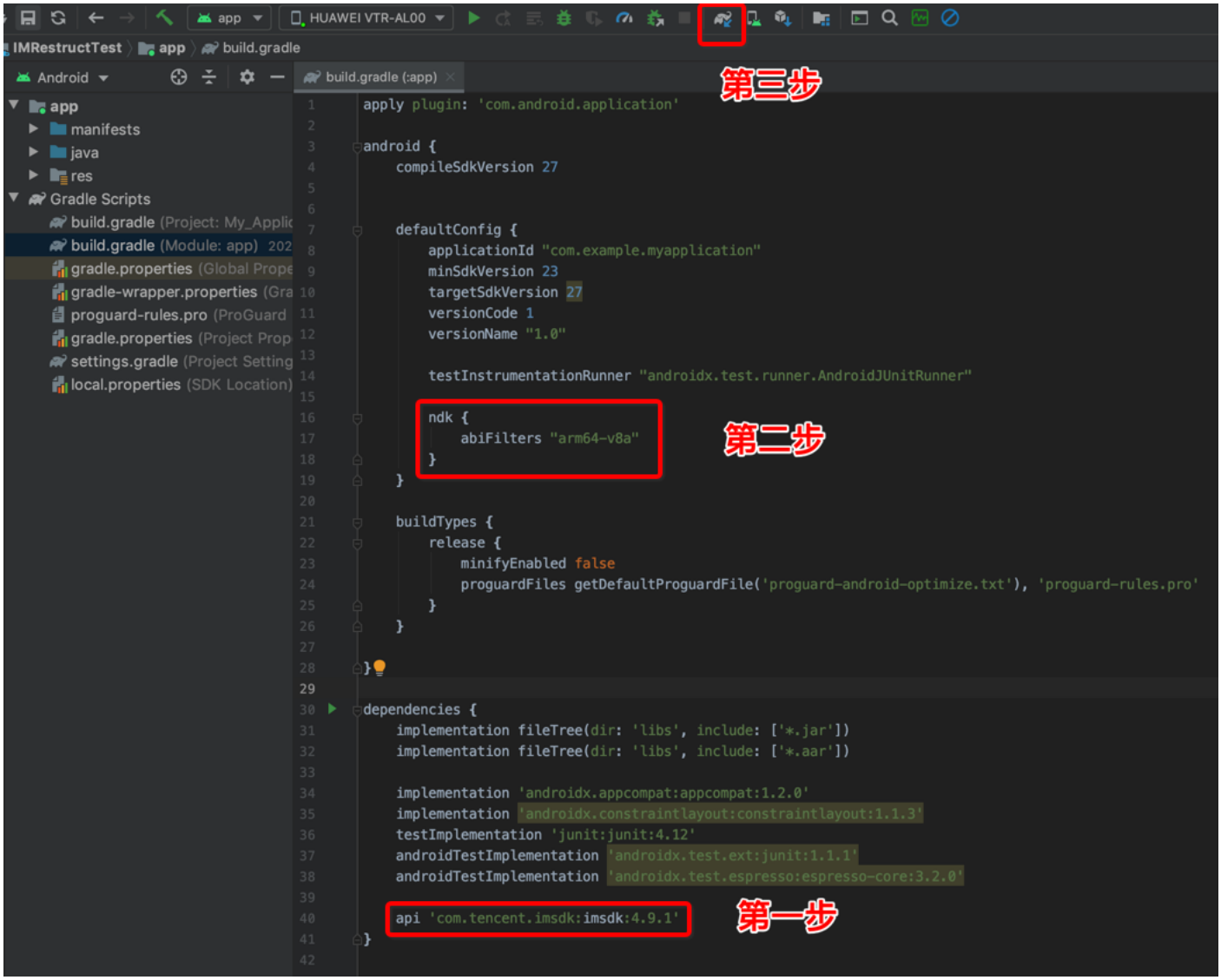
  说明：
  “版本号”应替换为 SDK 的实际版本号，建议使用 最新版本。
  以版本号是 5.4.666 为例：

```
dependencies {
api 'com.tencent.imsdk:imsdk-plus:5.4.666'
}
```

- **第二步：指定 App 使用架构**
  在 defaultConfig 中，指定 App 使用的 CPU 架构（从 IM SDK 4.3.118 版本开始支持 armeabi-v7a，arm64-v8a，x86，x86_64）：

```
defaultConfig {
ndk {
abiFilters "arm64-v8a"
}
}
```

- **第三步：同步 SDK**
  单击 Sync 按钮，如果您的网络连接 jcenter 没有问题，SDK 就会自动下载集成到工程里。

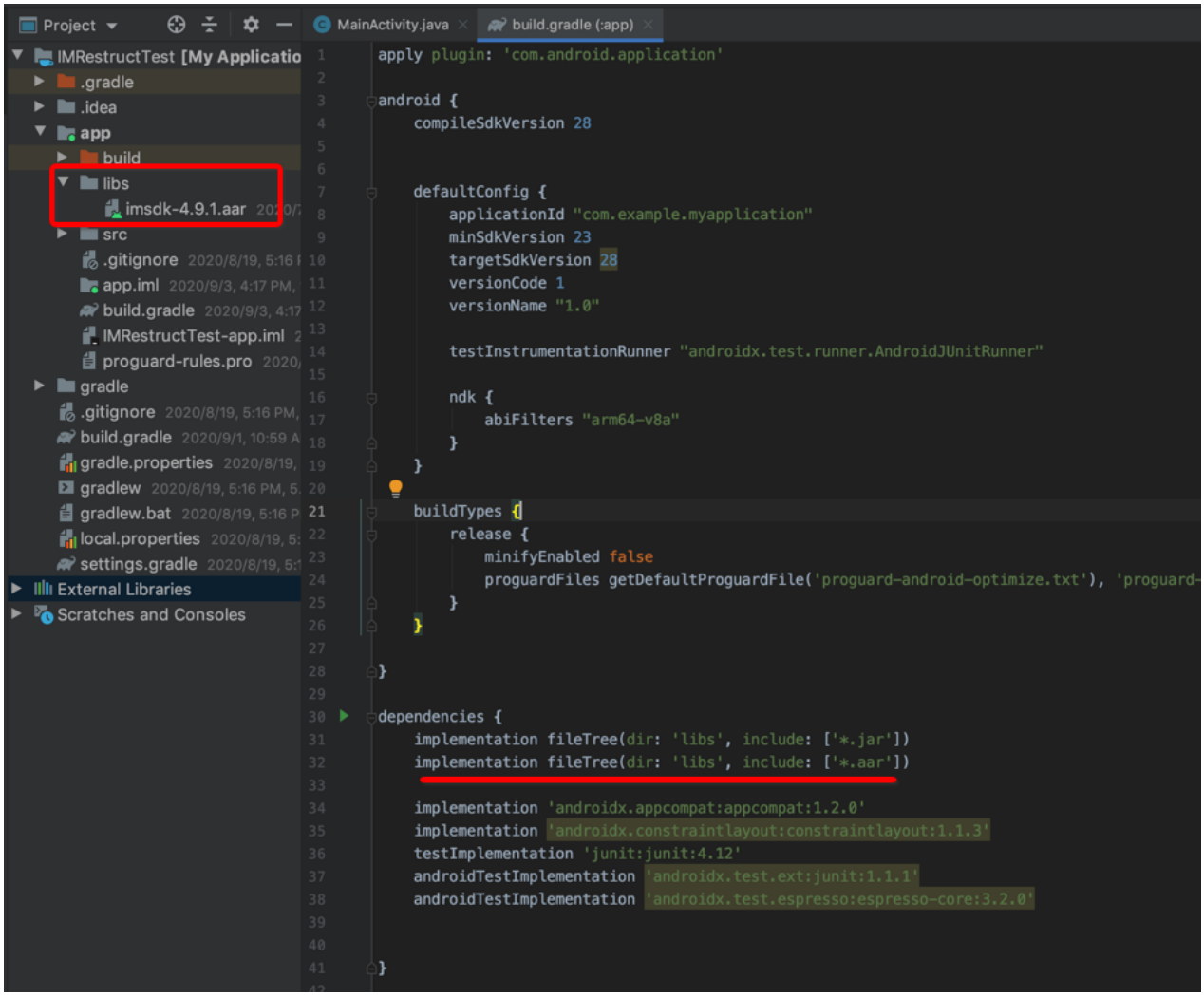


方法二：手动下载（aar）

如果您的网络连接 jcenter 有问题，也可以手动下载 SDK 集成到工程里：

- **第一步：下载 IM SDK**
  在 Github 上可以下载到最新版本的 IM SDK。

- **第二步：拷贝 IM SDK 到工程目录**
  将下载到的 aar 文件拷贝到 app 工程的 **/libs** 目录下：



- **第三步：指定 App 使用架构并编译运行**
  在 app/build.gradle的defaultConfig 中，指定 App 使用的 CPU 架构（从 IM SDK 4.3.118 版本开始支持 armeabi-v7a，arm64-v8a，x86，x86_64）：

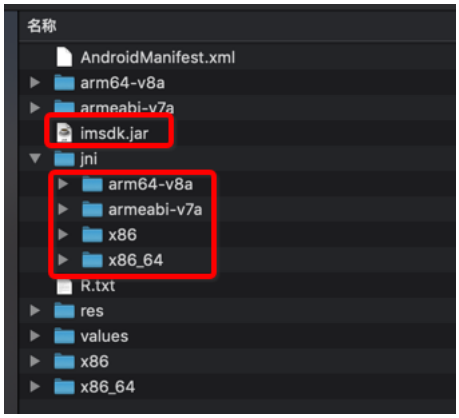
```
defaultConfig {
ndk {
abiFilters "arm64-v8a"
}
}
```

集成 SDK

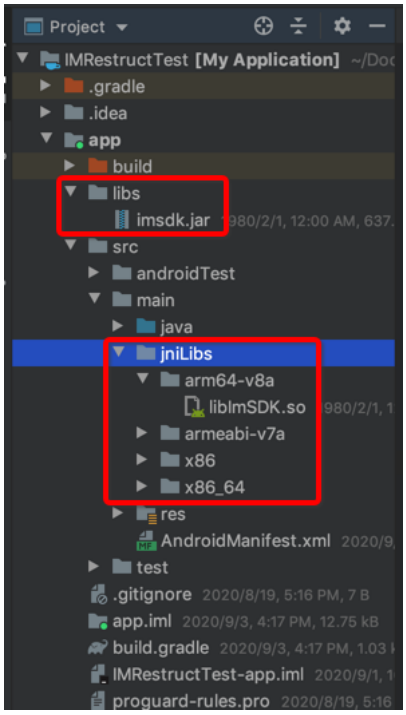
如果您不想集成 aar 库，也可以通过导入 jar 和 so 库的方式集成 IM SDK：

- **第一步：下载解压 IM SDK**
  在 Github 上可以 下载 到最新版本的 aar 文件。解压后的目录里面主要包含 jar 文件和 so 文件夹，把其中的 **classes.jar** 重命名成 **imsdk.jar** 。

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司



- **第二步：拷贝 SDK 文件到工程目录**
  将重命名后的 jar 文件和各个架构的 so 文件分别拷贝到 Android Studio 默认加载的目录下：



- **第三步：指定 App 使用架构并编译运行**
  在 app/build.gradle 的 defaultConfig 中，指定 App 使用的 CPU 架构（从 IM SDK 4.3.118 版本开始支持 armeabi-v7a，arm64-v8a，x86，x86_64）：

```
defaultConfig {
ndk {
abiFilters "arm64-v8a"
}
}
```

配置 App 权限

在 AndroidManifest.xml 中配置 App 的权限，IM SDK 需要以下权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
```

设置混淆规则

在 proguard-rules.pro 文件，将 IM SDK 相关类加入不混淆名单：

```
-keep class com.tencent.imsdk.** { *; }
```

集成 SDK（iOS）

最近更新时间：2021-09-01 19:49:37

本文主要介绍如何快速地将腾讯云 IM SDK(iOS) 集成到您的项目中，只要按照如下步骤进行配置，就可以完成 SDK 的集成工作。

开发环境要求

- Xcode 9.0+。
- iOS 8.0 以上的 iPhone 或者 iPad 真机。
- 项目已配置有效的开发者签名。

集成 IM SDK

您可以选择使用 CocoaPods 自动加载的方式，或者先 下载 SDK，再将其导入到您当前的工程项目中。

CocoaPods 自动加载

1. 安装 CocoaPods

在终端窗口中输入如下命令（需要提前在 Mac 中安装 Ruby 环境）：

```
sudo gem install cocoapods
```

2. 创建 Podfile 文件

进入项目所在路径输入以下命令行，之后项目路径下会出现一个 Podfile 文件。

```
pod init
```

3. 编辑 Podfile 文件

如果使用基础版 SDK，请您按照如下方式设置 Podfile 文件：

```
platform :ios, '8.0'
source 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'

target 'App' do
pod 'TXIMSDK_iOS'
end
```

如果使用增强版 SDK，请您按照如下方式设置 Podfile 文件：

```
platform :ios, '8.0'
source 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'

target 'App' do
pod 'TXIMSDK_Plus_iOS'
end
```

如果使用增强版 bitcode 版本 SDK，请您按照如下方式设置 Podfile 文件：

```
platform :ios, '8.0'
source 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'

target 'App' do
pod 'TXIMSDK_Plus_iOS_Bitcode'
end
```

如果使用增强版 xcframework 版本 SDK，请您按照如下方式设置 Podfile 文件：

```
platform :ios, '8.0'
source 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'
```

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

```
target 'App' do
pod 'TXIMSDK_Plus_iOS_XCFramework'
end
```

如果使用增强版 xcframework 版本 SDK（支持 bitcode），请您按照如下方式设置 Podfile 文件：

```
platform :ios, '8.0'
source 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'

target 'App' do
pod 'TXIMSDK_Plus_iOS_Bitcode_XCFramework'
end
```

4. 更新并安装 SDK

在终端窗口中输入如下命令以更新本地库文件，并安装 TXIMSDK：

```
pod install
```

或使用以下命令更新本地库版本：

```
pod update
```

pod 命令执行完后，会生成集成了 SDK 的 .xcworkspace 后缀的工程文件，双击打开即可。

> 说明：
> 若 pod 搜索失败，建议尝试更新 pod 的本地 repo 缓存。更新命令如下：
>
> ```
> pod setup
> pod repo update
> rm ~/Library/Caches/CocoaPods/search_index.json
> ```

手动集成

1. 下载 SDK

从 Github 下载最新版本 SDK。

- ImSDK.framework 和 ImSDK_Plus.framework 是 IM SDK 的核心动态库文件。

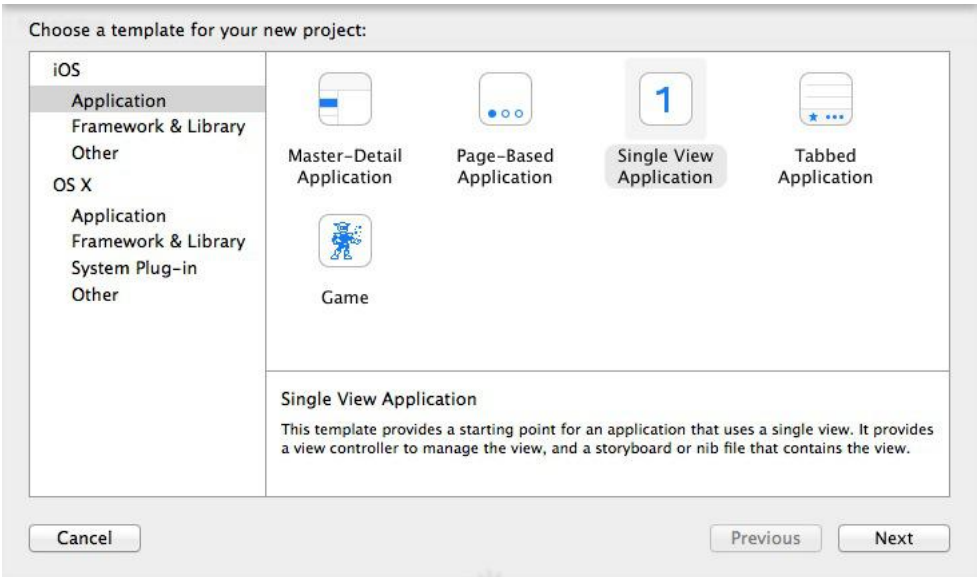
包名	介绍
ImSDK.framework	基础版 IM 功能包
ImSDK_Plus.framework	增强版 IM 功能包

- TXLiteAVSDK_UGC.framework 是腾讯云短视频（UGC）SDK，用于实现即时通信 IM 中的短视频收发能力，为可选组件。

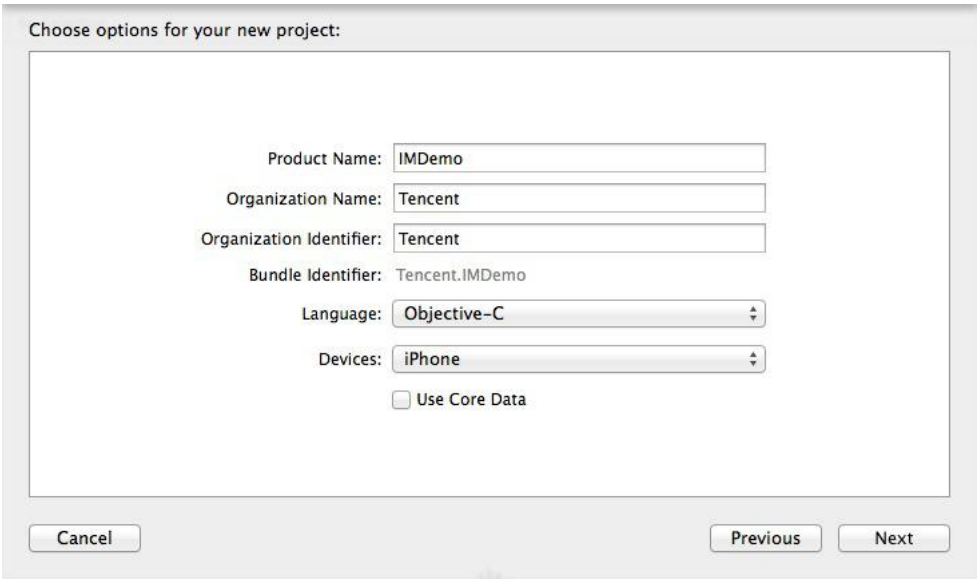
包名	介绍	功能
TXLiteAVSDK_UGC.framework	小视频录制、编辑能力扩展包	包含小视频录制功能、小视频编辑功能，详情请参阅 短视频 SDK 文档

2. 创建工程

创建一个新工程：

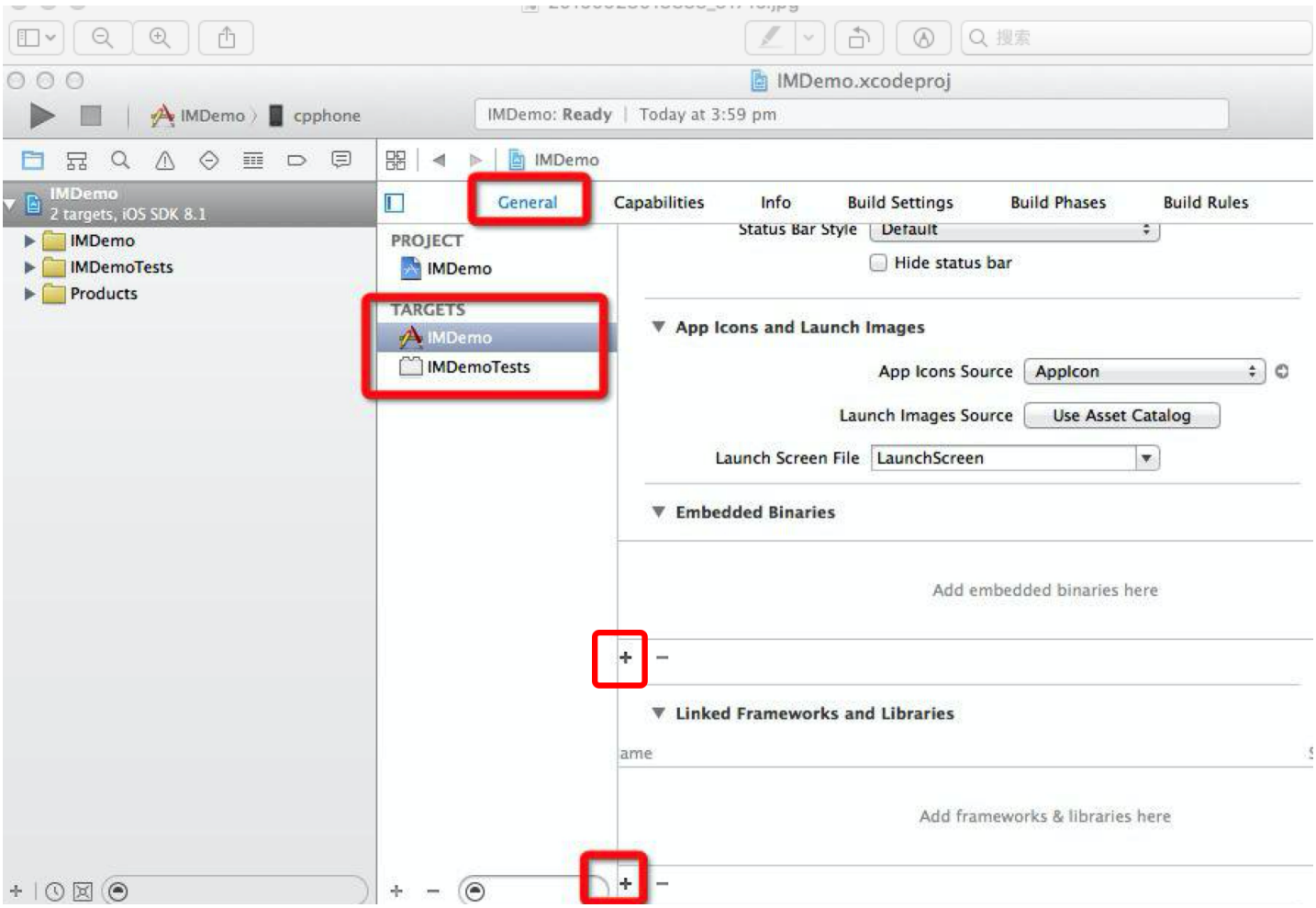


填入工程名（例如 IMDemo）：



3. 集成 IM SDK

添加依赖库：选中 IMDemo 的**Target**，在**General**面板中的 **Embedded Binaries**和**Linked Frameworks and Libraries**添加依赖库。若使用基础版 SDK，请选择 ImSDK.framework；若使用增强版 SDK，请选择 ImSDK_Plus.framework。



设置链接参数：在**Build Setting>Other Linker Flags**添加 -ObjC 。

> **说明：**
> 手动集成需要在**TARGET>General>Frameworks>** Libraries and Embedded Content，将 ImSDK.framework 修改为 Embed&Sing。

引用 IM SDK

项目代码中使用 SDK 有两种方式：

方式一

在 Xcode > Build Setting > Header Search Paths 设置 SDK 头文件的路径，然后在项目需要使用 SDK API 的文件里，引入具体的头文件。

- 如果使用基础版，请按照如下方式引用头文件：

```
#import "ImSDK.h"
```

- 如果使用增强版，请按照如下方式引用头文件：

```
#import "ImSDK_Plus.h"
```

方式二

在项目需要使用 SDK API 的文件里，引入具体的头文件。

- 如果使用基础版，请按照如下方式引用头文件：

```
#import <ImSDK/ImSDK.h>
```

- 如果使用增强版，请按照如下方式引用头文件：

```
#import <ImSDK_Plus/ImSDK_Plus.h>
```

集成 SDK（Mac）

最近更新时间：2021-08-30 15:24:34

本文主要介绍如何快速地将腾讯云 IM SDK（Mac）集成到您的项目中，只要按照如下步骤进行配置，就可以完成 SDK 的集成工作。

开发环境要求

- Xcode 9.0+。
- OS X 10.10+ 的 Mac 真机。
- 项目已配置有效的开发者签名。

集成 IM SDK

您可以选择使用 CocoaPods 自动加载的方式，或者先下载 SDK 再将其导入到您当前的工程项目中。

CocoaPods 自动加载

1. 安装 CocoaPods

在终端窗口中输入如下命令（需要提前在 Mac 中安装 Ruby 环境）：

```
sudo gem install cocoapods
```

2. 创建 Podfile 文件

进入项目所在路径输入以下命令行，之后项目路径下会出现一个 Podfile 文件。

```
pod init
```

3. 编辑 Podfile 文件

编辑 Podfile 文件，按如下方式设置：

```
platform :macos, '10.10'
source 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'

target 'mac_test' do
pod 'TXIMSDK_Mac'
end
```

4. 更新并安装 SDK

在终端窗口中输入如下命令以更新本地库文件，并安装 TXIMSDK_Mac：

```
pod install
```

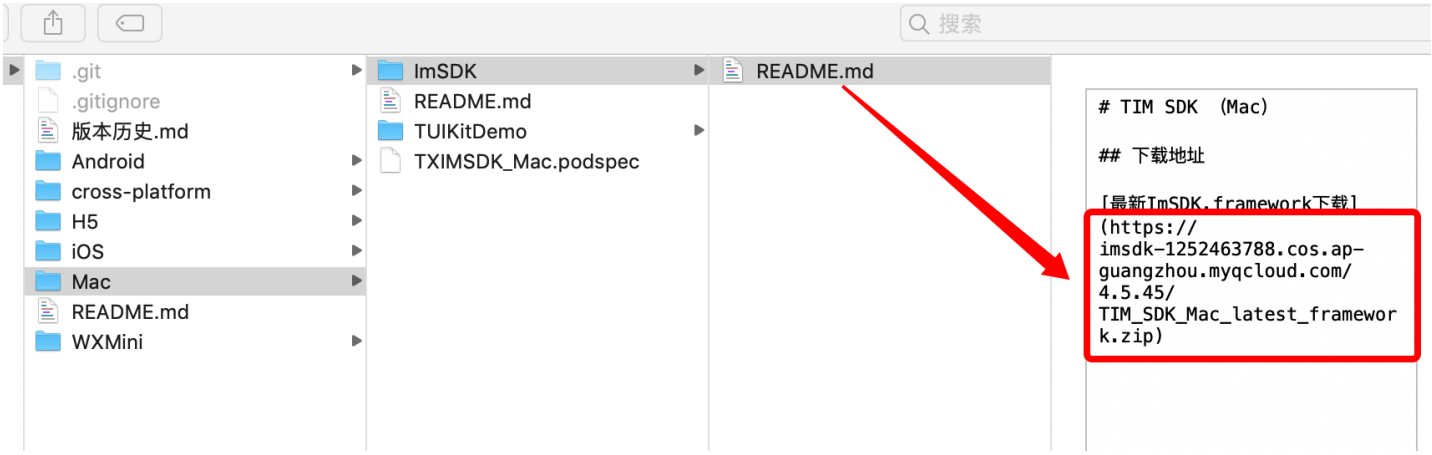
或使用以下命令更新本地库版本：

```
pod update
```

pod 命令执行完后，会生成集成了 SDK 的 .xcworkspace 后缀的工程文件，双击打开即可。

手动集成

1. 从 Github 获取 SDK 的下载地址：

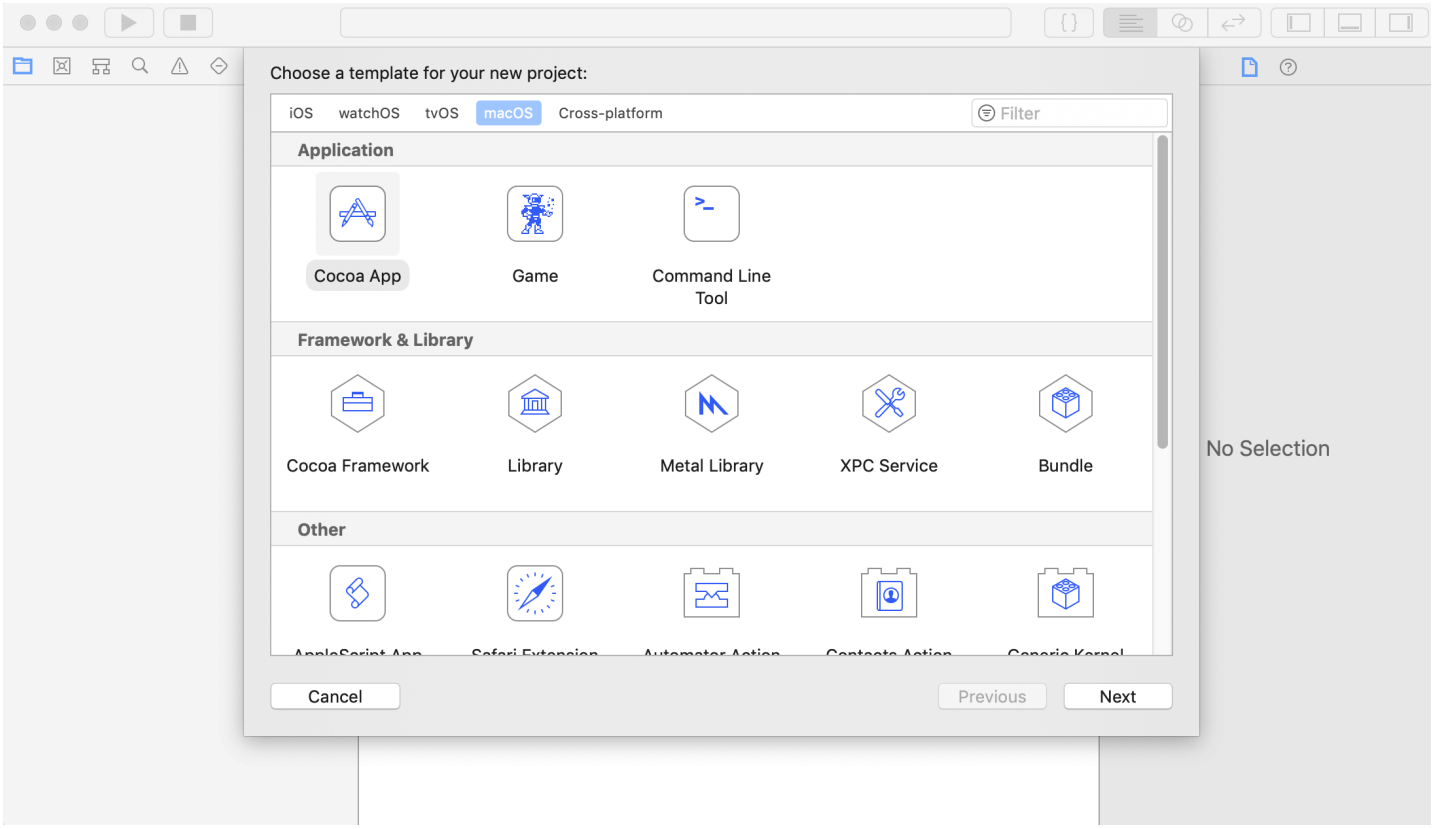


- ImSDKForMac.framework 为 IM SDK 的核心动态库文件。

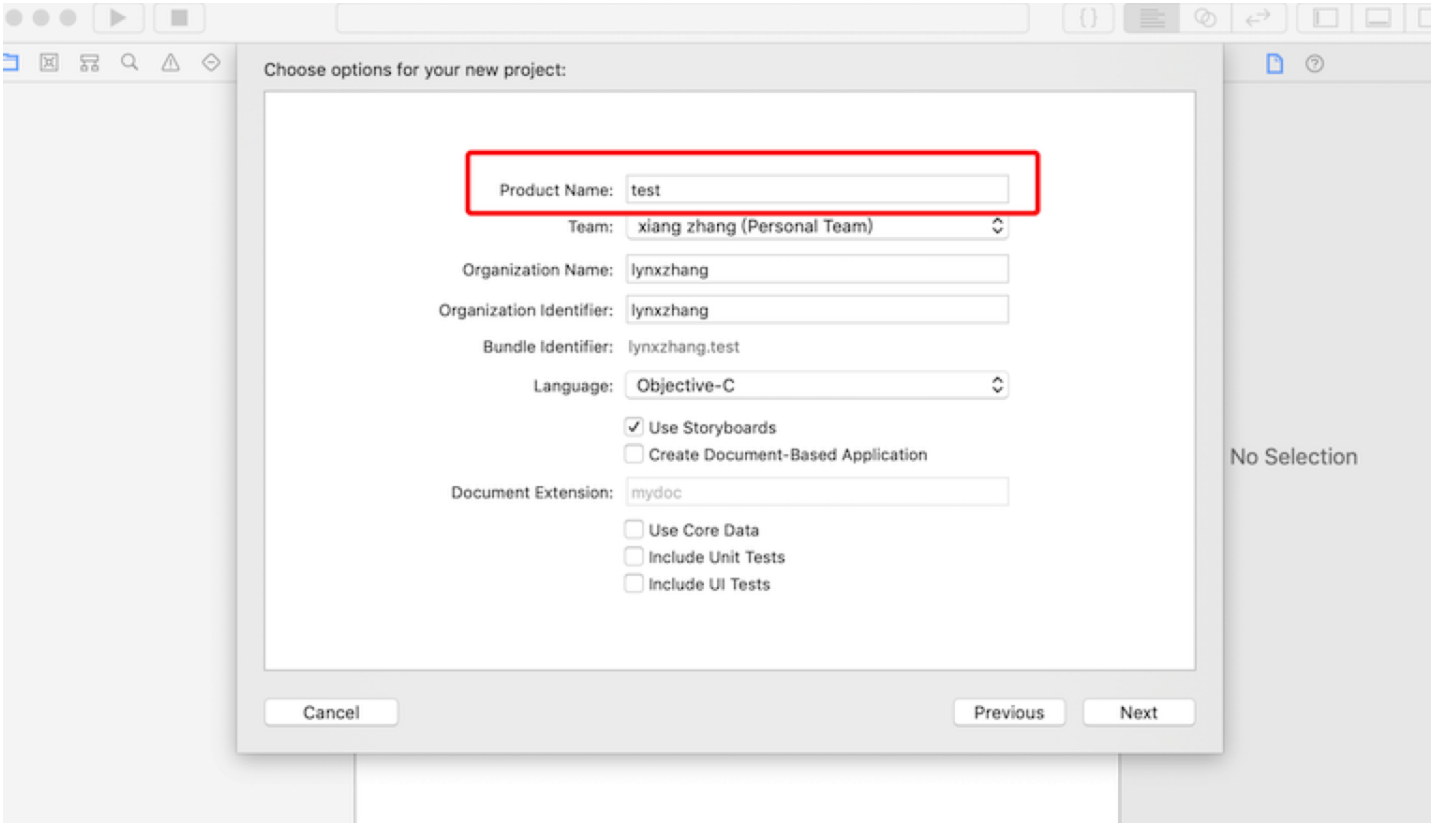
包名	介绍	ipa增量
ImSDKForMac.framework	即时通信 IM 功能包	1.4M

2. 创建工程

创建一个新的工程：

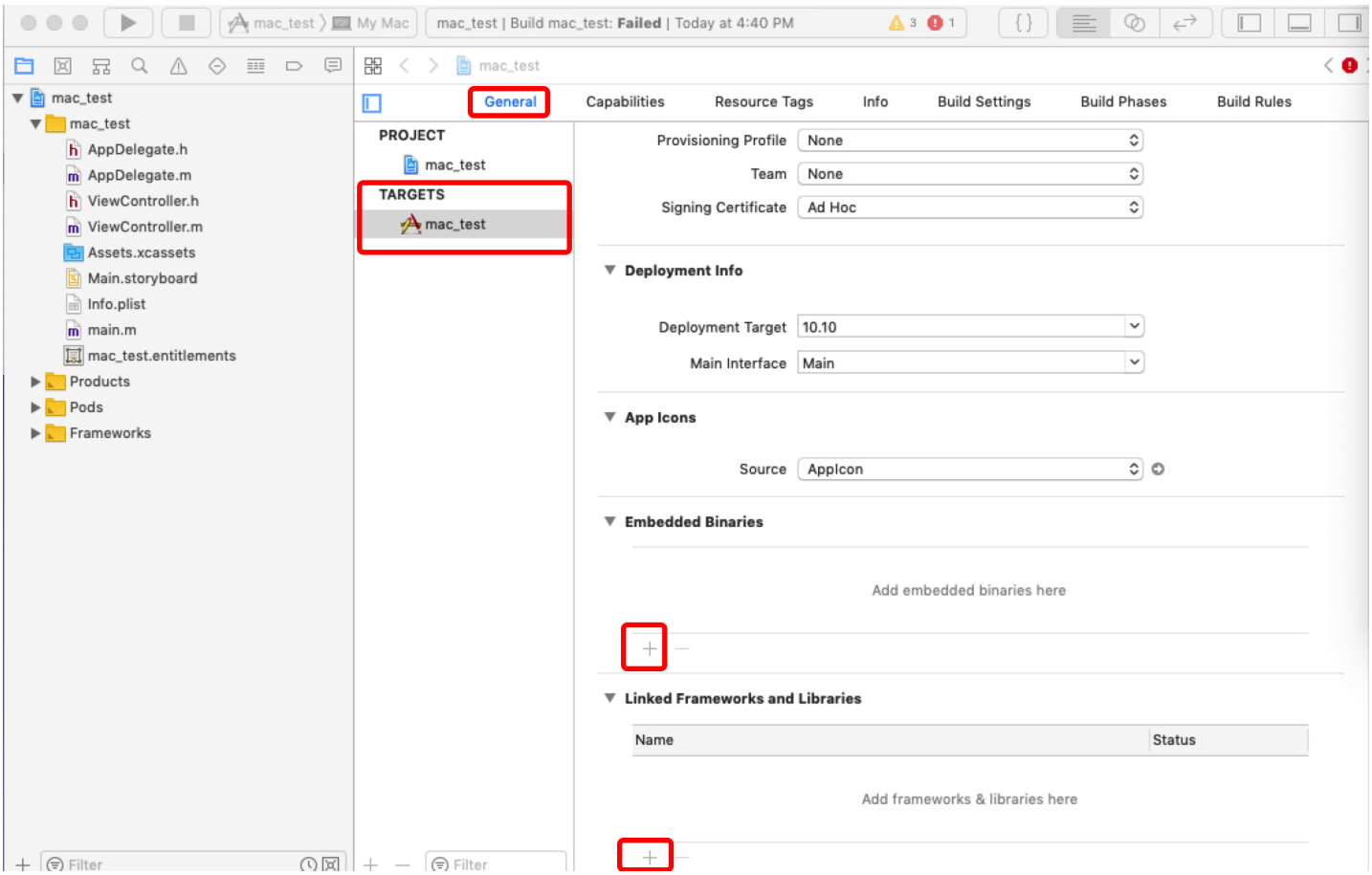


填入工程名：



2. 集成 IM SDK

添加依赖库：选中 Demo 的**Target**，在**General**面板中的 **Embedded Binaries**和**Linked Frameworks and Libraries**添加依赖库。



添加依赖库：

```
ImSDKForMac.framework
```

> **注意：**
> 需要在**Build Setting-Other Linker Flags**添加 -ObjC 。

引用 IM SDK

项目代码中使用 SDK 有两种方式：

- 方式一： 在 Xcode -> Build Setting -> Herader Search Paths 设置 ImSDKForMac.framework/Headers 路径，在项目需要使用 SDK API 的文件里，直接引用头文件"ImSDK.h"。

```
#import "ImSDK.h"
```

- 方式二：在项目需要使用 SDK API 的文件里，引入具体的头文件 < ImSDKForMac/ImSDK.h >。

```
#import <ImSDKForMac/ImSDK.h>
```

集成 SDK（Web & 小程序）

最近更新时间：2021-10-14 11:03:38

本文主要介绍如何快速地将腾讯云 IM SDK 集成到您的 Web 或者小程序项目中。

- 您可以通过 NPM 和 Script 方式将 IM SDK 集成到您的 Web 项目中，推荐使用 NPM 集成。
- 您可以通过 NPM 方式将 IM SDK 集成到您的小程序项目中。
- 您可以通过集成 SDK 上传插件，实现更快更安全的富文本消息资源上传，请参见 集成 SDK 上传插件。

以下视频将帮助您快速了解如何将 IM SDK 集成到您的 Web 或者小程序项目中：

点击查看视频

准备工作

- 已创建即时通信 IM 应用并获取 SDKAppID。
- 已获取密钥信息。

相关文档

- 一分钟跑通 Demo
- IM SDK（小程序）TUIKit 运行
- IM SDK（Web） Demo 运行
- 集成 SDK 上传插件（Web & 小程序）

集成 SDK

NPM 集成（推荐）

在您的项目中使用 NPM 安装相应的 IM SDK 依赖。

Web 项目

```
// IM Web SDK
// 从v2.11.2起，SDK 支持了 WebSocket，推荐接入；v2.10.2及以下版本，使用 HTTP
npm install tim-js-sdk --save
// 发送图片、文件等消息需要腾讯云即时通信 IM 上传插件
npm install tim-upload-plugin --save
```

说明：

若同步依赖过程中出现问题，请切换 npm 源后再次重试。

```
>// 切换 cnpm 源
>npm config set registry http://r.cnpmjs.org/
>
```

在项目脚本里引入模块。

```
// 从v2.11.2起，SDK 支持了 WebSocket，推荐接入；v2.10.2及以下版本，使用 HTTP
import TIM from 'tim-js-sdk';
import TIMUploadPlugin from 'tim-upload-plugin';

let options = {
SDKAppID: 0 // 接入时需要将0替换为您的即时通信 IM 应用的 SDKAppID
};
// 创建 SDK 实例，`TIM.create()`方法对于同一个 `SDKAppID` 只会返回同一份实例
```

```
let tim = TIM.create(options); // SDK 实例通常用 tim 表示

// 设置 SDK 日志输出级别，详细分级请参见 <a href="https://web.sdk.qcloud.com/im/doc/zh-cn//SDK.html#setLogLevel">setLogLevel 接口的说明</a>
tim.setLogLevel(0); // 普通级别，日志量较多，接入时建议使用
// tim.setLogLevel(1); // release 级别，SDK 输出关键信息，生产环境时建议使用

// 注册腾讯云即时通信 IM 上传插件
tim.registerPlugin({'tim-upload-plugin': TIMUploadPlugin});
```

小程序项目

```
// IM 小程序 SDK
// 从v2.11.2起，SDK 支持了 WebSocket，推荐接入；v2.10.2及以下版本，使用 HTTP
npm install tim-wx-sdk --save
// 发送图片、文件等消息需要腾讯云 即时通信 IM 上传插件
npm install tim-upload-plugin --save
```

说明：

若同步依赖过程中出现问题，请切换 npm 源后再次重试。

```
>// 切换 cnpm 源
>npm config set registry http://r.cnpmjs.org/
>
```

在项目脚本里引入模块，并初始化。

```
// 从v2.11.2起，SDK 支持了 WebSocket，推荐接入；v2.10.2及以下版本，使用 HTTP
import TIM from 'tim-wx-sdk';
import TIMUploadPlugin from 'tim-upload-plugin';

let options = {
SDKAppID: 0 // 接入时需要将0替换为您的即时通信 IM 应用的 SDKAppID
};
// 创建 SDK 实例，`TIM.create()`方法对于同一个 `SDKAppID` 只会返回同一份实例
let tim = TIM.create(options); // SDK 实例通常用 tim 表示

// 设置 SDK 日志输出级别，详细分级请参见 <a href="https://web.sdk.qcloud.com/im/doc/zh-cn//SDK.html#setLogLevel">setLogLevel 接口的说明</a>
tim.setLogLevel(0); // 普通级别，日志量较多，接入时建议使用
// tim.setLogLevel(1); // release 级别，SDK 输出关键信息，生产环境时建议使用

// 注册腾讯云即时通信 IM 上传插件
tim.registerPlugin({'tim-upload-plugin': TIMUploadPlugin});
```

更详细的初始化流程和 API 使用介绍请参见 SDK 初始化。

Script 集成

在您的项目中使用 script 标签引入 SDK，并初始化。

```
<!-- tim-js.js 和 tim-upload-plugin.js 可以从 https://github.com/tencentyun/TIMSDK/tree/master/Web/Demo/sdk 获取 -->
<script src="./tim-js.js"></script>
<script src="./tim-upload-plugin.js"></script>
<script>
var options = {
```

```
SDKAppID: 0 // 接入时需要将0替换为您的即时通信 IM 应用的 SDKAppID
};
// 创建 SDK 实例，`TIM.create()`方法对于同一个 `SDKAppID` 只会返回同一份实例
var tim = TIM.create(options);
// 设置 SDK 日志输出级别，详细分级请参见 setLogLevel 接口的说明
tim.setLogLevel(0); // 普通级别，日志量较多，接入时建议使用
// tim.setLogLevel(1); // release 级别，SDK 输出关键信息，生产环境时建议使用

// 注册腾讯云即时通信 IM 上传插件
tim.registerPlugin({'tim-upload-plugin': TIMUploadPlugin});

// 接下来可以通过 tim 进行事件绑定和构建 IM 应用
</script>
```

> **说明：**
> 设置 SDK 日志输出级别，详细分级请参见 setLogLevel 接口的说明。

更详细的初始化流程和 API 使用介绍请参见 SDK 初始化。

相关资源

- SDK 更新日志
- SDK 接口文档
- 常见问题
- IM Web Demo
- 腾讯云即时通信 IM 上传插件下载地址

常见问题

1. 小程序如果需要上线或者部署正式环境怎么办?
请在**微信公众平台>开发>开发设置>服务器域名**中进行域名配置：

将以下域名添加到 **request 合法域名**：

从v2.11.2起，SDK 支持了 WebSocket，WebSocket 版本须添加以下域名：

域名	说明	是否必须
wss://wss.im.qcloud.com	Web IM 业务域名	必须
wss://wss.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://web.sdk.qcloud.com	Web IM 业务域名	必须
https://webim.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须

v2.10.2及以下版本，使用 HTTP，HTTP 版本须添加以下域名：

域名	说明	是否必须
https://webim.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://yun.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://events.tim.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://grouptalk.c2c.qq.com	Web IM 业务域名	必须
https://pingtas.qq.com	Web IM 统计域名	必须

将以下域名添加到 **uploadFile 合法域名**：

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

域名	说明	是否必须
https://cos.ap-shanghai.myqcloud.com	文件上传域名	必须

将以下域名添加到 downloadFile 合法域名：

域名	说明	是否必须
https://cos.ap-shanghai.myqcloud.com	文件下载域名	必须

集成 SDK 上传插件（Web & 小程序）

最近更新时间：2021-09-08 16:13:25

简介

tim-upload-plugin 即腾讯云即时通信 IM 上传插件，是基于腾讯云对象存储预签名 URL 方式实现资源上传。开发者在集成腾讯云即时通信 IM 时使用 tim-upload-plugin 可以彻底替代 cos-js-sdk 或 cos-wx-sdk 的资源上传功能，该插件不仅提升了应用数据的安全性，而且具有上传速度快、体积小、支持跨平台小程序应用等特性。

优势

- **应用数据更安全**

  每次资源上传都会获取新的预签名 URL，预签名 URL 与当前文件类型和文件信息进行绑定，预签名 URL 设置有过期时间，过期后不可再使用。

- **平均上传速度提升10%~50%**
  - 5M以内的资源文件平均上传速度比 cos-js-sdk 和 cos-wx-sdk 提升了50%。
  - 5M~12M的资源文件平均上传速度比 cos-js-sdk 和 cos-wx-sdk 提升了30%。

- **支持多平台的小程序应用**

  目前支持在微信小程序、QQ小程序、百度小程序、头条小程序、支付宝小程序接入腾讯云即时通信 IM 时使用，而 cos-wx-sdk 目前只支持在微信小程序中接入，tim-upload-plugin 提供了更好的跨平台小程序兼容性。

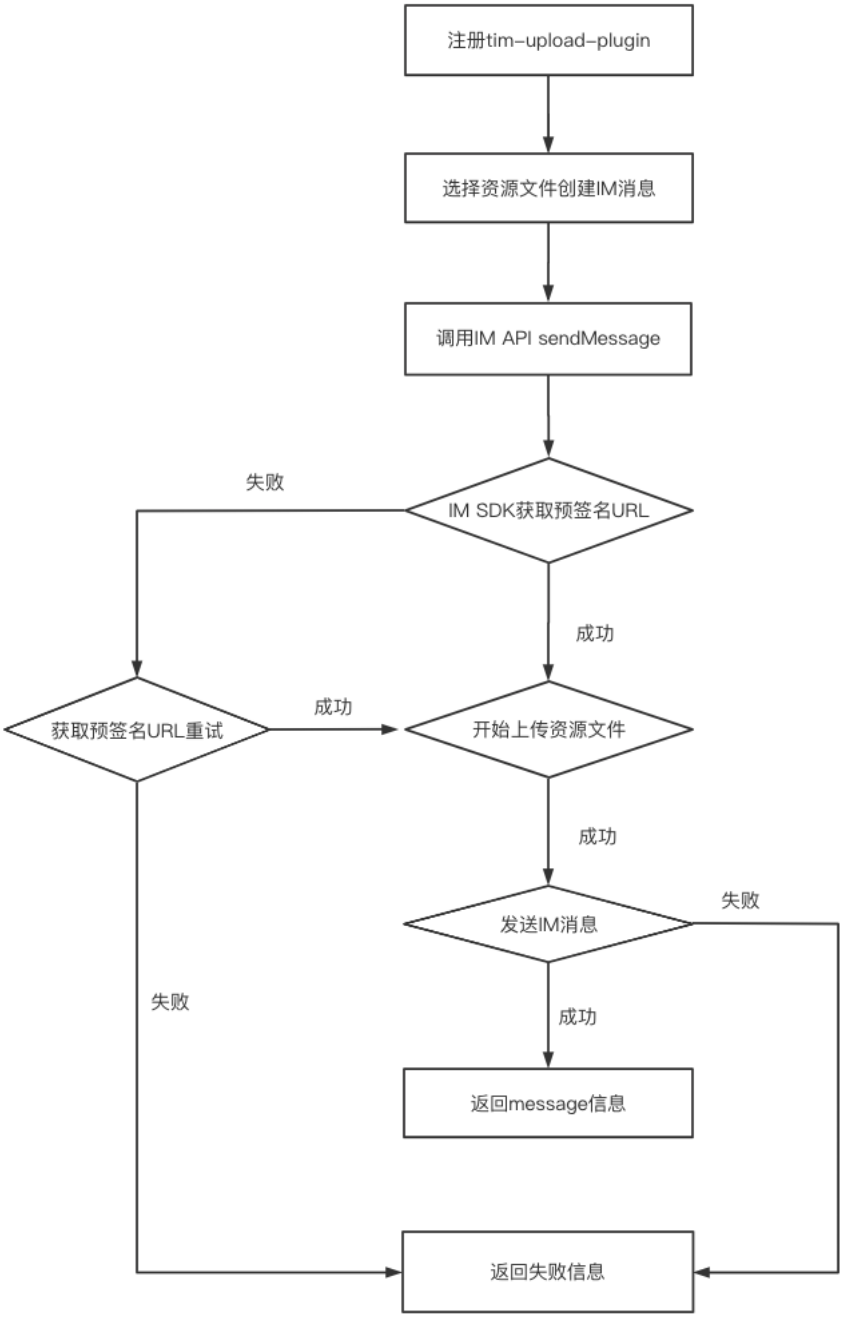
- **支持多种格式文件上传**

  目前可以支持 JPG、JPEG、PNG、BMP、GIF 五种格式的图片，MP4 格式的视频，语音以及 word、excel、pdf 等普通文件的上传。

- **轻量级插件**

  插件的体积在10KB以内，而目前在腾讯云即时通信 IM web 应用中接入的 cos-js-sdk 体积为1.8M，小程序应用中接入的 cos-wx-sdk 体积为1.2M，在体积方面 tim-upload-plugin 减少了98%左右，对优化应用体积很有帮助。

工作原理



注意事项

- 使用前请将 tim-js-sdk 或 tim-wx-sdk 升级到v2.9.2或更高版本。
- 小程序端使用 tim-upload-plugin 需要在小程序管理后台配置 uploadFile 和 downloadFile 合法域名： https://cos.ap-shanghai.myqcloud.com。
- 不能同时注册 tim-upload-plugin 和 cos sdk，IM SDK 会优先检测 tim-upload-plugin。
- 插件目前不支持在 Nodejs 环境中使用。

接入

接入 tim-upload-plugin 前需要将腾讯云即时通信 IM SDK 升级到2.9.2或更高版本才可以使用。

1. npm 方式接入

```
// 下载依赖
npm i tim-upload-plugin --save
// tim-js-sdk 或 tim-wx-sdk的版本请使用 v2.9.2 或更高版本才能集成 tim-upload-plugin
```

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

```
npm i tim-js-sdk@latest --save // web环境使用
// npm i tim-wx-sdk@latest --save // 小程序环境使用

// 在项目脚本里引入模块，并初始化
import TIM from 'tim-js-sdk'; // web环境使用
// import TIM from 'tim-wx-sdk'; // 小程序环境使用
import TIMUploadPlugin from 'tim-upload-plugin';

let options = {
SDKAppID: 0 // 接入时需要将 0 替换为您的云通信应用的 SDKAppID
};
// 创建 SDK 实例，`TIM.create()`方法对于同一个 `SDKAppID` 只会返回同一份实例
let tim = TIM.create(options); // SDK 实例通常用 tim 表示

// 设置 SDK 日志输出级别，详细分级请参见 setLogLevel 接口的说明
tim.setLogLevel(0); // 普通级别，日志量较多，接入时建议使用
// tim.setLogLevel(1); // release级别，SDK 输出关键信息，生产环境时建议使用

// 注册腾讯云即时通信IM上传插件
tim.registerPlugin({'tim-upload-plugin': TIMUploadPlugin});
```

2. script 方式接入

```
<!-- tim-js.js 和 tim-upload-plugin.js 可以从 https://github.com/tencentyun/TIMSDK/tree/master/Web/Demo/sdk 获取 -->
<script src='./tim-js.js'></script>
<script src='./tim-upload-plugin.js'></script>
<script>
let options = {
SDKAppID: 0 // 接入时需要将 0 替换为您的云通信应用的 SDKAppID
};
// 创建 SDK 实例，`TIM.create()`方法对于同一个 `SDKAppID` 只会返回同一份实例
let tim = TIM.create(options);
// 设置 SDK 日志输出级别，详细分级请参见 setLogLevel 接口的说明
tim.setLogLevel(0); // 普通级别，日志量较多，接入时建议使用
// tim.setLogLevel(1); // release级别，SDK 输出关键信息，生产环境时建议使用

// 注册腾讯云即时通信IM上传插件
tim.registerPlugin({'tim-upload-plugin': TIMUploadPlugin});

// 接下来可以通过 tim 进行事件绑定和构建 IM 应用
</script>
```

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

集成 SDK（Windows）

最近更新时间：2021-08-30 15:39:25

本文介绍如何快速地将腾讯云的 IM SDK 集成到项目中，只要按照如下步骤进行操作，可以轻松完成 IM SDK 的集成工作。

开发环境要求

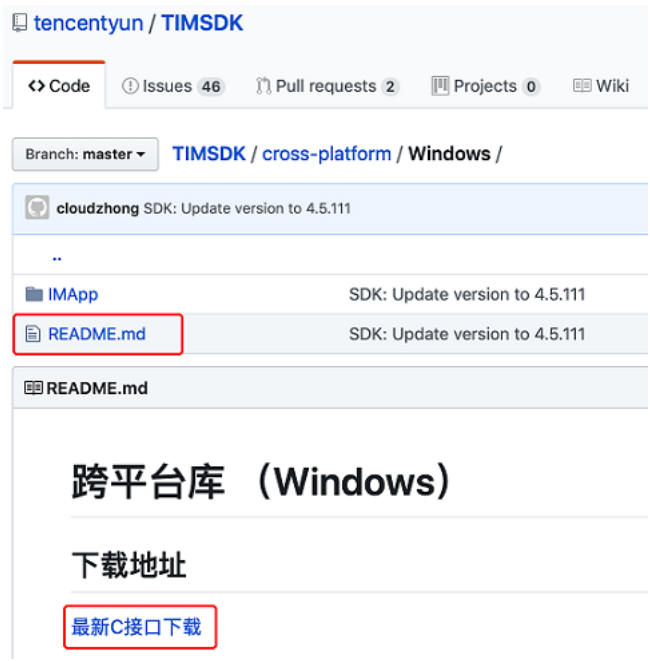
- 操作系统：最低要求是 Windows 7。
- 开发环境：最低版本要求是 Visual Studio 2010，推荐使用 Visual Studio 2015。

集成 IM SDK

下面通过创建一个简单的 MFC 项目，介绍如何在 Visual Studio 2015 工程中集成 SDK。

步骤1. 下载 IM SDK

在 Github 下载 Windows IM SDK，Windows IM SDK 的下载方式如下：

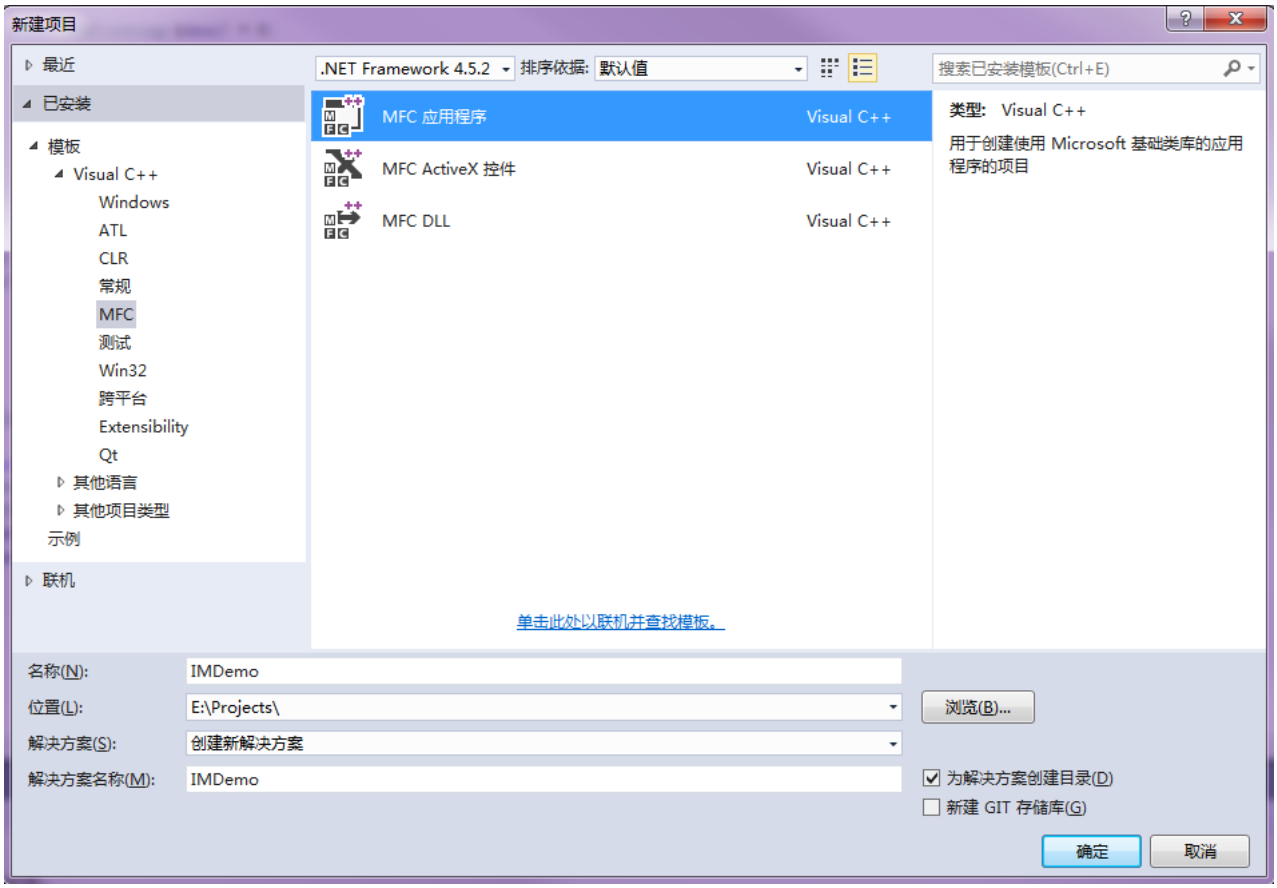


下载并解压打开 IM SDK 文件夹，包含以下几个部分：

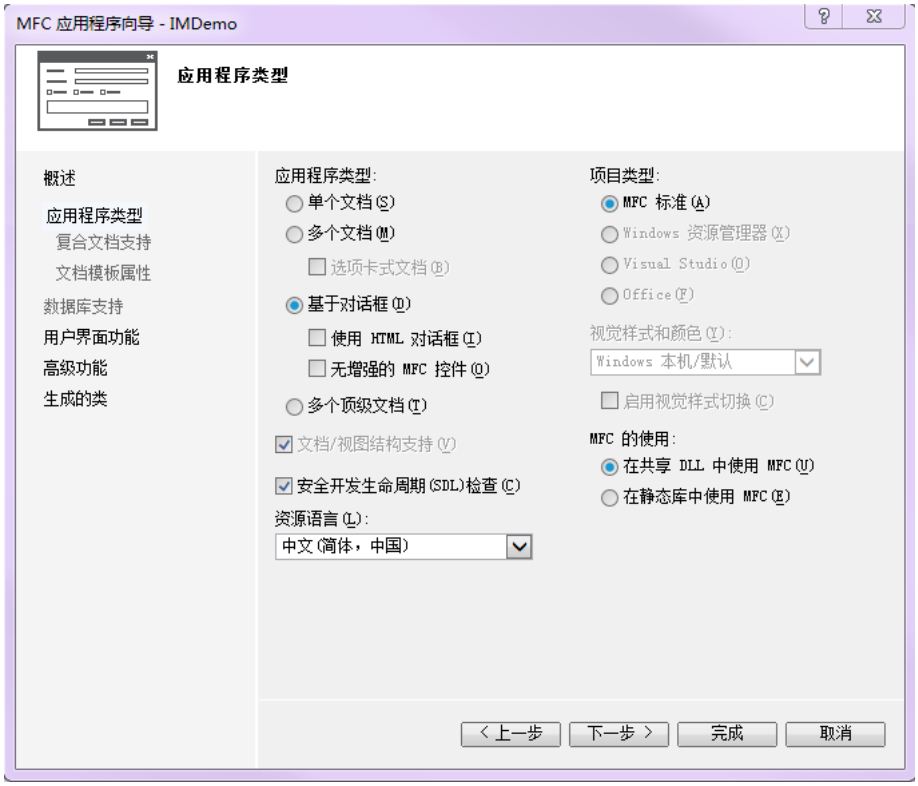
目录名	说明
includes	接口头文件
lib\Win32\Debug	32位 Debug 模式，采用 /MTd 选项链接库文件
lib\Win32\Release	32位 Release 模式，采用 /MT 选项链接库文件
lib\Win64\Debug	64位 Debug 模式，采用 /MTd 选项链接库文件
lib\Win64\Release	64位 Release 模式，采用 /MT 选项链接库文件

步骤2. 新建工程

打开 Visual Studio，新建一个名为 IMDemo 的 MFC 应用程序，如下图所示：

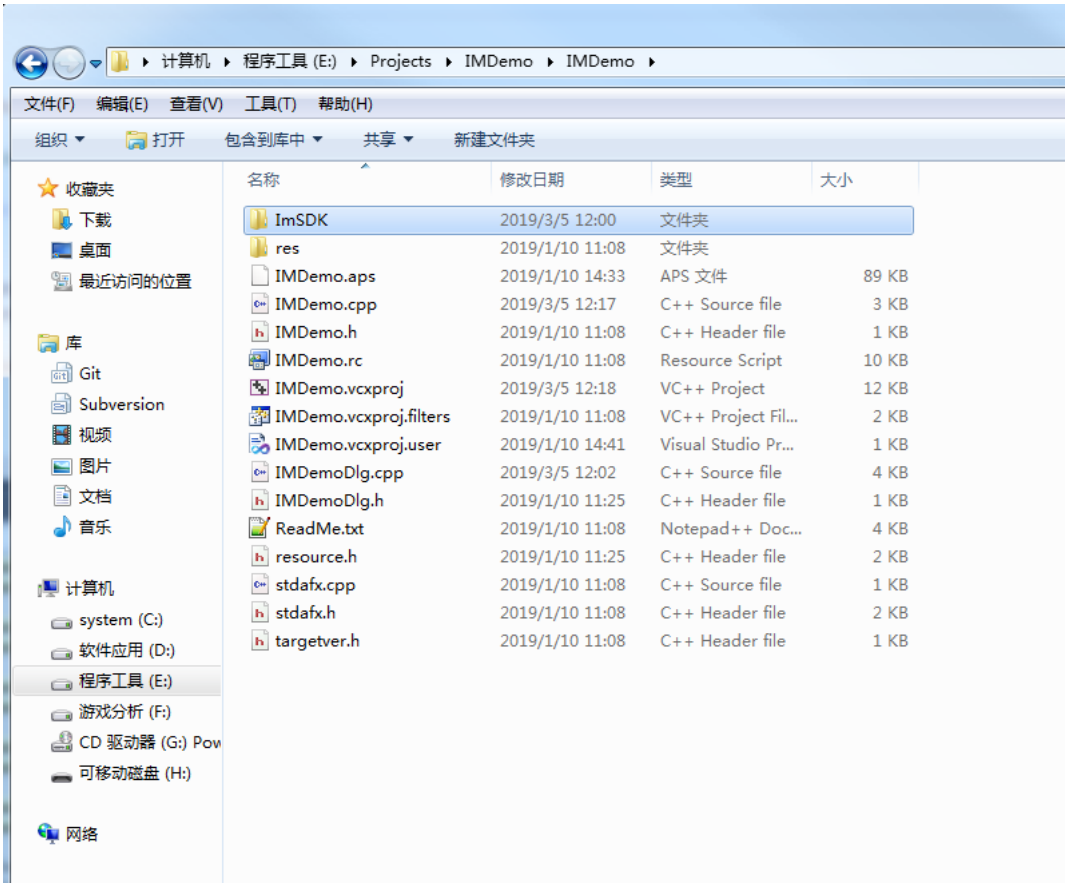


为了便于快速集成，在向导的**应用程序类型**页面，请选择比较简单的**基于对话框**类型，其他的向导配置，请选择默认的配置即可。如下图所示：



步骤3. 拷贝文件

将解压后的 IM SDK 文件夹拷贝到 IMDemo.vcxproj 所在目录下，如下图所示：

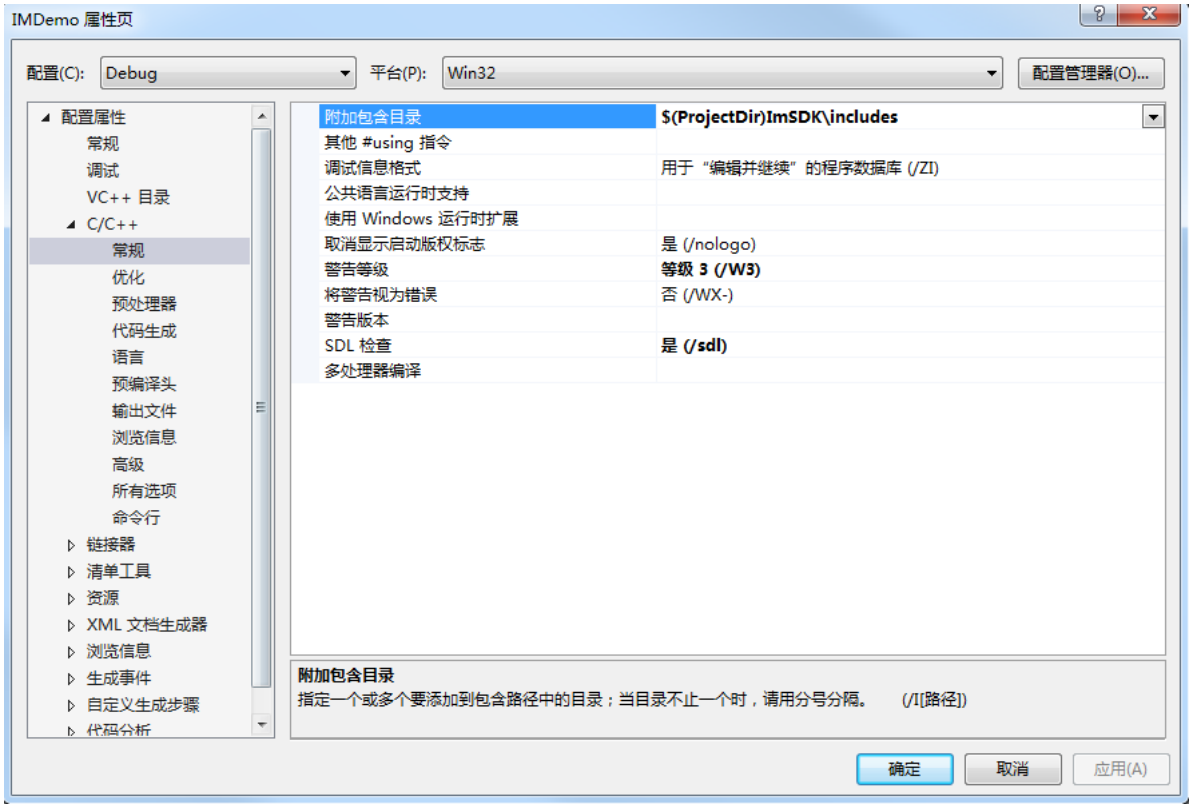


步骤4. 修改工程配置

IM SDK 提供了 **Debug** 和 **Release** 两种编译生成的静态库，针对这两种有些地方要专门配置。打开 IMDemo 属性页，在**解决方案资源管理器>IMDemo工程的右键菜单>属性**。

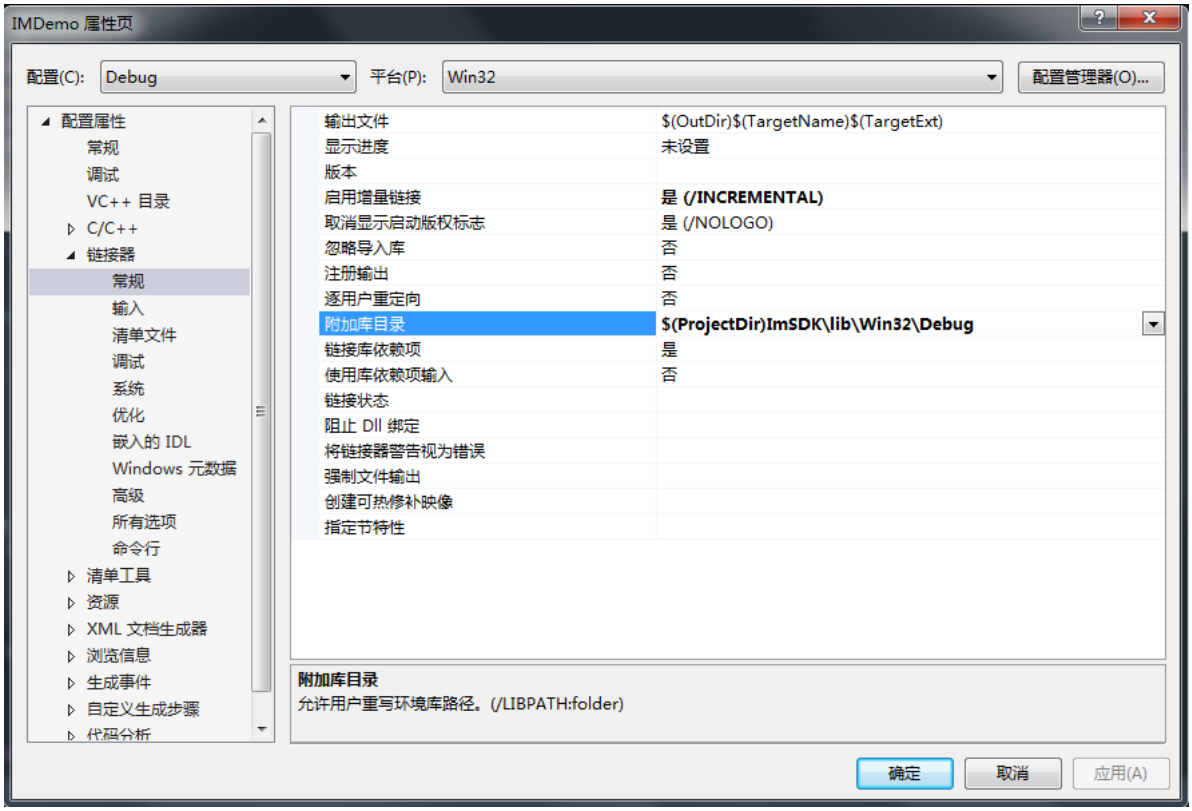
以32位 Debug 模式为例，请按照以下步骤进行配置：

1. 添加包含目录
   在 **C/C++>常规>附件包含目录**，添加 IM SDK 头文件目录 $(ProjectDir)ImSDK\includes，如下图所示：



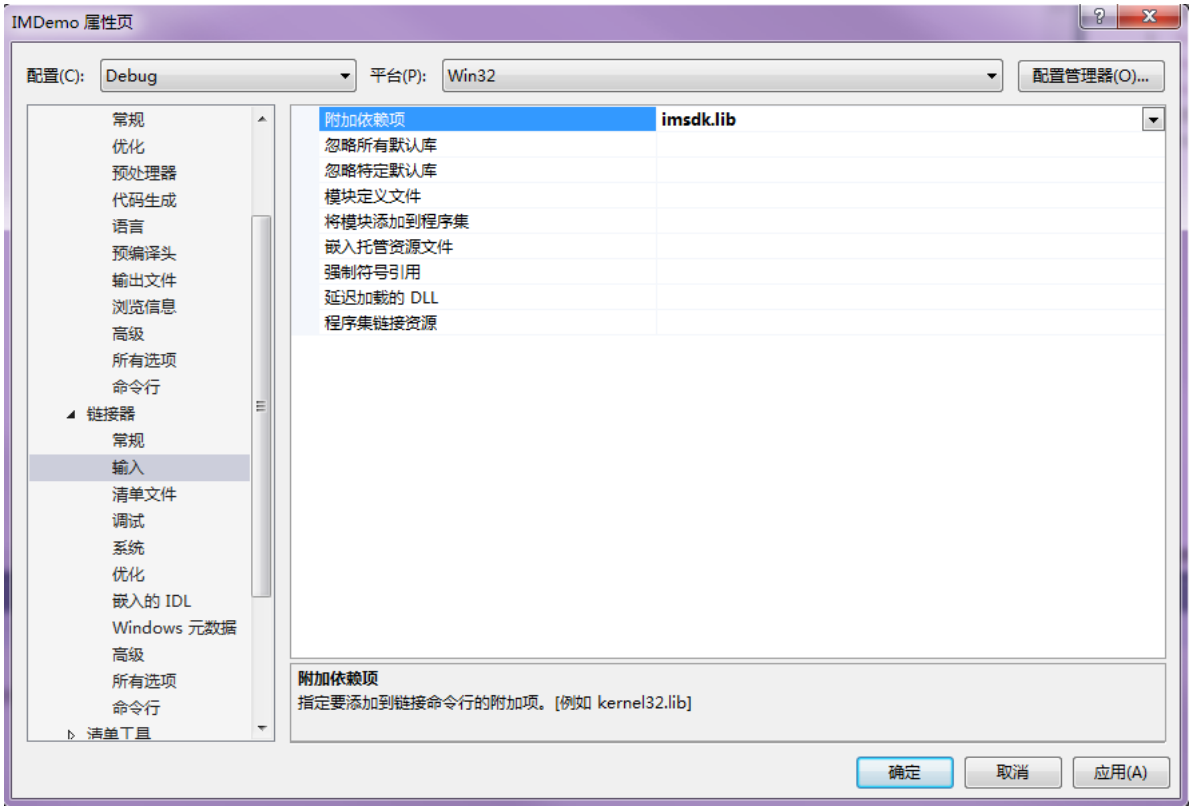
2. 添加库目录

在 **链接器>常规>附加库目录**，添加 IM SDK 库目录 $(ProjectDir)ImSDK\lib\Win32\Debug



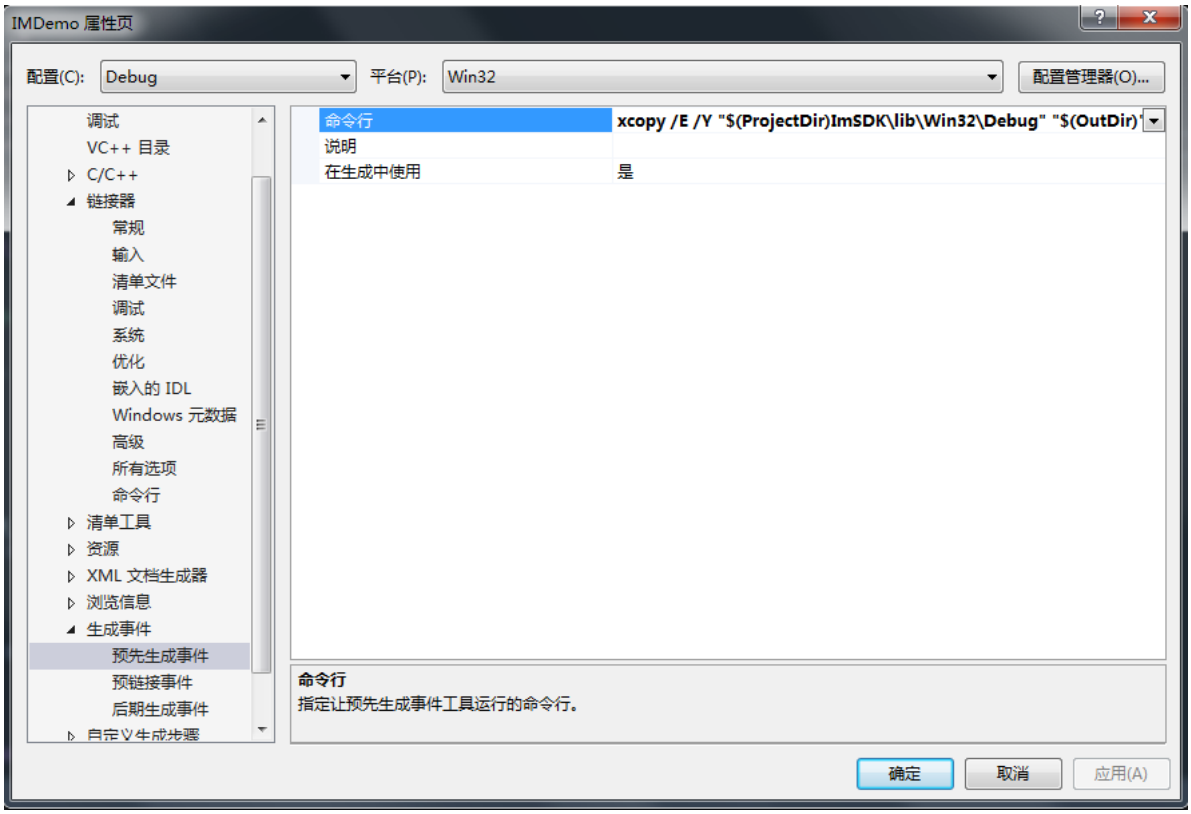
3. 添加库文件

在 **链接器>输入>附加依赖项**，添加 IM SDK 库文件 imsdk.lib ，如下图所示：



4. 拷贝 DLL 到执行目录

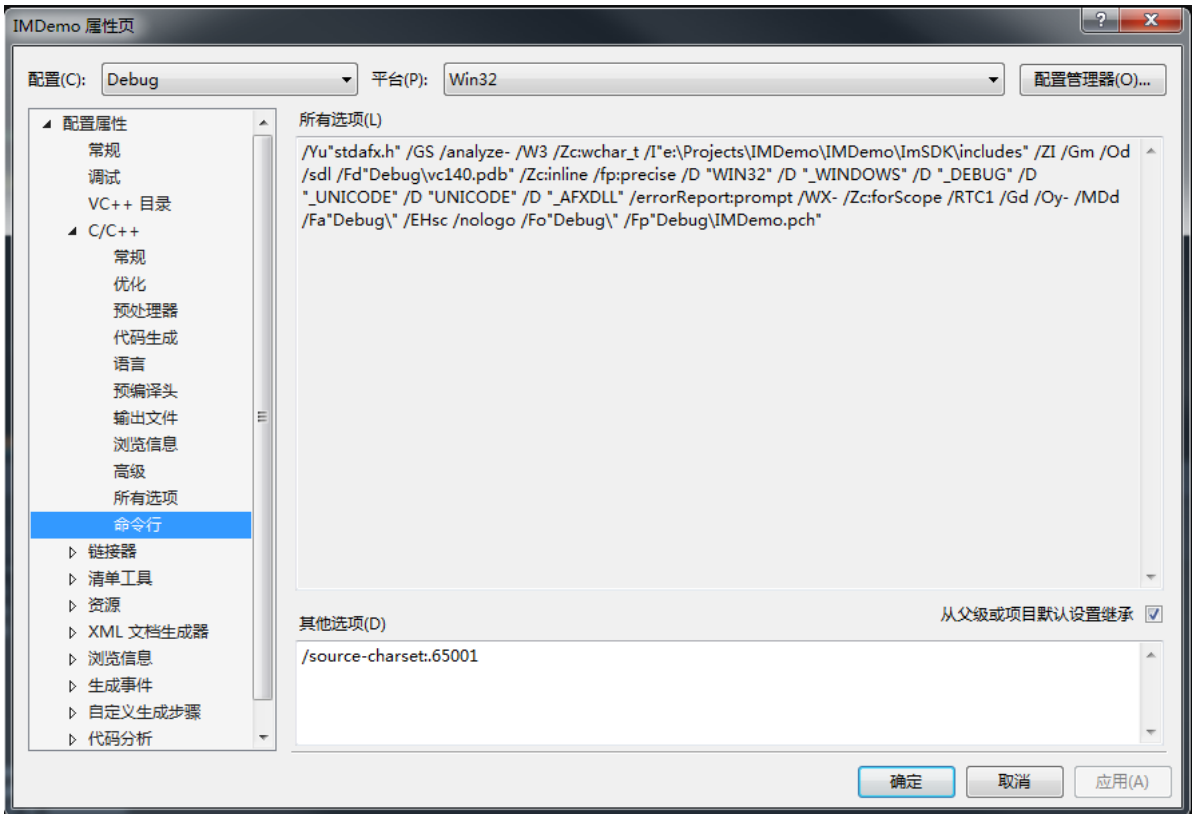
在**生成事件>预先生成事件>命令行**，输入 xcopy /E /Y "$(ProjectDir)ImSDK\lib\Win32\Debug" "$(OutDir)"，拷贝 **imsdk.dll** 动态库文件到程序生成目录，如下图所示：



5. 指定源文件的编码格式

由于 IM SDK 的头文件采用 UTF-8 编码格式，部分编译器按默认系统编码格式编译源文件，可能导致编译无法通过，设置此参数可指定编译器按照 UTF-8 的编码格式编译源文件。

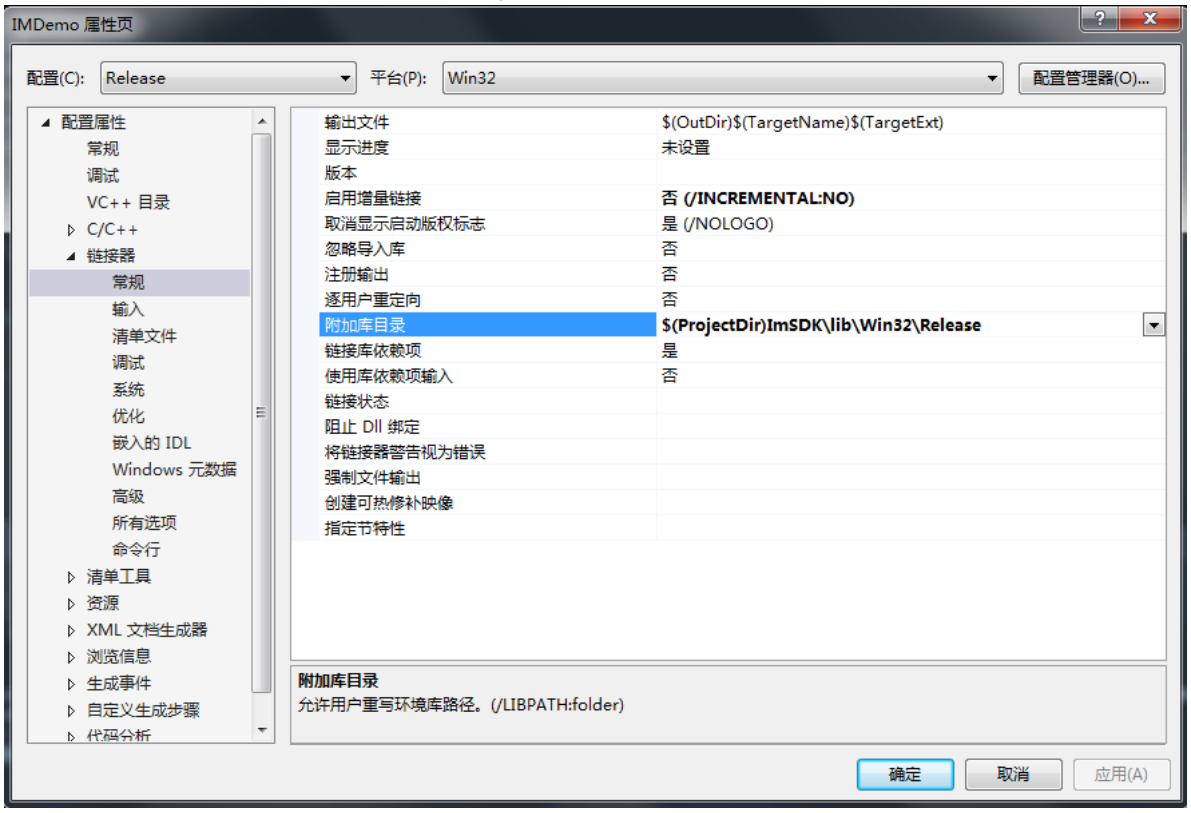
在 C/C++>命令行>其他选项，输入/source-charset:.65001，如下图所示：



Release 模式具体设置如下：

1. 添加库目录

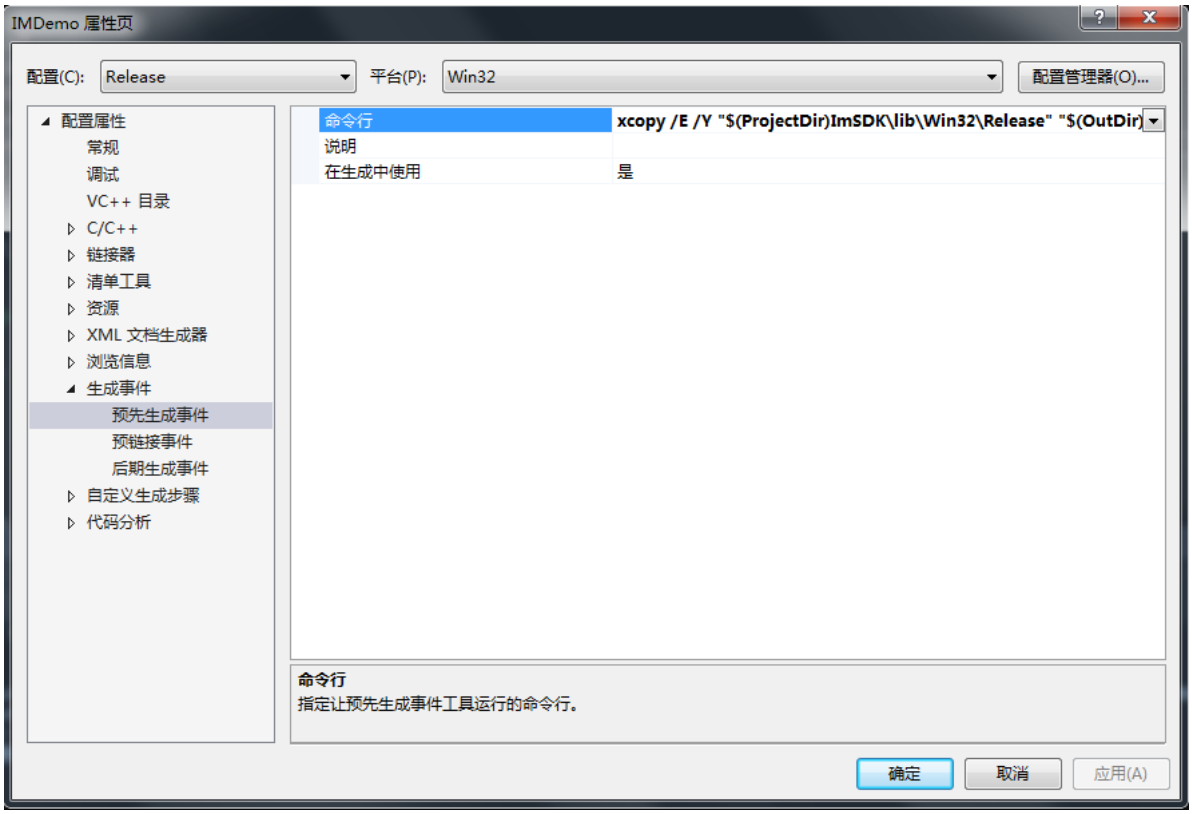
在 链接器>常规>附加库目录，添加 IM SDK 库目录 $(ProjectDir)ImSDK\lib\Win32\Release，如下图所示：



2. 拷贝 DLL 到执行目录

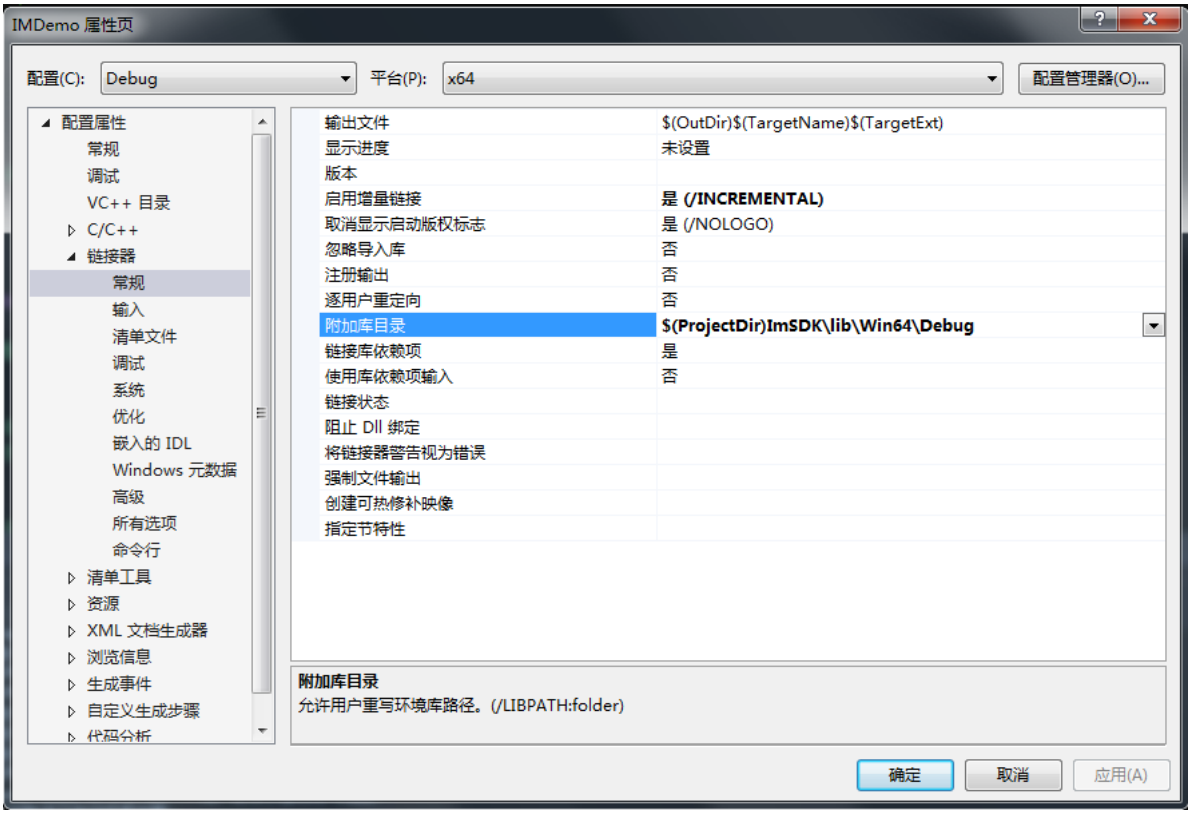
在生成事件 >预先生成事件>命令行，输入 xcopy /E /Y "$(ProjectDir)ImSDK\lib\Win32\Release" "$(OutDir)"，拷贝 imsdk.dll 动态库文件到程序生成目录，如下图

所示：

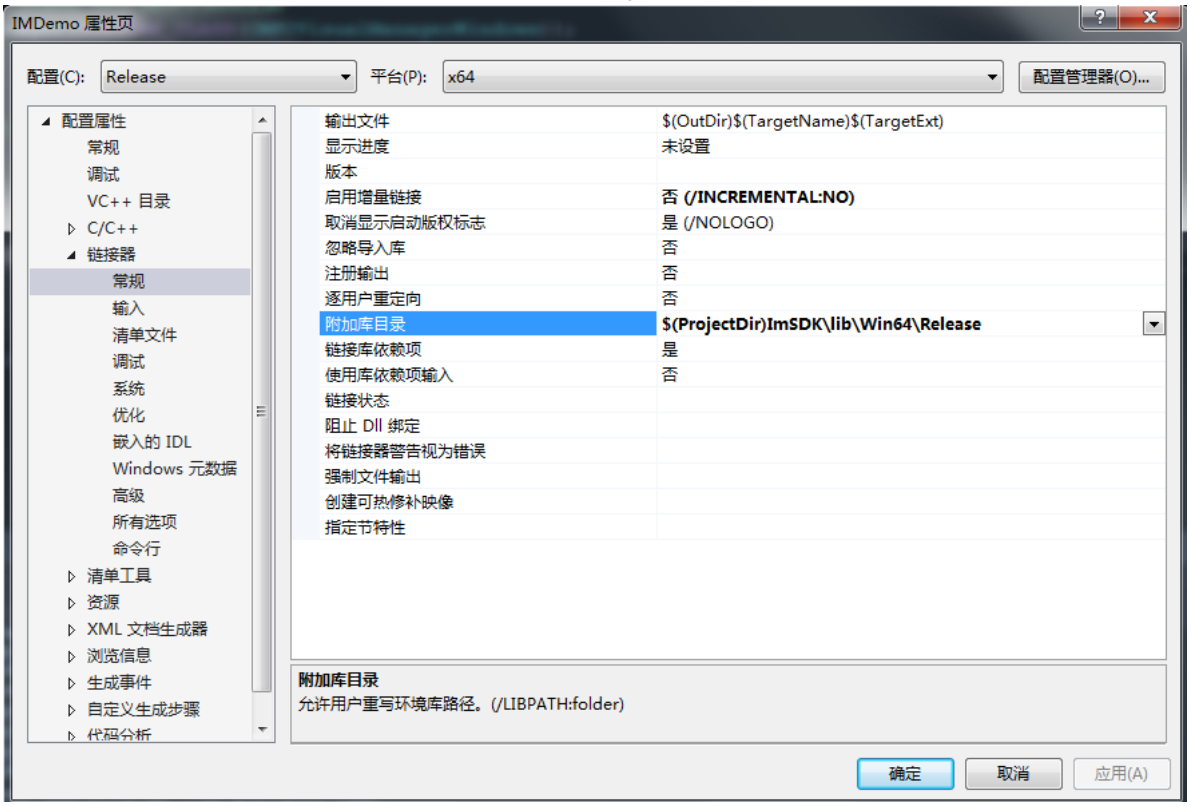


64位 Debug/Release 与 32位 的设置也大部分相同，不同在于 IM SDK 的库目录。具体如下

1. 添加库目录
   - **Debug 模式 在 链接器>常规>附加库目录**，添加 IM SDK 库目录 $(ProjectDir)ImSDK\lib\Win64\Debug，如下图所示：

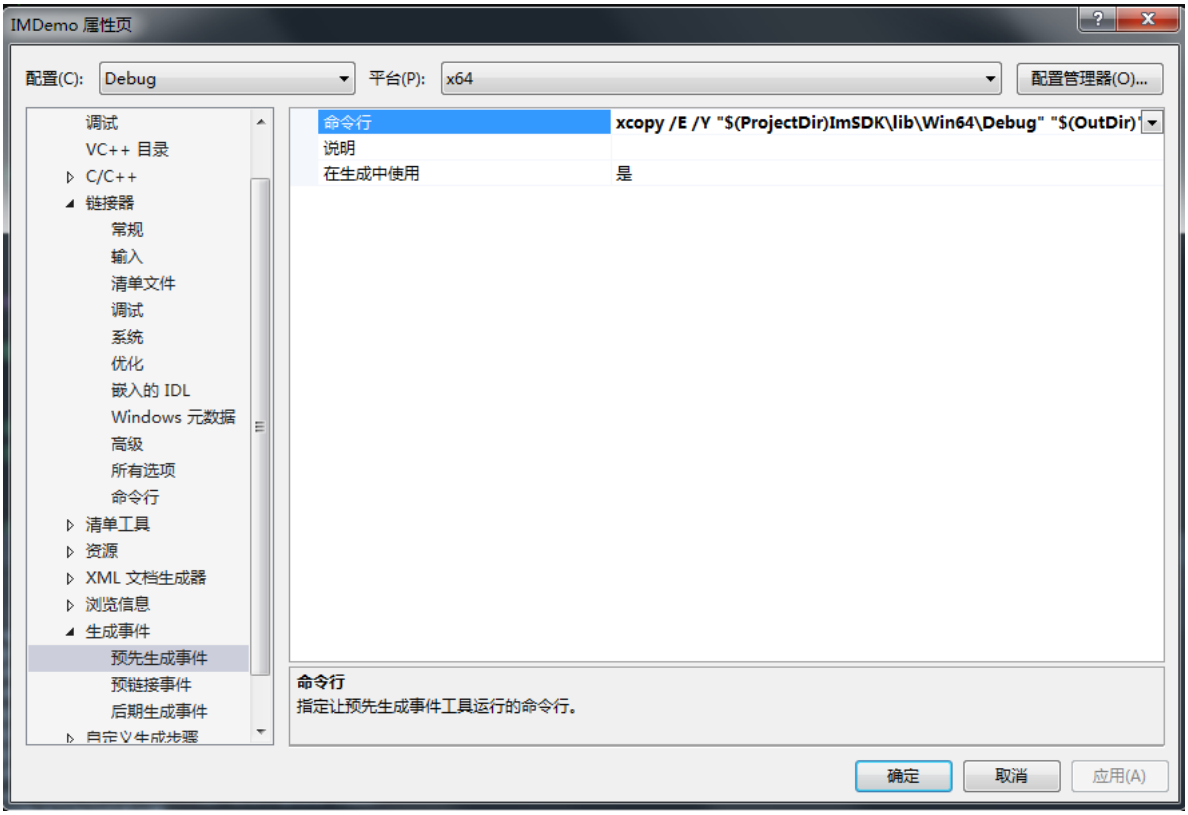


- **Release 模式 在 链接器>常规>附加库目录**，添加 IM SDK 库目录 $(ProjectDir)ImSDK\lib\Win64\Release，如下图所示：

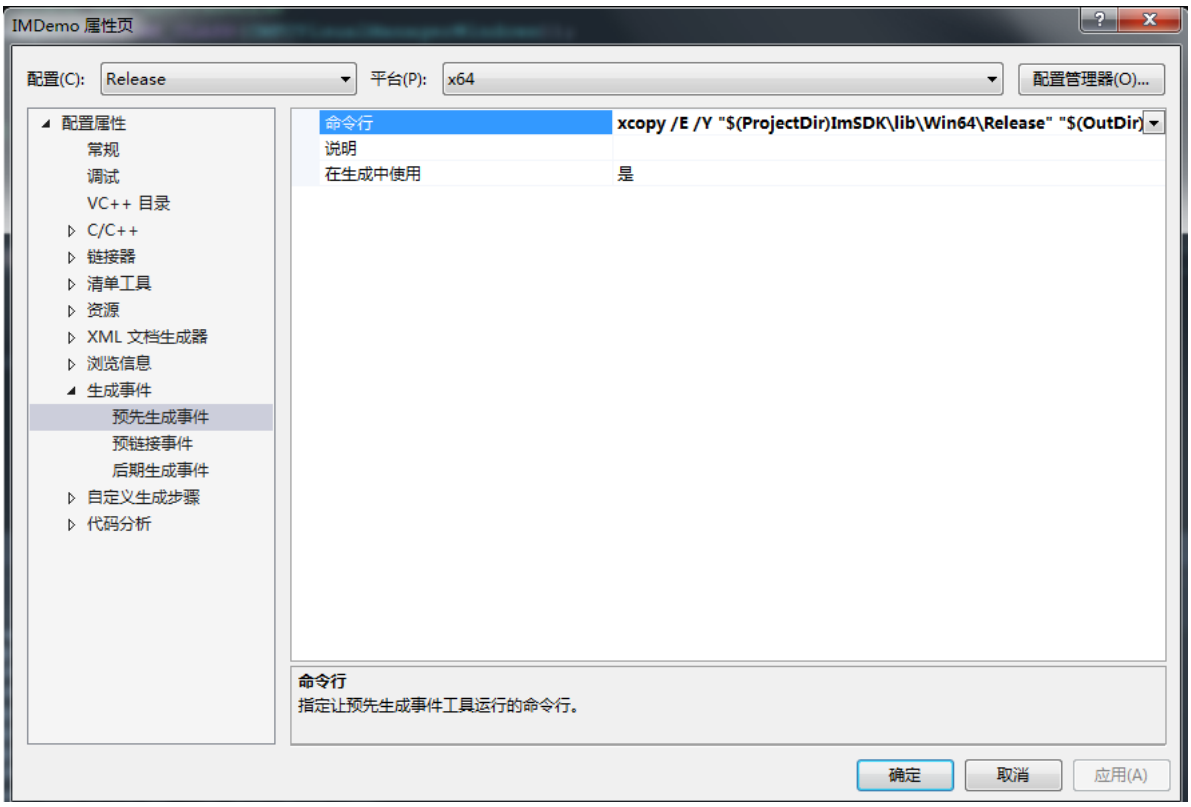


2. 拷贝 DLL 到执行目录

- **Debug 模式 在生成事件 >预先生成事件>命令行**，输入 xcopy /E /Y "$(ProjectDir)ImSDK\lib\Win64\Debug" "$(OutDir)"，拷贝 imsdk.dll 动态库文件到程序生成目录，如下图所示：



- **Release 模式 在生成事件 >预先生成事件>命令行**，输入 xcopy /E /Y "$(ProjectDir)ImSDK\lib\Win64\Release" "$(OutDir)"，拷贝 imsdk.dll 动态库文件到程序生成目录，如下图所示：



步骤5. 打印 IM SDK 版本号

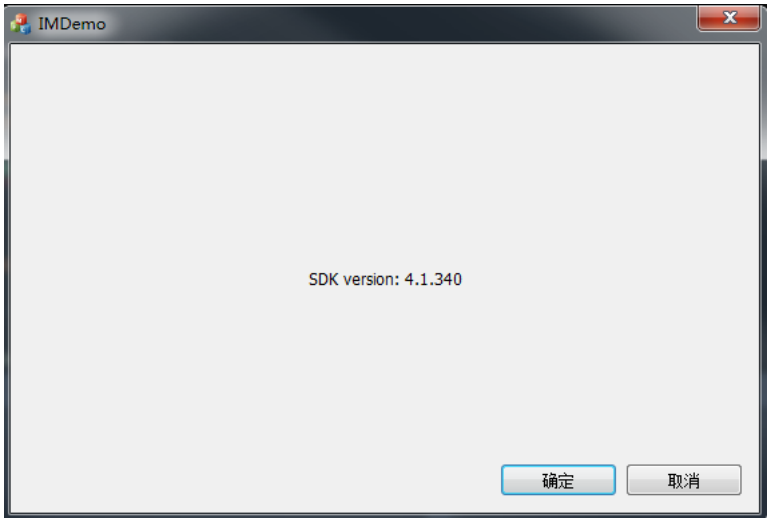
- 在 IMDemo.cpp 文件中，添加头文件包含：

```
#include "TIMCloud.h"
```

- 在 CIMDemoDlg::OnInitDialog 函数中，添加下面的测试代码：

```
std::string version = TIMGetSDKVersion();
CString szText;
szText.Format(L"SDK version: %hs", version.c_str());
CWnd* pStatic = GetDlgItem(IDC_STATIC);
pStatic->SetWindowTextW(szText);
```

- 按键盘 F5 键运行，打印 IM SDK 的版本号，如下图所示：



常见问题

- 出现以下错误，请按照前面的工程配置，检查 IM SDK 头文件的目录是否正确添加：

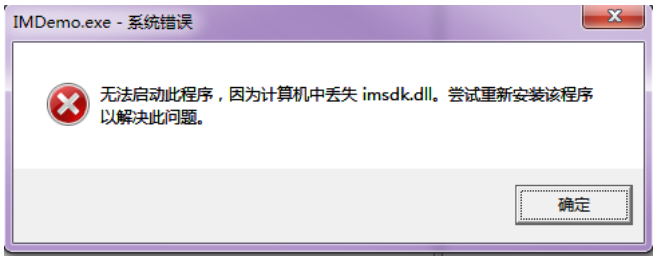
```
fatal error C1083: 无法打开包括文件: “TIMCloud.h”: No such file or directory
```

- 出现以下错误，请按照前面的工程配置，检查 IM SDK 库目录和库文件是否正确添加：

```
LINK : fatal error LNK1104: 无法打开文件“imsdk.lib”
```

```
error LNK2019: 无法解析的外部符号 __imp__TIMGetSDKVersion，该符号在函数 "protected: virtual int __thiscall CIMDemoDlg::OnInitDialog(void)" (?OnInitDialog@CIMDemoDlg@@MAEHXZ) 中被引用
```

- 出现以下错误，请按照前面的工程配置，检查 IM SDK 的 DLL 是否拷贝到执行目录：



集成 SDK（Unreal Engine）

最近更新时间：2022-01-06 10:57:35

本文主要介绍如何快速地将腾讯云 IM SDK（Unreal Engine）集成到您的项目中，只要按照如下步骤进行配置，就可以完成 SDK 的集成工作。

环境要求

建议 Unreal Engine 4.27.1 及以上版本。

开发端	环境
Android	• Android Studio 4.0 及以上版本。 • Visual Studio 2017 15.6 及以上版本。 • 只支持真机调试。
iOS & macOS	• Xcode 11.0 及以上版本。 • OSX 系统版本要求 10.11 及以上版本 。 • 请确保您的项目已设置有效的开发者签名。
Windows	• 操作系统：Windows 7 SP1 及以上版本（基于 x86-64 的 64 位操作系统）。 • 磁盘空间：除安装 IDE 和一些工具之外还应有至少 1.64 GB 的空间。 • 安装 Visual Studio 2019 。

集成 SDK

1. 下载 SDK 及配套的 SDK 源码（有疑问可加入 QQ 群号：764231117 咨询）。
2. 把项目中的 IM SDK 文件夹拷贝到您项目中的 Source/[project_name] 目录下，其中 [project_name] 表示你项目的名称。
3. 编辑你项目中的 [project_name].Build.cs文件。添加下面函数：

```
// 加载各个平台IM底层库
private void loadTIMSDK(ReadOnlyTargetRules Target) {
string _TIMSDKPath = Path.GetFullPath(Path.Combine(ModuleDirectory, "TIMSDK"));
bEnableUndefinedIdentifierWarnings = false;
PublicIncludePaths.Add(Path.Combine(_TIMSDKPath, "include"));
if (Target.Platform == UnrealTargetPlatform.Android) {
PrivateDependencyModuleNames.AddRange(new string[] { "Launch" });
AdditionalPropertiesForReceipt.Add(new ReceiptProperty("AndroidPlugin", Path.Combine(ModuleDirectory, "TIMSDK", "Android", "APL_armv7.xml")));

string Architecture = "armeabi-v7a";
// string Architecture = "arm64-v8a";
// string Architecture = "armeabi";
PublicAdditionalLibraries.Add(Path.Combine(ModuleDirectory,"TIMSDK", "Android", Architecture, "libImSDK.so"));
}
else if (Target.Platform == UnrealTargetPlatform.IOS) {
PublicAdditionalLibraries.AddRange(
new string[] {
"z","c++",
"z.1.1.3",
"sqlite3",
"xml2"
}
);
PublicFrameworks.AddRange(new string[]{
"Security",
"AdSupport",
"CoreTelephony",
"CoreGraphics",
"UIKit"
```

```
});
PublicAdditionalFrameworks.Add(new UEBuildFramework("ImSDK_CPP",_TIMSDKPath+"/ios/ImSDK_CPP.framework.zip", ""));
}
else if(Target.Platform == UnrealTargetPlatform.Mac) {
PublicAdditionalLibraries.AddRange(new string[] {
"resolv",
"z",
"c++",
"bz2",
"sqlite3",
});
PublicFrameworks.AddRange(
new string[] {
"AppKit",
"Security",
"CFNetwork",
"SystemConfiguration",
});
PublicFrameworks.Add(Path.Combine(_TIMSDKPath, "Mac", "Release","ImSDKForMac_CPP.framework"));
}
else if (Target.Platform == UnrealTargetPlatform.Win64) {
PublicAdditionalLibraries.Add(Path.Combine(_TIMSDKPath, "win64", "Release","ImSDK.lib"));
PublicDelayLoadDLLs.Add(Path.Combine(_TIMSDKPath, "win64", "Release", "ImSDK.dll"));
RuntimeDependencies.Add("$(BinaryOutputDir)/ImSDK.dll", Path.Combine(_TIMSDKPath, "win64", "Release", "ImSDK.dll"));
}
}
```

4. 在 **[project_name].Build.cs** 文件调用该函数：

```
private void loadTIMSDK(ReadOnlyTargetRules Target) {
    string _TIMSDKPath = Path.GetFullPath(Path.Combine(ModuleDirectory, "TIMSDK"));
    bEnableUndefinedIdentifierWarnings = false;
    PublicIncludePaths.Add(Path.Combine(_TIMSDKPath, "include"));
    if (Target.Platform == UnrealTargetPlatform.Android) {
        PrivateDependencyModuleNames.AddRange(new string[] { "Launch" });
        AdditionalPropertiesForReceipt.Add(new ReceiptProperty("AndroidPlugin", Path.Combine(ModuleDirectory, "TIMSDK", "Android", "APL_armv7.xml")));

        string Architecture = "armeabi-v7a";
        // string Architecture = "arm64-v8a";
        // string Architecture = "armeabi";
        PublicAdditionalLibraries.Add(Path.Combine(ModuleDirectory,"TIMSDK", "Android", Architecture, "libImSDK.so"));
    }
    else if (Target.Platform == UnrealTargetPlatform.IOS) {
        PublicAdditionalLibraries.AddRange(
            new string[] {
                "z","c++",
                "z.1.1.3",
                "sqlite3",
                "xml2"
            }
        );
        PublicFrameworks.AddRange(new string[]{
            "Security",
            "AdSupport",
            "CoreTelephony",
            "CoreGraphics",
            "UIKit"
        });
        PublicAdditionalFrameworks.Add(new UEBuildFramework("ImSDK_CPP",_TIMSDKPath+"/ios/ImSDK_CPP.framework.zip", ""));
    }
```

5. 到目前为止你已经集成了 IM SDK。可在你的 cpp 文件中使用 IM 的能力了。#include "V2TIMManager.h"

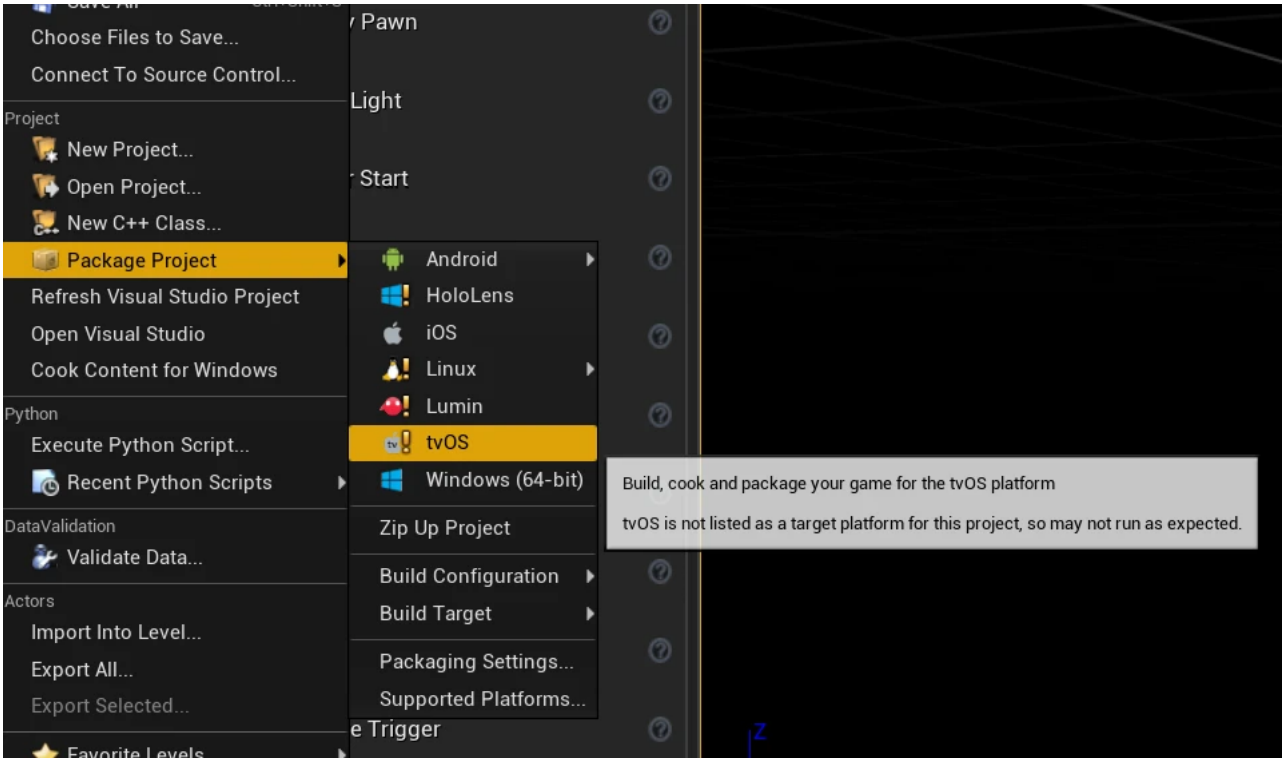
```
// 获取sdk单例对象
V2TIMManager* timInstance = V2TIMManager::GetInstance();
// 获取sdk版本号
V2TIMString timString = timInstance->GetVersion();
// 初始化sdk
V2TIMSDKConfig timConfig;
```

```
timConfig.initPath = static_cast<V2TIMString>("D:\\");
timConfig.logPath = static_cast<V2TIMString>("D:\\");
bool isInit = timInstance->InitSDK(SDKAppID, timConfig);
```

打包

macOS 端
File -> Package Project -> Mac。

Windows 端
File->Package Project->Windows->Windows(64-bit)。



iOS 端
打包项目。File -> Package Project -> iOS。

Android 端
开发调试：详见 Android 快速入门。
打包项目：详见 打包 Android 项目。

IM Unreal Engine API 文档

更多接口介绍，请参见 API 概览。

初始化与登录
初始化与登录（Android）

最近更新时间：2021-12-02 16:34:21

初始化

类 V2TIMManager 是 IM SDK 主核心类，负责 IM SDK 的初始化、登录、消息收发，建群退群等功能，是 IM SDK 的入口类。调用 initSDK 接口即可完成初始化：

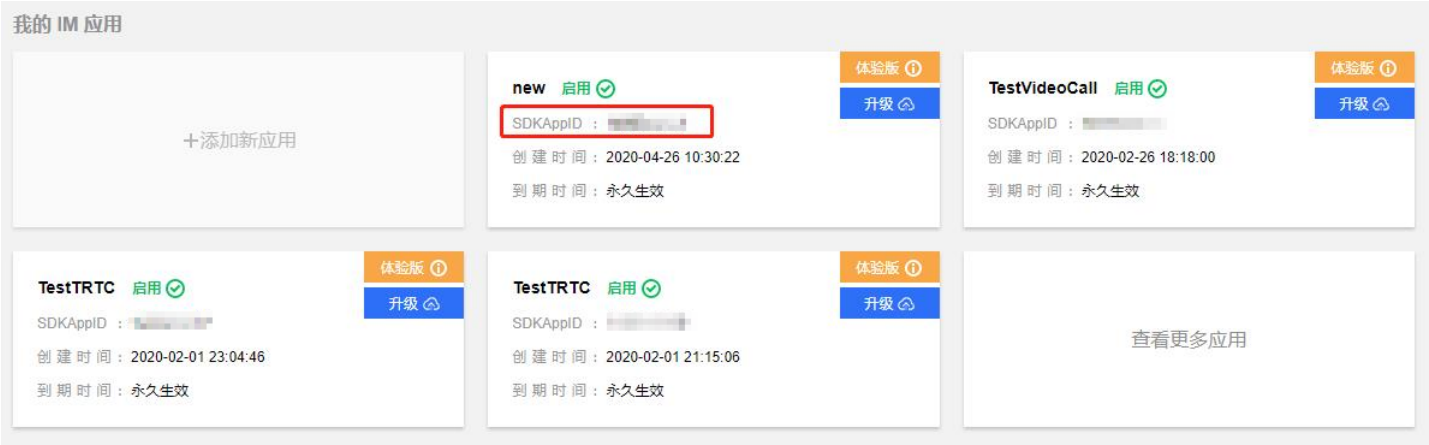
```
// 1. 从 IM 控制台获取应用 SDKAppID，详情请参考 SDKAppID。
// 2. 初始化 config 对象
V2TIMSDKConfig config = new V2TIMSDKConfig();
// 3. 指定 log 输出级别，详情请参考 SDKConfig。
config.setLogLevel(V2TIMSDKConfig.V2TIM_LOG_INFO);
// 4. 初始化 SDK 并设置 V2TIMSDKListener 的监听对象。
// initSDK 后 SDK 会自动连接网络，网络连接状态可以在 V2TIMSDKListener 回调里面监听。
V2TIMManager.getInstance().initSDK(context, sdkAppID, sdkConfig, new V2TIMSDKListener() {
// 5. 监听 V2TIMSDKListener 回调
@Override
public void onConnecting() {
// 正在连接到腾讯云服务器
}
@Override
public void onConnectSuccess() {
// 已经成功连接到腾讯云服务器
}
@Override
public void onConnectFailed(int code, String error) {
// 连接腾讯云服务器失败
}
});
```

初始化接口 initSDK(SDKAppID, SDKConfig, listener) 包含三个必填的参数，分别是 SDKAppID、SDKConfig 和事件监听器。

SDKAppID

SDKAppID 即应用 ID，它是腾讯云 IM 服务用于区分客户帐号的唯一标识。每一个独立的 App 都建议申请一个新的 SDKAppID，不同 SDKAppID 之间的消息天然隔离，不能互通。

您可以在 即时通信 IM 控制台 查看所有的 SDKAppID，单击【添加新应用】即可创建新的 SDKAppID。



SDKConfig

参数 V2TIMSDKConfig 用于对 SDK 进行初始化配置，常用于设置日志级别，即 setLogLevel 接口，日志级别如下表所示：

日志级别	LOG 输出量
V2TIM_LOG_NONE	不输出任何 log
V2TIM_LOG_DEBUG	输出 DEBUG，INFO，WARNING，ERROR 级别的 log
V2TIM_LOG_INFO	输出 INFO，WARNING，ERROR 级别的 log
V2TIM_LOG_WARN	输出 WARNING，ERROR 级别的 log
V2TIM_LOG_ERROR	输出 ERROR 级别的 log

- IM SDK 的日志在4.8.50版本之前默认存储于 /sdcard/tencenet/imsdklogs/应用包名 目录下，4.8.50及之后的版本存储于 /sdcard/Android/data/包名/files/log/tencent/imsdk 目录下。
- IM 本地日志默认保存 7 天；SDK 在初始化时，会自动清理 7 天之前的日志。
- 从 V4.7.1 开始，IM SDK 的日志开始采用微信团队的 xlog 模块进行输出，xlog 日志默认是压缩的，需要使用 Python 脚本进行解压。
  - 获取解压脚本：若使用 Python 2.7，则单击 Decode Log 27 获取解压脚本；若使用 Python 3.0，则单击 Decode Log 30 获取解压脚本。
  - 在 Windows 或者 Mac 控制台输入如下命令即可对 log 文件进行解压，解压后的文件以 xlog.log 结尾，可以直接使用文本编辑器打开。

```
python decode_mars_nocrypt_log_file.py imsdk_yyyyMMdd.xlog
```

事件监听器

V2TIMSDKListener 提供了网络状态以及用户信息变更的监听：

事件回调	事件描述	推荐操作
onConnecting	正在连接到腾讯云服务器	适合在 UI 上展示“正在连接”状态。
onConnectSuccess	已经成功连接到腾讯云服务器	-
onConnectFailed	连接腾讯云服务器失败	可以提示用户当前网络连接不可用。
onKickedOffline	当前用户被踢下线	此时可以 UI 提示用户“您已经在其他端登录了当前帐号，是否重新登录？”
onUserSigExpired	登录票据已经过期	请使用新签发的 UserSig 进行登录。
onSelfInfoUpdated	当前用户的资料发生了更新	可以在 UI 上更新自己的头像和昵称。

> ⚠ 注意：
> 若收到 onUserSigExpired 回调，说明您登录用的 UserSig 票据已经过期，请更新后重新登录。如果继续使用过期的 UserSig，会导致 SDK 登录死循环。

登录

调用 V2TIMManager 的 login(userID, userSig) 函数可以进行登录，只有在 SDK 登录成功后，才能使用 IM SDK 的各项能力。

- UserID：建议只包含大小写英文字母（a-z、A-Z）、数字（0-9）、下划线（_）和连词符（-），长度最大不超过32字节。
- UserSig：IM SDK 登录票据，由您的业务服务器进行计算以保证安全，计算方法请参考 UserSig 后台 API。

> ⚠ 注意：
> 调用 IM SDK Login 成功登录后，将会开始计算 DAU，请根据业务场景合理使用 IM SDK Login 操作，避免出现 DAU 过高的情况。

登录时机

以下场景需调用登录：

- App 启动后首次使用 IM SDK 的能力时。
- IM SDK 抛出 onUserSigExpired 回调，即登录票据已过期时，需要使用新的 UserSig 进行登录。
- IM SDK 抛出 onKickOffline 回调，即当前用户被踢下线时，可以通过 UI 提示用户“您已经在其他端登录了当前帐号，是否重新登录？” 如果用户选择“是”，就可以进行重新登录。

以下场景无需调用登录：

- 用户的网络断开并重新连接后，不需要调用 login 函数，SDK 会自动上线。

- 当一个登录过程在进行时，不需要进行重复登录。

多端登录

同样类型的两台手机不能同时登录一个帐号，例如两台苹果手机不能同时登录一个帐号。但是一台安卓手机和一台苹果手机会被认为是两端，可以同时登录。多端登录相关配置请参考 登录设置。

登出

登出操作相对简单，使用 logout 函数即可。

初始化与登录（iOS）

最近更新时间：2021-12-02 16:34:28

初始化

类 V2TIMManager 是 IM SDK 主核心类也是 IM SDK 的入口类，负责 IM SDK 的初始化、登录、消息收发，建群退群等功能。调用 initSDK 接口即可完成初始化：

```
// 1. 从 IM 控制台获取应用 SDKAppID，详情请参考 SDKAppID。
// 2. 初始化 config 对象
V2TIMSDKConfig *config = [[V2TIMSDKConfig alloc] init];
// 3. 指定 log 输出级别，详情请参考 [SDKConfig](#SDKAppID)。
config.logLevel = V2TIM_LOG_INFO;
// 4. 初始化 SDK 并设置 V2TIMSDKListener 的监听对象。
// initSDK 后 SDK 会自动连接网络，网络连接状态可以在 V2TIMSDKListener 回调里面监听。
[[V2TIMManager sharedInstance] initSDK:1400000123 config:config listener:self];

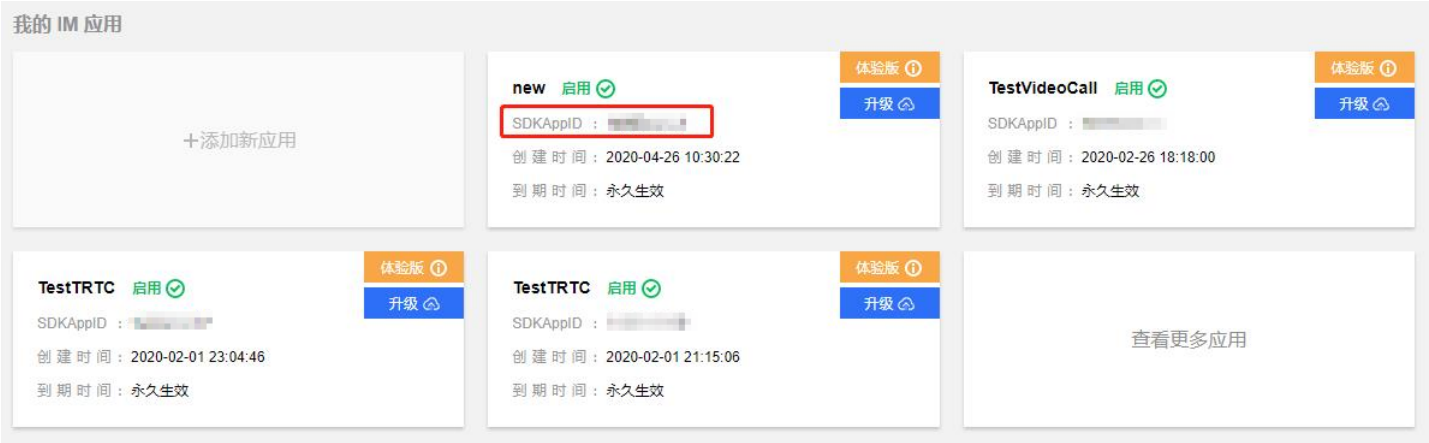
// 5. 监听 V2TIMSDKListener 回调
- (void)onConnecting {
// 正在连接到腾讯云服务器
}
- (void)onConnectSuccess {
// 已经成功连接到腾讯云服务器
}
- (void)onConnectFailed:(int)code err:(NSString*)err {
// 连接腾讯云服务器失败
}
```

初始化接口 initSDK(SDKAppID, SDKConfig, listener) 包含三个必填的参数，分别是 SDKAppID，Config 和事件监听器。

SDKAppID

SDKAppID 即应用 ID，它是腾讯云 IM 服务用于区分客户帐号的唯一标识。每一个独立的 App 都建议申请一个新的 SDKAppID，不同 SDKAppID 之间的消息天然隔离，不能互通。

您可以在 即时通信 IM 控制台 查看所有的 SDKAppID，单击【添加新应用】即可创建新的 SDKAppID。



SDKConfig

参数 V2TIMSDKConfig 用于对 SDK 进行初始化配置，其中较常用的是对日志级别的设置，即 logLevel 参数，日志级别如下表所示：

日志级别	LOG 输出量
V2TIM_LOG_NONE	不输出任何 log
V2TIM_LOG_DEBUG	输出 DEBUG，INFO，WARNING，ERROR 级别的 log
V2TIM_LOG_INFO	输出 INFO，WARNING，ERROR 级别的 log

日志级别	LOG 输出量
V2TIM_LOG_WARN	输出 WARNING，ERROR 级别的 log
V2TIM_LOG_ERROR	输出 ERROR 级别的 log

- IM SDK 的日志默认存储于 /Library/Caches/ 目录下。
- 从 V 4.7.1 开始，IM SDK 的日志开始采用微信团队的 xlog 模块进行输出，xlog 日志默认是压缩的，需要使用 python 脚本进行解压。
- IM 本地日志默认保存 7 天；SDK 在初始化时，会自动清理 7 天之前的日志。
  - 获取解压脚本：若使用 Python 2.7，则单击 Decode Log 27 获取解压脚本；若使用 Python 3.0，则单击 Decode Log 30 获取解压脚本。
  - 在 Windows 或者 Mac 控制台输入如下命令即可对 log 文件进行解压，解压后的文件以 xlog.log 结尾，可以直接使用文本编辑器打开。

```
python decode_mars_nocrypt_log_file.py imsdk_yyyyMMdd.xlog
```

事件监听器

V2TIMSDKListener 提供了网络状态以及用户信息变更的监听：

事件回调	事件描述	推荐操作
onConnecting	正在连接到腾讯云服务器	适合在 UI 上展示“正在连接”状态。
onConnectSuccess	已经成功连接到腾讯云服务器	-
onConnectFailed	连接腾讯云服务器失败	可以提示用户当前网络连接不可用。
onKickedOffline	当前用户被踢下线	此时可以 UI 提示用户“您已经在其他端登录了当前帐号，是否重新登录？”
onUserSigExpired	登录票据已经过期	请使用新签发的 UserSig 进行登录。
onSelfInfoUpdated	当前用户的资料发生了更新	可以在 UI 上更新自己的头像和昵称。

> ⚠ 注意：
> 若收到 onUserSigExpired 回调，说明您登录用的 UserSig 票据已经过期，请更新后重新登录。如果继续使用过期的 UserSig，会导致 SDK 登录死循环。

登录

调用 V2TIMManager 的 login(userID, userSig) 函数可以进行登录，只有在 SDK 登录成功后，才能使用 IM SDK 的各项能力。

- UserID：建议只包含大小写英文字母、数字、下划线和连词符集中类型的字符，长度最大不超过32字节。
- UserSig：IM SDK 登录票据，由您的业务服务器进行计算以保证安全，计算方法请参考 UserSig 后台 API。

> ⚠ 注意：
> 调用 IM SDK Login 成功登录后，将会开始计算 DAU，请根据业务场景合理使用 IM SDK Login 操作，避免出现 DAU 过高的情况。

登录时机

以下场景需调用登录：

- App 启动后首次使用 IM SDK 的能力时。
- IM SDK 抛出 onUserSigExpired 回调时，即登录票据已过期时，需要使用新的 UserSig 进行登录。
- IM SDK 抛出 onKickOffline 回调时，即当前用户被踢下线时，可以通过 UI 提示用户“您已经在其他端登录了当前帐号，是否重新登录？” 如果用户选择“是”，就可以进行重新登录。

以下场景无需调用登录：

- 用户的网络断开并重新连接后，不需要调用 login 函数，SDK 会自动上线。
- 当一个登录过程在进行时，不需要进行重复登录。

多端登录

同样类型的两台手机不能同时登录一个帐号，例如两台苹果手机不能同时登录一个帐号。但是一台安卓手机和一台苹果手机会被认为是两端，可以同时登录。多端登录相关配置请参考 登录设置。

登出

登出比较简单，使用 logout() 函数即可。

初始化与登录（Web & 小程序）

最近更新时间：2021-05-28 16:07:03

创建 SDK 实例

Web 项目

```
import TIM from 'tim-js-sdk';
// 发送图片、文件等消息需要腾讯云即时通信IM上传插件
import TIMUploadPlugin from 'tim-upload-plugin';

let options = {
SDKAppID: 0 // 接入时需要将0替换为您的即时通信 IM 应用的 SDKAppID
};
// 创建 SDK 实例，TIM.create() 方法对于同一个 SDKAppID 只会返回同一份实例
let tim = TIM.create(options); // SDK 实例通常用 tim 表示

// 设置 SDK 日志输出级别，详细分级请参见 setLogLevel 接口的说明
tim.setLogLevel(0); // 普通级别，日志量较多，接入时建议使用
// tim.setLogLevel(1); // release 级别，SDK 输出关键信息，生产环境时建议使用

// 注册腾讯云即时通信IM上传插件
tim.registerPlugin({'tim-upload-plugin': TIMUploadPlugin});
```

小程序项目

```
import TIM from 'tim-wx-sdk';
// 发送图片、文件等消息需要腾讯云即时通信IM上传插件
import TIMUploadPlugin from 'tim-upload-plugin';


let options = {
SDKAppID: 0 // 接入时需要将0替换为您的即时通信 IM 应用的 SDKAppID
};
// 创建 SDK 实例，TIM.create() 方法对于同一个 SDKAppID 只会返回同一份实例
let tim = TIM.create(options); // SDK 实例通常用 tim 表示

// 设置 SDK 日志输出级别，详细分级请参见 setLogLevel 接口的说明
tim.setLogLevel(0); // 普通级别，日志量较多，接入时建议使用
// tim.setLogLevel(1); // release 级别，SDK 输出关键信息，生产环境时建议使用

// 注册腾讯云即时通信IM上传插件
tim.registerPlugin({'tim-upload-plugin': TIMUploadPlugin});
```

设置日志级别

```
// 设置 SDK 日志输出级别，详细分级请参见 setLogLevel 接口的说明
tim.setLogLevel(0);
```

事件绑定

```
// 监听事件，例如：
tim.on(TIM.EVENT.SDK_READY, function(event) {
// 收到离线消息和会话列表同步完毕通知，接入侧可以调用 sendMessage 等需要鉴权的接口
// event.name - TIM.EVENT.SDK_READY
});
tim.on(TIM.EVENT.MESSAGE_RECEIVED, function(event) {
// 收到推送的单聊、群聊、群提示、群系统通知的新消息，可通过遍历 event.data 获取消息列表数据并渲染到页面
// event.name - TIM.EVENT.MESSAGE_RECEIVED
```

```
// event.data - 存储 Message 对象的数组 - [Message]
});
tim.on(TIM.EVENT.MESSAGE_REVOKED, function(event) {
// 收到消息被撤回的通知
// event.name - TIM.EVENT.MESSAGE_REVOKED
// event.data - 存储 Message 对象的数组 - [Message] - 每个 Message 对象的 isRevoked 属性值为 true
});
tim.on(TIM.EVENT.MESSAGE_READ_BY_PEER, function(event) {
// SDK 收到对端已读消息的通知，即已读回执。使用前需要将 SDK 版本升级至 v2.7.0 或以上。仅支持单聊会话。
// event.name - TIM.EVENT.MESSAGE_READ_BY_PEER
// event.data - event.data - 存储 Message 对象的数组 - [Message] - 每个 Message 对象的 isPeerRead 属性值为 true
});
tim.on(TIM.EVENT.CONVERSATION_LIST_UPDATED, function(event) {
// 收到会话列表更新通知，可通过遍历 event.data 获取会话列表数据并渲染到页面
// event.name - TIM.EVENT.CONVERSATION_LIST_UPDATED
// event.data - 存储 Conversation 对象的数组 - [Conversation]
});
tim.on(TIM.EVENT.GROUP_LIST_UPDATED, function(event) {
// 收到群组列表更新通知，可通过遍历 event.data 获取群组列表数据并渲染到页面
// event.name - TIM.EVENT.GROUP_LIST_UPDATED
// event.data - 存储 Group 对象的数组 - [Group]
});
tim.on(TIM.EVENT.PROFILE_UPDATED, function(event) {
// 收到自己或好友的资料变更通知
// event.name - TIM.EVENT.PROFILE_UPDATED
// event.data - 存储 Profile 对象的数组 - [Profile]
});
tim.on(TIM.EVENT.BLACKLIST_UPDATED, function(event) {
// 收到黑名单列表更新通知
// event.name - TIM.EVENT.BLACKLIST_UPDATED
// event.data - 存储 userID 的数组 - [userID]
});
tim.on(TIM.EVENT.ERROR, function(event) {
// 收到 SDK 发生错误通知，可以获取错误码和错误信息
// event.name - TIM.EVENT.ERROR
// event.data.code - 错误码
// event.data.message - 错误信息
});
tim.on(TIM.EVENT.SDK_NOT_READY, function(event) {
// 收到 SDK 进入 not ready 状态通知，此时 SDK 无法正常工作
// event.name - TIM.EVENT.SDK_NOT_READY
});
tim.on(TIM.EVENT.KICKED_OUT, function(event) {
// 收到被踢下线通知
// event.name - TIM.EVENT.KICKED_OUT
// event.data.type - 被踢下线的原因，例如:
// - TIM.TYPES.KICKED_OUT_MULT_ACCOUNT 多实例登录被踢
// - TIM.TYPES.KICKED_OUT_MULT_DEVICE 多终端登录被踢
// - TIM.TYPES.KICKED_OUT_USERSIG_EXPIRED 签名过期被踢（v2.4.0起支持）。
});
tim.on(TIM.EVENT.NET_STATE_CHANGE, function(event) {
// 网络状态发生改变（v2.5.0 起支持）。
// event.name - TIM.EVENT.NET_STATE_CHANGE
// event.data.state 当前网络状态，枚举值及说明如下：
// \- TIM.TYPES.NET_STATE_CONNECTED - 已接入网络
// \- TIM.TYPES.NET_STATE_CONNECTING - 连接中。很可能遇到网络抖动，SDK 在重试。接入侧可根据此状态提示“当前网络不稳定”或“连接中”
// \- TIM.TYPES.NET_STATE_DISCONNECTED - 未接入网络。接入侧可根据此状态提示“当前网络不可用”。SDK 仍会继续重试，若用户网络恢复，SDK 会自动同步
```

```
消息
});
// 开始登录
tim.login({userID: 'your userID', userSig: 'your userSig'});
```

参数 options 为 Object 类型：

Name	Type	Description
options	Object	应用配置

options 包含的属性值：

Name	Type	Description
SDKAppID	Number	即时通信 IM 应用的 SDKAppID

更详细的初始化流程和 API 使用介绍请参见 SDK 初始化。

登录

用户登录 IM SDK 才能正常收发消息，登录需要用户提供 UserID、UserSig 等信息，具体含义请参见 登录鉴权。登录成功后，需要先等 SDK 处于 ready 状态才能调用 sendMessage 等需要鉴权的接口，您可以通过监听事件 TIM.EVENT.SDK_READY 获取 SDK 状态。

> ⚠ 注意：
> 默认情况下，不支持多实例登录，即如果此帐号已在其他页面登录，若继续在当前页面登录成功，有可能会将其他页面踢下线。用户被踢下线时会触发事件 TIM.EVENT.KICKED_OUT，用户可在监听到事件后做相应处理。多端登录监听示例如下：

```
let onKickedOut = function (event) {
console.log(event.data.type); // mutipleAccount(同一设备，同一帐号，多页面登录被踢)
};
tim.on(TIM.EVENT.KICKED_OUT, onKickedOut);
```

如需支持多实例登录（允许在多个网页中同时登录同一帐号），请登录 即时通信 IM 控制台，找到相应 SDKAppID，选择【应用配置】>【功能配置】>【登录与消息】>【Web端实例同时在线】配置实例个数。配置将在5分钟内生效。

接口名

```
tim.login(options);
```

请求参数

名称	类型	描述
userID	String	用户 ID。
userSig	String	用户登录即时通信 IM 的密码，其本质是对 UserID 等信息加密后得到的密文。 具体生成方法请参见 生成 UserSig。

返回值

该接口返回 Promise 对象。

示例

```
let promise = tim.login({userID: 'your userID', userSig: 'your userSig'});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data); // 登录成功
```

```
if (imResponse.data.repeatLogin === true) {
// 标识账号已登录，本次登录操作为重复登录。v2.5.1 起支持
console.log(imResponse.data.errorInfo);
}
}).catch(function(imError) {
console.warn('login error:', imError); // 登录失败的相关信息
});
```

登出

登出即时通信 IM，通常在切换帐号的时候调用，清除登录态以及内存中的所有数据。

> ⚠ 注意：
>
> - 调用此接口的实例会发布 SDK_NOT_READY 事件，此时该实例下线，无法收、发消息。
> - 如果您在即时通信 IM 控制台配置的“Web端实例同时在线个数”大于 1，且同一账号登录了a1和a2两个实例（含小程序端），当执行a1.logout()后，a1会下线，无法收、发消息。而a2实例不会受影响。
> - 多实例被踢：基于第 2 点，如果“Web端实例同时在线个数”配置为 2，且您的某一账号已经登录了 a1，a2两个实例，当使用此账号成功登录第三个实例a3时，a1或a2中的一个实例会被踢下线（通常是最先处在登录态的实例会触发），这种情况称之为“多实例被踢”。假设a1实例被踢下线，a1实例内部会执行登出流程，然后抛出KICKED_OUT事件，接入侧可以监听此事件，并在触发时跳转到登录页。此时a1实例下线，而a2、a3实例可以正常运行。

接口名

```
tim.logout();
```

请求参数

无

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data为空对象。表示成功登出。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.logout();
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data); // 登出成功
}).catch(function(imError) {
console.warn('logout error:', imError);
});
```

消息收发
消息收发（Android）

最近更新时间：2021-12-21 15:17:42

消息的分类

腾讯云 IM 消息按照消息的发送目标可以分为：“单聊消息”（又称 “C2C 消息”）和“群聊消息” 两种：

消息分类	API 关键词	说明
单聊消息	C2CMessage	又称 C2C 消息，在发送时需要指定消息接收者的 UserID，只有接受者可以收到该消息。
群聊消息	GroupMessage	在发送时需要指定目标群组的 groupID，该群中的所有用户均能收到消息。

按照消息承载的内容可以分为：“文本消息”、“自定义（信令）消息”，“图片消息”、“视频消息”、“语音消息”、“文件消息”、“位置消息”、“合并消息”、“群 Tips 消息”等几种类型。

消息分类	API 关键词	说明
文本消息	TextElem	即普通的文字消息，该类消息会经过即时通信 IM 的敏感词过滤，发送包含的敏感词消息时会报80001错误码。
自定义消息	CustomElem	即一段二进制 buffer，通常用于传输您应用中的自定义信令，内容不会经过敏感词过滤。
图片消息	ImageElem	SDK 会在发送原始图片的同时，自动生成两种不同尺寸的缩略图，三张图分别被称为原图、大图、微缩图。
视频消息	VideoElem	一条视频消息包含一个视频文件和一张配套的缩略图。
语音消息	SoundElem	支持语音是否播放红点展示。
文件消息	FileElem	文件消息最大支持100MB。
位置消息	LocationElem	地理位置消息由位置描述、经度（longitude）和纬度（latitude）三个字段组成。
合并消息	MergerElem	最大支持 300 条消息合并
群 Tips 消息	GroupTipsElem	群 Tips 消息常被用于承载群中的系统性通知消息，例如有成员进出群组，群的描述信息被修改，群成员的资料发生变化等。

收发简单消息

V2TIMManager 中提供了一组简单的消息收发接口，虽只能用于文本消息和自定义（信令）消息的收发，但使用方法特别简单，只需要几分钟即可完成对接。

发送文本和信令消息（简化接口）

调用 sendC2CTextMessage 或者 sendGroupTextMessage 可以发送文本消息，其中文本消息会经过即时通信 IM 的敏感词过滤，包含的敏感词消息在发送时会报80001错误码。调用 sendC2CCustomMessage 或者 sendGroupCustomMessage 可以发送 C2C 自定义（信令）消息，自定义消息本质是一段二进制 buffer，通常用于传输您应用中的自定义信令，内容不会经过敏感词过滤。

接收文本和信令消息（简化接口）

通过 addSimpleMsgListener 可以监听简单的文本和信令消息，复杂的图片、视频、语音消息则需要通过 V2TIMMessageManager 中定义的 addAdvancedMsgListener 实现。

> ⚠ 注意：
> addSimpleMsgListener 与 addAdvancedMsgListener 请勿混用，以免产生逻辑 BUG。

经典示例：直播群中收发弹幕消息

直播场景下，在直播群中收发弹幕消息是非常普遍的交互方式，其实现方式非常简单，通过简单消息接口即可满足：

1. 主播调用 createGroup 创建一个直播群（AVChatRoom），并在“正在直播”的房间列表中记录群组 ID。
2. 观众选择自己喜欢的主播，并调用 joinGroup 加入该主播创建的直播群。
3. 消息的发送方可以通过 sendGroupTextMessage 群发弹幕文本消息。
4. 消息的接收方可以通过 addSimpleMsgListener 注册简单消息监听器，并通过监听回调函数 onRecvGroupTextMessage 获取文本消息。

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

为直播间增加“点赞飘心”的功能，“点赞飘心”属于一条指令，操作步骤如下：

1. 定义一个的自定义消息类型，例如一个 JSON 字符串：{ "command": "favor", "value": 101 }。
2. 通过 sendGroupCustomMessage 接口进行消息的发送，并通过 onRecvGroupCustomMessage 进行接收。

收发富媒体消息

图片、视频、语音、文件、地理位置等类型的消息称为“富媒体消息”。相比于简单消息，富媒体消息的收发相对复杂：

- 在发送时，富媒体消息需要先用对应的 create 函数创建一个 V2TIMMessage 对象，再调用对应的 send 接口发送。
- 在接收时，富媒体消息要先判断 elemType，并根据 elemType 获取对应的 Elem 进行二次解析。

发送富媒体消息

本文以图片消息为例，介绍发送一条富媒体消息的过程：

1. 发送方调用 createImageMessage 创建一条图片消息，拿到消息对象 V2TIMMessage。
2. 发送方调用 sendMessage 接口将刚才创建的消息对象发送出去。

接收富媒体消息

1. 接收方调用 addAdvancedMsgListener 接口设置高级消息监听。
2. 接收方通过监听回调 onRecvNewMessage 获取图片消息 V2TIMMessage。
3. 接收方解析 V2TIMMessage 消息中的 elemType 属性，并根据其类型进行二次解析，获取消息内部 Elem 中的具体内容。

经典示例：收发图片消息

发送方创建一条图片消息并发送：

```
// 创建图片消息
V2TIMMessage v2TIMMessage = V2TIMManager.getMessageManager().createImageMessage("/sdcard/test.png");
// 发送图片消息
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, "toUserID", null, V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, null, new V2
TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 图片消息发送失败
}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {
// 图片消息发送成功
}
@Override
public void onProgress(int progress) {
// 图片上传进度（0-100）
}
});
```

接收方识别一条图片消息并将解析中包含的原图、大图和微缩图：

```
@Override
public void onRecvNewMessage(V2TIMMessage msg) {
int elemType = msg.getElemType();
if (elemType == V2TIMMessage.V2TIM_ELEM_TYPE_IMAGE) {
V2TIMImageElem v2TIMImageElem = msg.getImageElem();
// 一个图片消息会包含三种格式大小的图片，分别为原图、大图、微缩图(SDK内部自动生成大图和微缩图)
// 大图：是将原图等比压缩，压缩后宽、高中较小的一个等于720像素。
// 缩略图：是将原图等比压缩，压缩后宽、高中较小的一个等于198像素。
List<V2TIMImageElem.V2TIMImage> imageList = v2TIMImageElem.getImageList();
for (V2TIMImageElem.V2TIMImage v2TIMImage : imageList) {
String uuid = v2TIMImage.getUUID(); // 图片 ID
```

```
int imageType = v2TIMImage.getType(); // 图片类型
int size = v2TIMImage.getSize(); // 图片大小（字节）
int width = v2TIMImage.getWidth(); // 图片宽度
int height = v2TIMImage.getHeight(); // 图片高度
// 设置图片下载路径 imagePath，这里可以用 uuid 作为标识，避免重复下载
String imagePath = "/sdcard/im/image/" + "myUserID" + uuid;
File imageFile = new File(imagePath);
if (imageFile.exists()) {
v2TIMImage.downloadImage(imagePath, new V2TIMDownloadCallback() {
@Override
public void onProgress(V2TIMElem.V2ProgressInfo progressInfo) {
// 图片下载进度：已下载大小 v2ProgressInfo.getCurrentSize()；总文件大小 v2ProgressInfo.getTotalSize()
}
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 图片下载失败
}
@Override
public void onSuccess() {
// 图片下载完成
}
});
} else {
// 图片已存在
}
}
}
}
```

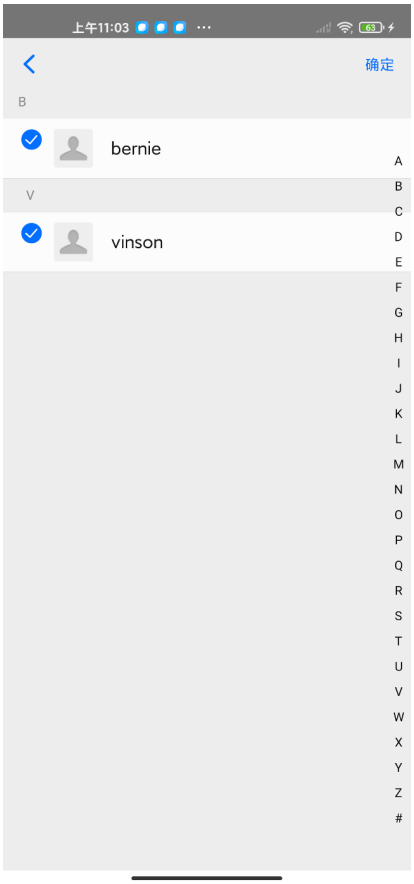
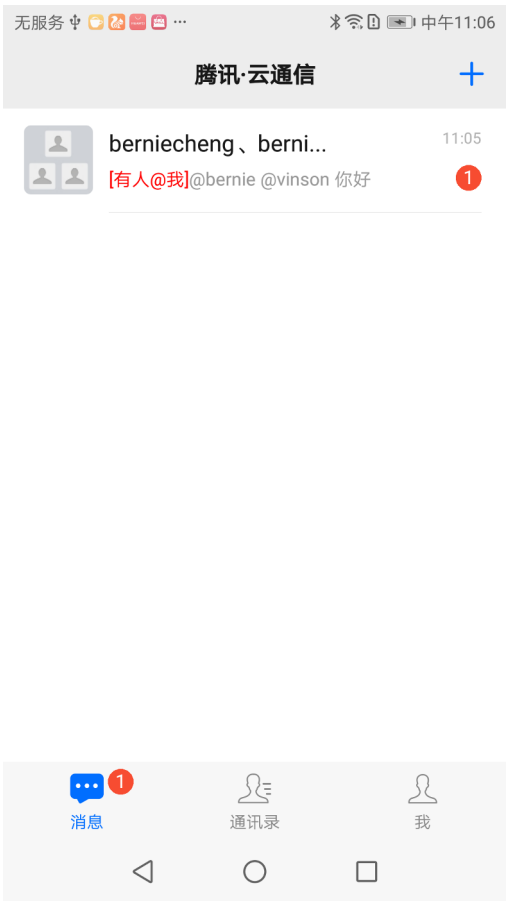
说明：
更多消息解析示例代码请参考 常见问题 > 5. 各类型消息应该如何解析。

收发群 @ 消息

群 @ 消息，发送方可以在输入栏监听 @ 字符输入，调用到群成员选择界面，选择完成后以“@A @B @C……”形式显示在输入框，并可以继续编辑消息内容，完成消息发送。接收方会在会话界面的群聊天列表，重点显示“有人@我”或者“@所有人”标识，提醒用户有人在群里 @ 自己了。

说明：
目前仅支持文本 @ 消息。

监听 @ 字符选择群成员	编辑群 @ 消息发送	收到群 @ 消息

监听 @ 字符选择群成员	编辑群 @ 消息发送	收到群 @ 消息
		

发送群 @ 消息

1. 发送方监听聊天界面的文本输入框，启动群成员选择界面，选择完成后回传选择群成员的 ID 和昵称信息，ID 用来构建消息对象 V2TIMMessage，昵称用来在文本框显示。
2. 发送方调用 V2TIMMessageManager 的 createTextAtMessage 创建一条 @ 文本消息，拿到消息对象 V2TIMMessage。
3. 发送方调用 sendMessage 接口将刚才创建的 @ 消息对象发送出去。

接收群 @ 消息

1. 在加载和更新会话处，需要调用 V2TIMConversation 的 getGroupAtInfoList接口获取会话的 @ 数据列表 List < 条合并消息的时候，会在聊天界 V2TIMGroupAtInfo >。
2. 通过列表中 V2TIMGroupAtInfo 对象的 getAtType 接口获取 @ 数据类型，并更新到当前会话的 @ 信息。

经典示例：收发群 @ 消息

- **发送群 @ 消息：**
  发送方创建一条群 @ 消息并发送：

```
// 获取群成员ID数据
List<String> atUserList = updateAtUserList(mTextInput.getMentionList(true));
// 创建群@消息
V2TIMMessage v2TIMMessage = V2TIMManager.getMessageManager().createTextAtMessage(message, atUserList);
// 发送群@消息
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, null, "toGroupID", V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, null, ne
w V2TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 群@消息发送失败
}
```

```
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {
// 群@消息发送成功
}
@Override
public void onProgress(int progress) {

}
});
```

- **接收群 @ 消息：**
  加载和更新会话处，获取群 @ 数据列表：

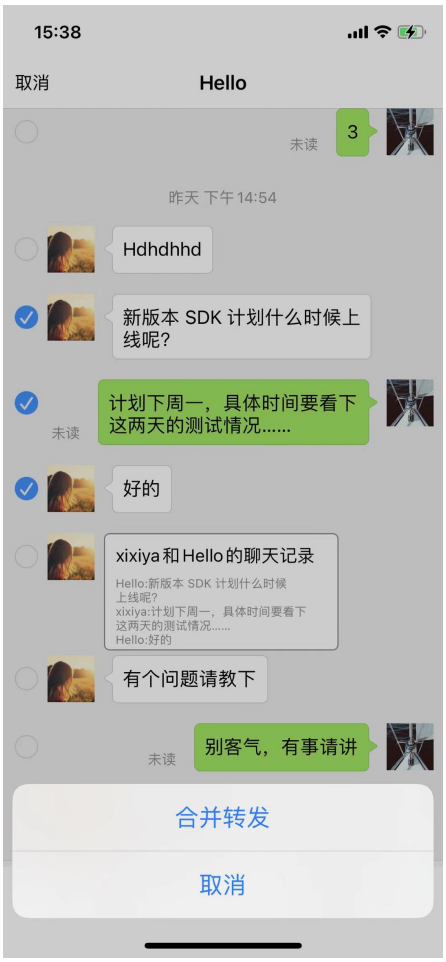
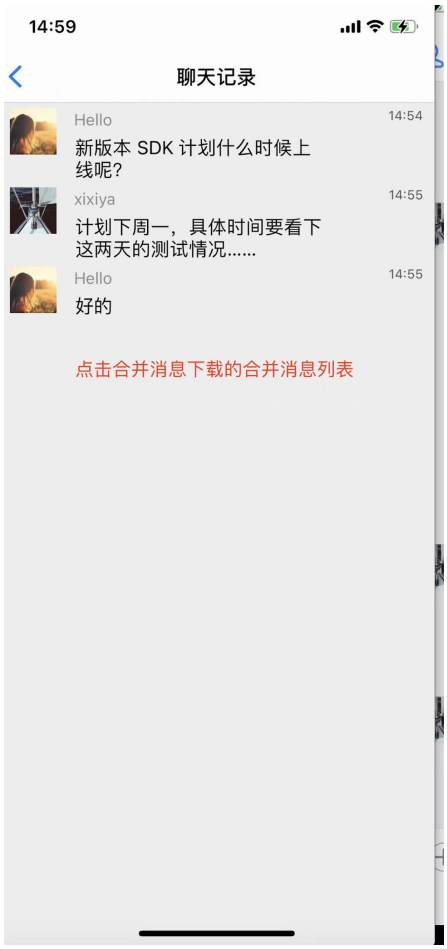
```
boolean atMe = false;
boolean atAll = false;
//获取群@数据列表
List<V2TIMGroupAtInfo> atInfoList = conversation.getGroupAtInfoList();
if (atInfoList == null || atInfoList.isEmpty()){
return V2TIMGroupAtInfo.TIM_AT_UNKNOWN;
}
//获取@数据类型
for(V2TIMGroupAtInfo atInfo : atInfoList){
if (atInfo.getAtType() == V2TIMGroupAtInfo.TIM_AT_ME){
atMe = true;
continue;
}
if (atInfo.getAtType() == V2TIMGroupAtInfo.TIM_AT_ALL){
atAll = true;
continue;
}
}

if (atAll && atMe){
atInfoType = V2TIMGroupAtInfo.TIM_AT_ALL_AT_ME;
} else if (atAll){
atInfoType = V2TIMGroupAtInfo.TIM_AT_ALL;
} else if (atMe){
atInfoType = V2TIMGroupAtInfo.TIM_AT_ME;
} else {
atInfoType = V2TIMGroupAtInfo.TIM_AT_UNKNOWN;
}
//更新@类型到当前会话
switch (atInfoType){
case V2TIMGroupAtInfo.TIM_AT_ME:
Log.d(TAG, "更新到当前会话显示[有人@我]");
break;
case V2TIMGroupAtInfo.TIM_AT_ALL:
Log.d(TAG, "更新到当前会话显示[@所有人]");
break;
case V2TIMGroupAtInfo.TIM_AT_ALL_AT_ME:
Log.d(TAG, "更新到当前会话显示[有人@我][@所有人]");
break;
default:
break;

}
```

收发合并转发消息（仅精简版 5.2.210 及以上版本支持）

要实现类似于微信的合并转发功能，首先需要根据原始消息列表创建一条合并消息，然后把合并消息发送到对端，对端收到合并消息后再解析出原始消息列表，合并消息的展示还需要标题和摘要信息，如下图所示：

合并转发	合并消息展示	点击合并消息下载合并消息列表展示
		

- **发送合并转发消息：**
  通常我们在收到一条合并消息的时候，会在聊天界面这样显示：

vinson 和 lynx 的聊天记录	title（标题）
vinson：新版本 SDK 计划什么时候上线呢?	abstract1（摘要信息1）
lynx：计划下周一，具体时间要看下这两天的系统测试情况..	abstract2（摘要信息2）
vinson：好的	abstract3（摘要信息3）

聊天界面只会显示合并消息的标题和摘要信息，只有用户点击合并消息的时候才会展示合并消息列表，我们在创建一条合并消息的时候不仅要设置合并消息列表，还要设置标题和摘要信息，实现流程如下：

1、调用 createMergerMessage 接口创建一条合并消息。

2、调用 sendMessage 接口发送合并消息。

- **接收合并转发消息：**
  当我们收到一条合并消息 V2TIMMessage，可以先通过合并消息元素 V2TIMMergerElem 获取 title 和 abstractList UI 展示，当用户点击合并消息的时候再调用 downloadMergerMessage 接口下载合并消息列表 UI 展示。

经典示例：收发合并转发消息

- **发送合并转发消息：**
  发送方创建一条合并消息并发送。

```
// 需要被转发的消息列表，消息列表里可以包含合并消息，不能包含群 Tips 消息
List<V2TIMMessage> msgs = new ArrayList<>();
msgs.add(message1);
msgs.add(message2);
// 合并消息标题
String title = "vinson 和 lynx 的聊天记录";
// 合并消息摘要列表
List<String> abstactList = new ArrayList<>();
msgs.add("abstract1");
msgs.add("abstract2");
msgs.add("abstract3");
// 合并消息兼容文本，低版本 SDK 如果不支持合并消息，默认会收到一条文本消息，文本消息的内容为 compatibleText
String compatibleText = "请升级最新版本查看合并消息";
// 创建合并消息
V2TIMMessage mergeMessage = V2TIMManager.getMessageManager().createMergerMessage(msgs, title, abstractList, compatibleText);
// 发送合并消息给用户 "denny"
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(mergeMessage, "denny", null, V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_NORMAL, false, null, new V
2TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onProgress(int progress) {}

@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {}

@Override
public void onError(int code, String desc) {}
})
```

- **接收合并转发消息：**
  接收方收到一条合并消息并解析：

```
@Override
public void onRecvNewMessage(V2TIMMessage msg) {
if (msg.getElemType() == V2TIMMessage.V2TIM_ELEM_TYPE_MERGER) {
// 获取合并消息 elem
V2TIMMergerElem mergerElem = msg.getMergerElem();
// 获取 title
String title = mergerElem.getTitle();
// 获取摘要列表
List<String> abstractList = mergerElem.getAbstractList();
// 用户点击合并消息的时候下载合并消息列表
mergerElem.downloadMergerMessage(new V2TIMValueCallback<List<V2TIMMessage>>() {
@Override
public void onSuccess(List<V2TIMMessage> v2TIMMessages) {
// 下载成功，v2TIMMessages 即为合并消息列表
for (V2TIMMessage subMsg : v2TIMMessages) {
// 如果合并消息列表里面还有合并消息，可以继续解析
if (subMsg.getElemType() == V2TIMMessage.V2TIM_ELEM_TYPE_MERGER) {
V2TIMMergerElem mergerElem = subMsg.getMergerElem();
// 获取 title
String title = mergerElem.getTitle();
// 获取摘要列表
List<String> abstractList = mergerElem.getAbstractList();
// 用户点击合并消息的时候下载合并消息列表
```

```
.....
}
}
}

@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 下载失败
}
});
}
```

发送不计入未读数的消息（仅精简版 5.3.425 及以上版本支持）

正常情况下，无论是发送 C2C 单聊消息还是发送 Group 群消息，都会计入未读消息数（通过会话对象 V2TIMConversation 的 getUnreadCount 接口，可以拿到一个会话的未读消息数）。当您希望发送一些不计入未读计数的消息时，比如提示类或者控制类的消息，可以按照下面的方式来发送：

```
// 创建消息对象
V2TIMMessage v2TIMMessage = V2TIMManager.getMessageManager().createTextMessage(content);
// 设置不计入未读消息总数的标记
v2TIMMessage.setExcludedFromUnreadCount(true);
// 发送消息
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, "userA", null, V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, null, new V2TI
MSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 消息发送失败
}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {
// 消息发送成功
}
@Override
public void onProgress(int progress) {
}
});
```

发送不计入会话 lastMsg 的消息（仅增强版 5.4.666 及以上版本支持）

某些场景下，不希望一些提示类型的消息显示在会话的 lastMsg 中，可以按照下面的方式来发送：

```
// 创建消息对象
V2TIMMessage v2TIMMessage = V2TIMManager.getMessageManager().createTextMessage(content);
// 设置不计入会话 lastMsg 的标记
v2TIMMessage.setExcludedFromLastMessage(true);
// 发送消息
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, "userA", null, V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, null, new V2TI
MSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 消息发送失败
}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {
// 消息发送成功
}
```

```
@Override
public void onProgress(int progress) {
}
});
```

发送群内定向消息（仅增强版 5.9.1872 及以上版本支持）

定向消息是指向群内部分成员发送消息，而其他群成员无法收到该消息，可以按照下面的方式实现：

```
// 创建消息对象
V2TIMMessage v2TIMMessage = V2TIMManager.getMessageManager().createTextMessage("这是一个群定向消息");

// 指定群消息接收者 "vinson" "denny"
List<String> targetGroupMemberList = new ArrayList<>();
targetGroupMemberList.add("vinson");
targetGroupMemberList.add("denny");
v2TIMMessage.setTargetGroupMemberList(targetGroupMemberList);

// 在群 "groupA" 发送群定向消息
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, null, "groupA", V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, null, new V2TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 发送失败
}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {
// 发送成功
}
@Override
public void onProgress(int progress) {

}
});
```

说明：

- 该功能需要购买旗舰版套餐包。
- 群 @ 消息不支持设置群定向消息。
- 社群（Community）和直播群（AVChatRoom）不支持设置群定向消息。
- 群内定向消息默认不计入群会话的未读计数。

设置离线推送（offlinePushInfo）

当接收方的 App 被 kill 时，IM SDK 无法通过正常的网络连接收取新消息。如需实现在此场景下接收方仍能感知到新消息，需要使用各个手机厂商提供的离线推送服务，更多详细请参见 Android 离线推送。

设置离线推送的标题和内容

您可以在发送消息时，通过 sendMessage 接口中的 **offlinePushInfo** 字段，设置离线推送的标题和内容。

```
// 创建一条文本消息发送给 groupA，并且自定义推送 Title、推送内容
V2TIMMessage v2TIMMessage = V2TIMManager.getMessageManager().createTextMessage(content);
V2TIMOfflinePushInfo v2TIMOfflinePushInfo = new V2TIMOfflinePushInfo();
// 设置通知栏标题
v2TIMOfflinePushInfo.setTitle("offline_title");
// 设置通知栏内容
```

```
v2TIMOfflinePushInfo.setDesc("offline_desc");
// 发送消息
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, null, "groupA", V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, v2TIMOfflineP
ushInfo, new V2TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 消息发送失败
}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {
// 消息发送成功
}
@Override
public void onProgress(int progress) {
}
});
```

点击推送消息跳转到对应的聊天窗口

如需实现该功能，发送消息时需设置离线推送对象 offlinePushInfo 的扩展字段 ext，收到消息的用户打开 App 时可以通过不同厂商提供的获取自定义内容的方式拿到这个扩展字段 ext，然后根据 ext 内容跳转到对应的聊天界面。

本文以“denny 给 vinson 发送消息”的场景为例。
发送方：denny 要在发送消息的时候设置推送扩展字段 ext：

```
// denny 在发送消息时设置 offlinePushInfo，并指定 ext 字段
JSONObject jsonObject = new JSONObject();
try {
jsonObject.put("action", "jump to denny");
} catch (JSONException e) {
e.printStackTrace();
}
String extContent = jsonObject.toString();
V2TIMOfflinePushInfo v2TIMOfflinePushInfo = new V2TIMOfflinePushInfo();
v2TIMOfflinePushInfo.setExt(extContent.getBytes());

V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, "vinson", null, V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, v2TIMOfflineP
ushInfo, new V2TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {}
@Override
public void onProgress(int progress) {}
});
```

接收方：vinson 的 App 虽然不在线，但可以接收到手机厂商（我们以 OPPO 手机为例）的离线推送，当 vinson 点击推送消息时会启动 App：

```
// vinson 启动 App 后在打开的 Activity 中获取自定义内容
Bundle bundle = intent.getExtras();
Set<String> set = bundle.keySet();
if (set != null) {
for (String key : set) {
// 其中 key 和 value 分别为发送端设置的 extKey 和 ext content
String value = bundle.getString(key);
if (value.equals("jump to denny")) {
// 跳转到和 denny 的聊天界面
```

```
...
}
}
}
```

设置消息为只能在线接收（onlineUserOnly）

某些场景下，您可能希望发出去的消息只被在线用户接收，即当接收者不在线时就不会感知到该消息。您只需在 sendMessage 时，将参数 onlineUserOnly 设置为 true ，此时发送出去的消息跟普通消息相比，会有如下差异点：

- 不支持离线存储，即如果接收方不在线就无法收到。
- 不支持多端漫游，即如果接收方在一台终端设备上一旦接收过该消息，无论是否已读，都不会在另一台终端上再次收到。
- 不支持本地存储，即本地的云端的历史消息中均无法找回。

经典示例：实现“对方正在输入”功能

在 C2C 单聊场景下，您可以通过 sendMessage 接口发送 "自己正在输入" 的提示性消息，接收方收到该消息时可以在 UI 界面展示 "对方正在输入"，示例代码如下：

```
// 给 userA 发送 "正在输入" 的提示消息
JSONObject jsonObject = new JSONObject();
try {
jsonObject.put("command", "textInput");
} catch (JSONException e) {
e.printStackTrace();
}
V2TIMMessage v2TIMMessage = V2TIMManager.getMessageManager().createCustomMessage(jsonObject.toString().getBytes());
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, "userA", null, V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, true, v2TIMOfflinePu
shInfo, new V2TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {}
@Override
public void onProgress(int progress) {}
});
```

设置接收消息免打扰（仅精简版 5.3.425 及以上版本支持）

SDK 支持三种类型的消息接收选项：

- V2TIM_RECEIVE_MESSAGE：在线时正常接收消息，离线时接收离线推送通知
- V2TIM_NOT_RECEIVE_MESSAGE：在线和离线都不接收消息
- V2TIM_RECEIVE_NOT_NOTIFY_MESSAGE：在线时正常接收消息，离线时不接收离线推送通知

您可以调用 setC2CReceiveMessageOpt 接口设置单聊消息免打扰，调用 setGroupReceiveMessageOpt 接口设置群聊消息免打扰。

撤回消息

发送方通过 revokeMessage 接口可以撤回一条已经发送成功的消息。默认情况下，发送者只能撤回2分钟以内的消息，您可以按需更改消息撤回时间限制，具体操作请参见 消息撤回设置。

消息的撤回同时需要接收方 UI 代码的配合：当发送方撤回一条消息后，接收方会收到消息撤回通知 onRecvMessageRevoked，通知中包含了撤回消息的 msgID ，您可以根据这个 msgID 判断 UI 层是哪一条消息撤回了，然后把对应的消息气泡切换成 "消息已被撤回" 状态。

发送方撤回一条消息

```
V2TIMManager.getMessageManager().revokeMessage(v2TIMMessage, new V2TIMCallback() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 撤回消息失败
```

```
}
@Override
public void onSuccess() {
// 撤回消息成功
}
});
```

接收方感知消息被撤回

1. 调用 addAdvancedMsgListener 设置高级消息监听。
2. 通过 onRecvMessageRevoked 接收消息撤回通知。

```
@Override
public void onRecvMessageRevoked(String msgID) {
// msgList 为当前聊天界面的消息列表
for (V2TIMMessage msg : msgList) {
if (msg.getMsgID().equals(msgID)) {
// msg 即为被撤回的消息，您需要修改 UI 上相应的消息气泡的状态
}
}
}
```

清空未读消息数

清空单个会话的未读数

接收方调用 markC2CMessageAsRead 和 markGroupMessageAsRead 可以分别清空某个 C2C 单聊会话或者群聊会话的未读数，并会回调 onConversationChanged 方法通知界面更新。

一键清空所有会话的未读数(5.8.1668及以上版本支持)

接收方调用 markAllMessageAsRead 可以实现一键清空所有会话的未读数，并会回调 onConversationChanged 方法通知界面更新。

给消息增加已读回执

在 C2C 单聊场景下，当接收方通过 markC2CMessageAsRead 接口将来自某人的消息标记为已读时，消息的发送方将会收到“已读回执”，表示“xxx 已经读过我的消息了”。

> ⚠ 注意：
> 目前仅 C2C 单聊消息支持已读回执，群聊场景暂不支持。虽然群聊消息也有对应的 markGroupMessageAsRead 接口，但群消息的发送者目前无法收到已读回执。

接收方标记消息已读

```
//将来自 haven 的消息均标记为已读
V2TIMManager.getMessageManager().markC2CMessageAsRead("haven", new V2TIMCallback() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 设置消息已读失败
}
@Override
public void onSuccess() {
// 设置消息已读成功
}
});
```

发送方感知消息已读

消息已读回执的事件通知位于高级消息监听器 V2TIMAdvancedMsgListener 中，如需支持感知消息已读，需要先通过 addAdvancedMsgListener 设置监听器，然后通过 onRecvC2CReadReceipt 回调即可感知接收方的已读确认。

```
@Override
public void onRecvC2CReadReceipt(List<V2TIMMessageReceipt> receiptList) {
// 由于发送方一次性可能会收到多个已读回执，所以这里采用了数组的回调形式
for (V2TIMMessageReceipt v2TIMMessageReceipt : receiptList) {
// 消息接收者 receiver
String userID = v2TIMMessageReceipt.getUserID();
// 已读回执时间，聊天窗口中时间戳小于或等于 timestamp 的消息都可以被认为已读
long timestamp = v2TIMMessageReceipt.getTimest
}
}
```

查看历史消息

您可以调用 getC2CHistoryMessageList 获取单聊历史消息，调用 getGroupHistoryMessageList 获取群聊历史消息。如果当前设备网络连接正常，SDK 会默认从服务器拉取历史消息；如果没有网络连接，SDK 会直接从本地数据库中读取历史消息。

分页拉取历史消息

SDK 支持分页拉取历史消息，一次分页拉取的消息数量不宜太大，否则会影响拉取速度，建议一次最多拉取20条。
本文以分页拉取名为 groupA 的群的历史消息，每次分页拉取20条为例，示例代码如下：

```
// 第一次拉取 lastMsg 传 null，表示从最新的消息开始拉取 20 条消息
V2TIMManager.getMessageManager().getGroupHistoryMessageList("groupA", 20, null, new V2TIMValueCallback<List<V2TIMMessage>>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 拉取失败
}
@Override
public void onSuccess(List<V2TIMMessage> v2TIMMessages) {
// 分页拉取返回的消息默认是按照从新到旧排列
if (v2TIMMessages.size() > 0) {
// 获取下一次分页拉取的起始消息
V2TIMMessage lastMsg = v2TIMMessages.get(v2TIMMessages.size() - 1);
// 拉取剩下的20条消息
V2TIMManager.getMessageManager().getGroupHistoryMessageList("groupA", 20, lastMsg, new V2TIMValueCallback<List<V2TIMMessage>>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 拉取消息失败
}

@Override
public void onSuccess(List<V2TIMMessage> v2TIMMessages) {
// 拉取消息结束
}
});
}
}
});
```

现实场景中的分页拉取，通常由用户的滑动操作触发的，用户每下拉一次消息列表就触发一次分页拉取。但原理上跟上述示例代码类似，都是以 lastMsg 作为分页的标记，以 count 控制每次拉取的消息条数。

历史消息的注意事项

- 历史消息存储时长如下：

- 体验版：免费存储7天，不支持延长
- 专业版：免费存储7天，支持延长
- 旗舰版：免费存储30天，支持延长

延长历史消息存储时长是增值服务，您可以登录 即时通信 IM 控制台 修改相关配置，具体计费说明请参见 增值服务资费。

- 只有会议群（Meeting）（对应老版本的 ChatRoom 群）才支持拉取到用户**入群之前**的历史消息。
- 直播群（AVChatRoom）中的消息均不支持本地存储和多终端漫游，因此对直播群调用 getGroupHistoryMessageList 接口是无效的。

删除消息

对于历史消息，您可以调用 deleteMessages 接口删除历史消息，消息删除后，无法再恢复。

设置消息权限

只允许好友间收发消息

SDK 默认不限制非好友之间收发消息。如果您希望仅允许好友之间发送单聊消息，您可以在 即时通信 IM 控制台 >【功能配置】>【登录与消息】>【好友关系检查】中开启"发送单聊消息检查关系链"。开启后，用户只能给好友发送消息，当用户给非好友发消息时，SDK 会报20009错误码。

不接收某人的消息

不接收某人消息可以选择拉黑某人或则设置某人消息免打扰，拉黑某人后再也收不到对方的任何消息，设置消息免打扰后可以更改消息 免打扰状态。

拉黑某人：

调用 addToBlackList 接口把该用户加入黑名单，即拉黑该用户。

当消息发送者被拉黑后，发送者默认不会感知到“被拉黑”的状态，即发送消息后仍展示发送成功（实际上此时接收方不会收到消息）。如果需要被拉黑的发送者收到消息发送失败的提示，请在 即时通信 IM 控制台 >【功能配置】>【登录与消息】>【黑名单检查】中关闭"发送消息后展示发送成功"，关闭后，被拉黑的发送者在发送消息时，SDK 会报20007错误码。

设置某人消息免打扰（仅精简版 5.3.425 以上版本支持）：

调用 setC2CReceiveMessageOpt 接口，设置消息接收选项为 V2TIM_NOT_RECEIVE_MESSAGE 状态。

不接收某个群组的消息

精简版 5.3.425 以上版本，请调用 setGroupReceiveMessageOpt 接口，设置消息接收选项为 V2TIM_NOT_RECEIVE_MESSAGE 状态。

其他 SDK 版本，请调用 setReceiveMessageOpt 接口，设置群消息接收选项为 V2TIM_GROUP_NOT_RECEIVE_MESSAGE 状态。

敏感词过滤

SDK 发送的文本消息默认会经过即时通信 IM 的敏感词过滤，如果发送者在发送的文本消息中包含敏感词，SDK 会报 80001 错误码。



常见问题

1. 为什么会收到重复的消息?

请检查以下逻辑是否正确：

- 请检查 addSimpleMsgListener 与 addAdvancedMsgListener 是否混用。如果混用，当收到文本消息或自定义消息时，两个监听都会回调，会导致收到重复消息。

- 请检查同一个监听对象是否重复 add，如果监听对象不再使用，请主动调用对应的 removeSimpleMsgListener 或 removeAdvancedMsgListener 接口移除多余的监听器。

2. App 卸载重装后已读回执为什么失效了?

在单聊场景下，接收方如果调用 markC2CMessageAsRead 设置消息已读，发送方收到的已读回执里面包含了对方已读的时间戳 timestamp，SDK 内部会根据 timestamp 判断消息对方是否已读， timestamp 目前只在本地保存，程序卸载重装后会丢失。

3. 如何发送多个 Elem 的消息?

如果您的消息需要多个 elem，可以在创建 Message 对象后，通过 Message 对象的 Elem 成员调用 appendElem 方法添加下一个 elem 成员。
以文本消息 + 自定义消息为例：

```
V2TIMMessage message = V2TIMManager.getMessageManager().createTextMessage("test");
V2TIMCustomElem customElem = new V2TIMCustomElem();
customElem.setData("自定义消息".getBytes());
message.getTextElem().appendElem(customElem);
```

4. 如何解析多个 Elem 的消息?

1. 通过 Message 对象正常解析出第一个 Elem 对象。
2. 通过第一个 Elem 对象的 getNextElem 方法获取下一个 Elem 对象。如果下一个 Elem 对象存在，会返回 Elem 对象实例，如果不存在，会返回 null。

```
@Override
public void onRecvNewMessage(V2TIMMessage msg) {
// 查看第一个 Elem
int elemType = msg.getElemType();
if (elemType == V2TIMMessage.V2TIM_ELEM_TYPE_TEXT) {
// 文本消息
V2TIMTextElem v2TIMTextElem = msg.getTextElem();
String text = v2TIMTextElem.getText();
// 查看 v2TIMTextElem 后面还有没有更多 elem
V2TIMElem elem = v2TIMTextElem.getNextElem();
while (elem != null) {
// 判断 elem 类型，以 V2TIMCustomElem 为例
if (elem instanceof V2TIMCustomElem) {
V2TIMCustomElem customElem = (V2TIMCustomElem) elem;
byte[] data = customElem.getData();
}
// 继续查看当前 elem 后面还有没更多 elem
elem = elem.getNextElem();
}
// elem 如果为 null，表示所有 elem 都已经解析完
}
}
```

5. 各种不同类型的消息应该如何解析?

解析消息相对复杂，我们提供了各种类型消息解析的 示例代码，您可以直接把相关代码拷贝到您的工程，然后根据实际需求进行二次开发。

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

消息收发（iOS）

最近更新时间：2021-12-29 12:13:30

消息的分类

腾讯云 IM 消息按照消息的发送目标可以分为：“单聊消息”（又称 “C2C 消息”）和“群聊消息” 两种：

消息分类	API 关键词	详细解释
单聊消息	C2CMessage	又称 C2C 消息，在发送时需要指定消息接收者的 UserID，只有接受者可以收到该消息。
群聊消息	GroupMessage	在发送时需要指定目标群组的 groupID，该群中的所有用户均能收到消息。

按照消息承载的内容可以分为：“文本消息”、“自定义（信令）消息”，“图片消息”、“视频消息”、“语音消息”、“文件消息”、“位置消息”、“合并消息”、“群 Tips 消息”等几种类型。

消息分类	API 关键词	详细解释
文本消息	TextElem	即普通的文字消息，该类消息会经过腾讯云 IM 的敏感词过滤，包含的敏感词消息在发送时会报80001错误码。
自定义消息	CustomElem	即一段二进制 buffer，通常用于传输您应用中的自定义信令，内容不会经过敏感词过滤。
图片消息	ImageElem	SDK 会在发送原始图片的同时，自动生成两种不同尺寸的缩略图，三张图分别被称为原图、大图、微缩图。
视频消息	VideoElem	一条视频消息包含一个视频文件和一张配套的缩略图。
语音消息	SoundElem	支持语音是否播放红点展示。
文件消息	FileElem	文件消息最大支持100MB。
位置消息	LocationElem	地理位置消息由位置描述、经度（longitude）和维度（latitude）三个字段组成。
合并消息	MergerElem	最大支持 300 条消息合并
群 Tips 消息	GroupTipsElem	群 Tips 消息常被用于承载群中的系统性通知消息，例如有成员进出群组，群的描述信息被修改，群成员的资料发生变化等。

收发简单消息

V2TIMManager.h 中提供了一组简单的消息收发接口，虽只能用于文本消息和自定义（信令）消息的收发，但使用方法特别简单，只需要几分钟即可完成对接。

发送文本和信令消息（简化接口）

调用 sendC2CTextMessage 或者 sendGroupTextMessage 可以发送文本消息，其中文本消息会经过即时通信 IM 的敏感词过滤，包含的敏感词消息在发送时会报80001错误码。
调用 sendC2CCustomMessage 或者 sendGroupCustomMessage 可以发送 C2C 自定义（信令）消息，自定义消息本质是一段二进制 buffer，通常用于传输您应用中的自定义信令，内容不会经过敏感词过滤。

接收文本和信令消息（简化接口）

通过 addSimpleMsgListener 可以监听简单的文本和信令消息，复杂的图片、视频、语音消息则需要通过 V2TIMManager + Message.h 中定义的 addAdvancedMsgListener 实现。

> ⚠ 注意：
> addSimpleMsgListener 与 addAdvancedMsgListener 请勿混用，以免产生逻辑 BUG。

经典示例：直播群中收发弹幕消息

直播场景下，在直播群中收发弹幕消息是非常普遍的交互方式，其实现方式非常简单，通过简单消息接口即可满足：

1. 主播调用 createGroup 创建一个直播群（AVChatRoom），并在“正在直播”的房间列表中记录群组 ID。
2. 观众选择自己喜欢的主播，并调用 joinGroup 加入该主播创建的直播群。
3. 消息的发送方可以通过 sendGroupTextMessage 群发弹幕文本消息。
4. 消息的接收方可以通过 addSimpleMsgListener 注册简单消息监听器，并通过监听回调函数 onRecvGroupTextMessage 获取文本消息。

为直播间增加“点赞飘心”的功能，“点赞飘心”属于一条指令，操作步骤如下：

1. 定义一个的自定义消息类型，例如一个 JSON 字符串：{ "command": "favor", "value": 101 }。
2. 通过 sendGroupCustomMessage 接口进行消息的发送，并通过 onRecvGroupCustomMessage 进行接收。

收发富媒体消息

图片、视频、语音、文件、地理位置等类型的消息称为“富媒体消息”。相比于简单消息，富媒体消息的收发相对复杂：

- 在发送时，富媒体消息需要先用对应的 create 函数创建一个 V2TIMMessage 对象，再调用对应的 send 接口发送。
- 在接收时，富媒体消息需要先判断 elemType，并根据 elemType 获取对应的 Elem 进行二次解析。

发送富媒体消息

本文以图片消息为例，介绍发送一条富媒体消息的过程：

1. 发送方调用 createImageMessage 创建一条图片消息，获取消息对象 V2TIMMessage。
2. 发送方调用 sendMessage 接口将刚才创建的消息对象发送出去。

接收富媒体消息

1. 接收方调用 addAdvancedMsgListener 接口设置高级消息监听。
2. 接收方通过监听回调 onRecvNewMessage 获取图片消息 V2TIMMessage。
3. 接收方解析 V2TIMMessage 消息中的 elemType 属性，并根据其类型进行二次解析，获取消息内部 Elem 中的具体内容。

经典示例：收发图片

发送方创建一条图片消息并发送：

```
// 获取本地图片路径
NSString *imagePath = [[NSBundle mainBundle] pathForResource:@"test" ofType:@"png"];
// 创建图片消息
V2TIMMessage *msg = [[V2TIMManager sharedInstance] createImageMessage:imagePath];
// 发送图片消息
[[V2TIMManager sharedInstance] sendMessage:msg receiver:@"userA" groupID:nil
priority:V2TIM_PRIORITY_DEFAULT
onlineUserOnly:NO offlinePushInfo:nil progress:^(uint32_t progress) {
// 图片上传进度（0 - 100）
} succ:^{
// 图片消息发送成功
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 图片消息发送失败
}];
```

接收方识别一条图片消息并将解析中包含的原图、大图和微缩图：

```
- (void)onRecvNewMessage:(V2TIMMessage *)msg {
if (msg.elemType == V2TIM_ELEM_TYPE_IMAGE) {
V2TIMImageElem *imageElem = msg.imageElem;
// 一个图片消息会包含三种格式大小的图片，分别为原图、大图、微缩图(SDK内部自动生成大图和微缩图)
// 大图：是将原图等比压缩，压缩后宽、高中较小的一个等于720像素。
// 缩略图：是将原图等比压缩，压缩后宽、高中较小的一个等于198像素。
NSArray<V2TIMImage *> *imageList = imageElem.imageList;
for (V2TIMImage *timImage in imageList) {
NSString *uuid = timImage.uuid; // 图片 ID
V2TIMImageType type = timImage.type; // 图片类型
int size = timImage.size; // 图片大小（字节）
int width = timImage.width; // 图片宽度
int height = timImage.height; // 图片高度
// 设置图片下载路径 imagePath，这里可以用 uuid 作为标识，避免重复下载
NSString *imagePath = [NSTemporaryDirectory() stringByAppendingPathComponent:
[NSString stringWithFormat: @"testImage%@",timImage.uuid]];
```

```
if (![[NSFileManager defaultManager] fileExistsAtPath:imagePath]) {
[timImage downloadImage:imagePath
progress:^(NSInteger curSize, NSInteger totalSize) {
NSLog(@"图片下载进度：curSize：%lu,totalSize:%lu",curSize,totalSize);
} succ:^{
NSLog(@"图片下载完成");
} fail:^(int code, NSString *msg) {
NSLog(@"图片下载失败：code：%d,msg:%@",code,msg);
}];
} else {
// 图片已存在
}
}
}
}
```

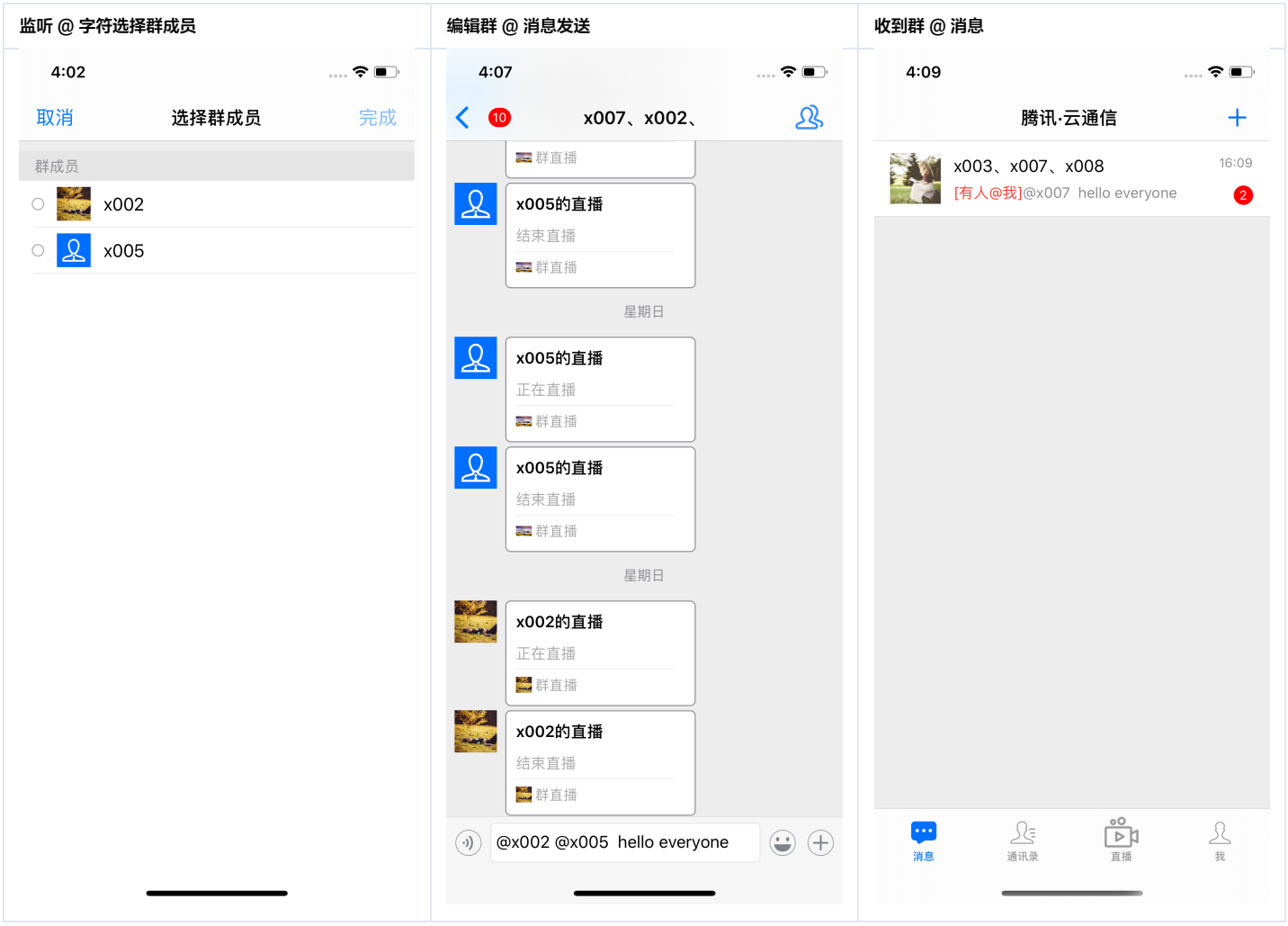
> **说明：**
> 更多消息解析示例代码请参考 常见问题 > 5. 各类型消息应该如何解析。

收发群 @ 消息

群 @ 消息，发送方可以在输入栏监听 @ 字符输入，调用到群成员选择界面，选择完成后以“@A @B @C……”形式显示在输入框，并可以继续编辑消息内容，完成消息发送；接收方会在会话界面的群聊天列表，重点显示“有人@我”或者“@所有人”标识，提醒用户有人在群里 @ 自己了。

> **说明：**
> 目前仅支持文本 @ 消息。

监听 @ 字符选择群成员	编辑群 @ 消息发送	收到群 @ 消息



发送群 @ 消息

1. 发送方监听聊天界面的文本输入框，启动群成员选择界面，选择完成后回传选择群成员的 ID 和昵称信息，ID 用来构建消息对象 V2TIMMessage，昵称用来在文本框显示。
2. 发送方调用 V2TIMManager+Message 的 createTextAtMessage 创建一条 @ 文本消息，拿到消息对象 V2TIMMessage。
3. 发送方调用 sendMessage 接口将刚才创建的 @ 消息对象发送出去。

接收群 @ 消息

1. 在加载和更新会话处，需要调用 V2TIMConversation 的 groupAtInfolist 接口获取会话的 @ 数据列表 。
2. 通过列表中 V2TIMGroupAtInfo 对象的 atType 接口获取 @ 数据类型，并更新到当前会话的 @ 信息。

经典示例：收发群 @ 消息

- **发送群 @ 消息：**
  发送方创建一条群 @ 消息并发送。

```
// 获取@群成员的ID数据
TUITextMessageCellData *text = (TUITextMessageCellData *)data;
NSMutableArray<NSString *> *atUserList = text.atUserList;

// 创建群@消息
V2TIMMessage *atMsg = [[V2TIMManager sharedInstance] createTextAtMessage:text.content atUserList:atUserList];

// 发送群@消息
[[V2TIMManager sharedInstance] sendMessage:atMsg
receiver:nil
```

```
groupID:@"toGroupId"
priority:V2TIM_PRIORITY_DEFAULT
onlineUserOnly:NO
offlinePushInfo:nil
progress:nil
succ:^{
NSLog(@"群@消息发送成功");
}
fail:^(int code, NSString *desc) {
NSLog(@"群@消息发送失败");
}];
```

- **接收群 @ 消息：**
  在加载和更新会话处，获取群 @ 数据列表，解析当前的 @ 类型，根据 @ 类型显示对应的提示文本。

```
// 获取群@数据列表
NSArray<V2TIMGroupAtInfo *> *atInfoList = conversation.groupAtInfolist;

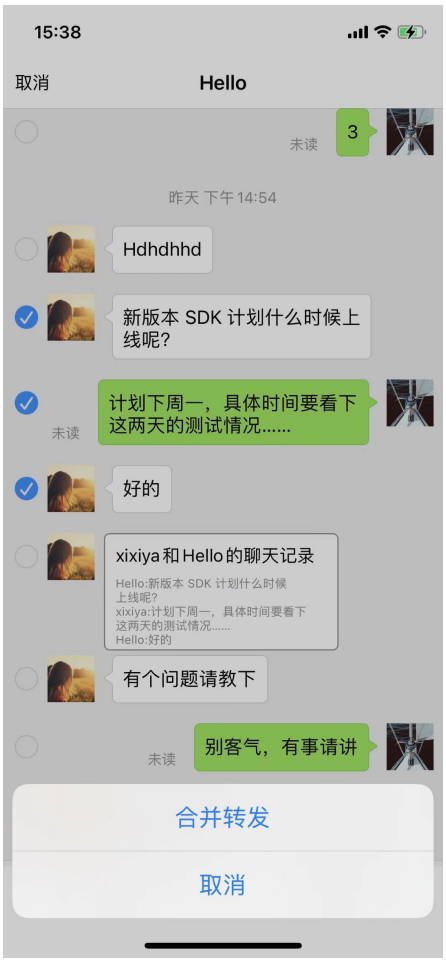
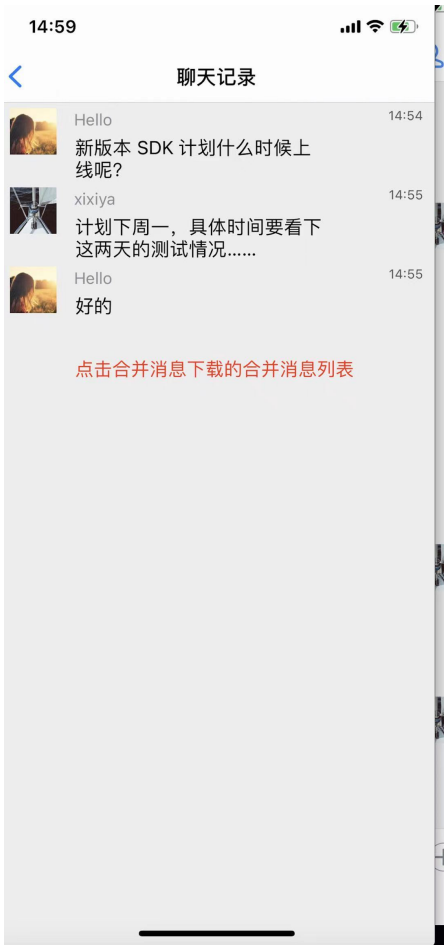
// 解析@类型（@我，@所有人，@我且@所有人）
BOOL atMe = NO; // 是否@我
BOOL atAll = NO; // 是否@所有人
NSString *atTipsStr = @"";
for (V2TIMGroupAtInfo *atInfo in atInfoList) {
switch (atInfo.atType) {
case V2TIM_AT_ME:
atMe = YES;
break;
case V2TIM_AT_ALL:
atAll = YES;
break;
case V2TIM_AT_ALL_AT_ME:
atMe = YES;
atAll = YES;
break;
default:
break;
}
}

// 根据@类型，提示
if (atMe && !atAll) {
atTipsStr = @"[有人@我]";
}
if (!atMe && atAll) {
atTipsStr = @"[@所有人]";
}
if (atMe && atAll) {
atTipsStr = @"[有人@我][@所有人]";
}
```

收发合并转发消息（仅精简版 5.2.210 及以上版本支持）

要实现类似于微信的合并转发功能，首先需要根据原始消息列表创建一条合并消息，然后把合并消息发送到对端，对端收到合并消息后再解析出原始消息列表，合并消息的展示还需要标题和摘要信息，如下图所示：

合并转发	合并消息展示	点击合并消息下载合并消息列表展示

合并转发	合并消息展示	点击合并消息下载合并消息列表展示
		

- **发送合并转发消息：**
  通常我们在收到一条合并消息的时候，会在聊天界面这样显示：

vinson 和 lynx 的聊天记录	title（标题）
vinson：新版本 SDK 计划什么时候上线呢?	abstract1（摘要信息1）
lynx：计划下周一，具体时间要看下这两天的系统测试情况..	abstract2（摘要信息2）
vinson：好的	abstract3（摘要信息3）

聊天界面只会显示合并消息的标题和摘要信息，只有用户点击合并消息的时候才会展示合并消息列表，我们在创建一条合并消息的时候不仅要设置合并消息列表，还要设置标题和摘要信息，实现流程如下：

1、调用 createMergerMessage 接口创建一条合并消息。

2、调用 sendMessage 接口发送合并消息。

- **接收合并转发消息：**
  当我们收到一条合并消息 V2TIMMessage，可以先通过合并消息元素 V2TIMMergerElem 获取 title 和 abstractList UI 展示，当用户点击合并消息的时候再调用 downloadMergerMessage 接口下载合并消息列表 UI 展示。

经典示例：收发合并转发消息

- **发送合并转发消息：**
  发送方创建一条合并消息并发送。

```
// 需要被转发的消息列表，消息列表里可以包含合并消息，不能包含群 Tips 消息
NSArray *msgs = @[message1,message2...];
```

```
// 合并消息标题
NSString *title = @"vinson 和 lynx 的聊天记录";
// 合并消息摘要列表
NSArray *abstactList = @[@"abstract1",@"abstract2",@"abstract3"];
// 合并消息兼容文本，低版本 SDK 如果不支持合并消息，默认会收到一条文本消息，文本消息的内容为 compatibleText
NSString *compatibleText = @"请升级最新版本查看合并消息";
// 创建合并消息
V2TIMMessage *mergeMessage = [[V2TIMManager sharedInstance] createMergerMessage:msgs title:title
abstractList:abstactList compatibleText:compatibleText];
// 发送合并消息给用户 "denny"
[[V2TIMManager sharedInstance] sendMessage:mergeMessage receiver:@"denny" groupID:nil
priority:V2TIM_PRIORITY_NORMAL onlineUserOnly:NO offlinePushInfo:nil progress:nil succ:nil fail:nil];
```

- **接收合并转发消息：**
  接收方收到一条合并消息并解析：

```
- (void)onRecvNewMessage:(V2TIMMessage *)msg {
if (msg.elemType == V2TIM_ELEM_TYPE_MERGER) {
// 获取合并消息 elem
V2TIMMergerElem *mergerElem = msg.mergerElem;
// 获取 title
NSString *title = mergerElem.title;
// 获取摘要列表
NSArray *abstractList = mergerElem.abstractList;
// 用户点击合并消息的时候下载合并消息列表
[msg.mergerElem downloadMergerMessage:^(NSArray<V2TIMMessage *> *msgs) {
// 下载成功，msgs 即为合并消息列表
for (V2TIMMessage *subMsg in msgs) {
// 如果合并消息列表里面还有合并消息，可以继续解析
if (subMsg.elemType == V2TIM_ELEM_TYPE_MERGER) {
V2TIMMergerElem *mergerElem = subMsg.mergerElem;
// 获取 title
NSString *title = mergerElem.title;
// 获取摘要列表
NSArray *abstractList = mergerElem.abstractList;
// 用户点击合并消息的时候下载合并消息列表
[msg.mergerElem downloadMergerMessage:nil fail:nil];
}
}
} fail:^(int code, NSString *desc) {
// 下载失败
}];
}
}
```

发送不计入未读数的消息（仅精简版 5.3.425 及以上版本支持）

正常情况下，无论是发送 C2C 单聊消息还是发送 Group 群消息，都会计入未读消息数（通过会话对象 V2TIMConversation 的 unreadCount 接口，可以拿到一个会话的未读消息数）。当您希望发送一些不计入未读计数的消息时，比如提示类或者控制类的消息，可以按照下面的方式来发送：

```
// 创建消息对象
V2TIMMessage *message = [[V2TIMManager sharedInstance] createTextMessage:@"这是一个信令消息"];

// 设置不计入未读消息总数的标记
message.isExcludedFromUnreadCount = YES;
```

```
// 发送消息
[[V2TIMManager sharedInstance] sendMessage:msg receiver:@"userA" groupID:nil
priority:V2TIM_PRIORITY_DEFAULT onlineUserOnly:YES offlinePushInfo:nil progress:^(uint32_t progress) {
} succ:^{
// 消息发送成功
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 消息发送失败
}];
```

发送不计入会话 lastMsg 的消息（仅增强版 5.4.666 及以上版本支持）

某些场景下，不希望一些提示类型的消息显示在会话的 lasgMsg 中，可以按照下面的方式来发送：

```
// 创建消息对象
V2TIMMessage *message = [V2TIMManager.sharedInstance createTextMessage:content];
// 设置不计入会话 lastMsg 的标记
message.isExcludedFromLastMessage = YES;
// 发送消息
[V2TIMManager.sharedInstance sendMessage:message receiver:@"userA" groupID:nil priority:V2TIM_PRIORITY_NORMAL onlineUserOnly:NO offline
PushInfo:nil progress:^(uint32_t progress) {
// 发送进度
} succ:^{
// 消息发送成功
} fail:^(int code, NSString *desc) {
// 消息发送失败
}];
```

发送群内定向消息（仅增强版 5.9.1872 及以上版本支持）

定向消息是指向群内部分成员发送消息，而其他群成员无法收到该消息，可以按照下面的方式实现：

```
// 创建消息对象
V2TIMMessage *message = [V2TIMManager.sharedInstance createTextMessage:@"这是一个群定向消息"];

// 指定群消息接收者 "vinson" "denny"
message.targetGroupMemberList = @[@"vinson",@"denny"];

// 发送消息
[[V2TIMManager sharedInstance] sendMessage:msg receiver:@"userA" groupID:nil
priority:V2TIM_PRIORITY_DEFAULT onlineUserOnly:NO offlinePushInfo:nil progress:^(uint32_t progress) {
} succ:^{
// 消息发送成功
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 消息发送失败
}];
```

说明：

- 该功能需要购买旗舰版套餐包。
- 群 @ 消息不支持设置群定向消息。
- 社群（Community）和直播群（AVChatRoom）不支持设置群定向消息。
- 群内定向消息默认不计入群会话的未读计数。

设置 APNS 离线推送（offlinePushInfo）

当接收方的 App 被 kill 或者被切到后台时，IM SDK 无法通过正常的网络连接收取新消息。如需实现在此场景下接收方仍能感知到新消息，需要使用苹果提供的 APNs 服务，即“苹果离线推送”，更多详细请参见 开启 iOS 离线推送。

设置 APNS 离线推送的标题和声音

您可以在发送消息时，通过 sendMessage 接口中的 **offlinePushInfo** 字段，设置 APNS 离线推送的标题和声音。

```
// 创建一条图片消息发送给 groupA，并且自定义推送 Title、推送声音
NSString *imagePath = [[NSBundle mainBundle] pathForResource:@"test" ofType:@"png"];
// 创建图片消息
V2TIMMessage *msg = [[V2TIMManager sharedInstance] createImageMessage:imagePath];
V2TIMOfflinePushInfo *pushInfo = [[V2TIMOfflinePushInfo alloc] init];
// 自定义推送的标题和声音（01.caf 是一个示例文件，需要链接进 Xcode 工程，这里只需要填写带后缀的文件名）
pushInfo.title = @"自定义推送 Title 展示";
pushInfo.iOSSound = @"01.caf";
[[V2TIMManager sharedInstance] sendMessage:msg receiver:nil groupID:@"groupA" priority:V2TIM_PRIORITY_DEFAULT
onlineUserOnly:NO offlinePushInfo:pushInfo progress:^(uint32_t progress) {
} succ:^{
// 消息发送成功
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 消息发送失败
}];
```

点击推送消息跳转到对应的聊天窗口

如需实现该功能，发送消息时需设置离线推送对象 offlinePushInfo 的扩展字段 ext，收到消息的用户打开 App 时可以通过 didReceiveRemoteNotification 系统回调获取到扩展字段 ext，再根据 ext 内容跳转到对应的聊天界面。

本文以“denny 给 vinson 发送消息”的场景为例。

- 发送方：denny 需在发送消息时设置推送扩展字段 ext：

```
// denny在发送消息时设置 offlinePushInfo，并指定 ext 字段
V2TIMMessage *msg = [[V2TIMManager sharedInstance] createTextMessage:@"文本消息"];
V2TIMOfflinePushInfo *info = [[V2TIMOfflinePushInfo alloc] init];
info.ext = @"jump to denny";
[[V2TIMManager sharedInstance] sendMessage:msg receiver:@"vinson" groupID:nil priority:V2TIM_PRIORITY_DEFAULT
onlineUserOnly:NO offlinePushInfo:info progress:^(uint32_t progress) {
} succ:^{
} fail:^(int code, NSString *msg) {
}];
```

- 接收方：vinson 的 App 虽然不在线，但可以接收到 APNS 离线推送，当 vinson 点击推送消息时会启动 App：

```
// vinson 启动 App 后会收到以下回调
- (void)application:(UIApplication *)application didReceiveRemoteNotification:(NSDictionary *)userInfo
fetchCompletionHandler:(void (^)(UIBackgroundFetchResult result))completionHandler {
// 解析推送扩展字段 desc
if ([userInfo[@"ext"] isEqualToString:@"jump to denny"]) {
//跳转到和 denny 的聊天界面
}
}
```

设置消息为只能在线接收（onlineUserOnly）

某些场景下，您可能希望发出去的消息只被在线用户接收，即当接收者不在线时就不会感知到该消息。您只需在 sendMessage 时，将参数 onlineUserOnly 设置为 YES，此时发送出去的消息与普通消息相比，会有如下差异点：

- 不支持离线存储，即如果接收方不在线就无法收到。

- 不支持多端漫游，即如果接收方在一台终端设备上一旦接收过该消息，无论是否已读，都不会在另一台终端上再次收到。
- 不支持本地存储，即本地的云端的历史消息中均无法找回。

经典示例：实现“对方正在输入”功能

在 C2C 单聊场景下，您可以通过 sendMessage 接口发送 "自己正在输入" 的提示性消息，接收方收到该消息时可以在 UI 界面展示 "对方正在输入"，示例代码如下：

```
// 给 userA 发送 "自己正在输入" 的提示消息
NSString *customStr = @"{\"command\": \"textInput\"}";
NSData *customData = [customStr dataUsingEncoding:NSUTF8StringEncoding];
V2TIMMessage *msg = [[V2TIMManager sharedInstance] createCustomMessage:customData];
[[V2TIMManager sharedInstance] sendMessage:msg receiver:@"userA" groupID:nil
priority:V2TIM_PRIORITY_DEFAULT onlineUserOnly:YES offlinePushInfo:nil progress:^(uint32_t progress) {
} succ:^{
// 消息发送成功
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 消息发送失败
}];
```

设置接收消息免打扰（仅精简版 5.3.425 及以上版本支持）

SDK 支持三种类型的消息接收选项：

- V2TIM_RECEIVE_MESSAGE：在线时正常接收消息，离线时接收离线推送通知
- V2TIM_NOT_RECEIVE_MESSAGE：在线和离线都不接收消息
- V2TIM_RECEIVE_NOT_NOTIFY_MESSAGE：在线时正常接收消息，离线时不接收离线推送通知

您可以调用 setC2CReceiveMessageOpt 接口设置单聊消息免打扰，调用 setGroupReceiveMessageOpt 接口设置群聊消息免打扰。

撤回消息

发送方通过 revokeMessage 接口可以撤回一条已经发送成功的消息。默认情况下，发送者只能撤回2分钟以内的消息，您可以按需更改消息撤回时间限制，具体操作请参见 消息撤回设置。

消息的撤回同时需要接收方 UI 代码的配合：当发送方撤回一条消息后，接收方会收到消息撤回通知 onRecvMessageRevoked，通知中包含被撤回消息的 msgID，您可以根据 msgID 判断 UI 层是哪一条消息被撤回了，然后把对应的消息气泡切换成 "消息已被撤回" 状态。

发送方撤回一条消息

```
[[V2TIMManager sharedInstance] revokeMessage:msg succ:^{
// 撤回消息成功
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 撤回消息失败
}];
```

接收方感知消息被撤回

1. 调用 addAdvancedMsgListener 设置高级消息监听。
2. 通过 onRecvMessageRevoked 接收消息撤回通知。

```
- (void)onRecvMessageRevoked:(NSString *)msgID {
// msgList 为当前聊天界面的消息列表
for(V2TIMMessage *msg in msgList){
if ([msg.msgID isEqualToString:msgID]) {
//msg 即为被撤回的消息，您需要修改 UI 上相应的消息气泡的状态
}
}
}
```

清空未读消息数

清空单个会话的未读数

接收方调用 markC2CMessageAsRead 和 markGroupMessageAsRead 可以分别清空某个 C2C 单聊会话或者群聊会话的未读数，并会回调 onConversationChanged 方法通知界面更新。

一键清空所有会话的未读数(5.8.1668及以上版本支持)

接收方调用 markAllMessageAsRead 可以实现一键清空所有会话的未读数，并会回调 onConversationChanged 方法通知界面更新。

给消息增加已读回执

在 C2C 单聊场景下，当接收方通过 markC2CMessageAsRead 接口将来自某人的消息标记为已读时，消息的发送方将会收到“已读回执”，表示“xxx 已经读过我的消息了”。

> ⚠ 注意：
> 目前仅 C2C 单聊消息支持已读回执，群聊场景暂不支持。虽然群聊消息也有对应的 markGroupMessageAsRead 接口，但群消息的发送者目前无法收到已读回执。

接收方标记消息已读

```
//将来自 haven 的消息均标记为已读
[[V2TIMManager sharedInstance] markC2CMessageAsRead:@"haven" succ:^{
} fail:^(int code, NSString *msg) {
}];
```

发送方感知消息已读

消息已读回执的事件通知位于高级消息监听器 V2TIMAdvancedMsgListener 中，如需支持感知消息已读，需要先通过 addAdvancedMsgListener 设置监听器，然后通过 onRecvC2CReadReceipt 回调即可感知接收方的已读确认。

```
- (void)onRecvC2CReadReceipt:(NSArray<V2TIMMessageReceipt *> *)receiptList {
// 发送方可能一次性会收到多个已读回执，因此这里采用数组的回调形式
for (V2TIMMessageReceipt *receipt in receiptList) {
// 消息接收者 receiver
NSString * receiver = receipt.userID;
// 已读回执时间，聊天窗口中时间戳小于或等于 timestamp 的消息都可以被认为已读
time_t timestamp = receipt.timestamp;
}
}
@end
```

查看历史消息

您可以调用 getC2CHistoryMessageList 获取单聊历史消息，调用 getGroupHistoryMessageList 获取群聊历史消息。如果当前设备网络连接正常，SDK 会默认从服务器拉取历史消息；如果没有网络连接，SDK 会直接从本地数据库中读取历史消息。

分页拉取历史消息

SDK 支持分页拉取历史消息，一次分页拉取的消息数量不宜太大，否则会影响拉取速度， 建议一次最多拉取20条。
本文以分页拉取名为 groupA 的群的历史消息，每次分页拉取 20 条为例，示例代码如下：

```
// 第一次拉取 lastMsg 传 nil，表示从最新的消息开始拉取 20 条消息
[[V2TIMManager sharedInstance] getGroupHistoryMessageList:@"groupA" count:20
lastMsg:nil succ:^(NSArray<V2TIMMessage *> *msgs) {
// 分页拉取返回的消息默认是按照从新到旧排列
if (msgs.count > 0) {
// 获取下一次分页拉取的起始消息
V2TIMMessage *lastMsg = msgs.lastObject;
```

```
// 拉取剩下的20条消息
[[V2TIMManager sharedInstance] getGroupHistoryMessageList:@"groupA" count:20
lastMsg:lastMsg succ:^(NSArray<V2TIMMessage *> *msgs) {
// 拉取消息结束
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 拉取消息失败
}];
}
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 拉取消息失败
}];
```

现实场景中的分页拉取，通常由用户的滑动操作触发的，用户每下拉一次消息列表就触发一次分页拉取。但原理上跟上述示例代码类似，都是以 lastMsg 作为分页的标记，以 count 控制每次拉取的消息条数。

历史消息的注意事项

- 历史消息存储时长如下：
  - 体验版：免费存储7天，不支持延长
  - 专业版：免费存储7天，支持延长
  - 旗舰版：免费存储30天，支持延长

  延长历史消息存储时长是增值服务，您可以登录 即时通信 IM 控制台 修改相关配置，具体计费说明请参见 增值服务资费。
- 只有会议群（Meeting）（对应老版本的 ChatRoom 群）才支持拉取到用户**入群之前**的历史消息。
- 直播群（AVChatRoom）中的消息均不支持本地存储和多终端漫游，因此对直播群调用 getGroupHistoryMessageList 接口是无效的。

删除消息

对于历史消息，您可以调用 deleteMessages 接口删除历史消息，消息删除后，无法再恢复。

设置消息权限

只允许好友间收发消息

SDK 默认不限制非好友之间收发消息。如果您希望仅允许好友之间发送单聊消息，您可以在 即时通信 IM 控制台 >【功能配置】>【登录与消息】>【好友关系检查】中开启"发送单聊消息检查关系链"。开启后，用户只能给好友发送消息，当用户给非好友发消息时，SDK 会报20009错误码。

不接收某人的消息

不接收某人消息可以选择拉黑某人或则设置某人消息免打扰，拉黑某人后再也收不到对方的任何消息，设置消息免打扰后可以更改消息 免打扰状态。

拉黑某人：

调用 addToBlackList 接口把该用户加入黑名单，即拉黑该用户，当消息发送者被拉黑后，发送者默认不会感知到“被拉黑”的状态，即发送消息后仍展示发送成功（实际上此时接收方不会收到消息）。如果需要被拉黑的发送者收到消息发送失败的提示，请在 即时通信 IM 控制台 >【功能配置】>【登录与消息】>【黑名单检查】中关闭"发送消息后展示发送成功"，关闭后，被拉黑的发送者在发送消息时，SDK 会报20007错误码。

设置某人消息免打扰（仅精简版 5.3.425 以上版本支持）：

调用 setC2CReceiveMessageOpt 接口，设置消息接收选项为 V2TIM_NOT_RECEIVE_MESSAGE 状态。

不接收某个群组的消息

精简版 5.3.425 以上版本，请调用 setGroupReceiveMessageOpt 接口，设置消息接收选项为 V2TIM_NOT_RECEIVE_MESSAGE 状态。

其他 SDK 版本，请调用 setReceiveMessageOpt 接口，设置消息接收选项为 V2TIM_GROUP_NOT_RECEIVE_MESSAGE 状态。

敏感词过滤

SDK 发送的文本消息默认会经过即时通信 IM 的敏感词过滤，如果发送者在发送的文本消息中包含敏感词，SDK 会报 80001 错误码。



常见问题

1. 为什么会收到重复的消息?

- 请检查 addSimpleMsgListener 与 addAdvancedMsgListener 是否混用。如果混用，当收到文本消息或自定义消息时，两个监听都会回调，会导致收到重复消息。
- 请检查同一个监听对象是否重复 add，如果监听对象不再使用，请主动调用对应的 removeSimpleMsgListener 或 removeAdvancedMsgListener 接口移除多余的监听器。

2. App 卸载重装后已读回执为什么失效了?

在单聊场景下，接收方如果调用 markC2CMessageAsRead 设置消息已读，发送方收到的已读回执里面包含了对方已读的时间戳 timestamp，SDK 内部会根据 timestamp 判断消息对方是否已读， timestamp 目前只在本地保存，程序卸载重装后会丢失。

3. 如何发送多个 Elem 的消息?

如果您的消息需要多个 elem，可以在创建 Message 对象后，通过 Message 对象的 Elem 成员调用 appendElem 方法添加下一个 elem 成员。
以文本消息 + 自定义消息为例：

```
V2TIMMessage *msg = [[V2TIMManager sharedInstance] createTextMessage:@"text"];
V2TIMCustomElem *customElem = [[V2TIMCustomElem alloc] init];
customElem.data = [@"自定义消息" dataUsingEncoding:NSUTF8StringEncoding];
[msg.textElem appendElem:customElem];
```

4. 如何解析多个 Elem 的消息?

1. 通过 Message 对象正常解析出第一个 Elem 对象。
2. 通过第一个 Elem 对象的 nextElem 方法获取下一个 Elem 对象，如果下一个 Elem 对象存在，会返回 Elem 对象实例，如果不存在，会返回 nil。

```
- (void)onRecvNewMessage:(V2TIMMessage *)msg {
// 查看第一个 Elem
if (msg.elemType == V2TIM_ELEM_TYPE_TEXT) {
V2TIMTextElem *textElem = msg.textElem;
NSString *text = textElem.text;
NSLog(@"文本信息：%@", text);
// 查看 textElem 后面还有没更多 Elem
V2TIMElem *elem = textElem.nextElem;
while (elem != nil) {
// 判断 elem 类型
if ([elem isKindOfClass:[V2TIMCustomElem class]]) {
V2TIMCustomElem *customElem = (V2TIMCustomElem *)elem;
NSData *customData = customElem.data;
```

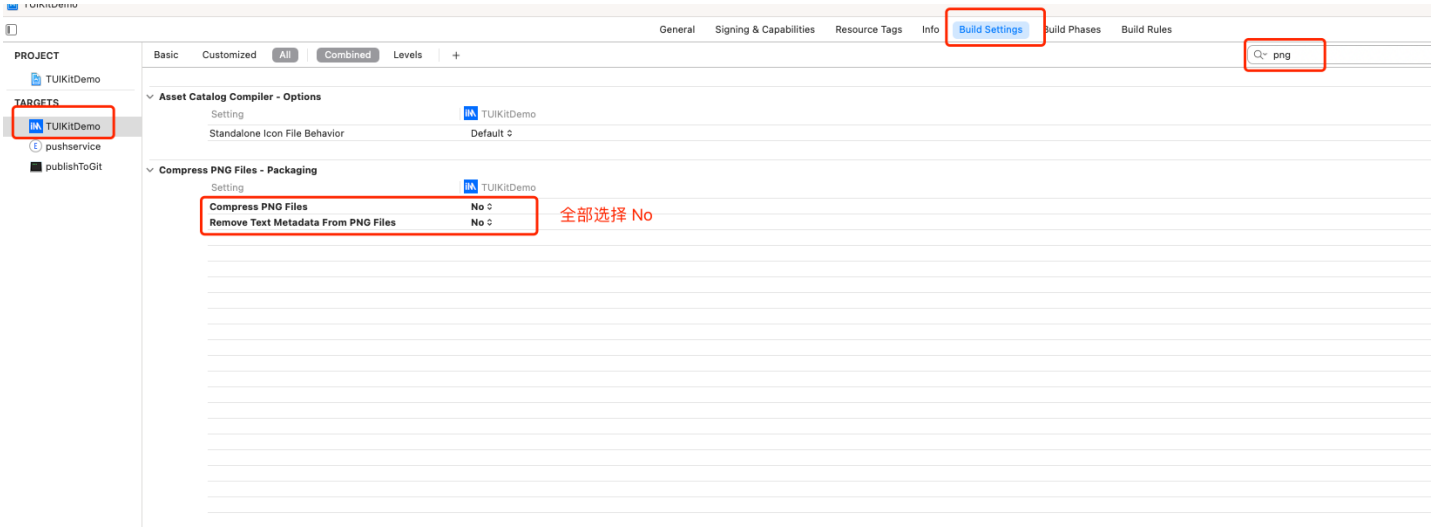
```
NSLog(@"自定义信息：%@",customData);
}
// 继续查看当前 elem 后面还有没更多 elem
elem = elem.nextElem;
}
// elem 如果为 nil，表示所有 elem 都已经解析完
}
}
```

5. 各种不同类型的消息应该如何解析?

解析消息相对复杂，我们提供了各种类型消息解析的 示例代码，您可以直接把相关代码拷贝到您的工程，然后根据实际需求进行二次开发。

6. Xcode 工程内的 PNG 图片发送失败?

当使用 Xcode 工程内的 PNG 图片创建图片消息并发送时，会提示发送失败。原因是 Xcode 默认会对工程内的 PNG 图片做压缩并修改文件头，导致 IM 无法识别此类图片。可以按下图方式修改 Xcode 工程配置。



消息收发（Web & 小程序）

最近更新时间：2021-04-16 15:36:28

本文将为您详细介绍消息收发（Web & 小程序），以下为视频介绍：

点击查看视频

发送消息

创建文本消息

创建文本消息的接口，此接口返回一个消息实例，可以在需要发送文本消息时调用 发送消息 接口发送消息实例。

接口名

```
tim.createTextMessage(options)
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Attributes	Default	Description
to	String	–	–	消息接收方的 userID 或 groupID
conversationType	String	–	–	会话类型，取值TIM.TYPES.CONV_C2C（端到端会话）或 TIM.TYPES.CONV_GROUP（群组会话）
priority	String	<optional>	TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL	消息优先级
payload	Object	–	–	消息内容的容器

payload 的描述如下表所示：

Name	Type	Description
text	String	消息文本内容

示例

```
// 发送文本消息，Web 端与小程序端相同
// 1. 创建消息实例，接口返回的实例可以上屏
let message = tim.createTextMessage({
to: 'user1',
conversationType: TIM.TYPES.CONV_C2C,
// 消息优先级，用于群聊（v2.4.2起支持）。如果某个群的消息超过了频率限制，后台会优先下发高优先级的消息，详细请参考：https://cloud.tencent.com/document/product/269/3663#.E6.B6.88.E6.81.AF.E4.BC.98.E5.85.88.E7.BA.A7.E4.B8.8E.E9.A2.91.E7.8E.87.E6.8E.A7.E5.88.B6)
// 支持的枚举值：TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_HIGH, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL（默认）, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_LOW, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_LOWEST
// priority: TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL,
payload: {
text: 'Hello world!'
}
});
// 2. 发送消息
let promise = tim.sendMessage(message);
promise.then(function(imResponse) {
// 发送成功
console.log(imResponse);
}).catch(function(imError) {
```

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

```
// 发送失败
console.warn('sendMessage error:', imError);
});
```

返回

消息实例 Message。

创建图片消息

创建图片消息的接口，此接口返回一个消息实例，可以在需要发送图片消息时调用 发送消息 接口发送消息实例。

> ⚠ 注意：
> v2.3.1版本开始支持传入 File 对象，使用前需要将 SDK 升级至v2.3.1或以上。

接口

```
tim.createImageMessage(options)
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Attributes	Default	Description
to	String	–	–	消息的接收方
conversationType	String	–	–	会话类型，取值TIM.TYPES.CONV_C2C或TIM.TYPES.CONV_GROUP
priority	String	<optional>	TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL	消息优先级
payload	Object	–	–	消息内容的容器
onProgress	function	–	–	获取上传进度的回调函数

payload 的描述如下表所示：

Name	Type	Description
file	HTMLInputElement 或 Object	用于选择图片的 DOM 节点（Web）或者 File 对象（Web）或者微信小程序 wx.chooseImage 接口的 success 回调参数。SDK 会读取其中的数据并上传图片

Web 示例

```
// Web 端发送图片消息示例1 - 传入 DOM 节点
// 1. 创建消息实例，接口返回的实例可以上屏
let message = tim.createImageMessage({
to: 'user1',
conversationType: TIM.TYPES.CONV_C2C,
// 消息优先级，用于群聊（v2.4.2起支持）。如果某个群的消息超过了频率限制，后台会优先下发高优先级的消息，详细请参考 消息优先级与频率控制
// 支持的枚举值：TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_HIGH, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL（默认）, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_LOW, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_LOWEST
// priority: TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL,
payload: {
file: document.getElementById('imagePicker'),
},
onProgress: function(event) { console.log('file uploading:', event) }
});
// 2. 发送消息
```

```
let promise = tim.sendMessage(message);
promise.then(function(imResponse) {
// 发送成功
console.log(imResponse);
}).catch(function(imError) {
// 发送失败
console.warn('sendMessage error:', imError);
});
```

```
// Web 端发送图片消息示例2- 传入 File 对象
// 先在页面上添加一个 ID 为 "testPasteInput" 的消息输入框，例如 <input type="text" id="testPasteInput" placeholder="截图后粘贴到输入框中" size="3
0" />
document.getElementById('testPasteInput').addEventListener('paste', function(e) {
let clipboardData = e.clipboardData;
let file;
let fileCopy;
if (clipboardData && clipboardData.files && clipboardData.files.length > 0) {
file = clipboardData.files[0];
// 图片消息发送成功后，file 指向的内容可能被浏览器清空，如果接入侧有额外的渲染需求，可以提前复制一份数据
fileCopy = file.slice();
}
if (typeof file === 'undefined') {
console.warn('file 是 undefined，请检查代码或浏览器兼容性！');
return;
}
// 1. 创建消息实例，接口返回的实例可以上屏
let message = tim.createImageMessage({
to: 'user1',
conversationType: TIM.TYPES.CONV_C2C,
payload: {
file: file
},
onProgress: function(event) { console.log('file uploading:', event) }
});
// 2. 发送消息
let promise = tim.sendMessage(message);
promise.then(function(imResponse) {
// 发送成功
console.log(imResponse);
}).catch(function(imError) {
// 发送失败
console.warn('sendMessage error:', imError);
});
});
```

小程序示例

```
// 小程序端发送图片
// 1. 选择图片
wx.chooseImage({
sourceType: ['album'], // 从相册选择
count: 1, // 只选一张，目前 SDK 不支持一次发送多张图片
success: function (res) {
// 2. 创建消息实例，接口返回的实例可以上屏
let message = tim.createImageMessage({
```

```
to: 'user1',
conversationType: TIM.TYPES.CONV_C2C,
payload: { file: res },
onProgress: function(event) { console.log('file uploading:', event) }
});
// 3. 发送图片
let promise = tim.sendMessage(message);
promise.then(function(imResponse) {
// 发送成功
console.log(imResponse);
}).catch(function(imError) {
// 发送失败
console.warn('sendMessage error:', imError);
});
}
})
```

返回

消息实例 Message。

创建音频消息

创建音频消息实例的接口，此接口返回一个消息实例，可以在需要发送音频消息时调用 发送消息 接口发送消息。目前 createAudioMessage 只支持在微信小程序环境使用。

接口

```
tim.createAudioMessage(options)
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Attributes	Default	Description
to	String	–	–	消息的接收方
conversationType	String	–	–	会话类型，取值TIM.TYPES.CONV_C2C或TIM.TYPES.CONV_GROUP
priority	String	<optional>	TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL	消息优先级
payload	Object	–	–	消息内容的容器

payload 的描述如下表所示：

Name	Type	Description
file	Object	录音后得到的文件信息

小程序示例

```
// 示例：使用微信官方的 RecorderManager 进行录音，参考 RecorderManager.start(Object object)
// 1. 获取全局唯一的录音管理器 RecorderManager
const recorderManager = wx.getRecorderManager();


// 录音部分参数
const recordOptions = {
duration: 60000, // 录音的时长，单位 ms，最大值 600000（10 分钟）
```

```
sampleRate: 44100, // 采样率
numberOfChannels: 1, // 录音通道数
encodeBitRate: 192000, // 编码码率
format: 'aac' // 音频格式，选择此格式创建的音频消息，可以在即时通信 IM 全平台（Android、iOS、微信小程序和 Web）互通
};

// 2.1 监听录音错误事件
recorderManager.onError(function(errMsg) {
console.warn('recorder error:', errMsg);
});
// 2.2 监听录音结束事件，录音结束后，调用 createAudioMessage 创建音频消息实例
recorderManager.onStop(function(res) {
console.log('recorder stop', res);

// 4. 创建消息实例，接口返回的实例可以上屏
const message = tim.createAudioMessage({
to: 'user1',
conversationType: TIM.TYPES.CONV_C2C,
payload: {
file: res
}
});

// 5. 发送消息
let promise = tim.sendMessage(message);
promise.then(function(imResponse) {
// 发送成功
console.log(imResponse);
}).catch(function(imError) {
// 发送失败
console.warn('sendMessage error:', imError);
});
});

// 3. 开始录音
recorderManager.start(recordOptions);
```

返回

消息实例 Message。

创建文件消息

创建文件消息的接口，此接口返回一个消息实例，可以在需要发送文件消息时调用 发送消息 接口发送消息实例。

> ⚠ 注意：
>
> ! v2.3.1版本开始支持传入 File 对象，使用前需要将 SDK 升级至v2.3.1或以上。
> ! v2.4.0版本起，上传文件大小最大值调整为100MB。
> ! 微信小程序目前不支持选择文件的功能，故该接口暂不支持微信小程序端。

接口

```
tim.createFileMessage(options)
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Attributes	Default	Description
to	String	–	–	消息接收方的 userID 或 groupID
conversationType	String	–	–	会话类型，取值TIM.TYPES.CONV_C2C（端到端会话）或 TIM.TYPES.CONV_GROUP（群组会话）
priority	String	<optional>	TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL	消息优先级
payload	Object	–	–	消息内容的容器
onProgress	function	–	–	获取上传进度的回调函数

payload 的描述如下表所示：

Name	Type	Description
file	HTMLInputElement	用于选择文件的 DOM 节点（Web）或者 File 对象（Web），SDK 会读取其中的数据并上传文件

示例

```
// Web 端发送文件消息示例1 - 传入 DOM 节点
// 1. 创建文件消息实例，接口返回的实例可以上屏
let message = tim.createFileMessage({
to: 'user1',
conversationType: TIM.TYPES.CONV_C2C,
// 消息优先级，用于群聊（v2.4.2起支持）。如果某个群的消息超过了频率限制，后台会优先下发高优先级的消息，详细请参考 消息优先级与频率控制
// 支持的枚举值：TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_HIGH, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL（默认）, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_LOW, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_LOWEST
// priority: TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL,
payload: {
file: document.getElementById('filePicker'),
},
onProgress: function(event) { console.log('file uploading:', event) }
});
// 2. 发送消息
let promise = tim.sendMessage(message);
promise.then(function(imResponse) {
// 发送成功
console.log(imResponse);
}).catch(function(imError) {
// 发送失败
console.warn('sendMessage error:', imError);
});
```

```
// Web 端发送文件消息示例2- 传入 File 对象
// 先在页面上添加一个 ID 为 "testPasteInput" 的消息输入框，如 <input type="text" id="testPasteInput" placeholder="截图后粘贴到输入框中" size="30" />
document.getElementById('testPasteInput').addEventListener('paste', function(e) {
let clipboardData = e.clipboardData;
let file;
let fileCopy;
if (clipboardData && clipboardData.files && clipboardData.files.length > 0) {
file = clipboardData.files[0];
// 图片消息发送成功后，file 指向的内容可能被浏览器清空，如果接入侧有额外的渲染需求，可以提前复制一份数据
fileCopy = file.slice();
}
if (typeof file === 'undefined') {
```

```
console.warn('file 是 undefined，请检查代码或浏览器兼容性！');
return;
}
// 1. 创建消息实例，接口返回的实例可以上屏
let message = tim.createFileMessage({
to: 'user1',
conversationType: TIM.TYPES.CONV_C2C,
payload: {
file: file
},
onProgress: function(event) { console.log('file uploading:', event) }
});
// 2. 发送消息
let promise = tim.sendMessage(message);
promise.then(function(imResponse) {
// 发送成功
console.log(imResponse);
}).catch(function(imError) {
// 发送失败
console.warn('sendMessage error:', imError);
});
});
```

返回

消息实例 Message。

创建自定义消息

创建自定义消息实例的接口，此接口返回一个消息实例，可以在需要发送自定义消息时调用 发送消息 接口发送消息实例。
当 SDK 提供的能力不能满足您的需求时，可以使用自定义消息进行个性化定制，例如投骰子功能。

接口

```
tim.createCustomMessage(options)
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Attributes	Default	Description
to	String	–	–	消息接收方的 userID 或 groupID
conversationType	String	–	–	会话类型，取值TIM.TYPES.CONV_C2C（端到端会话）或 TIM.TYPES.CONV_GROUP（群组会话）
priority	String	<optional>	TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL	消息优先级
payload	Object	–	–	消息内容的容器

payload 的描述如下表所示：

Name	Type	Description
data	String	自定义消息的数据字段
description	String	自定义消息的说明字段
extension	String	自定义消息的扩展字段

示例

```
// 示例：利用自定义消息实现投骰子功能
// 1. 定义随机函数
function random(min, max) {
return Math.floor(Math.random() * (max - min + 1) + min);
}
// 2. 创建消息实例，接口返回的实例可以上屏
let message = tim.createCustomMessage({
to: 'user1',
conversationType: TIM.TYPES.CONV_C2C,
// 消息优先级，用于群聊（v2.4.2起支持）。如果某个群的消息超过了频率限制，后台会优先下发高优先级的消息，详细请参考 消息优先级与频率控制
// 支持的枚举值：TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_HIGH, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL（默认）, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_LOW, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_LOWEST
// priority: TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_HIGH,
payload: {
data: 'dice', // 用于标识该消息是骰子类型消息
description: String(random(1,6)), // 获取骰子点数
extension: ''
}
});
// 3. 发送消息
let promise = tim.sendMessage(message);
promise.then(function(imResponse) {
// 发送成功
console.log(imResponse);
}).catch(function(imError) {
// 发送失败
console.warn('sendMessage error:', imError);
});
```

返回

消息实例 Message。

创建视频消息

创建视频消息实例的接口，此接口返回一个消息实例，可以在需要发送视频消息时调用 发送消息 接口发送消息。

> ⚠ 注意：
>
> - 使用该接口前，需要将SDK版本升级至v2.2.0或以上。
> - createVideoMessage 支持在微信小程序环境使用，从v2.6.0起，支持在 Web 环境使用。
> - 微信小程序录制视频，或者从相册选择视频文件，没有返回视频缩略图信息。为了更好的体验，SDK 在创建视频消息时会设置默认的缩略图信息。如果接入侧不想展示默认的缩略图，可在渲染的时候忽略缩图相关信息，自主处理。
> - 全平台互通视频消息，移动端请升级使用 最新的 TUIKit 或 SDK。

接口

```
tim.createVideoMessage(options)
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Attributes	Default	Description
to	String	–	–	消息的接收方
conversationType	String	–	–	会话类型，取值TIM.TYPES.CONV_C2C或TIM.TYPES.CONV_GROUP

Name	Type	Attributes	Default	Description
priority	String	<optional>	TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL	消息优先级
payload	Object	–	–	消息内容的容器

payload 的描述如下表所示：

Name	Type	Description
file	HTMLInputElement、File 或 Object	用于选择视频文件的 DOM 节点（Web）或者 File 对象（Web），或微信小程序录制或者从相册选择的视频文件。SDK 会读取其中的数据并上传

示例

```
// 小程序端发送视频消息示例 wx.chooseVideo
// 1. 调用小程序接口选择视频，接口详情请查阅
wx.chooseVideo({
sourceType: ['album', 'camera'], // 来源相册或者拍摄
maxDuration: 60, // 设置最长时间60s
camera: 'back', // 后置摄像头
success (res) {
// 2. 创建消息实例，接口返回的实例可以上屏
let message = tim.createVideoMessage({
to: 'user1',
conversationType: TIM.TYPES.CONV_C2C,
payload: {
file: res
},
onProgress: function(event) { console.log('video uploading:', event) }
})
// 3. 发送消息
let promise = tim.sendMessage(message);
promise.then(function(imResponse) {
// 发送成功
console.log(imResponse);
}).catch(function(imError) {
// 发送失败
console.warn('sendMessage error:', imError);
});
}
})

// web 端发送视频消息示例（v2.6.0起支持）：
// 1. 获取视频：传入 DOM 节点
// 2. 创建消息实例
const message = tim.createVideoMessage({
to: 'user1',
conversationType: TIM.TYPES.CONV_C2C,
payload: {
file: document.getElementById('videoPicker') // 或者用event.target
},
onProgress: function(event) { console.log('file uploading:', event) }
});
// 3. 发送消息
let promise = tim.sendMessage(message);
promise.then(function(imResponse) {
// 发送成功
```

```
console.log(imResponse);
}).catch(function(imError) {
// 发送失败
console.warn('sendMessage error:', imError);
});
```

返回

消息实例 Message。

创建表情消息

创建表情消息实例的接口，此接口返回一个消息实例，可以在需要发送表情消息时调用 发送消息 接口发送消息。

> **注意：**
> 使用该接口前，需要将 SDK 版本升级至v2.3.1或以上。

接口

```
tim.createFaceMessage(options)
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Attributes	Default	Description
to	String	–	–	消息接收方的 userID 或 groupID
conversationType	String	–	–	会话类型，取值TIM.TYPES.CONV_C2C（端到端会话）或 TIM.TYPES.CONV_GROUP（群组会话）
priority	String	<optional>	TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL	消息优先级
payload	Object	–	–	消息内容的容器

payload 的描述如下表所示：

Name	Type	Description
index	Number	表情索引，用户自定义
data	String	额外数据

示例

```
// 发送表情消息，Web 端与小程序端相同。
// 1. 创建消息实例，接口返回的实例可以上屏
let message = tim.createFaceMessage({
to: 'user1',
conversationType: TIM.TYPES.CONV_C2C,
// 消息优先级，用于群聊（v2.4.2起支持）。如果某个群的消息超过了频率限制，后台会优先下发高优先级的消息，详细请参考 消息优先级与频率控制
// 支持的枚举值：TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_HIGH, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL（默认）, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_LOW, TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_LOWEST
// priority: TIM.TYPES.MSG_PRIORITY_NORMAL,
payload: {
index: 1, // Number 表情索引，用户自定义
data: 'tt00' // String 额外数据
}
});
```

```
// 2. 发送消息
let promise = tim.sendMessage(message);
promise.then(function(imResponse) {
// 发送成功
console.log(imResponse);
}).catch(function(imError) {
// 发送失败
console.warn('sendMessage error:', imError);
});
```

返回

消息实例 Message。

发送消息

发送消息的接口，需先调用下列的创建消息实例的接口获取消息实例后，再调用该接口发送消息实例。

- 创建文本消息
- 创建图片消息
- 创建音频消息
- 创建视频消息
- 创建自定义消息
- 创建表情消息
- 创建文件消息

> ⚠ 注意：
> 调用该接口发送消息实例，需要 SDK 处于 ready 状态，否则将无法发送消息实例。SDK 状态，可通过监听以下事件得到：
> - TIM.EVENT.SDK_READY：SDK 处于 ready 状态时触发。
> - TIM.EVENT.SDK_NOT_READY：SDK 处于 not ready 状态时触发。

接收推送的单聊、群聊、群提示、群系统通知的新消息，需监听事件 TIM.EVENT.MESSAGE_RECEIVED。
本实例发送的消息，不会触发事件 TIM.EVENT.MESSAGE_RECEIVED。同帐号从其他端（或通过 REST API）发送的消息，会触发事件 TIM.EVENT.MESSAGE_RECEIVED, 离线推送仅适用于终端（Android 或 iOS），Web 和 微信小程序不支持。

接口

```
tim.sendMessage(options)
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Attributes	Description
message	Message	–	消息实例
options	Object	optional	消息发送选项（消息内容的容器）

options 的描述如下表所示：

Name	Type	Attributes	Description
onlineUserOnly	Boolean	optional	v2.6.4起支持，消息是否仅发送给在线用户的标识，默认值为 false；设置为 true，则消息既不存漫游，也不会计入未读，也不会离线推送给接收方。适合用于发送广播通知等不重要的提示消息场景。在 AVChatRoom 发送消息不支持此选项
offlinePushInfo	Object	optional	v2.6.4起支持，离线推送 配置

offlinePushInfo 的描述如下表所示：

Name	Type	Attributes	Description
disablePush	Boolean	optional	true 关闭离线推送；false 开启离线推送（默认）
title	String	optional	离线推送标题，该字段为 iOS 和 Android 共用
description	String	optional	离线推送内容，该字段会覆盖消息实例的离线推送展示文本。若发送的是自定义消息，该 description 字段会覆盖 message.payload.description。如果 description 和 message.payload.description 字段都不填，接收方将收不到该自定义消息的离线推送
extension	String	optional	离线推送透传内容
ignoreIOSBadge	Boolean	optional	离线推送忽略 badge 计数（仅对 iOS 生效），如果设置为 true，在 iOS 接收端，这条消息不会使 App 的应用图标未读计数增加
androidOPPOChannelID	String	optional	离线推送设置 OPPO 手机 8.0 系统及以上的渠道 ID

示例

```
// 如果接收方不在线，则消息将存入漫游，且进行离线推送（在接收方 App 退后台或者进程被 kill 的情况下）。离线推送的标题和内容使用默认值。
// 离线推送的说明请参考 离线推送
tim.sendMessage(message);
// v2.6.4起支持消息发送选项
tim.sendMessage(message, {
onlineUserOnly: true// 如果接收方不在线，则消息不存入漫游，且不会进行离线推送
});
// v2.6.4起支持消息发送选项
tim.sendMessage(message, {
offlinePushInfo: {
disablePush: true // 如果接收方不在线，则消息将存入漫游，但不进行离线推送
}
});
// v2.6.4起支持消息发送选项
tim.sendMessage(message, {
// 如果接收方不在线，则消息将存入漫游，且进行离线推送（在接收方 App 退后台或者进程被 kill 的情况下）。接入侧可自定义离线推送的标题及内容
offlinePushInfo: {
title: '', // 离线推送标题
description: '', // 离线推送内容
androidOPPOChannelID: '' // 离线推送设置 OPPO 手机 8.0 系统及以上的渠道 ID
}
});
```

返回

Type：Promise

撤回消息

撤回单聊消息或者群聊消息。撤回成功后，消息对象的 isRevoked 属性值为 true 。

> ⚠ 注意：
>
> - 使用该接口前，需要将 SDK 版本升级至v2.4.0或以上。
> - 消息可撤回时间默认为2分钟。可通过 控制台 调整消息可撤回时间。
> - 被撤回的消息，可以调用 getMessageList 接口从单聊或者群聊消息漫游中拉取到。接入侧需根据消息对象的 isRevoked 属性妥善处理被撤回消息的展示。例如，单聊会话内可展示为 "对方撤回了一条消息"，群聊会话内可展示为 "张三撤回了一条消息"。
> - 可使用 REST API 撤回单聊消息 或 撤回群聊消息。

接口

```
tim.revokeMessage(options)
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Description
message	Message	消息实例

示例

```
// 主动撤回消息
let promise = tim.revokeMessage(message);
promise.then(function(imResponse) {
// 消息撤回成功
}).catch(function(imError) {
// 消息撤回失败
console.warn('revokeMessage error:', imError);
});
```

```
tim.on(TIM.EVENT.MESSAGE_REVOKED, function(event) {
// 收到消息被撤回的通知。使用前需要将 SDK 版本升级至v2.4.0或以上。
// event.name - TIM.EVENT.MESSAGE_REVOKED
// event.data - 存储 Message 对象的数组 - [Message] - 每个 Message 对象的 isRevoked 属性值为 true
});
```

```
// 获取会话的消息列表时遇到被撤回的消息
let promise = tim.getMessageList({conversationID: 'C2Ctest', count: 15});
promise.then(function(imResponse) {
const messageList = imResponse.data.messageList; // 消息列表
messageList.forEach(function(message) {
if (message.isRevoked) {
// 处理被撤回的消息
} else {
// 处理普通消息
}
});
});
```

返回

Type： Promise

重发消息

重发消息的接口，当消息发送失败时，调用该接口进行重发。

接口

```
tim.resendMessage(options)
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Description

Name	Type	Description
message	Message	消息实例

示例

```
// 重发消息
let promise = tim.resendMessage(message); // 传入需要重发的消息实例
promise.then(function(imResponse) {
// 重发成功
console.log(imResponse.data.message);
}).catch(function(imError) {
// 重发失败
console.warn('resendMessage error:', imError);
});
```

返回

该接口返回 Promise 对象：

- then**的回调函数参数为** IMResponse**，可在**IMResponse.data.groupList**中获取群组列表。**
- catch**的回调函数参数为** IMError**。**

接收消息

接收消息

请参考 接收消息事件**。**

接受消息的接口，接收消息需要通过事件监听实现：

示例

```
let onMessageReceived = function(event) {
// event.data - 存储 Message 对象的数组 - [Message]
};
tim.on(TIM.EVENT.MESSAGE_RECEIVED, onMessageReceived);
```

解析文本消息

- **简单版**
  如果您的文本消息只含有文字，则可以直接在 UI 上渲染出``xxxxxxx``文字。
- **含有 [呲牙] 内容需要解析为😬的文本**

```
const emojiMap = { // 根据[呲牙]可匹配的路径地址
'[微笑]': 'emoji_0.png',
'[呲牙]': 'emoji_1.png',
'[下雨]': 'emoji_2.png'
}
const emojiUrl = 'http://xxxxxxxx/emoji/' // 为<img src="https://main.qcloudimg.com/raw/6be88c30a4552b5eb93d8eec243b6593.png" style
="margin:0;">图片的地址
function parseText (payload) {
let renderDom = []
// 文本消息
let temp = payload.text
let left = -1
let right = -1
while (temp !== '') {
left = temp.indexOf('[')
right = temp.indexOf(']')
```

```
switch (left) {
case 0:
if (right === -1) {
renderDom.push({
name: 'text',
text: temp
})
temp = ''
} else {
let _emoji = temp.slice(0, right + 1)
if (emojiMap[_emoji]) { // 如果您需要渲染表情包，需要进行匹配您对应[呲牙]的表情包地址
renderDom.push({
name: 'img',
src: emojiUrl + emojiMap[_emoji]
})
temp = temp.substring(right + 1)
} else {
renderDom.push({
name: 'text',
text: '['
})
temp = temp.slice(1)
}
}
break
case -1:
renderDom.push({
name: 'text',
text: temp
})
temp = ''
break
default:
renderDom.push({
name: 'text',
text: temp.slice(0, left)
})
temp = temp.substring(left)
break
}
}
return renderDom
}
// 最后的 renderDom 结构为[{name: 'text', text: 'XXX'}, {name: 'img', src: 'http://xxx'}.....]
// 渲染当前数组即可得到想要的 UI 结果，如：XXX<img src="https://main.qcloudimg.com/raw/6be88c30a4552b5eb93d8eec243b6593.png" style
="margin:0;">XXX<img src="https://main.qcloudimg.com/raw/6be88c30a4552b5eb93d8eec243b6593.png" style="margin:0;">XXX[呲牙XXX]
```

解析系统消息

```
function parseGroupSystemNotice (payload) {
const groupName =
payload.groupProfile.groupName || payload.groupProfile.groupID
switch (payload.operationType) {
case 1:
return `${payload.operatorID} 申请加入群组：${groupName}`
case 2:
return `成功加入群组：${groupName}`
```

```
case 3:
return `申请加入群组：${groupName}被拒绝`
case 4:
return `被管理员${payload.operatorID}踢出群组：${groupName}`
case 5:
return `群：${groupName} 已被${payload.operatorID}解散`
case 6:
return `${payload.operatorID}创建群：${groupName}`
case 7:
return `${payload.operatorID}邀请你加群：${groupName}`
case 8:
return `你退出群组：${groupName}`
case 9:
return `你被${payload.operatorID}设置为群：${groupName}的管理员`
case 10:
return `你被${payload.operatorID}撤销群：${groupName}的管理员身份`
case 255:
return '自定义群系统通知'
}
}
```

解析群提示消息

```
function parseGroupTipContent (payload) {
switch (payload.operationType) {
case this.TIM.TYPES.GRP_TIP_MBR_JOIN:
return `群成员：${payload.userIDList.join(',')}，加入群组`
case this.TIM.TYPES.GRP_TIP_MBR_QUIT:
return `群成员：${payload.userIDList.join(',')}，退出群组`
case this.TIM.TYPES.GRP_TIP_MBR_KICKED_OUT:
return `群成员：${payload.userIDList.join(',')}，被${payload.operatorID}踢出群组`
case this.TIM.TYPES.GRP_TIP_MBR_SET_ADMIN:
return `群成员：${payload.userIDList.join(',')}，成为管理员`
case this.TIM.TYPES.GRP_TIP_MBR_CANCELED_ADMIN:
return `群成员：${payload.userIDList.join(',')}，被撤销管理员`
default:
return '[群提示消息]'
}
}
```

会话相关

获取某会话的消息列表

请参考 Conversation。

分页拉取指定会话的消息列表的接口，当用户进入会话首次渲染消息列表或者用户“下拉查看更多消息”时，需调用该接口。

接口

```
tim.getMessageList(options)
```

> ⚠ 注意：
> 该接口可用于"拉取历史消息"。

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Attributes	Description
conversationID	String	<optional>	会话 ID。会话 ID 组成方式：C2C+userID（单聊）GROUP+groupID（群聊）@TIM#SYSTEM（系统通知会话）
nextReqMessageID	String	<optional>	用于分页续拉的消息 ID。第一次拉取时该字段可不填，每次调用该接口会返回该字段，续拉时将返回字段填入即可
count	Number	<optional>	需要拉取的消息数量，默认值和最大值为15，即一次拉取至多返回15条消息

示例

```
// 打开某个会话时，第一次拉取消息列表
let promise = tim.getMessageList({conversationID: 'C2Ctest', count: 15});
promise.then(function(imResponse) {
const messageList = imResponse.data.messageList; // 消息列表。
const nextReqMessageID = imResponse.data.nextReqMessageID; // 用于续拉，分页续拉时需传入该字段。
const isCompleted = imResponse.data.isCompleted; // 表示是否已经拉完所有消息。
});
```

```
// 打开某个会话时，第一次拉取消息列表
// 下拉查看更多消息
let promise = tim.getMessageList({conversationID: 'C2Ctest', nextReqMessageID, count: 15});
promise.then(function(imResponse) {
const messageList = imResponse.data.messageList; // 消息列表。
const nextReqMessageID = imResponse.data.nextReqMessageID; // 用于续拉，分页续拉时需传入该字段。
const isCompleted = imResponse.data.isCompleted; // 表示是否已经拉完所有消息。
});
```

返回

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data.groupList中获取群组列表。
- catch的回调函数参数为 IMError。

将会话设置为已读

将某会话下的未读消息状态设置为已读，置为已读的消息不会计入到未读统计，当打开会话或切换会话时调用该接口。如果在打开/切换会话时，不调用该接口，则对应的消息会一直是未读的状态。

接口

```
tim.setMessageRead(options)
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Description
options	Object	消息内容的容器

payload 的描述如下表所示：

Name	Type	Description
conversationID	String	会话 ID。会话 ID 组成方式：C2C+userID（单聊）GROUP+groupID（群聊）@TIM#SYSTEM（系统通知会话）

示例

```
// 将某会话下所有未读消息已读上报
tim.setMessageRead({conversationID: 'C2Cexample'});
```

获取会话列表

获取会话列表的接口，该接口拉取最近的100条会话，当需要刷新会话列表时调用该接口。

> ⚠ 注意：
>
> - 该接口获取的会话列表中的资料是不完整的（仅包括头像、昵称等，能够满足会话列表的渲染需求），若要查询详细会话资料，请参考 getConversationProfile。
> - 会话保存时长跟会话最后一条消息保存时间一致，消息默认保存7天，即会话默认保存7天。

接口

```
tim.getConversationList()
```

示例

```
// 拉取会话列表
let promise = tim.getConversationList();
promise.then(function(imResponse) {
const conversationList = imResponse.data.conversationList; // 会话列表，用该列表覆盖原有的会话列表
}).catch(function(imError) {
console.warn('getConversationList error:', imError); // 获取会话列表失败的相关信息
});
```

返回

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data.groupList中获取群组列表。
- catch的回调函数参数为 IMError。

获取会话资料

获取会话资料的接口，当单击会话列表中的某个会话时，调用该接口获取会话的详细信息。

接口

```
tim.getConversationProfile(conversationID)
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Description
conversationID	String	会话 ID。会话 ID 组成方式：C2C+userID（单聊）GROUP+groupID（群聊）@TIM#SYSTEM（系统通知会话）

示例

```
let promise = tim.getConversationProfile(conversationID);
promise.then(function(imResponse) {
// 获取成功
console.log(imResponse.data.conversation); // 会话资料
}).catch(function(imError) {
```

```
console.warn('getConversationProfile error:', imError); // 获取会话资料失败的相关信息
});
```

返回

该接口返回 Promise 对象：

- then**的回调函数参数为** IMResponse**，可在**IMResponse.data.groupList**中获取群组列表。**
- catch**的回调函数参数为** IMError**。**

删除会话

根据会话 ID 删除会话的接口，该接口只删除会话，不删除消息。例如，删除与用户 A 的会话，下次再与用户 A 发起会话时，之前的聊天信息仍在。

接口

```
tim.deleteConversation(conversationID)
```

参数

参数 options **为** Object **类型，包含的属性值如下表所示：**

Name	Type	Description
conversationID	String	会话 ID。会话 ID 组成方式：C2C+userID（单聊）GROUP+groupID（群聊）@TIM#SYSTEM（系统通知会话）

示例

```
let promise = tim.deleteConversation('C2CExample');
promise.then(function(imResponse) {
//删除成功。
const { conversationID } = imResponse.data;// 被删除的会话 ID。
}).catch(function(imError) {
console.warn('deleteConversation error:', imError); // 删除会话失败的相关信息
});
```

返回

该接口返回 Promise 对象：

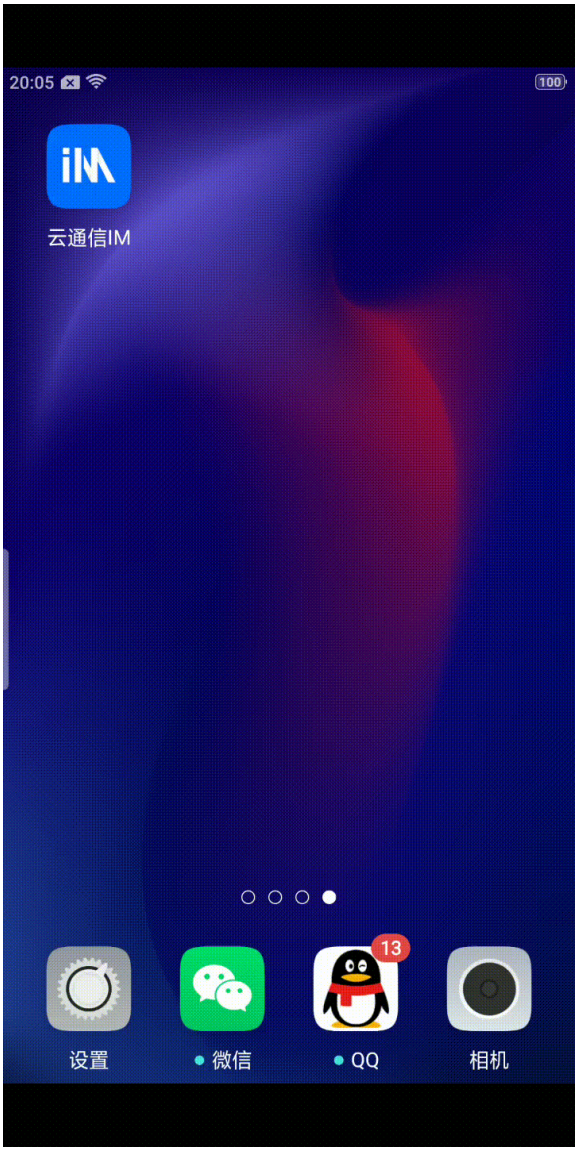
- then**的回调函数参数为** IMResponse**，可在**IMResponse.data.groupList**中获取群组列表。**
- catch**的回调函数参数为** IMError**。**

会话相关
会话（Android）

最近更新时间：2021-12-10 10:17:48

展示会话列表

用户在登录 App 后，可以像微信那样展示最近会话列表。整个过程分为**拉取会话列表**、**处理更新通知**和**更新 UI 内容（包括未读计数）**，本文主要介绍这些步骤的详细细节。



拉取会话列表

用户在登录后调用 getConversationList() 拉取本地会话列表做 UI 展示，会话列表是一个 V2TIMConversation 对象的列表，每一个对象都代表一个会话。

由于本地会话可能很多（例如超过500个），一次性全部加载完毕可能会耗时很久，导致界面展示比较慢。为了提升用户体验，getConversationList() 接口支持分页拉取能力：

1. 首次调用 getConversationList() 接口时，可以指定其参数 nextSeq 为0，表示从头开始拉取会话列表，并指定 count 为50，表示一次拉取50个会话对象。
2. IM SDK 按照从新到旧的顺序拉取会话列表，当首次拉取会话列表成功后，getConversationList() 的回调结果 V2TIMConversationResult 中会包含下次分页拉取的 nextSeq 字段以及会话拉取是否完成的 isFinish 字段：
   - 如果 isFinished 返回 true，表示所有会话已经拉取完成。
   - 如果 isFinished 返回 false，表示还有更多的会话可以拉取。此时并不意味着要立刻开始拉取“下一页”的会话列表。在常见的通信软件中，分页拉取通常由用户的滑动操作触发的，用户每下拉一次会话列表就触发一次分页拉取。

3. 当用户继续下拉会话列表时，如果还有没有拉取下来的会话列表，可以继续调用 getConversationList 接口，并传入新一轮的 nextSeq 和 count 参数（数值来自上一次拉取返回的 V2TIMConversationResult 对象）。
4. 重复执行 步骤3 直至 isFinished 返回 true。

显示会话信息

获取到 V2TIMConversation 对象后，即可在 UI 上展示， V2TIMConversation 有如下关键字段常被用于构造会话列表：

字段名称	含义
getShowName ()	会话名称： • 如果是单聊，此接口会优先返回对方好友备注，若没有备注或者不是好友，则返回对方昵称，若昵称也没有，则返回对方的 UserID。 • 如果是群聊，会显示群的名称。
getFaceUrl ()	会话头像： • 如果是单聊，会显示对方的头像。 • 如果是群聊，会显示群头像。
getRecvOpt ()	消息接收选项，一般用于群会话，可以显示该群是否设置了“消息免打扰”模式。
getUnreadCount ()	用于显示未读计数，表示有多少条未读消息。
getLastMessage ()	最后一条消息，用于显示会话的消息摘要。

更新会话列表

IM SDK 会在登录成功后、用户上线后、以及断线重连后，自动更新会话列表。更新过程如下：

- 当有会话更新时，例如新收到一条消息，SDK 会通过 V2TIMConversationListener 中的 onConversationChanged 事件通知您。
- 当有会话新增时，SDK 会通过 V2TIMConversationListener 中的 onNewConversation 事件通知您。

> ⚠ 注意：
> 为保证会话列表顺序符合最后一条消息的排序原则，您需要根据 getLastMessage 中的 getTimestamp 对数据源重新排序。

示例代码

示例代码将介绍如何拉取、展示和更新会话列表：

```
// 1. 设置会话监听
V2TIMManager.getConversationManager().setConversationListener(this);
// 2. 先拉取50个本地会话做 UI 展示，nextSeq 第一次拉取传0
V2TIMManager.getConversationManager().getConversationList(0, 50,
new V2TIMValueCallback<V2TIMConversationResult>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 拉取会话列表失败
}
@Override
public void onSuccess(V2TIMConversationResult v2TIMConversationResult) {
// 拉取成功，更新 UI 会话列表
updateConversation(v2TIMConversationResult.getConversationList(), false);
if (!v2TIMConversationResult.isFinished()) {
V2TIMManager.getConversationManager().getConversationList(
v2TIMConversationResult.getNextSeq(), 50,
new V2TIMValueCallback<V2TIMConversationResult>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {}
@Override
public void onSuccess(V2TIMConversationResult v2TIMConversationResult) {
// 拉取成功，更新 UI 会话列表
```

```
updateConversation(v2TIMConversationResult.getConversationList(), false);
}
});
}
}
// 3.1 收到会话新增的回调
@Override
public void onNewConversation(List<V2TIMConversation> conversationList) {
updateConversation(conversationList, true);
}
// 3.2 收到会话更新的回调
@Override
public void onConversationChanged(List<V2TIMConversation> conversationList) {
updateConversation(conversationList, true);
}

private void updateConversation(List<V2TIMConversation> convList, boolean needSort) {
for (int i = 0; i < convList.size(); i++) {
V2TIMConversation conv = convList.get(i);
boolean isExit = false;
for (int j = 0; j < uiConvList.size(); j++) {
V2TIMConversation uiConv = uiConvList.get(j);
// UI 会话列表存在该会话，则替换
if (uiConv.getConversationID().equals(conv.getConversationID())) {
uiConvList.set(j, conv);
isExit = true;
break;
}
}
// UI 会话列表没有该会话，则新增
if (!isExit) {
uiConvList.add(conv);
}
}
// 4. 按照会话 lastMessage 的 timestamp 对 UI 会话列表做排序并更新界面
if (needSort) {
Collections.sort(uiConvList, new Comparator<V2TIMConversation>() {
@Override
public int compare(V2TIMConversation o1, V2TIMConversation o2) {
if (o1.getLastMessage().getTimestamp() > o2.getLastMessage().getTimestamp()) {
return -1;
} else {
return 1;
}
}
});
}
...
mAdapter.setDataResource(uiConvList);
mAdapter.notifyDataSetChanged();
}
```

获取所有会话的未读消息总数（仅精简版 5.3.425 及以上版本支持）

调用 getTotalUnreadMessageCount 接口可以获取所有会话的未读消息总数。您不用再遍历会话列表，把单个会话的未读数相加，才能得到未读总数。当会话的未读总数发生变更的时候，SDK 会主动向您的 App 回调 onTotalUnreadMessageCountChanged ，把最新的未读总数通知给您。

置顶会话（仅精简版 5.3.425 及以上版本支持）

会话置顶指的是把特定的好友或者群会话固定在会话列表的最前面，新版本 SDK 增加了主动设置或者取消会话置顶的接口 pinConversation ，同时支持漫游和多端同步。
会话对象 V2TIMConversation 新增了 isPinned 接口，用于判断会话的置顶状态。当会话的置顶状态发生变更的时候，SDK 会向您的 App 回调 onConversationChanged。

删除会话

调用 deleteConversation 接口可以删除某个会话，会话删除默认关闭多端同步，可在控制台开启多端同步，删除会话时默认删除本地和服务器历史消息，且无法恢复。

草稿箱

在发送消息时，可能会遇到消息尚未编辑完就要切换至其它聊天窗口的情况，这些未编辑完的消息可通过 setConversationDraft 接口保存，以便于回到聊天界面后调用 getDraftText 继续编辑内容。

> 注意：
>
> - 草稿仅支持文本内容。
> - 草稿仅在本地保存，不会存储到服务器，因此不能多端同步，程序卸载重装会失效。

常见问题

1. 最近会话列表的保存数量上限是多少?

本地存储的会话列表没有数量上限，云端存储的会话列表最大数量为100。
如果一个会话长时间没有信息变更，该会话在云端最多保存7天，如需放宽限制，请 联系我们。

2. 为什么换了一个手机登录相同帐号后拉取的会话列表不一致?

本地存储的会话和云端存储的会话并不总是一致的，如果用户不主动调用 deleteConversation 接口删除本地的会话，该会话就会一直存在。而云端存储的会话最大只会保存100条，且对于长时间没有信息变更的会话，云端最多保存7天，所以不同的终端本地显示的会话可能会不一样。

3. 为什么会拉取到重复的会话?

调用 getConversationList 接口拉取的会话可能已经通过 onNewConversation 回调接口添加到了 UI 会话列表的数据源中，因此为了避免重复添加同一个会话，您需要在 UI 会话列表数据源中根据 getConversationID 找到相同的会话并做替换。

4. IM SDK 支持会话置顶吗?

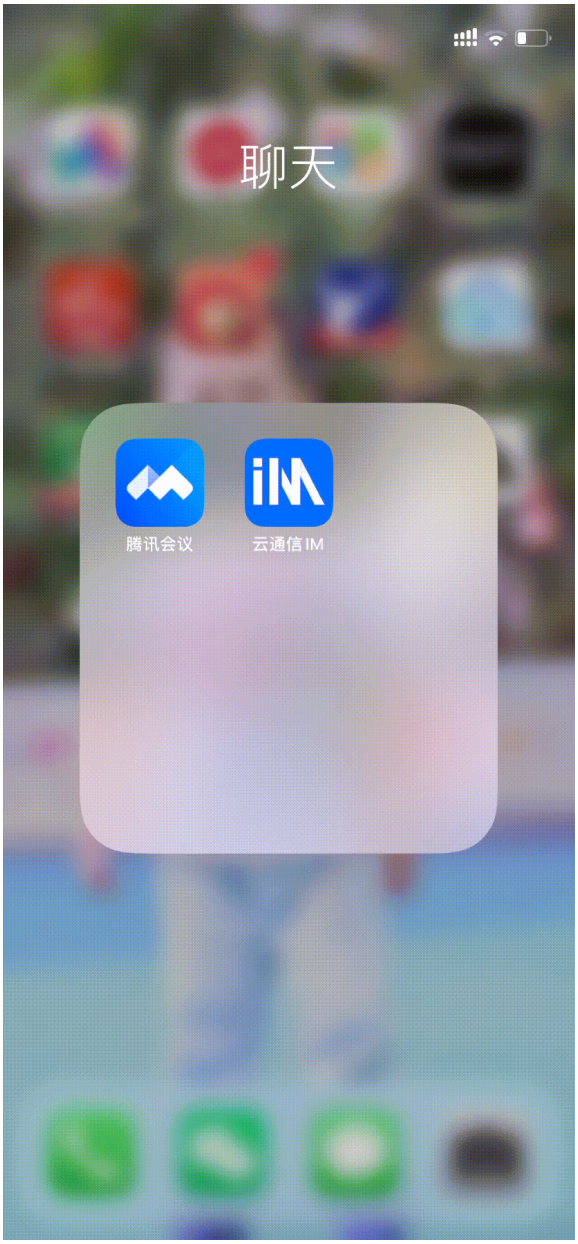
IM SDK 从5.3.425版本开始支持会话置顶功能并可以同步到云端。

会话（iOS）

最近更新时间：2021-12-10 10:18:09

展示会话列表

用户在登录 App 后，可以像微信那样展示最近会话列表。整个过程分为**拉取会话列表**、**处理更新通知**和**更新 UI 内容（包括未读计数）**，本文主要介绍这些步骤的详细细节。



拉取会话列表

用户在登录后调用 getConversationList() 拉取本地会话列表做 UI 展示，会话列表是一个 V2TIMConversation 对象的列表，每一个对象都代表一个会话。

由于本地会话可能较多（例如超过500个），一次性全部加载完毕可能会耗时很久，导致界面展示比较慢。为了提升用户体验，getConversationList() 接口支持分页拉取能力：

1. 首次调用 getConversationList() 接口时，可以指定其参数 nextSeq 为0，表示从头开始拉取会话列表，并指定 count 为50，表示一次拉取50个会话对象。
2. IM SDK 按照从新到旧的顺序拉取会话列表，当首次拉取会话列表成功后，getConversationList() 的回调结果 V2TIMConversationResult 中会包含下次分页拉取的 nextSeq 字段以及会话拉取是否完成的 isFinish 字段：
   - 如果 isFinished 返回 true，表示所有会话已经拉取完成。
   - 如果 isFinished 返回 false，表示还有更多的会话可以拉取。此时并不意味着要立刻开始拉取“下一页”的会话列表。在常见的通信软件中，分页拉取通常由用户的滑动操作触发的，用户每下拉一次会话列表就触发一次分页拉取。

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

3. 当用户继续下拉会话列表时，如果还有更多的会话可以拉取，可以继续调用 getConversationList() 接口，并传入新一轮的 nextSeq 和 count 参数（数值来自上一次拉取返回的 V2TIMConversationResult 对象）。
4. 重复执行 步骤3 直至 isFinished 返回 true。

显示会话信息

获取到 V2TIMConversation 对象后，即可在 UI 上展示， V2TIMConversation 有如下关键字段常被用于构造会话列表：

字段名称	含义
showName	会话名称： • 如果是单聊，此接口会优先返回对方好友备注，若没有备注或者不是好友，则返回对方昵称，若昵称也没有，则返回对方的 UserID。 • 如果是群聊，会显示群的名称。
faceUrl	会话头像： • 如果是单聊，会显示对方的头像。 • 如果是群聊，会显示群头像。
unreadCount	用于显示未读计数，表示有多少条未读消息。
recvOpt	消息接收选项，一般用于群会话，可以显示该群是否设置了“消息免打扰”模式。
lastMessage	最后一条消息，用于显示会话的消息摘要。
groupAtInfolist	会话 @ 信息，用于展示 "有人 @ 我"、"@ ALL" 等信息
isPinned	会话是否置顶，仅精简版本支持

更新会话列表

IM SDK 会在登录成功后、用户上线后、以及断线重连后，自动更新会话列表。更新过程如下：

- 当有会话更新时，例如新收到一条消息，SDK 会通过 V2TIMConversationListener 中的 onConversationChanged 事件通知您。
- 当有会话新增时，SDK 会通过 V2TIMConversationListener 中的 onNewConversation 事件通知您。

> ⚠ 注意：
> 为保证会话列表顺序符合最后一条消息的排序原则，您需要根据 lastMessage 中的 timestamp 对数据源重新排序。

示例代码

示例代码将介绍如何拉取、展示和更新会话列表：

```
// 1. 设置会话监听
[[V2TIMManager sharedInstance] setConversationListener:self];
// 2. 登录
[[V2TIMManager sharedInstance] login:@"yahaha" userSig:@"传入实际的 userSig" succ:^{
// 3. 先拉取50个本地会话做 UI 展示，nextSeq 第一次拉取传 0
__weak __typeof(self) weakSelf = self;
[[V2TIMManager sharedInstance] getConversationList:0 count:50
succ:^(NSArray<V2TIMConversation *> *list, uint64_t nextSeq, BOOL isFinished) {
__strong __typeof(weakSelf) strongSelf = weakSelf;
// 拉取成功，更新 UI 会话列表
[strongSelf updateConversation:list];
// 4. 如果会话还没拉取完，按需继续拉取，nextSeq 传上次拉取返回的 nextSeq
if(!isFinished) {
[[V2TIMManager sharedInstance] getConversationList:nextSeq count:50
succ:^(NSArray<V2TIMConversation *> *list, uint64_t nextSeq, BOOL isFinished) {
// 拉取成功，更新 UI 会话列表
[strongSelf updateConversation:list];
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 拉取会话列表失败
```

```
}];
}
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 拉取会话列表失败
}];
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 登录失败
}];

// 收到会话新增的回调
- (void)onNewConversation:(NSArray<V2TIMConversation*> *) conversationList {
[self updateConversation:conversationList];
}

// 收到会话更新的回调
- (void)onConversationChanged:(NSArray<V2TIMConversation*> *) conversationList {
[self updateConversation:conversationList];
}

// 更新 UI 会话列表
- (void)updateConversation:(NSArray *)convList
{
// 如果 UI 会话列表有更新的会话，就替换，如果没有，就新增
for (int i = 0 ; i < convList.count ; ++ i) {
V2TIMConversation *conv = convList[i];
BOOL isExit = NO;
for (int j = 0; j < self.uiConvList.count; ++ j) {
V2TIMConversation *uiConv = self.localConvList[j];
// UI 会话列表有更新的会话，直接替换
if ([uiConv.conversationID isEqualToString:conv.conversationID]) {
[self.uiConvList replaceObjectAtIndex:j withObject:conv];
isExit = YES;
break;
}
}
// UI 会话列表没有更新的会话，直接新增
if (!isExit) {
[self.uiConvList addObject:conv];
}
}
// 重新按照会话 lastMessage 的 timestamp 对 UI 会话列表做排序
[self.uiConvList sortUsingComparator:^NSComparisonResult(V2TIMConversation *obj1, V2TIMConversation *obj2) {
return [obj2.lastMessage.timestamp compare:obj1.lastMessage.timestamp];
}];
}
```

获取所有会话的未读消息总数（仅精简版 5.3.425 及以上版本支持）

调用 getTotalUnreadMessageCount 接口可以获取所有会话的未读消息总数。您不用再遍历会话列表，把单个会话的未读数相加，才能得到未读总数。当会话的未读总数发生变更的时候，SDK 会主动向您的 App 回调 onTotalUnreadMessageCountChanged ，把最新的未读总数通知给您。

置顶会话（仅精简版 5.3.425 及以上版本支持）

会话置顶指的是把特定的好友或者群会话固定在会话列表的最前面，新版本 SDK 增加了主动设置或者取消会话置顶的接口 pinConversation ，同时支持漫游和多端同步。
会话对象 V2TIMConversation 新增了 isPinned 接口，用于判断会话的置顶状态。当会话的置顶状态发生变更的时候，SDK 会向您的 App 回调 onConversationChanged。

删除会话

调用 deleteConversation 接口可以删除某个会话，会话删除默认关闭多端同步，可在控制台开启多端同步，删除会话时默认删除本地和服务器历史消息，且无法恢复。

草稿箱

在发送消息时，可能会遇到消息尚未编辑完就要切换至其它聊天窗口的情况，这些未编辑完的消息可通过 setConversationDraft 接口保存，以便于回到聊天界面后调用 draftText 继续编辑内容。

> ⚠ 注意：
>
> - 草稿仅支持文本内容。
> - 草稿仅在本地保存，不会存储到服务器，因此不能多端同步，程序卸载重装会失效。

常见问题

1. 最近会话列表的保存数量上限是多少?

本地存储的会话列表没有数量上限，云端存储的会话列表最大数量为100。
如果一个会话长时间没有信息变更，该会话在云端最多保存7天，如需放宽限制，请 联系我们。

2. 为什么换了一个手机登录相同帐号后拉取的会话列表不一致?

本地存储的会话和云端存储的会话并不总是一致的，如果用户不主动调用 deleteConversation 接口删除本地的会话，该会话就会一直存在。而云端存储的会话最大只会保存100条，且对于长时间没有信息变更的会话，云端最多保存7天，所以不同的终端本地显示的会话可能会不一样。

3. 为什么会拉取到重复的会话?

调用 getConversationList 接口拉取的会话可能已经通过 onNewConversation 回调接口添加到了 UI 会话列表的数据源中，因此为了避免重复添加同一个会话，您需要在 UI 会话列表数据源中根据 getConversationID 找到相同的会话并做替换。

4. IM SDK 支持会话置顶吗?

IM SDK 从5.3.425版本开始支持会话置顶功能并可以同步到云端。

未读计数（Web & 小程序）

最近更新时间：2021-04-16 15:37:21

本文的未读消息是指用户没有进行已读上报的消息，而非对方是否已经阅读。如需显示正确的未读计数，需要开发者显式调用已读上报，告诉 IM SDK 某个会话的消息是否已读，例如，当用户进入聊天界面，可以设置整个会话的消息已读。

获取当前未读消息数量

每次使用 getConversationList() 时，会获得[Conversation，Conversation，.....]数组，每个 Conversation 都有当前会话的未读数目，用 unreadCount 表示。所有会话的未读计数，由所有会话的 unreadCount 相加所得。

已读上报

当用户阅读某个会话的消息后，需要进行会话消息的已读上报，IM SDK 根据会话中最后一条阅读的消息，设置会话中之前所有消息为已读。建议在单击进行切换会话时进行消息的已读上报。

> 说明：
> 已读上报会改变会话的未读计数。v2.7.0 起，设置 C2C 会话消息已读，会向对端推送已读回执，请参考事件 TIM.EVENT.MESSAGE_READ_BY_PEER。

接口

```
tim.setMessageRead(options);
```

参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

Name	Type	Description
conversationID	String	会话 ID

示例

```
// 将某会话下所有未读消息已读上报
let promise = tim.setMessageRead({conversationID: 'C2Cexample'});
promise.then(function(imResponse) {
// 已读上报成功，指定 ID 的会话的 unreadCount 属性值被置为0
}).catch(function(imError) {
// 已读上报失败
console.warn('setMessageRead error:', imError);
});
```

群组相关
群组管理（Android）

最近更新时间：2021-12-17 14:17:18

群类型介绍

即时通信 IM 群组分为以下类型：

- **好友工作群（Work）**：类似普通微信群，创建后仅支持已在群内的好友邀请加群，且无需被邀请方同意或群主审批，同旧版本中的 Private。
- **陌生人社交群（Public）**：类似 QQ 群，创建后群主可以指定群管理员，用户搜索群 ID 发起加群申请后，需要群主或管理员审批通过才能入群。
- **临时会议群（Meeting）**：创建后可以随意进出，且支持查看入群前消息；适合用于音视频会议场景、在线教育场景等与实时音视频产品结合的场景，同旧版本中的 ChatRoom。
- **社群（Community）**：创建后可以随意进出，适合用于知识分享和游戏交流等超大社区群聊场景。
- **直播群（AVChatRoom）**：创建后可以随意进出，没有群成员数量上限，但不支持历史消息存储；适合与直播产品结合，用于弹幕聊天场景。

每种群类型的功能特性及限制如下表所示：

功能项	好友工作群（Work）	陌生人社交群（Public）	临时会议群（Meeting）	社群（Community）	直播群（AVChatRoom）
可用群成员角色	群主、普通成员	群主、管理员、普通成员	群主、管理员、普通成员	群主、管理员、普通成员	群主、普通成员
是否支持申请加群	不支持	支持，但需要群主或管理员审批	支持，且无需审批	支持，且无需审批	支持，且无需审批
是否支持成员邀请他人加群	支持	不支持	不支持	支持	不支持
是否支持群主退群	支持	不支持	不支持	不支持	不支持
群组资料修改权限	任意群成员均可修改	群主和管理员	群主和管理员	群主和管理员	群主
“踢人”权限	群主可踢人	群主和管理员可踢人，但管理员仅支持踢普通群成员			不支持踢人，可用“禁言”功能达到类似效果
“禁言”权限	不支持禁言	群主和管理员可禁言， 但管理员仅支持禁言普通群成员			群主可禁言
是否支持未读消息计数	支持	支持	不支持	支持	不支持
是否支持查看入群前消息记录	不支持	不支持	支持	不支持	不支持
是否支持云端历史消息存储	• 体验版：7天 • 专业版：默认7天，最高支持 增值 延长至360天 • 旗舰版：默认30天，最高支持 增值 延长至360天				不支持
群组数量	• 体验版：最多同时存在100个，已解散的群组不计数 • 专业版或旗舰版：无上限			• 体验版和专业版：不支持 • 旗舰版：10万个	• 体验版：最多同时存在10个，已解散的群组不计数 • 专业版：最多同时存在50个，已解散的群组不计数；支持 增值 扩展直播群创建数至无上限 • 旗舰版：无上限
群成员数量	• 体验版：20人/群 • 专业版：默认为200人/群，最高支持 增值 扩展至2000人/群 • 旗舰版：默认为2000人/群，最高支持 增值 扩展至6000人/群			10万人	群成员人数无上限

说明：

- 新版 SDK 已全面升级群组类型。新群组类型有**好友工作群（Work）**、**陌生人社交群（Public）**、**临时会议群（Meeting）**、**社群（Community）**和**直播群（AVChatRoom）**五个群组类型。旧版群组类型（Public、Private、ChatRoom、AVChatRoom）中的 Private 类型对应新群组类型 Work（好友工作群），ChatRoom 类型对应新群组类型 Meeting（临时会议群）。
- 专业版或旗舰版 SDKAppID 下，所有群类型日净增群组数上限为1万个。免费峰值群组数为10万个/月，超出免费量将产生 套餐外超量费用。

- 社群（Community）功能仅SDK5.8.1668增强版及以上版本支持，需购买旗舰版套餐包并 申请开通 后方可使用。
- 好友工作群（Work）、陌生人社交群（Public）和社群（Community）默认不支持查看入群前消息记录。如需使用此功能，请参见 配置变更需求工单 指引提交变更申请。

群组管理

创建群组

简化版接口

调用 createGroup 接口，并指定需要的 groupType 、groupID 和 groupName 参数，即可简单创建一个群组。

高级版接口

如果您想在创建群组的同时初始化群的信息，例如群简介、群头像、以及最初的几个群成员等，可以调用 V2TIMGroupManager 管理类中的 createGroup 接口实现，其中 V2TIMGroupManager 管理类可以通过 V2TIMManager.getGroupManager 获取。

```
// 示例代码：使用高级版 createGroup 创建一个工作群
V2TIMGroupInfo v2TIMGroupInfo = new V2TIMGroupInfo();
v2TIMGroupInfo.setGroupName("testWork");
v2TIMGroupInfo.setGroupType("Work");
v2TIMGroupInfo.setIntroduction("this is a test Work group");

List<V2TIMCreateGroupMemberInfo> memberInfoList = new ArrayList<>();
V2TIMCreateGroupMemberInfo memberA = new V2TIMCreateGroupMemberInfo();
memberA.setUserID("vinson");
V2TIMCreateGroupMemberInfo memberB = new V2TIMCreateGroupMemberInfo();
memberB.setUserID("park");
memberInfoList.add(memberA);
memberInfoList.add(memberB);

V2TIMManager.getGroupManager().createGroup(
v2TIMGroupInfo, memberInfoList, new V2TIMValueCallback<String>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 创建失败
}
@Override
public void onSuccess(String groupID) {
// 创建成功
}
});
```

- 参数 groupType 是字符串类型，可以选择 “Work”、“Public”、“Meeting” 和 “AVChatRoom” 中的任何一个，各种不同类型之间的差异请参见 群类型介绍。
- 参数 groupID 用于指定群组 ID，它用于唯一标识一个群，请勿在同一个 SDKAppID 下创建相同 groupID 的群。如果您指定 groupID 为 null，系统会为您默认分配一个群 ID。
- 参数 groupName 用于指定群的描述信息，最长支持30个字节。

加入群组

不同类型的群，加群的方法不同， 下面根据加群流程从简单到复杂进行逐一介绍：

类型	好友工作群（Work）	陌生人社交群（Public）	临时会议群（Meeting）	社群（Community）	直播群（AVChatRoom）
加群方法	必须由其他群成员邀请	用户申请，群主或管理员审批	用户可随意加入	用户可随意加入	用户可随意加入

场景一：用户可以自由进出群

临时会议群（Meeting）和直播群（AVChatRoom）主要用于满足成员进进出出的交互场景，例如在线会议，秀场直播等。因此，这两种类型群的入群流程最为简单。

用户调用 joinGroup 即可加入该群，加群成功后，全体群成员（包括加群者）都会收到 onMemberEnter 回调。

场景二：需被邀请才能进入群

好友工作群（Work）类似微信群和企业微信群，适用于工作交流，在交互设计上限制用户主动加入，只能由现有的群成员邀请才能加群。

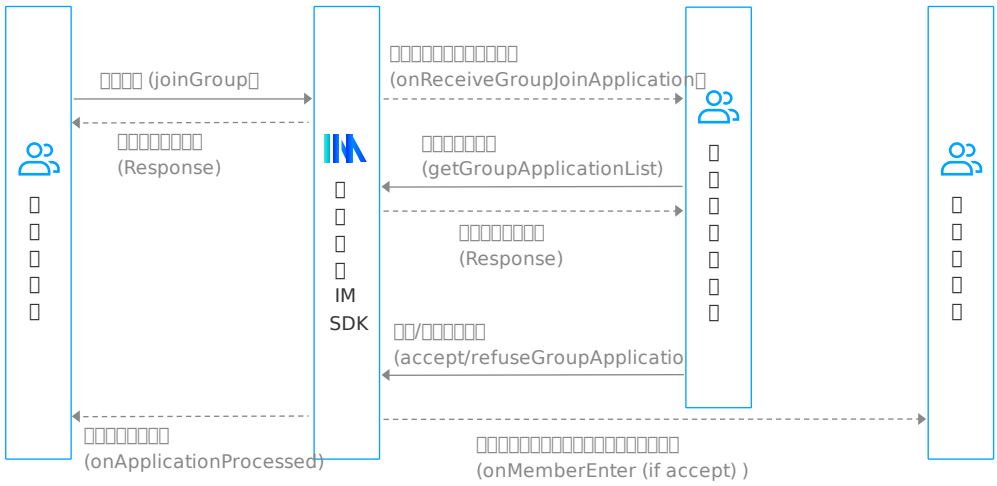
现有的群成员调用 inviteUserToGroup 邀请另一个用户入群，全体群成员（包括邀请者自己）会收到 onMemberInvited 回调。

场景三：需要审批才能进入群

陌生人社交群（Public）类似 QQ 中的各种兴趣群和部落区，任何人都可以申请入群，但需要经过群主或管理员审批才能真正入群。陌生人社交群默认需要群主或管理员进行审批才能加群的，但群主或管理员也可以通过 setGroupInfo 接口调整加群选项（V2TIMGroupAddOpt），可以设置为更严格的“禁止任何人加群”，也可以设置为更宽松的“放开审批流程”。

- V2TIM_GROUP_ADD_FORBID：禁止任何人加群。
- V2TIM_GROUP_ADD_AUTH：需要群主或管理员审批才能加入（默认值）。
- V2TIM_GROUP_ADD_ANY：取消审批流程，任何用户都可以加入。

需要审批才能进入群的流程如下：



1. **申请者提出加群申请**
   申请者调用 joinGroup 申请加群。
2. **群主或管理员处理加群申请**
   群主或管理员在收到加群申请的回调 onReceiveJoinApplication 后调用接口 getGroupApplicationList 获取加群申请列表，然后通过 acceptGroupApplication 或者 refuseGroupApplication 来同意或者拒绝某一条加群请求。
3. **申请者收到处理结果**
   请求加群被同意或者拒绝后，请求者会收到 V2TIMGroupListener 中的 onApplicationProcessed 回调，其中 isAgreeJoin 为 true 表示同意加群，反之被拒绝。同意加群后，全员（包括请求者）收到 onMemberEnter 回调。

退出群组

调用 quitGroup 可以退出群组，退群者会收到 onQuitFromGroup 回调，群其他成员会收到 onMemberLeave 回调。

> ⚠ 注意：
> 对于陌生人社交群（Public）、临时会议群（Meeting）、社群（Community）和直播群（AVChatRoom），群主不可以退群的，群主只能 解散群组。

解散群组

调用 dismissGroup 可以解散群组，全员会收到 onGroupDismissed 回调。

> ⚠ 注意：
> - 对于陌生人社交群（Public）、临时会议群（Meeting）、社群（Community）和直播群（AVChatRoom），群主随时可以解散群。
> - 好友工作群（Work）的解散最为严格，即使群主也不能随意解散，只能由您的业务服务器调用 解散群组 REST API 解散。

获取已加入的群组

调用 getJoinedGroupList 可以获取已加入的好友工作群（Work）、陌生人社交群（Public）、临时会议群（Meeting）、社群（Community）列表，但直播群（AVChatRoom）不包含在此列表中。

群资料和群设置

获取群资料

调用 getGroupsInfo 可以获取群资料，该接口支持批量获取。您可以一次传入多个 groupID 获取多个群的群资料。

修改群资料

调用 setGroupInfo 可以修改群资料。群资料被修改后，全员会收到 onGroupInfoChanged 回调。

> ⚠ 注意：
>
> - 好友工作群（Work）所有群成员都可以修改群基础资料。
> - 陌生人社交群（Public）、临时会议群（Meeting）、社群（Community）只有群主或管理员可以修改群基础资料。
> - 直播群（AVChatRoom）只有群主可以修改群基础资料。

```
// 示例代码：修改群资料
V2TIMGroupInfo v2TIMGroupInfo = new V2TIMGroupInfo();
v2TIMGroupInfo.setGroupID("需要修改的群 ID");
v2TIMGroupInfo.setFaceUrl("http://xxxx");
V2TIMManager.getGroupManager().setGroupInfo(v2TIMGroupInfo, new V2TIMCallback() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 失败
}
@Override
public void onSuccess() {
// 成功
}
});
```

设置群消息的接收选项

任何群成员都可以调用 setGroupReceiveMessageOpt 接口修改群消息接收选项。群消息接收选项包括：

- V2TIMGroupInfo.V2TIM_GROUP_RECEIVE_MESSAGE：在线正常接收消息，离线时会有厂商的离线推送通知。
- V2TIMGroupInfo.V2TIM_GROUP_NOT_RECEIVE_MESSAGE：不会接收到群消息。
- V2TIMGroupInfo.V2TIM_GROUP_RECEIVE_NOT_NOTIFY_MESSAGE：在线正常接收消息，离线不会有推送通知。

根据群消息接收选择可以实现群消息免打扰：

- **完全不接收群内消息**
  群消息接收选项设置为 V2TIMGroupInfo.V2TIM_GROUP_NOT_RECEIVE_MESSAGE 后，群内的任何消息都收不到，会话列表也不会更新。
- **接收群内消息但不提醒，在会话列表界面显示小圆点，而不显示未读数**

> ⓘ 说明：
> 此方式需使用未读计数功能，因此仅适用于好友工作群（Work）和陌生人社交群（Public）。

群消息接收选项设置为 V2TIMGroupInfo.V2TIM_GROUP_RECEIVE_NOT_NOTIFY_MESSAGE，当群内收到新消息，会话列表需要更新时，可以通过会话中的 getUnreadCount 获取到消息未读数。根据 getRecvOpt 判断获取到的群消息接收选项为 V2TIMGroupInfo.V2TIM_GROUP_RECEIVE_NOT_NOTIFY_MESSAGE 时显示小红点而非消息未读数。

群属性（群自定义字段）

基于 API2.0 我们设计了全新的群自定义字段，我们称之为 "群属性"，其特性如下：

1. 不再需要控制台配置，客户端可以直接增删改查群属性。
2. 最多支持16个群属性，每个群属性的大小最大支持4k，所有群属性的大小最大支持16k。
3. 目前仅支持直播群（AVChatRoom）。
4. initGroupAttributes、setGroupAttributes、deleteGroupAttributes 接口合并计算， SDK 限制为5秒10次，超过后回调8511错误码；后台限制1秒5次，超过后返回10049错误码。
5. getGroupAttributes 接口 SDK 限制5秒20次。

基于群属性，我们可以做语聊房的麦位管理，当有人上麦的时候，可以设置一个群属性管理上麦人信息，当有人下麦的时候，可以删除对应群属性，其他成员可以通过获取群属性列表来展示麦位列表。

初始化群属性

调用 initGroupAttributes 接口可以初始化群属性，如果该群之前有群属性，会先清空原来的群属性。

设置群属性

调用 setGroupAttributes 接口可以设置群属性，如果设置的群属性不存在，会自动添加该群属性。

删除群属性

调用 deleteGroupAttributes 接口可以删除指定群属性，如果 keys 字段填 null ，则会清空所有的群属性。

获取群属性

调用 getGroupAttributes 接口可以获取指定群属性，如果 keys 字段填 null ，则会获取所有的群属性。

群属性更新

群属性有任何的更新变化，都会通过 onGroupAttributeChanged 回调出来所有的群属性字段。

群成员管理

获取群成员列表

调用 getGroupMemberList 可以获取某个群的群成员列表，该列表中包含了各个群成员的资料信息，例如用户ID（ userID ）、群名片（ nameCard ）、头像（ faceUrl ）、昵称（ nickName ）、进群时间（ joinTime ）等信息。
一个群中的成员人数可能很多（例如5000+），群成员列表的拉取接口支持过滤器（ filter ）和分页拉取（ nextSeq ）两个高级特性。

过滤器（filter）

在调用 getGroupMemberList 接口时，您可以指定 filter 确定是否仅拉取特定角色的信息列表。

过滤器	过滤类型
V2TIMGroupMemberFullInfo.V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_ALL	拉取所有群成员的信息列表
V2TIMGroupMemberFullInfo.V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_OWNER	仅拉取群主的信息列表
V2TIMGroupMemberFullInfo.V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_ADMIN	仅拉取群管理员的信息列表
V2TIMGroupMemberFullInfo.V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_COMMON	仅拉取普通群成员的信息列表

```
//示例代码：通过 filter 参数指定只拉取群主的资料
int role = V2TIMGroupMemberFullInfo.V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_OWNER;
V2TIMManager.getGroupManager().getGroupMemberList("testGroup", role, 0,
new V2TIMValueCallback<V2TIMGroupMemberInfoResult>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 拉取失败
}

@Override
public void onSuccess(V2TIMGroupMemberInfoResult v2TIMGroupMemberInfoResult) {
// 拉取成功
}
});
```

分页拉取（nextSeq）

很多情况下，用户界面上并不需要展示全部的群成员信息，只需展示群成员列表的第一页即可，等用户单击“下一页”或在列表页下拉刷新时，才需要拉取更多的群成员。针对此类场景，您可以使用分页拉取。

在调用 getGroupMemberList 接口时，一次最多返回50个成员，您可以通过 nextSeq 参数分页拉取成员列表，nextSeq 参数为分页拉取标志，第一次拉取时请填0。当首次拉取群成员信息成功后，getGroupMemberList 的回调结果 V2TIMGroupMemberInfoResult 中会包含 getNextSeq() 接口。

- 如果 getNextSeq() 返回0，表示已经拉取全部的群成员列表。
- 如果 getNextSeq() 返回 >0 的数值，表示还有更多的群成员信息可以拉取。您可以根据用户在 UI 上的操作，选择是否进行第二次接口调用以拉取更多的群成员信息。当您进行第二次拉取时，需要将上一次拉取返回的 V2TIMGroupMemberInfoResult 中的 getNextSeq() 作为参数，传入 getGroupMemberList 接口。

```
//示例代码：通过 nextSeq 参数进行分页拉取
{
...
long nextSeq = 0;
getGroupMemberList(nextSeq);
...
}
public void getGroupMemberList(long nextSeq) {
int filterRole = V2TIMGroupMemberFullInfo.V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_ALL;
V2TIMManager.getGroupManager().getGroupMemberList("testGroup", filterRole, nextSeq,
new V2TIMValueCallback<V2TIMGroupMemberInfoResult>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
// 拉取失败
}

@Override
public void onSuccess(V2TIMGroupMemberInfoResult groupMemberInfoResult) {
if (groupMemberInfoResult.getNextSeq() != 0) {
// 继续分页拉取
getGroupMemberList(groupMemberInfoResult.getNextSeq());
...
} else {
// 拉取结束
}
}
});
}
```

获取群成员资料

调用 getGroupMembersInfo 可以获取群成员资料，该接口支持批量获取，您可以一次传入多个 userID 获取多个群成员的资料，从而提升网络传输效率。

修改群成员资料

群主或管理员可以调用 setGroupMemberInfo 接口修改群成员的群名片（nameCard）、群成员角色（role）、禁言时间（muteUntil）以及自定义字段等与群成员相关的资料。

禁言

群主或管理员可以通过 muteGroupMember 禁言某一个群成员并设置禁言时间，禁言时间单位为秒，禁言信息存储于群成员的 muteUtil 属性字段中。群成员被禁言后，全员（包括被禁言的群成员）都会收到 onMemberInfoChanged 事件回调。
群主或管理员也可以通过 setGroupInfo 接口对整个群进行禁言，将 allMuted 属性字段设置为 true 即可。全群禁言没有时间限制，需通过将群资料 setAllMuted(false) 解除禁言。

踢人

群主或管理员调用 kickGroupMember 接口可以实现踢人。由于直播群（AVChatRoom）对进群没有限制，因此直播群（AVChatRoom）没有支持踢人的接口，您可以使用 muteGroupMember 达到同样的目的。

成员被踢后，全员（包括被踢人）会收到 onMemberKicked 回调。

切换群成员角色

群主调用 setGroupMemberRole 可以对陌生人社交群（Public）或临时会议群（Meeting）中的群成员进行角色切换，可切换角色包括普通成员、管理员。

- 被设置为管理员后，全员（包括被设置的成员）会收到 onGrantAdministrator 回调。
- 被取消管理员后，全员（包括被设置的成员）会收到 onRevokeAdministrator 回调。

转让群主

群主可以调用 transferGroupOwner 把群主转让给其他群成员。
群主转让后，全员会收到 onGroupInfoChanged 回调，其中 V2TIMGroupChangeInfo 的 type 为 V2TIMGroupChangeInfo.V2TIM_GROUP_INFO_CHANGE_TYPE_OWNER，value 值为新群主的 UserID。

常见问题

1. 直播群（AVChatRoom）中途掉线又连接上后，能否继续接收消息?

可以继续接收消息，但是直播群（AVChatRoom）中的消息不支持云端存储，因此无法拉取到掉线期间的消息。

2. 为什么群成员进群和退群收不到通知?

请确认群组类型：

- 临时会议群（Meeting）不支持群成员变更通知。
- 直播群（AVChatRoom）消息限制40条/秒，会优先保证高优先级消息的收发，超过限制后会优先丢弃低优先级的消息。

3. 为什么会议群（Meeting）中的未读数一直为零?

临时会议群（Meeting）和直播群（AVChatRoom）分别配合会议和直播的音视频场景，因此这两类群组均不支持未读消息计数。

群组管理（iOS）

最近更新时间：2021-12-17 14:17:35

群类型介绍

即时通信 IM 群组分为以下类型：

- **好友工作群（Work）**：类似普通微信群，创建后仅支持已在群内的好友邀请加群，且无需被邀请方同意或群主审批，同旧版本中的 Private。
- **陌生人社交群（Public）**：类似 QQ 群，创建后群主可以指定群管理员，用户搜索群 ID 发起加群申请后，需要群主或管理员审批通过才能入群。
- **临时会议群（Meeting）**：创建后可以随意进出，且支持查看入群前消息；适合用于音视频会议场景、在线教育场景等与实时音视频产品结合的场景，同旧版本中的 ChatRoom。
- **社群（Community）**：创建后可以随意进出，适合用于知识分享和游戏交流等超大社区群聊场景。
- **直播群（AVChatRoom）**：创建后可以随意进出，没有群成员数量上限，但不支持历史消息存储；适合与直播产品结合，用于弹幕聊天场景。

每种群类型的功能特性及限制如下表所示：

功能项	好友工作群（Work）	陌生人社交群（Public）	临时会议群（Meeting）	社群（Community）	直播群（AVChatRoom）
可用群成员角色	群主、普通成员	群主、管理员、普通成员	群主、管理员、普通成员	群主、管理员、普通成员	群主、普通成员
是否支持申请加群	不支持	支持，但需要群主或管理员审批	支持，且无需审批	支持，且无需审批	支持，且无需审批
是否支持成员邀请他人加群	支持	不支持	不支持	支持	不支持
是否支持群主退群	支持	不支持	不支持	不支持	不支持
群组资料修改权限	任意群成员均可修改	群主和管理员	群主和管理员	群主和管理员	群主
“踢人”权限	群主可踢人	群主和管理员可踢人，但管理员仅支持踢普通群成员			不支持踢人，可用“禁言”功能达到类似效果
“禁言”权限	不支持禁言	群主和管理员可禁言，但管理员仅支持禁言普通群成员			群主可禁言
是否支持未读消息计数	支持	支持	不支持	支持	不支持
是否支持查看入群前消息记录	不支持	不支持	支持	不支持	不支持
是否支持云端历史消息存储	• 体验版：7天 • 专业版：默认7天，最高支持 增值 延长至360天 • 旗舰版：默认30天，最高支持 增值 延长至360天				不支持
群组数量	• 体验版：最多同时存在100个，已解散的群组不计数 • 专业版或旗舰版：无上限			• 体验版和专业版：不支持 • 旗舰版：10万个	• 体验版：最多同时存在10个，已解散的群组不计数 • 专业版：最多同时存在50个，已解散的群组不计数；支持 增值 扩展直播群创建数至无上限 • 旗舰版：无上限
群成员数量	• 体验版：20人/群 • 专业版：默认为200人/群，最高支持 增值 扩展至2000人/群 • 旗舰版：默认为2000人/群，最高支持 增值 扩展至6000人/群			10万人	群成员人数无上限

说明：

- 新版 SDK 已全面升级群组类型。新群组类型有**好友工作群（Work）**、**陌生人社交群（Public）**、**临时会议群（Meeting）**、**社群（Community）**和**直播群（AVChatRoom）**五个群组类型。旧版群组类型（Public、Private、ChatRoom、AVChatRoom）中的 Private 类型对应新群组类型 Work（好友工作群），ChatRoom 类型对应新群组类型 Meeting（临时会议群）。
- 专业版或旗舰版 SDKAppID 下，所有群类型日净增群组数上限为1万个。免费峰值群组数为10万个/月，超出免费量将产生 套餐外超量费用。
- 社群（Community）功能仅SDK5.8.1668增强版及以上版本支持，需购买旗舰版套餐包并 申请开通 后方可使用。

- 好友工作群（Work）、陌生人社交群（Public）和社群（Community）默认不支持查看入群前消息记录。如需使用此功能，请参见 配置变更需求工单 指引提交变更申请。

群组管理

创建群组

简化版接口

调用 createGroup 接口，并指定需要的 groupType 、groupID 和 groupName 参数，即可简单创建一个群组。

高级版接口

如果您想在创建群组的同时初始化群的信息，例如群简介、群头像、以及最初的几个群成员等，可以调用 V2TIMManager+Group.h 管理类中的 createGroup 接口实现。

```
// 示例代码：使用高级版 createGroup 创建一个工作群
V2TIMGroupInfo *info = [[V2TIMGroupInfo alloc] init];
info.groupName = @"testWork";
info.groupType = @"Work";
NSMutableArray *memberList = [NSMutableArray array];
V2TIMCreateGroupMemberInfo *memberInfo = [[V2TIMCreateGroupMemberInfo alloc] init];
memberInfo.userID = @"vinson";
[memberList addObject:memberInfo];
[[V2TIMManager sharedInstance] createGroup:info memberList:memberList succ:^(NSString *groupID) {
// 创建群组成功
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 创建群组失败
}];
```

- 参数 groupType 是字符串类型，可以选择 “Work”、“Public”、“Meeting” 和 “AVChatRoom” 中的任何一个，各种不同类型之间的差异请参见 群类型介绍。
- 参数 groupID 用于指定群组 ID，它用于唯一标识一个群，请勿在同一个 SDKAppID 下创建相同 groupID 的群。如果您指定 groupID 为 nil，系统会为您默认分配一个群 ID。
- 参数 groupName 用于指定群的描述信息，最长支持30个字节。

加入群组

不同类型的群，加群的方法不同， 下面根据加群流程从简单到复杂进行逐一介绍：

类型	好友工作群（Work）	陌生人社交群（Public）	临时会议群（Meeting）	社群（Community）	直播群（AVChatRoom）
加群方法	必须由其他群成员邀请	用户申请，群主或管理员审批	用户可随意加入	用户可随意加入	用户可随意加入

场景一：用户可以自由进出群

临时会议群（Meeting）和直播群（AVChatRoom）主要用于满足成员进进出出的交互场景，例如在线会议，秀场直播等。因此，这两种类型群的入群流程最为简单。

用户调用 joinGroup 即可加入该群，加群成功后，全体群成员（包括加群者）都会收到 onMemberEnter 回调。

场景二：需被邀请才能进入群

好友工作群（Work）类似微信群和企业微信群，适用于工作交流，在交互设计上限制用户主动加入，只能由现有的群成员邀请才能加群。

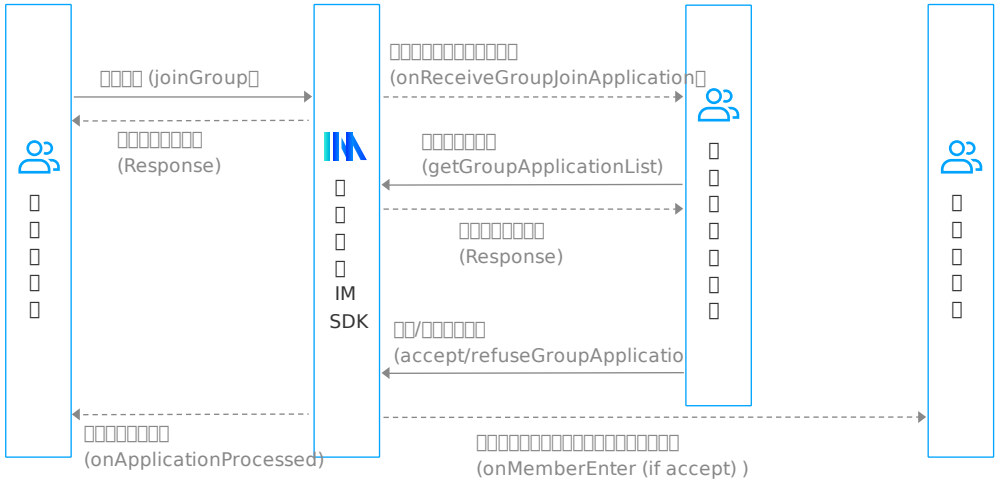
现有的群成员调用 inviteUserToGroup 邀请另一个用户入群，全体群成员（包括邀请者自己）会收到 onMemberInvited 回调。

场景三：需要审批才能进入群

陌生人社交群（Public）类似 QQ 中的各种兴趣群和部落区，任何人都可以申请入群，但需要经过群主或管理员审批才能真正入群。陌生人社交群默认需要群主或管理员进行审批才能加群的，但群主或管理员也可以通过 setGroupInfo 接口调整加群选项（V2TIMGroupAddOpt），可以设置为更严格的“禁止任何人加群”，也可以设置为更宽松的“放开审批流程”。

- V2TIM_GROUP_ADD_FORBID：禁止任何人加群。
- V2TIM_GROUP_ADD_AUTH：需要群主或管理员审批才能加入（默认值）。
- V2TIM_GROUP_ADD_ANY：取消审批流程，任何用户都可以加入。

需要审批才能进入群的流程如下：



1. **申请者提出加群申请**
   申请者调用 joinGroup 申请加群。
2. **群主或管理员处理加群申请**
   群主或管理员在收到加群申请的回调 onReceiveJoinApplication 后调用接口 getGroupApplicationList 获取加群申请列表，然后通过 acceptGroupApplication 或者 refuseGroupApplication 来同意或者拒绝某一条加群请求。
3. **申请者收到处理结果**
   请求加群被同意或者拒绝后，请求者会收到 V2TIMGroupListener 中的 onApplicationProcessed 回调，其中 isAgreeJoin 为 true 表示同意加群，反之被拒绝。同意加群后，全员（包括请求者）收到 onMemberEnter 回调。

退出群组

调用 quitGroup 可以退出群组，退群者会收到 onQuitFromGroup 回调，群其他成员会收到 onMemberLeave 回调。

> ⚠ 注意：
> 对于陌生人社交群（Public）、临时会议群（Meeting）、社群（Community）和直播群（AVChatRoom），群主不可以退群的，群主只能 解散群组。

解散群组

调用 dismissGroup 可以解散群组，全员会收到 onGroupDismissed 回调。

> ⚠ 注意：
> - 对于陌生人社交群（Public）、临时会议群（Meeting）、社群（Community）和直播群（AVChatRoom），群主随时可以解散群。
> - 工作群（Work）的解散最为严格，即使群主也不能随意解散，只能由您的业务服务器调用 解散群组 REST API 解散。

获取已加入的群组

调用 getJoinedGroupList 可以获取已加入的好友工作群（Work）、陌生人社交群（Public）、临时会议群（Meeting）、社群（Community）列表，但直播群（AVChatRoom）不包含在此列表中。

群资料和群设置

获取群资料

调用 getGroupsInfo 可以获取群资料，该接口支持批量获取。您可以一次传入多个 groupID 获取多个群的群资料。

修改群资料

调用 setGroupInfo 可以修改群资料。群资料被修改后，全员会收到 onGroupInfoChanged 回调。

> ⚠ 注意：
> - 好友工作群（Work）所有群成员都可以修改群基础资料。

- 陌生人社交群（Public）、临时会议群（Meeting）、社群（Community）只有群主或管理员可以修改群基础资料。
- 直播群（AVChatRoom）只有群主可以修改群基础资料。

```
// 示例代码：修改群资料
V2TIMGroupInfo *info = [[V2TIMGroupInfo alloc] init];
info.groupID = @"需要修改的群 ID";
info.faceURL = @"http://xxxx";
[[V2TIMManager sharedInstance] setGroupInfo:info succ:^{
// 群资料修改成功
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 群资料修改失败
}];
```

设置群消息的接收选项

任何群成员都可以调用 setGroupReceiveMessageOpt 接口修改群消息接收选项。群消息接收选项包括：

- V2TIM_GROUP_RECEIVE_MESSAGE：在线正常接收消息，离线时会有 APNs 推送。
- V2TIM_GROUP_NOT_RECEIVE_MESSAGE：不会接收到群消息。
- V2TIM_GROUP_RECEIVE_NOT_NOTIFY_MESSAGE：在线正常接收消息，离线不会有推送通知。

根据群消息接收选择可以实现群消息免打扰：

- **完全不接收群内消息**
  群消息接收选项设置为 V2TIM_GROUP_NOT_RECEIVE_MESSAGE 后，群内的任何消息都收不到，会话列表也不会更新。
- **接收群内消息但不提醒，在会话列表界面显示小圆点，而不显示未读数**

> 说明：
> 此方式需使用未读计数功能，因此仅适用于好友工作群（Work）和陌生人社交群（Public）。

群消息接收选项设置为 V2TIM_GROUP_RECEIVE_NOT_NOTIFY_MESSAGE，当群内收到新消息，会话列表需要更新时，可以通过会话中的 unreadCount 获取到消息未读数。根据 recvOpt 判断获取到的群消息接收选项为 V2TIM_GROUP_RECEIVE_NOT_NOTIFY_MESSAGE 时显示小红点而不是消息未读数。

群属性（群自定义字段）

基于 API2.0 我们设计了全新的群自定义字段，我们称之为 "群属性"，其特性如下：

1. 不再需要控制台配置，客户端可以直接增删改查群属性。
2. 最多支持16个群属性，每个群属性的大小最大支持4k，所有群属性的大小最大支持16k。
3. 目前仅支持直播群（AVChatRoom）。
4. initGroupAttributes、setGroupAttributes、deleteGroupAttributes 接口合并计算， SDK 限制为5秒10次，超过后回调8511错误码；后台限制1秒5次，超过后返回10049错误码。
5. getGroupAttributes 接口 SDK 限制5秒20次。

基于群属性，我们可以做语聊房的麦位管理，当有人上麦的时候，可以设置一个群属性管理上麦人信息，当有人下麦的时候，可以删除对应群属性，其他成员可以通过获取群属性列表来展示麦位列表。

初始化群属性

调用 initGroupAttributes 接口可以初始化群属性，如果该群之前有群属性，会先清空原来的群属性。

设置群属性

调用 setGroupAttributes 接口可以设置群属性，如果设置的群属性不存在，会自动添加该群属性。

删除群属性

调用 deleteGroupAttributes 接口可以删除指定群属性，如果 keys 字段填 nil ，则会清空所有的群属性。

获取群属性

调用 getGroupAttributes 接口可以获取指定群属性，如果 keys 字段填 nil ，则会获取所有的群属性。

群属性更新

群属性有任何的更新变化，都会通过 onGroupAttributeChanged 回调出来所有的群属性字段。

群成员管理

获取群成员列表

调用 getGroupMemberList 可以获取某个群的群成员列表，该列表中包含了各个群成员的资料信息，例如用户 ID（ userID ）、群名片（ nameCard ）、头像（ faceUrl ）、昵称（ nickName ）、进群时间（ joinTime ）等信息。
一个群中的成员人数可能很多（例如5000+），群成员列表的拉取接口支持过滤器（ filter ）和分页拉取（ nextSeq ）两个高级特性。

过滤器（filter）

在调用 getGroupMemberList 接口时，您可以指定 filter 确定是否仅拉取特定角色的信息列表。

过滤器	过滤类型
V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_ALL	拉取所有群成员的信息列表
V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_OWNER	仅拉取群主的信息列表
V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_ADMIN	仅拉取群管理员的信息列表
V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_COMMON	仅拉取普通群成员的信息列表

```
//示例代码：通过 filter 参数指定只拉取群主的资料
[[V2TIMManager sharedInstance] getGroupMemberList:@"testGroup" filter:V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_OWNER
nextSeq:0 succ:^(uint64_t nextSeq, NSArray<V2TIMGroupMemberInfo *> *memberList) {
// 拉取成功
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 拉取失败
}];
```

分页拉取（nextSeq）

很多情况下，用户界面上并不需要展示全部的群成员信息，只需展示群成员列表的第一页即可，等用户单击“下一页”或在列表页下拉刷新时，才需要拉取更多的群成员。针对此类场景，您可以使用分页拉取。

在调用 getGroupMemberList 接口时，一次最多返回50个成员，您可以通过 nextSeq 参数分页拉取成员列表， nextSeq 参数为分页拉取标志，第一次拉取时请填0。当首次拉取群成员信息成功后， getGroupMemberList 的回调结果 V2TIMGroupMemberInfoResult 中会包含 nextSeq 字段：

- 如果 nextSeq 等于0，表示已经拉取到了全部的群成员列表。
- 如果 nextSeq 大于0，表示还有更多的群成员信息可以拉取。您可以根据用户在 UI 上的操作，选择是否进行第二次接口调用以拉取更多的群成员信息。当您进行第二次拉取时，需要将上一次拉取返回的 V2TIMGroupMemberInfoResult 中的 nextSeq 作为参数，传入 getGroupMemberList 接口。

```
//示例代码：通过 nextSeq 参数进行分页拉取
[[V2TIMManager sharedInstance] getGroupMemberList:@"testGroup" filter:V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_ALL nextSeq:0
succ:^(uint64_t nextSeq, NSArray<V2TIMGroupMemberInfo *> *memberList) {
// nextSeq 如果大于 0 ，继续分页拉取
if (nextSeq > 0) {
[[V2TIMManager sharedInstance] getGroupMemberList:@"testGroup" filter:V2TIM_GROUP_MEMBER_FILTER_ALL
nextSeq:nextSeq succ:^(uint64_t nextSeq, NSArray<V2TIMGroupMemberInfo *> *memberList) {
// 第二次分页拉取成功
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 第二次分页拉取失败
}];
}
// 第一次分页拉取成功
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 第一次分页拉取失败
}];
```

获取群成员资料

调用 getGroupMembersInfo 可以获取群成员资料，该接口支持批量获取，您可以一次传入多个 userID 获取多个群成员的资料，从而提升网络传输效率。

修改群成员资料

群主或者管理员可以调用 setGroupMemberInfo 接口修改群成员的群名片（ nameCard ）、群成员角色（ role ）、禁言时间（ muteUntil ）以及自定义字段等与群成员相关的资料。

禁言

群主或管理员可以通过 muteGroupMember 禁言某一个群成员并设置禁言时间，禁言时间单位为秒，禁言信息存储于群成员的 muteUntil 属性字段中。群成员被禁言后，全员（包括被禁言的群成员）都会收到 onMemberInfoChanged 事件回调。
群主或管理员也可以通过 setGroupInfo 接口对整个群进行禁言，将 allMuted 属性字段设置为 true 即可。全群禁言没有时间限制，需将群资料 allMuted 设置为 NO 才能解除禁言。

踢人

群主或管理员调用 kickGroupMember 接口可以实现踢人。由于直播群（AVChatRoom）对进群没有限制，因此直播群（AVChatRoom）没有支持踢人的接口，您可以使用 muteGroupMember 达到同样的目的。
成员被踢后，全员（包括被踢人）会收到 onMemberKicked 回调。

切换群成员角色

群主调用 setGroupMemberRole 可以对陌生人社交群（Public）或临时会议群（Meeting）中的群成员进行角色切换，可切换角色包括普通成员、管理员。

- 被设置为管理员后，全员（包括被设置的成员）会收到 onGrantAdministrator 回调。
- 被取消管理员后，全员（包括被设置的成员）会收到 onRevokeAdministrator 回调。

转让群主

群主可以调用 transferGroupOwner 把群主转让给其他群成员。
群主转让后，全员会收到 onGroupInfoChanged 回调，其中 V2TIMGroupChangeInfo 的 type 为 V2TIM_GROUP_INFO_CHANGE_TYPE_OWNER，value 值为新群主的 userID。

常见问题

1. 直播群（AVChatRoom）中途掉线又连接上后，能否继续接收消息?

可以继续接收消息，但是直播群（AVChatRoom）中的消息不支持云端存储，因此无法拉取到掉线期间的消息。

2. 为什么群成员进群和退群收不到通知?

请确认群组类型：

- 临时会议群（Meeting）不支持群成员变更通知。
- 直播群（AVChatRoom）消息限制40条/秒，会优先保证高优先级消息的收发，超过限制后会优先丢弃低优先级的消息。

3. 为什么会议群（Meeting）中的未读数一直为零?

临时会议群（Meeting）和直播群（AVChatRoom）分别配合会议和直播的音视频场景，因此这两类群组均不支持未读消息计数。

群组管理（Web & 小程序）

最近更新时间：2021-04-16 15:37:35

群组综述

即时通信 IM 有多种群组类型，其特点以及限制因素可参考 群组系统。群组使用唯一 ID 标识，通过群组 ID 可以进行不同操作。

群组管理

获取加入的群组列表

需要渲染或刷新【我的群组列表】时，调用该接口获取群组列表，更多详情请参见 Group。

> ⚠ 注意：
> 接口返回的群组列表，不包含 TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM（直播群）类型的群组

接口名

```
tim.getGroupList();
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	属性	描述
groupProfileFilter	Array<string>	<optional>	群资料过滤器。除默认拉取的群资料外，指定需要额外拉取的群资料，支持的值如下： TIM.TYPES.GRP_PROFILE_OWNER_ID：群主 ID TIM.TYPES.GRP_PROFILE_CREATE_TIME：群创建时间 TIM.TYPES.GRP_PROFILE_LAST_INFO_TIME：最后一次群资料变更时间 TIM.TYPES.GRP_PROFILE_MEMBER_NUM：群成员数量 TIM.TYPES.GRP_PROFILE_MAX_MEMBER_NUM：最大群成员数量 TIM.TYPES.GRP_PROFILE_JOIN_OPTION：申请加群选项 TIM.TYPES.GRP_PROFILE_INTRODUCTION：群介绍 TIM.TYPES.GRP_PROFILE_NOTIFICATION：群公告 TIM.TYPES.GRP_PROFILE_MUTE_ALL_MBRS (全体禁言设置) v2.6.2起支持

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data.groupList中获取群组列表。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

- 默认拉取：

```
// 该接口默认只拉取这些资料：群类型、群名称、群头像以及最后一条消息的时间。
let promise = tim.getGroupList();
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.groupList); // 群组列表
}).catch(function(imError) {
console.warn('getGroupList error:', imError); // 获取群组列表失败的相关信息
});
```

- 拉取其他资料：

```
// 若默认拉取的字段不满足需求，可以参考下述代码，拉取额外的资料字段。
let promise = tim.getGroupList({
```

```
groupProfileFilter: [TIM.TYPES.GRP_PROFILE_OWNER_ID],
});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.groupList); // 群组列表
}).catch(function(imError) {
console.warn('getGroupList error:', imError); // 获取群组列表失败的相关信息
});
```

获取群详细资料

更多详情请参见 Group。

接口名

```
tim.getGroupProfile(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	属性	描述
groupID	String	–	群组 ID
groupCustomFieldFilter	Array<string>	<optional>	群组的自定义字段过滤器，指定需要获取的群组的自定义字段，详情请参见 自定义字段

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data.group中获取群组资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.getGroupProfile({
groupID: 'group1',
groupCustomFieldFilter: ['key1','key2']
});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.group);
}).catch(function(imError) {
console.warn('getGroupProfile error:', imError); // 获取群详细资料失败的相关信息
});
```

创建群组

更多详情请参见 Group。

> ⚠ 注意：
> 该接口创建 TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM（直播群）后，需调用 joinGroup 接口加入群组后，才能进行消息收发流程。

接口名

```
tim.createGroup(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	属性	默认值	描述
name	String	–	–	必填，群组名称，最长30字节
type	String	<optional>	TIM.TYPES.GRP_WORK	群组类型，包括： • TIM.TYPES.GRP_WORK：好友工作群，默认 • TIM.TYPES.GRP_PUBLIC：陌生人社交群 • TIM.TYPES.GRP_MEETING：临时会议群 • TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM：直播群
groupID	String	<optional>	–	群组 ID。不填该字段时，会自动为群组创建一个唯一的群
introduction	String	<optional>	–	群简介，最长240字节
notification	String	<optional>	–	群公告，最长300字节
avatar	String	<optional>	–	群头像 URL，最长100字节
maxMemberNum	Number	<optional>	–	最大群成员数量，缺省时的默认值：好友工作群是6000，人社交群是6000，临时会议群是6000，直播群无限制
joinOption	String	<optional>	TIM.TYPES.JOIN_OPTIONS_FREE_ACCESS	申请加群处理方式。**创建好友工作群/临时会议群/直播群时填写该字段。**好友工作群该字段固定为：禁止申请加群，议群和直播群该字段固定为：自由加入 • TIM.TYPES.JOIN_OPTIONS_FREE_ACCES由加入 • TIM.TYPES.JOIN_OPTIONS_NEED_PERMISS需要验证 • TIM.TYPES.JOIN_OPTIONS_DISABLE_APP禁止加群 创建 TIM.TYPES.GRP_WORK, TIM.TYPES.GRP_MEETING, TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM 类型的群组不能该字段。好友工作群禁止申请加群，临时会议群和直播群入。
memberList	Array<object>	<optional>	–	初始群成员列表，最多500个。创建直播群时不能添加成情请参见下方 memberList 参数说明
groupCustomField	Array<object>	<optional>	–	群组维度的自定义字段，默认没有自定义字段，如需开通群成员资料

memberList 参数说明

名称	类型	属性	描述
userID	String	–	必填，群成员的 UserID
role	String	<optional>	成员身份，可选值只有 Admin，表示添加该成员并设置为管理员
memberCustomField	Array<object>	<optional>	群成员维度的自定义字段，默认没有自定义字段，如需开通请参见 自定义字段

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data.group中获取群组资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
// 创建好友工作群
let promise = tim.createGroup({
type: TIM.TYPES.GRP_WORK,
```

```
name: 'WebSDK',
memberList: [{userID: 'user1'}, {userID: 'user2'}] // 如果填写了 memberList，则必须填写 userID
});
promise.then(function(imResponse) { // 创建成功
console.log(imResponse.data.group); // 创建的群的资料
}).catch(function(imError) {
console.warn('createGroup error:', imError); // 创建群组失败的相关信息
});
```

解散群组

群主可调用该接口解散群组。

> ⚠ 注意：
> 群主不能解散好友工作群。

接口名

```
tim.dismissGroup(groupID);
```

请求参数

名称	类型	描述
groupID	String	群组 ID

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then 的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data.groupID中获取被解散的群组 ID。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.dismissGroup('group1');
promise.then(function(imResponse) { // 解散成功
console.log(imResponse.data.groupID); // 被解散的群组 ID
}).catch(function(imError) {
console.warn('dismissGroup error:', imError); // 解散群组失败的相关信息
});
```

更新群组资料

接口名

```
tim.updateGroupProfile(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	属性	Default	描述
groupID	Object	-	-	群组 ID
name	Object	<optional>	-	群名称，最长30字节
avatar	Object	<optional>	-	群头像 URL，最长100字节

名称	类型	属性	Default	描述
introduction	Object	<optional>	–	群简介，最长240字节
notification	Object	<optional>	–	群公告，最长300字节
maxMemberNum	Number	<optional>	–	最大群成员数量，最大为6000
muteAllMembers	Boolean	–	–	设置全体禁言，true 表示全体禁言，false 表示取消全体言，v2.6.2 起支持
joinOption	String	<optional>	TIM.TYPES.JOIN_OPTIONS_FREE_ACCESS	申请加群处理方式 • TIM.TYPES.JOIN_OPTIONS_FREE_ACCES由加入 • TIM.TYPES.JOIN_OPTIONS_NEED_PERMISS需要验证 • TIM.TYPES.JOIN_OPTIONS_DISABLE_APP禁止加群 !TIM.TYPES.GRP_WORK, TIM.TYPES.GRP_MEETING, TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM 类型群组的该属允许修改。好友工作群禁止申请加群，临时会议群和直播加入。
groupCustomField	Array<object>	<optional>	–	群自定义字段，详情请参见下方groupCustomField参数说默认没有自定义字段，如需开通请参见 自定义字段

groupCustomField 参数说明

名称	类型	描述
key	String	自定义字段的 Key
value	String	自定义字段的 Value

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data.group中获取修改后的群组资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.updateGroupProfile({
groupID: 'group1',
name: 'new name', // 修改群名称
introduction: 'this is introduction.', // 修改群公告
// v2.6.0 起，群成员能收到群自定义字段变更的群提示消息，且能获取到相关的内容，详见 Message.payload.newGroupProfile.groupCustomField
groupCustomField: [{ key: 'group_level', value: 'high'}] // 修改群组维度自定义字段
});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.group) // 修改成功后的群组详细资料
}).catch(function(imError) {
console.warn('updateGroupProfile error:', imError); // 修改群组资料失败的相关信息
});
```

申请加群

申请加群的接口，申请加入某个群组时调用。

⚠ 注意：

- 好友工作群不允许申请加群，只能通过 addGroupMember 方式添加。
- TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM（直播群）有两种加群方式：
  - 正常加群，即登录加群。此时 SDK 内的所有接口都能正常调用。
  - 匿名加群，即不登录加群。此时只能收消息，其他任何需要鉴权的接口都不能调用。
- 只有 TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM（直播群）支持匿名加群，其他类型的群组不支持。
- 同一用户同时只能加入一个直播群。【例如】用户已在直播群 A 中，再加入直播群 B，SDK 会先退出直播群 A，然后加入直播群 B。

接口名

```
tim.joinGroup(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	属性	描述
groupID	String	–	–
applyMessage	String	–	附言
type	String	<optional>	待加入的群组的类型，加入直播群时该字段必填。可选值： • TIM.TYPES.GRP_PUBLIC：陌生人社交群 • TIM.TYPES.GRP_MEETING：临时会议群 • TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM：直播群

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then 的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data 中包括的属性值如下表所示：

名称	含义
status	加群的状态。包括： ◦ TIM.TYPES.JOIN_STATUS_WAIT_APPROVAL：等待管理员审核 ◦ TIM.TYPES.JOIN_STATUS_SUCCESS：加群成功 ◦ TIM.TYPES.JOIN_STATUS_ALREADY_IN_GROUP：已在群中
group	加群成功后的群组资料

- catch 的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.joinGroup({ groupID: 'group1', type: TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM });
promise.then(function(imResponse) {
switch (imResponse.data.status) {
case TIM.TYPES.JOIN_STATUS_WAIT_APPROVAL:
break; // 等待管理员同意
case TIM.TYPES.JOIN_STATUS_SUCCESS: // 加群成功
console.log(imResponse.data.group); // 加入的群组资料
break;
case TIM.TYPES.JOIN_STATUS_ALREADY_IN_GROUP: // 已经在群中
break;
default: break;
}
}).catch(function(imError){
```

```
console.warn('joinGroup error:', imError); // 申请加群失败的相关信息
});
```

退出群组

群主只能退出好友工作群，退出后该好友工作群无群主。

接口名

```
tim.quitGroup(groupID);
```

请求参数

名称	类型	描述
groupID	String	群组 ID

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data.groupID为退出的群组 ID。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.quitGroup('group1');
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.groupID); // 退出成功的群 ID
}).catch(function(imError){
console.warn('quitGroup error:', imError); // 退出群组失败的相关信息
});
```

根据群 ID 搜索群组

通过 groupID 搜索群组。

> 注意：TIM.TYPES.GRP_WORK 类型的群组（好友工作群）不能被搜索。

接口名

```
tim.searchGroupByID(groupID);
```

请求参数

名称	类型	描述
groupID	String	群组 ID

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data.group为群组资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.searchGroupByID('group1');
promise.then(function(imResponse) {
const group = imResponse.data.group; // 群组信息
}).catch(function(imError) {
console.warn('searchGroupByID error:', imError); // 搜素群组失败的相关信息
});
```

转让群组

转让群组。只有群主有权限操作。

> 注意：只有群主拥有转让的权限。TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM（直播群）类型的群组不能转让。

接口名

```
tim.changeGroupOwner(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	描述
groupID	String	待转让的群组 ID
newOwnerID	String	新群主的 ID

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data.group为群组资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.changeGroupOwner({
groupID: 'group1',
newOwnerID: 'user2'
});
promise.then(function(imResponse) { // 转让成功
console.log(imResponse.data.group); // 群组资料
}).catch(function(imError) { // 转让失败
console.warn('changeGroupOwner error:', imError); // 转让群组失败的相关信息
});
```

处理加群申请

处理申请加群（同意或拒绝）

> ⚠ 注意：
> 如果一个群有多位管理员，当有人申请加群时，所有在线的管理员都会收到 申请加群的群系统通知。如果某位管理员处理了这个申请（同意或者拒绝），则其他管理员无法重复处理（即不能修改处理的结果）。

接口名

```
tim.handleGroupApplication(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下：

名称	类型	属性	描述
handleAction	String	–	处理结果 Agree（同意）/ Reject（拒绝）
handleMessage	String	<optional>	附言
message	Message	–	申请加群的【群系统通知消息】的消息实例。该实例可通过以下方式获取： • 收到新的群系统通知事件 的回调参数中获取 • 系统类型会话的消息列表中获取

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data.group为群组资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.handleGroupApplication({
handleAction: 'Agree',
handleMessage: '欢迎欢迎',
message: message // 申请加群群系统通知的消息实例
});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.group); // 群组资料
}).catch(function(imError){
console.warn('handleGroupApplication error:', imError); // 错误信息
});
```

设置群消息提示类型

接口名

```
tim.setMessageRemindType(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下：

名称	类型	描述
groupID	String	群组 ID
messageRemindType	String	群消息提示类型。详细如下： • TIM.TYPES.MSG_REMIND_ACPT_AND_NOTE：SDK 接收消息并抛出 收到消息事件 通知接入侧，接入侧做提示 • TIM.TYPES.MSG_REMIND_ACPT_NOT_NOTE：SDK 接收消息并抛出 收到消息事件 通知接入侧，接入侧不做提示 • TIM.TYPES.MSG_REMIND_DISCARD：SDK 拒收消息，不会抛出 收到新消息事件

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data.group为群组资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.setMessageRemindType({ groupID: 'group1', messageRemindType: TIM.TYPES.MSG_REMIND_DISCARD }); // 拒收消息
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.group); // 设置后的群资料
}).catch(function(imError) {
console.warn('setMessageRemindType error:', imError);
});
```

群成员管理

获取群成员列表

> ⚠ 注意：
>
> - 从v2.6.2版本开始，该接口支持拉取群成员禁言截止时间戳（muteUntil），接入侧可根据此值判断群成员是否被禁言，以及禁言的剩余时间。
> - 低于v2.6.2版本时，该接口获取的群成员列表中的资料仅包括头像、昵称等，能够满足群成员列表的渲染需求。如需查询群成员禁言截止时间戳（muteUntil）等详细资料，请使用 getGroupMemberProfile。
> - 该接口是分页拉取群成员，不能直接用于获取群的总人数。获取群的总人数（memberNum）请使用 getGroupProfile 。

更多详情请参见 GroupMember。

接口名

```
tim.getGroupMemberList(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	属性	默认值	描述
groupID	String	–	–	群组的 ID
count	Number	<optional>	15	需要拉取的数量。最大值为100，避免回包过大导致请求失败。若传入超过100，则只拉取前100个
offset	Number	<optional>	0	偏移量，默认从0开始拉取

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data.memberList为群成员列表，请参考 GroupMember。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.getGroupMemberList({ groupID: 'group1', count: 30, offset:0 }); // 从0开始拉取30个群成员
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.memberList); // 群成员列表
}).catch(function(imError) {
console.warn('getGroupMemberList error:', imError);
});
// 从v2.6.2 起，该接口支持拉取群成员禁言截止时间戳。
let promise = tim.getGroupMemberList({ groupID: 'group1', count: 30, offset:0 }); // 从0开始拉取30个群成员
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.memberList); // 群成员列表
for (let groupMember of imResponse.data.memberList) {
if (groupMember.muteUntil * 1000 > Date.now()) {
console.log(`${groupMember.userID} 禁言中`);
} else {
```

```
console.log(`${groupMember.userID} 未被禁言`);
}
}
}).catch(function(imError) {
console.warn('getGroupMemberProfile error:', imError);
});
```

获取群成员资料

> ⚠ 注意：
>
> - 使用该接口前，需要将 SDK 版本升级至v2.2.0或以上。
> - 每次查询的用户数上限为50。如果传入的数组长度大于50，则只取前50个用户进行查询，其余丢弃。

更多详情请参见 GroupMember。

接口名

```
tim.getGroupMemberProfile(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	属性	描述
groupID	String	–	群组的 ID
userIDList	Array.<string>	–	要查询的群成员用户 ID 列表
memberCustomFieldFilter	Array.<string>	<optional>	群成员自定义字段筛选。可选，若不填，则默认查询所有群成员自定义字段

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data.memberList为查询成功的群成员列表，请参考 GroupMember。
- catch的回调函数参数为 IMError。

添加群成员

详细规则如下：

- TIM.TYPES.GRP_WORK 好友工作群：任何群成员都可邀请他人加群，且无需被邀请人同意，直接将其拉入群组中。
- TIM.TYPES.GRP_PUBLIC 陌生人社交群/ TIM.TYPES.GRP_MEETING 临时会议群：只有 App 管理员可以邀请他人入群，且无需被邀请人同意，直接将其拉入群组中。
- TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM 直播群：不允许任何人邀请他人入群（包括 App 管理员）。

更多详情请参见 GroupGroupMember 和 加群方式差异。

接口名

```
tim.addGroupMember(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	描述
groupID	String	群组 ID

名称	类型	描述
userIDList	Array<string>	待添加的群成员 ID 数组。单次最多添加300个成员

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then 的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data 属性值如下表所示：

名称	类型	含义
successUserIDList	Array	添加成功的 userID 列表
failureUserIDList	Array	添加失败的 userID 列表
existedUserIDList	Array	已在群中的 userID 列表
group	Group	接口调用后的群组资料

- catch 的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.addGroupMember({
groupID: 'group1',
userIDList: ['user1','user2','user3']
});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.successUserIDList); // 添加成功的群成员 userIDList
console.log(imResponse.data.failureUserIDList); // 添加失败的群成员 userIDList
console.log(imResponse.data.existedUserIDList); // 已在群中的群成员 userIDList
console.log(imResponse.data.group); // 添加后的群组信息
}).catch(function(imError) {
console.warn('addGroupMember error:', imError); // 错误信息
});
```

删除群成员

删除群成员。群主可移除群成员。

接口名

```
tim.deleteGroupMember(options)
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	描述
groupID	String	群组 ID
userIDList	Array<string>	待删除的群成员的 ID 列表
reason	String	踢人的原因，可选参数

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data.group为更新后的群组资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.deleteGroupMember({groupID: 'group1', userIDList:['user1'], reason: '你违规了，我要踢你！'});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.group); // 删除后的群组信息
console.log(imResponse.data.userIDList); // 被删除的群成员的 userID 列表
}).catch(function(imError) {
console.warn('deleteGroupMember error:', imError); // 错误信息
});
```

禁言或取消禁言

设置群成员的禁言时间，可以禁言群成员，也可取消禁言。TIM.TYPES.GRP_WORK 类型的群组（即好友工作群）不能禁言。

> **说明：**
> **只有群主和管理员拥有该操作权限：**
> - **群主可以禁言/取消禁言管理员和普通群成员。**
> - **管理员可以禁言/取消禁言普通群成员。**

接口名

```
tim.setGroupMemberMuteTime(options)
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	描述
groupID	String	群组 ID
userID	String	群成员 ID
muteTime	Number	禁言时长，单位秒 例如，设置该值为1000，则表示即刻起禁言该用户1000秒，设置为0，则表示取消禁言

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data.group是修改后的群资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.setGroupMemberMuteTime({
groupID: 'group1',
userID: 'user1',
muteTime: 600 // 禁言10分钟；设为0，则表示取消禁言
});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.group); // 修改后的群资料
console.log(imResponse.data.member); // 修改后的群成员资料
}).catch(function(imError) {
console.warn('setGroupMemberMuteTime error:', imError); // 禁言失败的相关信息
});
```

设为管理员或撤销管理员

修改群成员角色，只有群主拥有操作权限。

接口名

```
tim.setGroupMemberRole(options)
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	描述
groupID	String	群组 ID
userID	String	群成员 ID
role	String	可选值：TIM.TYPES.GRP_MBR_ROLE_ADMIN（群管理员）或 TIM.TYPES.GRP_MBR_ROLE_MEMBER（群普通成员）

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data.group是修改后的群资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.setGroupMemberRole({
groupID: 'group1',
userID: 'user1',
role: TIM.TYPES.GRP_MBR_ROLE_ADMIN // 将群 ID: group1 中的用户：user1 设为管理员
});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.group); // 修改后的群资料
console.log(imResponse.data.member); // 修改后的群成员资料
}).catch(function(imError) {
console.warn('setGroupMemberRole error:', imError); // 错误信息
});
```

修改群名片

设置群成员名片。

- 群主：可设置所有群成员的名片。
- 管理员：可设置自身和其他普通群成员的群名片。
- 普通群成员：只能设置自身群名片。

接口名

```
tim.setGroupMemberNameCard(options)
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	描述
groupID	String	群组 ID
userID	String<optional>	可选，默认修改自身的群名片
nameCard	String	–

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data.group是修改后的群资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.setGroupMemberNameCard({ groupID: 'group1', userID: 'user1', nameCard: '用户名片' });
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.group); // 设置后的群资料
console.log(imResponse.data.member); // 修改后的群成员资料
}).catch(function(imError) {
console.warn('setGroupMemberNameCard error:', imError); // 设置群成员名片失败的相关信息
});
```

修改自定义字段

设置群成员自定义字段。

> ⚠ **注意：**
> **普通群成员只能设置自己的自定义字段。**

接口名

```
tim.setGroupMemberCustomField(options)
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	描述
groupID	String	群组 ID
userID	String<optional>	群成员 ID，可选，不填则修改自己的群成员自定义字段
memberCustomField	Array<object>	群成员自定义字段

memberCustomField 包含的属性值如下表所示：

名称	类型	描述
key	String	自定义字段的 Key
value	String<optional>	自定义字段的 Value

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，IMResponse.data.group是修改后的群资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.setGroupMemberCustomField({ groupID: 'group1', memberCustomField: [{key: 'group_member_test', value: 'test'}]});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data.group); // 设置后的群资料
console.log(imResponse.data.member); // 修改后的群成员资料
```

```
}).catch(function(imError) {
console.warn('setGroupMemberCustomField error:', imError); // 设置群成员自定义字段失败的相关信息
});
```

群提示消息

当有用户被邀请加入群组或有用户被移出群组等事件发生时，群内会产生提示消息，接入侧可以根据需要展示给群组用户，或者忽略。
群提示消息有多种类型，详细描述请参见 Message.GroupTipPayload。

名称	类型	描述
operatorID	String	执行该操作的用户 ID
operationType	Number	操作类型
userIDList	Array<string>	相关的 userID 列表
newGroupProfile	Object	若是群资料变更，该字段存放变更的群资料

群提示消息的 content 结构。系统会在恰当的时机，向全体群成员发出群提示消息。例如：有群成员退群/进群，系统会给所有群成员发对应的群提示消息。

群系统通知

当有用户申请加群等事件发生时，管理员会收到申请加群等系统消息。管理员同意或拒绝加群申请，IM SDK 会将相应的消息通过群系统通知消息发送给接入侧，由接入侧展示给用户。
群系统通知消息有多种类型，详细描述请参见 群系统通知类型常量及含义。

```
let onGroupSystemNoticeReceived = function(event) {
  const type = event.data.type; // 群系统通知的类型，详情请参见 Message.GroupSystemNoticePayload
  const message = event.data.message; // 群系统通知的消息实例，详情请参见 Message
  console.log(message.payload); // 消息内容. 群系统通知 payload 结构描述
};
tim.on(TIM.EVENT.GROUP_SYSTEM_NOTICE_RECEIVED, onGroupSystemNoticeReceived);
```

名称	类型	描述
operatorID	String	执行该操作的用户 ID
operationType	Number	操作类型
groupProfile	Object	相关的群组资料
handleMessage	Object	处理的附言 例如，user1 申请加入进群需要验证的 group1 时，若 user1 填写了申请加群的附言，则 group1 的管理员会在相应群系统通知中看到该字段

operationType 描述

名称	描述	接收对象
1	有用户申请加群	群管理员/群主接收
2	申请加群被同意	申请加群的用户接收
3	申请加群被拒绝	申请加群的用户接收
4	被踢出群组	被踢出的用户接收
5	群组被解散	全体群成员接收
6	创建群组	创建者接收

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

名称	描述	接收对象
7	邀请加群	被邀请者接收
8	退群	退群者接收
9	设置管理员	被设置方接收
10	取消管理员	被取消方接收
255	用户自定义通知	默认全员接收

群系统通知的 content 结构。系统会在恰当的时机，向特定用户发出群系统通知。例如，user1 被踢出群组，系统会给 user1 发送对应的群系统消息。

信令相关
信令管理（Android）

最近更新时间：2021-06-15 16:08:11

概述

信令接口是基于 IM 消息提供的一套邀请流程控制的接口，可以实现多种实时场景，例如：

- 直播聊天室中进行上麦、下麦管理。
- 聊天场景中实现类似微信中的音视频通话功能。
- 教育场景中老师邀请同学们举手、发言的流程控制。

功能

信令接口支持以下功能：

单聊邀请

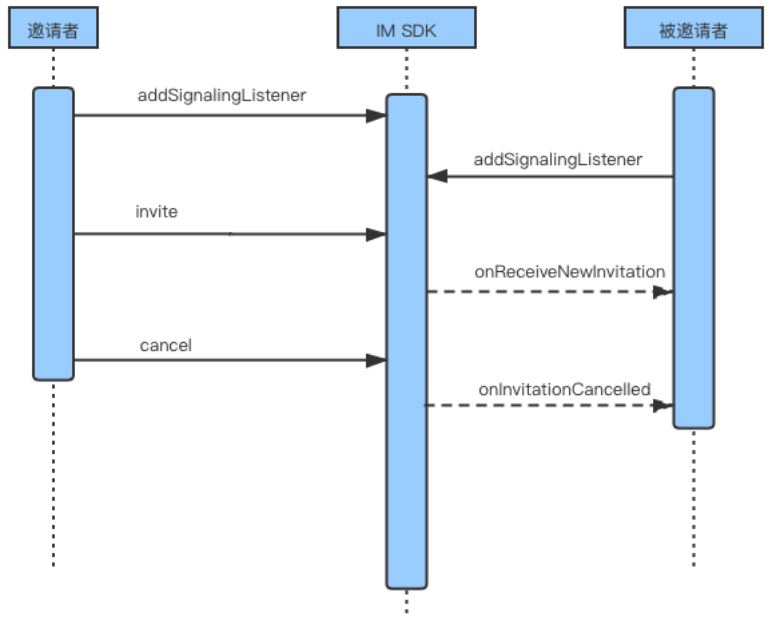
在使用 简单收发消息接口 或 富媒体消息接口 进行单聊的同时，可以使用 invite 信令接口进行点对点呼叫，对方收到邀请通知 onReceiveNewInvitation 后可以选择接受、拒绝或等待超时。

群聊邀请

首先需通过 建群、加群、退群、解散群以及群资料 和 群成员 相关接口完成对群组的管理，并监听群内的相关事件回调 V2TIMGroupListener。然后群成员可以在群内发起群呼叫邀请 inviteInGroup，被邀请的群成员会收到邀请通知 onReceiveNewInvitation 后可以选择接受、拒绝或等待超时。

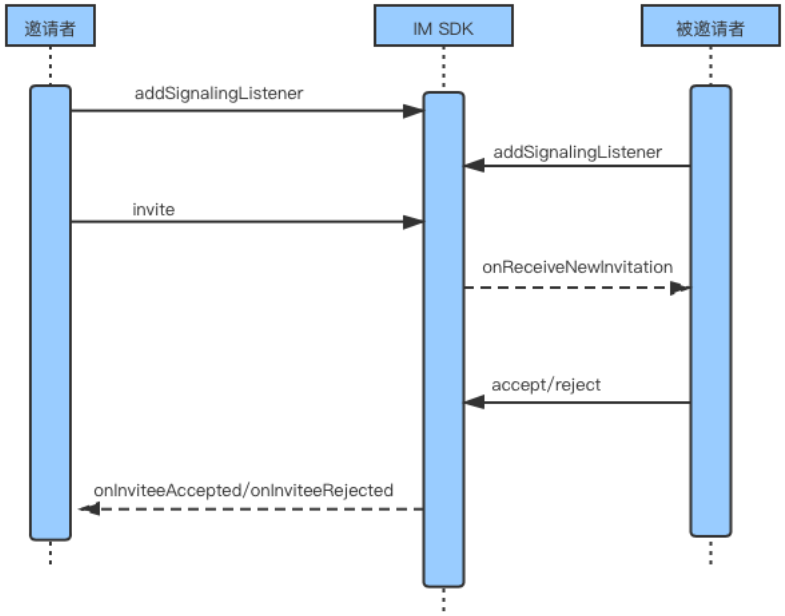
取消邀请

邀请者可以在超时前且被邀请者未处理前取消邀请 cancel。被邀请者会收到取消通知 onInvitationCancelled，该邀请流程结束。



接受邀请

被邀请者收到邀请通知 onReceiveNewInvitation 后可以在超时前且邀请者取消前接受邀请 accept，邀请者会收到接受邀请通知 onInviteeAccepted，所有被邀请者处理完后（包括接受、拒绝、超时）该邀请流程结束。

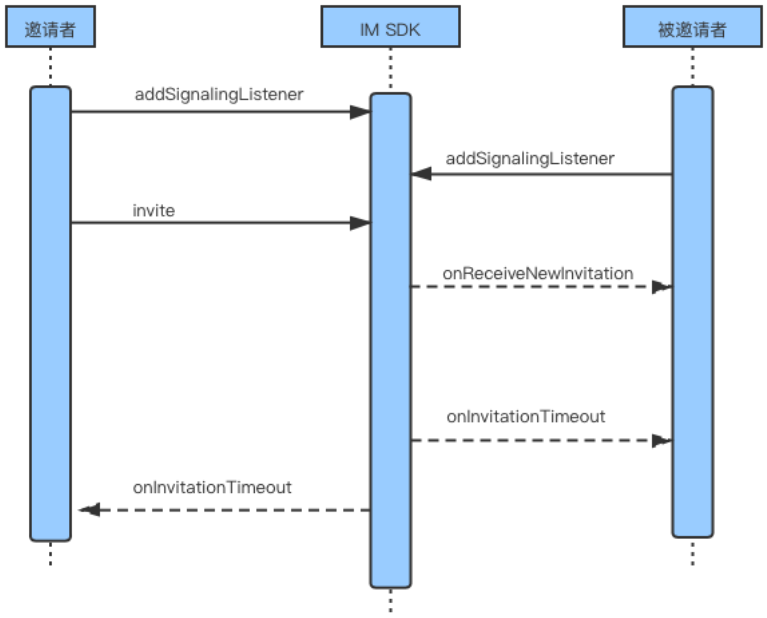


拒绝邀请

被邀请者收到邀请通知 onReceiveNewInvitation后可以在超时前且邀请者取消前拒绝邀请 reject，邀请者会收到拒绝邀请通知 onInviteeRejected，所有被邀请者处理完后（包括接受、拒绝、超时）该邀请流程结束。

邀请超时

若邀请接口的超时时间大于0，且被邀请者未在超时时间之内响应则邀请超时，邀请者和被邀请者都会收到超时通知 onInvitationTimeout，所有被邀请者处理完后（包括接受、拒绝、超时）该邀请流程结束。若邀请接口的超时时间等于0，则不会有超时通知。



应用场景案例

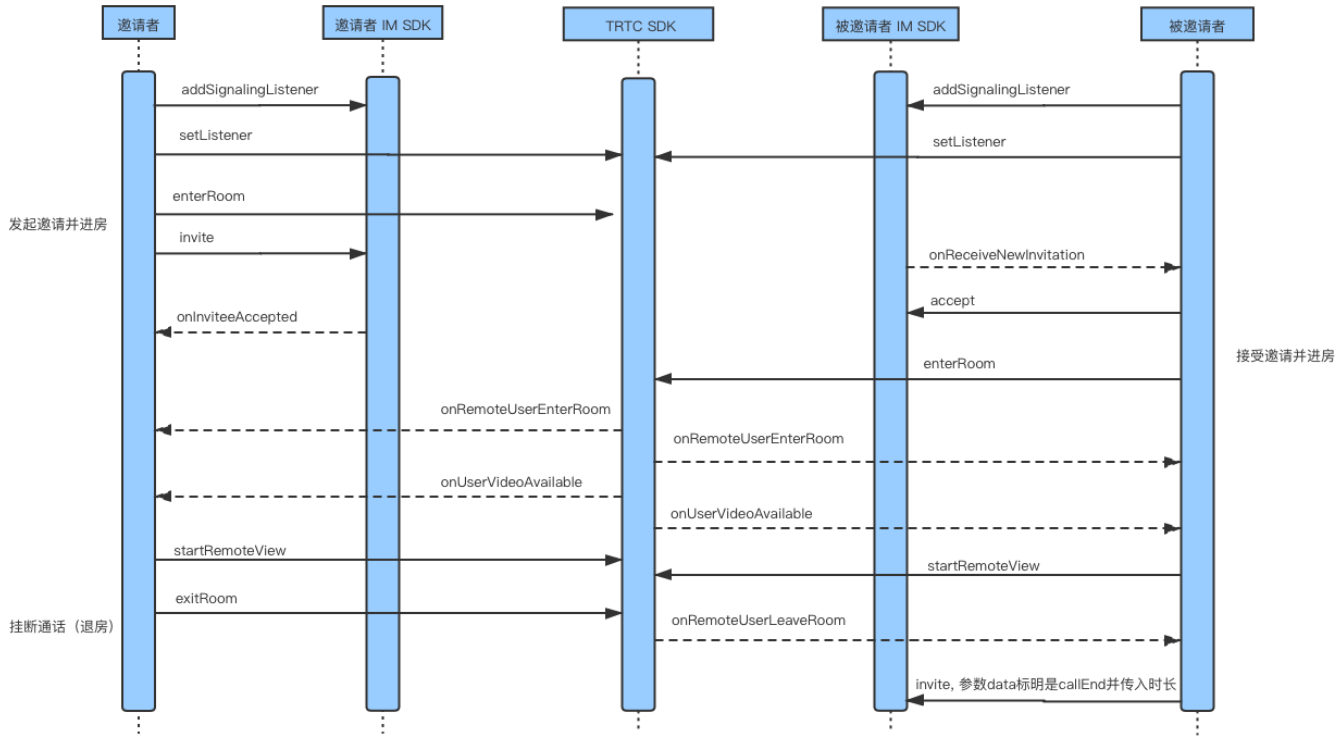
音视频通话

在开源项目 TUIKit Demo 中，我们基于 TRTC 组件 并对其稍作修改提供了一个适合聊天场景的1v1和多人音视频通话的方案，您可以直接基于我们提供的 Demo 进行修改适配。我们以1v1视频通话为例介绍下信令接口跟 TRTC SDK 的结合使用。

1v1视频通话的流程：

1. 邀请者根据业务层生成的 roomID 进入该 TRTC 房间，同时调用信令邀请接口 invite 发起音视频通话请求，并把 roomID 放到邀请接口的自定义字段中。
2. 被邀请者收到信令邀请通知 onReceiveNewInvitation，并通过自定义数据拿到 roomID，界面开始响铃。
3. 被邀请者处理邀请通知：
   - 接受邀请需调用信令 accept 接口，并根据 roomID 进入到 TRTC 房间，并同时调用 openCamera() 函数打开自己本地的摄像头，双方收到 TRTC SDK 的 onRemoteUserEnterRoom 回调后记录本次通话的开始时间。
   - 拒绝邀请需调用信令 reject 接口结束本次通话。
   - 如果被邀请者正在跟其他人通话，则调用信令 reject 接口拒绝本次邀请，并在自定义数据中告诉对方是由于本地线路忙而拒绝。
4. 接听并当双方的音视频通道建立完成后，通话的双方都会接收到 TRTC SDK 的 onUserVideoAvailable 的事件通知，表示对方的视频画面已经拿到。此时双方用户均可以调用 TRTC SDK 接口 startRemoteView 展示远端的视频画面。远端的声音默认是自动播放的。
5. 通话结束即某一方挂断电话，该用户退出 TRTC 房间。对方收到 TRTC SDK 的 onRemoteUserLeaveRoom 回调后计算通话总时长并再次发起一次邀请，此邀请的自定义数据中标明是结束通话并附带通话时长，方便 UI 界面做展示。

时序图



教育场景中老师邀请学生举手发言

该场景为老师先让同学们举手，再从举手的同学中选一个同学进行发言。详细流程如下：

1. 老师调用 inviteInGroup 接口邀请同学们举手，自定义 data 中填入“举手操作”，同学们收到 onReceiveNewInvitation 回调。
2. 同学们根据 onReceiveNewInvitation 中的 inviteeList 和 data 字段判断被邀请者里有自己且是举手操作，那么调用 accept 接口举手。
3. 如果有学生举手，所有人都可以收到 onInviteeAccepted 回调，判断 data 中的字段为“举手操作”，展示举手学生列表。
4. 老师从举手成员列表中邀请某个同学进行发言，调用 inviteInGroup 接口，此时自定义 data 中填入“发言操作”，学生们都收到 onReceiveNewInvitation 回调。
5. 学生根据 onReceiveNewInvitation 回调中的 inviteeList 和 data 字段判断被邀请者里有自己且是发言操作，则调用 accept 接口发言。
6. 如果有学生发言，所有人都可以收到 onInviteeAccepted 回调，判断 data 中的字段为“发言操作”，展示发言成员列表。

信令管理（iOS）

最近更新时间：2021-06-15 16:08:07

概述

信令接口是基于 IM 消息提供的一套邀请流程控制的接口，可以实现多种实时场景，例如：

- 直播聊天室中进行上麦、下麦管理。
- 聊天场景中实现类似微信中的音视频通话功能。
- 教育场景中老师邀请同学们举手、发言的流程控制。

功能

信令接口支持以下功能：

单聊邀请

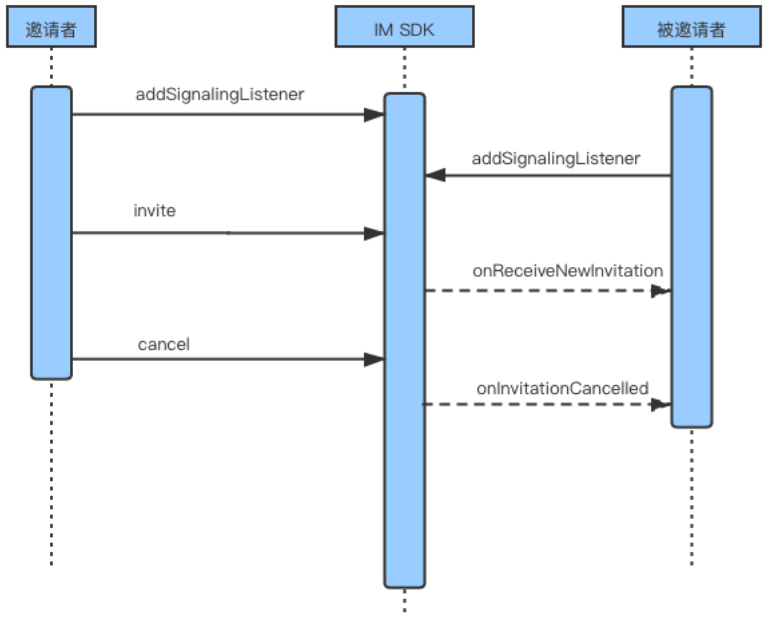
在使用 简单收发消息接口 或 富媒体消息接口 进行单聊的同时，可以使用 invite 信令接口进行点对点呼叫，对方收到邀请通知 onReceiveNewInvitation 后可以选择接受、拒绝或等待超时。

群聊邀请

首先需通过 建群、加群、退群、解散群以及群资料 和 群成员 相关接口完成对群组的管理，并监听群内的相关事件回调 V2TIMGroupListener。然后群成员可以在群内发起群呼叫邀请 inviteInGroup，被邀请的群成员会收到邀请通知 onReceiveNewInvitation 后可以选择接受、拒绝或等待超时。

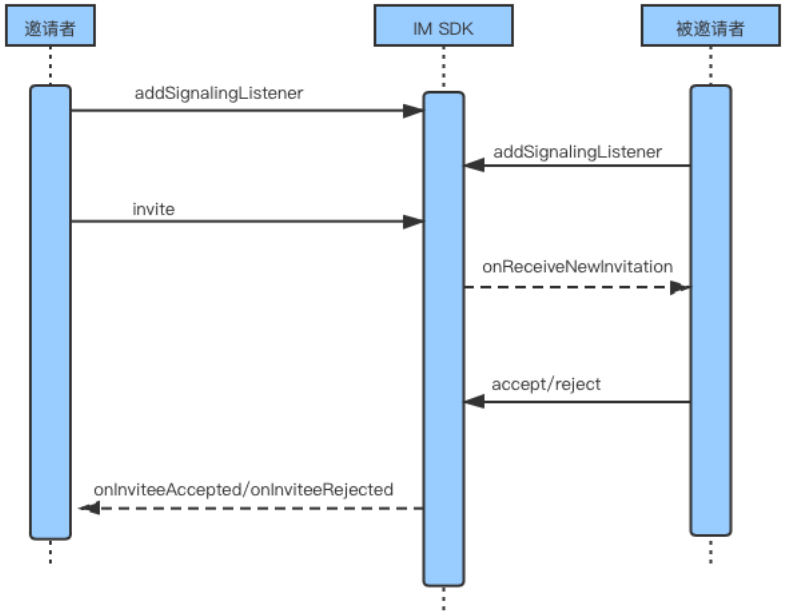
取消邀请

邀请者可以在超时前且被邀请者未处理前取消邀请 cancel。被邀请者会收到取消通知 onInvitationCancelled，该邀请流程结束。



接受邀请

被邀请者收到邀请通知 onReceiveNewInvitation 后可以在超时前且邀请者取消前接受邀请 accept，邀请者会收到接受邀请通知 onInviteeAccepted，所有被邀请者处理完后（包括接受、拒绝、超时）该邀请流程结束。

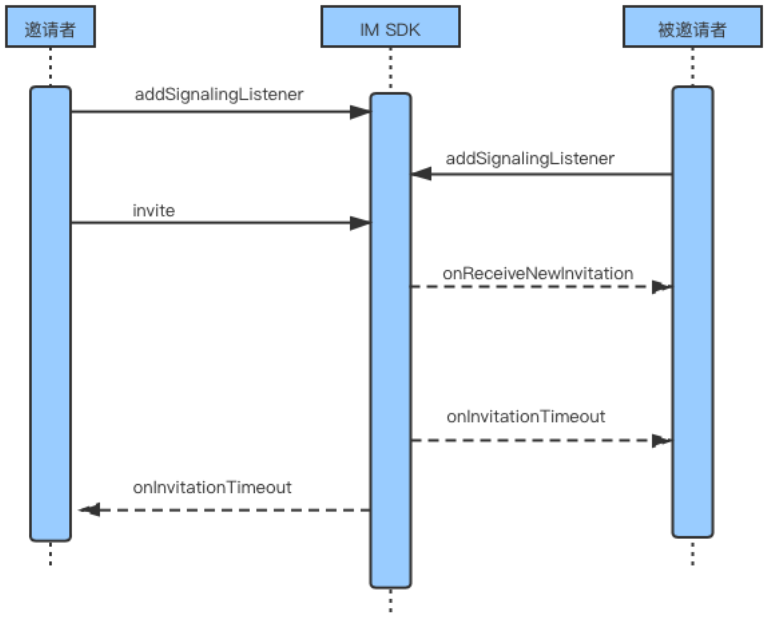


拒绝邀请

被邀请者收到邀请通知 onReceiveNewInvitation后可以在超时前且邀请者取消前拒绝邀请 reject，邀请者会收到拒绝邀请通知 onInviteeRejected，所有被邀请者处理完后（包括接受、拒绝、超时）该邀请流程结束。

邀请超时

若邀请接口的超时时间大于0，且被邀请者未在超时时间之内响应则邀请超时，邀请者和被邀请者都会收到超时通知 onInvitationTimeout，所有被邀请者处理完后（包括接受、拒绝、超时）该邀请流程结束。若邀请接口的超时时间等于0，则不会有超时通知。



应用场景案例

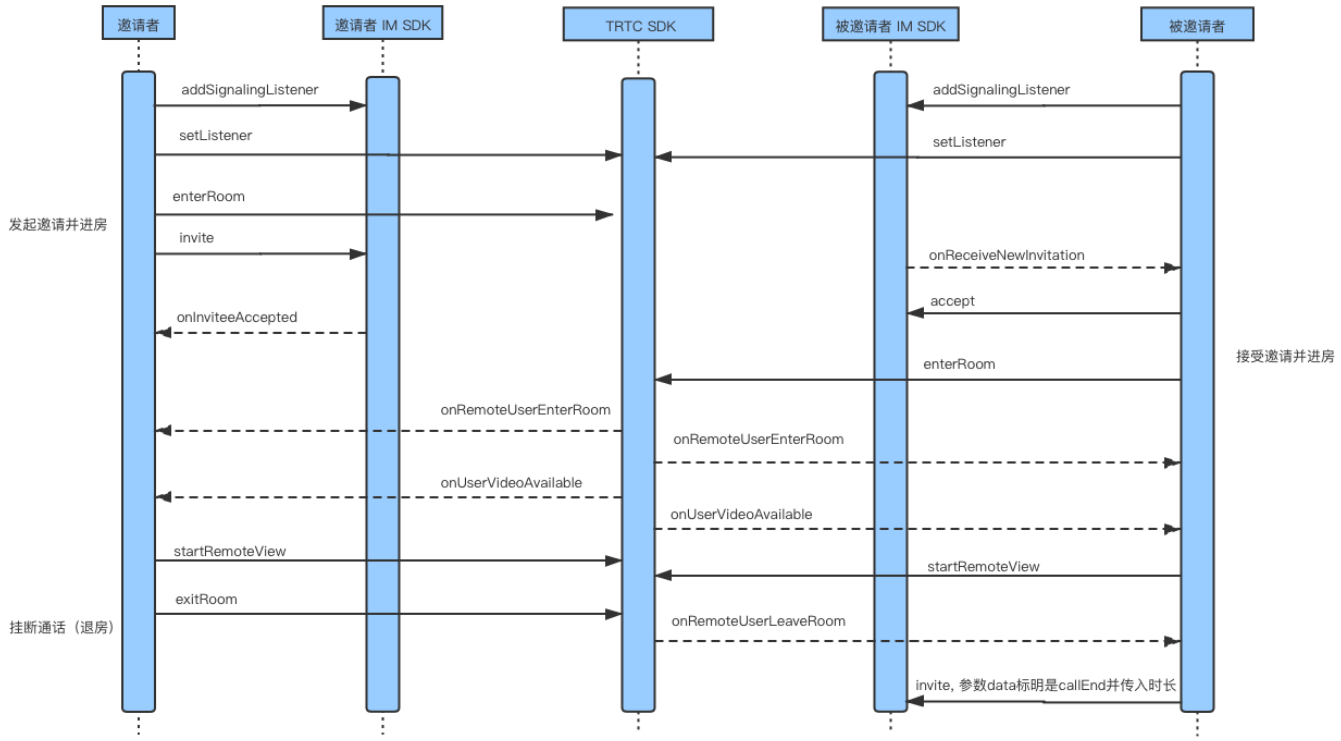
音视频通话

在开源项目 TUIKit Demo 中，我们基于 TRTC 组件 并对其稍作修改提供了一个适合聊天场景的1v1和多人音视频通话的方案，您可以直接基于我们提供的 Demo 进行修改适配。我们以1v1视频通话为例介绍下信令接口跟 TRTC SDK 的结合使用。

1v1视频通话的流程：

1. 邀请者根据业务层生成的 roomID 进入该 TRTC 房间，同时调用信令邀请接口 invite 发起音视频通话请求，并把 roomID 放到邀请接口的自定义字段中。
2. 被邀请者收到信令邀请通知 onReceiveNewInvitation，并通过自定义数据拿到 roomID，界面开始响铃。
3. 被邀请者处理邀请通知：
   - 接受邀请需调用信令 accept 接口，并根据 roomID 进入到 TRTC 房间，并同时调用 openCamera() 函数打开自己本地的摄像头，双方收到 TRTC SDK 的 onRemoteUserEnterRoom 回调后记录本次通话的开始时间。
   - 拒绝邀请需调用信令 reject 接口结束本次通话。
   - 如果被邀请者正在跟其他人通话，则调用信令 reject 接口拒绝本次邀请，并在自定义数据中告诉对方是由于本地线路忙而拒绝。
4. 接听并当双方的音视频通道建立完成后，通话的双方都会接收到 TRTC SDK 的 onUserVideoAvailable 的事件通知，表示对方的视频画面已经拿到。此时双方用户均可以调用 TRTC SDK 接口 startRemoteView 展示远端的视频画面。远端的声音默认是自动播放的。
5. 通话结束即某一方挂断电话，该用户退出 TRTC 房间。对方收到 TRTC SDK 的 onRemoteUserLeaveRoom 回调后计算通话总时长并再次发起一次邀请，此邀请的自定义数据中标明是结束通话并附带通话时长，方便 UI 界面做展示。

时序图



教育场景中老师邀请学生举手发言

该场景为老师先让同学们举手，再从举手的同学中选一个同学进行发言。详细流程如下：

1. 老师调用 inviteInGroup 接口邀请同学们举手，自定义 data 中填入“举手操作”，同学们收到 onReceiveNewInvitation 回调。
2. 同学们根据 onReceiveNewInvitation 中的 inviteeList 和 data 字段判断被邀请者里有自己且是举手操作，那么调用 accept 接口举手。
3. 如果有学生举手，所有人都可以收到 onInviteeAccepted 回调，判断 data 中的字段为“举手操作”，展示举手学生列表。
4. 老师从举手成员列表中邀请某个同学进行发言，调用 inviteInGroup 接口，此时自定义 data 中填入“发言操作”，学生们都收到 onReceiveNewInvitation 回调。
5. 学生根据 onReceiveNewInvitation 回调中的 inviteeList 和 data 字段判断被邀请者里有自己且是发言操作，则调用 accept 接口发言。
6. 如果有学生发言，所有人都可以收到 onInviteeAccepted 回调，判断 data 中的字段为“发言操作”，展示发言成员列表。

用户资料与关系链
用户资料与关系链（Android）

最近更新时间：2021-08-11 17:43:24

用户资料管理

查询和修改自己的资料

查询自己的资料接口为 getUsersInfo，其中参数 userIDList 需填入自己的 UserID。
修改自己的资料接口为 setSelfInfo。修改自己的资料成功后，会收到 onSelfInfoUpdated 回调。

查询非好友用户资料

查询非好友资料接口同查询自己的资料 getUsersInfo，参数 userIDList 填入非好友的 UserID 即可。

查询和修改好友的资料

查询指定的好友资料接口为 getFriendsInfo，从回调信息中通过 V2TIMFriendInfoResult 的 getRelation() 可以得到该用户与自己的关系：

- V2TIMFriendCheckResult.V2TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_NONE 表示不是好友。
- V2TIMFriendCheckResult.V2TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_BOTH_WAY 表示互为好友。
- V2TIMFriendCheckResult.V2TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_IN_MY_FRIEND_LIST 表示对方在我的好友列表中。
- V2TIMFriendCheckResult.V2TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_IN_OTHER_FRIEND_LIST 表示我在对方的好友列表中。

修改指定的好友信息接口为 setFriendInfo ，可修改好友备注等资料。

屏蔽某人消息

- **拉黑某人**
  如需屏蔽某人的消息，请调用 addToBlackList 接口把该用户加入黑名单，即拉黑该用户。
  被拉黑的用户默认不会感知到“被拉黑”的状态，消息发送后不会返回已被对方拉黑的错误码。如果希望被拉黑的用户在发消息时返回已被对方拉黑的错误提醒，可以参考被拉黑的用户发消息怎么给错误提示。

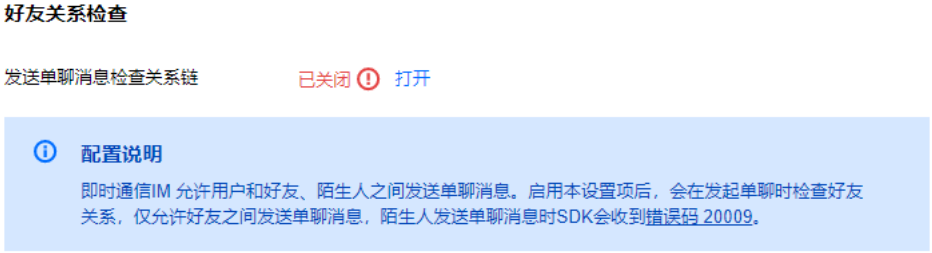
- **解除拉黑**
  从黑名单中移除对方后可再次接收对方的消息，可调用 deleteFromBlackList。

- **获取黑名单列表**
  您可以通过 getBlackList 查看已拉黑多少用户，并对黑名单人员进行管理。

好友管理

是否需要加好友

IM SDK 在发送单聊消息的时候，默认不检查好友关系。在客服场景中，如果用户需要先加客服为好友才能进行沟通非常不方便，因此该默认设置常用于在线客服等场景。
如需实现类似“微信”或者“QQ”中“先加好友，再发消息”的交互体验，您可以在 即时通信 IM 控制台 > 【功能配置】> 【登录与消息】> 【好友关系检查】中开启"发送单聊消息检查关系链"。开启后，用户只能给好友发送消息，当用户给非好友发消息时，SDK 会报20009错误码。



好友列表管理

IM SDK 支持好友关系链逻辑，您可以调用 getFriendList 接口获取好友列表，调用 deleteFromFriendList 接口删除好友关系，也可以调用 addFriend 接口添加好友。

根据对方用户资料中的加好友需要验证与否，可以分为两种处理流程：

第一种 加好友不需要验证

1. 用户 A 和 B 调用 setFriendListener 设置关系链监听。
2. 用户 B 调用 setSelfInfo 接口并将参数 info 通过接口 setAllowType 设置为加好友不需要验证 V2TIM_FRIEND_ALLOW_ANY。
3. 用户 A 调用 addFriend 申请添加 B 为好友即可添加成功。如果申请参数 V2TIMFriendAddApplication 中 setAddType 设置为双向好友即 V2TIMFriendInfo.V2TIM_FRIEND_TYPE_BOTH，则用户 A 和 B 都会收到 onFriendListAdded 回调；
   如果设置为单向好友即 V2TIMFriendInfo.V2TIM_FRIEND_TYPE_SINGLE，则只有用户 A 收到 onFriendListAdded 回调。

第二种 加好友需要验证

1. 用户 A 和 B 调用 setFriendListener 设置关系链监听。
2. 用户 B 调用 setSelfInfo 接口并将参数 info 通过接口 setAllowType 设置为加好友需要验证 V2TIM_FRIEND_NEED_CONFIRM。
3. 用户 A 调用 addFriend 申请添加 B 为好友，接口的成功回调参数中 V2TIMFriendOperationResult 中的 getResultCode 返回30539，表示需要等待用户 B 的验证，同时 A 和 B 都会收到 onFriendApplicationListAdded 的回调。
4. 用户 B 会收到 onFriendApplicationListAdded 的回调，当参数 V2TIMFriendApplication 中的 getType 为 V2TIMFriendApplication.V2TIM_FRIEND_APPLICATION_COME_IN 时，可以选择接受或者拒绝
   - 调用 acceptFriendApplication 接受好友请求，如果参数接受类型为 V2TIMFriendApplication.V2TIM_FRIEND_ACCEPT_AGREE 仅同意加单向好友时，A 会收到 onFriendListAdded 回调，说明单向加好友成功，B 会收到 onFriendApplicationListDeleted 回调，此时 B 成为 A 的好友，但 A 仍不是 B 的好友。
   - 如果参数接受类型为 V2TIMFriendApplication.V2TIM_FRIEND_ACCEPT_AGREE_AND_ADD 同意加双向好友时，双方都会收到 onFriendListAdded 回调，说明互相加好友成功。
   - 调用 refuseFriendApplication 拒绝好友请求，双方都会收到 onFriendApplicationListDeleted 回调。

好友分组管理

在某些场景下，您可能需要对好友进行分组，例如分为 "大学同学"、"公司同事" 等，您可以调用以下接口实现。

功能描述	接口指引
新建好友分组	createFriendGroup
删除好友分组	deleteFriendGroup
修改好友分组	renameFriendGroup
获取好友分组	getFriendGroupList
添加好友到一个分组	addFriendsToFriendGroup
从分组中删除某好友	deleteFriendsFromFriendGroup

常见使用问题

1. 非好友之间怎么禁止收发消息?

SDK 默认不限制非好友之间收发消息。如果您希望只允许好友之间收发消息，请在 即时通信 IM 控制台 >【功能配置】>【登录与消息】>【好友关系检查】中开启"发送单聊消息检查关系链"。开启之后，给陌生人发消息时，SDK 会报20009错误码。

2. 被拉黑的用户发消息怎么给错误提示?

当消息发送者被拉黑后，发送者默认不会感知到“被拉黑”的状态，即发送消息后仍展示发送成功（实际上此时接收方不会收到消息）。如果需要被拉黑的发送者收到消息发送失败的提示，请在 即时通信 IM 控制台 >【功能配置】>【登录与消息】>【黑名单检查】中关闭"发送消息后展示发送成功"，关闭后，被拉黑的发送者在发送消息时，SDK 会报20007错误码。

3. 增强版获取用户资料为什么不是最新的?

增强版 SDK 中用户资料的更新分好友和陌生人两种情况：

- 好友资料：由于好友资料更新时，后台会主动向 SDK 发送系统通知，因此好友资料可以实时更新。
- 陌生人资料：陌生人资料更新时，由于没有好友关系，后台无法向 SDK 发送系统通知，因此无法实时更新；为了避免每次获取用户资料都向后台发起网络请求，SDK 增加了缓存逻辑，对同一个用户主动向后台拉取资料的时间间隔为10分钟。

用户资料与关系链（iOS）

最近更新时间：2021-08-11 17:43:17

用户资料管理

查询和修改自己的资料

查询自己的资料接口为 getUsersInfo，其中参数 userIDList 需填入自己的 UserID。
修改自己的资料接口为 setSelfInfo。修改自己的资料成功后，会收到 onSelfInfoUpdated 回调。

查询非好友用户资料

查询非好友资料接口同查询自己的资料 getUsersInfo，参数 userIDList 填入非好友的 UserID 即可。

查询和修改好友资料

查询指定的好友资料接口为 getFriendsInfo，从回调信息中通过 V2TIMFriendGetResult 的 relation 字段可以得到该用户与自己的关系：

- V2TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_NONE 表示不是好友。
- V2TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_BOTH_WAY 表示互为好友。
- V2TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_IN_MY_FRIEND_LIST 表示对方在我的好友列表中。

修改指定的好友信息接口为 setFriendInfo ，可修改好友备注等资料。

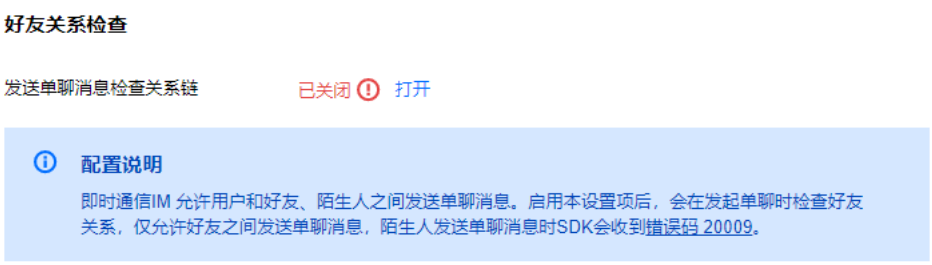
屏蔽某人消息

- **拉黑某人**
  如需屏蔽某人的消息，请调用 addToBlackList 接口把该用户加入黑名单，即拉黑该用户。
  被拉黑的用户默认不会感知到“被拉黑”的状态，消息发送后不会返回已被对方拉黑的错误码。如果希望被拉黑的用户在发消息时返回已被对方拉黑的错误提醒，可以参考被拉黑的用户发消息怎么给错误提示。
- **解除拉黑**
  从黑名单中移除对方后可再次接收对方的消息，可调用 deleteFromBlackList。
- **获取黑名单列表**
  您可以通过 getBlackList 查看已拉黑多少用户，并对黑名单人员进行管理。

好友管理

是否需要加好友

IM SDK 在发送单聊消息的时候，默认不检查好友关系。在客服场景中，如果用户需要先加客服为好友才能进行沟通非常不方便，因此该默认设置常用于在线客服等场景。如需实现类似“微信”或者“QQ”中“先加好友，再发消息”的交互体验，您可以在 即时通信 IM 控制台 >【功能配置】>【登录与消息】>【好友关系检查】中开启"发送单聊消息检查关系链"。开启后，用户只能给好友发送消息，当用户给非好友发消息时，SDK 会报20009错误码。



好友列表管理

IM SDK 支持好友关系链逻辑，您可以调用 getFriendList 接口获取好友列表，调用 deleteFromFriendList 接口删除好友关系，也可以调用 addFriend 接口添加好友。

根据对方用户资料中的加好友需要验证与否，可以分为两种处理流程：

第一种：加好友不需要对方验证

1. 用户 A 和 B 调用 setFriendListener 设置关系链监听。
2. 用户 B 通过 setSelfInfo 函数里的 allowType 字段设置为加好友不需要验证 V2TIM_FRIEND_ALLOW_ANY。
3. 用户 A 调用 addFriend 申请添加 B 为好友即可添加成功。
   - 如果申请参数 V2TIMFriendAddApplication 中 addType 设置为双向好友即 V2TIM_FRIEND_TYPE_BOTH，则用户 A 和 B 都会收到 onFriendListAdded 回调；
   - 如果设置为单向好友即 V2TIM_FRIEND_TYPE_SINGLE，则只有用户 A 收到 onFriendListAdded 回调。

第二种：加好友需要通过对方验证

1. 用户 A 和 B 调用 setFriendListener 设置关系链监听。
2. 用户 B 通过 setSelfInfo 函数里的 allowType 字段设置为加好友需要验证 V2TIM_FRIEND_NEED_CONFIRM。
3. 用户 A 调用 addFriend 申请添加 B 为好友，接口的成功回调参数中 V2TIMFriendOperationResult 中的 resultCode 返回30539，表示需要等待用户 B 的验证，同时 A 和 B 都会收到 onFriendApplicationListAdded 的回调。
4. 用户 B 会收到 onFriendApplicationListAdded 的回调，当参数 V2TIMFriendApplication 中的 type 为 V2TIM_FRIEND_APPLICATION_COME_IN 时，可以选择接受或者拒绝：
   - 调用 acceptFriendApplication 接受好友请求，如果参数接受类型为 V2TIM_FRIEND_ACCEPT_AGREE 仅同意加单向好友时，A 会收到 onFriendListAdded 回调，说明单向加好友成功，B 会收到 onFriendApplicationListDeleted 回调，此时 B 成为 A 的好友，但 A 仍不是 B 的好友。
   - 调用 acceptFriendApplication 接受好友请求，如果参数接受类型为 V2TIM_FRIEND_ACCEPT_AGREE_AND_ADD 同意加双向好友时，A 和 B 都会收到 onFriendListAdded 回调，说明互相加好友成功。
   - 调用 refuseFriendApplication 拒绝好友请求，双方都会收到 onFriendApplicationListDeleted 回调。

好友分组管理

在某些场景下，您可能需要对好友进行分组，例如分为 "大学同学"、"公司同事" 等，您可以调用以下接口实现。

功能描述	接口指引
新建好友分组	createFriendGroup
删除好友分组	deleteFriendGroup
修改好友分组	renameFriendGroup
获取好友分组	getFriendGroupList
添加好友到一个分组	addFriendsToFriendGroup
从分组中删除某好友	deleteFriendsFromFriendGroup

常见使用问题

1. 非好友之间怎么禁止收发消息?

SDK 默认不限制非好友之间收发消息。如果您希望只允许好友之间收发消息，请在 即时通信 IM 控制台 >【功能配置】>【登录与消息】>【好友关系检查】中开启"发送单聊消息检查关系链"。开启之后，给陌生人发消息时，SDK 会报20009错误码。

2. 被拉黑的用户发消息怎么给错误提示?

当消息发送者被拉黑后，发送者默认不会感知到“被拉黑”的状态，即发送消息后仍展示发送成功（实际上此时接收方不会收到消息）。如果需要被拉黑的发送者收到消息发送失败的提示，请在 即时通信 IM 控制台 >【功能配置】>【登录与消息】>【黑名单检查】中关闭"发送消息后展示发送成功"，关闭后，被拉黑的发送者在发送消息时，SDK 会报20007错误码。

3. 增强版获取用户资料为什么不是最新的?

增强版 SDK 中用户资料的更新分好友和陌生人两种情况：

- 好友资料：由于好友资料更新时，后台会主动向 SDK 发送系统通知，因此好友资料可以实时更新。
- 陌生人资料：陌生人资料更新时，由于没有好友关系，后台无法向 SDK 发送系统通知，因此无法实时更新；为了避免每次获取用户资料都向后台发起网络请求，SDK 增加了缓存逻辑，对同一个用户主动向后台拉取资料的时间间隔为10分钟。

用户资料（Web & 小程序）

最近更新时间：2021-04-16 15:37:45

用户资料

获取我的个人资料

获取个人资料，更多详情请参见 Profile。

> ⚠ 注意：
> v2.3.2版本开始支持自定义资料字段，使用前需要将 SDK 升级至v2.3.2或以上。

接口名

```
tim.getMyProfile();
```

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data中获取个人信息。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.getMyProfile();
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data); // 个人资料 - Profile 实例
}).catch(function(imError) {
console.warn('getMyProfile error:', imError); // 获取个人资料失败的相关信息
});
```

获取其他用户资料

此接口会同时获取标配资料和 自定义资料。

> ⚠ 注意：
> - v2.3.2版本开始支持自定义资料字段，使用前需要将 SDK 升级至v2.3.2或以上。
> - 如果您没有配置自定义资料字段，或者配置了自定义资料字段但未设置 value，此接口将不会返回自定义资料的内容。
> - 每次拉取的用户数不超过100，避免因回包数据量太大导致回包失败。如果传入的数组长度大于100，则只取前100个用户进行查询，其余丢弃。

接口名

```
tim.getUserProfile(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	描述
userIDList	Array<string>	用户的帐号列表，类型为数组

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data中获取用户资料数组。

- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.getUserProfile({
userIDList: ['user1', 'user2'] // 请注意：即使只拉取一个用户的资料，也需要用数组类型，例如：userIDList: ['user1']
});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data); // 存储用户资料的数组 - [Profile]
}).catch(function(imError) {
console.warn('getUserProfile error:', imError); // 获取其他用户资料失败的相关信息
});
```

更新个人资料

> ⚠ 注意：
> v2.3.2版本开始支持自定义资料字段，使用前需要将 SDK 升级至v2.3.2或以上。

接口名

```
tim.updateMyProfile(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	描述
nick	String	昵称
avatar	String	头像地址
gender	String	性别 • TIM.TYPES.GENDER_UNKNOWN 表示未设置性别 • TIM.TYPES.GENDER_FEMALE 表示女 • TIM.TYPES.GENDER_MALE 表示男
selfSignature	String	个性签名
allowType	String	当被加人加好友时是否需要验证 • TIM.TYPES.ALLOW_TYPE_ALLOW_ANY 表示允许直接加为好友 • TIM.TYPES.ALLOW_TYPE_NEED_CONFIRM 表示需要验证 • TIM.TYPES.ALLOW_TYPE_DENY_ANY 表示拒绝
birthday	Number	生日，推荐用法：20000101
location	String	所在地，推荐用法：App 本地定义一套数字到地名的映射关系，后台实际保存的是4个 uint32_t 类型的数字： • 第一个 uint32_t 表示国家 • 第二个 uint32_t 用于表示省份 • 第三个 uint32_t 用于表示城市 • 第四个 uint32_t 用于表示区县
language	Number	语言
messageSettings	Number	消息设置，0表示接收消息，1表示不接收消息
adminForbidType	String	管理员禁止加好友标识： • TIM.TYPES.FORBID_TYPE_NONE 表示允许加好友，默认值 • TIM.TYPES.FORBID_TYPE_SEND_OUT 表示禁止该用户发起加好友请求
level	Number	等级，建议拆分以保存多种角色的等级信息
role	Number	角色，建议拆分以保存多种角色信息

名称	类型	描述
profileCustomField	Array<object>	自定义资料 键值对集合，可根据业务侧需要使用

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data中获取用户的新资料。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
// 修改个人标配资料
let promise = tim.updateMyProfile({
nick: '我的昵称',
avatar: 'http(s)://url/to/image.jpg',
gender: TIM.TYPES.GENDER_MALE,
selfSignature: '我的个性签名',
allowType: TIM.TYPES.ALLOW_TYPE_ALLOW_ANY
});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data); // 更新资料成功
}).catch(function(imError) {
console.warn('updateMyProfile error:', imError); // 更新资料失败的相关信息
});
```

```
// 修改个人自定义资料
// 自定义资料字段需要预先在控制台配置，详细请参考：https://cloud.tencent.com/document/product/269/1500#.E8.87.AA.E5.AE.9A.E4.B9.89.E8.B5.84.E6.96.99.E5.AD.97.E6.AE.B5
let promise = tim.updateMyProfile({
// 这里要求您已在即时通信 IM 控制台>【应用配置】>【功能配置】申请了自定义资料字段 Tag_Profile_Custom_Test1
// 注意：即使只有一个自定义资料字段，profileCustomField 也需要用数组类型
profileCustomField: [
{
key: 'Tag_Profile_Custom_Test1',
value: '我的自定义资料1'
}
]
});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data); // 更新资料成功
}).catch(function(imError) {
console.warn('updateMyProfile error:', imError); // 更新资料失败的相关信息
});
```

```
// 修改个人标配资料和自定义资料
let promise = tim.updateMyProfile({
nick: '我的昵称',
// 这里要求您已在即时通信 IM 控制台>【应用配置】>【功能配置】申请了自定义资料字段 Tag_Profile_Custom_Test1 和 Tag_Profile_Custom_Test2
profileCustomField: [
{
key: 'Tag_Profile_Custom_Test1',
value: '我的自定义资料1'
},
{
```

```
key: 'Tag_Profile_Custom_Test2',
value: '我的自定义资料2'
},
]
});
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data); // 更新资料成功
}).catch(function(imError) {
console.warn('updateMyProfile error:', imError); // 更新资料失败的相关信息
});
```

黑名单

获取我的黑名单列表

接口名

```
tim.getBlacklist();
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下：

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data中获取黑名单列表。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.getBlacklist();
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data); // 我的黑名单列表，结构为包含用户 userID 的数组 - [userID]
}).catch(function(imError) {
console.warn('getBlacklist error:', imError); // 获取黑名单列表失败的相关信息
});
```

添加用户到黑名单列表

添加用户到黑名单列表。将用户加入黑名单后可以屏蔽来自 TA 的所有消息，因此该接口可以实现“屏蔽该用户消息”的功能。

- 如果用户 A 与用户 B 之间存在好友关系，拉黑时会解除双向好友关系。
- 如果用户 A 与用户 B 之间存在黑名单关系，二者之间无法发起加好友请求。
- 如果用户 A 的黑名单中有用户 B 且用户 B 的黑名单中有用户 A，二者之间无法发起会话。
- 如果用户 A 的黑名单中有用户 B 但用户 B 的黑名单中没有用户 A，那么用户 A 可以给用户 B 发消息，用户 B 不能给用户 A 发消息。

接口名

```
tim.addToBlacklist(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下：

名称	类型	描述
userIDList	Array<string>	待添加为黑名单的用户 userID 列表，单次请求的 userID 数不得超过1000

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data中获取黑名单列表。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.addToBlacklist({userIDList: ['user1', 'user2']}); // 请注意：即使只添加一个用户帐号到黑名单，也需要用数组类型，例如：userIDList: ['user1']
promise.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data); // 成功添加到黑名单的帐号信息，结构为包含用户 userID 的数组 - [userID]
}).catch(function(imError) {
console.warn('addToBlacklist error:', imError); // 添加用户到黑名单列表失败的相关信息
});
```

将用户从黑名单中移除

将用户从黑名单中移除。移除后，可以接收来自 TA 的所有消息。

接口名

```
tim.removeFromBlacklist(options);
```

请求参数

参数 options 为 Object 类型，包含的属性值如下表所示：

名称	类型	描述
userIDList	Array<string>	待从黑名单中移除的 userID 列表，单次请求的 userID 数不得超过1000

返回值

该接口返回 Promise 对象：

- then的回调函数参数为 IMResponse，可在IMResponse.data中获取从黑名单中成功移除的帐号列表。
- catch的回调函数参数为 IMError。

示例

```
let promise = tim.removeFromBlacklist({userIDList: ['user1', 'user2']}); // 请注意：即使只从黑名单中移除一个用户帐号，也需要用数组类型，例如：userIDList: ['user1']
result.then(function(imResponse) {
console.log(imResponse.data); // 从黑名单中成功移除的帐号列表，结构为包含用户 userID 的数组 - [userID]
}).catch(function(imError) {
console.warn('removeFromBlacklist error:', imError); // 将用户从黑名单中移除失败的相关信息
});
```

离线推送
离线推送（Android）

最近更新时间：2021-12-13 14:50:37

概述

即时通信 IM 的终端用户需要随时都能够得知最新的消息，而由于移动端设备的性能与电量有限，当 App 处于后台时，为了避免维持长连接而导致的过多资源消耗，即时通信 IM 推荐您使用各厂商提供的系统级推送通道来进行消息通知，系统级的推送通道相比第三方推送拥有更稳定的系统级长连接，可以做到随时接受推送消息，且资源消耗大幅降低。

目前支持的厂商通道如下：

> 说明：
> 如您需提升推送的抵达率，或进行多样化推送，推荐安装 移动推送 TPNS 的 SDK 体验完整的推送服务。若您同时使用即时通信 IM 和 移动推送 TPNS，则无需重复集成厂商通道。您可通过 开通并授权 TPNS 服务 实现 IM 离线消息下发与统计。

推送通道	系统要求	条件说明
小米推送	MIUI	使用小米推送，添加依赖：implementation 'com.tencent.tpns:xiaomi:1.2.1.2-release'
华为推送	EMUI	使用华为推送，添加依赖：implementation 'com.tencent.tpns:huawei:1.2.1.2-release' 和 implementation 'com.huawei.hms:push:5.0.2.300'
Google FCM 推送	Android 4.1 及以上	手机端需安装 Google Play Services 且在中国大陆地区以外使用。添加依赖：implementation 'com.google.firebase:firebase-messaging:20.2.3'
魅族推送	Flyme	使用魅族推送，添加依赖：implementation 'com.tencent.tpns:meizu:1.2.1.2-release'
OPPO 推送	ColorOS	并非所有 OPPO 机型和版本都支持使用 OPPO 推送。使用 OPPO 推送，添加依赖：implementation 'com.tencent.tpns:oppo:1.2.1.2-release'
vivo 推送	FuntouchOS	并非所有 vivo 机型和版本都支持使用 vivo 推送。使用 vivo 推送，添加依赖：implementation 'com.tencent.tpns:vivo:1.2.1.2-release'

这里的离线是指在没有退出登录的情况下，应用被系统或者用户关闭。在这种情况下，如果还想收到 IM SDK 的消息提醒，可以集成即时通信 IM 离线推送。

> 注意：
> - 对于已经退出登录（主动登出或者被踢下线）的用户，不会收到任何消息通知。
> - 对于小米和华为厂商，如果在厂商开发者官网配置了 ChannelID，需要在 即时通信 IM 控制台 配置同样的 ChannelID,否则可能推送不成功；不配置会受限频影响。

实现离线消息推送的过程如下：

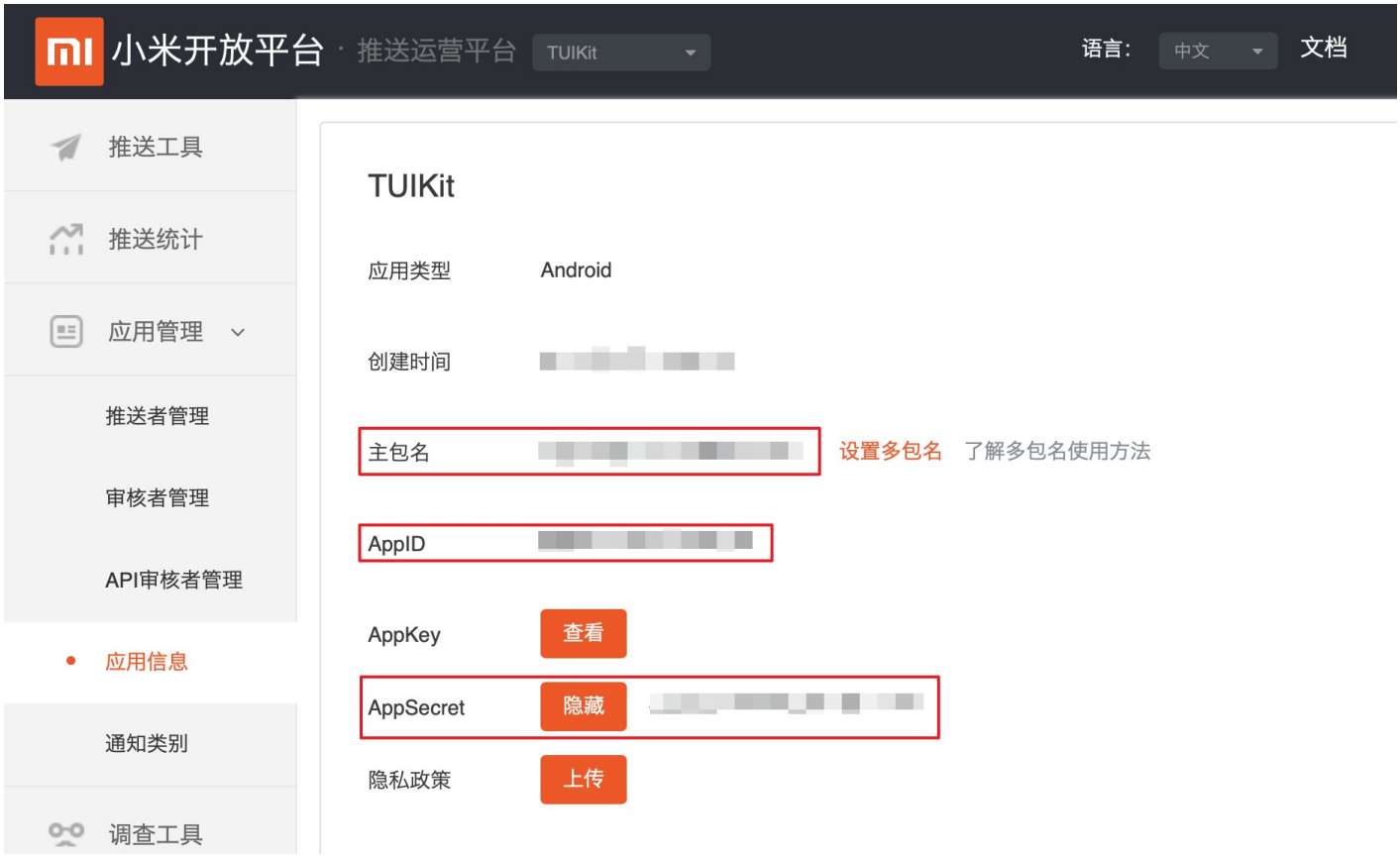
1. 开发者到厂商的平台注册帐号，开通推送服务并创建应用，得到AppID、AppKey、AppSecret 等信息。
2. 将厂商提供的推送 SDK 集成到开发者的项目工程中，并在厂商控制台测试通知消息，确保成功集成。
3. 登录 即时通信 IM 控制台 填写推送证书及相关信息，即时通信 IM 服务端会为每个证书生成不同的证书 ID。
4. 集成即时通信 IM SDK 到项目后，将证书 ID、设备信息等上报至即时通信 IM 服务端。

当客户端 App 在即时通信 IM 没有退出登录的情况下被系统或者用户 kill 时，即时通信 IM 服务端会将其他帐号发来的消息通过厂商的通道推送下去。

小米推送

配置推送证书

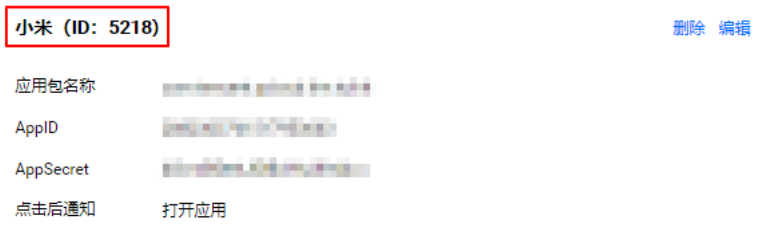
1. 打开 小米开放平台官网 进行注册并通过开发者认证。登录小米开放平台的管理控制台，选择**应用服务>PUSH服务**，创建小米推送服务应用，记录**主包名**、**AppID**、**AppSecret**信息。



2. 登录腾讯云 即时通信 IM 控制台，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面，单击**Android平台推送设置**区域的**添加证书**。根据 步骤1 中获取的信息设置以下参数：
   - **推送平台**：选择**小米**
   - **应用包名称**：填写小米推送服务应用的**主包名**
   - **AppID**：填写小米推送服务应用的 AppID
   - **AppSecret**：填写小米推送服务应用的 AppSecret
   - **点击通知后**：选择点击通知栏消息后的响应操作， 支持**打开应用**、**打开网页**和**打开应用内指定界面**，更多详情请参见 配置点击通知栏消息事件
     当设置为**打开应用**或**打开应用内指定界面**操作时，支持 透传自定义内容。



单击**确认**保存信息，记录证书的**ID**。证书信息保存后10分钟内生效。



集成推送 SDK

1. 请添加小米依赖：implementation 'com.tencent.tpns:xiaomi:1.2.1.2-release'。
2. 请参考 小米推送集成指南，并在小米控制台测试通知消息，确保已成功集成。
3. 通过调用 MiPushClient.registerPush 来对小米推送服务进行初始化，注册成功后您将在自定义的 BroadcastReceiver 的 onReceiveRegisterResult 中收到注册结果。其中 regId 为当前设备上当前 App 的唯一标识。当登录 IM SDK 成功后，需要调用 setOfflinePushConfig 将**证书 ID** 和 **regId** 上报到即时通信 IM 服务端。

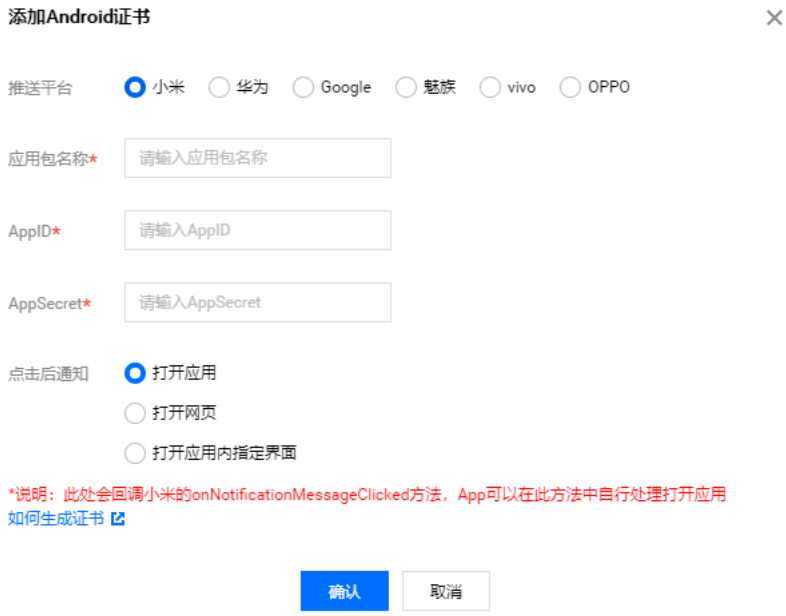
成功上报证书 ID 及 regId 后，即时通信 IM 服务端会在该设备上的即时通信 IM 用户 logout 之前、App 被 kill 之后将消息通过小米推送通知到用户端。

配置点击通知栏消息事件

您可以选择点击通知栏消息后**打开应用**、**打开网页**或**打开应用内指定界面**。

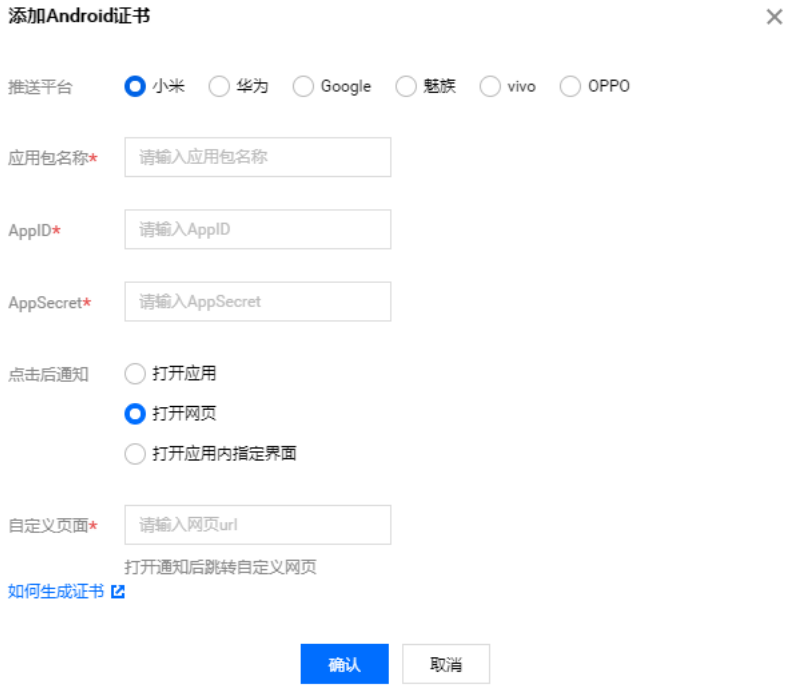
打开应用

设置为点击通知栏消息打开应用时，会回调小米的 onNotificationMessageClicked 方法，App 可以在此方法中自行处理打开应用。



打开网页

您需要在 添加证书 时选择**打开网页**并输入以 http:// 或 https:// 开头的网址，例如 https://cloud.tencent.com/document/product/269 。



打开应用内指定界面

1. 在 manifest 中配置需要打开的 Activity 的 intent-filter ，示例代码如下，可以参考 Demo 的 AndroidManifest.xml：

```
<activity
android:name="com.tencent.qcloud.tim.demo.main.MainActivity"
android:launchMode="singleTask"
android:screenOrientation="portrait"
android:windowSoftInputMode="adjustResize|stateHidden">
<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.VIEW" />
<data
android:host="com.tencent.qcloud"
android:path="/detail"
android:scheme="pushscheme" />
</intent-filter>
</activity>
```

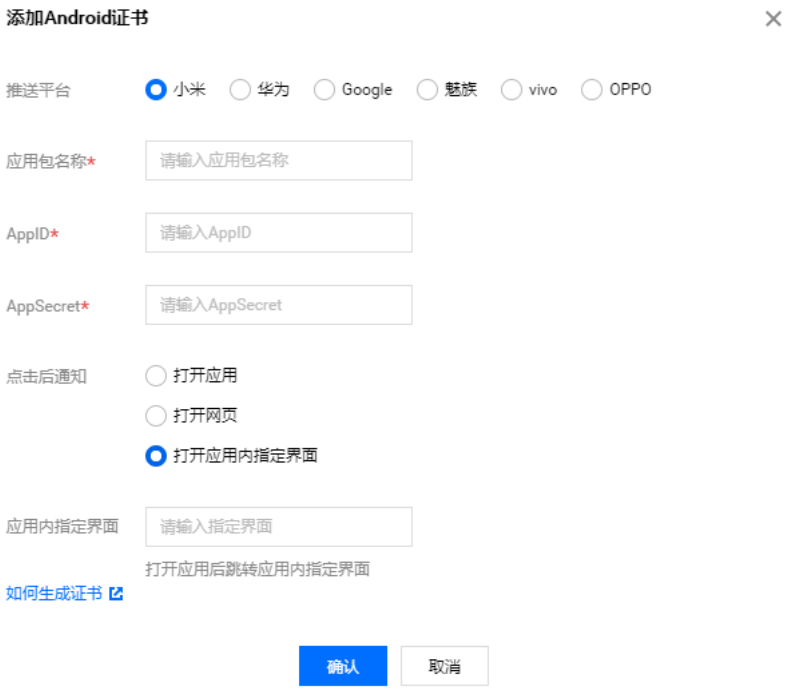
2. 获取 intent URL，方式如下：

```
Intent intent = new Intent(this, MainActivity.class);
intent.setData(Uri.parse("pushscheme://com.tencent.qcloud.tim/detail"));
intent.addFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
String intentUri = intent.toUri(Intent.URI_INTENT_SCHEME);
Log.i(TAG, "intentUri = " + intentUri);
```

打印结果:

```
intent://com.tencent.qcloud.tim/detail#Intent;scheme=pushscheme;launchFlags=0x4000000;component=com.tencent.qcloud.tim.tuikit/com.tencent.qcloud.tim.demo.main.MainActivity;end
```

3. 在 添加证书 时选择**打开应用内指定界面**并输入上述打印结果。



透传自定义内容

添加证书 时设置**点击通知后**为**打开应用**或**打开应用内指定界面**操作才支持透传自定义内容。

步骤1：发送端设置自定义内容

在发消息前设置每条消息的通知栏自定义内容。

- 下面是 Android 端简单示例，也可以参考 TUIKit 中的 ChatProvider.java 类的 sendMessage() 方法中对应的逻辑：

```
OfflineMessageContainerBean containerBean = new OfflineMessageContainerBean();
OfflineMessageBean entity = new OfflineMessageBean();
entity.content = message.getExtra().toString();
entity.sender = message.getFromUser();
entity.nickname = chatInfo.getChatName();
entity.faceUrl = TUIChatConfigs.getConfigs().getGeneralConfig().getUserFaceUrl();
containerBean.entity = entity;
V2TIMOfflinePushInfo v2TIMOfflinePushInfo = new V2TIMOfflinePushInfo();
v2TIMOfflinePushInfo.setExt(new Gson().toJson(containerBean).getBytes());
// OPPO必须设置ChannelID才可以收到推送消息，这个channelID需要和控制台一致
v2TIMOfflinePushInfo.setAndroidOPPOChannelID("tuikit");
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, userID, null,
V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, v2TIMOfflinePushInfo, new V2TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {}
@Override
public void onProgress(int progress) {}
});
```

- 服务端示例请参见 OfflinePushInfo 的格式示例

步骤2：接收端获取自定义内容

- 若 添加证书 时设置**点击通知后**的操作为**打开应用**，当点击通知栏的消息时，会触发小米推送 SDK 的 onNotificationMessageClicked(Context context, MiPushMessage miPushMessage) 回调，自定义内容可以从 miPushMessage 中获取，可以参考 XiaomiMsgReceiver.java 的解析实现。

```
Map extra = miPushMessage.getExtra();
String extContent = extra.get("ext");
```

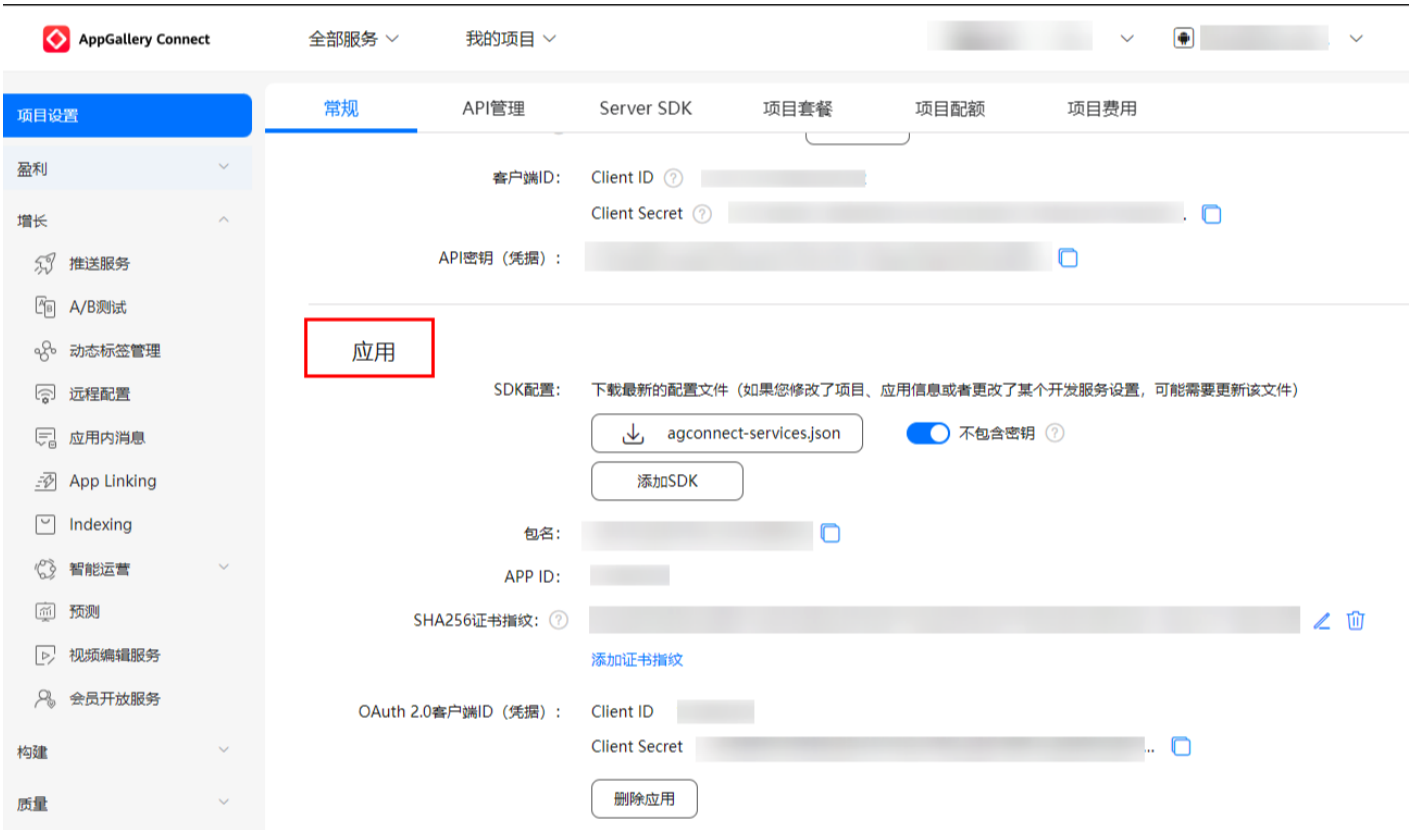
- 若 添加证书 时设置**点击通知后的操作为打开应用内指定界面**，封装消息的 MiPushMessage 对象通过 Intent 传到客户端，客户端在相应的 Activity 中获取自定义内容，可以参考 OfflineMessageDispatcher.java 类的 parseOfflineMessage(Intent intent) 方法实现。

```
Bundle bundle = getIntent().getExtras();
MiPushMessage miPushMessage = (MiPushMessage)bundle.getSerializable(PushMessageHelper.KEY_MESSAGE);
Map extra = miPushMessage.getExtra();
String extContent = extra.get("ext");
```

华为推送

配置推送证书

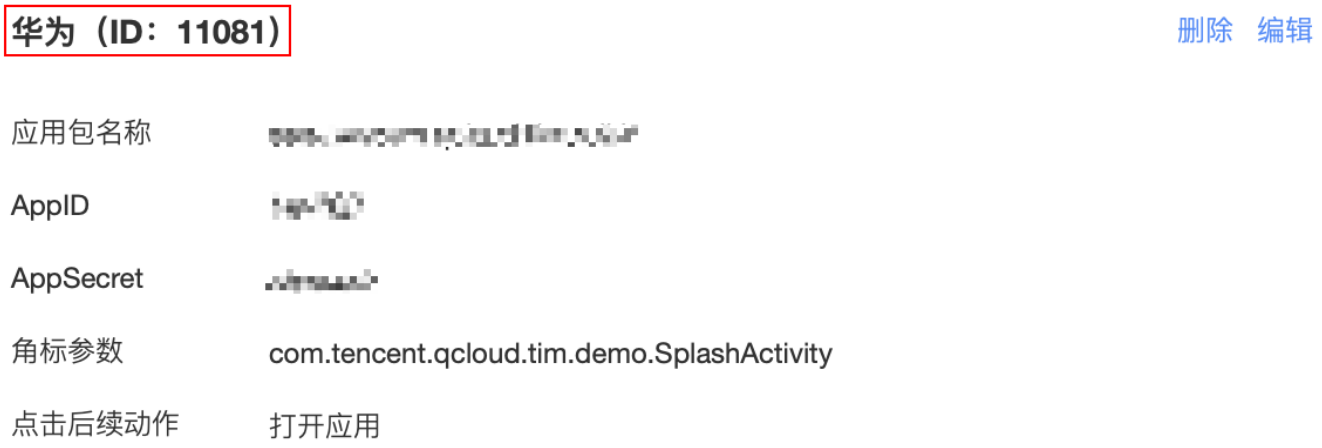
1. 打开 华为开发者联盟官网 进行注册并通过开发者认证。进入管理中心，选择**应用服务>开发服务>PUSH**，创建华为推送服务应用。记录**包名**、**APP ID**、**Client ID**、**Client SECRET**信息。



2. 登录腾讯云 即时通信 IM 控制台，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面，单击**Android平台推送设置**区域的**添加证书**。根据 步骤1 中获取的信息设置以下参数：
   - **推送平台**：选择**华为**
   - **应用包名称**：填写华为推送服务应用的**包名**
   - **AppID**：填写华为推送服务应用的 APP ID
   - **AppSecret**：填写华为推送应用服务的 Client Secret
   - **角标参数**：填写应用入口完整 Activity 类名，用作华为桌面应用角标显示，请参考华为推送服务开发文档中的“桌面角标”说明。
   - **点击通知后**：选择点击通知栏消息后的响应操作， 支持**打开应用**、**打开网页**和**打开应用内指定界面**，更多详情请参见 配置点击通知栏消息事件
     当设置为**打开应用**或**打开应用内指定界面**操作时，支持 透传自定义内容。



单击**保存**保存信息，记录证书的**ID**。证书信息保存后10分钟内生效。



集成推送 SDK

1. 请添加华为依赖：implementation 'com.tencent.tpns:huawei:1.2.1.2-release' 和 implementation 'com.huawei.hms:push:5.0.2.300'。
2. 请参考 华为推送集成指南，并在华为控制台测试通知消息，确保已成功集成。
3. 通过调用华为 HmsInstanceId.getToken 接口向服务端请求应用的唯一标识 Push Token，Push Token 为当前设备上当前 App 的唯一标识。当登录 IM SDK 成功后，需要调用 setOfflinePushConfig 将**证书 ID** 和 **Push Token** 上报到即时通信 IM 服务端。

成功上报证书 ID 及 regId 后，即时通信 IM 服务端会在该设备上的即时通信 IM 用户 logout 之前、App 被 kill 之后将消息通过华为推送通知到用户端。

配置点击通知栏消息事件

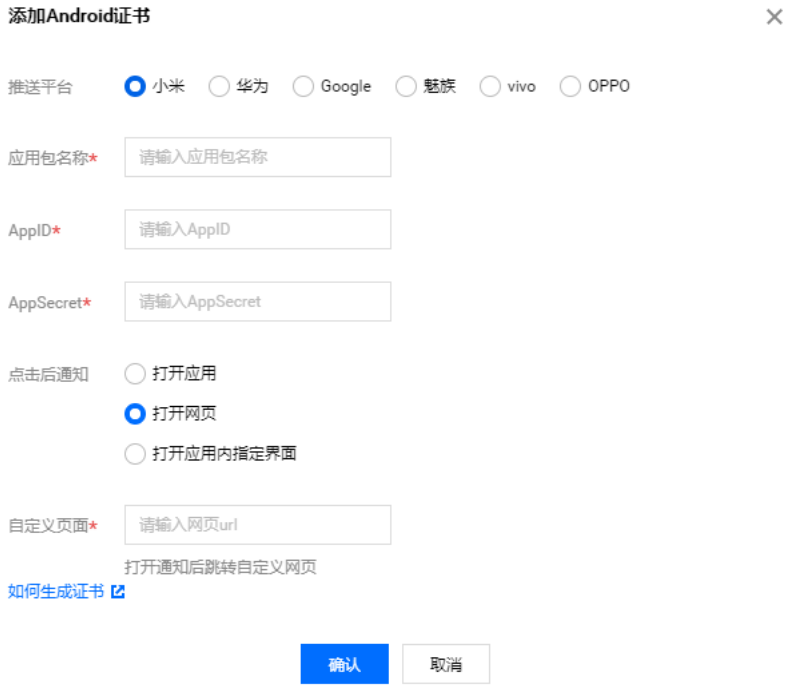
您可以选择点击通知栏消息后**打开应用**、**打开网页**或**打开应用内指定界面**。

打开应用

默认为点击通知栏消息打开应用。

打开网页

您需要在 添加证书 时选择**打开网页**并输入以 http:// 或 https:// 开头的网址，例如 https://cloud.tencent.com/document/product/269 。



打开应用内指定界面

1. 在 manifest 中配置需要打开的 Activity 的intent-filter，示例代码如下，可以参考 Demo 的 AndroidManifest.xml：

```
<activity
android:name="com.tencent.qcloud.tim.demo.main.MainActivity"
android:launchMode="singleTask"
android:screenOrientation="portrait"
android:windowSoftInputMode="adjustResize|stateHidden">
<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.VIEW" />
<data
android:host="com.tencent.qcloud"
android:path="/detail"
android:scheme="pushscheme" />
</intent-filter>
</activity>
```

2. 获取 intent URL，方式如下：

```
Intent intent = new Intent(this, MainActivity.class);
intent.setData(Uri.parse("pushscheme://com.tencent.qcloud.tim/detail"));
intent.addFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
String intentUri = intent.toUri(Intent.URI_INTENT_SCHEME);
Log.i(TAG, "intentUri = " + intentUri);
```

打印结果：

```
intent://com.tencent.qcloud.tim/detail#Intent;scheme=pushscheme;launchFlags=0x4000000;component=com.tencent.qcloud.tim.tuikit/com.tencent.qcloud.tim.demo.main.MainActivity;end
```

3. 在 添加证书 时选择**打开应用内指定界面**并输入上述打印结果。

透传自定义内容

> ⚠ 注意：
> 由于华为推送的兼容性问题，透传内容只能在部分 EUI10+ 的设备上收到。

步骤1：发送端设置自定义内容

在发消息前设置每条消息的通知栏自定义内容。

- 下面是 Android 端简单示例，也可以参考 TUIKit 中 ChatProvider.java 类的 sendMessage() 方法中对应的逻辑：

```
OfflineMessageContainerBean containerBean = new OfflineMessageContainerBean();
OfflineMessageBean entity = new OfflineMessageBean();
entity.content = message.getExtra().toString();
entity.sender = message.getFromUser();
entity.nickname = chatInfo.getChatName();
entity.faceUrl = TUIChatConfigs.getConfigs().getGeneralConfig().getUserFaceUrl();
containerBean.entity = entity;
V2TIMOfflinePushInfo v2TIMOfflinePushInfo = new V2TIMOfflinePushInfo();
v2TIMOfflinePushInfo.setExt(new Gson().toJson(containerBean).getBytes());
// OPPO必须设置ChannelID才可以收到推送消息，这个channelID需要和控制台一致
v2TIMOfflinePushInfo.setAndroidOPPOChannelID("tuikit");
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, userID, null,
V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, v2TIMOfflinePushInfo, new V2TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {}
@Override
public void onProgress(int progress) {}
});
```

- 服务端示例请参见 OfflinePushInfo 的格式示例

步骤2：接收端获取自定义内容

- 若 添加证书 时设置**点击通知后**的操作为**打开应用**或**打开应用内指定界面**，当点击通知栏的消息时，客户端可以在相应的 Activity 中获取自定义内容，可以参考 OfflineMessageDispatcher.java 类的 parseOfflineMessage(Intent intent) 方法实现。

```
Bundle bundle = getIntent().getExtras();
String value = bundle.getString("ext");
```

OPPO 推送

配置推送证书

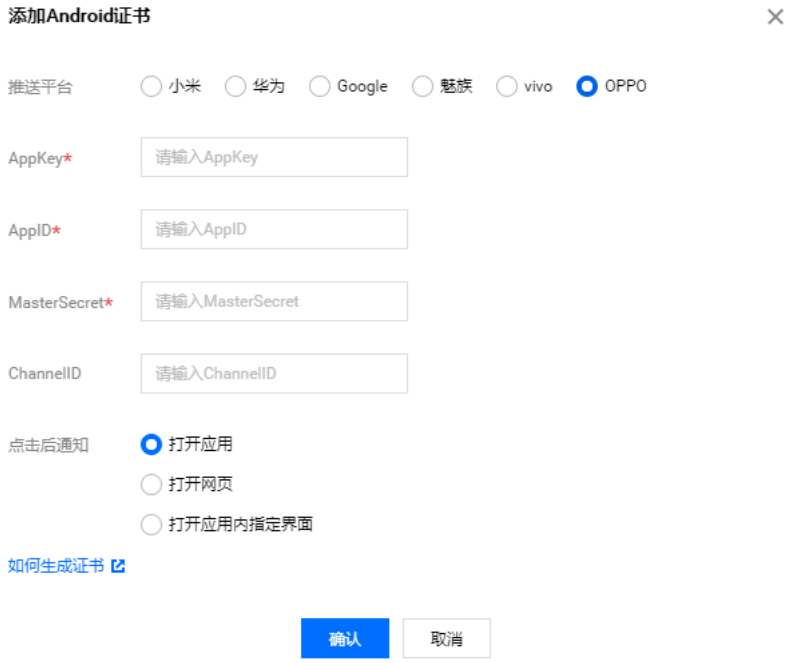
1. 打开 OPPO PUSH 服务开启指南 开通 PUSH 服务。在 OPPO 推送平台 >**配置管理**>**应用配置**页面，您可以查看详细的应用信息，记录 AppId 、AppKey 、AppSecret 和 MasterSecret 信息。

2. 按照 OPPO 官网要求，在 OPPO Android 8.0 及以上系统版本必须配置 ChannelID，否则推送消息无法展示。您需要先在 App 中创建对应的 ChannelID（例如 tuikit ）：

```
public void createNotificationChannel(Context context) {
// Create the NotificationChannel, but only on API 26+ because
// the NotificationChannel class is new and not in the support library
if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.O) {
CharSequence name = "oppotest";
String description = "this is opptest";
int importance = NotificationManager.IMPORTANCE_DEFAULT;
NotificationChannel channel = new NotificationChannel("tuikit", name, importance);
```

```
channel.setDescription(description);
// Register the channel with the system; you can't change the importance
// or other notification behaviors after this
NotificationManager notificationManager = context.getSystemService(NotificationManager.class);
notificationManager.createNotificationChannel(channel);
}
}
```

3. 登录腾讯云 即时通信 IM 控制台，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面，单击**Android平台推送设置**区域的**添加证书**。根据 步骤1 中获取的信息设置以下参数：
   - **推送平台**：选择**OPPO**
   - **AppKey**：填写 OPPO 推送服务应用的 **AppKey**
   - **AppID**：填写 OPPO 推送服务应用的 **AppId**
   - **MasterSecret**：填写 OPPO 推送服务应用的 **MasterSecret**
   - **ChannelID**：填写您在 App 中创建的 **ChannelID**
   - **点击通知后**：选择点击通知栏消息后的响应操作， 支持**打开应用**、**打开网页**和**打开应用内指定界面**，更多详情请参见 配置点击通知栏消息事件
     当设置为**打开应用**或**打开应用内指定界面**操作时，支持 透传自定义内容。



单击确认保存信息，记录证书的ID。证书信息保存后10分钟内生效。



集成推送 SDK

1. 请添加 OPPO 依赖：implementation 'com.tencent.tpns:oppo:1.2.1.2-release' 。
2. 请参考 OPPO PUSH SDK 接口文档，并在 OPPO 控制台测试通知消息，确保已成功集成。
3. 通过调用 OPPO SDK 中的HeytapPushManager.register(...)初始化 Opush 推送服务。
   注册成功后，您可以在ICallBackResultService的onRegister回调方法中得到regId，regId为当前设备上当前 App 的唯一标识。当登录 IM SDK 成功后，需要调用 setOfflinePushConfig 将**证书 ID** 和 **regId** 上报到即时通信 IM 服务端。

成功上报证书 ID 及 regId 后，即时通信 IM 服务端会在该设备上的即时通信 IM 用户 logout 之前、App 被 kill 之后将消息通过 OPPO 推送通知到用户端。

配置点击通知栏消息事件

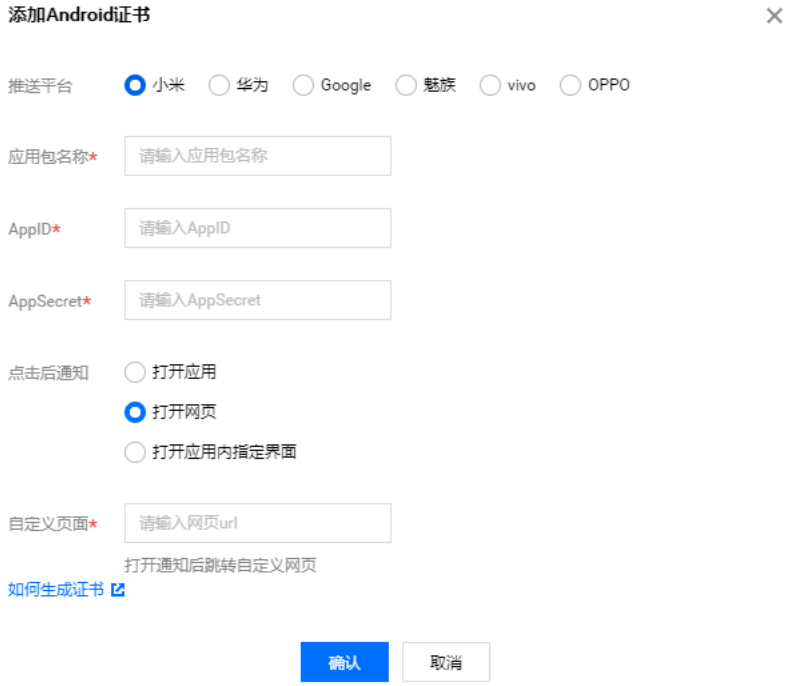
您可以选择点击通知栏消息后**打开应用**、**打开网页**或**打开应用内指定界面**。

打开应用

默认为点击通知栏消息打开应用。

打开网页

您需要在 添加证书 时选择**打开网页**并输入以 http:// 或 https:// 开头的网址，例如 https://cloud.tencent.com/document/product/269 。



打开应用内指定界面

打开应用内指定界面有以下几种方式：

Activity（推荐）

该方式比较简单，填入打开的 Activity 的完整类名即可，例如 com.tencent.qcloud.tim.demo.main.MainActivity

Intent action

1. 在 AndroidManifest 要打开的 Activity 中做如下配置，并且必须加上 category 且不能有 data 数据，可以参考 Demo 的 AndroidManifest.xml：

```
<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.VIEW" />
<category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
</intent-filter>
```

2. 在控制台上填入 android.intent.action.VIEW 。

透传自定义内容

添加证书 时设置**点击通知后为打开应用**或**打开应用内指定界面**操作支持透传自定义内容。

步骤1：发送端设置自定义内容

在发消息前设置每条消息的通知栏自定义内容。

- 下面是 Android 端简单示例，也可以参考 TUIKit 中的 ChatProvider.java 类的 sendMessage() 方法中对应的逻辑：

```
OfflineMessageContainerBean containerBean = new OfflineMessageContainerBean();
OfflineMessageBean entity = new OfflineMessageBean();
entity.content = message.getExtra().toString();
entity.sender = message.getFromUser();
entity.nickname = chatInfo.getChatName();
entity.faceUrl = TUIChatConfigs.getConfigs().getGeneralConfig().getUserFaceUrl();
```

```
containerBean.entity = entity;
V2TIMOfflinePushInfo v2TIMOfflinePushInfo = new V2TIMOfflinePushInfo();
v2TIMOfflinePushInfo.setExt(new Gson().toJson(containerBean).getBytes());
// OPPO必须设置ChannelID才可以收到推送消息，这个channelID需要和控制台一致
v2TIMOfflinePushInfo.setAndroidOPPOChannelID("tuikit");
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, userID, null,
V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, v2TIMOfflinePushInfo, new V2TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {}
@Override
public void onProgress(int progress) {}
});
```

- 服务端示例请参见 OfflinePushInfo 的格式示例

步骤2：接收端获取自定义内容

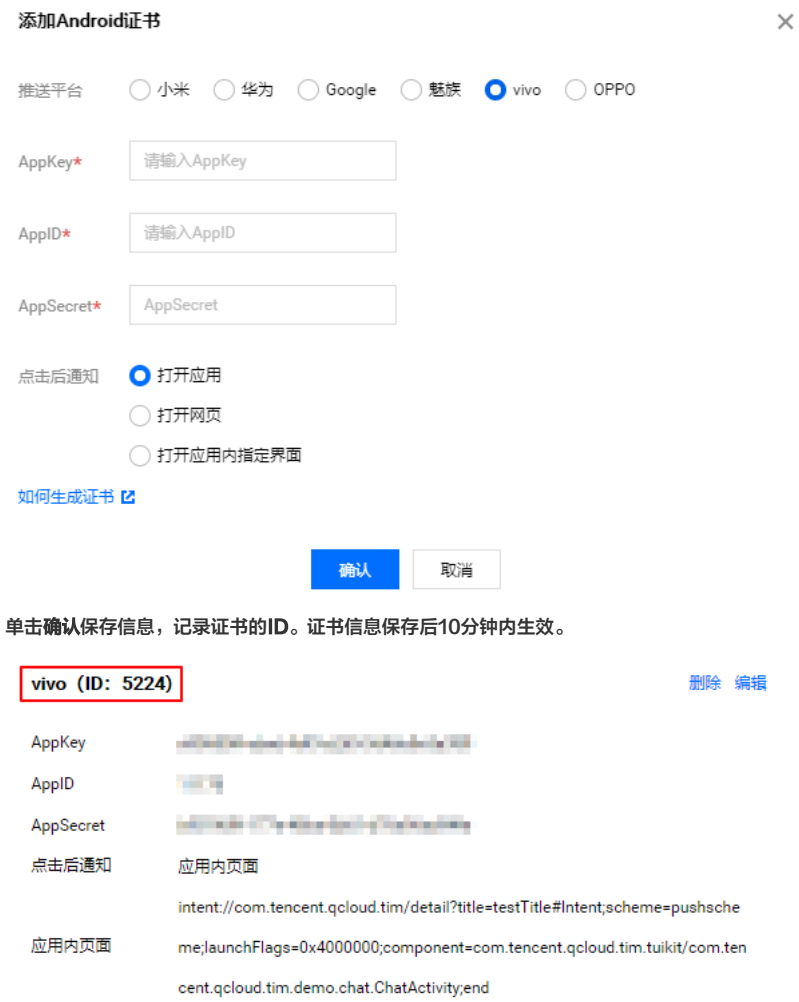
当点击通知栏的消息时，客户端在启动的 Activity 中获取自定义内容，可以参考 OfflineMessageDispatcher.java 类的 parseOfflineMessage(Intent intent) 方法实现。

```
Bundle bundle = intent.getExtras();
Set<String> set = bundle.keySet();
if (set != null) {
for (String key : set) {
// 其中 key 和 value 分别为发送端设置的 extKey 和 ext content
String value = bundle.getString(key);
Log.i("oppo push custom data", "key = " + key + ":value = " + value);
}
}
```

vivo 推送

配置推送证书

1. vivo 开放平台官网 进行注册并通过开发者认证。登录其开放平台的管理中心，选择**消息推送>创建>测试推送**，创建 vivo 推送服务应用。记录**APP ID**、**APP key**和**APP secret**信息。
2. 登录腾讯云 即时通信 IM 控制台，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面，单击**Android平台推送设置**区域的**添加证书**。根据 步骤1 中获取的信息设置以下参数：
   - **推送平台**：选择 **vivo**
   - **AppKey**：填写 vivo 推送服务应用的 **APP key**
   - **AppID**：填写 vivo 推送服务应用的 **APP ID**
   - **AppSecret**：填写 vivo 推送服务应用的 **APP secret**
   - **点击通知后**：选择点击通知栏消息后的响应操作， 支持**打开应用**、**打开网页**和**打开应用内指定界面**，更多详情请参见 配置点击通知栏消息事件
     当设置为**打开应用**或**打开应用内指定界面**操作时，支持 透传自定义内容。



集成推送 SDK

1. 请添加 vivo 依赖：implementation 'com.tencent.tpns:vivo:1.2.1.2-release' 。
2. 请参考 vivo 推送集成指南，并在 vivo 控制台测试通知消息，确保已成功集成。
3. 通过调用 PushClient.getInstance(getApplicationContext()).initialize() 来对 vivo 推送服务进行初始化，并调用 PushClient.getInstance(getApplicationContext()).turnOnPush() 启动推送，成功后您将在自定义的 BroadcastReceiver 的 onReceiveRegId 中收到 regId，regId 为当前设备上当前 App 的唯一标识。当登录 IM SDK 成功后，需要调用 setOfflinePushConfig 将证书 ID 和 regId 上报到即时通信 IM 服务端。

成功上报证书 ID 及 regId 后，即时通信 IM 服务端会在该设备上的即时通信 IM 用户 logout 之前、App 被 kill 之后将消息通过 vivo 推送通知到用户端。

配置点击通知栏消息事件

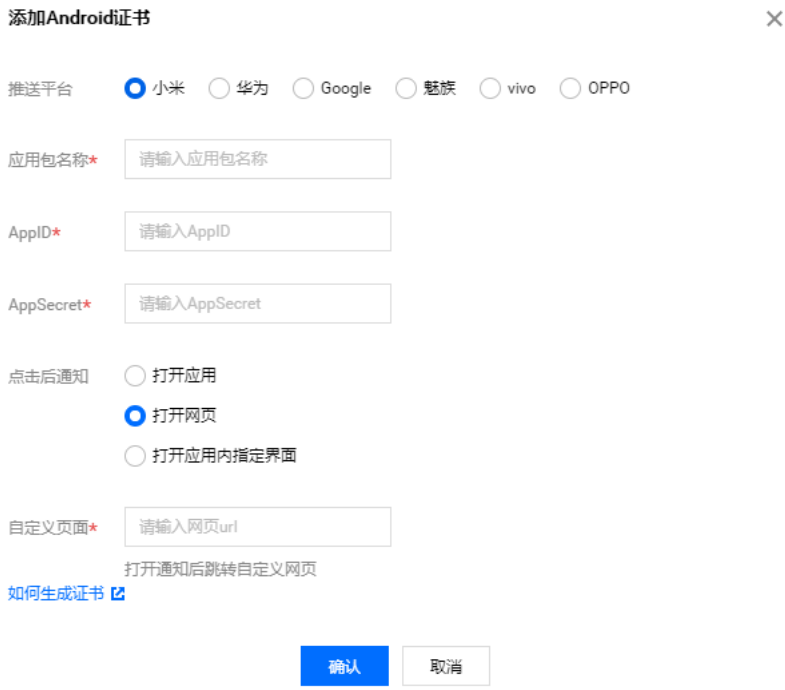
您可以选择点击通知栏消息后**打开应用**、**打开网页**或**打开应用内指定界面**。

打开应用

默认为点击通知栏消息打开应用。

打开网页

您需要在 添加证书 时选择**打开网页**并输入以 http:// 或 https:// 开头的网址，例如 https://cloud.tencent.com/document/product/269 。



打开应用内指定界面

1. 在 manifest 中配置需要打开的 Activity 的intent-filter，示例代码如下，可以参考 Demo 的 AndroidManifest.xml：

```
<activity
android:name="com.tencent.qcloud.tim.demo.main.MainActivity"
android:launchMode="singleTask"
android:screenOrientation="portrait"
android:windowSoftInputMode="adjustResize|stateHidden">
<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.VIEW" />
<data
android:host="com.tencent.qcloud.tim"
android:path="/detail"
android:scheme="pushscheme" />
</intent-filter>
</activity>
```

2. 获取 intent URL，方式如下：

```
Intent intent = new Intent(this, MainActivity.class);
intent.setData(Uri.parse("pushscheme://com.tencent.qcloud.tim/detail"));
intent.addFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
String intentUri = intent.toUri(Intent.URI_INTENT_SCHEME);
Log.i(TAG, "intentUri = " + intentUri);
```

打印结果：

```
intent://com.tencent.qcloud.tim/detail#Intent;scheme=pushscheme;launchFlags=0x4000000;component=com.tencent.qcloud.tim.tuikit/com.tencent.qcloud.tim.demo.main.MainActivity;end
```

3. 在 添加证书 时选择**打开应用内指定界面**并输入上述打印结果。

透传自定义内容

添加证书 时设置**点击通知后**为**打开应用**或**打开应用内指定界面**操作支持透传自定义内容。

步骤1：发送端设置自定义内容

在发消息前设置每条消息的通知栏自定义内容。

- 下面是 Android 端简单示例，也可以参考 TUIKit 中的 ChatProvider.java 类的 sendMessage() 方法中对应的逻辑：

```
OfflineMessageContainerBean containerBean = new OfflineMessageContainerBean();
OfflineMessageBean entity = new OfflineMessageBean();
entity.content = message.getExtra().toString();
entity.sender = message.getFromUser();
entity.nickname = chatInfo.getChatName();
entity.faceUrl = TUIChatConfigs.getConfigs().getGeneralConfig().getUserFaceUrl();
containerBean.entity = entity;
V2TIMOfflinePushInfo v2TIMOfflinePushInfo = new V2TIMOfflinePushInfo();
v2TIMOfflinePushInfo.setExt(new Gson().toJson(containerBean).getBytes());
// OPPO必须设置ChannelID才可以收到推送消息，这个channelID需要和控制台一致
v2TIMOfflinePushInfo.setAndroidOPPOChannelID("tuikit");
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, userID, null,
V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, v2TIMOfflinePushInfo, new V2TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {}
@Override
public void onProgress(int progress) {}
});
```

- 服务端示例请参见 OfflinePushInfo 的格式示例

步骤2：接收端获取自定义内容

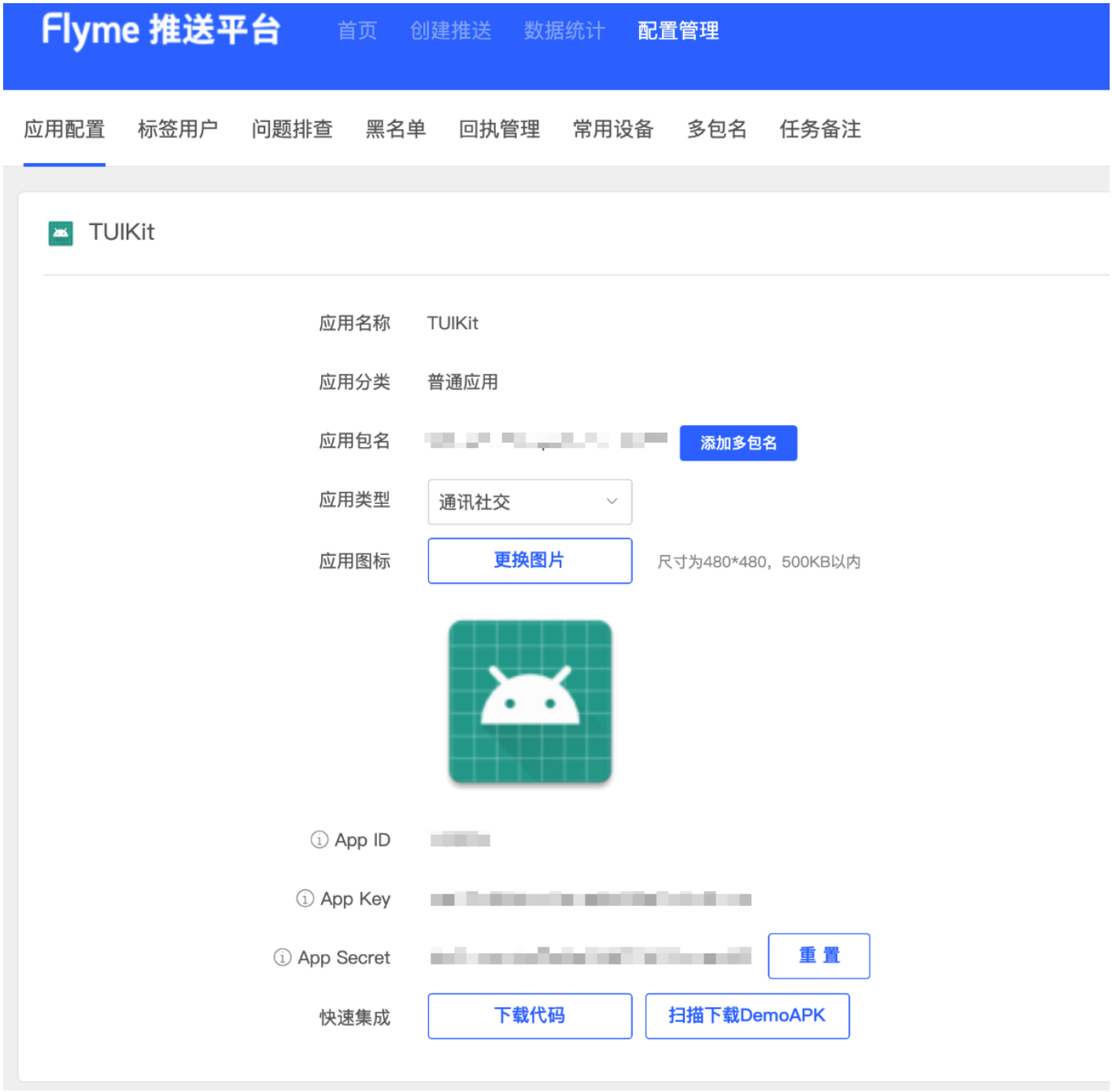
点击通知栏的消息时，会触发 vivo 推送 SDK 的 onNotificationMessageClicked(Context context, UPSNotificationMessage upsNotificationMessage) 回调，自定义内容可以从 upsNotificationMessage 中获取，可以参考 VIVOPushMessageReceiverImpl.java 的解析实现。

```
Map<String, String> paramMap = upsNotificationMessage.getParams();
String extContent = paramMap.get("ext");
```

魅族推送

配置推送证书

1. 打开 魅族开放平台官网 进行注册并通过开发者认证。登录其控制台，选择**开发服务>Flyme推送**，创建魅族推送服务应用。记录**应用包名**、**App ID**、**App Secret**信息。



2. 登录腾讯云 即时通信 IM 控制台，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面，单击**Android平台推送设置**区域的**添加证书**。根据 步骤1 中获取的信息设置以下参数：
   - **推送平台**：选择**魅族**
   - **应用包名称**：填写魅族推送服务应用的**应用包名**
   - **AppID**：填写魅族推送服务应用的 App ID
   - **AppSecret**：填写魅族推送服务应用的 App Secret
   - **点击通知后**：选择点击通知栏消息后的响应操作， 支持**打开应用**、**打开网页**和**打开应用内指定界面**，更多详情请参见 配置点击通知栏消息事件
     当设置为**打开应用**或**打开应用内指定界面**操作时，支持 透传自定义内容。



集成推送 SDK

1. 请添加魅族依赖：implementation 'com.tencent.tpns:meizu:1.2.1.2-release' 。
2. 请参考 魅族推送接入，并在其控制台测试通知消息，确保已成功集成。
3. 通过调用 PushManager.register 来对魅族推送服务进行初始化，注册成功后您将在自定义的 BroadcastReceiver 的 onRegisterStatus 中收到注册结果。其中 registerStatus.getPushId() 为当前设备上当前 App 的唯一标识。当登录 IM SDK 成功后，需要调用 setOfflinePushConfig 将证书 ID 和 PushId 上报到即时通信 IM 服务端。

成功上报证书 ID 及 regId 后，即时通信 IM 服务端会在该设备上的即时通信 IM 用户 logout 之前、App 被 kill 之后将消息通过魅族推送通知到用户端。

配置点击通知栏消息事件

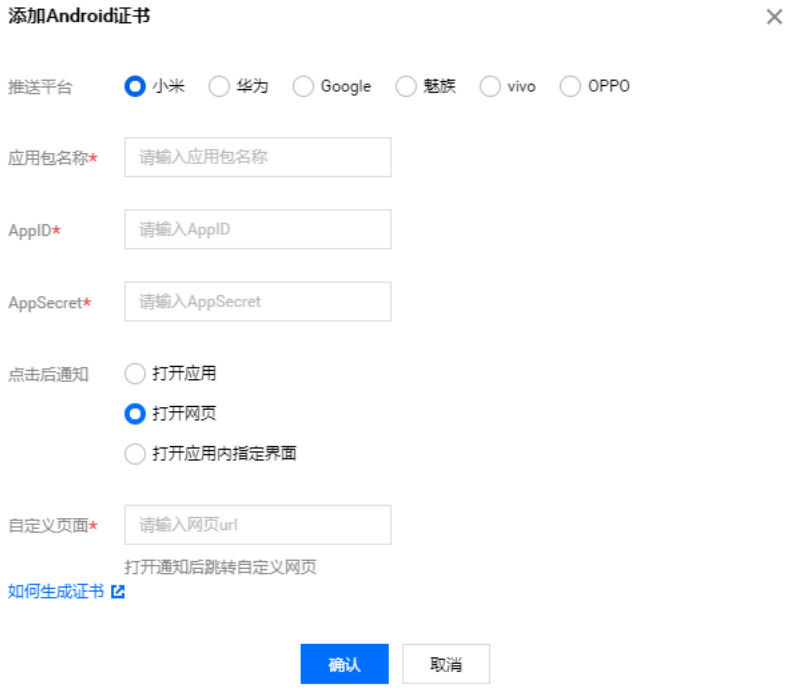
您可以选择点击通知栏消息后打开应用、打开网页或打开应用内指定界面。

打开应用

默认为点击通知栏消息打开应用。

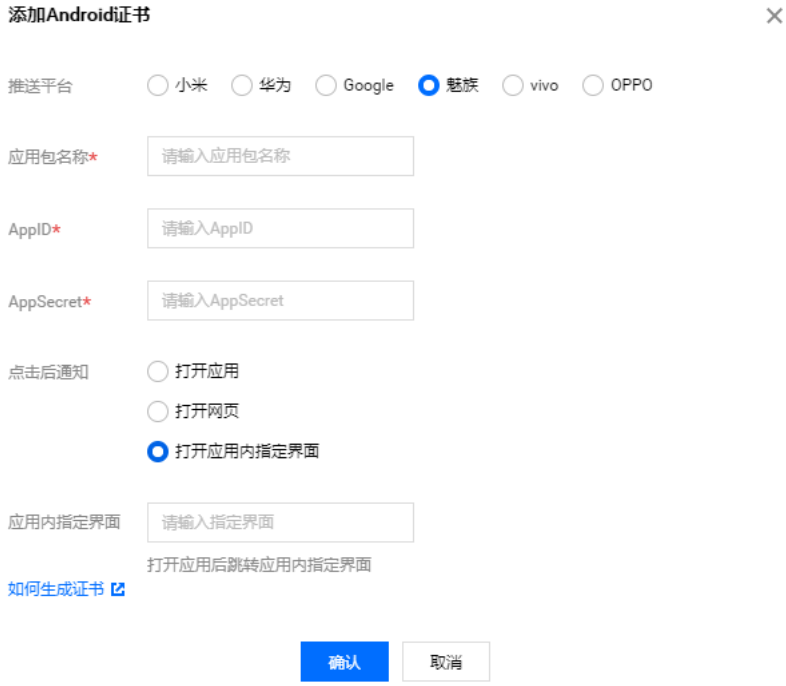
打开网页

您需要在 添加证书 时选择**打开网页**并输入以 http:// 或 https:// 开头的网址，例如 https://cloud.tencent.com/document/product/269 。



打开应用内指定界面

您需要在 添加证书 时选择**打开应用内指定界面**并输入需要打开的 Activity 的完整类名，例如 com.tencent.qcloud.tim.demo.main.MainActivity 。



透传自定义内容

添加证书 时设置**点击通知后**为**打开应用**或**打开应用内指定界面**操作才支持透传自定义内容。

步骤1：发送端设置自定义内容

在发消息前设置每条消息的通知栏自定义内容。

- 下面是 Android 端简单示例，也可以参考 TUIKit 中的 ChatProvider.java 类的 sendMessage() 方法中对应的逻辑：

```
OfflineMessageContainerBean containerBean = new OfflineMessageContainerBean();
OfflineMessageBean entity = new OfflineMessageBean();
entity.content = message.getExtra().toString();
```

```
entity.sender = message.getFromUser();
entity.nickname = chatInfo.getChatName();
entity.faceUrl = TUIChatConfigs.getConfigs().getGeneralConfig().getUserFaceUrl();
containerBean.entity = entity;
V2TIMOfflinePushInfo v2TIMOfflinePushInfo = new V2TIMOfflinePushInfo();
v2TIMOfflinePushInfo.setExt(new Gson().toJson(containerBean).getBytes());
// OPPO必须设置ChannelID才可以收到推送消息，这个channelID需要和控制台一致
v2TIMOfflinePushInfo.setAndroidOPPOChannelID("tuikit");
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, userID, null,
V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, v2TIMOfflinePushInfo, new V2TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {}
@Override
public void onProgress(int progress) {}
});
```

- 服务端示例请参见 OfflinePushInfo 的格式示例

步骤2：接收端获取自定义内容

点击通知栏的消息时，会触发魅族推送 SDK 的 onNotificationClicked(Context context, MzPushMessage mzPushMessage) 回调，自定义内容可以从 mzPushMessage 中获取。

```
String extContent = mzPushMessage.getSelfDefineContentString();
```

另外，客户端也可以在打开的 Activity 中获取自定义内容，可以参考 OfflineMessageDispatcher.java 类的 parseOfflineMessage(Intent intent) 方法实现。

```
Bundle bundle = getIntent().getExtras();
String extContent = bundle.getString("ext");
```

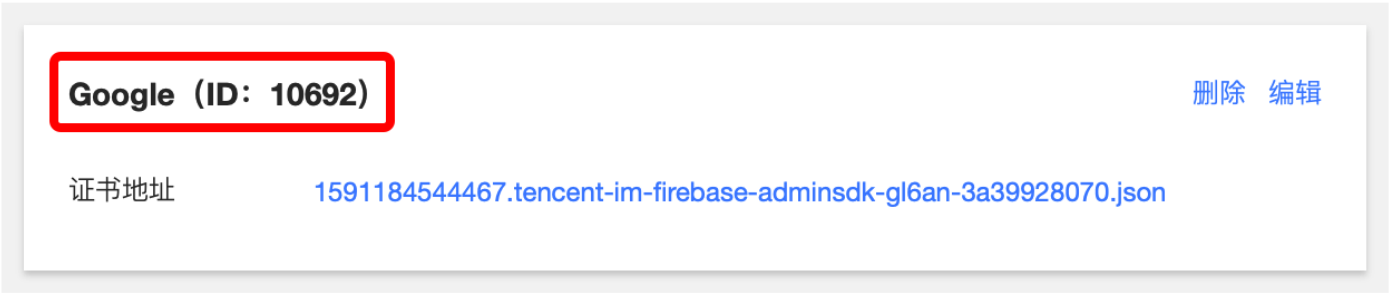
Google FCM 推送

集成 SDK

1. 打开 Firebase 云消息传递 注册帐号并创建应用。
2. 登录 Firebase 控制台，单击您的应用卡片，进入应用配置页面。单击 Project Overview 右侧的 ⚙，选择**项目设置>服务帐号**，单击**生成新的私钥**下载私钥文件。
3. 登录腾讯云 即时通信 IM 控制台，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面，单击**Android平台推送设置**区域的**添加证书**。上传 步骤2 中获取的私钥文件。



4. 单击**确认**保存信息，记录证书的**ID**。证书信息保存后10分钟内生效。



集成推送 SDK

1. 请添加 FCM 依赖：implementation 'com.google.firebase:firebase-messaging:20.2.3'。
2. 请参考 Firebase 云消息传递 设置 Firebase。参考 FCM 测试指引 测试通知消息，确保已成功集成 FCM。
3. 调用 FirebaseInstanceId.getInstance().getInstanceId() 后，在回调里获取当前 App 的唯一标识 token。当登录 IM SDK 成功后，需要调用 setOfflinePushConfig 将**证书 ID** 和 **token** 上报到即时通信 IM 服务端。

成功上报证书 ID 及 regId 后，即时通信 IM 服务端会在该设备上的即时通信 IM 用户 logout 之前、App 被 kill 之后将消息通过 FCM 推送通知到用户端。

透传自定义内容

步骤1：发送端设置自定义内容

在发消息前设置每条消息的通知栏自定义内容。

- 下面是 Android 端简单示例，也可以参考 TUIKit 中 ChatProvider.java 类的 sendMessage() 方法中对应的逻辑：

```
OfflineMessageContainerBean containerBean = new OfflineMessageContainerBean();
OfflineMessageBean entity = new OfflineMessageBean();
entity.content = message.getExtra().toString();
entity.sender = message.getFromUser();
entity.nickname = chatInfo.getChatName();
entity.faceUrl = TUIChatConfigs.getConfigs().getGeneralConfig().getUserFaceUrl();
containerBean.entity = entity;
V2TIMOfflinePushInfo v2TIMOfflinePushInfo = new V2TIMOfflinePushInfo();
v2TIMOfflinePushInfo.setExt(new Gson().toJson(containerBean).getBytes());
// OPPO必须设置ChannelID才可以收到推送消息，这个channelID需要和控制台一致
v2TIMOfflinePushInfo.setAndroidOPPOChannelID("tuikit");
V2TIMManager.getMessageManager().sendMessage(v2TIMMessage, userID, null,
V2TIMMessage.V2TIM_PRIORITY_DEFAULT, false, v2TIMOfflinePushInfo, new V2TIMSendCallback<V2TIMMessage>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {}
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessage v2TIMMessage) {}
@Override
public void onProgress(int progress) {}
});
```

- 服务端示例请参见 OfflinePushInfo 的格式示例

步骤2：接收端获取自定义内容

当点击通知栏的消息时，客户端在相应的 Activity 中获取自定义内容，可以参考 OfflineMessageDispatcher.java 类的 parseOfflineMessage(Intent intent) 方法实现。

```
Bundle bundle = getIntent().getExtras();
String value = bundle.getString("ext");
```

自定义 iOS 推送提示音

请在调用 sendMessage 发送消息的时候使用 V2TIMOfflinePushInfo 中的 setIOSSound 接口来设置 iOS 端的推送声音。

自定义离线推送展示

请在调用 sendMessage 发送消息的时候使用 V2TIMOfflinePushInfo 中的 setTitle 和 setDesc 接口来分别设置通知栏消息的标题和内容。

常见问题

Android 手机离线推送怎么自定义推送的声音?

目前大部分厂商都不支持离线推送声音的设置，因此 IM SDK 暂时不支持。

OPPO 手机为什么收不到离线推送?

OPPO 手机收不到推送一般有以下几种情况：

- 按照 OPPO 推送官网要求，在 Android 8.0 及以上系统版本的 OPPO 手机上必须配置 ChannelID，否则推送消息无法展示。配置方法可以参考 OPPO 推送配置。
- 在消息中 透传的离线推送的自定义内容 不是 JSON 格式，会导致 OPPO 手机收不到推送。

自定义消息为什么收不到离线推送?

自定义消息的离线推送和普通消息不太一样，自定义消息的内容我们无法解析，不能确定推送的内容，所以默认不推送，如果您有推送需求，需要您在 sendMessage 的时候设置 offlinePushInfo 的 desc 字段，推送的时候会默认展示 desc 信息。

如何关闭离线推送消息的接收?

如果您想关闭离线推送消息的接收，可以通过设置 setOfflinePushConfig 接口的 config 参数为 null 来实现。该功能从5.6.1200版本开始支持。

离线推送（iOS）

最近更新时间：2021-09-01 15:41:20

配置离线推送

如想要接收 APNs 离线消息通知，需要遵从如下几个步骤：

1. 申请 APNs 证书。
2. 上传证书到 IM 控制台。
3. 在 App 每次登录时，向苹果获取 deviceToken。
4. 调用 setAPNS 接口将其上报到 IM 后台。

配置过 APNs 的 App ，当其切到后台或者被用户 Kill 之后，腾讯云就可以通过苹果的 APNs 后台对该设备进行离线消息推送，详细推送原理请参见 Apple Push Notification Service。

> ⚠ 注意：
> 对于已经退出登录（主动登出或者被踢下线）的用户，不会收到任何消息通知。

步骤1：申请 APNs 证书

申请 APNs 证书的具体操作步骤请参见 Apple 推送证书申请。

步骤2：上传证书到控制台

1. 登录 即时通信 IM 控制台。
2. 单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面。
3. 单击【iOS平台推送设置】右侧的【添加证书】。
4. 选择证书类型，上传 iOS 证书（p.12），设置证书密码，单击【确认】。

> ⚠ 注意：
> - 上传证书名最好使用全英文（尤其不能使用括号等特殊字符）。
> - 上传证书需要设置密码，无密码收不到推送。
> - 发布 App Store 的证书需要设置为生产环境，否则无法收到推送。
> - 上传的 p12 证书必须是自己申请的真实有效的证书。

5. 待推送证书信息生成后，记录证书的 ID。

步骤3：App 向苹果后台请求 DeviceToken

您可以在您的 App 中添加如下代码，用来向苹果的后台服务器获取 DeviceToken：

```
// 向苹果后台请求 DeviceToken
- (void)registNotification
{
if ([[[UIDevice currentDevice] systemVersion] floatValue] >= 8.0)
{
[[UIApplication sharedApplication] registerUserNotificationSettings:
[UIUserNotificationSettings settingsForTypes:
(UIUserNotificationTypeSound | UIUserNotificationTypeAlert | UIUserNotificationTypeBadge)
categories:nil]];
[[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotifications];
}
else
{
[[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotificationTypes:
(UIUserNotificationTypeBadge | UIUserNotificationTypeSound | UIUserNotificationTypeAlert)];
}
}
```

```
//在 AppDelegate 的回调中会返回 deviceToken，需要在登录后上报给腾讯云后台
-(void)application:(UIApplication *)app didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken:(NSData *)deviceToken
{
//记录下 Apple 返回的 deviceToken
_deviceToken = deviceToken;
}
```

步骤4：登录 IM SDK 后上传 Token 到腾讯云

在 IM SDK 登录成功后，就可以调用 setAPNS 接口，将 步骤3 中获取的 DeviceToken 上传到腾讯云后台，实例代码如下：

```
V2TIMAPNSConfig *confg = [[V2TIMAPNSConfig alloc] init];
// 推送证书 ID，上传推送证书（p.12）到 IM 控制台后生成
confg.businessID = businessID;
// 苹果后台请求的 deviceToken
confg.token = deviceToken;
[[V2TIMManager sharedInstance] setAPNS:confg succ:^{
NSLog(@"-----> 设置 APNS 成功");;
} fail:^(int code, NSString *msg) {
NSLog(@"-----> 设置 APNS 失败");
}];
```

> ⚠ 注意：
> businessID 需要与控制台分配的证书 ID 保持一致。

推送格式

推送格式示例如下图所示。



通用推送规则

对于单聊消息，APNs 推送规则如下，其中昵称是发送方用户昵称，如果未设置昵称，则只显示内容。

```
昵称:内容
```

对于群聊消息，APNs 推送规则如下，其中名称展示优先级为消息发送者的群名片>群昵称，如果都没有，则不展示。

```
名称(群名):内容
```

不同类型消息推送规则

APNs 推送内容部分由消息体中各个 Elem 内容组成，不同 Elem 的离线消息展示效果如下表所示。

参数	说明
文本 Elem	直接显示内容
语音 Elem	显示[语音]
文件 Elem	显示[文件]
图片 Elem	显示[图片]

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

参数	说明
自定义 Elem	显示发送消息时设置的 desc 的字段，如果 desc 不设置，则不进行推送

多 App 互通

如果将多个 App 中的 SDKAppID 设置为相同值，则可以实现多 App 互通。不同 App 需要使用不同的推送证书，您需要为每一个 App 申请 APNs 证书 并完成 离线推送配置。

自定义角标

- 默认情况下，当 APP 进入后台后，IMSDK 会将当前 IM 未读消息总数设置为角标。
- 如果想自定义角标，可按照如下步骤设置：
  i. App 调用 - (void)setAPNSListener:(id<V2TIMAPNSListener>)apnsListener 接口设置监听。
  ii. App 实现 - (uint32_t)onSetAPPUnreadCount 接口，并在内部返回需要自定义的角标。
- 如果 App 接入了离线推送，当接收到新的离线推送时，App 角标会在基准角标（默认是 IM 未读消息总数，如果自定义了角标，则以自定义角标为准）的基础上加 1 逐条递增。

```
// 1. 设置监听
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {
// 监听推送
[V2TIMManager.sharedInstance setAPNSListener:self];
// 监听会话的未读数
[[V2TIMManager sharedInstance] setConversationListener:self];
return YES;
}

// 2. 未读数发生变化后保存未读数
- (void)onTotalUnreadMessageCountChanged:(UInt64)totalUnreadCount {
self.unreadNumber = totalUnreadCount;
}


// 3. APP 推到后台后上报自定义未读数
/** 程序进后台后，自定义 APP 的未读数，如果不处理，APP 未读数默认为所有会话未读数之和
* <pre>
*
* - (uint32_t)onSetAPPUnreadCount {
* return 100; // 自定义未读数
* }
*
* </pre>
*/
- (uint32_t)onSetAPPUnreadCount {
// 1. 获取自定义的角标
uint32_t customBadgeNumber = ...

// 2. 加上 IM 的消息未读数
customBadgeNumber += self.unreadNumber;

// 3. 通过 IMSDK 上报给 IM 服务器
return customBadgeNumber;
}
```

自定义 iOS 推送提示音

请在调用 sendMessage 发送消息的时候设置 offlinePushInfo 的 iOSSound 字段， iOSSound 传语音文件名（带后缀），语音文件需要链接进 Xcode 工程。

自定义离线推送展示

请在调用 sendMessage 发送消息的时候设置 offlinePushInfo 的 title 和 desc 字段，其中 title 设置后，会在默认的推送内容上多展示 title 内容，desc 设置后，推送内容会变成 desc 内容。

自定义离线推送点击跳转逻辑

请在调用 sendMessage 发送消息的时候设置 offlinePushInfo 的 ext 字段，当用户收到离线推送启动 APP 的时候，可以在 AppDelegate -> didReceiveRemoteNotification 系统回调获取到 ext 字段，然后根据 ext 字段内容跳转到指定的 UI 界面。

本文以 “denny 给 vinson 发送消息” 的场景为例。

- 发送方：denny 需在发送消息时设置推送扩展字段 ext：

```
// denny在发送消息时设置 offlinePushInfo，并指定 ext 字段
V2TIMMessage *msg = [[V2TIMManager sharedInstance] createTextMessage:@"文本消息"];
V2TIMOfflinePushInfo *info = [[V2TIMOfflinePushInfo alloc] init];
info.ext = @"jump to denny";
[[V2TIMManager sharedInstance] sendMessage:msg receiver:@"vinson" groupID:nil priority:V2TIM_PRIORITY_DEFAULT
onlineUserOnly:NO offlinePushInfo:info progress:^(uint32_t progress) {
} succ:^{
} fail:^(int code, NSString *msg) {
}];
```

- 接收方：vinson 的 App 虽然不在线，但可以接收到 APNS 离线推送，当 vinson 点击推送消息时会启动 App：

```
// vinson 启动 APP 后会收到以下回调
- (void)application:(UIApplication *)application didReceiveRemoteNotification:(NSDictionary *)userInfo
fetchCompletionHandler:(void (^)(UIBackgroundFetchResult result))completionHandler {
// 解析推送扩展字段 desc
if ([userInfo[@"ext"] isEqualToString:@"jump to denny"]) {
//跳转到和 denny 的聊天界面
}
}
```

常见问题

普通消息为什么收不到离线推送?

首先，请检查下 App 的运行环境和证书的环境是否一致，如果不一致，收不到离线推送。
其次，检查下 App 和证书的环境是否为开发环境，如果是开发环境，向苹果申请 deviceToken 可能会失败，生产环境暂时没有发现这个问题，请切换到生产环境测试。

自定义消息为什么收不到离线推送?

自定义消息的离线推送和普通消息不太一样，自定义消息的内容我们无法解析，不能确定推送的内容，所以默认不推送，如果您有推送需求，需要您在 sendMessage 的时候设置 offlinePushInfo 的 desc 字段，推送的时候会默认展示 desc 信息。

如何关闭离线推送消息的接收?

如果您想关闭离线推送消息的接收，可以通过设置 setAPNS 接口的 config 参数为 nil 来实现。该功能从5.6.1200版本开始支持。

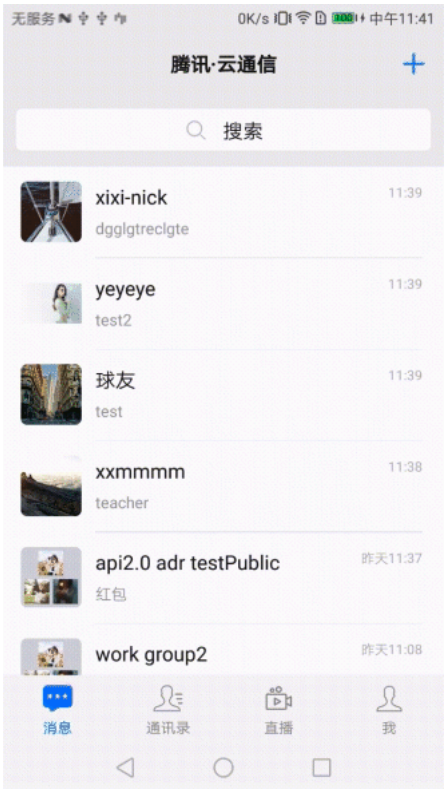
本地搜索
本地搜索（Android）

最近更新时间：2021-08-23 14:06:07

从增强版5.4.666版本开始支持本地搜索。使用前需要购买旗舰版套餐包，请参见 购买指引。

功能展示

搜索接口的界面分为以下部分，最上面是搜索好友，中间部分是搜索群组、群成员，最下面是搜索消息且按照会话分组。
您可通过 下载安装应用 即刻体验，其使用效果如下：



对接指引

方案一、对接 TUIKit 搜索源码

步骤1：购买套餐包

请单击前往 购买旗舰版套餐包。

步骤2：下载源码

下载源码 集成 tuikit module。TUIKit 从5.4.666版本开始支持本地搜索。

```
implementation project(':tuikit')
```

步骤3：初始化 TUIKit 并登录

```
// 初始化
TUIKitConfigs configs = TUIKit.getConfigs();
TUIKit.init(this, SDKAPPID, configs);
// 登录
TUIKit.login(userID, userSig, new IUIKitCallBack() {
@Override
```

```
public void onSuccess(Object data) {
// 登录成功
}

@Override
public void onError(String module, final int code, final String desc) {
// 登录失败
}
});
```

步骤4：启动搜索界面

启动 SearchMainActivity 即可。

方案二、对接 IM SDK 搜索接口

步骤1：购买套餐包

请单击前往 购买旗舰版套餐包。

步骤2：集成增强版 IM SDK

从5.4.666版本开始支持本地搜索。

```
dependencies {
api 'com.tencent.imsdk:imsdk-plus:版本号'
}
```

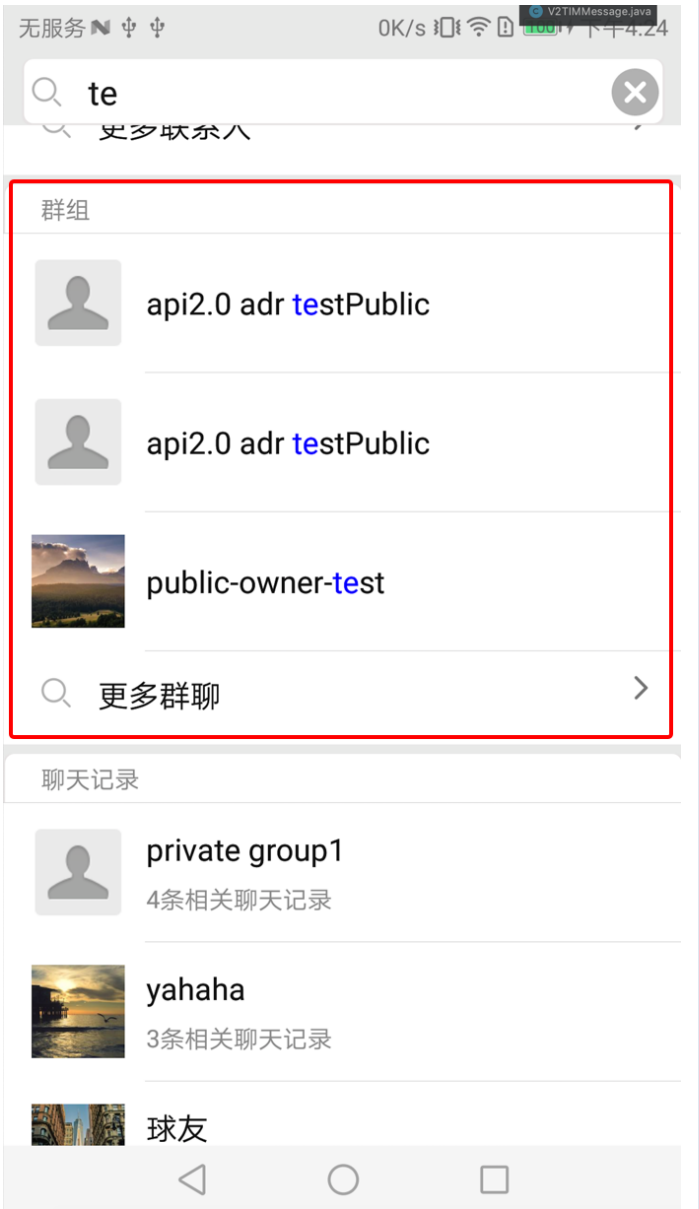
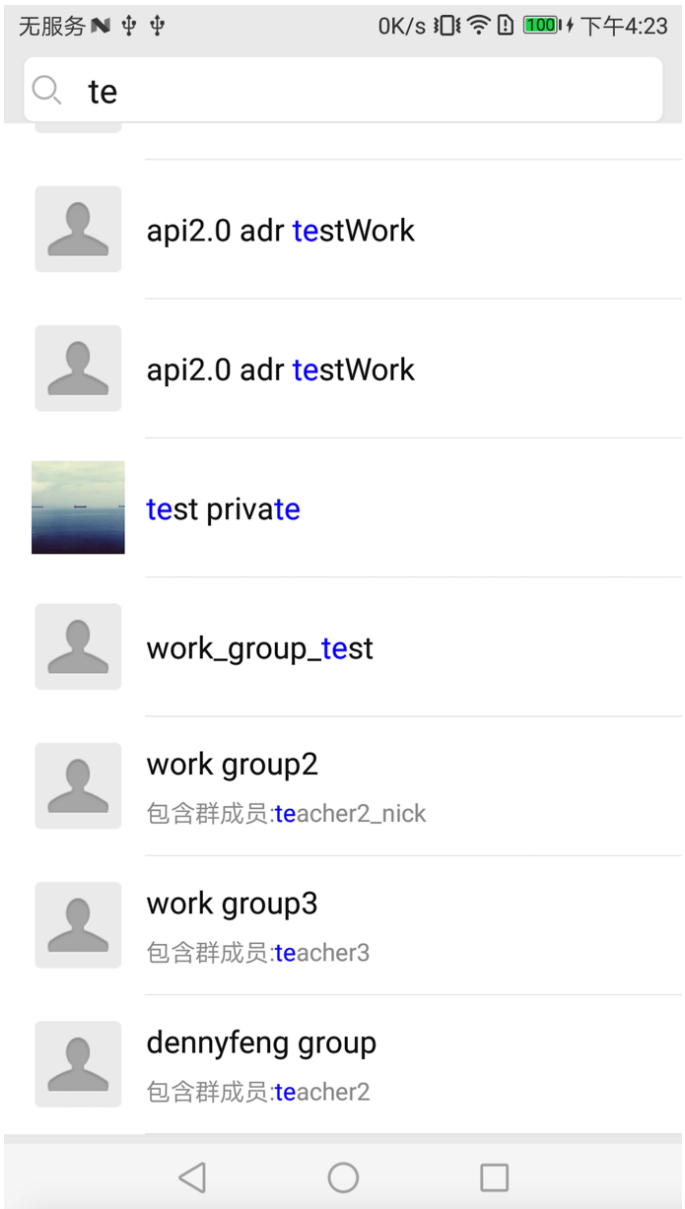
步骤3：调用搜索本地用户资料接口

调用接口 searchFriends 可以搜索本地用户资料，支持搜索 userID、nickName、remark 字段。效果如下：



步骤4：调用搜索本地群组和群成员接口

图1：搜索群组	图2：搜索更多群组

图1：搜索群组	图2：搜索更多群组
	

调用接口 searchGroups 可以搜索本地群组资料。

调用接口 searchGroupMembers 可以搜索本地群成员资料，根据 V2TIMGroupMemberSearchParam 中的 groupIDList 是否为 null，分为两种情况：

- 如果设置 groupIDList == null，代表搜索全部群中的群成员，返回的结果会按照 groupID 进行分类；
- 如果设置 groupIDList != null，代表搜索指定群中的群成员。

步骤5：调用搜索本地消息接口

在搜索框输入关键字可以调用 searchLocalMessages 搜索本地消息。根据搜索参数 V2TIMMessageSearchParam 中的 conversationID 是否为 null，分为两种情况：

- 如果设置 conversationID == null，代表搜索全部会话，返回的结果会按照消息所属的会话进行分类。
- 如果设置 conversationID != null，代表搜索指定会话。

界面的展示通常分为如下图的几个场景：

图1：搜索聊天记录	图2：搜索更多聊天记录	图3：搜索指定会话的消息

图1：搜索聊天记录

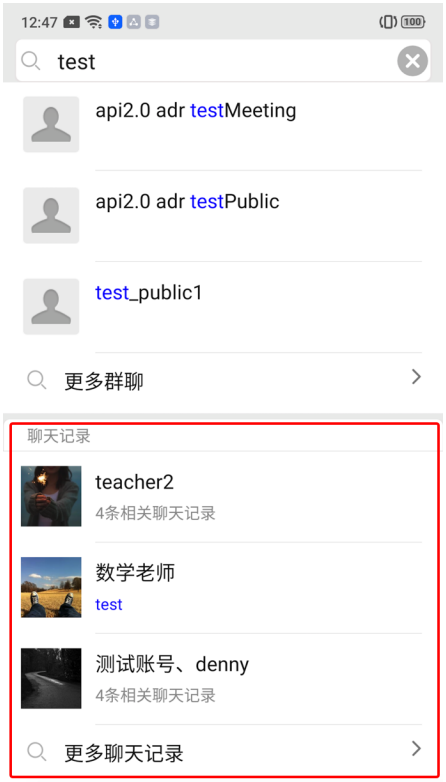


图2：搜索更多聊天记录

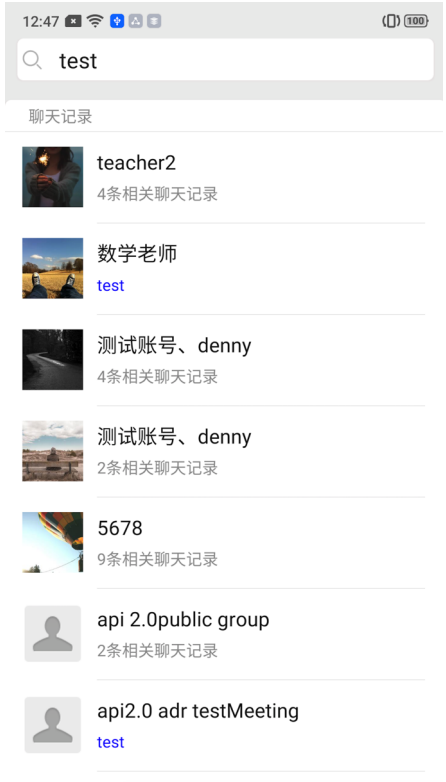
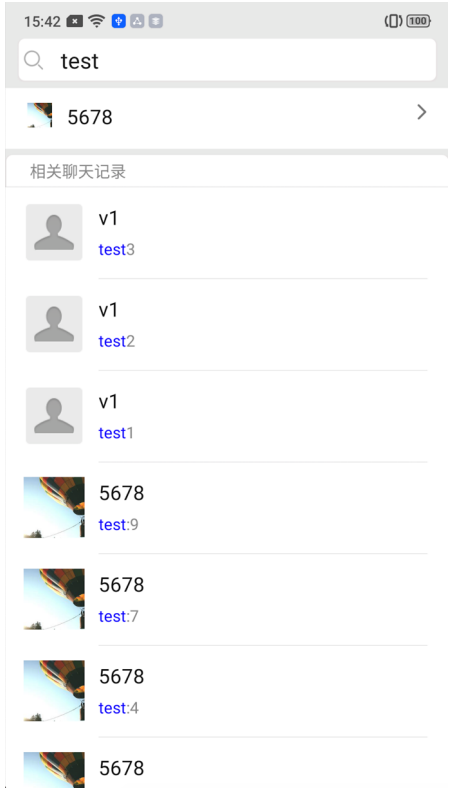


图3：搜索指定会话的消息



展示最近几个活跃的会话

如图1所示，最下方是搜索到的消息所属的最近3个会话列表，实现方式如下：

- 搜索参数 V2TIMMessageSearchParam 中的 conversationID 设置为 null 表示搜索所有会话的消息，pageIndex 设置为0表示搜索到的消息所属的会话的第0页数据，pageSize 则表示返回最近的会话数量，UI 上一般显示3条。
- 在搜索回调结果 V2TIMMessageSearchResult 中的 totalCount 表示匹配到的消息所属的所有会话数量；messageSearchResultItems 为最近 pageSize 个会话信息。其中 V2TIMMessageSearchResultItem 的 conversationID 表示会话 ID；messageCount 表示当前会话搜索到的消息总数量；messageList 则有两种表现：
  - 如果搜索到的消息条数 > 1，则 messageList 为空，您可以在 UI 上显示“messageCount 条相关聊天记录”；
  - 如果搜索到的消息条数 = 1，则 messageList 为匹配到的那条消息，您可以在 UI 上显示消息内容并高亮搜索关键词例如图中的“test”。

示例

```
List<String> keywordList = new ArrayList<>();
keywordList.add("test");
V2TIMMessageSearchParam v2TIMMessageSearchParam = new V2TIMMessageSearchParam();
// conversationID 设置为 null 表示搜索所有会话中的消息，结果会按照会话分类
v2TIMMessageSearchParam.setConversationID(null);
v2TIMMessageSearchParam.setKeywordList(keywordList);
v2TIMMessageSearchParam.setPageSize(3);
v2TIMMessageSearchParam.setPageIndex(0);
V2TIMManager.getMessageManager().searchLocalMessages(v2TIMMessageSearchParam, new V2TIMValueCallback<V2TIMMessageSearchResult>
() {
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessageSearchResult v2TIMMessageSearchResult) {
// 匹配到的消息所属的所有会话数量
int totalCount = v2TIMMessageSearchResult.getTotalCount();
// 最近3个根据消息会话分类的信息
List<V2TIMMessageSearchResultItem> resultItemList = v2TIMMessageSearchResult.getMessageSearchResultItems();
for (V2TIMMessageSearchResultItem resultItem : resultItemList) {
// 会话 ID
```

```
String conversationID = resultItem.getConversationID();
// 该会话匹配到的所有消息数量
int totalMessageCount = resultItem.getMessageCount();
// 消息列表：如果 totalMessageCount > 1，该列表为空；如果 totalMessageCount = 1，该列表元素为此消息
List<V2TIMMessage> v2TIMMessageList = resultItem.getMessageList();
}
}

@Override
public void onError(int code, String desc) {}
```

展示所有搜索到的消息所属的会话列表

例如点击图1中的“更多聊天记录”跳转到图2来展示所有搜索到的消息所属的会话列表，其中的搜索参数和搜索结果描述跟上面的场景类似。为了防止内存膨胀，强烈建议对会话列表分页加载。比如您希望每页展示10条会话结果，搜索参数 V2TIMMessageSearchParam 可以参考如下设置：

- 首次调用：设置参数 pageSize = 10，pageIndex = 0，调用 searchLocalMessages 从结果回调中的 totalCount 可以获取会话总数量；
- 计算页数：totalPage = (totalCount % pageSize == 0) ? (totalCount / pageSize) : (totalCount / pageSize + 1) 。
- 再次调用：可以通过指定参数 pageIndex（pageIndex < totalPage）返回后续页号的结果

示例

```
......
// 每页展示数量为10条，计算总页数
int totalPage = (totalCount % 10 == 0) ? (totalCount / 10) : (totalCount / 10 + 1);
......

private void searchConversation(int index) {
if (index >= totalPage) {
return;
}
List<String> keywordList = new ArrayList<>();
keywordList.add("test");
V2TIMMessageSearchParam v2TIMMessageSearchParam = new V2TIMMessageSearchParam();
v2TIMMessageSearchParam.setConversationID(null);
v2TIMMessageSearchParam.setKeywordList(keywordList);
v2TIMMessageSearchParam.setPageSize(10);
v2TIMMessageSearchParam.setPageIndex(index);
V2TIMManager.getMessageManager().searchLocalMessages(v2TIMMessageSearchParam, new V2TIMValueCallback<V2TIMMessageSearchResult>
() {
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessageSearchResult v2TIMMessageSearchResult) {
// 匹配到的消息所属的所有会话数量
int totalCount = v2TIMMessageSearchResult.getTotalCount();
// 每页展示数量为10条，计算总页数
int totalPage = (totalCount % 10 == 0) ? (totalCount / 10) : (totalCount / 10 + 1);
// 该页的根据消息会话分类的信息
List<V2TIMMessageSearchResultItem> resultItemList = v2TIMMessageSearchResult.getMessageSearchResultItems();
for (V2TIMMessageSearchResultItem resultItem : resultItemList) {
// 会话 ID
String conversationID = resultItem.getConversationID();
// 该会话匹配到的所有消息数量
int totalMessageCount = resultItem.getMessageCount();
// 消息列表：如果 totalMessageCount > 1，该列表为空；如果 totalMessageCount = 1，该列表元素为此消息
List<V2TIMMessage> v2TIMMessageList = resultItem.getMessageList();
}

@Override
```

```
public void onError(int code, String desc) {}
});
}

// 当需要加载下一页时
public void loadMore() {
searchConversation(++pageIndex);
}
```

搜索指定会话中的消息

与图2展示会话列表不同的是，图3所示为在指定会话中搜索的消息列表。为了防止内存膨胀，强烈建议对消息列表分页加载。实现方式如下：

- **搜索参数 V2TIMMessageSearchParam 中的 conversationID 设置为搜索的会话 ID，pageIndex 和 pageSize 参考上述计算方式设置分页参数；**
- **搜索结果 V2TIMMessageSearchResult 中的 totalCount 表示该会话匹配到的所有消息数量；messageSearchResultItems 列表只有该会话的结果。其中 V2TIMMessageSearchResultItem 的 messageCount 为该分页的消息数量，messageList 为该分页的消息列表。**

示例

```
......
// 每页展示数量为10条，计算总页数
int totalMessagePage = (totalMessageCount % 10 == 0) ? (totalMessageCount / 10) : (totalMessageCount / 10 + 1);
......

private void searchMessage(int index) {
if (index >= totalMessagePage) {
return;
}
List<String> keywordList = new ArrayList<>();
keywordList.add("test");
V2TIMMessageSearchParam v2TIMMessageSearchParam = new V2TIMMessageSearchParam();
v2TIMMessageSearchParam.setConversationID(conversationID);
v2TIMMessageSearchParam.setKeywordList(keywordList);
v2TIMMessageSearchParam.setPageSize(10);
v2TIMMessageSearchParam.setPageIndex(index);
V2TIMManager.getMessageManager().searchLocalMessages(v2TIMMessageSearchParam, new V2TIMValueCallback<V2TIMMessageSearchResult>
() {
@Override
public void onSuccess(V2TIMMessageSearchResult v2TIMMessageSearchResult) {
// 该会话匹配到的所有消息数量
int totalMessageCount = v2TIMMessageSearchResult.getTotalCount();
// 每页展示数量为10条，计算总页数
int totalMessagePage = (totalMessageCount % 10 == 0) ? (totalMessageCount / 10) : (totalMessageCount / 10 + 1);
// 该页消息信息
List<V2TIMMessageSearchResultItem> resultItemList = v2TIMMessageSearchResult.getMessageSearchResultItems();
for (V2TIMMessageSearchResultItem resultItem : resultItemList) {
// 会话 ID
String conversationID = resultItem.getConversationID();
// 该页的消息数量
int totalMessageCount = resultItem.getMessageCount();
// 该页的消息数据列表
List<V2TIMMessage> v2TIMMessageList = resultItem.getMessageList();
}

@Override
public void onError(int code, String desc) {
}
});
```

```
}

// 当需要加载下一页时
public void loadMore() {
searchMessage(++pageIndex);
}
```

常见问题

1、如何搜索自定义消息

需要使用接口 createCustomMessage (byte[] data, String description, byte[] extension) 来创建并发送，把需要搜索的文本放到 description 参数中。而使用接口 createCustomMessage (byte[] data) 创建的自定义消息由于本地保存的是参数传的二进制数据流，因此无法被搜索到。
如果您配置了离线推送功能，参数 description 设置后，自定义消息也会有离线推送且通知栏展示该参数内容。如果不需要离线推送可以用发消息接口 sendMessage 的参数 V2TIMOfflinePushInfo 中的 disablePush 来控制；如果推送的通知栏内容不想展示为被搜索的文本，可以用参数 V2TIMOfflinePushInfo 中的 setDesc 来另外设置推送内容。

2、如何搜索富媒体消息

富媒体消息包含文件、图片、语音、视频消息。
对于文件消息，界面通常显示文件名，因此创建时可以设置 fileName 参数，作为被搜索的内容，如果 fileName 不设置则会从 filePath 提取文件名，并且都会保存到本地和服务器。
而对于图片、语音、视频消息，界面通常显示缩略图或时长，可以指定消息类型做分类搜索，但不能通过关键字搜索。

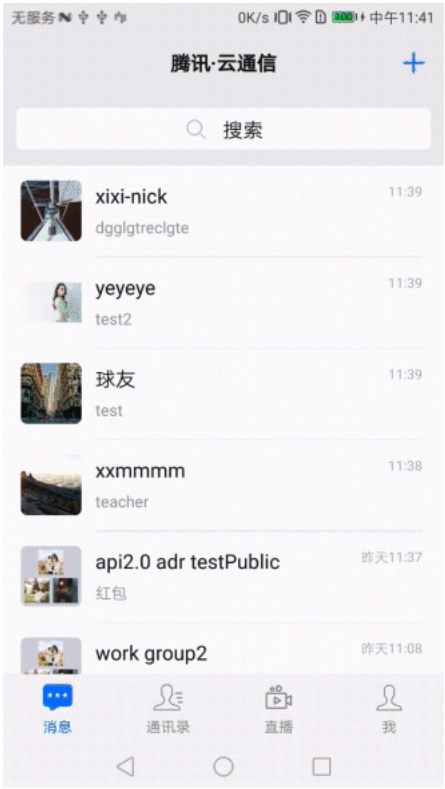
本地搜索（iOS）

最近更新时间：2021-08-23 14:06:49

从增强版5.4.666版本开始支持本地搜索。使用前需要购买旗舰版套餐包，请参见 购买指引。

功能展示

搜索接口的界面分为以下部分，最上面是搜索好友，中间部分是搜索群组、群成员，最下面是搜索消息且按照会话分组。
您可通过 下载安装应用 即刻体验，其使用效果如下：



对接指引

方案一、对接 TUIKit 搜索源码

步骤1：购买套餐包

请单击前往 购买旗舰版套餐包。

步骤2：下载源码

下载源码 集成 tuikit module。TUIKit 从5.4.666版本开始支持本地搜索。

```
pod 'TXIMSDK_TUIKit_iOS', ~>'5.4.666'
```

步骤3：初始化 TUIKit 并登录

```
// 初始化
[[TUIKit sharedInstance] setupWithAppId:SDKAPPID];
// 登录
[[TUIKit sharedInstance] login:identifier userSig:sig succ:^{
// 登录成功
} fail:^(int code, NSString *msg) {
// 登录失败
}];
```

步骤4：启动搜索界面

启动 TUISearchViewController 即可。

方案二、对接 IM SDK 搜索接口

步骤1：购买套餐包

请单击前往 购买旗舰版套餐包。

步骤2：集成增强版 IM SDK

从5.4.666版本开始支持本地搜索。

```
pod 'TXIMSDK_Plus_iOS', ~>'5.4.666'
```

步骤3：调用搜索本地用户资料接口

调用接口 searchFriends 可以搜索本地用户资料，支持搜索 userID、nickName、remark 字段。效果如下：



步骤4：调用搜索本地群组和群成员接口

图1：搜索群组	图2：搜索更多群组

图1：搜索群组

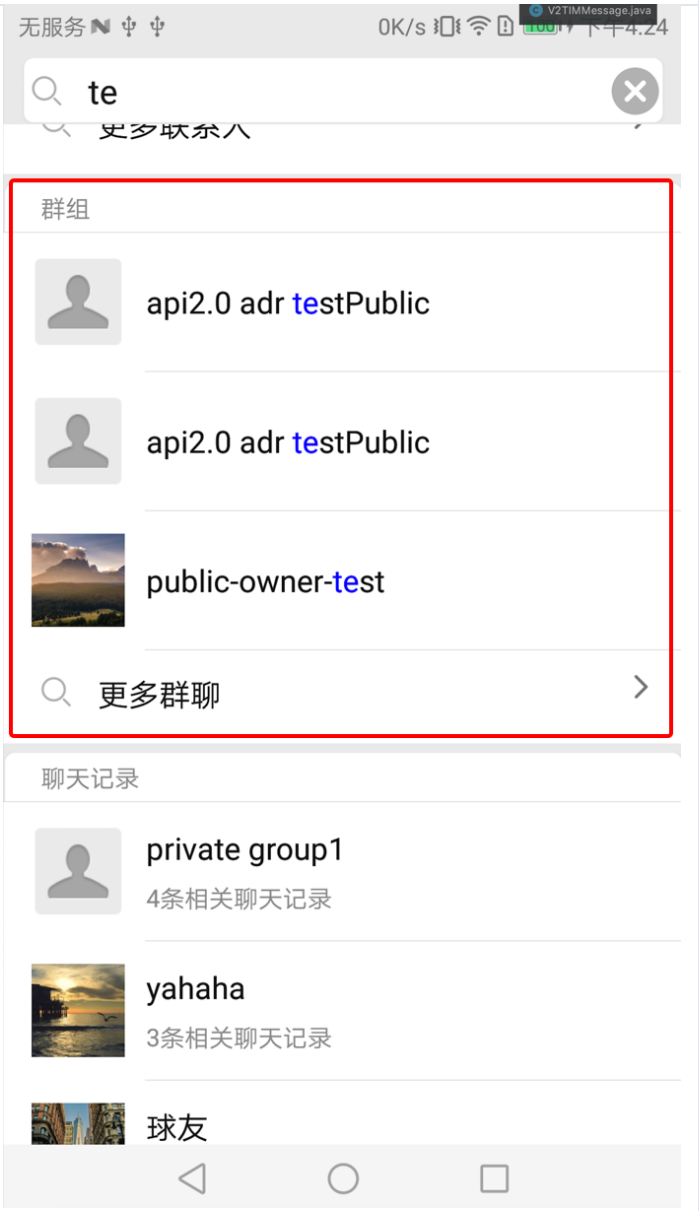
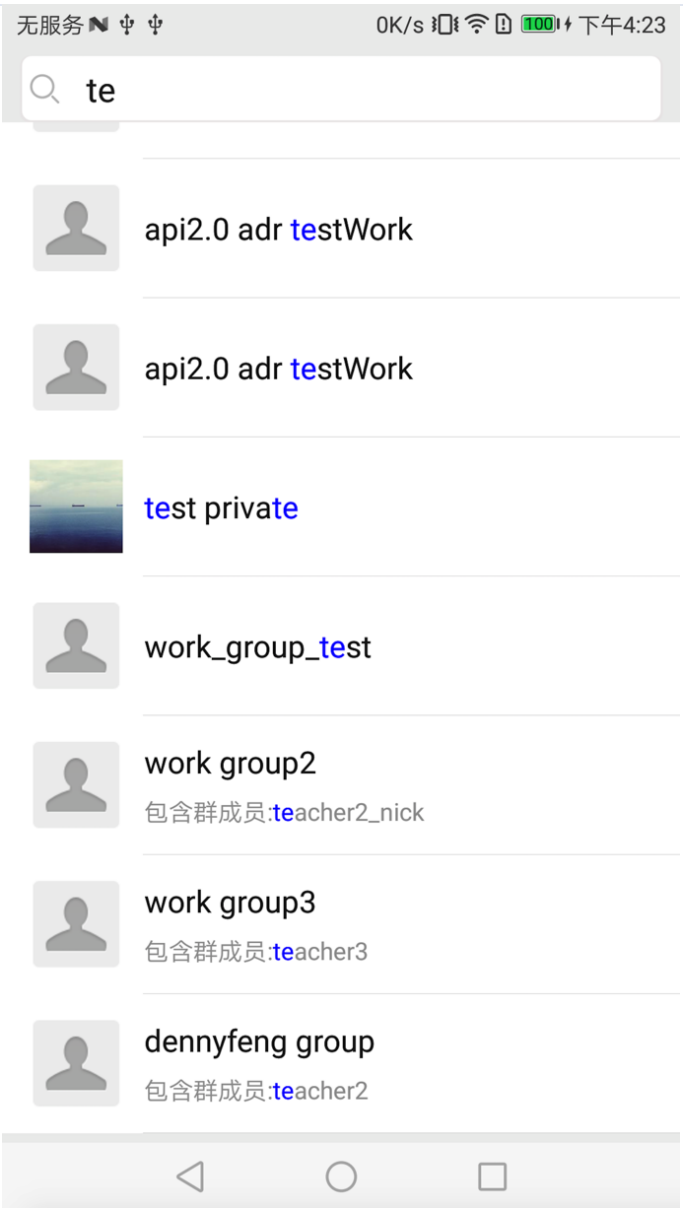


图2：搜索更多群组



调用接口 searchGroups 可以搜索本地群组资料。

调用接口 searchGroupMembers 可以搜索本地群成员资料，根据 V2TIMGroupMemberSearchParam 中的 groupIDList 是否为 nil，分为两种情况：

- 如果设置 groupIDList == nil，代表搜索全部群中的群成员，返回的结果会按照 groupID 进行分类；
- 如果设置 groupIDList != nil，代表搜索指定群中的群成员。

步骤5：调用搜索本地消息接口

在搜索框输入关键字可以调用 searchLocalMessages 搜索本地消息。根据搜索参数 V2TIMMessageSearchParam 中的 conversationID 是否为 nil，分为两种情况：

- 如果设置 conversationID == nil，代表搜索全部会话，返回的结果会按照消息所属的会话进行分类。
- 如果设置 conversationID != nil，代表搜索指定会话。

界面的展示通常分为如下图的几个场景：

图1：搜索聊天记录	图2：搜索更多聊天记录	图3：搜索指定会话的消息

图1：搜索聊天记录

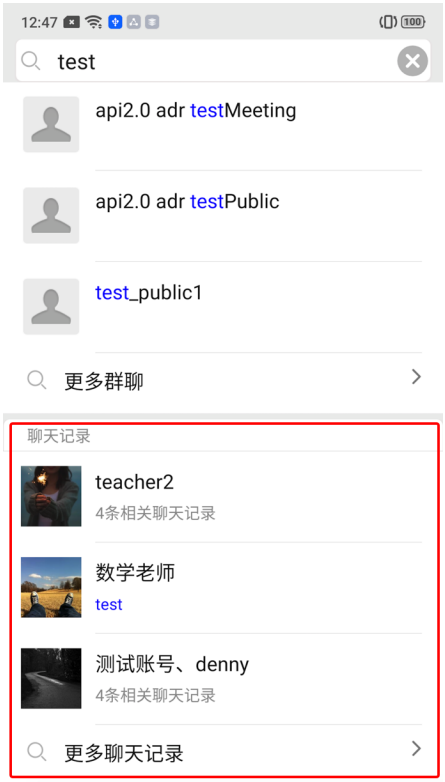


图2：搜索更多聊天记录

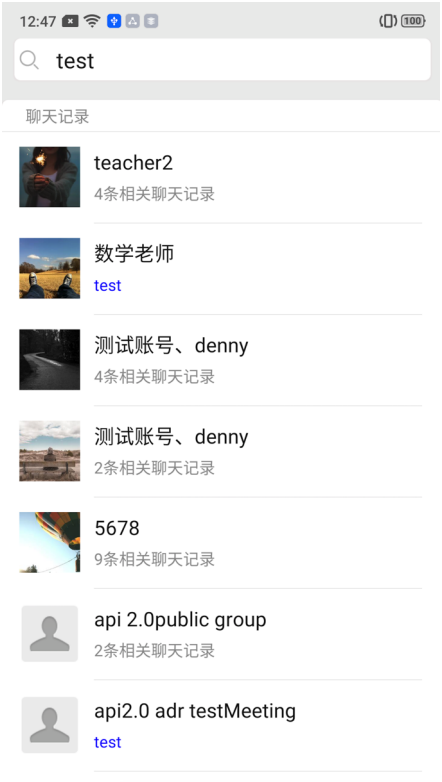
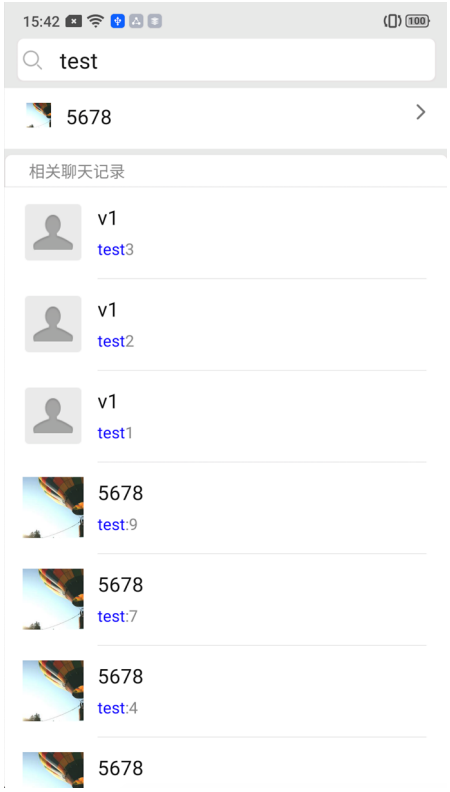


图3：搜索指定会话的消息



展示最近几个活跃的会话

如图1所示，最下方是搜索到的消息所属的最近3个会话列表，实现方式如下：

- 搜索参数 V2TIMMessageSearchParam 中的 conversationID 设置为 nil 表示搜索所有会话的消息，pageIndex 设置为0表示搜索到的消息所属的会话的第0页数据，pageSize 则表示返回最近的会话数量，UI 上一般显示3条。
- 在搜索回调结果 V2TIMMessageSearchResult 中的 totalCount 表示匹配到的消息所属的所有会话数量；messageSearchResultItems 为最近 pageSize 个会话信息。其中 V2TIMMessageSearchResultItem 的 conversationID 表示会话 ID；messageCount 表示当前会话搜索到的消息总数量；messageList 则有两种表现：
  - 如果搜索到的消息条数 > 1，则 messageList 为空，您可以在 UI 上显示“messageCount 条相关聊天记录”；
  - 如果搜索到的消息条数 = 1，则 messageList 为匹配到的那条消息，您可以在 UI 上显示消息内容并高亮搜索关键词例如图中的“test”。

示例

```
V2TIMMessageSearchParam *param = [[V2TIMMessageSearchParam alloc] init];
param.keywordList = @[@"test"];
// conversationID 设置为 nil 表示搜索所有会话中的消息，结果会按照会话分类
param.conversationID = nil;
param.pageIndex = 0;
param.pageSize = 3;
[V2TIMManager.sharedInstance searchLocalMessages:param succ:^(V2TIMMessageSearchResult *searchResult) {
// 匹配到的消息所属的所有会话数量
NSInteger totalCount = searchResult.totalCount;
// 最近3个根据消息会话分类的信息
NSArray<V2TIMMessageSearchResultItem *> *messageSearchResultItems = searchResult.messageSearchResultItems;
for (V2TIMMessageSearchResultItem *searchItem in messageSearchResultItems) {
// 会话 ID
NSString *conversationID = searchItem.conversationID;
// 该会话匹配到的所有消息数量
NSUInteger messageCount = searchItem.messageCount;
// 消息列表
NSArray<V2TIMMessage *> *messageList = searchItem.messageList ?: @[];
```

```
}
} fail:^(int code, NSString *desc) {
// fail
}];
```

展示所有搜索到的消息所属的会话列表

例如点击图1中的“更多聊天记录”跳转到图2来展示所有搜索到的消息所属的会话列表，其中的搜索参数和搜索结果描述跟上面的场景类似。为了防止内存膨胀，强烈建议对会话列表分页加载。比如您希望每页展示10条会话结果，搜索参数 V2TIMMessageSearchParam 可以参考如下设置：

- 首次调用：设置参数 pageSize = 10，pageIndex = 0，调用 searchLocalMessages 从结果回调中的 totalCount 可以获取会话总数量；
- 计算页数：totalPage = (totalCount % pageSize == 0) ? (totalCount / pageSize) : (totalCount / pageSize + 1) 。
- 再次调用：可以通过指定参数 pageIndex（pageIndex < totalPage）返回后续页号的结果

示例

```
......
// 每页展示数量为10条，计算总页数
NSInteger totalPage = (totalCount % 10 == 0) ? (totalCount / 10) : (totalCount / 10 + 1);
......

- (void)searchConversation:(NSUInteger)index {
if (index >= totalPage) {
return;
}
V2TIMMessageSearchParam *param = [[V2TIMMessageSearchParam alloc] init];
param.keywordList = @[@"test"];
param.conversationID = nil;
param.pageIndex = index;
param.pageSize = 10;
[V2TIMManager.sharedInstance searchLocalMessages:param succ:^(V2TIMMessageSearchResult *searchResult) {
// 匹配到的消息所属的所有会话数量
NSUInteger totalCount = searchResult.totalCount;
// 每页展示数量为10条，计算总页数
NSUInteger totalPage = (totalCount % 10 == 0) ? (totalCount / 10) : (totalCount / 10 + 1);
// 该页的根据消息会话分类的信息
NSArray<V2TIMMessageSearchResultItem *> *messageSearchResultItems = searchResult.messageSearchResultItems;
for (V2TIMMessageSearchResultItem *searchItem in messageSearchResultItems) {
// 会话 ID
NSString *conversationID = searchItem.conversationID;
// 该会话匹配到的所有消息数量
NSUInteger totalMessageCount = searchItem.messageCount;
// 消息列表：如果 totalMessageCount > 1，该列表为空；如果 totalMessageCount = 1，该列表元素为此消息
NSArray<V2TIMMessage *> *messageList = searchItem.messageList ?: @[];
}
} fail:^(int code, NSString *desc) {
// fail
}];
}

// 当需要加载下一页时
- (void)loadMore {
[self searchConversation:++pageIndex];
}
```

搜索指定会话中的消息

与图2展示会话列表不同的是，图3所示为在指定会话中搜索的消息列表。为了防止内存膨胀，强烈建议对消息列表分页加载。实现方式如下：

- 搜索参数 V2TIMMessageSearchParam 中的 conversationID 设置为搜索的会话 ID，pageIndex 和 pageSize 参考上述计算方式设置分页参数；
- 搜索结果 V2TIMMessageSearchResult 中的 totalCount 表示该会话匹配到的所有消息数量；messageSearchResultItems 列表只有该会话的结果。其中 V2TIMMessageSearchResultItem 的 messageCount 为该分页的消息数量，messageList 为该分页的消息列表。

示例

```
.....
// 每页展示数量为10条，计算总页数
NSInteger totalMessagePage = (totalMessageCount % 10 == 0) ? (totalMessageCount / 10) : (totalMessageCount / 10 + 1);
.....

- (void)searchMessage:(NSUInteger)index {
if (index >= totalMessagePage) {
return;
}
V2TIMMessageSearchParam *param = [[V2TIMMessageSearchParam alloc] init];
param.keywordList = @[@"test"];
param.conversationID = conversationID;
param.pageIndex = index;
param.pageSize = 10;
[V2TIMManager.sharedInstance searchLocalMessages:param succ:^(V2TIMMessageSearchResult *searchResult) {
// 该会话匹配到的所有消息数量
NSUInteger totalMessageCount = searchResult.totalCount;
// 每页展示数量为10条，计算总页数
NSUInteger totalMessagePage = (totalMessageCount % 10 == 0) ? (totalMessageCount / 10) : (totalMessageCount / 10 + 1);
// 该页消息信息
NSArray<V2TIMMessageSearchResultItem *> *messageSearchResultItems = searchResult.messageSearchResultItems;
for (V2TIMMessageSearchResultItem *searchItem in messageSearchResultItems) {
// 会话 ID
NSString *conversationID = searchItem.conversationID;
// 该页的消息数量
NSUInteger totalMessageCount = searchItem.messageCount;
// 该页的消息数据列表
NSArray<V2TIMMessage *> *messageList = searchItem.messageList ?: @[];
}
} fail:^(int code, NSString *desc) {
// fail
}];
}

// 当需要加载下一页时
- (void)loadMore {
[self searchMessage:++pageIndex];
}
```

常见问题

1、如何搜索自定义消息

需要使用接口 createCustomMessage:desc:extension 来创建并发送，把需要搜索的文本放到 desc 参数中。而使用接口 createCustomMessage 创建的自定义消息由于本地保存的是参数传的二进制数据流，因此无法被搜索到。
如果您配置了离线推送功能，参数 desc 设置后，自定义消息也会有离线推送且通知栏展示该参数内容。如果不需要离线推送可以用发消息接口 sendMessage 的参数 V2TIMOfflinePushInfo 中的 disablePush 来控制；如果推送的通知栏内容不想展示为被搜索的文本，可以用参数 V2TIMOfflinePushInfo 中的 desc 来另外设置推送内容。

2、如何搜索富媒体消息

富媒体消息包含文件、图片、语音、视频消息。
对于文件消息，界面通常显示文件名，因此创建时可以设置 fileName 参数，作为被搜索的内容，如果 fileName 不设置则会从 filePath 提取文件名，并且都会保存到本地和服务器。
而对于图片、语音、视频消息，界面通常显示缩略图或时长，可以指定消息类型做分类搜索，但不能通过关键字搜索。

更新日志（Web & 小程序）

最近更新时间：2022-01-05 18:27:30

2.16.0 @2022.1.5

新增

- setMessageRemindType，支持设置 C2C 会话消息免打扰。
- setAllMessageRead，支持一键清空所有会话未读。
- sendMessage，支持发送不计入会话未读和不更新会话 lastMessage 的消息。
- 支持直播群新成员查看入群前历史消息（需开通旗舰版）。

变更

- SDK 使用 严格模式。
- 会话列表过滤掉与被删除的帐号的会话。
- 优化漫游消息的 nick 和 avatar 的更新时机。
- 收到对端（好友）资料更新后，对应更新 conversation.userProfile。

修复

- 非 UTF-8 字符导致 WebSocket 长连接异常断开问题。
- deleteMessage 时传入复制的消息导致的运行时错误： e.getOnlineOnlyFlag is not a function。
- deleteMessage 后会话 lastMessage 未正确更新。
- C2C 会话未读数计算问题。
- C2C 会话的实时消息未带 nick 和 avatar 导致的消息渲染异常。
- 偶现的会话 lastMessage.payload 为 null。
- 预签名上传图片缩略图 URL 不生效。
- @ 群成员，重新登录后拉漫游消息，对应的 message.atUserList 为空数组。
- 处理群提示消息（转让群主）时的错误。
- 一些统计错误。

2.15.0 @2021.10.29

新增

- 支持国际站。
- createLocationMessage，支持发送地理位置消息。
- 上传图片、视频、文件等带文件类型，方便下载和预览，兼容 uniapp。
- Conversation lastMessage 数据结构新增 nick nameCard 字段，便于展示群聊会话 lastMessage 的发送者的信息。

变更

- getConversationList 支持批量获取指定会话。
- 提高了长连接的稳定性。

修复

- 无会话列表缓存，最近联系人没有分页的情况下，登录后未派发事件 CONVERSATION_LIST_UPDATED。
- 部分场景 getMessageList 回包 isCompleted 始终为 false。
- createFaceMessage设置 index 为0接收方丢失 index 字段。

2.14.0 @2021.9.24

新增

- pinConversation，支持会话置顶。
- initGroupAttributes 等群属性相关接口，支持 TRTC 语聊房的麦位管理。

变更

- 发送群聊消息自动补齐消息体 nameCard 属性，便于接入侧展示。
- 因多端登录或多实例登录被踢下线时，不再触发服务端的 logout 回调。

修复

- C2C 会话拉漫游消息偶现丢消息。
- 加群附言（applyMessage）缺失。

2.13.1 @2021.8.27

变更

- 未登录时，连续调用 login，返回错误码 2025，表示【重复登录】。
- WebSocket 重连后，SDK 重新登录并同步未读消息，保障消息的可靠性。

修复

- 未登录时，连续调用 login 后会话的未读数错误。
- 调用 setGroupMemberNameCard 接口，nameCard 传入空字符串后报错。
- 调用 getGroupMemberList 接口，回包数据 muteUntil 的值错误。

2.13.0 @2021.8.23

新增

支持好友关系链，请参见 使用指引。

修复

WebSocket 长连接断开时偶现的报错。

2.12.2 @2021.8.6

新增

小程序视频上传支持进度回调。

变更

修改群自定义字段等不存漫游的群提示消息，SDK 不再计入会话未读数。

修复

- 加入直播群偶现收不到自己进群的提示消息。
- 使用 restapi 发送 c2c 消息 random 设置为0时，接收端触发2次 MESSAGE_RECEIVED 事件。

2.12.1 @2021.7.20

新增

- 支持 Meeting 群未读计数。
- TIM.EVENT.MESSAGE_MODIFIED 事件，第三方回调修改了的消息，SDK 通过此事件通知给消息发送方。

修复

- 拉群漫游消息偶发丢消息问题。
- uni-app 集成时可能遇到的xx.toFixed is not a function。

2.12.0 @2021.7.5

新增

- deleteMessage，支持删除消息。
- 同步会话列表时支持 lastMessage 为被撤回消息的情况。
- getGroupMemberList 支持拉取 joinTime（入群时间）。

修复

被设置 admin 和取消 admin 后群提示消息的 nick 错误。

2.11.2 @2021.6.16

新增

- 支持 WebSocket，升级指引。
- 支持 uni-app 发送图片、视频等文件类消息。

2.10.2 @2021.4.27

新增

- 创建消息支持设置 cloudCustomData（自定义字段），满足更多样的业务需求。
- createGroup 或 addGroupMember 时，如果有用户超过了“单个用户可加入群的上限”，则通过 overLimitUserIDList 通知给接入侧。

修复

- 在 控制台 创建音视频聊天室（AVChatRoom）并指定群主，群主加入此群后，调用 发送系统通知 的 REST API，群主侧收到重复的群系统通知。
- createForwardMessage 昵称丢失。
- downloadMergerMessage 偶现出错。

2.10.1 @2021.3.19

新增

- createMergerMessage 接口，创建合并消息。
- createForwardMessage 接口，创建转发消息。
- 多实例或多终端登录，一端上报已读后，Web 端同一个会话未读数同步清零。

变更

废弃 MTA 统计。

修复

- Web 多实例登录，C2C 会话对端头像和昵称出错。
- 注册发消息后回调并调用 REST API 频繁撤回消息的场景，部分消息未正确撤回。

2.9.3 @2021.2.3

变更

用户未加入群组（非直播群），quitGroup 时返回错误码 2623 - 用户不在该群组内。

修复

C2C 会话消息列表 avatar（头像）或 nick（昵称）不一致。

2.9.2 @2021.1.26

新增

- 收发 C2C 消息带 avatar（头像）和 nick（昵称）。
- 支持腾讯云即时通信 IM 上传插件 tim-upload-plugin，上传文件更快更安全，支持 Web 和微信、QQ、百度、头条、支付宝小程序平台，体积仅26KB，详细使用请参考 registerPlugin。

修复

- 登出后匿名加入直播群，长轮询回包错误码70402。
- Taro 3.0+ 集成时浏览器环境判断错误。
- 图片类型和尺寸校验失败时，返回的数据结构异常。

2.9.1 @2020.12.23

修复

微信开发者工具基础版本库2.14.1引入 tim-wx-sdk.js 编译报错。

2.9.0 @2020.12.15

新增

- createTextAtMessage 接口，支持群聊时 @ 某人或者 @ 所有人。
- Message 增加 namecard 属性，用于展示群成员的群名片（简称群昵称）。

2.8.5 @2020.11.23

变更

logout 接口在 SDK 未 ready 时可以调用。

修复

- 已读回执和已读通知同时存在时 SDK 运行时错误。
- 登出后再次匿名加入直播群失败。
- 群组列表被异常清空。

2.8.4 @2020.11.4

新增

- 支持微信、QQ、百度、头条、支付宝小程序平台（在百度、头条、支付宝小程序平台上，暂时不支持发送图片、视频、文件等需要上传到 COS 的消息）。
- 支持 MPX、uni-app 第三方框架。

2.8.1 @2020.10.29

新增

支持发送 bmp 格式的图片。

变更

发送方发送在线消息和接收方接收在线消息,都不更新 会话对象 的 unreadCount 和 lastMessage 。

修复

同步最近联系人列表异常导致 SDK 无法 ready 的问题。

2.8.0 @2020.10.20

新增

- getGroupOnlineMemberCount，支持查询直播群在线人数。
- 发送图片消息接入图片压缩，接入侧根据可根据业务需要展示原图或者缩略图，请查看 ImagePayload。

修复

Taro 3.x 集成 WebIM 时的兼容性问题。

变更

缩减 SDK 体积。tim-js-sdk 体积减小8.5%，tim-wx-sdk 体积减小15%。

2.7.8 @2020.9.24

新增

TIM.create 接口新增 oversea 参数，设置为 true 时 SDK 使用海外域名，避免被干扰。

修复

- SDK 处于 not ready 状态时，调用相关 API 返回值为 undefined 的问题。
- 统计相关问题。

2.7.7 @2020.8.12

新增

TIM.EVENT.SDK_RELOAD 事件。

修复

- 长时间断网后重新接入网络或者小程序长时间切后台又切回前台，偶现直播群拉不到消息。
- 图片消息 imageFormat 的类型和值，跟实际图片格式不一致。
- Work Public 群昵称错乱问题。

2.7.6 @2020.7.9

修复

长时间使用直播群（AVChatRoom）偶现拉不到消息。

2.7.5 @2020.7.2

修复

使用 REST API 创建好友工作群 并指定群成员，创建成功后群成员发消息失败。

2.7.2 @2020.6.30

修复

- 偶现 joinGroup 时 SDK 提示“已在群内”，实际未在群内，导致无法正常收发消息的问题。
- 临时会议群发消息数量统计错误。

2.7.0 @2020.6.8

新增

支持 C2C 消息已读回执（即对端是否阅读了您发的消息），详细请参考事件 TIM.EVENT.MESSAGE_READ_BY_PEER，对端已读的 消息， isPeerRead 属性值为 true 。

修复

- 加入聊天室(ChatRoom)后新创建的会话没有展示最近一条消息。
- 登录后未加入音视频聊天室（AVChatRoom）却可以向音视频聊天室（AVChatRoom）发送消息。

2.6.6 @2020.5.27

修复

- 音视频聊天室（AVChatRoom）偶发消息重复上屏。
- getMessageList 遇到空消息时报错。
- logout 后再次 login，偶发 joinGroup 时遇到70001错误。

2.6.4 @2020.5.8

新增

sendMessage 接口增加发送选项，支持发送在线消息（即不存离线和漫游，AVChatRoom 和 BChatRoom 不允许使用）和配置 离线推送。

2.6.3 @2020.4.26

修复

- createCustomMessage 的 payload.data payload.extension 类型传入不正确导致的消息内容丢失问题。
- 单次请求回包多条消息时可能存在的乱序问题。
- 偶发 C2C 会话未读数溢出导致的上报已读后未读计数无法清零。
- 偶发 TIM.EVENT.ERROR event.data.code 和 event.data.undefined 为 undefined。

2.6.2 @2020.4.16

新增

- updateGroupProfile 支持全体禁言和取消全体禁言。
- getGroupMemberList 支持拉取群成员禁言截止时间戳（muteUntil）。

修复

群最新的消息是群提示消息时导致的未读计数无法清零。

2.6.1 @2020.4.8

修复

偶发 COS 上传签名失效后未及时更新导致无法上传文件。

2.6.0 @2020.3.30

新增

- Web 端支持创建发送视频消息 createVideoMessage，最大支持发送100MB的视频文件。
- Message 增加 nick 和 avatar 属性，用于展示音视频聊天室（AVChatRoom）内消息发送者的昵称和头像地址（需提前调用 updateMyProfile 设置）。
- Web 端多实例登录时，C2C 消息的撤回通知可在各实例同步。
- 调用 updateGroupProfile 修改群自定义字段成功后，群成员能收到群提示消息，且能获取到相关内容：Message.payload.newGroupProfile.groupCustomField。

变更

TIM.EVENT.GROUP_SYSTEM_NOTICE_RECEIVED 已废弃，请使用 MESSAGE_RECEIVED 代替。

修复

调用 getGroupList 接口偶发报错问题。

2.5.2 @2020.3.13

变更

searchGroupByID 失败时日志级别降为 Warning，并修改提示文案。

修复

- 匿名用户（或游客）加入 TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM 类型的群组失败及统计问题。
- 其它已知问题。

2.5.1 @2020.3.5

变更

login 成功时的回调对象 imResponse.data 新增 repeatLogin: true 键值对，用于标识某帐号已登录后重复登录的情况。

修复

音视频聊天室（AVChatRoom）接收侧收到的消息优先级与发送侧设置的消息优先级不一致。

2.5.0 @2020.2.28

新增

- 网络状态变更事件 TIM.EVENT.NET_STATE_CHANGE，接入侧可根据此事件做相关的提示和引导。
- 支持在微信小程序插件环境运行。

变更

减少优化 错误码。

修复

- 在 控制台 创建音视频聊天室（AVChatRoom）并指定群主，群主加入此群后，群内其他人发的信息在群主侧重复。
- 在 控制台 或者用 REST API 频繁创建销毁群组，SDK 没有派发 TIM.EVENT.GROUP_SYSTEM_NOTICE_RECEIVED 事件。
- getMessageList 偶发拉不到群消息列表。

2.4.2 @2020.2.7

新增

群组消息支持设置 消息优先级，枚举值，使用示例。

2.4.1 @2020.1.14

变更

匿名用户（或游客）只允许加入 TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM 类型的群组。

修复

- 偶发拉取在线消息缺失。
- 收到 AVChatRoom 的群系统通知未派发 TIM.EVENT.MESSAGE_RECEIVED 事件。
- 部分场景下撤回群聊消息结果不准确。
- 其它已知问题。

2.4.0 @2020.1.3

新增

- 撤回消息 revokeMessage。
- Message 增加 isRevoked 属性，值为 true 时标识被撤回的消息。
- 消息被撤回的事件通知 TIM.EVENT.MESSAGE_REVOKED。
- 被踢下线的事件通知 TIM.EVENT.KICKED_OUT 增加被踢下线类型：多终端登录被踢 和 UserSig 失效被踢。

变更

- createFileMessage 上传文件大小由20M调整为100M。

- 群提示消息 的 msgMemberInfo 和 shutupTime 即将废弃，请使用 memberList 和 muteTime 代替。
- 控制台新增 IM 智能客服入口。

修复

- 调用 off 接口无法取消监听事件。
- Message 的 isRead 属性值和类型不准确。
- 发送视频消息，视频文件超过最大限制后的错误码和错误信息有误。
- 偶现更新自定义字段后字段内容不准确。
- 登录后加入音视频聊天室类型的群组偶现 JOIN_STATUS_ALREADY_IN_GROUP。
- core-js 导致的潜在性能问题。

2.3.2 @2019.12.18

变更

getUserProfile 和 updateMyProfile 支持 自定义资料字段。

修复

getMessageList 获取的组合消息丢失消息。

2.3.1 @2019.12.13

新增

- createImageMessage 和 createFileMessage 接口支持传入 File 对象。
- 创建表情消息接口 createFaceMessage。
- 优化 TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM 类型的群组的消息通知效率，大幅提升使用体验。

变更

- 发消息失败时，SDK 返回实际的错误码和错误信息。
- 调用 logout 时只登出当前实例的消息通道。
- 对接入侧传入的回调函数做安全性封装，如果回调函数逻辑有误，可捕获异常快速定位问题。
- 遇到 IM 服务端的错误码 时 SDK 输出中文错误信息。

修复

- 微信小程序环境长时间切后台再切回前台偶现消息丢失。
- 发一次消息触发多次 TIM.EVENT.CONVERSATION_LIST_UPDATED。
- 未调用 registerPlugin 或者接口传参有误，上传图片等文件时 SDK 报错。
- 解散 TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM 类型的群组后长轮询未停止。
- 开启了“多实例”或“多终端”登录，一个 Web 实例登出后其它实例或者其它端收不到消息。
- 偶现的由于拉取的会话列表结构问题导致 SDK 报错。

2.2.1 @2019.11.28

变更

完善拉群漫游消息的逻辑。

修复

- 群主修改音视频聊天室的群资料后 SDK 提示 2901错误码。
- 群管理员处理完加群申请，刷新后仍能收到已处理过的申请。

2.2.0 @2019.11.21

新增

- 小程序支持创建发送视频消息 createVideoMessage，视频消息全平台互通（需升级使用最新版本的 TUIKit 以及 SDK）。
- 查询群成员资料接口 getGroupMemberProfile。
- 兼容 Native IM v3.x 发送的语音、文件消息。
- 支持接收位置消息 GeoPayload。

变更

最多向本地存储写入100个群组。长度超过100的群组列表不再全量写入。

修复

- 登出后 TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM 类型的群组的长轮询仍在运行。
- TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM 类型的群组的消息实例中群名片没有值。
- IE10 浏览器下报错。
- 无法匿名加群。

2.1.4 @2019.11.7

变更

- SDK API 返回的Promise状态是rejected时，SDK 不再派发 TIM.EVENT.ERROR 事件。
- 自己的 Profile（资料）有更新时，立即写入本地缓存。

修复

- Angular 框架的 zone.js 修改原型链导致集成 SDK 出错。
- 群主创建 TIM.TYPES.GRP_AVCHATROOM 类型的群组并加入，无法收到消息。
- 群组列表过大导致的初始化出错。

2.1.3 @2019.10.31

变更

兼容 REST API 或 旧版 IM 发送的组合消息（即单条消息中包括多个消息元素），更多详情请参见 兼容指引。

修复

- 未读计数不准。
- 未上报消息已读可能导致的消息乱序。
- 发送空图片消息成功但无法渲染。SDK 不支持发送空图片消息。
- 发送空文件消息，消息状态不对。SDK 不支持发送空文件消息。
- 偶发调用 getGroupMemberList 接口 SDK 代码报错。

2.1.2 @2019.10.25

新增

getGroupList 接口支持拉取群主 ID、群成员数量等群相关的资料。

修复

- 使用 REST API 发音视频聊天室的群自定义通知，SDK 代码报错。
- 退群后再进群，调用 getMessageList 接口 SDK 没有发起拉历史消息的请求。
- 上传失败时，SDK 代码报错。

2.1.1 @2019.10.18

新增

小程序支持 发送音频消息，音频消息全平台互通（需升级使用最新版本的 TUIKit 以及 SDK）。

修复

退出群组后再进群，getMessageList 仍能拉到退群前的历史消息。

2.1.0 @2019.10.16

新增

- Web & 小程序支持接收 音频消息。
- Web & 小程序支持接收 视频消息。

变更

- getMessageList 接口单次调用至多拉取15条消息。
- 废弃 TIM.TYPES.MSG_SOUND，用 TIM.TYPES.MSG_AUDIO 代替。

修复

- getMessageList 接口无法拉取已删除的群聊会话的消息。
- 群系统通知没有群名称。

- 收到消息新建的会话没有资料。

2.0.11 @2019.10.12

修复

React 框架下发送图片消息失败。

2.0.9 @2019.9.19

新增

发送图片消息前，探测图片真实宽高。

变更

- 默认使用 HTTPS 协议。
- 收到新的群系统通知事件，类型为 TIM.EVENT.GROUP_SYSTEM_NOTICE_RECEIVED。

修复

- 小程序发图片消息闪屏。
- 发送后缀为 JPG 等类型的图片失败。

更新日志（终端）

最近更新时间：2022-01-11 16:48:01

5.9.1886 @2021.12.31 – 增强版

SDK

- 修复登录同步 C2C 未读消息后回调的未读消息不全的问题
- 修复拉取本地消息返回不全的问题
- 修复好友备注修改后，该帐号的各个终端没有好友信息更新回调的问题
- Linux 平台，解决 HTTPS 请求报错的问题
- C 接口版本，解决查询不到好友自定义字段的问题
- 优化网络层的错误码描述

TUIKit & Demo

- 图片视频消息展示支持左右滑动查看
- 撤回消息支持重新编辑
- 音视频通话的信令消息，支持点击回拨
- 会话列表显示最后一条消息的发送状态
- 删除消息增加“确认删除”的弹窗提示
- Android Demo 修复荣耀手机没有离线推送问题
- Android 修复当前会话的消息转发给第三人并被已读后，误更新当前会话消息的已读状态问题
- Android 修复音视频通话成员数超过9个时的崩溃问题
- Android TUI 组件 minSdkVersion 统一为 16
- iOS 优化视频录制后发送的速度
- iOS 优化视频封面黑帧的问题

5.9.1872 @2021.12.20 – 增强版

SDK

- 支持发送群内定向消息
- 支持 cos 下载鉴权
- 长连接加密通道增加 AES 支持
- 连网逻辑增加接入点防孤岛的支持
- cos 文件上传下载并发数支持后台配置
- 双栈网络可以配置优先使用 IPV6
- 加入 AVChatRoom 直播群时，支持返回进群前 20 条消息；需开通旗舰版套餐包
- 拉取群历史消息时，漫游消息的最大拉取次数支持后台配置
- 优化部分错误码描述
- 修复一键清空未读时，如果本地包含解散的群会话，后台会返回失败的问题
- 修复通过 restapi 发送不计未读的消息，SDK 做已读上报偶现清不掉未读数的问题
- 修复离线期间通过 restapi 快速进退群，被操作用户重新登录后，获取加入的群列表偶现错误的问题
- 修复离线期间发送不计入未读的消息，消息接收者重新上线后，偶现未读数不准确的问题

TUIKit & Demo

- 登录界面支持国家地区的选择
- 清理用户在同意接受隐私协议之前做的初始化操作

5.8.1696 @2021.12.10 – 增强版

SDK

- 修复本地包含解散的群会话或退出的群会话未读数时，一键清空未读消息出现失败的问题

TUIKit

- 新增消息回复功能的支持
- 更换默认皮肤，优化界面逻辑

- iOS 修复资源文件偶现加载失败的问题

5.8.1672 @2021.11.30 – 增强版

SDK

- 优化设备信息获取逻辑，满足合规要求
- 修复一键清空未读数功能在某些条件下的崩溃问题

5.8.1668 @2021.11.19 – 增强版

SDK

- 新增一键清空所有会话未读消息的能力
- 新增 Community 社群的支持，社群最多支持 10万人；需开通旗舰版套餐包
- 获取会话未读总数自动剔除掉消息接收选项为“接收不提醒”和“不接收消息”的会话
- 长连接加密通道新增国密的支持
- 修复拉取群历史消息时，偶现结束标记判断错误的问题
- 修复从基础版覆盖升级到增强版时，之前加入的直播群会有未读数的问题
- 修复对特殊格式帐号设置已读上报出现失败的问题
- 修复私有化环境下频繁断网重连时，偶现连接的服务器不正确的问题
- 多端同步场景下，接收到自己发送的群消息，清空对应群会话的未读数
- 修复离线期间被踢下线后，再次登录偶现没有回调的问题
- 跨平台 C 版本 SDK，接收到新消息时补齐离线推送字段

TUIKit

- 消息免打扰逻辑优化
- 会话列表未读消息小红点逻辑优化
- 群聊界面支持长按群头像触发群 @ 消息
- 语音消息播放过程中，支持点击停止播放
- 新增一键清空所有会话未读数的能力
- 新增社群的支持

5.7.1435 @2021.09.30 – 增强版

SDK

- 修复群资料自定义字段修改后本地数据未及时更新问题
- 修复置顶会话过多时的同步问题
- 修复 Android 端超时的信令没有带邀请时填写的自定义数据问题
- 修复拉取非好友资料时，由于网络请求失败导致使用空资料覆盖本地资料问题
- 修复退群之后，重新加群，会拉到之前的消息历史记录问题
- 修复删除好友后 onFriendListDeleted 回调二次的问题
- 修复会话最后一条消息好友备注为空的问题
- 修复 IM SDK 初始化后，未登录时，调用 getConversationList 无回调问题
- 修复断网后在群会话发送失败消息，恢复网络后该会话接收首条消息没有未读数问题
- 修复陌生人的第一次会话获取不到未读数问题
- 修复群会话消息免打扰状态在某些条件下未更新问题
- 修复群属性更新后回调内容不全的问题
- SDK、群组、关系链、会话补充添加监听器和移除监听器接口
- iOS 修复创建 AVChatRoom 时 没有设置加群方式导致失败的问题

5.1.66 @2021.09.22 – 基础版

Android 平台

- 去掉 WiFi 信息的获取

5.6.1202 @2021.09.10 – 增强版

SDK

- 修复退群再加入同一个群后，会把退群期间没有接收到的消息也计入会话未读数的问题
- 修复无法删除由于被禁言导致发送失败的群消息问题
- 修复拉取历史消息时偶现把消息发送者的昵称和头像恢复为旧数据的问题
- 会议群可以配置是否支持未读数
- 新加坡、韩国、德国三地国际站支持接入加速
- 修复接收到的图片消息偶现图片格式错误的问题
- 修复 Windows 平台发送视频消息时偶现缩略图发送失败的问题
- 优化普通群消息接收成功率数据上报
- 修复直播群设置群成员禁言后，获取群成员资料拿到的禁言时间为 0 的问题

5.6.1200 @2021.08.31 – 增强版

SDK

通用变更点

- 优化登录耗时
- 支持新加坡、韩国、德国国际站
- 支持商业化 Http DNS
- 优化群属性逻辑，解决多端同时修改群属性时的并发问题
- 优化消息数据库查询速度
- 优化连网策略
- 优化图片、视频、语音消息搜索
- 优化获取会话列表 getConversationList 耗时长的问题
- 优化了服务端的状态变更的第三方回调逻辑：新设备登录把旧设备踢下线时，不再触发服务端的logout回调
- 直播群不做已读上报
- 统一登录错误码
- 好友搜索回调参数由 V2TIMFriendInfo 修改为 V2TIMFriendInfoResult，方便根据 relationType 判断好友关系
- 消息对象增加获取离线推送配置的接口
- 修复更新个人资料偶现的数据库崩溃问题
- 修复 SDK 初始化完成前，查询和操作数据库失败的问题
- 修复卸载重装后单聊已读回执失效问题
- 修复 onFriendListAdded 偶现回调两次问题
- 修复无法删除本地插入的消息问题
- 修复群 tips 消息存入数据库时没有保存群资料自定义字段问题
- iOS 获取用户自定义字段时去掉 Tag_Profile_Custom_ 前缀，获取好友自定义字段时去掉 Tag_SNS_Custom_ 前缀
- Android 去掉运营商名称的获取，去掉 WiFi 信息的获取，去掉 androidx 的依赖
- Android 解决非 utf-8 编码导致的崩溃问题

TUIKit & Demo

- 群成员列表相关界面增加分页拉取逻辑
- Android 优化每次删除或者撤回消息都会全部加载会话列表问题
- Android 优化每次加载会话列表都重复加载群头像问题
- iOS 清空关键词再次输入新关键词搜索消息时，显示的记录条数不准确问题
- iOS 修复搜索到的自定义消息在聊天界面不会展示的问题

5.5.897 @2021.07.29 – 增强版

SDK

- 修复数据上报偶现崩溃问题

Android 平台

- 去掉获取运营商名称的调用 getSimOperatorName()

5.1.65 @2021.07.29 – 基础版

Android 平台

- 去掉获取运营商名称的调用 getSimOperatorName()

5.5.892 @2021.07.14 – 增强版

SDK

- 消息搜索支持多个关键字按照“与”或者“或”的关系进行搜索
- 消息搜索支持设定消息发送者帐号进行搜索
- 拉取历史消息支持设定时间范围
- 拉取群的历史消息支持按照 sequence 进行拉取
- 新增消息被第三方回调修改后的通知
- 群资料新增获取最多允许加入的群成员数量的接口
- 会话对象新增 orderKey 排序字段，方便 App 层对没有最后一条消息的会话进行排序
- 优化直播群消息接收时延，后台预先完成帐号转换
- 升级连网调度协议，优化海外连网耗时
- 优化会话列表拉取逻辑
- 优化群成员列表拉取逻辑，开启本地缓存
- 修复“日志级别低于 Debug 时不触发日志回调”的问题
- 修复“获取群成员资料时没有好友备注”的问题
- 修复“获取加入的群列表中包含待群主审批的群”的问题
- 修复线上反馈的稳定性问题

5.4.666 @2021.06.03 – 增强版

SDK

- 原有精简版 SDK 改名为增强版 SDK
- 支持消息搜索、群搜索、好友搜索
- 发送消息时新增参数支持，用于设置是否更新会话的最后一条消息
- 支持清空会话的漫游消息并保留会话
- 相同平台下支持多个终端同时登录
- 优化连网登录耗时
- 优化数据上报
- 优化离线推送逻辑，支持全局关闭消息离线推送。
- 优化离线推送逻辑，VIVO 手机离线推送支持设置消息分类 classification 字段
- 修复C2C 会话未读数偶现不准确的问题
- 优化历史消息拉取速度
- 消息多 Element 支持添加表情和位置消息
- 修复离线期间修改群昵称，重新登录后对应会话的昵称更新不及时的问题
- 修复对 C2C 会话做已读上报偶现 20005 错误码的问题

5.3.435 @2021.05.20 – 精简版

SDK

- 增加删除会话漫游消息的接口
- 修复部分安卓手机长连接连网收不到网络状态变化通知的问题
- 优化好友资料拉取逻辑，针对陌生人请求好友资料时，避免每一次都请求后台
- 修复解散群保留会话的场景下，获取不到群资料和会话历史消息的问题
- 修复获取会话列表接口出现会话顺序错乱的问题
- 获取会话未读总数时过滤掉设置了免打扰的群会话
- 修复 iOS 平台 HTTP 请求偶现 Crash 的问题

5.1.62 @2021.05.20 – 基础版

SDK

- 修复已知问题

5.3.425 @2021.04.19 – 精简版

SDK

- 支持设置会话置顶
- 支持设置单聊消息免打扰
- 支持发送不计入未读的消息
- 支持在没有网络登录失败的情况下获取本地会话和消息数据
- iOS 版本新增 xcframework (支持 Mac Catalyst)
- 新增获取会话未读总数的接口
- 个人资料补齐 birthday 字段
- 修复其他成员撤回群 @ 消息后，被 @ 成员对应会话仍然包含群 @ 提醒的问题
- 修复部分安卓手机长连接初始连网成功后会出现一次断网重连的问题
- 修复 iOS 版本创建群不支持设置自定义字段的问题
- 修复特殊帐号用户 findMessage 查询不到本地消息的问题

5.1.60 @2021.04.06 – 标准版

iOS 平台

- 优化 SDK 因使用 IDFA 相关关键字可能导致上架 App Store 被拒的问题

5.2.212 @2021.04.06 – 精简版

iOS 平台

- 优化 SDK 因使用 IDFA 相关关键字可能导致上架 App Store 被拒的问题

5.2.210 @2021.03.12 – 精简版

SDK

通用变更点

- 支持消息合并转发的能力
- 长连接连网逻辑优化，重点提升海外连网质量
- 细化登录错误码，对登录时网络是否正常进行区分
- cos 上传逻辑优化，提升富媒体消息发送体验
- 增加获取历史消息的高级接口
- 增加批量获取会话的接口
- 增加批量检查好友关系的接口
- 修复发送失败的消息再次发送之后会在本地数据库生成两条消息的问题
- 修复群成员资料变更时回调的禁言时间不正确的问题
- 修复接收图片消息时回调的图片宽度不正确的问题
- 修复 logLevel 设置为 None 之后控制台仍然会打印日志的问题
- 修复添加好友的 add_source 字段不正确的问题
- 修复发送超过 24M 的视频文件时，发送进度回调偶现负数的问题

5.1.56 @2021.03.03 – 标准版

SDK

通用变更点

- 优化网络长连接逻辑，重点提升海外连网质量
- 优化数据上报，细化网络超时相关的错误码
- 修复若干稳定性问题

iOS 平台

- 修复 iOS SDK 提取日志偶现失败的问题

Android 平台

- Android SDK 替换新的日志组件，提升稳定性

Windows 平台

- 修复 Windows SDK 抛新消息回调时，可能会出现客户线程阻塞 SDK 逻辑线程的问题

5.1.138 @2021.02.05 – 精简版

SDK

通用变更点

- 优化日志
- 完善长连接连网策略，优化海外连网质量
- 修复同一秒内收发多条 C2C 消息，偶现会话的最后一条消息不准确的问题
- 修复查询会话列表偶现没有回调的问题
- 修复发送 C2C 消息偶现消息序号不准确的问题

Android 平台

- 修复 Android 平台下发送大于 24MB 视频时，上传进度偶现负数的问题
- 修复 Android 平台下发送消息偶现 crash 的问题

5.1.50 @2021.02.05 – 标准版

SDK

- V2 消息对象补齐 random 字段
- 会话 lastMsg 支持撤回消息
- 优化 getMessage 获取的最后一条消息状态偶现异常的问题
- 优化收到消息后频繁拉取用户资料导致消息延迟的问题
- 优化删除帐号可能导致拉取群成员列表失败的问题
- 优化 insertLocalMessage 之后调用 findMessage 可能查不到消息的问题
- 优化删除会话会回调会话更新的问题
- Android 优化群历史消息昵称更新不及时的问题
- iOS 优化数据库稳定性问题

TUIKit & Demo

- Android 优化 TUIKit 查看未下载成功的原图会显示黑屏问题
- iOS 优化国际化相关问题
- iOS 优化同一个时间戳发送多张图片导致的覆盖问题
- iOS 优化 iOS 14系统群组详情页点击添加&删除按钮无响应的问题
- iOS 优化 iOS 14系统退出群聊回到消息列表 Tab 栏消失的问题

5.1.21 @2021.01.15 – 标准版

SDK

Android 平台

- 修复 Android 平台带 extension 扩展字段的自定义消息发送失败的问题。

TUIKit & Demo

iOS/Android

- 完善国际化支持，清理英文语言版本下部分字符串仍然显示为中文的问题。

5.1.137 @2021.01.29 – 精简版

SDK

通用变更点

- 修复使用多台 iOS 设备或者使用多台 Android 设备，反复登录同一个帐号后，偶现登录接口没有回调的问题

Android 平台

- 修复低配 Android 机型获取日志路径偶现 crash 的问题

5.1.136 @2021.01.27 – 精简版

SDK

通用变更点

- V2 API 添加回调日志的接口
- 修复群 @ 消息中被 @ 用户 UserID 为空的问题
- 修复偶现收取不到直播群消息的问题
- 修复网络频繁重连偶现登录状态不对的问题
- 修复离线被踢后重新登录偶现失败的问题
- 修复 DNS 域名解析偶现 crash 的问题

5.1.132 @2021.01.22 – 精简版

SDK

通用变更点

- 网络模块支持过载保护
- 修复标准版升级精简版，偶现部分会话丢失的问题
- 修复登录信息过期收不到 onUserSigExpired 回调的问题
- 修复群成员被踢出群后，接着重新进群，再次收到 onMemberKicked 回调

5.1.131 @2021.01.19 – 精简版

SDK

通用变更点

- 增加单条消息转发的接口
- 优化直播群消息接收逻辑，直播群接收消息时不再查询消息发送者的昵称和头像
- 修复删除会话的最后一条消息时，没有抛会话更新的问题
- 修复登录完成之后，做 C2C 消息同步时，偶现 C2C 会话的未读数被清零的问题
- 修复离线再上线之后，做同步会话列表时，没有更新会话最后一条消息的问题

Android 平台

- 修复 Android 平台下设置自定义消息的 description 字段，设置个人资料的 level 和 role 字段不能生效的问题
- 修复 Android 平台下反初始化时偶现 crash 问题

5.1.129 @2021.01.13 – 精简版

SDK

通用变更点

- 修复获取会话列表时，没有会话更新，也触发会话更新回调的问题
- 修复清空会话所有消息时，没有把对应会话的最后一条消息置空的问题

iOS 平台

- 修复 iOS 平台下 getSignallingInfo 方法传入非信令消息返回的不是 nil 的问题

Android 平台

- 修复 Android 平台下偶现 JNI 局部引用表超限导致的 crash 问题

5.1.20 @2021.01.08 – 标准版

SDK

通用变更点

- V2 自定义消息补齐 desc 和 ext 字段
- V2 用户资料接口补齐 role 和 level 字段
- V2 接口优化无论登录成功与否，都可以获取本地会话列表数据以及本地历史消息数据
- V2 增加 getHistoryMessageList 接口，支持获取云端或本地消息以及向前向后拉取
- 优化 C2C 消息获取头像问题
- 优化富媒体消息文件上传的安全性问题及续期问题
- 修复发送的富媒体消息的本地路径为空的问题
- 修复向群内插入一条本地消息，退出重新登录后该会话的 lastMessage 显示为上一条消息问题
- 修复 Elem 乱序的问题
- 修复群@消息撤回，消息列表@提示仍存在问题
- 修复离线期间的群@消息，上线后拉取群历史消息会拉到该系统消息问题
- 修复发送一个语音通话的信令邀请，会接受到二条离线推送通知问题
- 修复聊天消息过多时，设置本地“消息自定义数据”失效问题
- 修复未读的群消息被撤回后，未读计数没有减少的问题
- 修复其他稳定性问题

iOS & Mac

- 修复自定义消息传 array json 接收端 crash 的问题
- 修复调用 deleteConversation 传错误的会话 id 直接闪退问题
- 修复草稿箱最后一条草稿删除不掉问题

TUIKit & Demo

- iOS 修复删除好友/退群后未清除会话置顶信息
- iOS 修复控制台设置用户为管理员，界面仍显示为无管理员权限问题
- iOS 优化视频缩略图为空引起的 crash 问题
- iOS 修复撤回长文本消息后，撤回消息高度异常问题
- iOS 修复群禁言 tips 的不显示的问题
- iOS 优化国际化会话界面的时间显示
- Android 修复创建直播间进入倒计时过程，点击返回 crash 问题
- Android 修复群聊通话过程，成员拒接出现通话界面未消失问题
- Android 修复直播间观众小窗口模式被踢下线，小窗口未正常关闭问题
- Android 修复成员加群偶现 crash 问题

5.1.125 @2021.01.08 – 精简版

SDK

通用变更点

- V2 API 消息对象增加 random 字段
- V2 API 自定义消息增加描述信息 description 和扩展信息 extension 字段
- V2 API 用户资料对象新增用户角色 role 和用户等级 level 字段
- 修复从 4.8.1 以下（不包含）版本升级到精简版时，遇到的数据库兼容性问题
- 修复自己主动发送的消息，偶现还能收到这条消息回调的问题
- 修复当自己没有加入任何群组时，获取加入的群列表没有回调的问题
- 修复设置群消息接收选项时，没有会话更新回调的问题
- 修复会话同步逻辑偶现没有结束回调的问题
- 修复会话同步逻辑偶现 crash 的问题

5.1.123 @2020.12.31 – 精简版

SDK

通用变更点

- 修复 Android 版本收不到 RESTAPI 下发的群自定义系统消息的问题
- 优化消息 random 字段的生成方法
- 优化日志打印方便定位问题

- 修复网络模块偶现 crash 的问题

5.1.122 @2020.12.25 – 精简版

SDK

通用变更点

- 修复设置会话草稿可能没有回调的问题
- 修复 findMessage 查找消息时，没有补全消息发送者信息的问题
- 修复插入本地消息后通过 findMessage 查找消息可能失败的问题
- 修复设置群消息接收选项时没有更新会话对象的问题
- 修复个人昵称头像或群昵称头像变更时，没有抛会话变更通知的问题
- 修复插入本地消息时，没有更新对应会话最后一条消息的问题
- 个人资料更新周期开启云端控制

iOS 平台

- 修复 iOS 平台下字典和数组操作不当引发的偶现 Crash

Android 平台

- 修复 Android 平台下删除消息偶现 Crash 的问题

5.1.121 @2020.12.18 – 精简版

SDK

通用变更点

- 优化群资料拉取逻辑，直播群不用拉取自己的群成员信息
- 完善日志打印，补齐设备类型字段
- 解决 C2C 会话里收到消息撤回通知时，没有更新对应会话最后一条消息状态的问题
- 修复直播群长轮询消息延时过大的问题
- 修复相同帐号重复登录后再加入同一个直播群，消息长轮询模块没有更新消息拉取 key 的问题

iOS 平台

- 修复 iOS 平台消息自定义字段传入 json 数组时，接收端信令模块解析出现 Crash 的问题

Android 平台

- 修复 Android 平台设置会话草稿偶现 Crash 的问题

5.1.118 @2020.12.11 – 精简版

SDK

通用变更点

- 优化消息去重逻辑，修复同一条消息可能会回调多次的问题
- 增加向本地插入 C2C 消息的接口
- 修复删除和撤回群的未读消息时，群未读计数不会减小的问题
- 修复发送失败的消息不能删除的问题
- 修复删除群会话时，如果已经退群或者对应的群已经解散，会回调删除失败的问题
- 修复设置群消息已读上报时，如果已经退群或者对应的群已经解散，会回调设置失败的问题

iOS 平台

- 修复个人资料设置签名失败的问题

Android 平台

- 修复添加好友黑名单偶现崩溃的问题
- 修复发送消息没有同步返回消息 ID 的问题

5.1.10 @2020.12.04 – 标准版

SDK

通用变更点

- V2 API 增加群自定义字段和消息多 Element 支持
- V2 API 增加向本地插入 C2C 消息的接口
- 优化普通群和直播群丢消息问题
- 修复发送失败的消息无法删除的问题
- 修复 C2C 会话里，发送的第一消息是在线消息的情况下，收不到已读回执的问题
- 修复已经撤回的消息，通过拉历史消息的接口返回后，消息状态不正确的问题
- 修复 iOS 平台获取好友分组的接口传入空分组名时，不能返回所有分组信息的问题
- 修复若干稳定性问题

5.1.115 @2020.12.04 – 精简版

SDK

通用变更点

- 优化信令超时时间与服务器时间同步
- 修复弱网下建连偶现失败的问题

iOS 平台

- 完善 API 头文件

Android 平台

- JSON 替换 Gson 修复崩溃问题

5.1.111 @2020.12.01 – 精简版

SDK

通用变更点

- 完善日志打印
- 修复若干稳定性问题

5.1.2 @2020.11.11 – 标准版

SDK

iOS/Mac平台

- iOS 支持 iPhone 和 iPad 同时在线
- Mac 支持 arm64 架构

Android平台

- 修复 Android 版本稳定性问题
- 替换为标准 TRTC 依赖包

5.1.110 @2020.11.26 – 精简版

SDK

通用变更点

- 补齐 V2 API 的所有接口
- 补齐会话功能
- 补齐关系链功能
- 增加群@功能
- iOS 支持 iPhone 和 iPad 同时在线
- 发送消息支持多 Element

- 群资料补齐自定义字段
- 修复若干稳定性问题

5.1.1 @2020.11.05 – 标准版

SDK

iOS/Android平台

- 增加获取 AVChatRoom 直播群在线人数的接口
- 增加根据消息唯一 ID 查询消息的接口
- 增加获取服务器校准时间戳的接口
- 优化登录速度
- 优化群资料拉取逻辑
- 修复退出群组之后拉不到本地消息的问题
- 修复发送成功的消息被第三方回调修改之后，发送端消息没有及时更新的问题
- 修复 Metting 会议群在经过控制台配置后，对应的会话仍然不支持未读数的问题
- 修复 AVChatRoom 直播群偶现收不到消息的问题
- 修复其它一些偶现的稳定性问题

TUIKit & Demo

iOS/Android

- 群成员@支持@所有人
- TUIKit 组件国际化支持
- Android 版本发送图片消息时支持选择视频
- 优化音视频通话请求超时逻辑
- Android 离线推送更新为依赖 TPNS 的包
- 群直播增加开播动画
- 群直播增加直播小窗的支持

5.0.108 @2020.11.02 – 精简版

SDK

通用变更点

- 修复 iOS 版本稳定性问题
- 修复 Android 版本偶现消息不回调问题

5.0.10 @2020.10.15 – 标准版

SDK

iOS/Android平台

- 优化信令接口，支持设置在线消息 onlineUserOnly 和离线推送信息 offlinePushInfo 参数
- 优化获取单个会话接口的异步回调
- 会话增加获取群类型接口，方便会话列表展示过滤

TUIKit & Demo

iOS/Android

- 新增 群直播 功能，连麦、送礼、美颜、变声等功能一应俱全
- 新增 直播大厅，支持连麦、PK、点赞、送礼、美颜、弹幕、好友关注等
- 优化语音视频信令识别问题

5.0.106 @2020.09.21 – 精简版

SDK

通用变更点

- 修复已知稳定性问题

5.0.6 @2020.09.18 – 标准版

SDK

通用变更点

- 增加群@功能
- iOS 和 Android 新增接口 deleteMessages，会同时删除本地及漫游消息
- 接口 deleteConversation 在删除会话的同时会删除本地及漫游消息
- API2.0 接口补充了用户资料、好友资料、群成员资料的自定义字段的设置和获取接口
- 优化图片上传兼容性问题
- 修复设置群消息接收选项再立即获取该值，该值未改变的问题
- 修复 C2C 本地会话删除后，C2C 的系统通知会更新会话，但是消息 elem 为空的问题
- 修复含中文的 userID 导致图片上传不成功的问题
- 修复带有特殊字符的帐号设置用户 nickname 成功后，进群发消息，群内其他成员接收到新消息回调中 nickname 为空的问题
- 修复已知崩溃问题

iOS 平台

- 修复移除消息监听 crash 的问题
- 优化会话对象帐号删除导致会话获取异常的问题
- 优化初始化卡顿问题

Android 平台

- 优化信令发送超时失败时的处理
- 修复信令取消接口的自定义数据无效的问题
- 修复群属性删除接口 keys 传 null 无法删除所有属性的问题
- 修复信令群呼叫接受或者拒绝后还能继续接受或拒绝的问题
- 修复 API2.0 接口多 Element 解析问题

Windows 平台

- 修复已知内存泄漏问题
- 优化日志上传问题
- 修复 PC 上某些机型相同帐号同时登录不会互踢的问题
- 修复 PC 收到消息乱序的问题

TUIKit & Demo

iOS

- 增加群@的功能
- 增加新表情包
- 更新 SDWebImage 依赖库
- 优化有人申请加群 UI 展示的问题
- 优化音视频通话文本展示

Android

- 增加群@的功能
- 修复建群选择联系人时可能展示的与实际选择不一致的问题
- 修复自定义消息可能显示混乱的问题
- 修复 AVCallManager、TRTCAVCallImpl 偶现 Crash 的问题
- 增加新表情包

5.0.102 @2020.09.04 – 精简版

SDK

通用变更点

- 发布 Android & iOS 精简版 SDK
- 精简版 SDK 在原有标准版的基础上裁剪了好友和会话两项能力，并对部分业务逻辑做了优化，以实现更高的执行效率，更小的安装包增量

4.9.1 @2020.07.24 – 标准版

SDK

通用变更点

- 优化境外登录问题
- 修复部分境外地区文件上传失败问题
- 修复含@符号的帐号上传文件失败问题
- 修复 C2C 未读数偶现错误问题
- 修复会话 showName 偶现展示异常的问题
- 文件类型消息增加获取下载 url 的接口

iOS 平台

- 修复断网时获取 C2C 消息无回调问题

Android 平台

- 修复信令解析接口偶现崩溃问题
- 修复消息中获取离线推送信息偶现崩溃问题
- 修复 API2.0 getFriendApplicationList 接口无数据不回调问题以及 getGroupMembersInfo 接口传入非群成员不回调问题

Windows 平台

- 获取加入群组时增加群组的详细信息
- 修复小文件发不出去问题
- 修复日志上报的6002错误

TUIKit & Demo

iOS

- 增加音视频离线通话的推送，并可以跳转到接听界面
- 优化自定义消息删除、撤回无效的问题
- 优化界面
- 音视频代码 swift -> oc，大幅减少第三方依赖库
- 支持 LiteAV_TRTC、LiteAV_Professional 两种音视频依赖库 TUIKit pod 集成。

Android

- 优化 Demo 的离线推送，升级各厂商的推送 SDK 版本
- 增加音视频离线通话的推送，并可以跳转到接听界面

4.8.50 @2020.06.22 – 标准版

SDK

通用变更点

- 修复 API 2.0 接口有人进入直播群（AVChatRoom）后没有回调 onMemberEnter 问题
- API 2.0 接口的 onGroupInfoChanged 和 onMemberInfoChanged 回调增加 groupID 参数
- 修复 C2C 消息发送成功后没有回调会话更新的问题
- 修复切换帐号加入同一个直播群（AVChatRoom）后收不到消息的问题
- 修复偶现登录后同步未读消息回调顺序不对的问题
- 增加信令接口
- 直播群（AVChatRoom）增加群自定义属性接口
- 修复已知崩溃问题

Android 平台

为兼容 Android Q 版本，修改日志默认存储位置为 /sdcard/Android/data/包名/files/log/tencent/imsdk

Windows 平台

修复建群时群成员角色问题

TUIKit & Demo

iOS

- TUIKit 替换 API 2.0接口
- 结合 TRTC 实现了音视频通话功能
- 增加了深色模式

Android

- TUIKit 替换 API 2.0接口
- 结合 TRTC 实现了音视频通话功能
- 支持 AndroidX

4.8.10 @2020.05.15

SDK

通用变更点

- iOS 和 Android 支持 IPv6
- 直播群（AVChatRoom）支持群成员列表动态更新
- 修复 xlog 日志崩溃问题

iOS & Mac 平台

- 修复 iOS 发送大文件必现失败问题
- 修复 V2TIMMessage 消息中拉取发送者好友备注 getFriendRemark 异常的问题

Android 平台

- IM SDK 支持 AndroidX
- 修复 Android 设备由于网络权限问题导致的崩溃

4.8.1 @2020.04.30

SDK

通用变更点

- iOS & Android 发布全新的 API 2.0 接口
- 修复某些场景下登录不同账户的会话错乱问题

4.7.10 @2020.04.23

SDK

通用变更点

- 修复某些网络环境下登录超时的问题
- 修复某些场景下未读数不准确的问题

4.7.2 @2020.04.03

SDK

通用变更点

修正一处数据错误

4.7.1 @2020.03.23

SDK

通用变更点

- 优化了本地日志大小

- 优化了登录耗时
- 修复了未读计数多端同步问题
- 增加获取单个好友接口 getFriendList
- iOS & Android SDK 可以分别设置两个平台的离线推送通知栏消息要显示的标题和内容

4.6.102 @2020.02.28

SDK

通用变更点

- 修复某些场景下拉取消息慢的问题
- 修复3.x版本音频消息向新版本发送的兼容性问题
- 修复获取会话列表有的 conversation 的 identifier 可能为空的问题
- 修复已知崩溃问题
- 修复 socks5 代理用户密码验证问题
- 优化群未决的处理逻辑
- 提高文件上传上限为100M
- 优化 COS 上传
- 修复没有好友时，获取好友列表返回异常问题

4.6.56 @2020.01.08

SDK

通用变更点

- 优化频繁拉取用户资料的内存增长问题
- 优化用户资料特殊字符兼容性问题
- 修复已知崩溃问题
- 修复频繁切换不同帐号登录偶现失败问题
- 修复压力测试下的重连问题

4.6.51 @2019.12.23

SDK

通用变更点

- 优化网络的连接质量，更快感知网络质量变化
- 优化 AVChatRoom 消息的处理

iOS & Mac 平台

- IMSDK 监听都修改为弱引用，不再强持有外部对象
- 消息新增 getSenderNickname 同步返回昵称的接口

Android 平台

- 修复离线被踢问题
- 修复上传进度回调在较低版本手机的异常问题
- 修复登录时的内存泄漏
- 消息新增 getSenderNickname 同步返回昵称的接口

Windows 平台

- 修复添加好友后发送消息失败问题
- 完善群信息、群成员信息的自定义字段的修改和查询
- 完善所有接口的回调，确保回调一定被调用；确保只有当回调成功时，才将对象转成 JSON 字符串，回调失败时，返回空字符串。

TUIKit & Demo

Android 平台

- 会话列表头像支持圆角设置

- 修复置顶会话切换帐号时异常的问题

4.6.1 @2019.11.13

SDK

通用变更点

- 撤回消息支持漫游
- 修复 REST API 静默邀请进群引发未读数错误
- 修复弱网下偶现发消息异常
- 修复获取群成员时，角色过滤条件错误逻辑
- 修复通过 REST API 创建的群组，第一次进群发消息，获取群 name 失败的问题
- 修复关闭缓存后 getUsersProfile 获取用户信息失败的问题
- 修复语音消息文件在没有后缀的情况下，接收后无法下载问题

iOS & Mac 平台

- 增加 OPPOChannelID 的设置，解决 Android 8.0 系统以上的 OPPO 手机接收 iOS 消息推送失败的问题
- 优化 getGrouplist 返回对象的注释

Android 平台

- 8.0 系统以上的 OPPO 手机离线推送的 channleID 支持在控制台设置
- 废弃 TIMCustomElem 的 ext、sound、desc 字段

Windows 平台

- 修复群系统消息的类型字段异常
- 修复返回的群组信息中群组类型与头文件不一致问题
- 修复创建群组时指定群组自定义字段失败问题
- 消息新增发送者资料以及离线推送配置

TUIKit & Demo

iOS

- 增加视频通话功能
- 增加群组头像九宫格合成展示
- 优化会话列表、通讯录以及聊天界面 UI

Android

- 增加方法来设置对方已读回执是否展示
- 增加群组头像九宫格合成展示
- 优化会话列表、通讯录以及聊天界面 UI
- 解决部分手机输入法、界面、文件选择等兼容性问题
- 解决自定义消息会显示错乱的问题
- 解决压力测试下通讯录加载缓慢的问题
- 解决与其他库资源冲突的问题
- 解决 cache 目录设置不生效的问题

4.5.111 @2019.10.16

SDK

通用变更点

- 修复获取群指定类型的成员列表接口的分页问题
- 发送文件类型消息时生成的 URL 增加格式后缀
- 群自定义字段修改后增加通知回调
- 未登录调用 initStorage 方法后，可以获取本地用户和群组信息
- 修复内存泄露问题
- 修复发送消息后撤回，消息状态码不正确问题

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

- 修复 getMessage 回调错误码不对问题
- 修复强杀 App 重启后单聊未读数错误问题

iOS & Mac 平台

修复 Mac 休眠偶现一直登录失败问题

Android 平台

- 修复某些场景下的稳定性问题
- 修复离线推送在 Android 8.0 系统以上的 OPPO 手机无法接收离线推送问题
- 优化 getElementCount 接口的返回类型

Windows 平台

- 跨平台库优化各个平台的网络重连速度
- 修复 Windows 公开群设置管理失败问题
- 跨平台库新增 JVM 配置，方便 Android 环境传入 jvm

TUIKit & Demo

iOS

- 支持与 Web 端互发语音消息
- 修复 swift 加载 TUIKit 资源文件找不到的问题
- 修复好友备注修改后，聊天界面看不到备注名的问题
- 修复会话置顶后会话列表不能及时刷新的问题

Android

- 支持与 Web 端互发语音消息
- 支持设置输入框样式
- 支持语音消息未读红点
- 修复 x86 设备视频消息不能播放的问题
- 修复 FileProvider 与集成端冲突的问题
- 修复部分机型上语音权限识别不到的问题
- 修复特定条件下头像不能正常加载的问题
- 修复偶尔气泡显示不全的问题

4.5.55 @2019.10.10

SDK

通用变更点

- 修复多次切换不同网络时的崩溃问题
- 优化网络连接质量
- 优化部分 API 接口的注释

Android 平台

优化 Android 9.0 及以上版本对 HTTP 请求的限制

iOS & Mac 平台

优化 pod 集成

4.5.45 @2019.09.18

SDK

通用变更点

- 优化网络连接的质量
- 修复删除群会话后，再收到新消息，修复未读数异常的问题
- 修复删除会话后，还能在会话更新回调里面获取到已删除会话的问题

- 优化群/群成员自定义段拉取逻辑

Android 平台

废弃 TIMManager 中的 setOfflinePushListener 接口以及 TIMOfflinePushNotification 类

TUIKit & Demo

iOS

- 修复 NSSting + Common.h 类冲突的问题
- 修复群 tips 消息展示不全的问题

Android

- 增加已读回执
- 兼容老版本正在输入显示
- 修复重发消息不能立即显示在聊天窗口最下方的问题
- 修复群聊时特定条件下不能显示头像的问题
- 修复不能显示多 elements 群消息的问题
- 修复特定消息导致的崩溃
- 修复群管理员权限错误的问题
- 修复 Web 端发送文件不能正常接收的问题

4.5.15 @2019.08.30

SDK

通用变更点

- 优化境外用户发送文件消息的速度
- 修复消息撤回后通过 getLastMessage 获取该消息状态不对的问题；修复撤回监听多次回调的问题
- 后台修复群成员被禁言后，退群再进群获取禁言时间异常问题
- 修复 msg 时间主动修改后，savemsg 的时候时间不生效的问题
- 修复偶现登录无回调的问题
- 修复被撤回群消息的 rand 和 timestamp 为空的问题
- 修复登出状态下回调 UserSig 过期的问题；修复登出状态下仍然断网重连的问题

Android 平台

- 后台支持 Android 端的 FCM 推送
- 修复获取指定的好友分组，传入 null 时报错问题
- 修复特定场景下 checkEquals 接口崩溃问题

Windows平台

- MessageLocator 新增 unique_id 字段
- Windows 版本支持64位
- 跨平台库新增用户资料接口以及关系链接口

TUIKit & Demo

iOS

- 新增自定义消息发送
- 新增 C2C 已读回执
- 新增语音未播放红点显示

Android

- 修改部分场景下 Demo 内存泄漏的问题
- 修改某些场景下的崩溃问题
- 修改定制消息颜色不对的问题
- 修改气泡显示不全或不对的问题
- 修改会话列表不能展示头像的问题

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

- 修改 ConversationLayout 不能修改标题栏颜色的问题
- 支持64位 ijkplayer
- 支持多元素消息

4.4.900 @2019.08.07

SDK

通用变更点

- 修复某些场景下的稳定性问题
- 优化未读消息计数
- 优化登录后加载最近会话列表速度
- 增加日志清理的功能
- 修复同步大量未读 C2C 消息引起丢消息的问题
- AVChatroom 退群后不再 push 退群系统消息到本设备上
- 修复群系统消息偶现收不到的问题
- onRefresh/onRefreshConversations 回调增加限频逻辑
- 优化 saveMessge 排序异常问题

iOS & Mac 平台

- 修改 getGroupInfo 回调参数为 TIMGroupInfoResult，增加获取每个群组对应的错误码
- 优化 4.x 版本推送展示样式，保持和 2.x，3.x 版本一致
- 优化登录帐号含有中文字符发送图片/文件/视频失败的问题

Android 平台

- 修复4.2.2系统版本的手机加载 so 失败问题
- 修复 getGroupInfo 接口返回的数据数量不正确问题
- 修改 getGroupInfo 回调参数为 TIMGroupDetailInfoResult，增加获取每个群组对应的错误码
- 统一使用 com.tencent.imsdk.TIMGroupReceiveMessageOpt 类

Windows平台

修复 Windows 配置文件路径为乱码的问题

TUIKit & Demo

iOS

- 更改了 iOS Demo 的 UI，包括默认头像以及输入界面的四个功能图标（拍摄、录像、图片、文件）
- “我”新加资料卡，将个人信息放入资料卡中
- 加入了单击头像查看大图的功能
- Demo 中的群聊小灰条样式改变，用户昵称会变为蓝色，单击昵称可以跳转到用户的信息界面
- 优化了 Demo 中群组内昵称的显示逻辑
- 优化了聊天界面中头像显示的逻辑
- 在各个界面中添加了触摸反馈，在用户使用 TUIKit 时可对反馈进行自主设置和定制

Android

- 新增聊天消息语音，MotionEvent.ACTION_CANCEL 事件处理
- 新增会话列表，聊天界面，详情资料，通讯录，增加头像显示功能
- 新增个人资料修改头像
- 新增离线推送功能 Intent 跳转
- 新增单聊，群聊会话，随机头像
- 新增群成员被设置成管理员和取消管理员消息提示
- 新增群成员被禁言和取消禁言消息提示
- 修复撤回消息后，tips 不显示"您撤回了一条消息"文案
- 修复撤回消息后，会话列表最后一条消息一直显示撤回消息内容的问题
- 修复魅族上收到离线消息，进入聊天界面，白屏问题
- 修复处于置顶会话的聊天会话，收到新消息时，会话不更新最后一条消息问题
- 修复用户名或密码为空时，Toast 提示

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

- 修复群主转让的 GroupTips 消息在 TUIKit 显示异常问题
- 修复部分手机上报错 Didn't find class "android.support.v4.content.FileProvider"
- 优化置顶聊天逻辑，按照最近时间排序展示
- 修复聊天中软键盘和更多布局同时出现问题
- 修复新注册用户，没有一个好友时，通讯录界面不显示3个 Item（群聊，黑名单，新的联系人）问题
- 修复播放视频时单击手机返回按钮，视频声音依然在播放问题
- 修复录制语音消息时，正在播放的语音消息不会停止，会被录制进去问题
- 修复部分手机播放 iOS 发过来视频播放异常问题

4.4.716 @2019.07.16

iOS & Mac 平台

- API 整理合并
- 文件、视频、语音消息增加获取下载 URL 的接口
- 新增 disableStorage 接口，禁用所有本地存储
- 修复发送在线消息后，发送端 conversation 获取 lastMsg 还能获取到的问题
- getSenderProfile 接口去掉返回值，统一通过回调返回
- 群组的函数 modifyReciveMessageOpt 修改为 modifyReceiveMessageOpt
- 修复 2.X/3.X 版本给 iOS 4.X 版本发视频消息，视频截图无法获取的问题
- 修复退出时数据上报偶现崩溃问题
- 优化登录模块（重复登录/频繁登录/频繁切换帐号/自动上线/离线被踢）
- 修复退群/群解散后无法清除未读数问题
- 修复偶现收不到群解散通知问题
- 优化长时间切到后台后再切回前台，发消息耗时长的问题
- 优化单聊未读计数问题
- autoLogin 传参 TIMLoginParam 修改为 userID
- initStorage 传参 TIMLoginParam 修改为 userID
- 去掉多帐号同时登录接口（newManager，getManager，deleteManager）
- 修复 respondsToLocator 偶现崩溃的问题
- 修复 TIMGroupInfo > lastMsg 调用相关函数偶现 crash 的问题
- TUIKit
  - 优化最近联系人列表更新算法，减少刷新频率
  - 解决黑名单内存泄漏
  - 新增消息气泡和头像点击事件回调
  - 解决最近联系人与聊天窗口没有显示最新头像问题
  - 优化文档注释

Android 平台

- 整理与合并 API 接口
  - TIMManager 增加 TIMManagerExt 中的所有接口
  - TIMConversation 增加 TIMConversationExt 中的所有接口
  - TIMGroupManager 增加 TIMGroupManagerExt 中的所有接口
  - TIMMessage 增加 TIMMessageExt 中的所有接口
  - TIMUserConfig 增加 TIMUserConfigMsgExt 中的所有接口
  - 当前保留 TIMManagerExt、TIMMessageExt、TIMConversationExt、TIMGroupManagerExt 和 TIMUserConfigMsgExt 类原有接口以做兼容，后续这些类将废弃
- 加好友增加单向和双向的选项
- 新增 disableStorage 接口，禁用所有本地存储
- 文件、视频、语音消息增加获取下载 URL 的接口
- 修复部分 Android 手机，queryUserProfile 为 null 的问题
- 修复发送在线消息后，发送端 conversation 获取 lastMsg 还能获取到的问题
- getSenderProfile 接口去掉返回值，统一通过回调返回
- 修复退出时数据上报偶现崩溃问题
- 优化登录模块（重复登录/频繁登录/频繁切换帐号/自动上线/离线被踢）
- 修复退群/群解散后无法清除未读数问题
- 修复偶现收不到群解散通知问题
- 优化长时间切到后台后再切回前台，发消息耗时长的问题

- 优化单聊未读计数问题
- TUIKit
  - 支持聊天短视频消息，播放时横竖屏旋转
  - 支持 Javadoc 文档
  - 修复发送视频时，正在发送中，下载视频会导致下载失败问题
  - 修复 GroupChatManagerKit.getInstance().sendMessage 方法的 onSuccess 回调会触发两次的问题
  - 优化聊天界面说话太短问题，现在修改为至少为1秒钟，1s以下提示说话太短
  - 修复私有群-邀请成员入群时可以重复邀请同一个成员的问题
  - 处理备注不能设置为空的问题
  - 修复本机系统时间错误后，聊天界面的时间展示异常问题
  - 修复本地发送的语音消息，换一台手机后通过漫游的方式无法下载成功问题
  - 修复群主设置群名称为空时提示修改成功，实际上是修改失败的问题

Windows 平台

- 修复发送图片、文件、音频、视频等消息包含中文路径，不同终端发送中文问题
- 修复 TIMMsgReportReaded 已读上报无效问题
- 修复收到的消息和消息撤回的 rand 和 seq 不一致问题
- 修复退出时数据上报偶现崩溃问题
- 优化登录模块（重复登录/频繁登录/频繁切换帐号/自动上线/离线被踢）
- 修复退群/群解散后无法清除未读数问题
- 修复偶现收不到群解散通知问题
- 优化长时间切到后台后再切回前台，发消息耗时长的问题

补丁包 4.4.631 @2019.07.03

Android 平台

修复离线推送问题及崩溃问题

4.4.627 @2019.06.27

iOS & Mac 平台

- 修复无网络时发消息超时长的问题
- 修复消息发送后 ID 值变化的问题
- 修复消息乱序的问题
- 修复拉取聊天室历史消息丢失的问题
- 修复系统消息类型错误的问题
- 修复获取图片消息的原图片 size 大小为0的问题
- 修复手机修改系统时间后发消息失败问题
- 修复某些情况下上报会话已读失败，获取未读数目异常的问题
- 修复发送在线消息后，可通过会话 getLastMessage 获取到的问题
- 修复撤回最后一条消息，通过会话获取 lastMsg 状态异常的问题
- 修复消息撤回后，对方的会话列表依然存在消息内容的问题
- 修复断网重连的情况下，图片/语音/文件消息发送状态异常的问题
- 修复登录帐号含有特殊字符，无法发送语音图片的问题
- 修复 V2 版本向 V4 版本发图片，V4 版本无法获取微缩图宽高的问题
- 修复创建一个会话 saveMessage 后，最近会话拉取不到的问题
- 修复 getMessage 获取不到群 Tips 消息的 MemberChangeList 内容的问题
- 修复 getLoginStatus 获取登录状态异常的问题
- 修复拒绝加群请求，对方却进了群的问题
- 修复设置日志路径后，盘符的根目录下也有会一个 log 文件问题
- 修复互踢收不到回调的问题 -Mac
- TUIKit
  - 优化群组管理页面逻辑
  - 解决 iOS 13 兼容性问题
  - 已知问题修复

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

Android 平台

- 修复无网络时发消息超时长的问题
- 修复消息发送后 ID 值变化的问题
- 修复消息乱序的问题
- 修复拉取聊天室历史消息丢失的问题
- 修复系统消息类型错误的问题
- 修复下载文件的进度值异常问题
- 修复手机修改系统时间后发消息失败问题
- 修复断网重连的情况下，图片/语音/文件消息发送状态异常的问题
- 修复群组被解散或则用户被禁言后发消息排序异常的问题
- 修复某些情况下上报会话已读失败，获取未读数目异常的问题
- 修复消息撤回后，对方的会话列表依然存在消息内容的问题
- 修复撤回最后一条消息，通过会话 getLastMessage 状态异常的问题
- 修复发送在线消息后，通过会话 getLastMessage 获取到的问题
- 修复获取图片消息的原图片 size 大小为0的问题
- 修复 V2 版本向 V4 版本发图片，V4 版本拿不到微缩图宽高的问题
- 修复被挤下线后 getLoginUser() 仍可获取登录的用户问题
- 修复 getSenderProfile 获取个人信息为空的问题
- 修复群系统消息 TIMGroupSystemElem 中的 getOpUser 为空的问题
- 修复 getMessage 获取不到群Tips消息的 MemberChangeList 内容的问题
- 修复创建一个会话 saveMessage 后，最近会话拉取不到的问题
- 修复设置日志路径后，盘符的根目录下也有会一个 log 文件问题
- 修复 TUIKit 已知问题

Windows 平台

- 修复无网络时发消息超时长的问题
- 修复消息发送后 ID 值变化的问题
- 修复消息乱序的问题
- 修复拉取聊天室历史消息丢失的问题
- 修复系统消息类型错误的问题
- 修复跨平台库 iOS 的 IM SDK 模块中不包含 Armv7a 架构的问题
- 修复跨平台库 TIMMsgReportReaded 接口不支持 Message 为空的问题
- 修复跨平台库同一设备下运行IM多个实例登录同一个帐号不互踢问题
- 跨平台库消息增加获取消息唯一 ID 的 JSON key
- 修复设置日志路径后，盘符的根目录下也有会一个 log 文件问题
- 修复 getMessage 获取不到群 Tips 消息的 MemberChangeList 内容的问题
- 修复撤回最后一条消息，通过会话获取 lastMsg 状态异常的问题
- 修复某些情况下上报会话已读失败，获取未读数目异常的问题

4.4.479 @2019.06.12

iOS 平台

- 修复拉取离线消息出现丢消息的问题
- 修复更换不同 SDKAppID 引起登录失败的问题
- 修复语音消息播放失败的问题
- 修复群消息撤回的崩溃
- 修复获取好友列表和创建群组的6002错误
- 优化发送消息的效率
- 缓存优化，降低 UI 卡顿
- TUIKit
  - 全新的 UI 设计
  - 全新的架构设计
  - 完善通讯录、群组管理、关系链等功能
  - 修复 bug

Android 平台

- 修复拉取离线消息出现丢消息的问题
- 修复更换不同 SDKAppID 引起登录失败的问题
- 修复语音消息播放失败的问题
- 修复群消息撤回的崩溃
- 修复获取好友列表和创建群组的6002错误
- 修复 Android 创建群人数过多导致崩溃问题
- 优化发送消息的效率
- 缓存优化，降低 UI 卡顿
- TUIKit
  - 全新的 UI 设计
  - 全新的架构设计
  - 完善通讯录、群组管理、关系链等功能
  - 修复 bug

Windows 平台

- 修复拉取离线消息出现丢消息的问题
- 修复更换不同 SDKAppID 引起登录失败的问题
- 修复语音消息播放失败的问题
- 修复群消息撤回的崩溃
- 修复获取好友列表和创建群组的6002错误
- 缓存优化，降低 UI 卡顿
- 优化发送消息的效率

4.3.145 @2019.05.31

iOS 平台

- 修复切换帐号后再次收到同样的消息问题
- 修复票据过期后获取 C2C 漫游消息崩溃问题
- 修复 ChatRoom 群新用户加入后获取不到历史消息问题
- 修复 FindMsg 崩溃问题
- 优化群消息同步问题
- 修复 getReciveMessageOpt 偶现异常

Android 平台

- 修复切换帐号后再次收到同样的消息问题
- 修复票据过期后获取 C2C 漫游消息崩溃问题
- 修复 ChatRoom 群新用户加入后获取不到历史消息问题
- 避免重复添加相同的消息监听器
- 修复 FindMsg 崩溃问题
- 优化群消息同步问题

Windows 平台

- 修复切换帐号后再次收到同样的消息问题
- 修复票据过期后获取 C2C 漫游消息崩溃问题
- 修复 ChatRoom 群新用户加入后获取不到历史消息问题
- 优化群消息同步问题

4.3.135 @2019.05.24

iOS 平台

- 增加校验好友接口 checkFriends
- 增加 queryGroupInfo 接口获取本地数据
- 废弃 getGroupPublicInfo 接口，统一用 getGroupInfo 接口
- 修复消息列表包含已删除消息的问题
- 修复未登录获取不了本地消息问题
- 修复最近联系人拉取数量及排序问题

- 修复群消息断网重连后的消息同步问题
- 修复短时间内接收大量消息时判重失效问题
- 修复重启程序后有概率再次收到同一条消息的问题
- 修复初始化和同步消息偶现异常问题
- 修复会话的 lastMsg 被删除引发的偶现异常问题
- 修复登录后 onRefreshConversation 回调两次且数据相同问题
- 修复 chatroom 获取不了入群前的历史消息问题
- 修复 TIMMessage 的 copyFrom 接口不生效的问题
- 修复 TIMGroupEventListener 监听收不到回调的问题
- 修复线上反馈的 Crash 问题
- 优化重连时连接请求
- 优化在不同网络下首次连接和境外接入点的质量
- 优化iOS切换WIFI时网络重连慢的问题

Android 平台

- 增加校验好友接口 checkFriends
- 增加 queryGroupInfo 接口获取本地数据
- 废弃 getGroupDetailInfo 和 getGroupPublicInfo 接口，统一用 getGroupInfo 接口
- 修复消息列表包含已删除消息的问题
- 优化 modifyGroupOwner 和 getGroupMembersByFilter 回调问题
- 修复未登录获取不了本地消息问题
- 修复最近联系人拉取数量及排序问题
- 修复群消息断网重连后的消息同步问题
- 修复短时间内接收大量消息时判重失效问题
- 修复重启程序后有概率再次收到同一条消息的问题
- 修复初始化和同步消息偶现异常问题
- 修复会话的 lastMsg 被删除引发的偶现异常问题
- 修复登录后 onRefreshConversation 回调两次且数据相同问题
- 修复 chatroom 获取不了入群前的历史消息问题
- 修复线上反馈的 Crash 问题
- 优化重连时连接请求
- 优化在不同网络下首次连接和境外接入点的质量

Windows 平台

- 新增自定义字段数据上报
- 新增阅后即焚消息
- 新增消息撤回使用用例
- 修复设置上传文件偶现失败问题
- 修复消息列表包含已删除消息的问题
- 修复最近联系人拉取数量及排序问题
- 修复群消息断网重连后的消息同步问题
- 修复短时间内接收大量消息时判重失效问题
- 修复重启程序后有概率再次收到同一条消息的问题
- 修复会话的 lastMsg 被删除引发的偶现异常问题
- 修复初始化和同步消息偶现异常问题
- 发送消息，在发送成功的回调里面返回消息的 JSON 字符串
- TIMSetRecvNewMsgCallback 接口改为 TIMAddRecvNewMsgCallback 和 TIMRemoveRecvNewMsgCallback 接口
- 新增socks5代理服务器配置
- 优化重连时连接请求
- 优化在不同网络下首次连接和境外接入点的质量

4.3.118 @2019.05.10

iOS

- 增加 TIMFriendshipManager 类中的 querySelfProfile 和 queryUserProfile 接口（读取本地数据）
- 修复获取登录 getLoginUser 返回登录用户异常的问题

- 修复线上反馈的用户资料获取失败问题
- 修复重启 App 后部分本地字段失效问题
- 修复消息删除后调用已读上报偶现异常的问题
- 修复线上反馈的即时通信 IM 群组问题
- 修复会话未读数问题
- 修复在线消息问题
- 修复消息重发偶现失效问题
- 修复本地票据过期导致持续重连问题
- 修复线上反馈的 Crash 问题
- 优化服务器连接策略
- 优化断网重连策略
- 优化服务器过载策略
- 优化心跳，减少不必要发包
- TUIKit 新增支持 CocoaPods 导入
- TUIKit 新增联系人界面
- TUIKit 新增好友添加界面
- TUIKit 新增黑名单界面
- TUIKit 新增好友搜索界面
- TUIKit 新增新朋友界面
- TUIKit 优化好友资料页：增加备注、黑名单、删除好友功能
- TUIKit 优化个人资料页：增加昵称、个人签名、生日、性别、所在地修改功能
- TUIKit 优化群列表置顶功能

Android

- 增加 TIMFriendshipManager 类中的 querySelfProfile 和 queryUserProfile 接口（读取本地数据）
- 增加获取好友信息中 addTime 字段
- 增加 x86 及 x86_64 架构支持
- 修复获取登录 getLoginUser 返回登录用户异常的问题
- 修复线上反馈的用户资料获取失败问题
- 修复重启 App 后部分本地字段失效问题
- 修复消息删除后调用已读上报偶现异常的问题
- 修复线上反馈的即时通信 IM 群组问题
- 修复会话未读数问题
- 修复在线消息问题
- 修复消息重发偶现失效问题
- 修复本地票据过期导致持续重连问题
- 修复线上反馈的 Crash 问题
- 优化服务器连接策略
- 优化断网重连策略
- 优化服务器过载策略
- 优化心跳，减少不必要发包
- TUIKit 加入聊天置顶功能
- TUIKit 修改昵称和个性签名，资料页面显示昵称
- TUIKit 修复 Android 端接收到 iOS 端发送的表情包后无法显示出来问题
- TUIKit 修复未读消息红点数问题
- TUIKit 修复美图 M8 设备单击加号后显示操作界面有 UI 问题
- TUIKit 修复设置头像后，头像会被缩小，不能铺满 UI 问题
- TUIKit 修复登录，自动登录逻辑
- TUIKit 修复超过输入内容最大限制后导致的 ANR 问题
- TUIKit 修复发送图片，当在相册选择图片并预览模式的时候，单击**确定**，发送会没有反应问题
- TUIKit 修复聊天界面长按图片消息没有弹出删除和撤销的操作按钮
- TUIKit 优化和修复线上反馈的 crash 问题

Windows

- 修复获取登录 getLoginUser 返回登录用户异常的问题
- 修复线上反馈的用户资料获取失败问题

- 修复重启 App 后部分本地字段失效问题
- 修复消息删除后调用已读上报偶现异常的问题
- 修复线上反馈的即时通信 IM 群组问题
- 修复会话未读数问题
- 修复在线消息问题
- 修复消息重发偶现失效问题
- 修复本地票据过期导致持续重连问题
- 修复线上反馈的 Crash 问题
- 优化服务器连接策略
- 优化断网重连策略
- 优化服务器过载策略
- 优化心跳，减少不必要发包

4.3.81 @2019.04.24

iOS

- 修复草稿箱添加消息元素 Crash 的问题
- 修复某些账户在 App 卸载重装后拉取不到会话列表的问题
- 修复在登录的状态下 usersig 过期，不重启 App 的情况下会一直登录失败的问题
- 修复在登录的状态下 usersig 过期，发消息失败，收不到 usersig 过期回调的问题
- 修复修复群成员获取数量问题
- 优化请求超时（错误码6012）问题

Android

- 新增功能：
  补齐老版本 SDK 的好友黑名单功能，好友分组功能，以及加好友请求处理等关系链功能
- 修复问题：
  - 修复一处 App 主进程被杀后的报错问题
  - 修复群成员获取数量问题
  - 修复群自定义字段和群成员自定义字段的设置和获取问题
  - 修复获取群信息超时后，没有 onError 回调出去的问题
  - 修复某些账户在 App 卸载重装后拉取不到会话列表的问题
  - 修复在登录的状态下 usersig 过期，不重启 App 的情况下会一直登录失败的问题
  - 修复在登录的状态下 usersig 过期，发消息失败，收不到 usersig 过期回调的问题
  - 修复消息乱序问题
  - 优化请求超时（错误码6012）问题
  - 更新关系链错误码
  - TUIKit 修复日期工具类出错的严重 bug(github issue#75)
  - TUIKit 修改一处崩溃(github issue#86)
  - TUIKit 修复无权限时，使用SDK的一些问题
  - TUIKit 修复删除会话，删除消息，然后长按后的一些崩溃问题
  - TUIKit 修复 popupwindow 长驻不消失问题
  - TUIKit 修复消息重复问题
  - TUIKit 拦截发送空格空消息问题
  - TUIKit 修复删除会话后，未读消息未更新问题
  - TUIKit 修复发送消息最大字符限制问题
  - TUIKit 体验优化和修复若干数组越界问题

Windows

- 修复部分崩溃问题
- 优化请求超时（错误码6012）问题
- 修复某些账户在 App 卸载重装后拉取不到会话列表的问题
- 修复在登录的状态下 usersig 过期，不重启 App 的情况下会一直登录失败的问题
- 修复在登录的状态下 usersig 过期，发消息失败，收不到 usersig 过期回调的问题

4.2.52 @2019.04.17

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

iOS

- 新增功能：
  补齐老版本 SDK 的好友黑名单功能，好友分组功能，以及加好友请求处理等关系链功能
- 修复问题：
  - 优化 API 接口注释
  - 修复群自定义字段和群成员自定义字段不生效的问题
  - 优化 TIMMessage 获取 senderProfile 拿不到用户资料信息的问题
  - 修复已读回执回调及状态问题
  - 修复同步未读消息最新一条消息不回调问题
  - 修复群消息偶尔收不到问题
  - 修复 login 回包无法解密问题
  - 增加 IP 连接和 login 信息统计上报
  - 修复消息 seq 错误

Android

- 新增功能：
  补齐老版本 SDK 的好友黑名单功能，好友分组功能，以及加好友请求处理等关系链功能
- 修复问题：
  - 修复 Android 的 jni 泄漏
  - 修复群组成员角色错误问题
  - 修复退群在加群后，群组消息撤回崩溃问题
  - 修复 TUIKit Demo 表情不显示问题
  - 修复群聊会话获取消息，第二页大概率获取重复消息问题
  - 修复TUIKit Demo 中的部分 Crash 问题
  - 优化 TIMMessage 获取 senderProfile 拿不到用户资料信息的问题
  - 修复已读回执回调及状态问题
  - 修复同步未读消息最新一条消息不回调问题
  - 修复群消息偶尔收不到问题
  - 修复 login 回包无法解密问题
  - 增加 IP 连接和 login 信息统计上报
  - 修复消息 seq 错误

Windows

- 新增功能：
  补齐老版本 SDK 的好友黑名单功能，好友分组功能，以及加好友请求处理等关系链功能
- 修复问题：
  - 优化 TIMMessage 获取 senderProfile 拿不到用户资料信息的问题
  - 修复已读回执回调及状态问题
  - 修复同步未读消息最新一条消息不回调问题
  - 修复群消息偶尔收不到问题
  - 修复 login 回包无法解密问题
  - 增加 IP 连接和 login 信息统计上报
  - 修复消息 seq 错误

4.2.28 @2019.04.08

iOS

- 优化未读计数相关的问题
- 优化消息已读状态的问题
- 优化 REST API 发的 C2C 消息排序异常的问题
- 优化获取漫游消息偶现重复的问题
- 优化 uniqueId 空实现的问题

Android

- 新增功能：
  新增好友增/删/查逻辑
- 修复问题：
  - 优化未读计数相关的问题
  - 优化消息已读状态的问题
  - 优化 REST API 发的 C2C 消息排序异常的问题
  - 优化获取漫游消息偶现重复的问题
  - 优化 uniqueId 空实现的问题

Windows

- 优化未读计数相关的问题
- 优化消息已读状态的问题
- 优化 RESTAPI 发的 C2C 消息排序异常的问题
- 优化获取漫游消息偶现重复的问题

4.2.10 @2019.03.29

iOS

- 新增功能
  新增好友增/删/查逻辑
- 修复问题：
  - 优化超时问题
  - 优化自动登录逻辑
  - 优化 Crash 问题
  - 优化偶现网络连接异常 bug

Android

- 优化超时问题
- 优化自动登录逻辑
- 优化 JNI 泄漏问题
- 优化 Crash 问题
- 优化偶现网络连接异常 bug

Windows

- 优化超时问题
- 优化 Crash 问题
- 优化偶现网络连接异常 bug

4.2.9 @2019.03.27

iOS & Mac

- 修复 IPv6 环境下 Crash 的问题
- 修复资料设置整数失败的问题

Android

修复资料设置整数失败的问题

4.2.1 @2019.03.15

iOS

- 优化后台解散群组, 客户端收不到相应指令的问题
- 调用 deleteConversationAndMessage() 无效
- 优化网络重新连接后收不到消息的问题 (现在网络重新连接后可以在会话界面主动请求拉取消息了)

Android

- 修复群组获取未决和已决信息返回不正确问题
- 修复客户端进入后台 Crash 问题
- 修复优化网络重新连接后收不到消息的问题
- 修复偶现消息排序错误的问题
- 修复偶现消息发送失败的问题

Web

新增项 WEBIM 现已支持播放 .amr 的录音格式

Windows

- 新增 /source-charset:.65001 编译选项
- 修复在文件系统直接运行 IMAPP.exe Crash 问题
- 修复部分编译出错，以及 Crash 问题
- 移除 X64 编译 (暂不支持)

4.0.13 @2019.03.13

Android

修复从 3.x 升级到 4.x 版本后登录引起 Crash 的问题

iOS

- 新增支持 pod 直接集成 TUIKit.framework
- 修复从 3.x 升级到 4.x 版本后登录引起 Crash 的问题

Windows

- 新增以 duilib 库为 UI 组件的 IM Demo
- 新增使用说明及相关集成指引文档

IM SDK 4.0.12 2019-3-11

iOS

- 新增 TUIKit.framework 支持 bitcode 2
- 修复群组禁言无效问题
- 修复修改用户群内身份功能

Android

- 修复群组禁言无效问题
- 修复修改用户群内身份功能
- 修复修改群消息接收选项
- 修复离线推送开关无效问题

IM SDK 4.0.10 2019-3-7

修复 AVChatRoom 进入房间超过100人之后收消息异常的问题

IM SDK 4.0.8 2019-3-6

TUIkit 音频播放逻辑优化

IM SDK 4.0.7 2019-3-1

- 修复新老版本语音，文件，视频消息互通的问题
- 解决-5 tls exchange failed 卸载应用重新安装才能登录成功

IM SDK 4.0.4 2019-2-28

- 解决 userSig 过期后再次登录返回错误码不正确问题，应该返回6206

- 优化互踢逻辑

IM SDK 4.0.3 2019-2-25

修复第三方离线推送问题

IM SDK 4.0.2 2019-2-20

修复开启 bitcode 打包失败的问题

IM SDK 4.0.1 2019-2-20

修复登录返回-5的问题

iOS--IM SDK 4.0.0.1 2019-1-21

新增 TUIKIt

IM SDK 3.3.2 2018-7-5

- 默认禁用自动已读上报
- 资料关系链的自定义信息类型新增整型支持
- 修复通过本地存储获取到的群成员个数不准确的问题
- 修复用户在收到单聊消息中携带的昵称没有实时更新的问题

IM SDK 2.7.2 2018-7-5

- 默认禁用自动已读上报
- 资料关系链的自定义信息类型新增整型支持
- 增加消息撤回功能
- 修复用户在收到单聊消息中携带的昵称没有实时更新的问题

Windows--IM SDK 2.5.8 2018-7-5

- 修复了某些情况下无法登录的问题
- 资料关系链的自定义信息类型新增整型支持

IM SDK 3.3.0 2018-4-4

iOS

TIMUserProfile 新增 level 和 role 两个字段

Android

- 增加魅族离线推送支持
- 用户资料标准属性新增 level、role
- 修复登出后再重新登录导致 ugc 小视频发送失败的问题

IM SDK 2.7.0 2018-4-4

iOS

- 邀请成员入群接口添加自定义数据参数

Android

- 增加魅族离线推送支持
- 邀请加入群组接口允许指定自定义数据

Windows--IM SDK 2.5.7 2018-3-13

- 修改了登录模块，提高了通讯的安全性
- 优化了弱网络下发消息的能力
- 修复了打印日志过程中可能出现的 crash 问题

iOS--IM SDK 2.6.0 2018-3-13

- 提供删除漫游消息的接口
- 提供序列化、反序列化消息对象的接口
- 修复部分历史问题

iOS--IM SDK 3.2.0 2018-3-13

- 修复 getUserProfile 包含好友自定义字段时报错的问题
- 优化群组未读计数跟新策略
- 优化消息本地存储逻辑策略
- 修复部分 Crash 问题

Android--IM SDK 3.2.0 2018-3-13

- 修复发送 ugc 小视频可能失败的问题
- 修复在断网情况下发送消息没有回调的问题
- 修复全员禁言不生效问题
- 优化消息本地存储逻辑策略
- 修复部分 Crash 问题

Android--IM SDK 2.6.0 2018-3-13

- 提供删除漫游消息的接口
- 提供序列化、反序列化消息对象的接口
- 修复部分历史问题

IM SDK 3.1.2 2017-12-12

- Android 端网络超时问题优化
- Android 端语音下载异常问题修复
- Android 端若干 crash 问题修复

IM SDK 2.5.7 2017-11-08

- 修复了 SDK 在 App 进程被杀时出现 Crash 的问题
- 修复重复推送离线消息的问题
- 修复同时调用 initStorage 和 login 接口，可能出现内部帐号为空的问题
- 优化网络探测策略
- 修复获取好友列表异常问题
- 修复其他一些 Crash 问题

IM SDK 3.1.1 2017-8-16

- 完善 LOG 定时清除机制
- 修复 iOS QALSDK 在初始化时卡死的问题
- 添加群组全员禁言功能
- 修复 iOS 多用户登录失败的问题
- 修复 Android 没有登录的时候获取群组列表导致 crash 的问题

IM SDK 2.5.6 2017-7-14

- 修复登录登出期间可能的 crash 问题
- 修复推流录制中可能的 crash 问题

IM SDK 3.1.0 2017-7-3

- 新增 IMUGCExt.framework 和 TXRTMPSDK.framework，提供小视频录制和上传功能
- 新增消息撤回功能

IM SDK 2.5.5 2017-6-6

- 优化内部回包逻辑，减少耗时
- LOG 时间精度精确到毫秒
- 修复了部分 Crash 和消息同步的问题

IM SDKV3 3.0.2 2017-5-22

- 修复 AVChatRoom 可能无法接收到群消息的问题
- 接口调整
  i. 废弃 TIMFileElem，TIMSoundElem 中的 setData 接口
  ii. 修正 TIMManagerExt 中的接口拼写： getConversionList => getConversationList

IM SDKV3 3.0.1 2017-5-15

- 修复部分 so 库无法兼容 Android 5.0 以下机器的问题

IM SDKV3 3.0 2017-5-8

- 将 IM SDK 和 IMCore 重新组合为 IM SDK、IMMessageExt、IMGroupExt 和 IMFriendExt
- 优化 IM SDK 初始化方法为 initSdk： 和 setUserConfig
- 整理 IM SDK 中接口命名和 Protocol 回调方法命名，统一小写字母开头
- IM SDK 功能：基本的登录、收发消息、资料和群组功能
- IMMessageExt 功能：全量消息功能，包括拉取消息、本地存储、未读计数等
- IMGroupExt 功能：全量群组功能，包括所有群组类型管理、群成员管理等
- IMFriendExt 功能：全量资料关系链功能，包括好友列表、黑名单等

IM SDK 2.5.4 2017-4-28

- 修复 IM SDK 中定时器机制的 BUG

IM SDK 2.5.3 2017-4-17

iOS

- sendOnlineMessage 接口支持群组类型消息，消息不存本地、不存离线、不计入未读
- 提供 findMessages 方法，提供按消息 ID 获取本地消息
- TIMIOSOfflinePushConfig 提供设置 APNs 推送静音选项
- 修复高频接收消息时，内存上涨问题

Android

- 增加查找消息接口（详情请查看 TIMConversation 下的 findMessages）
- sendOnlineMessage 接口支持群组类型消息，消息不存本地、不存离线、不计入未读
- APNS 推送新增接收端不播放提示音且不振动的配置选项（参见 TIMMessageOfflinePushSettings.IOSSettings.NO_SOUND_NO_VIBRATION）
- 网络优化，增强 SDK 对弱网络场景的抗性

Windows

- 修复了可能导致 Crash 的问题

接口变更：

- TIMMessageOfflinePushSettings.AndroidSettings 及 TIMMessageOfflinePushSettings.IOSSettings 构造方式变更。
  详情请参见官网文档 离线推送 文档。

IM Android SDK 2.5.2 2017-3-1

- 修复偶现发包返回超时的问题（返回码6205）

IM SDK 2.5.1 2017-2-16

- 限制 LOG 文件大小为 50M 以内
- 修复登出后切后台，用户状态返回在线的 BUG
- iOS 更新下载语音、文件的策略，同时支持 HTTP 和 HTTPS 下载
- 修复未登录用户时，发送消息失败后状态不匹配的 BUG

IM Web SDK 1.7 2016-12-20

- 支持多实例互踢
- 同时支持多实例同时在线
- 支持群已读消息同步
- 支持 C2C 已读消息同步
- 优化 Demo 目录结构和代码
- 新增最近联系人列表

IM SDK 2.5 2016-12-16

- 优化了 TIMOfflinePushInfo 对象结构
- 修复 iOS9.1 下载语音、文件失败的问题
- 优化了网络操作
- 修复了部分 bug

IM SDK 2.4.1 2016-11-24

- 修复 TIMGroupAssistant 在进入 AVChatRoom 后异常拉取群组资料的 bug
- 修复禁用控制台打印失效的 bug
- Android 端修复初始化后登录前登出导致各种监听器失效问题

IM SDK 2.4 2016-11-09

- 全面兼容 ATS 模式
- 消息转发功能：提供 copyFrom 接口，可以跳过下载步骤，直接拷贝图片、文件等消息后直接转发
- 支持 AVChatRoom 群组动态更新群成员数：TIMGroupEventListener 接口返回当前群成员数目
- AVChatRoom 支持消息过滤自定义
- TIMOfflinePushInfo 属性支持小米华为推送相关设置
- 优化拉取群组漫游消息流程
- 优化语音、文件、微视频上传下载流程
- 支持设置拉取最近联系人列表时禁止抛出 onNewMessage

IM SDK 2.3 2016-9-13

- 支持同一 appid 多应用消息推送
- Android 版本增加带回调的 setOfflinePushToken 接口
- 消息删除逻辑优化，拉取消息时，自动过滤状态为DELETED的消息
- iOS 版本将数据库文件从 Library/Caches/ 子目录搬迁到 Document/ 子目录，避免被系统清除
- iOS 版本可以添加和删除多个 TIMMessageListener
- iOS 版本对常驻线程进行统一命名
- 获取会话列表接口，自动过滤消息数为0的会话

IM Web SDK 1.6 2016-8-15

- Web 广播消息需求
- 新增好友系统通知
- 新增资料系统通知

IM SDK 2.2 2016-8-10

- 支持会话草稿功能
- 支持会话标记是否存储消息，提升消息处理灵活性
- 漫游消息支持从旧到新遍历消息，适用消息记录场景
- 消息增加推送的 ext 和声音，可对某些消息设置推送信息
- Android 增加 stopQALService 接口，可以在退出应用的时候关掉 QALService
- 支持网络状态监控，增加网络问题错误码

IM SDK 2.1 2016-7-15

- 支持小米、华为手机消息推送功能
- 支持已读回执功能，客户可根据产品需求决定是否需要已读回执
- 支持正在输入状态提醒，客户可根据产品需求决定是否需要提醒正在输入
- 资料关系链增加性别、生日、地址、语言等标准字段
- 进出群通知带群内人数，提供接口易用性
- 修复 SDK 和 Demo 的部分 bug

IM Web SDK 1.5 2016-7-13

- 合并直播聊天室 SDK 能力
- 修复了 IE8 、9 上传图片问题
- 进群和退群提示消息新增群成员数字段
- 修复 SDK 和 Demo 的部分 bug

IM SDK 2.0 2016-6-16

- 多终端已读同步，可以做到多终端在线时未读计数的同步
- App 迁移时支持历史消息导入，保证平滑迁移
- 群消息属性增加消息提醒状态，以提升易用性
- 支持消息优先级灵活设置
- 推送通过属性和标签过滤

IM Web SDK 1.4 2016-6-7

- 支持拉取好友历史消息
- 支持发送红包、点赞消息
- 创建群接口支持自定义群 ID 和直播聊天室
- 优化 SDK API 接口，合并登录和初始化接口
- 优化 Demo 目录结构和代码

IM SDK 1.9.3 2016-5-31

- 修正 winsdk 进程退出的资源析构死锁问题

IM SDK 1.9.2 2016-5-27

- 增加票据过期回调
- 支持 IPv6（IOS）

IM SDK 1.9 2016-5-4

- 支持超过 1 万人大群（不限制群内人数，适用直播场景）
- 重构即时通信 IM Demo，体验优化，易用性更佳
- 分优先级发送消息
- 增加群资料与关系链的存储和缓存
- 增加群资料与关系链的同步获取接口和变更回调
- 支持获取好友资料（包括备注、分组）
- 支持设置群资料与关系链默认拉取字段

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

- 支持禁用拉取最近联系人
- 会话列表增加同步获取最后一条消息
- 指定拉取某些群成员的群资料（如群名片等）
- 语音消息和文件消息支持传入文件路径（可支持消息重发）
- 适配6.0动态权限问题

IM SDK 1.8.1 2016-4-13

- Android 优化自启动流程（需要修改配置，请参考 ReadMe.txt 进行配置）
- 增加单聊发在线消息接口（只有对方在线能收到，离线情况下不存储消息）
- 增加多发消息接口
- Android 性能优化

IM SDK 1.8 2016-3-23

- Android 离线推送
- 增加检测是否好友接口
- 增加关系链自定义字段接口
- 增加消息自定义本地存储（可以标识语音是否已读等状态）
- 图片压缩接口，满足了脱离通信场景下的图片压缩需求
- 自定义消息 sound 字段，指定 apns 声音
- 在线状态变更等回调接口完善

IM SDK 1.7 2016-1-25

- 支持群内发言频率限制
- 支持群转让
- 支持群消息通知强度可定制
- CS 通道建设，可帮助客户省去 App 与后台服务器长连接，达到省电功效
- 消息和最近联系人漫游开关/存储时长/多终端同时在线开关等配置项添加，提高运营效率
- 下行消息带群成员昵称、名片，帮助客户完善用户体验，优化易用性
- SDK 精简，有效帮助客户控制安装包大小

IM SDK 1.6 2015-12-25

- 支持微视频消息类型，满足更多视频消息和社交需求
- 支持群成员列表规则排序，满足群排序需求
- 支持关系链好友分组能力，满足用户分组需求
- 群名称/公告/简介敏感词过滤，资料更安全
- 支持群成员名片，帮助用户识别群成员
- 支持消息提醒开关，用户可自由选择开关单聊群聊消息提醒

IM SDK 1.5 2015-11-16

- 支持消息记录异步下载
- 支持 Server 端删除群消息
- 支持通过用户昵称检索用户
- 支持通过群名称检索群
- 支持事件回调控制台自助配置
- 支持管理员帐号对应用户凭证下载
- 部分 demo 和技术逻辑优化

IM SDK 1.4 2015-10-16

- 多终端同时登录
- 不可接收拉黑用户消息
- 好友推荐删除
- APNS 推送昵称

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

- 群名称敏感词过滤
- 群公告敏感词过滤
- Demo 支持游客模式和第三方帐号登录

IM SDK 1.3 2015-09-10

- 支持游客登录模式，无需用户名密码即可登录
- 支持消息漫游（默认保存7天消息）
- 支持最近联系人漫游和删除
- 支持通过回调做消息实时同步
- 支持好友推荐，客户定义推荐逻辑后即可实现好友推荐
- 支持选择原图或缩略图发送消息，帮助提升用户体验
- 支持 PUSH 通知消息（Android 仅在线用户可触达）
- 支持平滑迁移方案，客户迁移，来去自如
- 支持本地消息删除，帮助用户保护隐私

IM SDK 1.2 2015-08-18

- 支持 Web 平台的 C2C 单聊
- 群成员上限扩大到1万
- 消息广告和敏感词过滤
- 提供消息 ID 的 API，可精确定位到消息
- 用户资料增加好友备注
- 支持离线状态查看本地消息

IM SDK 1.1 2015-07-13

- 支持 Windows C++ 平台
- 支持公有群/聊天室群类型
- 支持增加群简介和群公告，增加禁言、消息屏蔽、群身份设置
- 用户资料和关系链操作接口（昵称/加好友/黑名单设置等）
- 支持文件类型消息
- 图片类型消息优化：图片质量分为原图/缩略图/大图，上传下载接口变更，传递图片路径
- 日志回调接口增加日志级别
- 增加同一帐号重复登录，另一方强制下线逻辑
- 增加 crash 自动上报功能
- 新增支持托管模式下的自有帐号和第三方帐号集成
- 新增短信验证注册登录模式
- 新增支持下载腾讯生成的公私钥做票据验证
- 新增用户和群组管理

IM SDK 1.0 2015-05-11

- 支持 Android/iOS 平台
- 支持自有/第三张帐号登录集成
- 支持单聊、群聊（讨论组）的会话类型
- 支持文本、表情、图片、语音、地理位置、自定义消息的消息类型
- APNs 离线推送（上报 Token，前台后切换事件上报）
- 消息本地存储

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

更新日志（Flutter）

最近更新时间：2021-11-01 16:59:35

IM Flutter SDK 3.5.0 @2021.10.1

- 修复若干已知问题
- 新增接口如下：
  - callExperimentalAPI
  - clearC2CHistoryMessage
  - clearGroupHistoryMessage
  - searchLocalMessages
  - findMessages
  - searchGroups
  - searchGroupMembers
  - getSignalingInfo
  - addInvitedSignaling
  - searchFriends

IM Flutter SDK 1.0.34 @2021.03.22

- 修复 iOS 获取历史消息报错

IM Flutter SDK 1.0.33 @2021.03.22

- 修改 sdk 的 minSdkVersion 到16

IM Flutter SDK 1.0.32 @2021.03.22

- 修复会话信息 lastMessage 为空时 crash

IM Flutter SDK 1.0.30-1.0.31 @2021.03.18

- 修复自定义消息 data 字段为 null 时 crash

IM Flutter SDK 1.0.29 @2021.03.16

- 【重要】修复获取群成员列表传参报错

IM Flutter SDK 1.0.28 @2021.03.16

- 【重要】checkFriends 接口入参改变

IM Flutter SDK 1.0.15-1.0.27 @2021.03.15

- 新增群成员自定义字段
- 完善 iOS 信令
- iOS 信令 bug 修复
- 自定义字段解析成 String 返回
- 优化设置个人自定义字段
- 更新 Android getHistoryMessageList
- 修复 Android 端 checkFriend 传参错误

IM Flutter SDK 1.0.5-1.0.14 @2021.02.26

- 修复 deleteFriendApplication 传参错误
- 更新 native sdk 到5.1.132
- 更新 native sdk 到5.1.137

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

- 修改信令邀请接口传参 bug
- 修复信令接口不返回 id
- 修改 sdk 压缩配置
- 修改信令回调 bug
- 修改自定义消息返回数据
- 【重要】信令消息返回内容格式修改，用到信令请更新到该版本或以上版本

IM Flutter SDK 1.0.4 @2021.01.14

- 更新 Android 终端 SDK 版本到5.1.129
- 更新 iOS 终端 SDK 版本到5.1.129

IM Flutter SDK 1.0.3 @2021.01.13

- 跨平台支持 Android/iOS
- 支持单聊、群聊（讨论组、直播群）的会话类型
- 支持文本、表情、图片、语音、自定义消息的消息类型
- 支持 APNs 离线推送（上报 token、前后台切换事件上报）
- 消息本地存储

IM Flutter SDK 0.0.1-1.0.2 @2020.12.01

- Flutter SDK 首发
- 邀请用户参与内测

更新日志（Unity）

最近更新时间：2021-12-22 18:23:07

1.6.0 @2021.12.21

- 切换底层跨平台 c 接口
- 支持平台：Windows、macOS、Android、iOS，且四端接口统一
- 注意1.6.0与以往版本不兼容

1.5.1 @2021.11.24

- 修复了异常情况 sequenceid 返回-1
- 支持了 macOS
- 去掉了简单消息模块，消息收发统一用高级消息模块

1.5.0 @2021.11.16

- 新增了 Windows 端的支持

1.4.0 @2021.08.03

- 简化 iOS 端配置流程
- 修复 Android 端在 il2cpp 下打包出错的问题

1.3.1 @2021.05.21

- 修复已知问题

1.3.0 @2021.05.10

- 新增 C# model，用以实例化 API 返回的数据
- ExampleEntry.cs 新增 C# model 的使用方法

1.2.0 @2021.04.28

- 部分发送消息的接口，增加 sequenceID，用以关联消息的 request 和 response

1.1.1 @2021.04.25

- 把动态获取 userSig 方法独立出来

1.1.0 @2021.04.15

- 新增高级消息接口
- 新增信令消息接口

1.0.1 @2021.04.01

- 初始化项目，实现大部分的 API

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

更新日志（Electron）

最近更新时间：2021-10-22 10:15:07

IM Electron SDK 1.3.4 @2021.10.19

- 正式开放用户使用

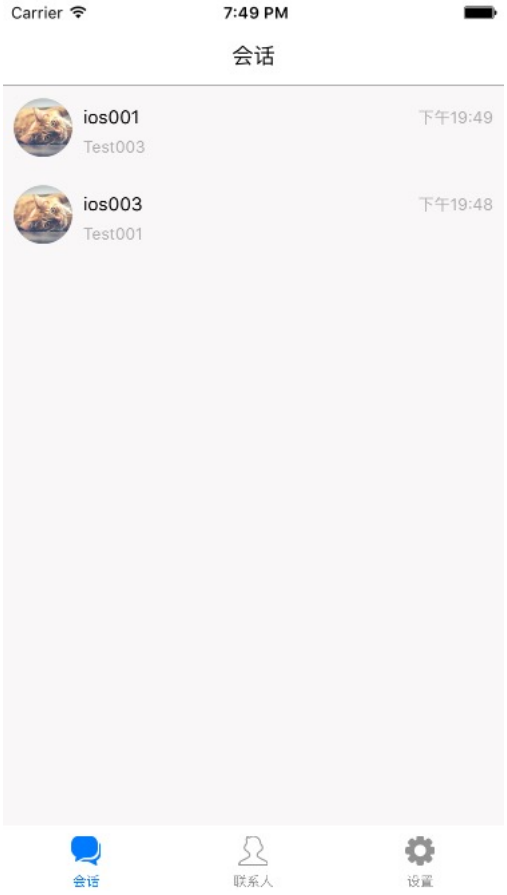
> 说明：
> 我们首次推出 IM Electron，将继续更新后续版本。

旧版 API 教程
概述
旧版概述（Android）

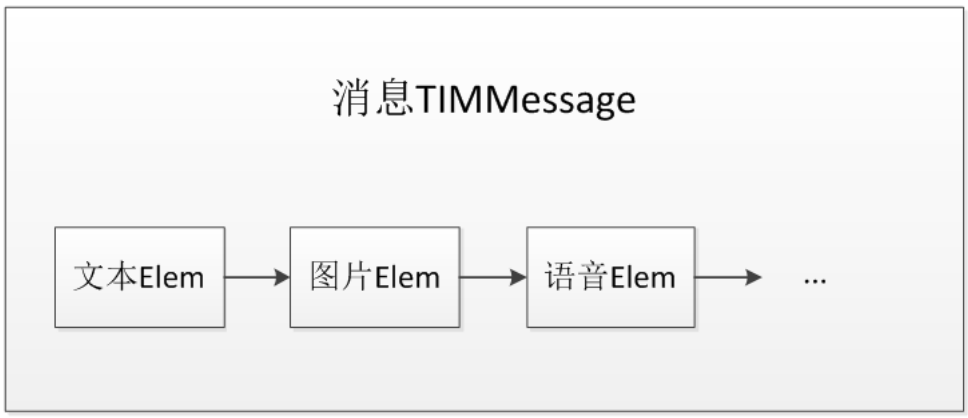
最近更新时间：2021-07-29 14:28:46

IM SDK 基本概念

会话：IM SDK 中会话（Conversation）分为两种，一种是 C2C 会话，表示单聊情况自己与对方建立的对话，读取消息和发送消息都是通过会话完成；另一种是群会话，表示群聊情况下，群内成员组成的会话，群会话内发送消息群成员都可接收到。如下图所示，一个会话表示与一个好友的对话。



消息：IM SDK 中消息(Message)表示要发送给对方的内容，消息包括若干属性，如是否自己已读，是否已经发送成功，发送人帐号，消息产生时间等；一条消息由若干 Elem 组合而成，每种 Elem 可以是文本、图片、表情等等，消息支持多种 Elem 组合发送。



群组 ID：群组 ID 唯一标识一个群，由后台生成，创建群组时返回。

IM SDK 对象简介

IM SDK 对象主要分为通讯管理器，会话、消息，群管理，具体的含义参见下表：

对象	介绍	功能
TIMManager	管理器类，负责 IM SDK 基本操作	初始化、登录、注销、创建会话等。
TIMConversation	会话，负责会话相关操作	如发送消息，获取会话消息缓存，获取未读计数等。
TIMMessage	消息	包括文本、图片等不同类型消息。
TIMGroupManager	群组管理器	负责创建群组、加群、退群等。
TIMFriendshipManager	资料和关系链管理器	负责资料获取、修改以及关系链等相关功能。

调用顺序介绍

IM SDK 调用 API 需要遵循以下顺序，其余辅助方法需要在登录成功后调用。

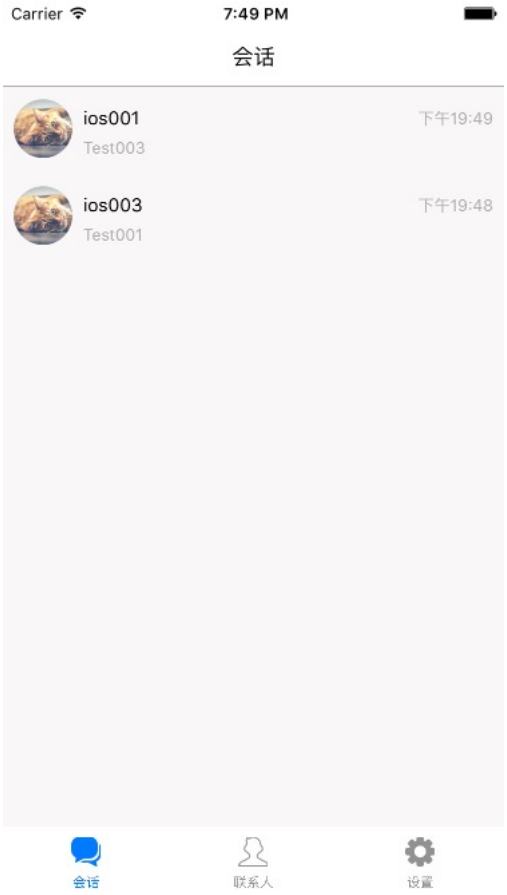
步骤	对应函数	说明
初始化	TIMSdkConfig	设置 IM SDK 基本配置，例如 SDKAppID、日志等级等
	TIMManager : init	初始化 IM SDK
	TIMManager : setUserConfig	设置用户基本配置
	TIMManager : addMessageListener	设置消息监听
登录	TIMManager : login	登录
消息收发	TIMManager : getConversation	获取会话
	TIMConversation : sendMessage	发送消息
群组管理	TIMGroupManager	群组管理
注销	TIMManager : logout	注销

旧版概述（iOS）

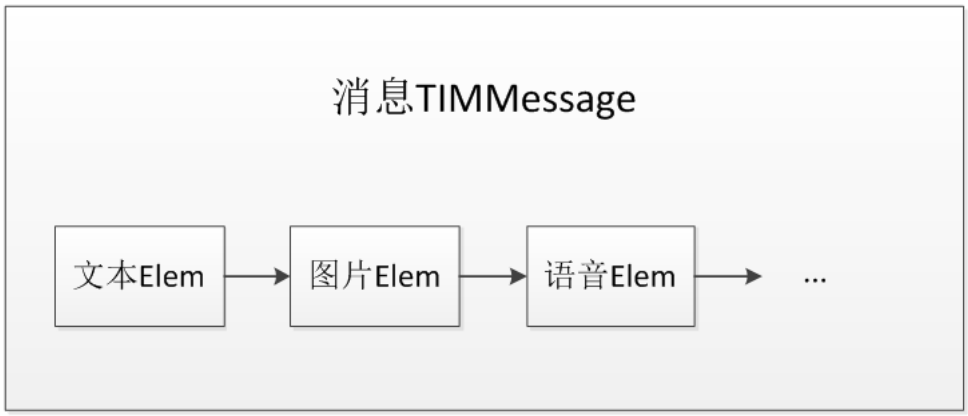
最近更新时间：2020-11-05 09:54:02

IM SDK 基本概念

会话：IM SDK 中会话（Conversation）分为两种，一种是 **C2C 会话**，表示单聊情况自己与对方建立的对话，读取消息和发送消息都是通过会话完成。另一种是**群会话**，表示群聊情况下，群内成员组成的会话，群会话内发送消息群成员都可接收到。如下图所示，一个会话表示与一个好友的对话。



消息：IM SDK 中消息（Message）表示要发送给对方的内容，消息包括若干属性，如是否自己已读，是否已经发送成功，发送人帐号，消息产生时间等。一条消息由若干 Elem 组合而成，每种 Elem 可以是文本、图片、表情等等，消息支持多种 Elem 组合发送。



群组 ID：群组 ID 唯一标识一个群，由后台生成，创建群组时返回。

IM SDK 对象简介

iOS IM SDK 对象主要分为通讯管理器、会话、消息、群管理，具体的含义参见下表。

对象	介绍	功能
TIMManager	管理器类	负责基本的 SDK 操作，包含初始化登录、注销、创建会话等
TIMConversation	会话	负责会话相关操作，包含发送消息、获取会话消息缓存、获取未读计数等
TIMMessage	消息	包含文本、图片等不同类型消息
TIMGroupManager	群管理器	负责创建群、增删成员、以及修改群资料等
TIMFriendshipManager	好友关系链管理器	负责添加、删除好友以及好友资料管理等

调用顺序介绍

IM SDK 调用 API 需要遵循以下顺序，其余辅助方法需要在登录成功后调用。

步骤	对应函数	说明
初始化	TIMManager:initSdk	设置 SDK 配置信息
初始化	TIMManager:setUserConfig	设置用户的配置信息
登录	TIMManager:login	登录
消息收发	TIMManager:getConversation	获取会话
消息收发	TIMConversation:sendMessage	发送消息
群组管理	TIMGroupManager	群组管理
关系链管理	TIMFriendshipManager	关系链管理
注销	TIMManager:logout	注销（用户可选）

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

旧版概述（Windows）

最近更新时间：2021-07-07 09:53:10

本文主要介绍腾讯云 IM SDK 的几个最基本功能的使用方法，阅读此文档有助于您对即时通信 IM 的基本使用流程有一个简单的认识。

初始化

在使用 SDK 进行即时通信 IM 操作之前，需要初始 SDK。
示例：

```
int sdk_app_id = 12345678;
std::string json_init_cfg;
Json::Value json_value_dev;
json_value_dev[kTIMDeviceInfoDevId] = "12345678";
json_value_dev[kTIMDeviceInfoPlatform] = TIMPlatform::kTIMPlatform_Windows;
json_value_dev[kTIMDeviceInfoDevType] = "";

Json::Value json_value_init;
json_value_init[kTIMSdkConfigLogFilePath] = path;
json_value_init[kTIMSdkConfigConfigFilePath] = path;
json_value_init[kTIMSdkConfigAccountType] = "107";
json_value_init[kTIMSdkConfigDeviceInfo] = json_value_dev;

TIMInit(sdk_app_id, json_value_init.toStyledString().c_str());
```

SDKAppID 可以在即时通信 IM 控制台 创建应用后获取到。更多初始化操作请参考 初始化 文档。

登录/登出

登录

- 用户登录腾讯后台服务器后才能正常收发消息，登录需要用户提供 UserID、UserSig。详细请参阅 登录鉴权 文档。
- 登录为异步过程，通过回调函数返回是否成功，成功后方能进行后续操作。登录成功或者失败会主动调用提供的回调。

示例：

```
const void* user_data = nullptr; // 回调函数回传
const char* id = "WIN01";
const char* user_sig = "WIN01UserSig";
TIMLogin(id, user_sig, [](int32_t code, const char* desc, const char* json_param, const void* user_data) {
if (code != ERR_SUCC) {
// 登入失败
return;
}
//登入成功

}, user_data);
```

> ⚠ 注意：
> code 表示错误码，desc 表示错误描述，具体可参阅 错误码 文档。

onForceOffline

如果此用户在其他终端被踢，登录将会失败，返回错误码（ ERR_IMSDK_KICKED_BY_OTHERS：6208 ），如果用户被踢了，请务必用 Alert 等提示窗提示用户，关于被踢的详细描述，参阅 用户状态变更。

onUserSigExpired

每一个 UserSig 都有一个过期时间，如果 UserSig 过期， login 将会返回 70001 错误码，如果您收到这个错误码，可以向您的业务服务器重新请求新的 UserSig，参阅 用户票据过期。

登出

如用户主动注销或需要进行用户的切换，则需要调用注销操作。

示例：

```
const void* user_data = nullptr; // 回调函数回传
TIMLogout([](int32_t code, const char* desc, const char* json_param, const void* user_data) {
if (code != ERR_SUCC) {
// 登出失败
return;
}
// 登出成功

}, user_data);
```

> ⚠ 注意：
> 在需要切换帐号时，需要 Logout 回调成功或者失败后才能再次 Login，否则 Login 可能会失败。
> 更多登录/登出操作请参考 登录登出 文档。

消息发送

会话获取

会话是指面向一个人或者一个群组的对话，通过与单个人或群组之间会话收发消息，发消息时首先需要先获取会话，获取会话需要指定会话类型（群组或者单聊），以及会话对方标志（对方帐号或者群号）。

获取对方 UserID 为 Windows-02 的单聊会话示例：

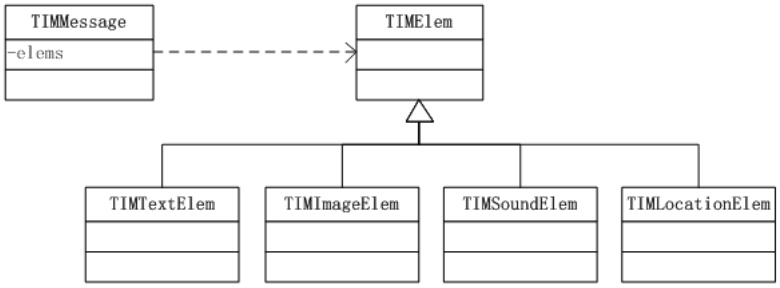
```
const void* user_data = nullptr; // 回调函数回传
const char* userid = "Windows-02";
int ret = TIMConvCreate(userid, kTIMConv_C2C, [](int32_t code, const char* desc, const char* json_param, const void* user_data) {
// 回调返回会话的具体信息
}, user_data);
if (ret != TIM_SUCC) {
// 调用 TIMConvCreate 接口失败
}
```

获取群组 ID 为 Windows-Group-01 的群聊会话示例：

```
const void* user_data = nullptr; // 回调函数回传
const char* groupid = "Windows-Group-01";
int ret = TIMConvCreate(groupid, kTIMConv_Group, [](int32_t code, const char* desc, const char* json_param, const void* user_data) {
// 回调返回会话的具体信息
}, user_data);
if (ret != TIM_SUCC) {
// 调用 TIMConvCreate 接口失败
}
```

消息发送

IM SDK 中的消息由 TIMMessage 表示，每个 TIMMessage 由多个 TIMElem 组成，每个 TIMElem 单元可以是文本，也可以是图片，也就是说每一条消息可包含多个文本、多张图片、以及其他类型的单元。



示例：

```
const void* user_data = nullptr; // 回调函数回传
Json::Value json_value_text;
json_value_text[kTIMElemType] = kTIMElem_Text;
json_value_text[kTIMTextElemContent] = "Message Send to Windows-02";
Json::Value json_value_msg;
json_value_msg[kTIMMsgElemArray].append(json_value_text);

const char* userid = "Windows-02";
int ret = TIMMsgSendNewMsg(userid, kTIMConv_C2C, json_value_msg.toStyledString().c_str(), [](int32_t code, const char* desc, const char* json_
param, const void* user_data) {
if (code != ERR_SUCC) {
// 发送消息成功失败
return;
}
// 发送消息成功成功

}, user_data);
if (ret != TIM_SUCC) {
// 调用 TIMMsgSendNewMsg 接口失败
}
```

消息接收

在多数情况下，用户需要感知新消息的通知，这时只需注册新消息监听回调 TIMSetRecvNewMsgCallback ，在用户登录状态下，会拉取离线消息，为了不漏掉消息通知，需要在登录之前注册新消息监听回调。

设置消息监听示例：

```
// 设置新消息监听器，收到新消息时，通过此监听器回调
const void *user_data = nullptr;
TIMSetRecvNewMsgCallback([](const char* json_msg_array, const void* user_data) {
Json::Value json_value_msgs; // 解析消息
Json::Reader reader;
if (!reader.parse(json_msg_array, json_value_msgs)) {
printf("reader parse failure!%s", reader.getFormattedErrorMessages().c_str());
return;
}
for (Json::ArrayIndex i = 0; i < json_value_msgs.size(); i++) { // 遍历Message
Json::Value& json_value_msg = json_value_msgs[i];
Json::Value& elems = json_value_msg[kTIMMsgElemArray];
for (Json::ArrayIndex m = 0; m < elems.size(); m++) { // 遍历Elem
Json::Value& elem = elems[i];

uint32_t elem_type = elem[kTIMElemType].asUInt();
if (elem_type == TIMElemType::kTIMElem_Text) { // 文本
```

```
}else if (elem_type == TIMElemType::kTIMElem_Sound) { // 声音

} else if (elem_type == TIMElemType::kTIMElem_File) { // 文件

} else if (elem_type == TIMElemType::kTIMElem_Image) { // 图片

}
}
}

}, user_data);
```

更多消息收发操作请参考 消息发送 和 消息接收。

群组管理

即时通信 IM 有多种群组类型，其特点以及限制因素可参考 群组类型介绍，群组使用唯一 ID 标识，通过群组 ID 可以进行不同操作，其中群组相关操作都由 TIMGroupManager 实现，需要用户登录成功后操作。

类型	说明
私有群（Private）	适用于较为私密的聊天场景，群组资料不公开，只能通过邀请的方式加入，类似于微信群。
公开群（Public）	适用于公开群组，具有较为严格的管理机制、准入机制，类似于 QQ 群。
聊天室（ChatRoom）	群成员可以随意进出。
直播聊天室（AVChatRoom）	与聊天室相似，但群成员人数无上限。
在线成员广播大群（BChatRoom）	适用于需要向全体在线用户推送消息的场景。

创建群组

以下示例创建一个叫 Windows-Group-Name 公开群组，并且把用户 Windows_002 拉入群组。
示例：

```
Json::Value json_group_member_array(Json::arrayValue);
// 初始群成员
Json::Value json_group_member;
json_group_member[kTIMGroupMemberInfoIdentifier] = "Windows_002";
json_group_member[kTIMGroupMemberInfoMemberRole] = kTIMGroupMemberRoleFlag_Member;
json_group_member_array.append(json_group_member);

Json::Value json_value_createparam;
json_value_createparam[kTIMCreateGroupParamGroupId] = "Windows-Group-01";
json_value_createparam[kTIMCreateGroupParamGroupType] = kTIMGroup_Public;
json_value_createparam[kTIMCreateGroupParamGroupName] = "Windows-Group-Name";
json_value_createparam[kTIMCreateGroupParamGroupMemberArray] = json_group_member_array;

json_value_createparam[kTIMCreateGroupParamNotification] = "group notification";
json_value_createparam[kTIMCreateGroupParamIntroduction] = "group introduction";
json_value_createparam[kTIMCreateGroupParamFaceUrl] = "group face url";
json_value_createparam[kTIMCreateGroupParamMaxMemberCount] = 2000;
json_value_createparam[kTIMCreateGroupParamAddOption] = kTIMGroupAddOpt_Any;

const void* user_data = nullptr;
int ret = TIMGroupCreate(json_param.c_str(), [](int32_t code, const char* desc, const char* json_params, const void* user_data) {
if (code != ERR_SUCC) {
// 创建群组失败
return;
```

```
}

// 创建群组成功 解析Json获取创建后的GroupID

}, user_data))
```

更多群组操作请参考 群组相关接口文档。

群组消息

群组消息与 C2C（单聊）消息相同，仅在发送时填写群组的 ID 和类型 kTIMConv_Group，可参阅 SDK 文档 消息发送 部分。

初始化
旧版初始化（Android）

最近更新时间：2021-07-29 14:21:52

获取通讯管理器

IM SDK 一切操作都是由通讯管理器 TIMManager 开始，IM SDK 操作第一步需要获取 TIMManager 单例。getInstance 获取通讯管理器实例原型如下。

原型：

```
public static TIMManager getInstance()
```

示例：

```
TIMManager.getInstance();
```

初始化 IM SDK 配置

在初始化 IM SDK 之前，需要进行简单的 IM SDK 配置，包括 SDKAppID、日志控制等。对应的配置类为 TIMSdkConfig 。

日志事件

IM SDK 内部会进行打印日志，如果调用方有自己统一的日志收集方式，可以通过 TIMSdkConfig 中的 setLogListener 接口设置日志事件回调，把日志通过回调返给调用方，但 IM SDK 内部仍然会打印，如果需要禁掉，可以通过设置控制台不打印日志，或者设置日志级别。

原型：

```
/**
* 设置当前日志回调监听器， 必须在 IM SDK 初始化之前设置
* @param logListener 日志回调监听器
*/
public TIMSdkConfig setLogListener(TIMLogListener logListener)
```

示例：

```
//设置日志回调，IM SDK 输出的日志将通过此接口回传一份副本
//[NOTE] 请注意 level 定义在 TIMManager 中，如 TIMManager.ERROR 等， 并不同于 Android 系统定义
mTIMSdkConfig.setLogListener(new TIMLogListener() {
@Override
public void log(int level, String tag, String msg) {
//可以通过此回调将 sdk 的 log 输出到自己的日志系统中
}
});
```

设置日志级别

在权限允许的情况下，IM SDK 的日志默认会写到日志文件中。通过 TIMSdkConfig 中的 setLogLevel 接口修改 IM SDK 内部写日志级别可以控制 IM SDK 的文件日志输出。

> ⚠ 注意：
>
> - 设置写日志等级， **必须在 IM SDK 初始化之前调用**，在 IM SDK 初始化之后设置无效。
> - 可以通过设置日志级别为 TIMLogLevel.OFF 来关闭 IM SDK 的文件日志输出，建议打开日志，方便排查问题。

原型：

```
/**
* 设置写日志等级，必须在 IM SDK 初始化之前调用，在 IM SDK 初始化之后设置无效
* @param logLevel 日志等级
*/
public TIMSdkConfig setLogLevel(@NonNull TIMLogLevel logLevel)
```

控制台不打印日志

默认 IM SDK 日志会打印到控制台，如果调试期间干扰太多，可选择通过 TIMSdkConfig 中的 enableLogPrint 关闭控制台日志（此时文件日志仍然会打印，可设置日志级别禁用）。

> ⚠ 注意：
> 日志设置，**必须在 IM SDK 初始化之前调用**，在 IM SDK 初始化之后设置无效。

原型：

```
/**
* 设置是否把日志输出到控制台，必须在 IM SDK 初始化之前设置
* @param logPrintEnabled true - 日志将会输出到控制台
*/
public TIMSdkConfig enableLogPrint(boolean logPrintEnabled)
```

修改日志路径

为了方便统一管理日志，也可以修改默认的日志存储路径。通过 TIMSdkConfig 中的 setLogPath 接口可以设置日志文件存储路径。

> ⚠ 注意：
> - 设置日志路径，**必须在 IM SDK 初始化之前调用**，在 IM SDK 初始化之后设置无效。
> - IM SDK 默认日志存储路径为：SD 卡下，/tencent/imsdklogs/(your app package name)/

原型：

```
/**
* 设置日志路径，必须在 IM SDK 初始化之前调用，在 IM SDK 初始化之后设置无效
* @param logPath 日志路径
*/
public TIMSdkConfig setLogPath(@NonNull String logPath)
```

初始化 IM SDK

在使用 IM SDK 进一步操作之前，需要初始化 IM SDK。

> ⚠ 注意：
> 在存在**多进程**的情况下，请只在一个进程进行 IM SDK 初始化，调用接口 SessionWrapper.isMainProcess(Context context) 判断。

原型：

```
/**
* 初始化 IM SDK
* @param context application context
* @param config IM SDK 全局配置
* @return true - 初始化成功， false - 初始化失败
*/
public boolean init(@NonNull Context context, @NonNull TIMSdkConfig config)
```

示例：

```
//初始化 IM SDK 基本配置
//判断是否是在主线程
if (SessionWrapper.isMainProcess(getApplicationContext())) {
TIMSdkConfig config = new TIMSdkConfig(sdkAppId)
.enableCrashReport(false) //接口已废弃
.enableLogPrint(true)
.setLogLevel(TIMLogLevel.DEBUG)
.setLogPath(Environment.getExternalStorageDirectory().getPath() + "/justfortest/");

//初始化 SDK
TIMManager.getInstance().init(getApplicationContext(), config);
}
```

用户配置

在初始化 IM SDK 后，登录 IM SDK 之前，可以通过 TIMUserConfig 进行用户配置。配置完成后，在登录前，通过通讯管理器 TIMManager 的接口 setUserConfig 将用户配置与当前通讯管理器进行绑定。

原型：

```
/**
* 设置当前用户的用户配置，登录前设置
* @param userConfig 用户配置
*/
public void setUserConfig(TIMUserConfig userConfig)
```

示例：

```
//基本用户配置
TIMUserConfig userConfig = new TIMUserConfig()
//设置用户状态变更事件监听器
.setUserStatusListener(new TIMUserStatusListener() {
@Override
public void onForceOffline() {
//被其他终端踢下线
Log.i(tag, "onForceOffline");
}

@Override
public void onUserSigExpired() {
//用户签名过期了，需要刷新 userSig 重新登录 IM SDK
Log.i(tag, "onUserSigExpired");
}
})
//设置连接状态事件监听器
.setConnectionListener(new TIMConnListener() {
@Override
public void onConnected() {
Log.i(tag, "onConnected");
}

@Override
public void onDisconnected(int code, String desc) {
Log.i(tag, "onDisconnected");
}
```

```
@Override
public void onWifiNeedAuth(String name) {
Log.i(tag, "onWifiNeedAuth");
}
})
//设置群组事件监听器
.setGroupEventListener(new TIMGroupEventListener() {
@Override
public void onGroupTipsEvent(TIMGroupTipsElem elem) {
Log.i(tag, "onGroupTipsEvent, type: " + elem.getTipsType());
}
})
//设置会话刷新监听器
.setRefreshListener(new TIMRefreshListener() {
@Override
public void onRefresh() {
Log.i(tag, "onRefresh");
}

@Override
public void onRefreshConversation(List<TIMConversation> conversations) {
Log.i(tag, "onRefreshConversation, conversation size: " + conversations.size());
}
});

//禁用本地所有存储
userConfig.disableStorage();
//开启消息已读回执
userConfig.enableReadReceipt(true);

//将用户配置与通讯管理器进行绑定
TIMManager.getInstance().setUserConfig(userConfig);
```

网络事件通知

可选设置，如果要用户感知是否已经连接服务器，需要通过 TIMUserConfig 来设置此回调，用于通知调用者跟通讯后台链接的连接和断开事件，另外，如果断开网络，等网络恢复后会自动重连，自动拉取消息通知用户，用户无需关心网络状态，仅作通知之用。

> ⚠ 注意：
> 这里的网络事件不表示用户本地网络状态，仅指明 IM SDK 是否与 IM 云 Server 连接状态。只要用户处于登录状态，**IM SDK 内部会进行断网重连，用户无需关心**。

原型：

```
/**
* 设置连接监听器
* @param listener 连接监听器
*/
public TIMUserConfig setConnectionListener(TIMConnListener listener)
```

示例：

请参考 用户配置 中的示例。

用户状态变更

用户状态变更的时候，IM SDK 会有相应的通知。通过 TIMUserConfig 设置用户状态变更通知监听器来对相应的通知进行监听。目前用户状态变更有两种通知，具体可参见 用户被踢下线通知 和 用户票据过期通知。

原型：

```
/**
* 设置用户状态通知回调
* @param userStatusListener 用户状态通知回调
*/
public TIMUserConfig setUserStatusListener(TIMUserStatusListener userStatusListener)
```

用户状态变更通知监听器 TIMUserStatusListener 的定义如下：

```
/**
* 用户状态变更通知监听器
*/
public interface TIMUserStatusListener {

/**
* 被踢下线时回调
*/
public void onForceOffline();

/**
* 票据过期时回调
*/
public void onUserSigExpired();
}
```

示例：

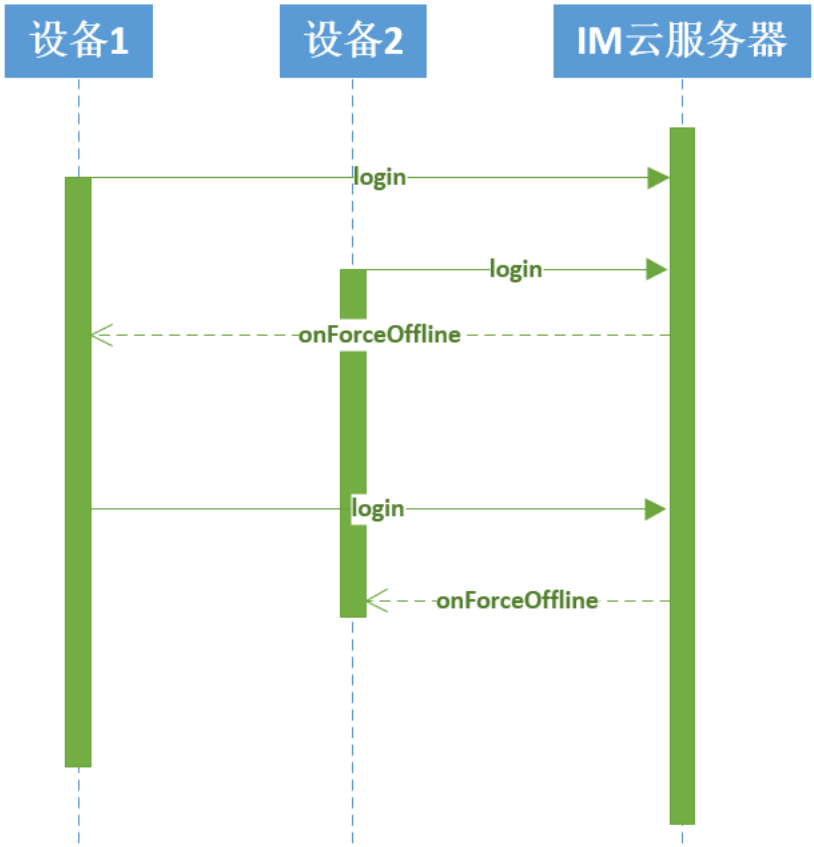
请参考 用户配置 中的示例。

用户被踢下线通知

用户如果在其他终端登录，会被踢下线，这时会收到用户被踢下线的通知。如果设置了用户状态变更通知监听器（参见 用户状态变更），则可以在监听器的回调方法 onForceOffline 中进行相应的处理，出现这种情况常规的做法是提示用户进行操作（退出，或者再次把对方踢下线）。

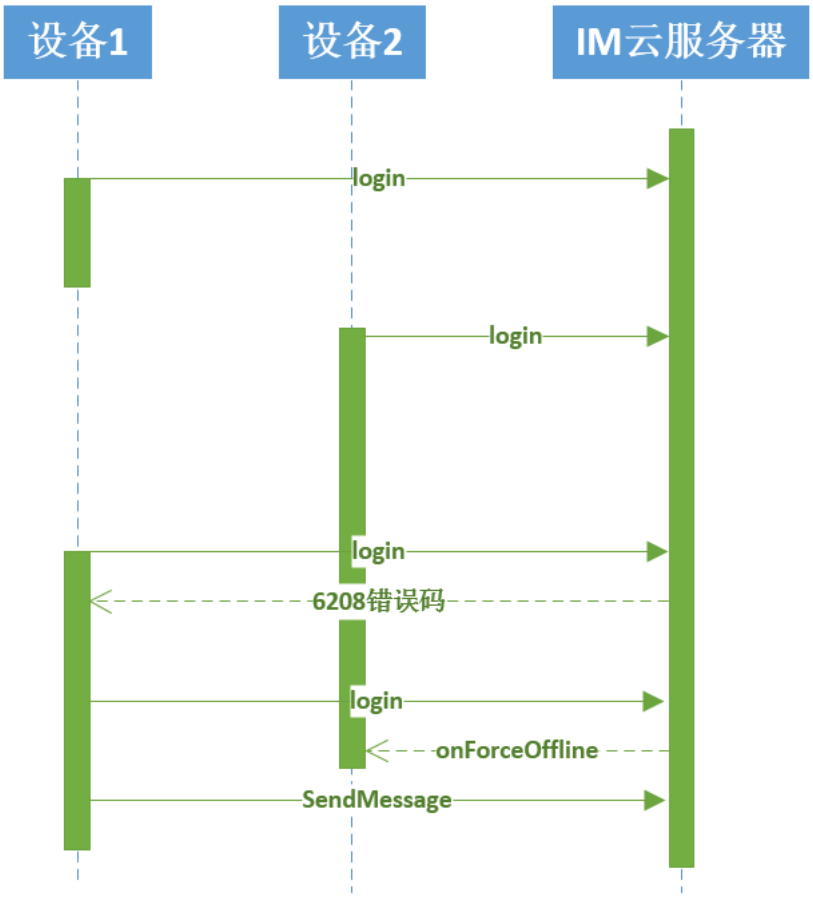
> ⚠ 注意：
> 用户如果在离线状态下被踢，下次登录将会失败，可以给用户一个非常强的提醒（登录错误码 ERR_IMSDK_KICKED_BY_OTHERS：6208），开发者也可以选择忽略这次错误，再次登录即可。

用户在线情况下的互踢情况如下图所示。用户在设备 1 登录，保持在线状态下，该用户又在设备 2 登录，这时用户会在设备 1 上强制下线，收到 onForceOffline 回调。用户在设备 1 上收到回调后，提示用户，可继续调用 login 上线，强制设备 2 下线。这里是在线情况下互踢过程。



用户离线状态互踢如下图所示。用户在设备 1 登录，没有进行 logout 情况下杀掉应用进程。该用户在设备 2 登录，此时由于应用进程已不在了，设备 1 无法感知此事件，为了显式提醒用户，避免无感知的互踢，用户重新在设备 1 登录时，会返回（ ERR_IMSDK_KICKED_BY_OTHERS：6208 ）错误码，表明之前被踢，是否需要把对方踢下

线。如果需要，则再次调用 login 强制上线，设备2的登录的实例将会收到 onForceOffline 回调。



用户票据过期通知

在用户登录（参见 登录）的时候，需要提供一个用户票据，而这个用户票据在生成的时候是有一个有效使用期限的。在正常使用过程中，如果超过了用户票据的使用期限时，SDK 与服务器的交互会因为票据验证失败而操作失败，这个时候 SDK 会给出用户票据过期的通知。如果设置了用户状态变更通知监听器（参见 用户状态变更），则可以在监听器的回调方法 onUserSigExpired 中进行相应的处理，出现这种情况，如果仍需要继续与服务器进行交互，则需要更换票据后重新登录。

禁用存储

默认情况 IM SDK 会进行消息、资料、会话等存储，如无需存储，可选择通过 TIMUserConfig 关闭存储来提升处理性能。

> ⚠ 注意：
> 禁用本地存储，**需要在登录之前调用**。

原型：

```
/**
* 禁用本地存储
*/
public TIMUserConfig disableStorage()
```

会话刷新监听

默认登录后会异步获取 C2C 离线消息、最近联系人以及同步资料数据（如果有开启 IM SDK 存储，可参见 关系链资料存储 及 群资料存储），同步完成后会通过会话刷新监听器 TIMRefreshListener 中的 onRefresh 回调通知更新界面，用户得到这个消息时，可以刷新界面，例如会话列表的未读等。

> ⚠ 注意：
> 如果不需要离线消息，可以在发消息时 发送在线消息。

在多终端情况下，未读消息计数由 Server 下发同步通知，IM SDK 在本地更新未读计数后，通知用户更新会话。通知会通过 TIMRefreshListener 中的 onRefreshConversation 接口来进行回调，对于关注多终端同步的用户，可以在这个接口中进行相关的同步处理。所以建议在登录之前，通过 TIMUserConfig 中的 setRefreshListener 接口来设置会话刷新监听。

原型：

```
/**
* 设置数据刷新通知监听器
* @param listener 数据刷新通知监听器
*/
public TIMUserConfig setRefreshListener(TIMRefreshListener listener)
```

消息撤回通知监听

IM SDK 3.1.0 开始提供了消息撤回功能。通过 TIMUserConfig 的 setMessageRevokedListener 可以设置消息撤回通知监听器。

原型：

```
/**
* 设置消息撤回通知监听器
* @param listener 消息撤回通知监听器
* @since 3.1.0
*/
public TIMUserConfig setMessageRevokedListener(@NonNull TIMMessageRevokedListener listener)
```

新消息通知

在多数情况下，用户需要感知新消息的通知，这时只需注册新消息通知回调 TIMMessageListener，在用户登录的时候，会拉取 C2C 离线消息和最近联系人，为了不漏掉消息通知，建议在登录之前注册新消息通知。

> ⚠ 注意：
> 只要是本地没有的消息，IM SDK 都会通过注册的消息通知回调给上层应用。

以下为添加一个消息监听器的原型。默认情况下所有消息监听器都将按添加顺序被回调一次。除非用户在 onNewMessages 回调中返回 true，此时将不再继续回调下一个消息监听器。

原型：

```
/**
* 添加一个消息监听器
* @param listener 消息监听器
* 默认情况下所有消息监听器都将按添加顺序被回调一次
* 除非用户在 onNewMessages 回调中返回 true，此时将不再继续回调下一个消息监听器
*/
public void addMessageListener(TIMMessageListener listener)
```

以下为收到新消息回调：

```
/**
* 收到新消息回调
* @param msgs 收到的新消息
* @return 正常情况下，如果注册了多个listener, IM SDK会顺序回调到所有的listener。当碰到listener的回调返回true的时候，将终止继续回调后续的listener。
*/
public boolean onNewMessages(List<TIMMessage> msgs)
```

消息监听器被删除后，将不再被调用。**以下为删除一个消息监听器的原型：**

```
public void removeMessageListener(TIMMessageListener listener)
```

回调消息内容通过参数 TIMMessage 传递，通过 TIMMessage 可以获取消息和相关会话的详细信息，如消息文本，语音数据，图片等等，可参阅 消息解析 部分。

示例：

```
//设置消息监听器，收到新消息时，通过此监听器回调
TIMManager.getInstance().addMessageListener(new TIMMessageListener() {//消息监听器
@Override
public boolean onNewMessages(List<TIMMessage> msgs) {//收到新消息
//消息的内容解析请参考消息收发文档中的消息解析说明
return true; //返回true将终止回调链，不再调用下一个新消息监听器
}
});
```

旧版初始化（iOS）

最近更新时间：2021-01-07 10:51:10

通讯管理器初始化

IM SDK 一切操作都是由通讯管理器 TIMManager 开始，SDK 操作第一步需要获取 TIMManager 单例。

原型：

```
@interface TIMManager : NSObject
/**
* 获取管理器实例
*
* @return 管理器实例
*/
+(TIMManager*)sharedInstance;
@end
```

示例：

```
TIMManager * manager = [TIMManager sharedInstance];
```

在使用 SDK 进一步操作之前，需要初始化 SDK。

原型：

```
@interface TIMManager : NSObject

/**
* 初始化 SDK
*
* @param config 配置信息，全局有效
*
* @return 0 成功
*/
- (int)initSdk:(TIMSdkConfig*)globalConfig;

/**
* 初始化当前 manager，在 initSdk:后调用，login:前调用
*
* @param config 配置信息，对当前 TIMManager 有效
*
* @return 0 成功
*/
- (int)setUserConfig:(TIMUserConfig*)config;

@end

//全局配置信息
@interface TIMSdkConfig : NSObject

//用户标识接入 SDK 的应用 ID，必填
@property(nonatomic,assign) int sdkAppId;

//禁止在控制台打印 log
@property(nonatomic,assign) BOOL disableLogPrint;
```

```
//本地写 log 文件的等级，默认 DEBUG 等级
@property(nonatomic,assign) TIMLogLevel logLevel;

//log 文件路径，不设置时为默认路径，可以通过 TIMManager -> getLogPath 获取 log 路径
@property(nonatomic,strong) NSString * logPath;

//回调给 logFunc 函数的 log 等级，默认 DEBUG 等级
@property(nonatomic,assign) TIMLogLevel logFuncLevel;

//log 监听函数
@property(nonatomic,copy) TIMLogFunc logFunc;

//消息数据库路径，不设置时为默认路径
@property(nonatomic,strong) NSString * dbPath;

//网络监听器，监听网络连接成功失败的状态
@property(nonatomic,strong) id<TIMConnListener> connListener;

@end

//用户配置信息
@interface TIMUserConfig : NSObject

//禁用本地存储
@property(nonatomic,assign) BOOL disableStorage;

//是否开启多终端同步未读提醒，这个选项主要影响多终端登录时的未读消息提醒逻辑。YES：只有当一个终端调用 setReadMessage() 将消息标记为已读，另一个终端再登录时才不会收到未读提醒；NO：消息一旦被一个终端接收，另一个终端都不会再次提醒。同理，卸载 App 再安装也无法再次收到这些未读消息。
@property(nonatomic,assign) BOOL disableAutoReport;

//是否开启被阅回执。YES：接收者查看消息（setReadMessage）后，消息的发送者会收到 TIMMessageReceiptListener 的回调提醒；NO: 不开启被阅回执，默认不开启。
@property(nonatomic,assign) BOOL enableReadReceipt;

//设置默认拉取的群组资料，如果想要拉取自定义字段，要通过即时通信 IM 控制台 > 功能配置 > 群维度自定义字段配置对应的 "自定义字段" 和用户操作权限，控制台配置之后5分钟后才会生效。
@property(nonatomic,strong) TIMGroupInfoOption * groupInfoOpt;

//设置默认拉取的群成员资料，如果想要拉取自定义字段，要通过即时通信 IM 控制台 > 功能配置 > 群成员维度自定义字段配置对应的 "自定义字段" 和用户操作权限，控制台配置之后5分钟后才会生效。
@property(nonatomic,strong) TIMGroupMemberInfoOption * groupMemberInfoOpt;

//关系链参数
@property(nonatomic,strong) TIMFriendProfileOption * friendProfileOpt;

//用户登录状态监听器,用于监听用户被踢，断网重连失败，UserSig 过期的通知
@property(nonatomic,weak) id<TIMUserStatusListener> userStatusListener;

//会话刷新监听器，用于监听会话的刷新
@property(nonatomic,weak) id<TIMRefreshListener> refreshListener;

//消息已读回执监听器，用于监听消息已读回执，enableReadReceipt 字段需要设置为 YES
@property(nonatomic,weak) id<TIMMessageReceiptListener> messageReceiptListener;

//消息修改监听器，用于监听消息状态的变化
@property(nonatomic,weak) id<TIMMessageUpdateListener> messageUpdateListener;
```

```
//消息撤回监听器，用于监听会话中的消息撤回通知
@property(nonatomic,weak) id<TIMMessageRevokeListener> messageRevokeListener;

//文件上传进度监听器，发送语音，图片，视频，文件消息的时候需要先上传对应文件到服务器，这里可以监听上传进度
@property(nonatomic,weak) id<TIMUploadProgressListener> uploadProgressListener;

//群组事件通知监听器
@property(nonatomic,weak) id<TIMGroupEventListener> groupEventListener;

//关系链数据本地缓存监听器
@property(nonatomic,weak) id<TIMFriendshipListener> friendshipListener;

@end
```

新消息通知

在多数情况下，用户需要感知新消息的通知，这时只需注册新消息通知回调 TIMMessageListener ，在用户登录状态下，会拉取离线消息，为了不漏掉消息通知，需要在登录之前注册新消息通知。

原型：

```
/**
* 新消息接收回调
*/
@protocol TIMMessageListener <NSObject>
@optional
/**
* 新消息回调通知
*
* @param msgs 新消息列表，TIMMessage 类型数组
*/
- (void)onNewMessage:(NSArray*) msgs;
@end

@interface TIMManager : NSObject

/**
* 添加消息回调（重复添加无效）
*
* @param listener 回调
*
* @return 成功
*/
- (int)addMessageListener:(id<TIMMessageListener>)listener;

@end
```

回调消息内容通过参数 TIMMessage 传递，通过 TIMMessage 可以获取消息和相关会话的详细信息，如消息文本，语音数据，图片等。以下示例中设置消息回调通知，并且在有新消息时直接打印消息。详细可参阅 消息解析 部分。

示例：

```
@interface TIMMessageListenerImpl : NSObject
- (void)onNewMessage:(TIMMessage*) msg;
@end
@implementation TIMMessageListenerImpl
```

```
- (void)onNewMessage:(NSArray*) msgs {
NSLog(@"NewMessages: %@", msgs);
}
@end
TIMMessageListenerImpl * impl = [[TIMMessageListenerImpl alloc] init];
[[TIMManager sharedInstance] addMessageListener:impl];
```

网络事件通知

可选设置，如果要用户感知是否已经连接服务器，需要设置此回调，用于通知调用者跟通讯后台链接的连接和断开事件。另外，如果断开网络，等网络恢复后会自动重连，自动拉取消息通知用户，用户无需关心网络状态，仅作通知之用。

> **注意：**
> 这里的网络事件不表示用户本地网络状态，仅指明 SDK 是否与即时通信 IM 云 Server 连接状态。只要用户处于登录状态，IM SDK 内部会进行断网重连，用户无需关心。

原型：

```
/**
* 连接通知回调
*/
@protocol TIMConnListener <NSObject>
@optional
/**
* 网络连接成功
*/
- (void)onConnSucc;
/**
* 网络连接失败
*
* @param code 错误码
* @param err 错误描述
*/
- (void)onConnFailed:(int)code err:(NSString*)err;
/**
* 网络连接断开（断线只是通知用户，不需要重新登录，重连以后会自动上线）
*
* @param code 错误码
* @param err 错误描述
*/
- (void)onDisconnect:(int)code err:(NSString*)err;
/**
* 连接中
*/
- (void)onConnecting;
@end
@interface TIMSdkConfig : NSObject
/**
* 网络监听器
*/
@property(nonatomic,retain) id<TIMConnListener> connListener;
@end
```

以下示例监听网络事件，并输出日志。
示例：

```
@interface TIMConnListenerImpl : NSObject
- (void)onConnSucc;
- (void)onConnFailed:(int)code err:(NSString*)err;
- (void)onDisconnect:(int)code err:(NSString*)err;
@end
@implementation TIMConnListenerImpl

- (void)onConnSucc {
NSLog(@"Connect Succ");
}
- (void)onConnFailed:(int)code err:(NSString*)err {
    // code 错误码：具体参见错误码表
NSLog(@"Connect Failed: code=%d, err=%@", code, err);
}
- (void)onDisconnect:(int)code err:(NSString*)err {
    // code 错误码：具体参见错误码表
NSLog(@"Disconnect: code=%d, err=%@", code, err);
}
@end
TIMConnListenerImpl * connListenerImpl = [[TIMConnListenerImpl alloc] init];
TIMSdkConfig * cfg = [[TIMSdkConfig alloc] init];
cfg.connListener = connListenerImpl;
[[TIMManager sharedInstance] initSdk:cfg];
```

日志事件

IM SDK 内部会打印日志，如果调用方有自己统一的日志收集方式，可以设置日志回调事件，SDK 会通过回调将日志返给调用方。回调通过两种形式，一种**使用闭包进行回调**，另一种**使用 protocol 接口回调**。
设置回调后 IM SDK 内部仍然会打印日志，如果需要禁用内部打印，可以设置控制台不打印日志，或者设置日志级别。

原型：

```
@interface TIMSdkConfig : NSObject
/**
* log监听函数
*/
@property(nonatomic,copy) TIMLogFunc logFunc;
@end
```

以下示例中通过闭包回调打印日志到控制台。
示例：

```
TIMSdkConfig * cfg = [[TIMSdkConfig alloc] init];
cfg.logFunc = ^(NSString* content) {
NSLog(@"%@", content);
}];
```

用户状态变更

用户状态变更的时候，SDK 会有相应的通知。通过设置 TIMUserConfig 中的 userStatusListener 属性可以设置用户状态变更通知监听器来对相应的通知进行监听。目前用户状态变更有三种通知，具体可参见 用户被踢下线通知 和 用户票据过期通知。这种情况下需要重新登录帐号后才能正常使用消息、群组和好友功能。

原型：

```
/**
* 用户在线状态通知
```

```
*/
@protocol TIMUserStatusListener <NSObject>
@optional
/**
* 踢下线通知
*/
- (void)onForceOffline;
/**
* 断线重连失败
*/
- (void)onReConnFailed:(int)code err:(NSString*)err;
/**
* 用户登录的 userSig 过期（用户需要重新获取 userSig 后登录）
*/
- (void)onUserSigExpired;
@end
@interface TIMUserConfig : NSObject
/**
* 用户登录状态监听器
*/
@property(nonatomic,retain) id<TIMUserStatusListener> userStatusListener;
@end
```

以下示例中当用户被踢下线时，收到回调后打印日志。示例：

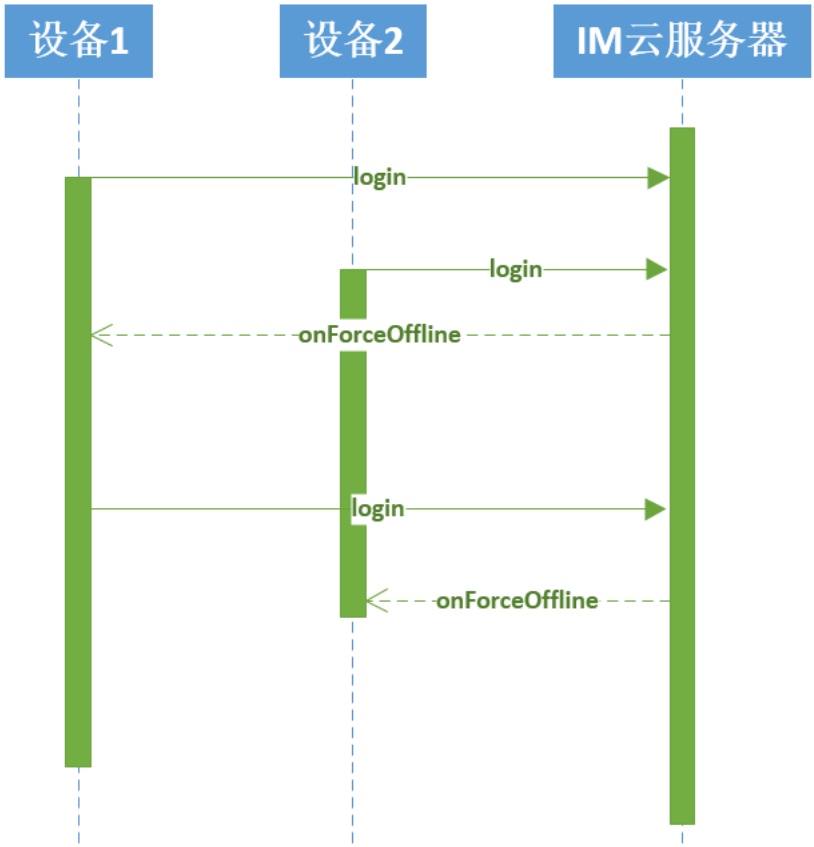
```
@interface TIMUserStatusListenerImpl : NSObject{
}
- (void)onForceOffline;
- (void)onUserSigExpired;
@end
@implementation TIMUserStatusListenerImpl
- (void)onForceOffline {
NSLog(@"force offline");
}
- (void)onUserSigExpired {
NSLog(@"userSig expired");
}
@end
TIMUserStatusListenerImpl * impl = [[TIMUserStatusListenerImpl alloc] init];
TIMUserConfig * cfg = [[TIMUserConfig alloc] init];
cfg.userStatusListener = impl;
```

用户被踢下线通知

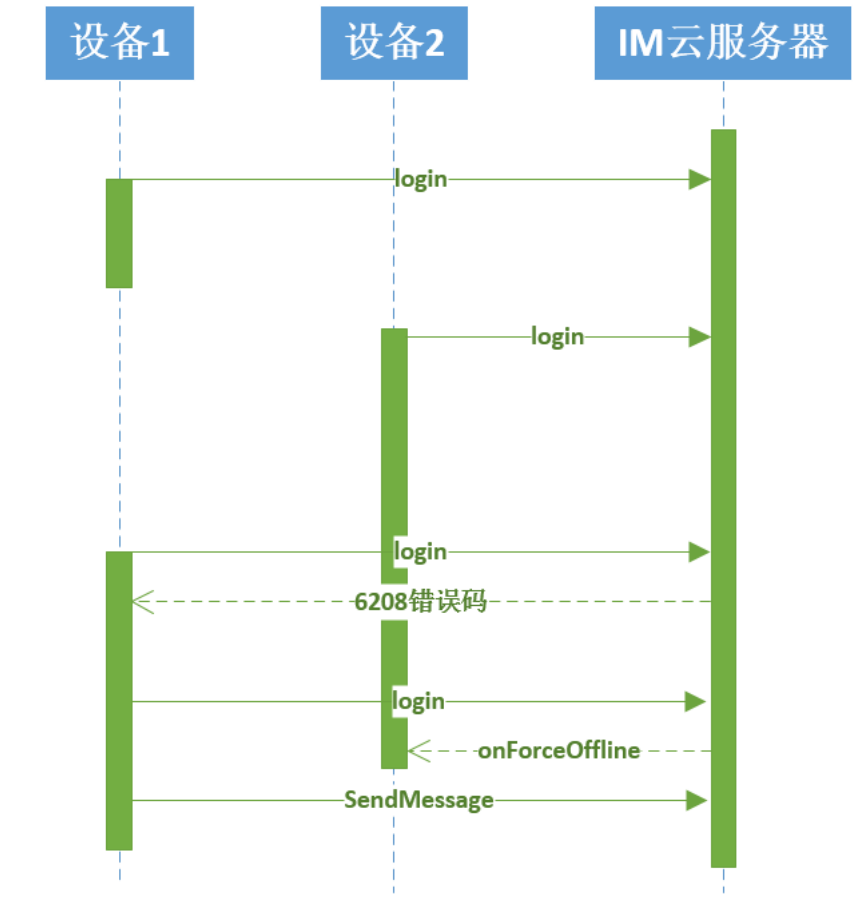
用户如果在其他终端调用 login 登录，会被踢下线，这时会收到用户被踢下线的通知。如果设置了用户状态变更通知监听器（参见 用户状态变更），则可以在监听器的回调方法 onForceOffline 中进行相应的处理，出现这种情况常规的做法是提示用户进行操作（退出，或者再次调用 login 把对方踢下线）。

> **注意：**
> 用户如果在离线状态下被踢，下次调用 login 登录将会失败，可以给用户一个非常强的提醒（登录错误码 ERR_IMSDK_KICKED_BY_OTHERS：6208），开发者也可以选择忽略这次错误，再次登录即可。

用户在线情况下的互踢：如下图所示，用户在设备 1 调用 login 登录，保持在线状态下，该用户又在设备 2 调用 login 登录，这时用户会在设备 1 上强制下线，收到 onForceOffline 回调。用户在设备 1 上收到回调后，提示用户，可继续调用 login 上线，强制设备 2 下线。



用户离线状态互踢：如下图所示，用户在设备 1 调用 login 登录，没有进行 logout 情况下进程退出（此时可接收 iOS 远程推送消息）。该用户在设备 2 调用 login 登录，此时由于设备 1 用户不在线，无法感知此事件，为了显式提醒用户，避免无感知的互踢，用户在设备 1 重新调用 login 登录时，会返回 ERR_IMSDK_KICKED_BY_OTHERS：6208 错误码，表明之前被踢，是否需要把对方踢下线。如果需要，则再次调用 login 强制上线，设备 2 的登录的实例将会收到 onForceOffline 回调。



用户票据过期通知

在用户登录（参见 登录）的时候，需要提供一个用户票据，而这个用户票据在生成的时候是有一个有效使用期限的。在正常使用过程中，如果超过了用户票据的使用期限时，SDK 与服务器的交互会因为票据验证失败而操作失败，这个时候 SDK 会给出用户票据过期的通知。如果设置了用户状态变更通知监听器（参见 用户状态变更），则可以在监听器的回调方法 onUserSigExpired 中进行相应的处理，出现这种情况，如果仍需要继续与服务器进行交互，则需要更换票据后重新登录。

设置日志级别

IM SDK 内部日志级别可通过配置 TIMSdkConfig 进行修改，控制 IM SDK 的日志输出。可以通过设置日志级别为 TIM_LOG_NONE 来关闭 IM SDK 的日志输出，提升性能，建议在开发期间打开日志，方便排查问题。

原型：

```
@interface TIMSdkConfig : NSObject
/**
* 本地写 log 文件的等级，默认 DEBUG 等级
*/
@property(nonatomic,assign) TIMLogLevel logLevel;
@end
```

控制台不打印日志或修改日志路径

默认 IM SDK 日志会打印到控制台，如果调试期间干扰太多，可选择关闭控制台日志（此时文件日志仍然会打印，可设置日志级别禁用），另外也可以修改默认的存储路径，方便管理。如果不修改日志路径，仅修改级别，可使用 getLogPath 获取默认路径传入 initLogSettings 。日志默认路径在 App 目录下：Library/Caches/imsdk_YYYYMMDD.log 。

原型：

```
@interface TIMSdkConfig : NSObject
/**
* log 文件路径，不设置时为默认路径
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * logPath;
/**
* 禁止在控制台打印 log
*/
@property(nonatomic,assign) BOOL disableLogPrint;
@end
```

登录
旧版登录（Android）

最近更新时间：2021-08-27 15:20:53

登录

用户登录腾讯后台服务器后才能正常收发消息，登录需要用户提供 UserID 、UserSig 等信息，具体含义可参阅 登录鉴权 。

> 注意：
>
> - 如果此用户在其他终端被踢，登录将会失败，返回错误码（ERR_IMSDK_KICKED_BY_OTHERS：6208）。开发者必须进行登录错误码 ERR_IMSDK_KICKED_BY_OTHERS 的判断。关于被踢的详细描述，请参考 用户状态变更。
> - 如果用户保存用户票据，可能会存在过期的情况，如果用户票据过期，login 将会返回 70001 错误码，开发者可根据错误码进行票据更换。

登录为异步过程，通过回调函数返回是否成功，成功后方能进行后续操作。

原型：

```
/** 登录
* @param identifier 用户帐号
* @param userSig userSig，用户帐号签名，由私钥加密获得，具体请参考文档
* @param callback 回调接口
*/
public void login(@NonNull String identifier, @NonNull String userSig, @NonNull TIMCallBack callback)
```

示例：

```
// identifier 为用户名，userSig 为用户登录凭证
TIMManager.getInstance().login(identifier, userSig, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 列表请参见错误码表
Log.d(tag, "login failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(tag, "login succ");
}
});
```

登出

如用户主动注销或需要进行用户的切换，则需要调用注销操作。

原型：

```
/**
* 注销
* @param callback 回调，不需要可以填 null
*/
public void logout(@Nullable TIMCallBack callback)
```

示例：

```
//登出
TIMManager.getInstance().logout(new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {

//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 列表请参见错误码表
Log.d(tag, "logout failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
//登出成功
}
});
```

无网络情况下查看消息

如用当前网络异常，或者想在不调用 login 的时候查看用户消息，可调用 TIMManager 中的 initStorage 方法初始化存储，完成后可获取会话列表和消息。

> ⚠ 注意：
>
> - 这个方法仅供登录失败或者没有网络的情况下查看历史消息使用，**如需要收发消息，请务必调用登录接口 login**。
> - 如果登录成功，IM SDK 会自动初始化本地存储，无需手动调用这个接口。

原型：

```
/** 初始化本地存储，可以在无网络情况下加载本地会话和消息
* @param identifier 用户 ID
* @param cb 回调
*/
public int initStorage(@NonNull String identifier, @NonNull TIMCallBack cb)
```

以下示例中初始化存储，成功后可获取会话列表。

示例：

```
//初始化本地存储
TIMManager.getInstance().initStorage(identifier, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "initStorage failed, code: " + code + "|descr: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.i(tag, "initStorage succ");
}
});

//获取会话实例
TIMConversation conversation = TIMManager.getInstance().getConversation(TIMConversationType.C2C, peer);
//获取本地消息
conversation.getLocalMessage(5, null, new TIMValueCallBack<List<TIMMessage>>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
```

```
Log.e(tag, "get msgs failed, code: " + code + "|msg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess(List<TIMMessage> timMessages) {
Log.i(tag, "get msgs succ, size: " + timMessages.size());
}
});
```

获取当前登录用户

通过 TIMManager 成员方法 getLoginUser 可以获取当前用户名，也可以通过这个方法判断是否已经登录。

原型：

```
public String getLoginUser()
```

> **注意：**
> 返回值为当前登录的用户名，如果是自有帐号登录，用户名与登录所传入的 identifier 相同，如果是第三方帐号，例如微信登录，QQ 登录等，登录后会有内部转换过的 identifier，后续搜索好友，入群等，都需要使用转换后的 identifier 操作。

旧版登录（iOS）

最近更新时间：2021-07-30 14:47:42

登录

用户登录腾讯后台服务器后才能正常收发消息，登录需要用户提供 UserID 、UserSig 。如果用户保存用户票据，可能会存在过期的情况，如果用户票据过期， login 将会返回 6206 错误码，开发者可根据错误码进行票据更换。登录为异步过程，通过回调函数返回是否成功，成功后方能进行后续操作。登录成功或者失败后使用闭包 succ 和 fail 进行回调。

> ⚠ 注意：
>
> - 如果此用户在其他终端被踢，登录将会失败，返回错误码（ERR_IMSDK_KICKED_BY_OTHERS：6208）。开发者必须进行登录错误码 ERR_IMSDK_KICKED_BY_OTHERS 的判断。关于被踢的详细描述，参见 用户状态变更。
> - 只要登录成功以后，用户没有主动登出或者被踢，网络变更会自动重连，无需开发者关心。不过特别需要注意被踢操作，需要注册 用户状态变更回调，否则被踢时得不到通知。

原型：

```
/**
* 登录信息
*/
@interface TIMLoginParam : NSObject
/**
* 用户名
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* identifier;
/**
* 鉴权 Token
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* userSig;

@end
```

```
/**
* 登录
*
* @param param 登录参数
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 请求成功
*/
- (int)login:(TIMLoginParam*)param succ:(TIMLoginSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
param	登录参数，详细信息参见 TIMLoginParam 结构说明
succ	登录成功回调
fail	登录失败回调

示例：

```
TIMLoginParam * login_param = [[TIMLoginParam alloc ]init];
// identifier 为用户名
login_param.identifier = @"iOS_001";
//userSig 为用户登录凭证
login_param.userSig = @"usersig";
[[TIMManager sharedInstance] login: login_param succ:^(){
NSLog(@"Login succ");
} fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"Login Failed: %d->%@", code, err);
}];
```

UserSig 正确的签发方式请参考 登录鉴权。

登出

如用户主动注销或需要进行用户的切换，则需要调用注销操作。

原型：

```
@interface TIMManager : NSObject
/**
* 登出
*
* @param succ 成功回调，登出成功
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误信息
*
* @return 0 发送登出包成功，等待回调
*/
- (int)logout:(TIMLoginSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

示例：

> ⚠ 注意：
> 在需要切换帐号时，需要 logout 回调成功或者失败后才能再次 login，否则 login 可能会失败。

```
[[TIMManager sharedInstance] logout:^() {
NSLog(@"logout succ");
} fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"logout fail: code=%d err=%@", code, err);
}];
```

无网络情况下查看消息

如用当前网络异常，或者想在不调用 login 的时候查看用户消息，可调用 initStorage 方法初始化存储，完成后可获取会话列表和消息。

原型：

```
@interface TIMManager : NSObject
/**
* 初始化存储，仅查看历史消息时使用，如果要收发消息等操作，如 login 成功，不需要调用此函数
*
* @param userID 用户名
* @param succ 成功回调，收到回调时，可以获取会话列表和消息
* @param fail 失败回调
```

```
*
* @return 0 请求成功
*/
- (int)initStorage:(NSString*)userID succ:(TIMLoginSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
userID	用户名
succ	成功回调，成功后可获取会话列表，以及进一步登录
fail	失败回调

以下示例中初始化存储，成功后可获取会话列表。示例：

```
TIMLoginParam * login_param = [[TIMLoginParam alloc ]init];
[[TIMManager sharedInstance] initStorage: @"iOS_001" succ:^(){
NSLog(@"Init Succ");
} fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"Init Failed: %d->%@", code, err);
}];
```

获取当前登录用户

通过 TIMManager 成员方法 getLoginUser 可以获取当前用户名，也可以通过这个方法判断是否已经登录。返回值为当前登录的用户名，需要注意的是，如果是自有帐号登录，用户名与登录所传入的 UserID 相同，如果是第三方帐号，如微信登录，QQ 登录等，登录后会有内部转换过的 UserID，后续搜索好友，入群等，都需要使用转换后的 UserID 操作。

原型：

```
@interface TIMManager : NSObject

/**
* 获取当前登录的用户
*
* @return 如果登录返回用户的 identifier，如果未登录返回 nil
*/
- (NSString*)getLoginUser;

@end
```

IM SDK 同步离线消息

IM SDK 启动后会同步离线消息和最近联系人。如果不需要离线消息，可以在发消息时使用：发送在线消息。默认登录后会异步获取离线消息以及同步资料数据（如果有开启，可参见关系链资料章节），同步完成后会通过 onRefresh 回调通知更新界面，用户得到这个消息时，可以刷新界面，例如会话列表的未读等。

```
@interface TIMUserConfig : NSObject
/**
* 会话刷新监听器（未读计数、已读同步）
*/
@property(nonatomic,retain) id<TIMRefreshListener> refreshListener;
@end
```

群组管理
旧版群组管理（Android）

最近更新时间：2021-07-29 14:09:56

群组综述

即时通信 IM 有多种群组类型，其特点以及限制因素请参见 群组系统。群组使用唯一 ID 标识，通过群组 ID 可以进行不同操作。

群组消息

群组消息与 C2C 消息相同，仅在获取 Conversation 时的会话类型不同，请参见 消息发送。

群组管理

群组相关操作都由 TIMGroupManager 实现，需要用户登录成功后操作。

获取单例原型：

```
/** 获取实例
* @return TIMGroupManager 实例
*/
public static TIMGroupManager getInstance()
```

创建群组

即时通信 IM 中内置了**私有群（Private）**、**公开群（Public）**、**聊天室（ChatRoom）**、**音视频聊天室（AVChatRoom）**和**在线成员广播大群（BChatRoom）**这几种群组类型，详情请参见 群组类型介绍。

- **音视频聊天室（AVChatRoom）：**也叫直播大群，此类型群对于加入人数不做限制，但是有一些能力上的限制，如不能拉人进去，不能查询总人数等。
- 可通过 TIMGroupManager 中的接口 createGroup 接口创建群组，创建时可指定一些群资料（例如群组类型、群组名称、群简介、加入的用户列表等，甚至可以指定群 ID），创建成功后返回群组 ID，可通过群组 ID 获取 Conversation 收发消息等。

> ⚠ 注意：
> 自定义群组 ID 的时候，需要遵循一定的规则，具体请参考 自定义群组 ID。

原型：

```
/**
* 创建群组
* @param param 创建群组需要的信息集, 详见{@see CreateGroupParam}
* @param cb 回调，OnSuccess 函数的参数中将返回创建成功的群组 ID
*/
public void createGroup(@NonNull CreateGroupParam param, @NonNull TIMValueCallBack<String> cb)
```

TIMGroupManager.CreateGroupParam 提供的接口如下：

```
/**
* 创建群组参数类的构造函数
* @param type 群类型, 目前支持的群类型：私有群（Private）、公开群（Public）、
* 聊天室（ChatRoom）、音视频聊天室（AVChatRoom）和在线成员广播大群（BChatRoom）
* @param name 群名称
*/
public CreateGroupParam(@NonNull String type, @NonNull String name)

/**
```

```
* 设置要创建的群的群 ID
* @param groupId 群 ID
*/
public CreateGroupParam setGroupId(String groupId)

/**
* 设置要创建的群的群公告
* @param notification 群公告
*/
public CreateGroupParam setNotification(String notification)

/**
* 设置要创建的群的群简介
* @param introduction 群简介
*/
public CreateGroupParam setIntroduction(String introduction)

/**
* 设置要创建的群的群头像 URL
* @param url 群头像 URL
*/
public CreateGroupParam setFaceUrl(String url)

/**
* 设置要创建的群的加群选项
* @param option 加群选项
*/
public CreateGroupParam setAddOption(TIMGroupAddOpt option)

/**
* 设置要创建的群允许的最大成员数
* @param maxMemberNum 最大成员数
*/
public CreateGroupParam setMaxMemberNum(long maxMemberNum)

/**
* 设置要创建的群的自定义信息
* @param key 自定义信息 key, 最长 16 字节
* @param value 自定义信息 value，最长 512 字节
*/
public CreateGroupParam setCustomInfo(String key, byte[] value)

/**
* 设置要创建的群的初始成员
* @param infos 初始成员的信息列表
*/
public CreateGroupParam setMembers(List<TIMGroupMemberInfo> infos)
```

示例：

```
//创建公开群，且不自定义群 ID
TIMGroupManager.CreateGroupParam param = new TIMGroupManager.CreateGroupParam("Public", "test_group");
//指定群简介
param.setIntroduction("hello world");
//指定群公告
param.setNotification("welcome to our group");
```

```
//添加群成员
List<TIMGroupMemberInfo> infos = new ArrayList<TIMGroupMemberInfo>();
TIMGroupMemberInfo member = new TIMGroupMemberInfo("cat");
infos.add(member);
param.setMembers(infos);

//设置群自定义字段，需要先到控制台配置相应的 key
try {
param.setCustomInfo("GroupKey1", "wildcat".getBytes("utf-8"));
} catch (UnsupportedEncodingException e) {
e.printStackTrace();
}

//创建群组
TIMGroupManager.getInstance().createGroup(param, new TIMValueCallBack<String>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.d(tag, "create group failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess(String s) {
Log.d(tag, "create group succ, groupId:" + s);
}
});
```

邀请用户入群

TIMGroupManager 的接口 inviteGroupMember 可以拉（邀请）用户进入群组。

权限说明：

详情请参见 加群方式差异。

原型：

```
/**
* 邀请加入群组
* @param groupId 群组 ID
* @param memList 待加入群组的用户 ID 列表
* @param cb 回调，OnSuccess 函数的参数中返回成功加入群组的用户帐号
*/
public void inviteGroupMember(@NonNull String groupId, @NonNull List<String> memList,
@NonNull TIMValueCallBack<List<TIMGroupMemberResult>> cb)
```

TIMGroupMemberResult接口定义如下：

```
/**
* 获取操作结果
* @return 操作结果： 0：失败；1：成功；2：添加成员时，该成员已经在群组中 或 删除成员时，该成员不在群组中
*/
public long getResult()

/**
* 获取用户帐号
* @return 用户帐号
*/
public String getUser()
```

示例：

```
//创建待加入群组的用户列表
ArrayList list = new ArrayList();

String user = "";

//添加用户
user = "sample_user_1";
list.add(user);
user = "sample_user_2";
list.add(user);
user = "sample_user_3";
list.add(user);

//回调
TIMValueCallBack<List<TIMGroupMemberResult>> cb = new TIMValueCallBack<List<TIMGroupMemberResult>>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
}

@Override
public void onSuccess(List<TIMGroupMemberResult> results) { //群组成员操作结果
for(TIMGroupMemberResult r : results) {
Log.d(tag, "result: " + r.getResult() //操作结果: 0:添加失败；1：添加成功；2：原本是群成员
+ " user: " + r.getUser()); //用户帐号
}
}
};

//将 list 中的用户加入群组
TIMGroupManager.getInstance().inviteGroupMember(
groupId, //群组 ID
list, //待加入群组的用户列表
cb); //回调
```

申请加入群组

TIMGroupManager 的接口 applyJoinGroup 可以主动申请进入群组，此操作只对公开群、聊天室和音视频聊天室有效。

权限说明：

详情请参见 加群方式差异。

原型：

```
/**
* 加入群组
* @param groupId 群组 ID
* @param reason 申请理由（选填）
* @param cb 回调
*/
public void applyJoinGroup(@NonNull String groupId, String reason, @NonNull TIMCallBack cb)
```

以下示例中用户申请加入群组『@TGS#1JYSZEAEQ』，申请理由为『some reason』。**示例：**

```
TIMGroupManager.getInstance().applyJoinGroup("@TGS#1JYSZEAEQ", "some reason", new TIMCallBack() {
@java.lang.Override
```

```
public void onError(int code, String desc) {
//接口返回了错误码 code 和错误描述 desc，可用于原因
//错误码 code 列表请参见错误码表
Log.e(tag, "applyJoinGroup err code = " + code + ", desc = " + desc);
}

@java.lang.Override
public void onSuccess() {
Log.i(tag, "applyJoinGroup success");
}
});
```

退出群组

群组成员可以主动退出群组。退出群组的接口由 TIMGroupManager 提供。

权限说明：

- **私有群：**全员可退出群组。
- **公开群、聊天室和直播大群：**群主不能退出。

详情请参见 成员管理能力差异。

原型：

```
/**
* 退出群组
* @param groupId 群组 ID
* @param cb 回调
*/
public void quitGroup(@NonNull String groupId, @NonNull TIMCallBack cb)
```

示例：

```
//创建回调
TIMCallBack cb = new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 含义请参见错误码表
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.e(tag, "quit group succ");
}
};

//退出群组
TIMGroupManager.getInstance().quitGroup(
groupId, //群组 ID
cb); //回调
```

删除群组成员

函数参数信息与加入群组相同，删除群组成员的接口由 TIMGroupManager 提供。

权限说明：

详情请参见 成员管理能力差异。

原型：

```
/**
* 删除群组成员
* @param param 删除群成员参数
* @param cb 回调，OnSuccess 函数的参数中返回成功删除的群成员列表
*/
public void deleteGroupMember(@NonNull DeleteMemberParam param,
@NonNull TIMValueCallBack<List<TIMGroupMemberResult>> cb)
```

DeleteMemberParam 接口定义如下：

```
/**
* 构造参数
* @param groupId 群 ID
* @param members 用户 ID 列表
*/
public DeleteMemberParam(@NonNull String groupId, @NonNull List<String> members)

/**
* 设置删除群成员的原因（选填）
* @param reason 删除原因
*/
public DeleteMemberParam setReason(@NonNull String reason)
```

示例：

```
//创建待踢出群组的用户列表
ArrayList list = new ArrayList();

String user = "";
//添加用户
user = "sample_user_1";
list.add(user);
user = "sample_user_2";
list.add(user);
user = "sample_user_3";
list.add(user);

TIMGroupManager.DeleteMemberParam param = new TIMGroupManager.DeleteMemberParam(groupId, list);
param.setReason("some reason");

TIMGroupManager.getInstance().deleteGroupMember(param, new TIMValueCallBack<List<TIMGroupMemberResult>>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "deleteGroupMember onErr. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess(List<TIMGroupMemberResult> results) { //群组成员操作结果
for(TIMGroupMemberResult r : results) {
Log.d(tag, "result: " + r.getResult() //操作结果: 0：删除失败；1：删除成功；2：不是群组成员
+ " user: " + r.getUser()); //用户帐号
}
}
});
```

获取群成员列表

获取群成员列表的接口为 getGroupMembers ，默认拉取内置字段以及自定义字段，自定义字段要通过 即时通信 IM 控制台 >【功能配置】>【群成员维度自定义字段】配置相关的 key 和权限，5分钟后生效。

权限说明：

- **任何群组类型：**可以获取成员列表。
- **直播大群：**只能拉取部分成员列表，包括群主、管理员和部分成员。

详情请参见 群组基础能力操作差异。

原型：

```
/**
* 获取群组成员列表
* @param groupId 群组 ID
* @param cb 回调，OnSuccess 函数的参数中返回群组成员列表
*/
public void getGroupMembers(@NonNull String groupId, @NonNull TIMValueCallBack<List<TIMGroupMemberInfo>> cb)
```

示例：

```
//创建回调
TIMValueCallBack<List<TIMGroupMemberInfo>> cb = new TIMValueCallBack<List<TIMGroupMemberInfo>> () {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
}

@Override
public void onSuccess(List<TIMGroupMemberInfo> infoList) {//参数返回群组成员信息

for(TIMGroupMemberInfo info : infoList) {
Log.d(tag, "user: " + info.getUser() +
"join time: " + info.getJoinTime() +
"role: " + info.getRole());
}
}
};

//获取群组成员信息
TIMGroupManager.getInstance().getGroupMembers(
groupId, //群组 ID
cb); //回调
```

获取加入的群组列表

获取当前用户加入的所有群组的接口由 TIMGroupManager 提供。此接口可以获取自己所加入的群列表，返回的信息只包含部分基本信息，详细群组信息可以根据 群成员获取群组资料 进行获取。

权限说明：

- **私有群、公开群和聊天室：**支持使用本接口获取用户加入的公开群、聊天室、已激活的私有群信息。
- **音视频聊天室和在线成员广播大群：**因为内部实现的差异，获取用户加入的群组时不会获取到这两种类型的群组。

原型：

```
/**
* 获取已加入的群组列表
```

```
* @param cb 回调，OnSuccess 函数的参数中返回已加入的群组信息
*/
public void getGroupList(@NonNull TIMValueCallBack<List<TIMGroupBaseInfo>> cb)
```

TIMGroupBaseInfo 提供的方法如下：

```
/**
* 获取群组 ID
* @return 群组 ID
*/
public String getGroupId()

/**
* 获取群组名称
* @return 群组名称
*/
public String getGroupName()

/**
* 获取群组类型
* @return 群组类型
*/
public String getGroupType()

/**
* 获取群头像 URL
* @return 群头像 URL
*/
public String getFaceUrl()

/**
* 获取当前群组是否设置了全员禁言
* @return true - 设置了全员禁言
* @since 3.1.1
*/
public boolean isSilenceAll()
```

示例：

```
//创建回调
TIMValueCallBack<List<TIMGroupBaseInfo>> cb = new TIMValueCallBack<List<TIMGroupBaseInfo>>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 含义请参见错误码表
Log.e(tag, "get group list failed: " + code + " desc");
}

@Override
public void onSuccess(List<TIMGroupBaseInfo> timGroupInfos) {//参数返回各群组基本信息
Log.d(tag, "get group list succ");

for(TIMGroupBaseInfo info : timGroupInfos) {
Log.d(tag, "group id: " + info.getGroupId() +
" group name: " + info.getGroupName() +
" group type: " + info.getGroupType());
```

```
}
}
};

//获取已加入的群组列表
TIMGroupManager.getInstance().getGroupList(cb);
```

解散群组

解散群组的接口由 TIMGroupManager **提供。**

权限说明：

详情请参见 群组基础能力操作差异。

原型：

```
/**
* 删除群组
* @param groupId 群组 ID
* @param cb 回调
*/
public void deleteGroup(@NonNull String groupId, @NonNull TIMCallBack cb)
```

示例：

```
//解散群组
TIMGroupManager.getInstance().deleteGroup(groupId, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {

//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 列表请参见错误码表
Log.d(tag, "login failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
//解散群组成功
}
});
```

转让群组

转让群组的接口由 TIMGroupManager **提供。**

权限说明：

只有群主可以进行群转让操作。

原型：

```
/**
* 群主变更
* @param groupId 群组 ID
* @param identifier 新群主的 identifier
* @param cb 回调
*/
public void modifyGroupOwner(@NonNull String groupId, @NonNull String identifier, @NonNull TIMCallBack cb)
```

其他接口

获取指定类型成员（可按照管理员、群主、普通成员拉取）接口定义如下：

```
/**
* 根据过滤条件获取群成员列表(支持按字段拉取，分页)
* @param groupId 群组 ID
* @param flags 拉取资料标志， 如{@see TIMGroupManager#TIM_GET_GROUP_MEM_INFO_FLAG_NAME_CARD}等标志的或组合位图
* @param filter 角色过滤类型，详见{@see TIMGroupMemberRoleFilter}
* @param custom 要获取的自定义 key 列表
* @param nextSeq 分页拉取标志，第一次拉取填0，回调成功如果不为零，需要分页，传入再次拉取，直至为0
* @param cb 回调
*/
public void getGroupMembersByFilter(@NonNull String groupId, long flags, @NonNull TIMGroupMemberRoleFilter filter,
List<String> custom, long nextSeq, TIMValueCallBack<TIMGroupMemberSucc> cb)
```

获取群组资料

获取群组资料

TIMGroupManager 提供的 getGroupInfo 方法可以获取服务器存储的群组资料， queryGroupInfo 方法可以获取本地缓存的群组资料。群成员可以拉取到群组信息。非群成员无权限拉取私有群的信息，其他群类型仅可以拉取公开字段，
groupId\groupName\groupOwner\groupType\createTime\memberNum\maxMemberNum\onlineMemberNum\groupIntroduction\groupFaceUrl\addOption\custom 。

说明：

默认拉取基本资料以及自定义字段，自定义字段要通过 即时通信 IM 控制台 >【功能配置】>【群维度自定义字段】配置相关的 key 和权限，5分钟后生效。

原型：

```
/**
* 获取服务器存储的群组信息
* @param groupIdList 需要拉取详细信息的群组 ID 列表，一次最多 50 个
* @param cb 回调，OnSuccess 函数的参数中返回群组信息{@see TIMGroupDetailInfo}列表
*/
public void getGroupInfo(@NonNull List<String> groupIdList,
@NonNull TIMValueCallBack<List<TIMGroupDetailInfo>> cb)
/**
* 获取本地存储的群组信息
* @param groupId 需要拉取详细信息的群组 ID
* @return 群组信息，本地没有返回 null
*/
public TIMGroupDetailInfo queryGroupInfo(@NonNull String groupId)
```

TIMGroupDetailInfo 的接口定义如下：

```
/**
* 获取群组 ID
* @return 群组 ID
*/
public String getGroupId()

/**
* 获取群组名称
* @return 群组名称
*/
public String getGroupName()
```

```
/**
* 获取群组创建者帐号
* @return 群组创建者帐号
*/
public String getGroupOwner()

/**
* 获取群组创建时间
* @return 群组创建时间
*/
public long getCreateTime()

/**
* 获取群组信息最后修改时间
* @return 群组信息最后修改时间
*/
public long getLastInfoTime()

/**
* 获取最新群组消息时间
* @return 最新群组消息时间
*/
public long getLastMsgTime()

/**
* 获取群组成员数量
* @return 群组成员数量
*/
public long getMemberNum()

/**
* 获取允许的最大群成员数
* @return 最大群成员数
*/
public long getMaxMemberNum()

/**
* 获取群简介内容
* @return 群简介内容
*/
public String getGroupIntroduction()

/**
* 获取群公告内容
* @return 群公告内容
*/
public String getGroupNotification()

/**
* 获取群头像 URL
* @return 群头像 URL
*/
public String getFaceUrl()

/**
* 获取群类型
* @return 群类型
```

```
*/
public String getGroupType()

/**
* 获取加群选项
* @return 加群选项
*/
public TIMGroupAddOpt getGroupAddOpt()

/**
* 获取群组内最新一条消息
* @return 群组内最新一条消息
*/
public TIMMessage getLastMsg()

/**
* 获取群组自定义字段 map
* @return 群组自定义字段 map
*/
public Map<String, byte[]> getCustom()

/**
* 获取此群组是否被设置了全员禁言
* @return true - 群组被设置了全员禁言
* @since 3.1.1
*/
public boolean isSilenceAll()
```

示例：

```
//创建待获取信息的群组 ID 列表
ArrayList<String> groupList = new ArrayList<String>();

//创建回调
TIMValueCallBack<List<TIMGroupDetailInfo>> cb = new TIMValueCallBack<List<TIMGroupDetailInfo>>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 列表请参见错误码表
}

@Override
public void onSuccess(List<TIMGroupDetailInfo> infoList) { //参数中返回群组信息列表
for(TIMGroupDetailInfo info : infoList) {
Log.d(tag, "groupId: " + info.getGroupId() //群组 ID
+ " group name: " + info.getGroupName() //群组名称
+ " group owner: " + info.getGroupOwner() //群组创建者帐号
+ " group create time: " + info.getCreateTime() //群组创建时间
+ " group last info time: " + info.getLastInfoTime() //群组信息最后修改时间
+ " group last msg time: " + info.getLastMsgTime() //最新群组消息时间
+ " group member num: " + info.getMemberNum()); //群组成员数量
}
}
};

//添加群组 ID
String groupId = "TGID1EDABEAEO";
```

```
groupList.add(groupId);

//获取服务器群组信息
TIMGroupManager.getInstance().getGroupInfo(
groupList, //需要获取信息的群组 ID 列表
cb); //回调

//获取本地缓存的群组信息
TIMGroupDetailInfo timGroupDetailInfo = TIMGroupManager.getInstance().queryGroupInfo(groupId);
```

获取本人在群里的资料

如果需要获取本人在所在群内的资料，可以在通过 获取群组列表 拉取加入的群列表时得到。另外，如果需要单独获取某个群组，可使用以下 TIMGroupManager 提供的 getSelfInfo 获取。如果应用需要获取群组列表，建议在获取群组列表的时候获取个人在所在群内的资料，没有必要调用以下接口单独获取。

权限说明：

直播大群：无法获取本人在群内的资料。

原型：

```
/**
* 获取自己在群组中的信息
* @param groupId 群组 ID
* @param cb 回调， 在 OnSuccess 函数的参数中返回自身信息
*/
public void getSelfInfo(@NonNull String groupId, @NonNull TIMValueCallBack<TIMGroupSelfInfo> cb)
```

获取群内某个人的资料

获取群成员资料的接口由 TIMGroupManager 提供，默认拉取基本资料。

权限说明：

直播大群只能获得部分成员的资料，包括群主、管理员和部分群成员。

原型：

```
/**
* 获取指定的群成员的群内信息
* @param groupId 指定群 ID
* @param identifiers 指定群成员 identifier，一次最多 100 个
* @param cb 回调，OnSuccess函数的参数中返回群组成员列表
*/
public void getGroupMembersInfo(@NonNull String groupId, @NonNull List<String> identifiers,
@NonNull TIMValueCallBack<List<TIMGroupMemberInfo>> cb)
```

修改群资料

修改群资料的接口由 TIMGroupManager 提供，可以对群名称、群简介、群公告等资料进行修改。

原型：

```
/**
* 修改群组基本信息
* @param param 参数类
* @param cb 回调
*/
public void modifyGroupInfo(@NonNull ModifyGroupInfoParam param, @NonNull TIMCallBack cb)
```

TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam 接口定义如下：

```
/**
* 构造参数实例
* @param groupId 群 ID
*/
public ModifyGroupInfoParam(@NonNull String groupId)

/**
* 设置修改后的群名称
* @param groupName 群名称
*/
public ModifyGroupInfoParam setGroupName(@NonNull String groupName)

/**
* 设置修改后的群公告
* @param notification 群公告
*/
public ModifyGroupInfoParam setNotification(@NonNull String notification)

/**
* 设置修改后的群简介
* @param introduction 群简介
*/
public ModifyGroupInfoParam setIntroduction(@NonNull String introduction)

/**
* 设置修改后的群头像 URL
* @param faceUrl 群头像 URL
*/
public ModifyGroupInfoParam setFaceUrl(@NonNull String faceUrl)

/**
* 设置加群选项
* @param addOpt 加群选项
*/
public ModifyGroupInfoParam setAddOption(@NonNull TIMGroupAddOpt addOpt)

/**
* 设置最大群成员数
* @param maxMemberNum 最大群成员数
*/
public ModifyGroupInfoParam setMaxMemberNum(long maxMemberNum)

/**
* 设置设置群组成员是否对外可见
* @param visable 群组成员是否对外可见
*/
public ModifyGroupInfoParam setVisable(boolean visable)

/**
* 设置群组自定义字段
* @param customInfos 群组自定义字段字典
*/
public ModifyGroupInfoParam setCustomInfo(@NonNull Map<String, byte[]> customInfos)

/**
```

```
* 设置群组全员禁言
* @param silenceAll true - 设置全员禁言， false - 解除全员禁言
* @since 3.1.1
*/
public ModifyGroupInfoParam setSilenceAll(boolean silenceAll)
```

修改群名

权限说明：

- **公开群、聊天室和直播大群：**只有群主或者管理员可以修改群名。
- **私有群：**任何人可修改群名。

示例：

```
TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam param = new TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam(getGroupId());
param.setGroupName("Great Team")
TIMGroupManager.getInstance().modifyGroupInfo(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modify group info failed, code:" + code +"|desc:" + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.e(tag, "modify group info succ");
}
});
```

修改群简介

权限说明：

- **公开群、聊天室和直播大群：**只有群主或者管理员可以修改群简介。
- **私有群：**任何人可修改群简介。

示例：

```
TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam param = new TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam(getGroupId());
param.setIntroduction("this is a introduction");
TIMGroupManager.getInstance().modifyGroupInfo(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modify group info failed, code:" + code +"|desc:" + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.e(tag, "modify group info succ");
}
});
```

修改群公告

权限说明：

- **公开群、聊天室和直播大群：**只有群主或者管理员可以修改群公告。
- **私有群：**任何人可修改群公告。

示例：

```
TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam param = new TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam(getGroupId());
param.setNotification("this is a notification");
TIMGroupManager.getInstance().modifyGroupInfo(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modify group info failed, code:" + code +"|desc:" + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.e(tag, "modify group info succ");
}
});
```

修改群头像

权限说明：

- **公开群、聊天室和直播大群：**只有群主或者管理员可以修改群头像。
- **私有群：**任何人可修改群头像。

示例：

```
TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam param = new TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam(getGroupId());
param.setFaceUrl("http://faceurl");
TIMGroupManager.getInstance().modifyGroupInfo(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modify group info failed, code:" + code +"|desc:" + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.e(tag, "modify group info succ");
}
});
```

修改加群选项

权限说明：

- **公开群、聊天室和直播大群：**只有群主或者管理员可以修改加群选项。
- **私有群：**只能通过邀请加入群组，不能主动申请加入某个群组。

示例：

```
TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam param = new TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam(getGroupId());
param.setAddOption(TIMGroupAddOpt.TIM_GROUP_ADD_ANY);
TIMGroupManager.getInstance().modifyGroupInfo(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modify group info failed, code:" + code +"|desc:" + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.e(tag, "modify group info succ");
```

```
}
});
```

修改群维度自定义字段

权限说明：

- 需要后台配置相关的 key 和权限。

示例：

```
TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam param = new TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam(getGroupId());
Map<String, byte[]> customInfo = new HashMap<String, byte[]>();
try {
customInfo.put("Test", "Test_value".getBytes("utf-8"));
param.setCustomInfo(customInfo);
} catch (UnsupportedEncodingException e) {
e.printStackTrace();
}

TIMGroupManager.getInstance().modifyGroupInfo(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modify group info failed, code:" + code +"|desc:" + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.e(tag, "modify group info succ");
}
});
```

全员禁言

权限说明：

- **只有群主和管理员**才有权限进行全员禁言的操作。
- **所有群组类型**都支持全员禁言的操作。

示例：

```
TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam param = new TIMGroupManager.ModifyGroupInfoParam(groupId);
param.setSilenceAll(true);
TIMGroupManager.getInstance().modifyGroupInfo(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modify group info failed, code:" + code +"|desc:" + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.e(tag, "modify group info succ");
}
});
```

修改群成员资料

修改群成员资料的接口由 TIMGroupManager 提供，可以对修改群成员的身份、群名片、对群成员禁言等。

原型：

```
/**
* 修改群成员资料
* @param param 修改群成员资料参数
* @param cb 回调
*/
public void modifyMemberInfo(@NonNull ModifyMemberInfoParam param, @NonNull TIMCallBack cb)
```

TIMGroupManager.ModifyMemberInfoParam 接口定义如下：

```
/**
* 构造修改群成员资料参数
* @param groupId 群成员所在群的群 ID
* @param identifier 要修改的群成员的用户 ID
*/
public ModifyMemberInfoParam(@NonNull String groupId, @NonNull String identifier)

/**
* 修改群成员群名片
* @param nameCard 群名片
*/
public ModifyMemberInfoParam setNameCard(@NonNull String nameCard)

/**
* 修改群消息接收选项
* @param receiveMessageOpt 群消息接收选项，详见{@see TIMGroupReceiveMessageOpt}
*/
public ModifyMemberInfoParam setReceiveMessageOpt(@NonNull TIMGroupReceiveMessageOpt receiveMessageOpt)

/**
* 修改群成员角色身份（只有群主和管理员可以修改）
* @param roleType 身份类型。不能修改为群主类型，详见{@see TIMGroupMemberRoleType}
*/
public ModifyMemberInfoParam setRoleType(TIMGroupMemberRoleType roleType)

/**
* 设置群成员的禁言时间（只有群主和管理员可以设置）
* @param silence 禁言时间
*/
public ModifyMemberInfoParam setSilence(long silence)

/**
* 设置群组自定义字段
* @param customInfo 群组自定义字段字典
*/
public ModifyMemberInfoParam setCustomInfo(Map<String, byte[]> customInfo)
```

修改用户群内身份

权限说明：

- **只有群主或者管理员**可以进行对群成员的身份进行修改。
- **直播大群**不支持修改用户群内身份。

示例：

```
TIMGroupManager.ModifyMemberInfoParam param = new TIMGroupManager.ModifyMemberInfoParam(groupId, identifier);
param.setRoleType(TIMGroupMemberRoleType.Admin);

TIMGroupManager.getInstance().modifyMemberInfo(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modifyMemberInfo failed, code:" + code + "|msg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(tag, "modifyMemberInfo succ");
}
});
```

对群成员进行禁言

通过 modifyMemberInfoParam.setSilence() **可以对群成员进行禁言并设置禁言时长。**

权限说明：

- **只有群主或者管理员可以进行对群成员进行禁言。**

示例：

```
//禁言 100 秒
TIMGroupManager.ModifyMemberInfoParam param = new TIMGroupManager.ModifyMemberInfoParam(groupId, identifier);
param.setSilence(100);

TIMGroupManager.getInstance().modifyMemberInfo(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modifyMemberInfo failed, code:" + code + "|msg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(tag, "modifyMemberInfo succ");
}
});
```

修改群名片

示例：

```
TIMGroupManager.ModifyMemberInfoParam param = new TIMGroupManager.ModifyMemberInfoParam(groupId, identifier);
param.setNameCard("cat");

TIMGroupManager.getInstance().modifyMemberInfo(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modifyMemberInfo failed, code:" + code + "|msg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(tag, "modifyMemberInfo succ");
```

```
}
});
```

修改群成员维度自定义字段

示例：

```
TIMGroupManager.ModifyMemberInfoParam param = new TIMGroupManager.ModifyMemberInfoParam(groupId, identifier);
Map<String, byte[]> customInfo = new HashMap<>();
try {
customInfo.put("Test", "Custom".getBytes("utf-8"));
param.setCustomInfo(customInfo);
} catch (UnsupportedEncodingException e) {
e.printStackTrace();
}

TIMGroupManager.getInstance().modifyMemberInfo(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modifyMemberInfo failed, code:" + code + "|msg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(tag, "modifyMemberInfo succ");
}
});
```

修改群消息接收选项

权限说明：

- **公开群和私有群：**默认消息接收方式为接收并离线推送群消息。
- **聊天室和音视频聊天室：**默认为接收但不离线推送群消息。

TIMGroupReceiveMessageOpt 接口定义如下：

```
//不接收群消息， 服务器不会进行转发
TIMGroupReceiveMessageOpt.NotReceive

//接收群消息，但若离线情况下则不会推送离线消息
TIMGroupReceiveMessageOpt.ReceiveNotNotify

//接收群消息，若离线情况下会推送离线消息
TIMGroupReceiveMessageOpt.ReceiveAndNotify
```

示例：

```
TIMGroupManager.ModifyMemberInfoParam param = new TIMGroupManager.ModifyMemberInfoParam(groupId, identifier);
param.setReceiveMessageOpt(TIMGroupReceiveMessageOpt.ReceiveAndNotify);

TIMGroupManager.getInstance().modifyMemberInfo(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modifyMemberInfo failed, code:" + code + "|msg: " + desc);
}
```

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

```
@Override
public void onSuccess() {
Log.d(tag, "modifyMemberInfo succ");
}
});
```

群组未决信息

群组未决信息泛指所有需要审批的群相关的操作。例如：加群待审批，拉人入群待审批等等。 群组未决信息由类 TIMGroupPendencyItem 表示。

TIMGroupPendencyItem 的成员方法如下：

```
/**
* 获取群组 ID
* @return 群组 ID
*/
public String getGroupId()

/**
* 获取请求者 identifier，请求加群:请求者，邀请加群:邀请人
* @return 请求者identifier
*/
public String getFromUser()

/**
* 获取处理者 identifier, 请求加群:0，邀请加群:被邀请人
* @return 处理者 identifier
*/
public String getToUser()

/**
* 获取群未决添加的时间
* @return 群未决添加的时间
*/
public long getAddTime()

/**
* 获取群未决请求类型
* @return 群未决请求类型，详见 TIMGroupPendencyGetType
*/
public TIMGroupPendencyGetType getPendencyType()

/**
* 获取群未决处理状态
* @return 群未决处理状态，详见{@see TIMGroupPendencyHandledStatus}
*/
public TIMGroupPendencyHandledStatus getHandledStatus()

/**
* 获取群未决处理操作类型，只有处理状态不为{@see TIMGroupPendencyHandledStatus#NOT_HANDLED}的时候有效
* @return 群未决处理操作类型，详见{@see TIMGroupPendencyOperationType}
*/
public TIMGroupPendencyOperationType getOperationType()

/**
* 获取请求者添加的附加信息
* @return 请求者添加的附加信息
```

```
*/
public String getRequestMsg()

/**
* 获取请求者添加的自定义信息
* @return 请求者添加的自定义信息
*/
private String getRequestUserData()

/**
* 获取处理者添加的附加信息，只有处理状态不为{@see TIMGroupPendencyHandledStatus#NOT_HANDLED}的时候有效
* @return 处理者添加的附加信息
*/
public String getHandledMsg()

/**
* 获取处理者添加的自定义信息，只有处理状态不为{@see TIMGroupPendencyHandledStatus#NOT_HANDLED}的时候有效
* @return 处理者添加的自定义信息
*/
private String getHandledUserData()

/**
* 同意申请，目前只对申请/邀请加群消息生效
*
* @param msg 同意理由，选填
* @param cb 回调
*/
public void accept(String msg, TIMCallBack cb)

/**
* 拒绝申请，目前只对申请/邀请加群消息生效
*
* @param msg 同意理由，选填
* @param cb 回调
*/
public void refuse(String msg, TIMCallBack cb)
```

拉取群未决列表

通过 TIMGroupManager 提供的 getGroupPendencyList 接口可拉取群未决相关信息。即便审核通过或者拒绝后，该条信息也可通过此接口拉回，拉回的信息中有已决标志。

权限说明：

只有审批人有权限拉取相关信息。

例如：

- UserA 申请加入群 GroupA，则群管理员可获取此未决相关信息，UserA 因为没有审批权限，不需要获取未决信息。
- 如果 AdminA 拉 UserA 进去 GroupA，则 UserA 可以拉取此未决相关信息，因为该未决信息待 UserA 审批。

原型：

```
/**
* 分页获取群未决请求列表
* @param param 获取群未决请求列表参数类，详见{@see TIMGroupPendencyGetParam}
* @param cb 回调，在 onSuccess 的参数中返回群未决的列表及元数据，详见{@see TIMGroupPendencyMeta} 及{@see TIMGroupPendencyItem}
*/
```

```
public void getGroupPendencyList(@NonNull TIMGroupPendencyGetParam param,
@NonNull TIMValueCallBack<TIMGroupPendencyListGetSucc> cb)
```

TIMGroupPendencyGetParam 的接口定义如下：

```
/**
* 设置翻页时间戳，只用来翻页，第一次请求填 0，后边根据 server 返回的{@see TIMGroupPendencyMeta}中的时间戳进行填写
* @param timestamp 翻页时间戳
*/
public void setTimestamp(long timestamp)

/**
* 设置每页的数量（建议值，server 可根据需要返回或多或少，不能作为完成与否的标志）
* @param numPerPage 每页的数量
*/
public void setNumPerPage(long numPerPage)
```

示例：

```
TIMGroupPendencyGetParam param = new TIMGroupPendencyGetParam();
param.setTimestamp(0);//首次获取填 0
param.setNumPerPage(10);

TIMGroupManager.getInstance().getGroupPendencyList(param, new TIMValueCallBack<TIMGroupPendencyListGetSucc>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {

}

@Override
public void onSuccess(TIMGroupPendencyListGetSucc timGroupPendencyListGetSucc) {
//meta中的nextStartTimestamp如果不为 0,可以先保存起来，
// 作为获取下一页数据的参数设置到 TIMGroupPendencyGetParam 中
TIMGroupPendencyMeta meta = timGroupPendencyListGetSucc.getPendencyMeta();
Log.d(tag, meta.getNextStartTimestamp()
+ "|" + meta.getReportedTimestamp() + "|" + meta.getUnReadCount());

List<TIMGroupPendencyItem> pendencyItems = timGroupPendencyListGetSucc.getPendencies();
for(TIMGroupPendencyItem item : pendencyItems){
//对群未决进行相应操作，例如查看/通过/拒绝等
}
}
});
```

上报群未决已读

对于未决信息，通过 TIMGroupManager 提供的 reportGroupPendency 可对其和之前的所有未决信息上报已读。上报已读后，仍然可以拉取到这些未决信息，但可通过对已读时戳的判断判定未决信息是否已读。

原型：

```
/**
* 群未决请求已读上报
* @param timestamp 已读时间戳(单位秒)，此时间戳以前的群未决请求都将置为已读
* @param cb 回调
*/
public void reportGroupPendency(long timestamp, @NonNull TIMCallBack cb)
```

处理群未决信息

通过 getGroupPendencyList 获取到一个群未决请求（ TIMGroupPendencyItem ）的列表，对于列表中的每一个元素，都可以通过 TIMGroupPendencyItem 类中的 accept/refuse 接口来对群未决进行审批。已处理成功过的未决信息不能再次处理。

原型：

```
/**
* 同意申请，目前只对申请/邀请加群消息生效
*
* @param msg 同意理由，选填
* @param cb 回调
*/
public void accept(String msg, TIMCallBack cb)

/**
* 拒绝申请，目前只对申请/邀请加群消息生效
*
* @param msg 同意理由，选填
* @param cb 回调
*/
public void refuse(String msg, TIMCallBack cb)
```

群事件消息

当有用户被邀请加入群组，或者有用户被移出群组时，群内会产生提示消息，调用方可以根据需要展示给群组用户，或者忽略。提示消息使用一个特殊的 Elem 标识，通过新消息回调返回消息（请参见 新消息通知 ）。除了可以从新消息通知中获取群事件消息外，还可以在登录前通过 TIMUserConfig 中的 setGroupEventListener 接口设置群事件监听器来统一监听相应的事件（请参见 初始化（Android） ）。

> 注意：
> 聊天室（ChatRoom）和音视频聊天室（AVChatRoom）的群组事件消息不会通过新消息通知下发，只能通过注册群事件监听器对相应群事件进行监听。

如下图中，展示一条修改群名的事件消息。



TIMGroupTipsElem 成员方法：

```
//获取群资料变更信息列表，仅当 tipsType 值为 TIMGroupTipsType.ModifyGroupInfo 时有效
java.util.List<TIMGroupTipsElemGroupInfo> getGroupInfoList()

//获取群组名称
java.lang.String getGroupName()
```

```
//获取群成员变更信息列表，仅当 tipsType 值为 TIMGroupTipsType.ModifyMemberInfo 时有效
java.util.List<TIMGroupTipsElemMemberInfo> getMemberInfoList()

//获取操作者
java.lang.String getOpUser()

//获取群组事件通知类型
TIMGroupTipsType getTipsType()

//获取被操作的帐号列表
java.util.List<java.lang.String> getUserList()
```

TIMGroupTipsType 原型：

```
//取消管理员
CancelAdmin

//加入群组
Join

//被踢出群组
Kick

//修改群资料
ModifyGroupInfo

//修改成员信息
ModifyMemberInfo

//主动退出群组
Quit

//设置管理员
SetAdmin
```

用户加入群组通知

触发时机：当有用户加入群组时（包括申请入群和被邀请入群），群组内会由系统发出通知，开发者可选择展示样式。可以更新群成员列表。收到的消息 type 为 TIMGroupTipsType.Join 。

TIMGroupTipsElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getType	TIMGroupTipsType.Join
getOpUser	申请入群：申请人 邀请入群：邀请人
getGroupName	群名
getUserList	入群的用户列表

用户退出群组

触发时机：当有用户主动退群时，群组内会由系统发出通知。可以选择更新群成员列表。收到的消息 type 为 TIMGroupTipsType.Quit 。

TIMGroupTipsElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明

方法	返回说明
getType	TIMGroupTipsType.Quit
getOpUser	退出用户 identifier
getGroupName	群名

用户被踢出群组

触发时机：当有用户被踢出群组时，群组内会由系统发出通知。可以更新群成员列表。收到的消息 type 为 TIMGroupTipsType.Kick 。

TIMGroupTipsElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getType	TIMGroupTipsType.Kick
getOpUser	踢人的 identifier
getGroupName	群名
getUserList	被踢用户列表

被设置/取消管理员

触发时机：当有用户被设置为管理员或者被取消管理员身份时，群组内会由系统发出通知。如果界面有显示是否管理员，此时可更新管理员标识。收到的消息 type 为 TIMGroupTipsType.SetAdmin 和 TIMGroupTipsType.CancelAdmin 。

TIMGroupTipsElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getType	设置：TIMGroupTipsType.SetAdmin 取消：TIMGroupTipsType.CancelAdmin
getOpUser	操作用户 identifier
getGroupName	群名
getUserList	被设置/取消管理员身份的用户列表

群资料变更

触发时机：当群资料变更，如群名、群简介等，会有系统消息发出，可更新相关展示字段，或者选择性把消息展示给用户。

TIMGroupTipsElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getType	TIMGroupTipsType.ModifyGroupInfo
getOpUser	操作用户 identifier
getGroupName	群名
getGroupInfoList	群变更的具体资料信息，为 TIMGroupTipsElemGroupInfo 结构体列表

TIMGroupTipsElemGroupInfo 原型：

```
//获取消息内容
java.lang.String getContent()

//获取群资料变更消息类型
TIMGroupTipsGroupInfoType getType()
```

TIMGroupTipsGroupInfoType 原型：

```
//修改群头像URL
ModifyFaceUrl

//修改群简介
ModifyIntroduction

//修改群名称
ModifyName

//修改群公告
ModifyNotification

//修改群主
ModifyOwner
```

群成员资料变更

触发时机：当群成员的群相关资料变更时，包括群内用户被禁言、群内成员角色变更，会有系统消息发出，可更新相关字段展示，或者选择性把消息展示给用户。

> ⚠ 注意：
>
> - **这里的资料仅包括群相关资料，例如禁言时间、成员角色变更等，不包括用户昵称等本身资料，对于群内人数可能过多，不建议实时更新，建议的做法是直接显示消息体内的资料，参考：消息发送者以及相关资料。**
> - **如果本地有保存用户资料，可根据消息体内资料判断是否有变更，在收到此用户一条消息后更新资料。**

TIMGroupTipsElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getType	TIMGroupTipsType.ModifyMemberInfo
getOpUser	操作用户 identifier
getGroupName	群名
getMemberInfoList	变更的群成员的具体资料信息，为 TIMGroupTipsElemMemberInfo 结构体列表

TIMGroupTipsElemMemberInfo 原型：

```
//获取被禁言群成员的 identifier
java.lang.String getIdentifier()

//获取被禁言时间
long getShutupTime()
```

群系统消息

当有用户申请加群等事件发生时，管理员会收到邀请加群系统消息，用户可根据情况接受请求或者拒绝，相应的消息通过群系统消息展示给用户。

群系统消息类型定义：

```
//申请加群被同意（只有申请人能够收到）
TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_ACCEPT_TYPE

//申请加群被拒绝（只有申请人能够收到）
TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_REFUSE_TYPE

//申请加群请求（只有管理员会收到）
TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_REQUEST_TYPE
```

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

```
//取消管理员(被取消者接收)
TIM_GROUP_SYSTEM_CANCEL_ADMIN_TYPE

//创建群消息（初始成员能够收到）
TIM_GROUP_SYSTEM_CREATE_GROUP_TYPE

//群被解散（全员能够收到）
TIM_GROUP_SYSTEM_DELETE_GROUP_TYPE

//设置管理员(被设置者接收)
TIM_GROUP_SYSTEM_GRANT_ADMIN_TYPE

//邀请加群（被邀请者能够收到）
TIM_GROUP_SYSTEM_INVITED_TO_GROUP_TYPE

//被管理员踢出群（只有被踢的人能够收到）
TIM_GROUP_SYSTEM_KICK_OFF_FROM_GROUP_TYPE

//主动退群（主动退群者能够收到）
TIM_GROUP_SYSTEM_QUIT_GROUP_TYP

//群已被回收(全员接收)
TIM_GROUP_SYSTEM_REVOKE_GROUP_TYPE

//邀请入群请求（被邀请者接收）
TIM_GROUP_SYSTEM_INVITE_TO_GROUP_REQUEST_TYPE

//邀请加群被同意(只有发出邀请者会接收到)
TIM_GROUP_SYSTEM_INVITATION_ACCEPTED_TYPE

//邀请加群被拒绝(只有发出邀请者会接收到)
TIM_GROUP_SYSTEM_INVITATION_REFUSED_TYPE
```

TIMGroupSystemElem 成员方法定义如下：

```
/**
* 操作方平台信息
* 取值： iOS Android Windows Mac Web RESTAPI Unknown
* @return 返回操作方平台信息
*/
public String getPlatform()

/**
* 获取消息子类型
* @return 群系统消息子类型
*/
public TIMGroupSystemElemType getSubtype()

/**
* 获取消息群 ID
* @return
*/
public String getGroupId()

/**
* 获取操作人
```

```
 * @return 操作人的 identifier
 */
public String getOpUser()

/**
 * 获取操作理由
 * @return 操作理由
 */
public String getOpReason()

/**
 * 获取自定义通知
 * @return 自定义通知
 */
public byte[] getUserData()

/**
 * 获取操作者个人资料
 * @return 操作者个人资料
 */
public TIMUserProfile getOpUserInfo()

/**
 * 获取操作者群内资料
 * @return 操作者群内资料
 */
public TIMGroupMemberInfo getOpGroupMemberInfo()
```

申请加群消息

触发时机：当有用户申请加群时，群管理员会收到申请加群消息，可展示给用户，由用户决定是否同意对方加群。消息类型为：TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_REQUEST_TYPE 。

TIMGroupSystemElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getSubtype	TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_REQUEST_TYPE
getGroupId	群组 ID，表示是哪个群的申请
getOpUser	申请人
getOpReason	申请理由（可选）

申请加群同意/拒绝消息

触发时机：当管理员同意加群请求时，申请人会收到同意入群的消息，当管理员拒绝时，收到拒绝入群的消息。

TIMGroupSystemElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getSubtype	同意：TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_ACCEPT_TYPE 拒绝：TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_REFUSE_TYPE
getGroupId	群组 ID，表示是哪个群通过/拒绝了
getOpUser	处理请求的管理员 identifier
getOpReason	同意或者拒绝理由（可选）

邀请入群请求消息

触发时机：当用户被邀请加入群组（**此时用户还没有加入到群组，需要用户审批**）时，该用户会收到邀请消息。

> 注意：
> 创建群组时初始成员无需邀请即可入群。

TIMGroupSystemElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getSubtype	TIM_GROUP_SYSTEM_INVITE_TO_GROUP_REQUEST_TYPE
getGroupId	群组 ID，邀请进入哪个群
getOpUser	操作人，表示哪个用户的邀请

邀请入群同意/拒绝消息

触发时机：当被邀请者同意入群请求时，邀请者会收到同意入群的消息。当被邀请者拒绝时，邀请者收到拒绝入群的消息。

TIMGroupSystemElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getSubtype	同意：TIM_GROUP_SYSTEM_INVITATION_ACCEPTED_TYPE 拒绝：TIM_GROUP_SYSTEM_INVITATION_REFUSED_TYPE
getGroupId	群组 ID，表示是哪个群通过/拒绝了
getOpUser	处理请求的管理员 identifier
getOpReason	同意或者拒绝理由（可选）

被管理员踢出群组

触发时机：当用户被管理员踢出群组时，申请人会收到被踢出群的消息。

TIMGroupSystemElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getSubtype	TIM_GROUP_SYSTEM_KICK_OFF_FROM_GROUP_TYPE
getGroupId	群组 ID，表示在哪个群里被踢了
getOpUser	操作管理员 identifier

群被解散

触发时机：当群被解散时，全员会收到解散群消息。

TIMGroupSystemElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getSubtype	TIM_GROUP_SYSTEM_DELETE_GROUP_TYPE
getGroupId	群组 ID，表示哪个群被解散了
getOpUser	操作管理员 identifier

创建群消息

触发时机：当群创建时，创建者会收到创建群消息。

当调用创建群方法成功回调后，即表示创建成功，此消息主要为多终端同步，如果有在其他终端登录，作为更新群列表的时机，本终端可以选择忽略。

TIMGroupSystemElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明

方法	返回说明
getSubtype	TIM_GROUP_SYSTEM_CREATE_GROUP_TYPE
getGroupId	群组 ID，表示创建的群 ID
getOpUser	创建者，这里也就是用户自己

邀请入群消息

触发时机：当用户被邀请加入到群组（**此时用户已经加入到群组**）时，该用户会收到邀请消息。

> ⚠ 注意：
> 创建群组时初始成员无需邀请即可入群。

TIMGroupSystemElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getSubtype	TIM_GROUP_SYSTEM_INVITED_TO_GROUP_TYPE
getGroupId	群组 ID，邀请进入哪个群
getOpUser	操作人，表示哪个用户的邀请

主动退群

触发时机：当用户主动退出群组时，该用户会收到退群消息，只有退群的用户自己可以收到。

当用户调用 QuitGroup 时成功回调返回，表示已退出成功，此消息主要为了多终端同步，其他终端收到该消息时可以更新群列表，本终端可以选择忽略。

TIMGroupSystemElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getSubtype	TIM_GROUP_SYSTEM_QUIT_GROUP_TYPE
getGroupId	群组 ID，表示退出的哪个群
getOpUser	操作人，这里即为用户自己

设置/取消管理员

触发时机：当用户被设置为管理员时，可收到被设置管理员的消息通知，当用户被取消管理员时，可收到取消通知，可提示用户。

TIMGroupSystemElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getSubtype	取消管理员身份：TIM_GROUP_SYSTEM_GRANT_ADMIN_TYPE 授予管理员身份：TIM_GROUP_SYSTEM_CANCEL_ADMIN_TYPE
getGroupId	群组 ID，表示哪个群的事件
getOpUser	操作人

群被回收

触发时机：当群组被系统回收时，全员可收到群组被回收消息。

TIMGroupSystemElem 成员方法返回说明：

方法	返回说明
getSubtype	TIM_GROUP_SYSTEM_REVOKE_GROUP_TYPE
getGroupId	群组 ID，表示哪个群被回收了

旧版群组管理（iOS）

最近更新时间：2021-07-29 14:56:56

群组综述

即时通信 IM 有多种群组类型，其特点以及限制因素可参考 群组系统。群组使用唯一 ID 标识，通过群组 ID 可以进行不同操作。

群组消息

群组消息与 C2C（单聊）消息相同，仅在获取 Conversation 时的会话类型不同，请参见 消息发送 。

群组管理

群组相关操作都由 TIMGroupManager 实现，需要用户登录成功后操作。

获取单例原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
+ (TIMGroupManager*)sharedInstance;
@end
```

创建内置类型群组

即时通信 IM 中内置了私有群（Private）、公开群（Public）、聊天室（ChatRoom）、音视频聊天室（AVChatRoom）和在线成员广播大群（BChatRoom）群组类型，详情请参见 群组类型介绍。创建时可指定群组名称以及要加入的用户列表，创建成功后返回群组 ID，可通过群组 ID 获取 Conversation 收发消息等。

创建群组说明：

方法	说明
CreatePrivateGroup	创建私有群
CreatePublicGroup	创建公开群
CreateChatRoomGroup	创建聊天室
CreateAVChatRoomGroup	创建直播大群，此类型群可以加入人数不做限制，但是有一些能力上的限制，如不能拉人，不能查询总人数等

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 创建私有群
*
* @param members 群成员，NSString* 数组
* @param groupName 群名
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)createPrivateGroup:(NSArray*)members groupName:(NSString*)groupName succ:(TIMCreateGroupSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
/**
* 创建公开群
*
* @param members 群成员，NSString* 数组
* @param groupName 群名
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
```

```
*
* @return 0 成功
*/
- (int)createPublicGroup:(NSArray*)members groupName:(NSString*)groupName succ:(TIMCreateGroupSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
/**
* 创建聊天室
*
* @param members 群成员，NSString* 数组
* @param groupName 群名
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)createChatRoomGroup:(NSArray*)members groupName:(NSString*)groupName succ:(TIMCreateGroupSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
/**
* 创建音视频聊天室（可支持超大群，详情可参考wiki文档）
*
* @param groupName 群名
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)createAVChatRoomGroup:(NSString*)groupName succ:(TIMCreateGroupSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
members	NSString 列表，指定加入群组的成员，创建者默认加入，无需指定（公开群、聊天室、私有群内最多6000人，直播大群没有限制）
groupName	NSString 类型，指定群组名称（最长 30 字节）
groupId	NSString 类型，指定群组 ID
succ	成功回调，返回群组 ID
fail	失败回调

以下示例创建一个私有群组，并且把用户『iOS_002』拉入群组。 示例：

> **说明：**
>
> - 创建者默认加入群组，无需显式指定。
> - 公开群和聊天室调用方式和参数相同，仅方法名不同。

```
NSMutableArray * members = [[NSMutableArray alloc] init];
// 添加一个用户 iOS_002
[members addObject:@"iOS_002"];
[[TIMGroupManager sharedInstance] createPrivateGroup:members groupName:@"GroupName" succ:^(NSString * group) {
NSLog(@"create group succ, sid=%@", group);
} fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

创建指定属性群组

在创建群组时，除了设置默认的成员以及群名外，还可以设置如群公告、群简介等字段。

```
/**
* 创建群参数
*/
@interface TIMCreateGroupInfo : TIMCodingModel
/**
* 群组 ID,nil 则使用系统默认 ID
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* group;
/**
* 群名
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* groupName;
/**
* 群类型：Private,Public,ChatRoom,AVChatRoom
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* groupType;
/**
* 是否设置入群选项，Private 类型群组请设置为 false
*/
@property(nonatomic,assign) BOOL setAddOpt;
/**
* 入群选项
*/
@property(nonatomic,assign) TIMGroupAddOpt addOpt;
/**
* 最大成员数，填 0 则系统使用默认值
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t maxMemberNum;
/**
* 群公告
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* notification;
/**
* 群简介
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* introduction;
/**
* 群头像
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* faceURL;
/**
* 自定义字段集合,key 是 NSString* 类型，value 是 NSData* 类型
*/
@property(nonatomic,retain) NSDictionary* customInfo;
/**
* 创建成员（TIMCreateGroupMemberInfo*）列表
*/
@property(nonatomic,retain) NSArray* membersInfo;
@end

@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 创建群组
*
```

```
* @param groupInfo 群组信息
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)createGroup:(TIMCreateGroupInfo*)groupInfo succ:(TIMCreateGroupSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
groupInfo	可设置群 ID、群名、群类型、入群选项、最大成员数、群公告、群简介、群头像等
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例创建一个指定属性的私有群，并把用户『iOS_001』加入群组，创建者默认加入群，无需显示指定。示例：

```
// 创建群组信息
TIMCreateGroupInfo *groupInfo = [[TIMCreateGroupInfo alloc] init];
groupInfo.group = nil;
groupInfo.groupName = @"group_private";
groupInfo.groupType = @"Private";
groupInfo.addOpt = TIM_GROUP_ADD_FORBID;
groupInfo.maxMemberNum = 3;
groupInfo.notification = @"this is a notification";
groupInfo.introduction = @"this is a introduction";
groupInfo.faceURL = nil;
// 创建群成员信息
TIMCreateGroupMemberInfo *memberInfo = [[TIMCreateGroupMemberInfo alloc] init];
memberInfo.member = @"iOS_001";
memberInfo.role = TIM_GROUP_MEMBER_ROLE_ADMIN;
// 添加群成员信息
NSMutableArray *membersInfo = [[NSMutableArray alloc] init];
[membersInfo addObject:memberInfo];
groupInfo.membersInfo = membersInfo;
// 创建指定属性群组
[[TIMGroupManager sharedInstance] createGroup:groupInfo succ:^(NSString * group) {
NSLog(@"create group succ, sid=%@", group);
} fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

自定义群组 ID 创建群组

默认创建群组时，通讯云 IM 服务器会生成一个唯一的 ID，以便后续操作，另外，如果用户需要自定义群组 ID，在创建时可指定 ID，通过 创建指定属性群组 也可以实现自定义群组 ID 的功能。

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 创建群组
*
* @param type 群类型,Private,Public,ChatRoom,AVChatRoom
* @param groupId 自定义群组 ID，为空时系统自动分配
* @param groupName 群组名称
```

```
 * @param succ 成功回调
 * @param fail 失败回调
 *
 * @return 0 成功
 */
- (int)createGroup:(NSString*)type groupId:(NSString*)groupId groupName:(NSString*)groupName succ:(TIMCreateGroupSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
type	群组类型
members	初始成员列表
groupName	群组名称
groupId	自定义群组 ID
succ	成功回调
fail	失败回调

邀请用户入群

TIMGroupManager 的接口 inviteGroupMember 可以邀请用户进入群组。

权限说明：

详情请参见 加群方式差异。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
 * 邀请好友入群
 *
 * @param group 群组 ID
 * @param members 要加入的成员列表（NSString* 类型数组）
 * @param succ 成功回调
 * @param fail 失败回调
 *
 * @return 0 成功
 */
- (int)inviteGroupMember:(NSString*)group members:(NSArray*)members succ:(TIMGroupMemberSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	NSString 类型，群组 ID
members	NSString 列表，加入群组用户列表
succ	成功回调，TIMGroupMemberResult 数组，返回成功加入群组的用户列表以及成功状态
fail	失败回调

以下示例中邀请好友『iOS_002』加入群组 ID『TGID1JYSZEAEQ』，成功后返回操作列表以及成功状态，其中 result.status 表示当前用户操作是否成功。 **示例：**

```
NSMutableArray * members = [[NSMutableArray alloc] init];
// 添加一个用户 iOS_002
[members addObject:@"iOS_002"];
// @"TGID1JYSZEAEQ" 为群组 ID
[[TIMGroupManager sharedInstance] inviteGroupMember:@"TGID1JYSZEAEQ" members:members succ:^(NSArray* arr) {
for (TIMGroupMemberResult * result in arr) {
NSLog(@"user %@ status %d", result.member, result.status);
}
} fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

result.status 原型：

```
/**
* 群组操作结果
*/
typedef NS_ENUM(NSInteger, TIMGroupMemberStatus) {
/**
* 操作失败
*/
TIM_GROUP_MEMBER_STATUS_FAIL = 0,
/**
* 操作成功
*/
TIM_GROUP_MEMBER_STATUS_SUCC = 1,
/**
* 无效操作，加群时已经是群成员，移除群组时不在群内
*/
TIM_GROUP_MEMBER_STATUS_INVALID = 2,
/**
* 等待处理，邀请入群时等待对方处理
*/
TIM_GROUP_MEMBER_STATUS_PENDING = 3,
};
```

申请加入群组

TIMGroupManager 的接口 joinGroup 可以主动申请进入群组。此操作只对公开群、聊天室和音视频聊天室。

权限说明：
详情请参见 加群方式差异。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 申请加群
*
* @param group 申请加入的群组 ID
* @param msg 申请消息
* @param succ 成功回调（申请成功等待审批）
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
```

```
- (int)joinGroup:(NSString*)group msg:(NSString*)msg succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	NSString 类型，群组 ID
msg	申请理由
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例中用户申请加入群组『TGID1JYSZEAEQ』，申请理由为『Apply Join Group』。示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] joinGroup:@"TGID1JYSZEAEQ" msg:@"Apply Join Group" succ:^(){
NSLog(@"Join Succ");
}fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"code=%d, err=%@", code, err);
}];
```

退出群组

群组成员可以主动退出群组。

权限说明：

- **私有群：**全员可退出群组。
- **公开群、聊天室、直播大群：**群主不能退出。

详情请参见 成员管理能力差异。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 主动退出群组
*
* @param group 群组 ID
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)quitGroup:(NSString*)group succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	NSString 类型，群组 ID
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例中主动退出群组『TGID1JYSZEAEQ』。示例：

```
// @"TGID1JYSZEAEQ" 为群组 ID
[[TIMGroupManager sharedInstance] quitGroup:@"TGID1JYSZEAEQ" succ:^() {
NSLog(@"succ");
} fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

删除群组成员

群组成员也可以删除其他成员，函数参数信息与加入群组相同。

权限说明：

详情请参见 成员管理能力差异。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 删除群成员
*
* @param group 群组 ID
* @param reason 删除原因
* @param members 要删除的成员列表
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)deleteGroupMemberWithReason:(NSString*)group reason:(NSString*)reason members:(NSArray*)members succ:(TIMGroupMemberSucc)suc
c fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	NSString 类型，群组 ID
reason	NSString 类型，原因
members	NSString* 数组，被操作的用户列表
succ	成功回调，TIMGroupMemberResult 数组，返回成功加入群组的用户列表已经成功状态
fail	失败回调

以下示例中把好友『iOS_002』从群组『TGID1JYSZEAEQ』中删除，执行成功后返回操作列表以及操作状态。 **示例：**

```
NSMutableArray * members = [[NSMutableArray alloc] init];
// 添加一个用户 iOS_002
[members addObject:@"iOS_002"];
// @"TGID1JYSZEAEQ" 为群组 ID
[[TIMGroupManager sharedInstance] deleteGroupMemberWithReason:@"TGID1JYSZEAEQ" reason:@"违反群规则" members:members succ:^(NSArr
ay* arr) {
for (TIMGroupMemberResult * result in arr) {
NSLog(@"user %@ status %d", result.member, result.status);
}
} fail:^(int code, NSString* err) {
```

```
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

获取群成员列表

getGroupMembers 方法可获取群内成员列表。

权限说明：

- **任何群组类型：**都可以获取成员列表。
- **直播大群：**只能拉取部分成员（包括群主、管理员和部分成员）。

详情请参见 群组基础能力操作差异。

原型：

```
/**
* 成员操作返回值
*/
@interface TIMGroupMemberInfo : TIMCodingModel
/**
* 被操作成员
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* member;
/**
* 群名片
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* nameCard;
/**
* 加入群组时间
*/
@property(nonatomic,assign) time_t joinTime;
/**
* 成员类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIMGroupMemberRole role;
/**
* 禁言时间（剩余秒数）
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t silentUntil;
/**
* 自定义字段集合,key 是 NSString*类型,value 是 NSData*类型
*/
@property(nonatomic,retain) NSDictionary* customInfo;
@end

@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 获取群成员列表
*
* @param group 群组 ID
* @param succ 成功回调(TIMGroupMemberInfo列表)
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)getGroupMembers:(NSString*)groupId succ:(TIMGroupMemberSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	NSString* 类型，群组 ID
succ	成功回调（返回 TIMGroupMemberInfo* 数组）
fail	失败回调

以下示例中获取群『TGID1JYSZEAEQ』的成员列表， list **为** TIMGroupMemberInfo* **数据，存储成员的相关信息。示例：**

```
// @"TGID1JYSZEAEQ" 为群组 ID
[[TIMGroupManager sharedInstance] getGroupMembers:@"TGID1JYSZEAEQ" succ:^(NSArray* list) {
for (TIMGroupMemberInfo * info in list) {
NSLog(@"user=%@ joinTime=%lu role=%d", info.member, info.joinTime, info.role);
}
} fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

如果群组人数过多，建议使用分页接口。原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 获取指定类型的成员列表（支持按字段拉取，分页）
*
* @param group 群组 ID：（NSString*）列表
* @param filter 群成员角色过滤方式
* @param flags 拉取资料标志
* @param custom 要获取的自定义 key（NSString*）列表
* @param nextSeq 分页拉取标志，第一次拉取填0，回调成功如果不为零，需要分页，传入再次拉取，直至为0
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*/
- (int)getGroupMembers:(NSString*)group ByFilter:(TIMGroupMemberFilter)filter flags:(TIMGetGroupMemInfoFlag)flags custom:(NSArray*)custom
nextSeq:(uint64_t)nextSeq succ:(TIMGroupMemberSuccV2)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

获取加入的群组列表

通过 getGroupList **可以获取当前用户加入的所有群组。**

权限说明：

- **可以获取自己所加入的群列表，返回的** TIMGroupInfo **只包含** group、groupName、groupType **信息。**
- **只能获得加入的部分直播大群的列表。**

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 获取群列表
*
* @param succ 成功回调，NSArray 列表为 TIMGroupInfo，结构体只包含 group\groupName\groupType\faceUrl\selfInfo 信息
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
```

```
- (int)getGroupList:(TIMGroupListSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
succ	成功回调，返回群组 ID 列表，TIMGroupInfo 数组
fail	失败回调

以下示例中获取群组列表，并打印群组 ID，群类型（Private、Public、ChatRoom）以及群名。示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] getGroupList:^(NSArray * list) {
for (TIMGroupInfo * info in list) {
NSLog(@"group=%@ type=%@ name=%@", info.group, info.groupType, info.groupName);
}
} fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

解散群组

通过 DeleteGroup 可以解散群组。

权限说明：

详情请参见 群组基础能力操作差异。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject

/**
* 解散群组
*
* @param group 群组 ID
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)deleteGroup:(NSString*)group succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;

@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
succ	成功回调，返回群组 ID 列表，NSString 数组
fail	失败回调

以下示例中解散群组『TGID1JYSZEAEQ』。示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] deleteGroup:@"TGID1JYSZEAEQ" succ:^() {
NSLog(@"delete group succ");
```

```
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

转让群组

通过 modifyGroupOwner 可以转让群组。

权限说明：

- 只有**群主**才有权限进行群转让操作。
- **直播大群**不能进行群转让操作。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 转让群给新群主
*
* @param group 群组 ID
* @param identifier 新的群主 ID
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)modifyGroupOwner:(NSString*)group user:(NSString*)identifier succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
user	用户 ID
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例中转让群组『TGID1JYSZEAEQ』给用户『iOS_001』。**示例：**

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyGroupOwner:@"TGID1JYSZEAEQ" user:@"iOS_001" succ:^() {
NSLog(@"set new owner succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

全员禁言

通过 modifyGroupAllShutup 可以设置群组全员禁言。

权限说明：

- **群主、管理员：**有权限进行全员禁言的操作。
- **所有群组类型：**都支持全员禁言的操作。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 修改群组全员禁言属性
*
* @param group 群组 ID
* @param shutup 是否禁言
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)modifyGroupAllShutup:(NSString*)group shutup:(BOOL)shutup succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
shutup	是否设置为禁言
succ	成功回调
fail	失败回调

示例中设置群组『TGID1JYSZEAEQ』为全员禁言的状态。客户端可以通过 getGroupList 和 getGroupInfo 接口获取当前群组全员禁言的属性。示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyGroupAllShutup:@"TGID1JYSZEAEQ" shutup:YES succ:^() {
NSLog(@"set all shutup succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

获取群资料

获取群组资料

通过 TIMGroupManager 的方法 getGroupInfo 方法可以获取服务器存储的群组资料，queryGroupInfo 方法可以获取本地存储的群组资料，群资料信息由 TIMGroupInfo 定义。

权限说明：

- 无论是公开群还是私有群，群成员均可以拉到群组资料。
- 如果是公开群，非群组成员可以拉到 group、groupName、owner、groupType、createTime、maxMemberNum、memberNum、introduction、faceURL、addOpt、onlineMemberNum、customInfo 这些资料字段。如果是私有群，非群组成员拉取不到群组资料。

原型：

```
/**
* 群资料信息
*/
@interface TIMGroupInfo : TIMCodingModel
/**
* 群组 ID
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* group;
/**
* 群名
```

```
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* groupName;
/**
* 群创建人/管理员
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * owner;
/**
* 群类型：Private、Public 和 ChatRoom
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* groupType;
/**
* 群创建时间
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t createTime;
/**
* 最近一次群资料修改时间
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t lastInfoTime;
/**
* 最近一次发消息时间
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t lastMsgTime;
/**
* 最大成员数
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t maxMemberNum;
/**
* 群成员数量
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t memberNum;
/**
* 入群类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIMGroupAddOpt addOpt;
/**
* 群公告
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* notification;
/**
* 群简介
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* introduction;
/**
* 群头像
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* faceURL;
/**
* 最后一条消息
*/
@property(nonatomic,retain) TIMMessage* lastMsg;
/**
* 在线成员数量
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t onlineMemberNum;
/**
* 群组是否被搜索类型
*/
```

```
@property(nonatomic,assign) TIMGroupSearchableType isSearchable;
/**
* 群组成员可见类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIMGroupMemberVisibleType isMemberVisible;
/**
* 是否全员禁言
*/
@property(nonatomic,assign) BOOL allShutup;
/**
* 群组中的本人信息
*/
@property(nonatomic,retain) TIMGroupSelfInfo* selfInfo;
/**
* 自定义字段集合，key 是 NSString* 类型，value 是 NSData* 类型
*/
@property(nonatomic,retain) NSDictionary* customInfo;
@end

@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 获取服务器存储的群资料
*
* @param groups 群组 ID 列表
* @param succ 成功回调，不包含 selfInfo 信息
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)getGroupInfo:(NSArray*)groups succ:(TIMGroupListSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
/**
* 获取本地存储的群资料
*
* @param group 群组 ID
*
* @return 群组资料
*/
- (TIMGroupInfo *)queryGroupInfo:(NSString *)group;
@end
```

参数说明：

参数	说明
groups	NSString 数组，需要获取资料的群组列表
succ	成功回调，返回群组资料列表，TIMGroupInfo 数组
fail	失败回调

以下示例中获取群组『TGID1JYSZEAEQ』的详细信息。示例：

```
NSMutableArray * groupList = [[NSMutableArray alloc] init];
[groupList addObject:@"TGID1JYSZEAEQ"];
[[TIMGroupManager sharedInstance] getGroupInfo:groupList succ:^(NSArray * groups) {
for (TIMGroupInfo * info in groups) {
NSLog(@"get group succ, infos=%@", info);
}
```

```
} fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

获取本人在群里的资料

权限说明：

直播大群：不能拉取到本人资料。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 获取本人在群组内的成员信息
*
* @param group 群组 ID
* @param succ 成功回调，返回信息
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)getGroupSelfInfo:(NSString*)groupId succ:(TIMGroupSelfSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
groupId	群组 ID
succ	成功回调，返回用户本人在群内的资料
fail	失败回调

获取指定成员在群里的资料

权限说明：

直播大群：只能获得部分成员的资料（包括群主、管理员和部分群成员）。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
*
* 获取群组指定成员的信息，需要设置群成员 members，其他限制参考 getGroupMembers
*
* @param groupId 群组 ID
* @param members 成员 ID（NSString*）列表
* @param succ 成功回调 (TIMGroupMemberInfo 列表)
* @param fail 失败回调
*
* @return 0：成功；1：失败
*/
- (int)getGroupMembersInfo:(NSString*)groupId members:(NSArray<NSString *>*)members succ:(TIMGroupMemberSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明

参数	说明
groupId	群组 ID
members	成员 ID 列表
succ	成功回调，返回群成员资料列表
fail	失败回调

修改群资料

修改群名

通过 modifyGroupName 可以修改群组名称。

权限说明：

- **公开群、聊天室和直播大群：**只有群主或者管理员可以修改群名。
- **私有群：**任何人可修改群名。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 修改群名
*
* @param group 群组 ID
* @param groupName 新群名
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)modifyGroupName:(NSString*)group groupName:(NSString*)groupName succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
groupName	修改后的群名
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例修改群『TGID1JYSZEAEQ』的名字为『ModifyGroupName』。**示例：**

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyGroupName:@"TGID1JYSZEAEQ" groupName:@"ModifyGroupName" succ:^() {
NSLog(@"modify group name succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

修改群简介

通过 modifyGroupIntroduction 可以修改群组简介。

权限说明：

- **公开群、聊天室、直播大群：**只有群主或者管理员可以修改群简介。
- **私有群：**任何人可修改群简介。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject

/**
* 修改群简介
*
* @param group 群组 ID
* @param introduction 群简介
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)modifyGroupIntroduction:(NSString*)group introduction:(NSString*)introduction succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;

@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
introduction	群简介，简介最长120字节
succ	成功回调
fail	失败回调

示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyGroupIntroduction:@"TGID1JYSZEAEQ" introduction :@"this is one group" succ:^() {
NSLog(@"modify group introduction succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

修改群公告

通过 modifyGroupNotification 可以修改群组公告。

权限说明：

- **公开群、聊天室、直播大群：**只有群主或者管理员可以修改群公告。
- **私有群：**任何人可修改群公告。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 修改群公告
*
* @param group 群组 ID
* @param notification 群公告（最长150字节）
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
```

```
*
* @return 0 成功
*/
- (int)modifyGroupNotification:(NSString*)group notification:(NSString*)notification succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
notification	群公告，群公告最长150字节
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例修改群『TGID1JYSZEAEQ』的公告为『test notification』。示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyGroupNotification:@"TGID1JYSZEAEQ" notification:@"test notification" succ:^() {
NSLog(@"modify group notification succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

修改群头像

通过 modifyGroupFaceUrl 可以修改群头像。

权限说明：

- **公开群、聊天室、直播大群：**只有群主或者管理员可以修改群头像。
- **私有群：**任何人可修改群头像。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 修改群头像
*
* @param group 群组 ID
* @param url 群头像地址（最长100字节）
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)modifyGroupFaceUrl:(NSString*)group url:(NSString*)url succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
url	群头像地址（最长100字节）
succ	成功回调

参数	说明
fail	失败回调

示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyGroupFaceUrl:@"TGID1JYSZEAEQ" notification:@"http://test/x.jpg" succ:^() {
NSLog(@"modify group face url succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

修改加群选项

通过 modifyGroupAddOpt 可以修改加群选项。

权限说明：

- **公开群、聊天室、直播大群：**只有群主或者管理员可以修改加群选项。
- **私有群：**只能通过邀请加入群组，不能主动申请加入某个群组。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject

/**
* 修改加群选项
*
* @param group 群组 ID
* @param opt 加群选项，详见 TIMGroupAddOpt
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)modifyGroupAddOpt:(NSString*)group opt:(TIMGroupAddOpt)opt succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
opt	加群选项，可设置为允许任何人加入、需要审核、禁止任何人加入
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例修改群『TGID1JYSZEAEQ』为禁止任何人加入。示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyGroupAddOpt:@"TGID1JYSZEAEQ" opt:TIM_GROUP_ADD_FORBID succ:^() {
NSLog(@"modify group opt succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

修改群维度自定义字段

通过 modifyGroupCustomInfo 可以对群维度自定义字段进行修改。

权限说明：

- 通过后台配置相关的 key 和权限。

*原型： *

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 修改群自定义字段集合
*
* @param group 群组 ID
* @param customInfo 自定义字段集合，key 是 NSString* 类型，value 是 NSData* 类型
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)modifyGroupCustomInfo:(NSString*)group customInfo:(NSDictionary*)customInfo succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
customInfo	自定义字段集合，key 是 NSString* 类型，value 是 NSData* 类型
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例修改群『TGID1JYSZEAEQ』为禁止任何人加入。示例：

```
// 设置自定义数据
NSMutalbeDictionary *customInfo = [[NSMutableDictionary alloc] init];
NSString *key = @"custom key";
NSData *data = [NSData dataWithBytes:"custom value" length:13];
[customInfo setObject:data forKey:key];
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyGroupCustomInfo:@"TGID1JYSZEAEQ" customInfo:customInfo succ:^() {
NSLog(@"modify group customInfo succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

修改用户群内身份

通过 modifyGroupMemberInfoSetRole 可以对群成员的身份进行修改。

权限说明：

- **群主、管理员：**可以进行对群成员的身份进行修改。
- **直播大群：**不支持修改用户群内身份。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
- (int)modifyGroupMemberInfoSetRole:(NSString*)group user:(NSString*)identifier role:(TIMGroupMemberRole)role succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFai
```

```
l)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
identifier	要修改的群成员的 ID
role	修改后的身份类型，不能修改为群主类型
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例设置群『TGID1JYSZEAEQ』的成员『iOS_001』为管理员。示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyGroupMemberInfoSetRole:@"TGID1JYSZEAEQ" user:@"iOS_001" role:TIM_GROUP_MEMBER_ADMIN succ:^() {
NSLog(@"modify group member role succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

对群成员进行禁言

通过 modifyGroupMemberInfoSetSilence **可以对群成员进行禁言并设置禁言时长。**

权限说明：

群主、管理员：可以进行对群成员进行禁言。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
- (int)modifyGroupMemberInfoSetSilence:(NSString*)group user:(NSString*)identifier stime:(uint32_t)stime succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
identifier	要禁言的群成员的 ID
stime	禁言时间，单位秒
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例设置群『TGID1JYSZEAEQ』的成员『iOS_001』禁言120秒。示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyGroupMemberInfoSetSilence:@"TGID1JYSZEAEQ" user:@"iOS_001" stime:120 succ:^() {
NSLog(@"modify group member silence succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

修改群名片

通过 modifyGroupMemberInfoSetNameCard 可以对群成员资料的群名片进行修改。

*原型： *

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
- (int)modifyGroupMemberInfoSetNameCard:(NSString*)group user:(NSString*)identifier nameCard:(NSString*)nameCard succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
identifier	要修改的群成员的 ID
nameCard	要设置的群名片
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例设置群『TGID1JYSZEAEQ』的成员『iOS_001』群名片为『iOS_001_namecard』。示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyGroupMemberInfoSetNameCard:@"TGID1JYSZEAEQ" user:@"iOS_001" nameCard:@"iOS_001_namecard" succ:^() {
NSLog(@"modify group member namecard succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

修改群成员维度自定义字段

通过 modifyGroupMemberInfoSetCustomInfo 可以对群成员维度自定义字段进行修改。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
- (int)modifyGroupMemberInfoSetCustomInfo:(NSString*)group user:(NSString*)identifier customInfo:(NSDictionary<NSString*,NSData*> *)customInfo succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
identifier	要设置自定义属性的群成员的 ID
customInfo	自定义字段集合，key 是 NSString* 类型，value 是 NSData* 类型
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例设置群『TGID1JYSZEAEQ』的成员『iOS_001』的自定义属性。示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyGroupMemberInfoSetCustomInfo:@"TGID1JYSZEAEQ" user:@"iOS_001" customInfo:customInfo succ:^() {
```

```
NSLog(@"modify group member customInfo succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

修改接收群消息选项

通过 modifyReceiveMessageOpt 可以设置群消息的接收选项。默认情况下，公开群和私有群是接收并离线推送群消息，聊天室和直播大群是接收但不离线推送群消息。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
- (int)modifyReceiveMessageOpt:(NSString*)group opt:(TIMGroupReceiveMessageOpt)opt succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
group	群组 ID
opt	接收消息选项
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例设置群『TGID1JYSZEAEQ』的接收消息选项为接收在线消息，不接收离线推送。**示例：**

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] modifyReciveMessageOpt:@"TGID1JYSZEAEQ" opt:TIM_GROUP_RECEIVE_NOT_NOTIFY_MESSAGE succ:^() {
NSLog(@"modify receive group message option succ");
}fail:^(int code, NSString* err) {
NSLog(@"failed code: %d %@", code, err);
}];
```

群组未决信息

拉取群未决相关信息

通过 getPendencyFromServer 接口可拉取群未决相关信息。此处的群未决消息泛指所有需要审批的群相关的操作（例如：加群待审批，拉人入群待审批等等）。即便审核通过或者拒绝后，该条信息也可通过此接口拉回，拉回的信息中有已决标志。

权限说明：

审批人：有权限拉取相关信息。

> 说明：
>
> - 如果 UserA 申请加入群 GroupA，则群管理员可获取此未决相关信息，UserA 因为没有审批权限，不需要拉取未决信息。
> - 如果 AdminA 拉 UserA 进去 GroupA，则 UserA 可以拉取此未决相关信息，因为该未决信息待 UserA 审批。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 获取群组未决列表
*
* @param option 未决参数配置
* @param succ 成功回调，返回未决列表
* @param fail 失败回调
*
```

```
 * @return 0 成功
 */
- (int)getPendencyFromServer:(TIMGroupPendencyOption*)option succ:(TIMGetGroupPendencyListSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
option	未决参数配置
succ	成功回调，返回未决列表
fail	失败回调

option参数说明：

参数	说明
timestamp	拉取的开始时戳。若从最新的未决条目开始拉取，则填0或不填。若分页，则回调中返回下一个分页的拉取起始时戳
numPerPage	一次拉取的最多条目数，用于分页

回调原型：

```
/**
 * 获取群组未决请求列表成功
 *
 * @param meta 未决请求元信息
 * @param pendencies 未决请求列表（TIMGroupPendencyItem）数组
 */
typedef void (^TIMGetGroupPendencyListSucc)(TIMGroupPendencyMeta * meta, NSArray * pendencies);
```

回调参数说明：

参数	说明
meta	拉取操作返回的相关信息，包含分页信息和拉取状态等
pendencies	拉取的未决条目数组

属性说明：

属性	说明
nextStartTime	拉取下一个分页的起始时戳，为0时表示没有后面的分页了
readTimeSeq	已读时戳，用来判定未决条目是否已读
unReadCnt	所有未读条目个数，不限制于本次分页中

未决条目相关属性：

```
/**
 * 未决申请
 */
@interface TIMGroupPendencyItem : TIMCodingModel
/**
 * 相关群组 ID
 */
@property(nonatomic,retain) NSString* groupId;
```

```
/**
* 请求者 ID，请求加群:请求者，邀请加群:邀请人
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* fromUser;
/**
* 判决者 ID，请求加群：0，邀请加群：被邀请人
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* toUser;
/**
* 未决添加时间
*/
@property(nonatomic,assign) uint64_t addTime;
/**
* 未决请求类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIMGroupPendencyGetType getType;
/**
* 已决标志
*/
@property(nonatomic,assign) TIMGroupPendencyHandleStatus handleStatus;
/**
* 已决结果
*/
@property(nonatomic,assign) TIMGroupPendencyHandleResult handleResult;
/**
* 申请或邀请附加信息
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* requestMsg;
/**
* 审批信息：同意或拒绝信息
*/
@property(nonatomic,retain) NSString* handledMsg;
/**
* 同意申请
*
* @param msg 同意理由，选填
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
-(void) accept:(NSString*)msg succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
/**
* 拒绝申请
*
* @param msg 拒绝理由，选填
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
-(void) refuse:(NSString*)msg succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
/**
* 用户自己的id
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* selfIdentifier;
@end
```

**属性说明： **

属性	说明

属性	说明
groupId	群 ID
fromUser	未决发起者 ID
toUser	未决审批者 ID
addTime	添加未决时间
getType	枚举未决条目类型： 请求加群、邀请加群
handleStatus	枚举未决条目状态：未决、他人已决、操作者已决（例如：UserA 申请加入 Group，AdminA 审批通过。则 AdminB 拉取的此未决条目的类型为，他人已决。）
handleResult	枚举审批结果：同意、拒绝
requestMsg/handleMsg	申请、审批时的留言信息

示例：

```
TIMGroupPendencyOption option = [[TIMGroupPendencyOption alloc] init];
option.timestamp = 0;
option.numPerPage = 10;
[[TIMGroupManager sharedInstance] getPendencyFromServer:option succ:^(TIMGroupPendencyMeta *meta, NSArray *pendencies) {
NSLog(@"get pendencies succ");
} fail:^(int code, NSString *msg) {
NSLog(@"get pendencies failed: %d->%@", code, msg);
}];
```

上报群未决已读

对于未决信息，IM SDK 可对其和之前的所有未决信息上报已读。上报已读后，仍然可以拉取到这些未决信息，但可通过对已读时戳的判断判定未决信息是否已读。

原型：

```
@interface TIMGroupManager : NSObject
/**
* 群未决已读上报
*
* @param timestamp 上报已读时间戳
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
- (int)pendencyReport:(uint64_t)timestamp succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
timestamp	上报已读时戳。对于单条未决信息，时戳包含在其属性里。
succ	成功回调
fail	失败回调

示例：

```
[[TIMGroupManager sharedInstance] pendencyReport:timestamp succ:^{
NSLog(@"pendency report succ");
} fail:^(int code, NSString *msg) {
NSLog(@"pendency report failed: %d->%@", code, msg);
}];
```

处理群未决信息

对于群的未决信息，IM SDK 增加了处理接口。审批人可以选择对单条信息进行同意或者拒绝。已处理成功过的未决信息不能再次处理。

原型：

```
@interface TIMGroupPendencyItem: NSObject
/**
* 同意申请
*
* @param msg 同意理由，选填
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)accept:(NSString*)msg succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
/**
* 拒绝申请
*
* @param msg 拒绝理由，选填
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)refuse:(NSString*)msg succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

示例：

```
TIMGroupPendencyItem *item = [pendencies firstObject];
[item accept:@"thanks for inviting" succ:^{
NSLog(@"accept succ");
} fail:^(int code, NSString *msg) {
NSLog(@"accept fail: %d->%@", code, msg);
}];
[item refuse:@"i dont want to join" succ:^{
NSLog(@"refuse succ");
} fail:^(int code, NSString *msg) {
NSLog(@"refuse fail: %d->%@", code, msg);
}];
```

群事件消息

当有用户被邀请加入群组，或者有用户被移出群组时，群内会产生有提示消息，调用方可选择是否予以展示，以及如何展示（例如：忽略或者根据需要展示给用户）。提示消息使用一个特殊的 Elem 标识，通过新消息回调返回消息，参见 新消息通知。如下图中，展示一条修改群名的事件消息。



消息原型：

```
/**
* 群 Tips 类型
*/
typedef NS_ENUM(NSInteger, TIM_GROUP_TIPS_TYPE){
/**
* 邀请加入群 (opUser & groupName & userList)
*/
TIM_GROUP_TIPS_TYPE_INVITE = 0x01,
/**
* 退出群 (opUser & groupName & userList)
*/
TIM_GROUP_TIPS_TYPE_QUIT_GRP = 0x02,
/**
* 踢出群 (opUser & groupName & userList)
*/
TIM_GROUP_TIPS_TYPE_KICKED = 0x03,
/**
* 设置管理员 (opUser & groupName & userList)
*/
TIM_GROUP_TIPS_TYPE_SET_ADMIN = 0x04,
/**
* 取消管理员 (opUser & groupName & userList)
*/
TIM_GROUP_TIPS_TYPE_CANCEL_ADMIN = 0x05,
/**
* 群资料变更 (opUser & groupName & introduction & notification & faceUrl & owner)
*/
TIM_GROUP_TIPS_TYPE_INFO_CHANGE = 0x06,
/**
* 群成员资料变更 (opUser & groupName & memberInfoList)
*/
TIM_GROUP_TIPS_TYPE_MEMBER_INFO_CHANGE = 0x07,
};
/**
* 群 Tips
*/
@interface TIMGroupTipsElem : TIMElem
/**
* 群组 ID
*/
```

```
@property(nonatomic,strong) NSString * group;
/**
* 群 Tips 类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIM_GROUP_TIPS_TYPE type;
/**
* 操作人用户名
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * opUser;
/**
* 被操作人列表 NSString* 数组
*/
@property(nonatomic,strong) NSArray * userList;
/**
* 在群名变更时表示变更后的群名，否则为 nil
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * groupName;
/**
* 群信息变更： TIM_GROUP_TIPS_TYPE_INFO_CHANGE 时有效，为 TIMGroupTipsElemGroupInfo 结构体列表
*/
@property(nonatomic,strong) NSArray * groupChangeList;
/**
* 成员变更： TIM_GROUP_TIPS_TYPE_MEMBER_INFO_CHANGE 时有效，为 TIMGroupTipsElemMemberInfo 结构体列表
*/
@property(nonatomic,strong) NSArray * memberChangeList;
/**
* 操作者用户资料
*/
@property(nonatomic,strong) TIMUserProfile * opUserInfo;
/**
* 操作者群成员资料
*/
@property(nonatomic,strong) TIMGroupMemberInfo * opGroupMemberInfo;
/**
* 变更成员资料
*/
@property(nonatomic,strong) NSDictionary * changedUserInfo;
/**
* 变更成员群内资料
*/
@property(nonatomic,strong) NSDictionary * changedGroupMemberInfo;
/**
* 当前群人数： TIM_GROUP_TIPS_TYPE_INVITE、TIM_GROUP_TIPS_TYPE_QUIT_GRP、
* TIM_GROUP_TIPS_TYPE_KICKED时有效
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t memberNum;
/**
* 操作方平台信息
* 取值： iOS Android Windows Mac Web RESTAPI Unknown
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * platform;
@end
```

以下示例中注册新消息回调，打印用户进入群组和离开群组的事件通知，其他事件通知用法相同。 示例：

```
@interface TIMMessageListenerImpl : NSObject
- (void)onNewMessage:(NSArray*) msgs;
```

```
@end
@implementation TIMMessageListenerImpl
- (void)onNewMessage:(NSArray*) msgs {
for (TIMMessage * msg in msgs) {
TIMConversation * conversation = [msg getConversation];

for (int i = 0; i < [msg elemCount]; i++) {
TIMElem * elem = [msg getElem:i];
if ([elem isKindOfClass:[TIMGroupTipsElem class]]) {
TIMGroupTipsElem * tips_elem = (TIMGroupTipsElem * )elem;
switch ([tips_elem type]) {
case TIM_GROUP_TIPS_TYPE_INVITE:
NSLog(@"invite %@ into group %@", [tips_elem userList], [conversation getReceiver]);
break;
case TIM_GROUP_TIPS_TYPE_QUIT_GRP:
NSLog(@"%@ quit group %@", [tips_elem userList], [conversation getReceiver]);
break;
default:
NSLog(@"ignore type");
break;
}
}
}
}
}
@end
```

用户加入群组

触发时机：当有用户加入群组时（包括申请入群和被邀请入群），群组内会由系统发出通知，开发者可选择展示样式。可以更新群成员列表。收到的消息 type 为 TIM_GROUP_TIPS_TYPE_INVITE 。

TIMGroupTipsElem 参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_TIPS_TYPE_INVITE
opUser	申请入群：申请人 / 邀请入群：邀请人
groupName	群名
userList	入群的用户列表

用户退出群组

触发时机：当有用户主动退群时，群组内会由系统发出通知。可以选择更新群成员列表。 收到的消息 type 为 TIM_GROUP_TIPS_TYPE_QUIT_GRP 。

TIMGroupTipsElem 参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_TIPS_TYPE_QUIT_GRP
opUser	退出用户 identifier
groupName	群名

用户被踢出群组

触发时机：当有用户被踢时，群组内会由系统发出通知。可以选择更新群成员列表。 收到的消息 type 为 TIM_GROUP_TIPS_TYPE_KICKED 。

TIMGroupTipsElem 参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_TIPS_TYPE_KICKED
opUser	被踢用户 identifier
groupName	群名

被设置/取消管理员

触发时机：当有用户被设置为管理员或者被取消管理员身份时，群组内会由系统发出通知。如果界面有显示是否管理员，此时可更新管理员标识。 收到的消息 type 为 TIM_GROUP_TIPS_TYPE_SET_ADMIN **和** TIM_GROUP_TIPS_TYPE_CANCEL_ADMIN **。**

** TIMGroupTipsElem **参数说明：** **

参数	说明
type	设置：TIM_GROUP_TIPS_TYPE_SET_ADMIN
取消	TIM_GROUP_TIPS_TYPE_CANCEL_ADMIN
opUser	操作用户 identifier
groupName	群名
userList	被设置/取消管理员身份的用户列表

群资料变更

触发时机：当群资料变更（如群名、群简介等），会有系统消息发出，此时可以更新相关展示字段，选择性把消息展示给用户。

TIMGroupTipsElem 参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_TIPS_TYPE_INFO_CHANGE
opUser	操作用户 identifier
groupName	群名
groupChangeInfo	群变更的具体资料信息，为 TIMGroupTipsElemGroupInfo 结构体列表

TIMGroupTipsElemGroupInfo 原型：

```
/**
* 群 tips，群变更信息
*/
@interface TIMGroupTipsElemGroupInfo : NSObject
/**
* 变更类型
*/
@property(nonatomic, assign) TIM_GROUP_INFO_CHANGE_TYPE type;

/**
* 根据变更类型表示不同含义
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * value;
@end
```

参数说明：

参数	说明
type	变更类型

参数	说明
value	变更后的值，根据变更类型表示不同含义

群成员资料变更

触发时机：当群成员的群相关资料变更时，包括群内用户被禁言、群内成员角色变更，会有系统消息发出，可更新相关字段展示，或者选择性把消息展示给用户。

> ⚠ 注意：
>
> - 这里的资料仅跟群相关资料，例如禁言时间、成员角色变更等，不包括用户昵称等本身资料，对于群内人数可能过多，不建议实时更新，建议的做法是直接显示消息体内的资料，参考：消息发送者以及相关资料
> - 如果本地有保存用户资料，可根据消息体内资料判断是否有变更，在收到此用户一条消息后更新资料。

TIMGroupTipsElem 参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_TIPS_TYPE_MEMBER_INFO_CHANGE
opUser	操作用户 identifier
groupName	群名
memberInfoList	变更的群成员的具体资料信息，为 TIMGroupTipsElemMemberInfo 结构体列表

TIMGroupTipsElemMemberInfo 原型：

```
/**
* 群 tips，成员变更信息
*/
@interface TIMGroupTipsElemMemberInfo : NSObject
/**
* 变更用户
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * identifier;
/**
* 禁言时间（秒，还剩多少秒可以发言）
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t shutupTime;
@end
```

参数说明：

参数	说明
identifier	变更的用户 identifier
shutupTime	被禁言的时间

群事件消息监听器

聊天室和直播大群的群事件消息需要通过注册监听器获得（设置监听位置在 TIMManager > setUserConfig > TIMUserConfig > groupEventListener），消息 Elem 中包含群的成员数。

```
/**
* 群事件通知回调
*/
@protocol TIMGroupEventListener <NSObject>
@optional
/**
```

```
* 群 tips 回调
*
* @param elem 群 tips 消息
*/
- (void)onGroupTipsEvent:(TIMGroupTipsElem*)elem {
// 群组 ID
NSString *groupID = elem.group;
// 操作者
NSString *opUser = elem.opUser;
// 被操作者
NSArray *userList = elem.userList;
switch (elem.type) {
case TIM_GROUP_TIPS_TYPE_INVITE:
// userList 加入群组，如果是私有群（Private），可以展示为 "opUser 邀请 userList 入群"。
// 如果是其他群组类型，可以展示为 "userList 加入群组"
break;
case TIM_GROUP_TIPS_TYPE_QUIT_GRP:
// opUser 退出群组
break;
case TIM_GROUP_TIPS_TYPE_KICKED:
// opUser 把 userList 踢出群组
break;
case TIM_GROUP_TIPS_TYPE_SET_ADMIN:
// opUser 设置 userList 为管理员
break;
case TIM_GROUP_TIPS_TYPE_CANCEL_ADMIN:
// opUser 取消 userList 管理员身份
break;
case TIM_GROUP_TIPS_TYPE_INFO_CHANGE:
// groupID 群信息发生了变化
break;
case TIM_GROUP_TIPS_TYPE_MEMBER_INFO_CHANGE:
// groupID 群成员群信息发生了变化
break;
default:
break;
}
}
@end
```

群系统消息

当有用户申请加群等事件发生时，管理员会收到邀请加群系统消息，用户可根据情况接受请求或者拒绝，相应的消息通过群系统消息展示给用户。

群系统消息类型定义：

```
/**
* 群系统消息类型
*/
typedef NS_ENUM(NSInteger, TIM_GROUP_SYSTEM_TYPE){
/**
* 申请加群请求（只有管理员会收到）
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_REQUEST_TYPE = 0x01,
/**
* 申请加群被同意（只有申请人能够收到）
*/
```

```
TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_ACCEPT_TYPE = 0x02,
/**
* 申请加群被拒绝（只有申请人能够收到）
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_REFUSE_TYPE = 0x03,
/**
* 被管理员踢出群（只有被踢的人能够收到）
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_KICK_OFF_FROM_GROUP_TYPE = 0x04,
/**
* 群被解散（全员能够收到）
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_DELETE_GROUP_TYPE = 0x05,
/**
* 创建群消息（创建者能够收到）
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_CREATE_GROUP_TYPE = 0x06,
/**
* 邀请加群（被邀请者能够收到）
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_INVITED_TO_GROUP_TYPE = 0x07,
/**
* 主动退群（主动退群者能够收到）
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_QUIT_GROUP_TYPE = 0x08,
/**
* 设置管理员(被设置者接收)
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_GRANT_ADMIN_TYPE = 0x09,
/**
* 取消管理员(被取消者接收)
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_CANCEL_ADMIN_TYPE = 0x0a,
/**
* 群已被回收(全员接收)
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_REVOKE_GROUP_TYPE = 0x0b,
/**
* 邀请入群请求(被邀请者接收)
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_INVITE_TO_GROUP_REQUEST_TYPE = 0x0c,
/**
* 邀请加群被同意(只有发出邀请者会接收到)
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_INVITE_TO_GROUP_ACCEPT_TYPE = 0x0d,
/**
* 邀请加群被拒绝(只有发出邀请者会接收到)
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_INVITE_TO_GROUP_REFUSE_TYPE = 0x0e,
/**
* 用户自定义通知(默认全员接收)
*/
TIM_GROUP_SYSTEM_CUSTOM_INFO = 0xff,
};
/**
* 群系统消息
*/
```

```
@interface TIMGroupSystemElem : TIMElem
/**
* 操作类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIM_GROUP_SYSTEM_TYPE type;
/**
* 群组 ID
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * group;
/**
* 操作人
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * user;
/**
* 操作理由
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * msg;
/**
* 消息标识，客户端无需关心
*/
@property(nonatomic,assign) uint64_t msgKey;
/**
* 消息标识，客户端无需关心
*/
@property(nonatomic,strong) NSData * authKey;
/**
* 用户自定义透传消息体（type = TIM_GROUP_SYSTEM_CUSTOM_INFO 时有效）
*/
@property(nonatomic,strong) NSData * userData;
/**
* 操作人资料
*/
@property(nonatomic,strong) TIMUserProfile * opUserInfo;
/**
* 操作人群成员资料
*/
@property(nonatomic,strong) TIMGroupMemberInfo * opGroupMemberInfo;
/**
* 操作方平台信息
* 取值： iOS、Android、Windows、Mac、Web、RESTAPI、Unknown
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * platform;
@end
```

参数说明：

参数	说明
type	消息类型
group	群组 ID
user	操作人
msg	操作理由
msgKey & authKey	消息的标识，客户端无需关心，调用 accept 和 refuse 时由 IM SDK 读取

以下示例中处理收到群系统消息，如果是入群申请则默认同意，如果是群解散通知则打印信息。其他类型消息解析方式相同。*示例： *

```
@interface TIMMessageListenerImpl : NSObject
- (void)onNewMessage:(NSArray*) msgs;
@end
@implementation TIMMessageListenerImpl
- (void)onNewMessage:(NSArray*) msgs {
for (TIMMessage * msg in msgs) {
for (int i = 0; i < [msg elemCount]; i++) {
TIMElem * elem = [msg getElem:i];
if ([elem isKindOfClass:[TIMGroupSystemElem class]]) {
TIMGroupSystemElem * system_elem = (TIMGroupSystemElem * )elem;
switch ([system_elem type]) {
case TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_REQUEST_TYPE:
NSLog(@"user %@ request join group %@", [system_elem user], [system_elem group]);
break;
case TIM_GROUP_SYSTEM_DELETE_GROUP_TYPE:
NSLog(@"group %@ deleted by %@", [system_elem group], [system_elem user]);
break;
default:
NSLog(@"ignore type");
break;
}
}
}
}
}
@end
```

申请加群消息

触发时机：当有用户申请加群时，群管理员会收到申请加群消息，可展示给用户，由用户决定是否同意对方加群。消息类型为 TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_REQUEST_TYPE 。

参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_REQUEST_TYPE
group	群组 ID，表示是哪个群的申请
user	申请人
msg	申请理由（可选）

方法说明：

- 同意申请人入群，可调用 accept 方法
- 不同意申请人入群，可调用 refuse 方法。

申请加群同意/拒绝消息

触发时机：当管理员同意加群请求时，申请人会收到同意入群的消息，当管理员拒绝时，收到拒绝入群的消息。

参数说明：

参数	说明
type	同意：TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_ACCEPT_TYPE 拒绝：TIM_GROUP_SYSTEM_ADD_GROUP_REFUSE_TYPE
group	群组 ID，表示是哪个群通过/拒绝了
user	处理请求的管理员 identifier

参数	说明
msg	同意或者拒绝理由（可选）

邀请入群消息

触发时机：当有用户被邀请群时，该用户会收到邀请入群消息，可展示给用户，由用户决定是否同意入群，如果同意，调用 accept 方法，拒绝调用 refuse 方法。消息类型为 TIM_GROUP_SYSTEM_INVITE_TO_GROUP_REQUEST_TYPE

参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_SYSTEM_INVITE_TO_GROUP_REQUEST_TYPE
group	群组 ID，表示是哪个群的邀请
user	邀请人

方法说明：

- 同意申请人入群，可调用 accept 方法。
- 不同意申请人入群，可调用 refuse 方法。

邀请入群同意/拒绝消息

触发时机：当被邀请者同意入群请求时，邀请者会收到同意入群的消息，当被邀请者拒绝时，邀请者会收到拒绝入群的消息。

参数说明：

参数	说明
type	同意：TIM_GROUP_SYSTEM_INVITE_TO_GROUP_ACCEPT_TYPE 拒绝：TIM_GROUP_SYSTEM_INVITE_TO_GROUP_REFUSE_TYPE
group	群组 ID，表示是对哪个群通过/拒绝了
user	处理请求的用户 identifier
msg	同意或者拒绝理由（可选）

被管理员踢出群组

触发时机：当用户被管理员踢出群组时，申请人会收到被踢出群的消息。

参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_SYSTEM_KICK_OFF_FROM_GROUP_TYPE
group	群组 ID，表示在哪个群里被踢了
user	操作管理员 identifier

群被解散

触发时机：当群被解散时，全员会收到解散群消息。

参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_SYSTEM_DELETE_GROUP_TYPE
group	群组 ID，表示哪个群被解散了
user	操作管理员 identifier

创建群消息

触发时机：当群创建时，创建者会收到创建群消息。当调用创建群方法成功回调后，即表示创建成功，此消息主要为多终端同步，如果有在其他终端登录，作为更新群列表的时机，本终端可以选择忽略。

参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_SYSTEM_CREATE_GROUP_TYPE
group	群组 ID，表示创建的群 ID
user	创建者，这里也就是用户自己

邀请加群

触发时机：当用户被邀请加入群组时，该用户会收到邀请消息，*创建群组时初始成员无需邀请即可入群。*

参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_SYSTEM_INVITED_TO_GROUP_TYPE
group	群组 ID，邀请进入哪个群
user	操作人，表示哪个用户的邀请

方法说明：

- 同意申请人入群，可调用 accept 方法。
- 不同意申请人入群，可调用 refuse 方法。

主动退群

触发时机：当用户主动退出群组时，该用户会收到退群消息，只有退群的用户自己可以收到。当用户调用 QuitGroup 时成功回调返回，表示已退出成功，此消息主要为了多终端同步，其他终端可以作为更新群列表的时机，本终端可以选择忽略。

参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_SYSTEM_QUIT_GROUP_TYPE
group	群组 ID，表示退出的哪个群
user	操作人，这里即为用户自己

设置/取消管理员

触发时机：当用户被设置为管理员时，可收到被设置管理员的消息通知，当用户被取消管理员时，可收到取消通知，可提示用户。

参数说明：

参数	说明
type	取消管理员身份：TIM_GROUP_SYSTEM_GRANT_ADMIN_TYPE 授予管理员身份：TIM_GROUP_SYSTEM_CANCEL_ADMIN_TYPE
group	群组 ID，表示哪个群的事件
user	操作人

群被回收

触发时机：当群组被系统回收时，全员可收到群组被回收消息。

参数说明：

参数	说明
type	TIM_GROUP_SYSTEM_REVOKE_GROUP_TYPE

参数	说明
group	群组 ID，表示哪个群被回收了

消息收发
旧版消息收发（Android）

最近更新时间：2021-08-03 10:14:17

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

以下视频将帮助您快速了解 Android SDK 的消息收发相关功能：

点击查看视频

消息发送

通用消息发送

会话获取：会话是指面向一个人或者一个群组的对话，通过与单个人或群组之间会话收发消息，发消息时首先需要先获取会话，获取会话需要指定会话类型（群组 & 单聊），以及会话对方标志（对方帐号或者群号）。获取会话由 TIMManager 中的 getConversation 实现。

原型：

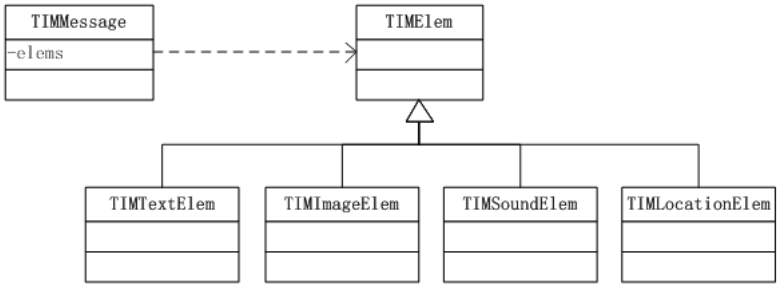
```
/**
* 获取会话
* @param type 会话类型
* @param peer 参与会话的对方, C2C 会话为对方帐号 identifier, 群组会话为群组 ID
* @return 会话实例
*/
public TIMConversation getConversation(TIMConversationType type, String peer)
```

示例：

```
//获取单聊会话
String peer = "sample_user_1"; //获取与用户 "sample_user_1" 的会话
conversation = TIMManager.getInstance().getConversation(
TIMConversationType.C2C, //会话类型：单聊
peer); //会话对方用户帐号//对方ID

//获取群聊会话
String groupId = "TGID1EDABEAEO"; //获取与群组 "TGID1LTTZEAEO" 的会话
conversation = TIMManager.getInstance().getConversation(
TIMConversationType.Group, //会话类型：群组
groupId); //群组 ID
```

消息发送：通过 TIMManager 获取会话 TIMConversation 后，可发送消息和获取会话缓存消息。IM SDK 中消息的解释可参阅 IM SDK 对象简介。IM SDK 中的消息由 TIMMessage 表达，一个 TIMMessage 由多个 TIMElem 组成，每个 TIMElem 可以是文本和图片，也就是说每一条消息可包含多个文本和多张图片。



发消息通过 TIMConversation 的方法 sendMessage 实现。

原型：

```
/**
* 发送消息
* @param msg 消息
* @param callback 回调
*/
public void sendMessage(@NonNull TIMMessage msg, @NonNull TIMValueCallBack<TIMMessage> callback)
```

文本消息发送

文本消息由 TIMTextElem 定义。**TIMTextElem 成员方法如下：**

```
//获取文本内容
java.lang.String getText()

//设置文本内容，text 传递需要发送的文本消息
void setText(java.lang.String text)
```

示例：

```
//构造一条消息
TIMMessage msg = new TIMMessage();

//添加文本内容
TIMTextElem elem = new TIMTextElem();
elem.setText("a new msg");

//将elem添加到消息
if(msg.addElement(elem) != 0) {
Log.d(tag, "addElement failed");
return;
}

//发送消息
conversation.sendMessage(msg, new TIMValueCallBack<TIMMessage>() {//发送消息回调
@Override
public void onError(int code, String desc) {//发送消息失败
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 含义请参见错误码表
Log.d(tag, "send message failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess(TIMMessage msg) {//发送消息成功
Log.e(tag, "SendMsg ok");
}
});
```

图片消息发送

图片消息由 TIMImageElem 定义。它是 TIMElem 的一个子类，也就是说图片也是消息的一种内容。发送图片的过程，就是将 TIMImageElem 加入到 TIMMessage 中，然后随消息一起发送出去。

> **注意：**
> path 不支持 file:// 开头的文件路径，需要去掉 file:// 前缀。

TIMImageElem 成员方法如下：

```
/**
* 从 IM SDK 取出 elem 时可以调用，获取 elem 包含的图片列表
* @return elem 包含的图片列表
*/
public ArrayList<TIMImage> getImageList()

/**
```

```
* 获取原图本地文件路径，只对消息发送方有效
* @return 本地文件路径
*/
public String getPath()

/**
* 发送消息时，设置待发送的原图文件路径
* @param path 原图文件路径
*/
public void setPath(String path)

/**
* 获取图片质量级别
* @return 图片质量级别，0: 原图发送 1: 高压缩率图发送(图片较小) 2:高清图发送(图片较大)
*/
public int getLevel()

/**
* 设置图片质量级别
* @param level 0: 原图发送 1: 高压缩率图发送(图片较小，默认值) 2:高清图发送(图片较大)
*/
public void setLevel(int level)

/**
* 取消图片上传
* @return 取消图片上传是否成功
*/
public boolean cancelUploading()

/**
* 获取图片上传任务 ID, 调用 sendMessage 后此接口的返回值有效
* @return 图片上传任务 ID
*/
public int getTaskId()

/**
* 获取图片类型
* @return 图片类型
*/
public int getImageFormat()
```

发送图片时，只需要设置图片路径 path 。发送成功后可通过 getImageList 获取所有图片类型。TIMImage 存储了图片列表的类型，大小，宽高信息，如需要图片二进制数据，需通过 getImage 接口下载。

TIMImage 成员方法如下：

```
/**
* 获取图片
* @param path 图片保存路径
* @param cb 回调
*/
public void getImage(@NonNull final String path, @NonNull final TIMCallBack cb)

/**
* 获取图片类型
* @return 图片类型
*/
```

```
public TIMImageType getType()

/**
* 获取 uuid
* @return uuid，可作为唯一标示用于缓存的 key
*/
public String getUuid()

/**
* 获取图片大小
* @return 图片大小
*/
public long getSize()

/**
* 获取图片高度
* @return 图片高度
*/
public long getHeight()

/**
* 获取图片宽度
* @return 图片宽度
*/
public long getWidth()

/**
* 获取图片 url
* @return 图片 url
*/
public String getUrl()
```

示例：

```
//构造一条消息
TIMMessage msg = new TIMMessage();

//添加图片
TIMImageElem elem = new TIMImageElem();
elem.setPath(Environment.getExternalStorageDirectory() + "/DCIM/Camera/1.jpg");

//将 elem 添加到消息
if(msg.addElement(elem) != 0) {
Log.d(tag, "addElement failed");
return;
}

//发送消息
conversation.sendMessage(msg, new TIMValueCallBack<TIMMessage>() {//发送消息回调
@Override
public void onError(int code, String desc) {//发送消息失败
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 列表请参见错误码表
Log.d(tag, "send message failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
```

```
public void onSuccess(TIMMessage msg) {//发送消息成功
Log.e(tag, "SendMsg ok");
}
});
```

表情消息发送

表情消息由 TIMFaceElem 定义，IM SDK 并不提供表情包，如果开发者有表情包，可使用 index 存储表情在表情包中的索引，由用户自定义，或者直接使用data存储表情二进制信息以及字符串 key，都由用户自定义，IM SDK 内部只做透传。

TIMFaceElem 成员方法如下：

```
/**
* 获取表情索引
* @return 表情索引
*/
public int getIndex()

/**
* 设置表情索引
* @param index 表情索引
*/
public void setIndex(int index)

/**
* 获取表情自定义数据
* @return 表情自定义数据
*/
public byte[] getData()

/**
* 设置表情自定义数据
* @param data 表情自定义数据
*/
public void setData(byte[] data)
```

示例：

```
//构造一条消息
TIMMessage msg = new TIMMessage();

//添加表情
TIMFaceElem elem = new TIMFaceElem();
elem.setData(sampleByteArray); //自定义 byte[]
elem.setIndex(10); //自定义表情索引

//将 elem 添加到消息
if(msg.addElement(elem) != 0) {
Log.d(tag, "addElement failed");
return;
}

//发送消息
conversation.sendMessage(msg, new TIMValueCallBack<TIMMessage>() {//发送消息回调
@Override
public void onError(int code, String desc) {//发送消息失败
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
```

```
//错误码 code 含义请参见错误码表
Log.d(tag, "send message failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess(TIMMessage msg) {//发送消息成功
Log.e(tag, "SendMsg ok");
}
});
```

语音消息发送

语音消息由 TIMSoundElem 定义，其中 data 存储语音数据，语音数据需要提供时长信息，以秒为单位。

> **注意：**
>
> - **一条消息只能有一个语音 Elem，添加多条语音 Elem 时，AddElem 函数返回错误 1，添加不生效。**
> - **语音和文件 Elem 不一定会按照添加时的顺序获取，建议逐个判断 Elem 类型展示，而且语音和文件 Elem 也不保证按照发送的 Elem 顺序排序。**
> - path **不支持** file:// **开头的文件路径，需要去掉** file:// **前缀。**

TIMSoundElem 成员方法如下：

```
/**
* 下载语音文件到指定的保存路径
*
* @param path 指定保存路径
* @param progressCb 下载进度回调
* @param cb 回调
*/
public void getSoundToFile(@NonNull final String path, final TIMValueCallBack<ProgressInfo> progressCb, @NonNull final TIMCallBack cb)

/**
* 获取需要发送的语音文件的路径，只对发送方有效
* @return 语音文件路径
*/
public String getPath()

/**
* 设置需要发送的语音文件的路径（上传时，如果设置了文件路径，优先上传路径所指定的语音文件）
* @param path 语音文件路径
*/
public void setPath(String path)

/**
* 获取 uuid
* @return uuid
*/
public String getUuid()

/**
* 获取二进制数据长度
* @return 二进制数据长度
*/
public long getDataSize()

/**
* 获取语音时长
```

```
* @return 语音时长
*/
public long getDuration()

/**
* 设置语音时长
* @param duration 语音时长
*/
public void setDuration(long duration)

/**
* 获取语音上传任务 ID, 调用 sendMessage 后此接口的返回值有效
* @return 语音文件上传任务ID
*/
public int getTaskId()
```

示例：

```
//构造一条消息
TIMMessage msg = new TIMMessage();

//添加语音
TIMSoundElem elem = new TIMSoundElem();
elem.setPath(filePath); //填写语音文件路径
elem.setDuration(20); //填写语音时长

//将 elem 添加到消息
if(msg.addElement(elem) != 0) {
Log.d(tag, "addElement failed");
return;
}
//发送消息
conversation.sendMessage(msg, new TIMValueCallBack<TIMMessage>() {//发送消息回调
@Override
public void onError(int code, String desc) {//发送消息失败
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 含义请参见错误码表
Log.d(tag, "send message failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess(TIMMessage msg) {//发送消息成功
Log.e(tag, "SendMsg ok");
}
});
```

地理位置消息发送

地理位置消息由 TIMLocationElem 定义，其中 desc 存储位置的描述信息， longitude 、latitude 分别表示位置的经度和纬度。

TIMLocationElem 成员方法如下：

```
/**
* 获取位置描述
* @return 位置描述
*/
public String getDesc()
```

```
/**
* 设置位置描述
* @param desc 位置描述
*/
public void setDesc(String desc)

/**
* 获取经度
* @return 经度
*/
public double getLongitude()

/**
* 设置经度
* @param longitude 经度
*/
public void setLongitude(double longitude)

/**
* 获取纬度
* @return 纬度
*/
public double getLatitude()

/**
* 设置纬度
* @param latitude 纬度
*/
public void setLatitude(double latitude)
```

示例：

```
//构造一条消息
TIMMessage msg = new TIMMessage();

//添加位置信息
TIMLocationElem elem = new TIMLocationElem();
elem.setLatitude(113.93); //设置纬度
elem.setLongitude(22.54); //设置经度
elem.setDesc("腾讯大厦");

//将elem添加到消息
if(msg.addElement(elem) != 0) {
Log.d(tag, "addElement failed");
return;
}
//发送消息
conversation.sendMessage(msg, new TIMValueCallBack<TIMMessage>() {//发送消息回调
@Override
public void onError(int code, String desc) {//发送消息失败
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 含义请参见错误码表
Log.d(tag, "send message failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}
@Override
public void onSuccess(TIMMessage msg) {//发送消息成功
```

```
Log.e(tag, "SendMsg ok");
}
});
```

小文件消息发送

文件消息由 TIMFileElem 定义，另外还可以提供额外的显示文件名信息。

> ⚠ 注意：
>
> - 语音和文件 Elem 不一定会按照添加时的顺序获取，建议逐个判断 Elem 类型展示，而且语音和文件 Elem 也不保证按照发送的 Elem 顺序排序。
> - path 不支持 file:// 开头的文件路径，需要去掉 file:// 前缀。
> - 文件大小限制28MB。

TIMFileElem 成员方法如下：

```
/**
* 下载文件到指定的保存路径
* @param path 指定保存路径
* @param callback 回调
*/
public void getToFile(@NonNull final String path, @NonNull TIMCallBack callback)

/**
* 获取uuid
* @return uuid，可作为唯一标示用于缓存的 key
*/
public String getUuid()

/**
* 获取文件大小
* @return 文件大小
*/
public long getFileSize()

/**
* 获取显示文件名
* @return 文件名
*/
public String getFileName()

/**
* 设置显示文件名，在发送文件时进行设置
* @param fileName 文件名
*/
public void setFileName(String fileName)

/**
* 获取上传文件所在路径，只对发送方有效
* @return 文件路径
*/
public String getPath()

/**
* 设置上传文件所在路径（上传时，如果设置了文件路径，优先上传路径所指定的文件）
* @param path 文件路径
*/
```

```
public void setPath(String path)

/**
* 获取文件上传任务 ID, 调用 sendMessage 后此接口的返回值有效
* @return 文件上传任务 ID
*/
public int getTaskId()
```

示例：

```
//构造一条消息
TIMMessage msg = new TIMMessage();

//添加文件内容
TIMFileElem elem = new TIMFileElem();
elem.setPath(filePath); //设置文件路径
elem.setFileName("myfile.bin"); //设置消息展示用的文件名称

//将 elem 添加到消息
if(msg.addElement(elem) != 0) {
Log.d(tag, "addElement failed");
return;
}
//发送消息
conversation.sendMessage(msg, new TIMValueCallBack<TIMMessage>() {//发送消息回调
@Override
public void onError(int code, String desc) {//发送消息失败
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 含义请参见错误码表
Log.d(tag, "send message failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess(TIMMessage msg) {//发送消息成功
Log.e(tag, "SendMsg ok");
}
});
```

自定义消息发送

自定义消息是指当内置的消息类型无法满足特殊需求，开发者可以自定义消息格式，内容全部由开发者定义，IM SDK 只负责透传。另外如果需要 iOS APNs 推送，还需要提供一段推送文本描述，方便展示。自定义消息由 TIMCustomElem 定义，其中 data 存储消息的二进制数据，其数据格式由开发者定义， desc 存储描述文本。一条消息内可以有多个自定义 Elem ，并且可以跟其他 Elem 混合排列，离线 Push 时叠加每个 Elem 的 desc 描述信息进行下发。

TIMCustomElem 成员方法如下：

```
/**
* 获取自定义数据
* @return 自定义数据
*/
public byte[] getData()

/**
* 设置自定义数据
* @param data 自定义数据
*/
public void setData(byte[] data)
```

```
/**
* 获取自定义描述
* @return 自定义描述
*/
public String getDesc()

/**
* 设置自定义描述
* @param desc 自定义描述
*/
public void setDesc(String desc)

/**
* 获取后台推送对应的 ext 字段
* @return ext
*/
public byte[] getExt()

/**
* 设置后台推送对应的 ext 字段
* @param ext 后台推送对应的 ext 字段
*/
public void setExt(byte[] ext)

/**
* 获取自定义声音
* @return 自定义声音的数据
*/
public byte[] getSound()

/**
* 设置自定义声音的数据
* @param data 自定义声音的数据
*/
public void setSound(byte[] data)
```

示例中拼接一段 XML 消息，具体展示由开发者决定。示例：

```
//构造一条消息
TIMMessage msg = new TIMMessage();

// xml 协议的自定义消息
String sampleXml = "<!--?xml version='1.0' encoding="utf-8"?-->testTitlethis is custom msgtest msg body";

//向 TIMMessage 中添加自定义内容
TIMCustomElem elem = new TIMCustomElem();
elem.setData(sampleXml.getBytes()); //自定义 byte[]
elem.setDesc("this is one custom message"); //自定义描述信息

//将 elem 添加到消息
if(msg.addElement(elem) != 0) {
Log.d(tag, "addElement failed");
return;
}
//发送消息
conversation.sendMessage(msg, new TIMValueCallBack<TIMMessage>() {//发送消息回调
```

```
@Override
public void onError(int code, String desc) {//发送消息失败
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 含义请参见错误码表
Log.d(tag, "send message failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess(TIMMessage msg) {//发送消息成功
Log.e(tag, "SendMsg ok");
}
});
```

短视频消息发送

短视频消息由 TIMVideoElem 定义。它是 TIMElem 的一个子类，也就是说视频截图和视频内容也是消息的一种内容。发送短视频的过程，就是将 TIMVideoElem 加入到 TIMMessage 中，然后随消息一起发送出去。

TIMVideoElem 原型：

```
/**
* 获取微视频上传任务 ID, 调用 sendMessage 后此接口的返回值有效
*
* @return 微视频上传任务 ID
*/
public long getTaskId() {
return this.taskId;
}

/**
* 设置微视频信息，在发送消息时进行设置
*
* @param video 微视频信息，详见{@link TIMVideo}
*/
public void setVideo(TIMVideo video) {
this.video = video;
}

/**
* 获取视频信息
*
* @return 视频信息，详见{@link TIMVideo}
*/
public TIMVideo getVideoInfo() {
return this.video;
}

/**
* 设置视频文件路径，在发送消息时进行设置
*
* @param path 视频文件路径
*/
public void setVideoPath(String path) {
this.videoPath = path;
}

/**
* 获取视频文件路径
```

```
*
* @return 视频文件路径
*/
public String getVideoPath() {
return this.videoPath;
}

/**
* 设置微视频截图信息，在发送消息时进行设置
*
* @param snapshot 微视频截图信息，详见{@link TIMSnapshot}
*/
public void setSnapshot(TIMSnapshot snapshot) {
this.snapshot = snapshot;
}

/**
* 获取视频截图信息
*
* @return 视频截图信息，详见{@link TIMSnapshot}
*/
public TIMSnapshot getSnapshotInfo() {
return this.snapshot;
}

/**
* 设置微视频截图文件路径，在发送消息时进行设置
*
* @param path 微视频截图文件路径
*/
public void setSnapshotPath(String path) {
this.snapshotPath = path;
}

/**
* 获取微视频截图文件路径
*
* @return 微视频截图文件路径
*/
public String getSnapshotPath() {
return this.snapshotPath;
}
```

参数说明：

参数	说明
taskId	上传时任务 ID，可用来查询上传进度（已废弃，请在 TIMUploadProgressListener 监听上传进度）
videoPath	发送短视频时，本地视频文件的路径
video	视频信息，发送消息时设置 type、duration 参数
snapshotPath	发送短视频时，本地截图文件的路径
snapshot	截图信息，发送消息时设置 type、width、height 参数

以下示例中发送了一个短视频消息。示例：

```
//构造一条消息
TIMMessage msg = new TIMMessage();

//构造一个短视频对象
TIMVideoElem ele = new TIMVideoElem();

TIMVideo video = new TIMVideo();
video.setDuaration(duration / 1000); //设置视频时长
video.setType("mp4"); // 设置视频文件类型

TIMSnapshot snapshot = new TIMSnapshot();
snapshot.setWidth(width); // 设置视频快照图宽度
snapshot.setHeight(height); // 设置视频快照图高度

ele.setSnapshot(snapshot);
ele.setVideo(video);
ele.setSnapshotPath(imgPath);
ele.setVideoPath(videoPath);


//将 elem 添加到消息
if(msg.addElement(elem) != 0) {
Log.d(tag, "addElement failed");
return;
}

//发送消息
conversation.sendMessage(msg, new TIMValueCallBack<TIMMessage>() {//发送消息回调
@Override
public void onError(int code, String desc) {//发送消息失败
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 含义请参见错误码表
Log.d(tag, "send message failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess(TIMMessage msg) {//发送消息成功
Log.e(tag, "SendMsg ok");
}
});
```

Elem 顺序

目前文件和语音 Elem 不一定会按照添加顺序传输，其他 Elem 按照顺序，不过建议不要过于依赖 Elem 顺序进行处理，应该逐个按照 Elem 类型处理，防止异常情况下进程 Crash。

在线消息

对于某些场景，需要发送在线消息，即用户在线时收到消息，如果用户不在线，下次登录也不会看到消息，可用于通知类消息，这种消息不会进行存储，也不会计入未读计数。发送接口与 sendMessage 类似。如果您不希望收到离线推送，可以调用消息中的 setOfflinePushSettings 接口，设置参数 TIMOfflinePushSettings 关闭推送 setEnabled(false) 。

> ⚠ 注意：
> 2.5.3版本以前只针对单聊消息有效。2.5.3版本以后对群组消息有效(暂不支持 AVChatRoom 和 BChatRoom 类型)

```
//发送在线消息（服务器不保存消息）
public void sendOnlineMessage(TIMMessage msg, TIMValueCallBack<TIMMessage> callback)
```

消息转发

在 TIMMessage 中提供了 copyFrom 接口，可以方便地拷贝其他消息的内容到当前消息，然后将消息重新发送给其他人。

原型：

```
/**
* 复制消息内容到当前消息（Elem, priority, online, offlinePushInfo 等）
* @param srcMsg 源消息
* @return true 复制成功
*/
public boolean copyFrom(@NonNull TIMMessage srcMsg)
```

接收消息

用户需要感知新消息的通知时，只需注册新消息通知回调 TIMMessageListener，如果用户是登录状态，IM SDK 收到新消息会通过回调中的 onNewMessages 抛出。注册方法请参考 新消息通知。

> ⚠ 注意：
> 通过 onNewMessages 抛出的消息不一定是未读的消息，只是本地曾经没有过的消息（例如在另外一个终端已读，拉取最近联系人消息时可以获取会话最后一条消息，如果本地没有，会通过此方法抛出）。在用户登录之后，IM SDK 会拉取 C2C 离线消息，为了不漏掉消息通知，需要在登录之前注册新消息通知。
> 群系统消息、关系链变化、好友资料变更也会通过该回调 onNewMessages 抛出。

消息解析

收到消息后，可用过 getElem 从 TIMMessage 中获取所有的 Elem 节点。**遍历Elem 原型如下：**

```
//获取消息元素
TIMElem getElement(int i)

//获取元素个数
int getElementCount()
```

示例：

```
TIMMessage msg = /* 消息 */

for(int i = 0; i < msg.getElementCount(); ++i) {
TIMElem elem = msg.getElement(i);

//获取当前元素的类型
TIMElemType elemType = elem.getType();
Log.d(tag, "elem type: " + elemType.name());
if (elemType == TIMElemType.Text) {
//处理文本消息
} else if (elemType == TIMElemType.Image) {
//处理图片消息
}//...处理更多消息
}
```

接收图片消息

接收方收到消息后，可通过 getElem 从 TIMMessage 中获取所有的 Elem 节点，其中类型为 TIMElemType.Image 的是图片消息节点。然后通过 TIMImageElem 中的 getImageList 获取该图片的所有规格，目前最多包含三种规格：原图、大图、缩略图， 每种规格保存在一个 TIMImage 对象中。

```
/**
* 从 IM SDK 取出 Elem 时可以调用，获取 Elem 包含的图片列表
* @return elem 包含的图片列表
*/
public ArrayList<TIMImage> getImageList()
```

TIMImage说明：

获取到消息时通过imageList得到所有的图片规格，为 TIMImage 数据，得到 TIMImage 后可通过图片大小进行占位，通过接口 getImage 下载不同规格的图片进行展示。

> ⚠ 注意：
> 下载的数据需要由开发者缓存，IM SDK 每次调用 getImage 都会从服务端重新下载数据。建议通过图片的 uuid 作为 key 进行图片文件的存储。

图片规格说明：每幅图片有三种规格，分别是 Original(原图)、Large(大图)、Thumb(缩略图)。

- **原图：**指用户发送的原始图片，尺寸和大小都保持不变。
- **大图：**是将原图等比压缩，压缩后宽、高中较小的一个等于 720 像素。
- **缩略图：**是将原图等比压缩，压缩后宽、高中较小的一个等于 198 像素。

- 如果原图尺寸就小于 198 像素，则三种规格都保持原始尺寸，不需压缩。
- 如果原图尺寸在 198~720 之间，则大图和原图一样，不需压缩。
- 在手机上展示图片时，建议优先展示缩略图，用户单击缩略图时再下载大图，单击大图时再下载原图。当然开发者也可以选择跳过大图，单击缩略图时直接下载原图。
- 在 Pad 或 PC 上展示图片时，由于分辨率较大，且基本都是 Wi-Fi 或有线网络，建议直接显示大图，用户单击大图时再下载原图。

示例：

```
//遍历一条消息的元素列表
for(int i = 0; i < msg.getElementCount(); ++i) {
TIMElem elem = msg.getElement(i);
if (elem.getType() == TIMElemType.Image) {
//图片元素
TIMImageElem e = (TIMImageElem) elem;
for(TIMImage image : e.getImageList()) {

//获取图片类型, 大小, 宽高
Log.d(tag, "image type: " + image.getType() +
" image size " + image.getSize() +
" image height " + image.getHeight() +
" image width " + image.getWidth());

image.getImage(path, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {//获取图片失败
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 含义请参见错误码表
Log.d(tag, "getImage failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {//成功，参数为图片数据
//doSomething
Log.d(tag, "getImage success.");
}
```

```
});
}
}
}
```

接收语音消息

收到消息后，可用过 getElem 从 TIMMessage 中获取所有的 Elem 节点，其中类型为 TIMElemType.Sound 的为语音消息节点。获取到消息时可通过时长占位，通过接口 getSoundToFile 下载语音资源， getSoundToFile 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。

原型：

```
/**
* 下载语音文件到指定的保存路径
*
* @param path 指定保存路径
* @param progressCb 下载进度回调
* @param cb 回调
*/
public void getSoundToFile(@NonNull final String path, final TIMValueCallBack<ProgressInfo> progressCb, @NonNull final TIMCallBack cb)
```

语音消息已读状态：语音是否已经播放，可使用 消息自定义字段 实现，例如 customInt 的值 0 表示未播放，1 表示播放，当用户单击播放后可设置 customInt 的值为 1。以下为设置自定义整数， 默认为 0。

原型：

```
public void setCustomInt(int value)
```

接收小文件消息

收到消息后，可用过 getElem 从 TIMMessage 中获取所有的 Elem 节点，其中 TIMFileElem 为文件消息节点。

TIMFileElem 成员方法如下：

```
//下载文件到指定的保存路径
void getToFile(String path, TIMCallBack callback)

//获取文件名
java.lang.String getFileName()

//获取文件大小
long getFileSize()

//获取uuid
java.lang.String getUuid()

//设置文件名
void setFileName(java.lang.String fileName)
```

获取到消息时可只展示文件大小和显示名，通过接口 getToFile 下载文件资源。getToFile 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。

原型：

```
/**
* 下载文件到指定的保存路径
* @param path 指定保存路径
```

```
 * @param callback 回调
 */
public void getToFile(@NonNull final String path, @NonNull TIMCallBack callback)
```

接收短视频消息

收到消息后，可通过 getElem 从 TIMMessage 中获取所有的 Elem 节点，其中 TIMVideoElem 为文件消息节点，通过 TIMVideo 和 TIMSnapshot 对象获取视频和截图内容。接收到 TIMVideoElem 后，通过 video 属性和 snapshot 属性中定义的接口下载视频文件和截图文件。如需缓存或存储，开发者可根据 UUID 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。

TIMVideo成员方法如下：

```

/**
 * 获取视频
 *
 * @param path 视频保存路径
 * @param cb 回调
 * @deprecated
 */
getVideo(@NonNull final String path, @NonNull final TIMCallBack cb);

/**
 * 获取视频
 *
 * @param path 视频保存路径
 * @param progressCb 下载进度回调
 * @param cb 回调
 */
void getVideo(@NonNull final String path, final TIMValueCallBack<ProgressInfo> progressCb, @NonNull final TIMCallBack cb)

/**
 * 获取视频文件大小
 *
 * @return 返回视频文件大小
 */
long getSize();

/**
 * 获取视频文件 UUID
 *
 * @return uuid，可作为唯一标示用于缓存的 key
 */
String getUuid();

/**
 * 获取视频时长
 *
 * @return 返回视频时长
 */
long getDuaration();

/**
 * 获取视频文件类型
 *
 * @return 返回视频文件类型
 */
String getType();
```

TIMSnapshot成员方法如下：

```
/**
* 获取截图
*
* @param path 保存截图的路径
* @param progressCb 下载进度回调
* @param cb 回调
*/
void getImage(final String path, final TIMValueCallBack<ProgressInfo> progressCb, final TIMCallBack cb);

/**
* 获取截图
*
* @param path 保存截图的路径
* @param cb 回调
* @deprecated
*/
void getImage(final String path, final TIMCallBack cb);

/**
* 获取截图宽度
*
* @return 截图宽度
*/
long getWidth();

/**
* 获取截图高度
*
* @return 截图高度
*/
long getHeight();

/**
* 获取截图文件大小
*
* @return 返回截图文件大小
*/
long getSize();

/**
* 获取截图文件类型
*
* @return 返回视频文件类型
*/
String getType();

/**
* 获取截图文件uuid
*
* @return uuid，可作为唯一标示用于缓存的key
*/
String getUuid();
```

短视频消息的解析过程：

以收到新消息回调为例，需要先通过 element 的 type 判断是否为 TIMVideoElem，若是则表示该消息为短视频消息，需执行以下代码进行解析。

```
TIMMessage timMsg = msg.getTIMMessage();
final TIMVideoElem videoEle = (TIMVideoElem) timMsg.getElement(0);
final TIMVideo video = videoEle.getVideoInfo();
final TIMSnapshot shotInfo = videoEle.getSnapshotInfo();
final String path = "/xxx/" + videoEle.getSnapshotInfo().getUuid(); //接收到的快照图片保存的路径
final String videoPath = "/xxx/" + video.getUuid(); //接收到的视频保存的路径
videoEle.getSnapshotInfo().getImage(path, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "下载快照图片失败，code = " + code + ", errorinfo = " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(tag, "下载快照图片成功");
}
});

video.getVideo(videoPath, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "下载短视频失败，code = " + code + ", errorinfo = " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(tag, "下载短视频成功");
}
});
```

消息属性

可通过 TIMMessage 的成员方法获取消息属性。

消息是否已读

通过 TIMMessage 的方法 isRead 可以获取消息是否已读。这里已读与否取决于 App 侧进行的 已读上报。消息是否已读的原型如下。

原型：

```
public boolean isRead()
```

消息状态

通过 TIMMessage 的方法 status 可以获取当前消息的状态，如发送中、发送成功、发送失败和删除，对于删除的消息，需要 UI 判断状态并隐藏。

```
//发送中
TIMMessageStatus.Sending

//发送成功
TIMMessageStatus.SendSucc

//发送失败
TIMMessageStatus.SendFail
```

```
//删除
TIMMessageStatus.HasDeleted

//消息被撤回
TIMMessageStatus.HasRevoked
```

是否自己发出的消息

通过 TIMMessage 的方法 isSelf 可以判断消息是否是自己发出的消息，界面显示时可用。消息是否是自己发出的原型如下。

原型：

```
public boolean isSelf()
```

消息发送者及其相关资料

可以通过 TIMMessage 的方法 getSender 获取发送用户的 ID。
对于单聊消息，可以通过 TIMMessage 的 getConversation 获取到对应会话，会话的 getPeer 即可得到正在聊天的用户及其相关资料。
对于群消息，可以通过 getSenderProfile 和 getSenderGroupMemberProfile 获取发送者的资料和所在群的资料。如需拉取自定义字段，需在登录 IM SDK 之前 设置拉取字段 。
>!此字段是消息发送时获取用户资料写入消息体，如后续用户资料更新，此字段不会相应变更，只有产生的新消息中才会带最新的昵称。
>只有接收到的群消息才能获取到相应的资料。

```
/**
* 获取消息发送方
* @return 消息发送方 user
*/
public String getSender()

/**
* 获取发送者资料
*
* 4.4.716 版本统一通过回调返回
*
* @param callBack 回调
*/
public void getSenderProfile( TIMValueCallBack < TIMUserProfile > callBack )

/**
* 获取发送者群内资料，只有接收到的群消息才能获取到资料（发送者为自己时可能为空）
*
* @return 发送者群内资料，null 表示没有获取到资料或者不是群消息，目前仅能获取字段：user、nameCard、role、customInfo，其他的字段获取建议通过 TIM
GroupManager -> getGroupMembers 获取
*/
public TIMGroupMemberInfo getSenderGroupMemberProfile()
```

消息时间

通过 TIMMessage 的方法 timestamp 可以得到消息时间，**该时间是 Server 时间，而非本地时间**。在创建消息时，此时间为根据 Server 时间校准过的时间，发送成功后会改为准确的 Server 时间。

```
//消息在服务端生成的时间戳
public long timestamp()
```

消息 ID

消息 ID 也有两种，一种是当消息生成时，就已经固定（ msgId ），这种方式可能跟其他用户产生的消息冲突，需要再加一个时间维度，可以认为 10 分钟以内的消息可以使用 msgId 区分。另外一种，当消息发送成功以后才能固定下来（ uniqueId ），这种方式能保证全局唯一。这两种方式都需要在同一个会话内判断。

```
//获取消息 ID
public String getMsgId()

//获取消息uniqueId
public long getMsgUniqueId()
```

消息自定义字段

开发者可以对消息增加自定义字段，如自定义整数、自定义二进制数据，可以根据这两个字段做出各种不同效果，例如语音消息是否已经播放等等。另外需要注意，此自定义字段仅存储于本地，不会同步到 Server，更换终端获取不到。

```
//设置自定义整数， 默认为 0
public void setCustomInt(int value)

//获取自定义整数值
public int getCustomInt()

//设置自定义数据内容，默认为""
public void setCustomStr(String str)

//获取自定义数据内容的值
public String getCustomStr()
```

消息优先级

对于直播场景，会有点赞和发红包功能，点赞相对优先级较低，红包消息优先级较高，具体消息内容可以使用 TIMCustomElem 进行定义，发送消息时，可使用不同接口定义消息优先级。

> ⚠ 注意：
> 只针对群聊消息有效。

```
//设置消息优先级
public void setPriority(TIMMessagePriority priority)

//获取消息优先级
public TIMMessagePriority getPriority()
```

已读回执

IM SDK 提供针对于 C2C 消息的已读回执功能。通过 TIMUserConfig 中的 enableReadReceipt 接口可以启用消息已读回执功能。启用已读回执功能后，在进行 消息已读上报 时会发送已读回执给对方。

通过 TIMUserConfig 的接口 setMessageReceiptListener 可以注册已读回执监听器。通过 TIMMessage 中的 isPeerReaded 可以查询当前消息对方是否已读。

原型：

```
/**
* 启用已读回执，启用后在已读上报时会发送回执给对方，只对单聊会话有效
*/
public void enableReadReceipt()

/**
* 设置已读回执监听器
* @param receiptListener 已读回执监听器
*/
public void setMessageReceiptListener(TIMMessageReceiptListener receiptListener)
```

```
/**
* 获取对方是否已读（仅对 C2C 消息有效）
* @return true - 对方已读， false - 对方未读
*/
public boolean isPeerReaded()
```

消息序列号

通过 TIMMessage 中的接口 getSeq 可以获取到当前消息的序列号。

```
/**
* 获取当前消息的序列号
* @return 当前消息的序列号
*/
public long getSeq()
```

消息随机码

通过 TIMMessage 中的接口 getRand 可以获取到当前消息的随机码。

```
/**
* 获取当前消息的随机码
* @return 当前消息的随机码
*/
public long getRand()
```

消息查找参数

IM SDK 中的消息需要通过 {seq, rand, timestamp, isSelf} 四元组来唯一确定一条具体的消息，我们把这个四元组称为消息的查找参数。通过 TIMMessage 中的 getMessageLocator 接口可以从当前消息中获取到当前消息的查找参数。

```
/**
* 获取当前消息的查找参数
* @return 当前消息的查找参数
*/
public TIMMessageLocator getMessageLocator()
```

会话操作

获取所有会话

通过 TIMManager 的 getConversationList 获取当前会话数量，从而得到所有本地会话。

> ⚠ 注意：
> SDK 会在内部不断更新会话列表，每次更新后都会通过 TIMRefreshListener.onRefresh 回调，请在 onRefresh 之后再调用 getConversationList 更新会话列表。

原型：

```
/**
* 获取所有会话
* @return 会话列表
*/
public List<TIMConversation> getConversationList()
```

示例：

```
List<TIMConversation> list = TIMManager.getInstance().getConversationList();
```

最近联系人漫游

IM SDK 登录以后默认会获取最近联系人漫游，同时每个会话会获取到最近的一条消息。

获取会话本地消息

IM SDK 会在本地进行消息存储，可通过 TIMConversation 方法的 getLocalMessage 获取，此方法为异步方法，需要通过设置回调得到消息数据，**对于单聊，登录后会自动获取离线消息，对于群聊，开启最近联系人漫游的情况下，登录后只能获取最近一条消息，可通过getMessage获取漫游消息**。

> 注意：
> 对于图片、语音等资源类消息，消息体只会包含描述信息，需要通过额外的接口下载数据，可参与消息解析部分，下载后的真实数据不会缓存，需要调用方进行缓存。

原型：

```
/**
* 仅获取本地聊天记录
* @param count 从最后一条消息往前的消息条数
* @param lastMsg 已获取的最后一条消息, 为 null 时表示最新一条消息
* @param callback 回调, 参数中返回获取的消息列表
*/
public void getLocalMessage(int count, TIMMessage lastMsg, @NonNull TIMValueCallBack<List<TIMMessage>> callback)
```

示例：

```
//获取会话扩展实例
TIMConversation con = TIMManager.getInstance().getConversation(TIMConversationType.Group, groupId);

//获取此会话的消息
con.getLocalMessage(10, //获取此会话最近的 10 条消息
null, //不指定从哪条消息开始获取 - 等同于从最新的消息开始往前
new TIMValueCallBack<List<TIMMessage>>() {//回调接口
@Override
public void onError(int code, String desc) {//获取消息失败
//接口返回了错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 含义请参见错误码表
Log.d(tag, "get message failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess(List<TIMMessage> msgs) {//获取消息成功
//遍历取得的消息
for(TIMMessage msg : msgs) {
lastMsg = msg;
//可以通过 timestamp()获得消息的时间戳, isSelf()是否为自己发送的消息
Log.e(tag, "get msg: " + msg.timestamp() + " self: " + msg.isSelf() + " seq: " + msg.getSeq());
}
}
});
```

获取会话漫游消息

对于群组，登录后可以获取漫游消息，对于C2C，开通漫游服务后可以获取漫游消息，通过 TIMConversation 的 getMessage 接口可以获取漫游消息，如果本地消息全部都是连续的，则不会通过网络获取，如果本地消息不连续，会通过网络获取断层消息。

>!对于图片、语音等资源类消息，消息体只会包含描述信息，需要通过额外的接口下载数据，可参与消息解析部分，下载后的真实数据不会缓存，需要调用方进行缓存。

原型：

```
/**
* 获取聊天记录
* @param count 从最后一条消息往前的消息数
* @param lastMsg 已取得的最后一条消息
* @param callback 回调，参数中返回获取的消息列表
*/
public void getMessage(int count, TIMMessage lastMsg, @NonNull TIMValueCallBack< List<TIMMessage> > callback)
```

示例：

```
//获取会话扩展实例
TIMConversation con = TIMManager.getInstance().getConversation(TIMConversationType.Group, groupId);

//获取此会话的消息
con.getMessage(10, //获取此会话最近的 10 条消息
null, //不指定从哪条消息开始获取 - 等同于从最新的消息开始往前
new TIMValueCallBack<List<TIMMessage>>() {//回调接口
@Override
public void onError(int code, String desc) {//获取消息失败
//接口返回了错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 含义请参见错误码表
Log.d(tag, "get message failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess(List<TIMMessage> msgs) {//获取消息成功
//遍历取得的消息
for(TIMMessage msg : msgs) {
lastMsg = msg;
//可以通过 timestamp()获得消息的时间戳, isSelf()是否为自己发送的消息
Log.e(tag, "get msg: " + msg.timestamp() + " self: " + msg.isSelf() + " seq: " + msg.msg.seq());

}
}
});
```

删除会话

删除会话的同时 IM SDK 会删除该会话的本地和漫游消息，会话和消息删除后，无法再恢复。

原型：

```
/**
* 删除本地和服务器上保存的单个会话，以及该会话中的本地和服务器的所有消息
*
* @param type 会话类型
* @param peer 参与会话的对方, C2C 会话为对方帐号 identifier, 群组会话为群组 ID
* @return true 成功 false 失败
*/
public boolean deleteConversation(TIMConversationType type, String peer)
```

以下示例中删除了与用户 user1 的 C2C 会话。**示例：**

```
TIMManager.getInstance().deleteConversation(TIMConversationType.C2C, "user1");
```

同步获取会话最后的消息

UI 展示最近联系人列表时，时常会展示用户的最后一条消息，IM SDK 在 TIMConverstion 中提供了同步获取会话最近消息的接口 getLastMsg，用户可以通过此接口方便获取最后一条消息进行展示。**目前没有网络无法获取，另外如果禁用了最近联系人，登录后在有新消息过来之前无法获取**。此接口获取并不会过滤删除状态消息，需要 App 层进行屏蔽。获取最近的多条消息，可以通过 getMessage 来获取。

原型：

```
/**
* 从 cache 中获取最后一条消息
* @return 最后一条消息。会话非法时，返回 null
*/
public TIMMessage getLastMsg()

/**
* 获取聊天记录
* @param count 从最后一条消息往前的消息数
* @param lastMsg 已取得的最后一条消息
* @param callback 回调, 参数中返回获取的消息列表
*/
public void getMessage(int count, TIMMessage lastMsg, @NonNull TIMValueCallBack< List<TIMMessage> > callback)
```

设置会话草稿

IM SDK 提供了会话草稿功能，开发者可以通过 TIMConversation 中的相关接口进行草稿操作。

> ⚠ 注意：
>
> - 草稿只能本地有效，更换终端或者清除数据后将看不到草稿。
> - 草稿信息会存本地数据库，重新登录后依然可以获取。

原型：

```
/**
* 设置草稿
* @param draft 草稿内容, 为 null 则表示取消草稿
*/
public void setDraft(TIMMessageDraft draft)

/**
* 获取草稿
* @return 返回草稿内容
*/
public TIMMessageDraft getDraft()

/**
* 当前会话是否存在草稿
* @return true - 存在，false - 不存在
*/
public boolean hasDraft()
```

TIMMessageDraft说明如下：

```
/**
* 获取草稿中的消息元素列表
* @return 消息元素列表
*/
public List<TIMElem> getElems()
```

```
/**
* 设置草稿中的消息元素
* @param elem 要添加到草稿中的消息元素
*/
public void addElem(TIMElem elem)

/**
* 获取草稿中用户自定义数据
* @return 用户自定义数据
*/
public byte[] getUserDefinedData()

/**
* 设置草稿中用户自定义数据
* @param userDefinedData 用户自定义数据
*/
public void setUserDefinedData(byte[] userDefinedData)

/**
* 获取草稿的编辑时间
* @return 草稿编辑时间
*/
public long getTimestamp()
```

删除会话消息

IM SDK 支持删除会话的本地及漫游消息，消息删除后，无法再恢复。

原型：

```
/**
* 删除当前会话的本地及漫游消息
*
* 该接口会删除本地历史的同时也会把漫游消息即保存在服务器上的消息也删除，卸载重装后无法再拉取到。需要注意的是：
* 1. 一次最多只能删除 30 条消息。
* 2. 一秒钟最多只能调用一次。
* 3. 如果该账号在其他设备上拉取过这些消息，那么调用该接口删除后，这些消息仍然会保存在那些设备上，即删除消息不支持多端同步。
*/
public void deleteMessages(List<TIMMessage> messages, TIMCallBack callback)
```

查找本地消息

IM SDK 提供了根据提供参数查找相应消息的功能，只能精准查找，暂时不支持模糊查找。开发者可以通过调用 TIMConversation 中的 findMessages 方法进行消息查找。

```
/**
* 根据提供的参数查找相应消息
* @param locators 消息查找参数
* @param cb 回调，返回查找到的消息
*/
public void findMessages(@NonNull List<TIMMessageLocator> locators, TIMValueCallBack<List<TIMMessage>> cb)
```

其中参数中的 TIMMessageLocator 可以通过 TIMMessage 中的 getMessageLocator 方法来获取。

原型：

```
/**
* 获取当前消息的消息定位符
* @return 当前消息的消息定位符
*/
public TIMMessageLocator getMessageLocator()
```

撤回消息

IM SDK 在 3.1.0 版本开始提供撤回消息的接口。可以通过调用 TIMConversation 的 revokeMessage 接口来撤回自己发送的消息。

> ⚠ 注意：
>
> - 仅 C2C 和 GROUP 会话有效、onlineMessage 无效、AVChatRoom 和 BChatRoom 无效。
> - 默认只能撤回 2 分钟内的消息。

原型：

```
/**
* 消息撤回（仅 C2C 和 GROUP 会话有效，其中 onlineMessage、AVChatRoom 和 BChatRoom 无效）
* @param msg 需要撤回的消息
* @param cb 回调
* @since 3.1.0
*/
public void revokeMessage(@NonNull TIMMessage msg, @NonNull TIMCallBack cb)
```

成功撤回消息后，群组内其他用户和 C2C 会话对端用户会收到一条消息撤回通知，并通过消息撤回通知监听器 TIMMessageRevokeListener 通知到上层应用。消息撤回通知监听器可以在登录前，通过 TIMUserConfig 的 setMessageRevokedListener 来进行配置。具体可以参考 用户配置。

原型：

```
/**
* 消息被撤回通知监听器
* @since 3.1.0
*/
public interface TIMMessageRevokedListener extends IMBaseListener {
/**
* 消息撤回通知
* @param locator 被撤回的消息的消息定位符
*/
void onMessageRevoked(TIMMessageLocator locator);
}
```

收到一条消息撤回通知后，通过 TIMMessage 中的 checkEquals 方法判断当前消息是否是被对方撤回了，然后根据需要对 UI 进行刷新。

原型：

```
/**
* 比较当前消息与提供的消息定位符表示的消息是否是同一条消息
* @param locator 消息定位符
* @return true - 表示是同一条消息； false - 表示不是同一条消息
* @since 3.1.0
*/
public boolean checkEquals(@NonNull TIMMessageLocator locator)
```

系统消息

会话类型（TIMConversationType）除了 C2C 单聊和 Group 群聊以外，还有一种系统消息，系统消息不能由用户主动发送，是系统后台在相应的事件发生时产生的通知消息。系统消息目前分为两种，一种是关系链系统消息，一种是群系统消息。

- 关系链变更系统消息，当有用户加自己为好友，或者有用户删除自己好友的情况下，系统会发出变更通知，开发者可更新好友列表。相关细节可参阅 关系链变更系统通知。
- 当群资料变更，如群名变更或者群内成员变更，在群里会有系统发出一条群事件消息，开发者可在收到消息时可选择是否展示给用户，同时可刷新群资料或者群成员。详细内容可参阅 群事件消息。
- 当被管理员踢出群组，被邀请加入群组等事件发生时，系统会给用户发出群系统消息，相关细节可参阅 群系统消息。

设置后台消息通知栏提醒

IM SDK 后台在线时可以持续接收消息通知，如果此时程序在后台运行，可以以系统通知栏提醒的形式给用户呈现新的消息。新消息可以显示在顶部通知栏，通知中心或锁屏上。具体的实现方式可参考下面的示例：

示例：

```
NotificationManager mNotificationManager = (NotificationManager) context.getSystemService(context.NOTIFICATION_SERVICE);
NotificationCompat.Builder mBuilder = new NotificationCompat.Builder(context);
Intent notificationIntent = new Intent(context, MainActivity.class);
notificationIntent.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP| Intent.FLAG_ACTIVITY_SINGLE_TOP);
PendingIntent intent = PendingIntent.getActivity(context, 0, notificationIntent, 0);
mBuilder.setContentTitle(senderStr)//设置通知栏标题
.setContentText(contentStr)
.setContentIntent(intent) //设置通知栏单击意图
.setNumber(++pushNum) //设置通知集合的数量
.setTicker(senderStr+":"+contentStr) //通知首次出现在通知栏，带上升动画效果的
.setWhen(System.currentTimeMillis())//通知产生的时间，会在通知信息里显示，一般是系统获取到的时间
.setDefaults(Notification.DEFAULT_ALL)//向通知添加声音、闪灯和振动效果的最简单、最一致的方式是使用当前的用户默认设置，使用 defaults 属性，可以组合
.setSmallIcon(R.drawable.ic_launcher);//设置通知小 ICON
Notification notify = mBuilder.build();
notify.flags |= Notification.FLAG_AUTO_CANCEL;
mNotificationManager.notify(pushId, notify);
```

旧版消息收发（iOS）

最近更新时间：2021-08-03 10:14:55

消息发送

通用消息发送

会话获取

会话是指面向一个人或者一个群组的对话，通过与单个人或群组之间会话收发消息，发消息时首先需要先获取会话，获取会话需要指定会话类型（群组或者单聊），以及会话对方标志（对方帐号或者群号）。获取会话由 getConversation 实现。

> 注意：
> 如果本地没有这个会话，调用会话 TIMConversation 的 API 会失败。建议在收到 TIMUserConfig > TIMRefreshListener 回调后再去操作 TIMConversation 对象。

原型：

```
@interface TIMManager : NSObject
/**
* 获取会话
*
* @param type 会话类型，TIM_C2C 表示单聊 TIM_GROUP 表示群聊
* @param conversationId C2C 为对方帐号identifier， GROUP 为群组 ID
*
* @return 会话对象
*/
- (TIMConversation*)getConversation:(TIMConversationType)type receiver:(NSString*)conversationId;
@end
```

参数说明：

参数	说明
type	会话类型，如果是单聊，填写 TIM_C2C，如果是群聊，填写 TIM_GROUP
conversationId	会话标识，单聊情况下，receiver 为对方帐号 identifier，群聊情况下，receiver 为群组 ID

获取对方 identifier 为『iOS-001』的单聊会话：

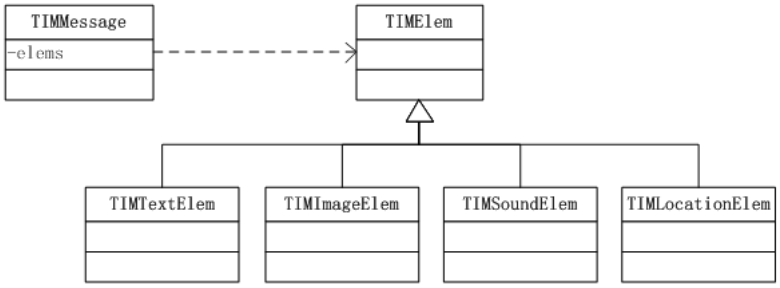
```
TIMConversation * c2c_conversation = [[TIMManager sharedInstance] getConversation:TIM_C2C receiver:@"iOS-001"];
```

获取群组 ID 为『TGID1JYSZEAEQ』的群聊会话示例：

```
TIMConversation * grp_conversation = [[TIMManager sharedInstance] getConversation:TIM_GROUP receiver:@"TGID1JYSZEAEQ"];
```

消息发送

通过 TIMManager 获取会话 TIMConversation 后，可发送消息和获取会话缓存消息。IM SDK 中消息的解释可参阅 IM SDK 基本概念。IM SDK 中的消息由 TIMMessage 表达， 一个 TIMMessage 由多个 TIMElem 组成，每个 TIMElem 可以是文本和图片，也就是说每一条消息可包含多个文本和多张图片。发消息通过 TIMConversation 的成员 sendMessage 实现，有两种方式实现，一种使用闭包，另一种调用方实现 protocol 回调。



原型：

```
@interface TIMConversation : NSObject
-(int) sendMessage: (TIMMessage*)msg succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
msg	消息
succ	成功回调
fail	失败回调

文本消息发送

文本消息由 TIMTextElem **定义。**

```
@interface TIMTextElem : TIMElem {
NSString * text;
}
```

示例：

> **说明：**
>
> - **text 传递需要发送的文本消息。**
> - **失败回调中，code 表示错误码，具体可参阅 错误码，err 表示错误描述。**

```
TIMTextElem * text_elem = [[TIMTextElem alloc] init];

[text_elem setText:@"this is a text message"];

TIMMessage * msg = [[TIMMessage alloc] init];
[msg addElem:text_elem];

[conversation sendMessage:msg succ:^(){
NSLog(@"SendMsg Succ");
}fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"SendMsg Failed:%d->%@", code, err);
}];
```

图片消息发送

图片消息由 TIMImageElem **定义。它是** TIMElem **的一个子类，也就是说图片也是消息的一种内容。 发送图片的过程，就是将** TIMImageElem **加入到** TIMMessage **中，然后随消息一起发送出去。发送图片时，只需要设置图片路径** path **。发送成功后可通过** imageList **获取所有图片类型。另外通过** TIMUserConfig -> TIMUploadProgressListener **监听当前上传进度。**

TIMImageElem 原型：

```
/**
* 存储要发送的图片路径，必须是本地路径，可参考下面示例
*/
@interface TIMImageElem : TIMElem
/**
* 要发送的图片路径
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * path;
/**
* 发送时不用关注，接收时保存生成的图片所有规格
*/
@property(nonatomic,retain) NSArray * imageList;
/**
* 上传时任务Id，可用来查询上传进度（已废弃，请在 TIMUploadProgressListener 监听上传进度）
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t taskId DEPRECATED_ATTRIBUTE;

/**
* 图片压缩等级，详见 TIM_IMAGE_COMPRESS_TYPE（仅对 jpg 格式有效）
*/
@property(nonatomic,assign) TIM_IMAGE_COMPRESS_TYPE level;

/**
* 图片格式，详见 TIM_IMAGE_FORMAT
*/
@property(nonatomic,assign) TIM_IMAGE_FORMAT format;
@end
```

参数说明：

参数	说明
path	存储要发送的图片路径，必须是本地路径，可参考图片发送示例
imageList	发送时不用关注，接收时保存生成的图片所有规格，可以参阅图片消息接收部分
taskId	发送图片时用来查询上传进度（已废弃，请在 TIMUploadProgressListener 监听上传进度）
level	发送图片前对图片进行压缩，level 表示压缩等级，详见 TIM_IMAGE_COMPRESS_TYPE 定义
format	图片格式，详见 TIM_IMAGE_FORMAT

以下示例中发送了一张绝对路径是 /xxx/imgPath.jpg 的图片。示例：

```
/**
* 获取聊天会话，以同用户 iOS-001 的单聊为例
*/
TIMConversation * c2c_conversation = [[TIMManager sharedInstance] getConversation:TIM_C2C receiver:@"iOS-001"];
/**
* 构造一条消息
*/
TIMMessage * msg = [[TIMMessage alloc] init];
/**
* 构造图片内容
*/
TIMImageElem * image_elem = [[TIMImageElem alloc] init];
image_elem.path = @"/xxx/imgPath.jpg";
```

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

```
/**
* 将图片内容添加到消息容器中
*/
[msg addElem:image_elem];
/**
* 发送消息
*/
[conversation sendMessage:msg succ:^(){ //成功
NSLog(@"SendMsg Succ");
}fail:^(int code, NSString * err) { //失败
NSLog(@"SendMsg Failed:%d->%@", code, err);
}];
```

表情消息发送

表情消息由 TIMFaceElem 定义，IM SDK 并不提供表情包，如果开发者有表情包，可使用 index 存储表情在表情包中的索引，由用户自定义，或者直接使用 data 存储表情二进制信息以及字符串 key，都由用户自定义，SDK 内部只做透传。

```
@interface TIMFaceElem : TIMElem
/**
* 表情索引，用户自定义
*/
@property(nonatomic, assign) int index;
/**
* 额外数据，用户自定义
*/
@property(nonatomic,retain) NSData * data;
@end
```

参数说明：

> **说明：**
> index 和 data 只需要传入一个即可，IM SDK 只是透传这两个数据。

参数	说明
index	表情索引标号，由开发者定义
data	表情二进制数据，由开发者定义

以下示例中发送了索引为10的表情，具体10标识哪种表情，需要开发者在两端都持有一份表情包，索引到编号为10的表情，也可以通过 data 通过二进制数据来标识。示例：

```
TIMFaceElem * face_elem = [[TIMFaceElem alloc] init];

[face_elem setIndex:10];

TIMMessage * msg = [[TIMMessage alloc] init];
[msg addElem:face_elem];

[conversation sendMessage:msg succ:^(){
NSLog(@"SendMsg Succ");
}fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"SendMsg Failed:%d->%@", code, err);
}];
```

语音消息发送

语音消息由 TIMSoundElem 定义，其中 data 存储语音数据，语音数据需要提供时长信息，以秒为单位。

> ⚠ 注意：
>
> - 一条消息只能有一个语音 Elem，添加多条语音 Elem 时，AddElem 函数返回错误1，添加不生效。
> - 语音和文件 Elem 不一定会按照添加时的顺序获取，建议逐个判断 Elem 类型展示，而且语音和文件 Elem 也不保证按照发送的 Elem 顺序排序。

```
/**
* 语音消息 Elem
*/
@interface TIMSoundElem : TIMElem
/**
* 上传时任务 ID，可用来查询上传进度（已废弃，请在 TIMUploadProgressListener 监听上传进度）
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t taskId DEPRECATED_ATTRIBUTE;
/**
* 上传时，语音文件的路径，接收时使用 getSound 获得数据
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * path;
/**
* 存储语音数据
*/
@property(nonatomic,retain) NSData * data;
/**
* 语音消息内部 ID
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * uuid;
/**
* 语音数据大小
*/
@property(nonatomic,assign) int dataSize;
/**
* 语音长度（秒），发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,assign) int second;

/**
* 获取语音的 URL 下载地址
*
* @param urlCallBack 获取 URL 地址回调
*/
-(void)getUrl:(void (^)(NSString * url))urlCallBack;

/**
* 获取语音数据到指定路径的文件中
*
* getSound 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
*
* @param path 语音保存路径
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getSound:(NSString*)path succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;

/**
```

```
* 获取语音数据到指定路径的文件中（有进度回调）
*
* getSound 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
*
* @param path 语音保存路径
* @param progress 语音下载进度
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getSound:(NSString*)path progress:(TIMProgress)progress succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
path	上传语音的文件路径
uuid	上传成功以后会生成唯一的标识，用户可以根据此标识保存文件，IM SDK 内部不会保存资源数据
dataSize	语音数据大小
second	语音长度

示例：

```
TIMSoundElem * sound_elem = [[TIMSoundElem alloc] init];
[sound_elem setPath:@"./xxx.mp3"];
[sound_elem setSecond:10];
TIMMessage * msg = [[TIMMessage alloc] init];
[msg addElem:sound_elem];
[conversation sendMessage:msg succ:^(){
NSLog(@"SendMsg Succ");
}fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"SendMsg Failed:%d->%@", code, err);
}];
```

地理位置消息发送

地理位置消息由 TIMLocationElem 定义，其中 desc 存储位置的描述信息，longitude 、latitude 分别表示位置的经度和纬度。

```
@interface TIMLocationElem : TIMElem
/**
* 地理位置描述信息，发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * desc;
/**
* 纬度，发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,assign) double latitude;
/**
* 经度，发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,assign) double longitude;
@end
```

示例：

```
NSString *desc= @"腾讯大厦";
TIMLocationElem * location_elem = [[TIMLocationElem alloc] init];
[location_elem setDesc:desc];
[location_elem setLatitude:113.93];
[location_elem setLongitude:22.54];
TIMMessage * msg = [[TIMMessage alloc] init];
[msg addElem:location_elem];
[conversation sendMessage:msg succ:^(){
NSLog(@"SendMsg Succ");
}fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"SendMsg Failed:%d->%@", code, err);
}];
```

小文件消息发送

文件消息由 TIMFileElem 定义，另外还可以提供额外的显示文件名信息。

> ⚠ 注意：
> 语音和文件 Elem 不一定会按照添加时的顺序获取，建议逐个判断 Elem 类型展示。

```
/**
* 文件消息 Elem
*/
@interface TIMFileElem : TIMElem
/**
* 上传时任务 ID，可用来查询上传进度（已废弃，请在 TIMUploadProgressListener 监听上传进度）
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t taskId DEPRECATED_ATTRIBUTE;
/**
* 上传时，文件的路径（设置 path 时，优先上传文件）
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * path;
/**
* 文件内部 ID
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * uuid;
/**
* 文件大小
*/
@property(nonatomic,assign) int fileSize;
/**
* 文件显示名，发消息时设置
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * filename;

/**
* 获取文件的 URL 下载地址
*
* @param urlCallBack 获取 URL 地址回调
*/
-(void)getUrl:(void (^)(NSString * url))urlCallBack;

/**
* 获取文件数据到指定路径的文件中
*
* getFile 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
```

```
*
* @param path 文件保存路径
* @param succ 成功回调，返回数据
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getFile:(NSString*)path succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;

/**
* 获取文件数据到指定路径的文件中（有进度回调）
*
* getFile 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
*
* @param path 文件保存路径
* @param progress 文件下载进度
* @param succ 成功回调，返回数据
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getFile:(NSString*)path progress:(TIMProgress)progress succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
path	文件路径
data	要发送的文件二进制数据。如设置 path，可不用设置 data，二者只需要设置一个字段即可，推荐使用 path
filename	文件名，IM SDK 不校验是否正确，只透传

示例：

```
TIMFileElem * file_elem = [[TIMFileElem alloc] init];
[file_elem setPath:./xxx/a.txt];
[file_elem setFilename:@"a.txt"];
TIMMessage * msg = [[TIMMessage alloc] init];
[msg addElem:file_elem];
[conversation sendMessage:msg succ:^(){
NSLog(@"SendMsg Succ");
}fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"SendMsg Failed:%d->%@", code, err);
}];
```

自定义消息发送

自定义消息是指当内置的消息类型无法满足特殊需求，开发者可以自定义消息格式，内容全部由开发者定义，IM SDK 只负责透传。另外如果需要 iOS APNs 推送，还需要提供一段推送文本描述，方便展示。自定义消息由 TIMCustomElem 定义，其中 data 存储消息的二进制数据，其数据格式由开发者定义。一条消息内可以有多个自定义 Elem，并且可以跟其他 Elem 混合排列，离线 Push 时叠加每个 Elem 的 desc 描述信息进行下发。

```
/**
* 自定义消息类型
*/
@interface TIMCustomElem : TIMElem
/**
* 自定义消息二进制数据
*/
@property(nonatomic,strong) NSData * data;
/**
```

```
* 自定义消息描述信息，做离线Push时文本展示（已废弃，请使用 TIMMessage 中 offlinePushInfo 进行配置）
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * desc DEPRECATED_ATTRIBUTE;
/**
* 离线Push时扩展字段信息（已废弃，请使用 TIMMessage 中 offlinePushInfo 进行配置）
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * ext DEPRECATED_ATTRIBUTE;
/**
* 离线Push时声音字段信息（已废弃，请使用 TIMMessage 中 offlinePushInfo 进行配置）
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * sound DEPRECATED_ATTRIBUTE;
@end
```

参数说明：

参数	说明
data	自定义消息二进制数据

以下示例中拼接一段 XML 消息，具体展示由开发者决定。

示例：

```
// XML 协议的自定义消息
NSString * xml = @"testTitlethis is custom msgtest msg body";
// 转换为 NSData
NSData *data = [xml dataUsingEncoding:NSUTF8StringEncoding];
TIMCustomElem * custom_elem = [[TIMCustomElem alloc] init];
[custom_elem setData:data];
TIMMessage * msg = [[TIMMessage alloc] init];
[msg addElem:custom_elem];
TIMConversation *conversation = [[TIMManager sharedInstance] getConversation:TIM_C2C receiver:@"yahaha"];
[conversation sendMessage:msg succ:^(){
NSLog(@"SendMsg Succ");
}fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"SendMsg Failed:%d->%@", code, err);
}];
```

短视频消息发送

短视频消息由 TIMVideoElem 定义。它是 TIMElem 的一个子类，也就是说视频截图和视频内容也是消息的一种内容。发送短视频的过程，就是将 TIMVideoElem 加入到 TIMMessage 中，然后随消息一起发送出去。

TIMVideoElem 原型：

```
/**
* 微视频消息
*/
@interface TIMVideoElem : TIMElem
/**
* 上传时任务Id，可用来查询上传进度（已废弃，请在 TIMUploadProgressListener 监听上传进度）
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t taskId DEPRECATED_ATTRIBUTE;

/**
* 视频文件路径，发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * videoPath;
```

```
/**
* 视频信息，发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,strong) TIMVideo * video;

/**
* 截图文件路径，发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * snapshotPath;

/**
* 视频截图，发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,strong) TIMSnapshot * snapshot;
@end
```

参数说明：

参数	说明
taskId	上传时任务 ID，可用来查询上传进度（已废弃，请在 TIMUploadProgressListener 监听上传进度）
videoPath	发送短视频时，本地视频文件的路径
video	视频信息，发送消息时设置 type、duration 参数
snapshotPath	发送短视频时，本地截图文件的路径
snapshot	截图信息，发送消息时设置 type、width、height 参数

以下示例中发送了一个短视频消息。示例：

```
/**
* 获取聊天会话，以同用户 iOS-001 的单聊为例
*/
TIMConversation * c2c_conversation = [[TIMManager sharedInstance] getConversation:TIM_C2C receiver:@"iOS-001"];
/**
* 构造一条消息
*/
TIMMessage * msg = [[TIMMessage alloc] init];
/**
* 构短视频内容
*/
TIMVideoElem * videoElem = [[TIMVideoElem alloc] init];
videoElem.videoPath = @"/xxx/videoPath.mp4";
videoElem.video = [[TIMVideo alloc] init];
videoElem.video.type = @"mp4";
videoElem.video.duration = 10;
videoElem.snapshotPath = @"/xxx/snapshotPath.jpg";
videoElem.snapshot = [[TIMSnapshot alloc] init];
videoElem.snapshot.type = @"jpg";
videoElem.snapshot.width = 100;
videoElem.snapshot.height = 200;
/**
* 将短视频内容添加到消息容器中
*/
[msg addElem:videoElem];
/**
```

```
* 发送消息
*/
[conversation sendMessage:msg succ:^(){ //成功
NSLog(@"SendMsg Succ");
}fail:^(int code, NSString * err) { //失败
NSLog(@"SendMsg Failed:%d->%@", code, err);
}];
```

Elem 顺序

目前文件和语音 Elem 不一定会按照添加顺序传输，其他 Elem 按照顺序，不过建议不要过于依赖 Elem 顺序进行处理，应该逐个按照 Elem 类型处理，防止异常情况下进程 Crash。

在线消息

对于某些场景，需要发送在线消息，即用户在线时收到消息，如果用户不在线，下次登录也不会看到消息，可用于通知类消息，这种消息不会进行存储，也不会计入未读计数。发送接口与 sendMessage 类似。如果您不希望收到离线推送，可以在消息中设置 TIMOfflinePushInfo，设置 TIMOfflinePushFlag 关闭推送 TIM_OFFLINE_PUSH_NO_PUSH 。

> ⚠ 注意：
>
> - 2.5.3版本以前只针对单聊消息有效。
> - 2.5.3版本以后对群组消息有效（暂不支持 AVChatRoom 和 BChatRoom 类型）

```
@interface TIMConversation : NSObject
/**
* 发送在线消息（服务器不保存消息）
*
* @param msg 消息体
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 成功
*/
-(int) sendOnlineMessage: (TIMMessage*)msg succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

消息转发

在2.4.0及以上版本，在 TIMMessage 中提供了 copyFrom 接口，可以方便地拷贝其他消息的内容到当前消息，然后将消息重新发送给其他人。

原型：

```
/**
* 消息
*/
@interface TIMMessage : NSObject
/**
* 拷贝消息中的属性（ELem、priority、online、offlinePushInfo）
*
* @param srcMsg 源消息
*
* @return 0 成功
*/
- (int)copyFrom:(TIMMessage*)srcMsg;
@end
```

接收消息

用户需要感知新消息的通知时，只需注册新消息通知回调 TIMMessageListener，如果用户是登录状态，IM SDK 收到新消息会通过回调中的 onNewMessage 抛出。回调消息内容通过参数 TIMMessage 传递，通过 TIMMessage 可以获取消息和相关会话的详细信息（例如消息文本，语音数据，图片等等），详情请参见 消息解析。

> 注意：
> 通过 onNewMessage 抛出的消息不一定是未读的消息，只是本地曾经没有过的消息（例如在另外一个终端已读，拉取最近联系人消息时可以获取会话最后一条消息，如果本地没有，会通过此方法抛出）。在用户登录之后，IM SDK 会拉取离线消息，为了不漏掉消息通知，需要在登录之前注册新消息通知。
> 群系统消息、关系链变化、好友资料变更也会通过该回调 onNewMessage 抛出。

原型：

```
@protocol TIMMessageListener
@optional
/**
* 新消息通知
*
* @param msgs 新消息列表，TIMMessage 类型数组
*/
- (void)onNewMessage:(NSArray*) msgs;
@end

@interface TIMManager : NSObject
- (int)addMessageListener:(id<TIMMessageListener>)listener;
@end
```

参数说明：

参数	说明
msgs	新消息列表，注意这里可能同时会有多条消息抛出，相同会话的消息由老到新排序

以下示例中设置消息回调通知，并且在有新消息时直接打印消息。示例：

```
@interface TIMMessageListenerImpl : NSObject
- (void)onNewMessage:(NSArray*) msgs;
@end
@implementation TIMMessageListenerImpl
- (void)onNewMessage:(NSArray*) msgs {
NSLog(@"NewMessages: %@", msgs);
}
@end
TIMMessageListenerImpl * impl = [[TIMMessageListenerImpl alloc] init];
[[TIMManager sharedInstance] addMessageListener:impl];
```

消息解析

收到消息后，可通过 getElem 从 TIMMessage 中获取所有的 Elem 节点。

遍历 Elem 原型：

```
@interface TIMMessage : NSObject
-(int) elemCount;
-(TIMElem*) getElem:(int)index;
@end
```

示例：

```
TIMMessage * message = /* 消息 */
int cnt = [message elemCount];
for (int i = 0; i < cnt; i++) {
TIMElem * elem = [message getElem:i];
if ([elem isKindOfClass:[TIMTextElem class]]) {
TIMTextElem * text_elem = (TIMTextElem * )elem;
}
else if ([elem isKindOfClass:[TIMImageElem class]]) {
TIMImageElem * image_elem = (TIMImageElem * )elem;
}
}
```

接收图片消息

接收方收到消息后，可通过 getElem 从 TIMMessage 中获取所有的 Elem 节点，其中类型为 TIMImageElem 的是图片消息节点。然后通过 imageList 获取该图片的所有规格用来展示。

** TIMImageElem 类原型：**

```
**
* 图片消息 Elem
*/
@interface TIMImageElem : TIMElem
/**
* 要发送的图片路径
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * path;
/**
* 保存本图片的所有规格，目前最多包含三种规格: 缩略图、大图、原图， 每种规格保存在一个 TIMImage 对象中
*/
@property(nonatomic,retain) NSArray * imageList;
@end
```

参数说明：

参数	说明
path	收消息时不用关注，为 nil
imageList	保存本图片的所有规格，目前最多包含三种规格：缩略图、大图、原图， 每种规格保存在一个 TIMImage 对象中

TIMImage 说明：

获取到消息时通过 imageList 得到所有的图片规格，为 TIMImage 数据，得到 TIMImage 后可通过图片大小进行占位，通过接口 getImage 下载不同规格的图片进行展示。下载的数据需要由开发者缓存，IM SDK 每次调用 getImage 都会从服务端重新下载数据。建议通过图片的 uuid 作为 key 进行图片文件的存储。

原型：

```
@interface TIMImage : NSObject
/**
* 图片 ID，内部标识，可用于外部缓存 key
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * uuid;
/**
* 图片类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIM_IMAGE_TYPE type;
/**
* 图片大小
```

```
*/
@property(nonatomic,assign) int size;
/**
* 图片宽度
*/
@property(nonatomic,assign) int width;
/**
* 图片高度
*/
@property(nonatomic,assign) int height;
/**
* 下载 URL
*/
@property(nonatomic, strong) NSString * url;

/**
* 获取图片
*
* 下载的数据需要由开发者缓存，IM SDK 每次调用 getImage 都会从服务端重新下载数据。建议通过图片的 uuid 作为 key 进行图片文件的存储。
*
* @param path 图片保存路径
* @param succ 成功回调，返回图片数据
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getImage:(NSString*)path succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;

/**
* 获取图片（有进度回调）
*
* 下载的数据需要由开发者缓存，IM SDK 每次调用 getImage 都会从服务端重新下载数据。建议通过图片的 uuid 作为 key 进行图片文件的存储。
*
* @param path 图片保存路径
* @param progress 图片下载进度
* @param succ 成功回调，返回图片数据
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getImage:(NSString*)path progress:(TIMProgress)progress succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

图片规格说明：每幅图片有三种规格，分别是 Original（原图）、Large（大图）、Thumb（缩略图）。

- **原图：**指用户发送的原始图片，尺寸和大小都保持不变。
- **大图：**是将原图等比压缩，压缩后宽、高中较小的一个等于720像素。
- **缩略图：**是将原图等比压缩，压缩后宽、高中较小的一个等于198像素。

> 说明：
>
> - 如果原图尺寸就小于198像素，则三种规格都保持原始尺寸，不需压缩。
> - 如果原图尺寸在198 – 720之间，则大图和原图一样，不需压缩。
> - 在手机上展示图片时，建议优先展示缩略图，用户单击缩略图时再下载大图，单击大图时再下载原图。当然开发者也可以选择跳过大图，单击缩略图时直接下载原图。
> - 在 Pad 或 PC 上展示图片时，由于分辨率较大，且基本都是 Wi-Fi 或有线网络，建议直接显示大图，用户单击大图时再下载原图。

以下示例从会话中取出 10 条消息，获取图片消息并下载相应数据。**示例：**

```
//以收到新消息回调为例，介绍下图片消息的解析过程
//接收到的图片保存的路径
```

```
NSString * pic_path = @"/xxx/imgPath.jpg";
[conversation getMessage:10 last:nil succ:^(NSArray * msgList) { //获取消息成功
//遍历所有的消息
for (TIMMessage * msg in msgList) {
//遍历一条消息的所有元素
for (int i = 0; i < msg.elemCount; ++i) {
TIMElem *elem = [msg getElem:i];
//图片元素
if ([elem isKindOfClass:[TIMImageElem class]]) {
TIMImageElem * image_elem = (TIMImageElem * )elem;

//遍历所有图片规格(缩略图、大图、原图)
NSArray * imgList = [image_elem imageList];
for (TIMImage * image in imgList) {
[image getImage:pic_path succ:^(){ //接收成功
NSLog(@"SUCC: pic store to %@", pic_path);
}fail:^(int code, NSString * err) { //接收失败
NSLog(@"ERR: code=%d, err=%@", code, err);
}];
}
}
}
}
} fail:^(int code, NSString * err) { //获取消息失败
NSLog(@"Get Message Failed:%d->%@", code, err);
}];
```

接收语音消息

收到消息后，可用过 getElem 从 TIMMessage 中获取所有的 Elem 节点，其中 TIMSoundElem 为语音消息节点。其中 path 为创建消息时填写的语音信息，接收消息时为空。获取到消息时可通过时长占位，通过接口 getSound 下载语音资源，getSound 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。

原型：

```
@interface TIMSoundElem : TIMElem
/**
* 上传时任务 ID，可用来查询上传进度（已废弃，请在 TIMUploadProgressListener 监听上传进度）
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t taskId DEPRECATED_ATTRIBUTE;
/**
* 发送时设置为语音数据，接收时使用 getSound 获得数据
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * path;
/**
* 语音消息内部 ID
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * uuid;
/**
* 语音数据大小
*/
@property(nonatomic,assign) int dataSize;
/**
* 语音长度（秒），发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,assign) int second;

/**
```

```
* 获取语音的 URL 下载地址
*
* @param urlCallBack 获取 URL 地址回调
*/
-(void)getUrl:(void (^)(NSString * url))urlCallBack;

/**
* 获取语音数据到指定路径的文件中
*
* getSound 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
*
* @param path 语音保存路径
* @param succ 成功回调，返回语音数据
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getSound:(NSString*)path succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;

/**
* 获取语音数据到指定路径的文件中（有进度回调）
*
* getSound 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
*
* @param path 语音保存路径
* @param progress 语音下载进度
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getSound:(NSString*)path progress:(TIMProgress)progress succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

其他参数说明：

参数	说明
path	发送时设置为语音数据，接收时使用 getSound 获得数据
uuid	唯一标识，方便用户缓存
dataSize	语音文件大小
second	语音时长，以秒为单位

语音消息已读状态：语音是否已经播放，可使用 消息自定义字段 实现，如 customInt 的值0表示未播放，1表示播放，当用户单击播放后可设置 customInt 的值为1。

```
@interface TIMMessage : NSObject
/**
* 设置自定义整数，默认为0
*
* @param param 设置参数
*
* @return TRUE 设置成功
*/
- (BOOL) setCustomInt:(int32_t) param;

/**
* 获取 CustomInt
*
* @return CustomInt
*/
```

```
- (int32_t)customInt;

@end
```

接收小文件消息

收到消息后，可用过 getElem 从 TIMMessage 中获取所有的 Elem 节点，其中 TIMFileElem 为文件消息节点。其中 path 为创建消息时填写的文件路径，GET 消息时为空。获取到消息时可只展示文件大小和显示名，通过接口 getFile 下载文件资源。getFile 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。

原型：

```
@interface TIMFileElem : TIMElem
/**
* 上传时任务Id，可用来查询上传进度（已废弃，请在 TIMUploadProgressListener 监听上传进度）
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t taskId DEPRECATED_ATTRIBUTE;
/**
* 上传时，文件的路径（设置 path 时，优先上传文件）
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * path;
/**
* 文件内部ID
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * uuid;
/**
* 文件大小
*/
@property(nonatomic,assign) int fileSize;
/**
* 文件显示名，发消息时设置
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * filename;

/**
* 获取文件的 URL 下载地址
*
* @param urlCallBack 获取 URL 地址回调
*/
-(void)getUrl:(void (^)(NSString * url))urlCallBack;

/**
* 获取文件数据到指定路径的文件中
*
* getFile 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
*
* @param path 文件保存路径
* @param succ 成功回调，返回数据
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getFile:(NSString*)path succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;

/**
* 获取文件数据到指定路径的文件中（有进度回调）
*
* getFile 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
*
* @param path 文件保存路径
```

```
* @param progress 文件下载进度
* @param succ 成功回调，返回数据
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getFile:(NSString*)path progress:(TIMProgress)progress succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
path	上传时，文件的路径
uuid	唯一 ID，方便用户进行缓存
fileSize	文件大小
filename	文件显示名

接收短视频消息

收到消息后，可通过 getElem 从 TIMMessage 中获取所有的 Elem 节点，其中 TIMVideoElem 为文件消息节点，通过 TIMVideo 和 TIMSnapshot 对象获取视频和截图内容。接收到 TIMVideoElem 后，通过 video 属性和 snapshot 属性中定义的接口下载视频文件和截图文件。如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
原型：

```
@interface TIMVideo : NSObject
/**
* 视频消息内部 ID，不用设置
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * uuid;
/**
* 视频文件类型，发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * type;
/**
* 视频大小，不用设置
*/
@property(nonatomic,assign) int size;
/**
* 视频时长，发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,assign) int duration;

/**
* 获取视频的 URL 下载地址
*
* @param urlCallBack 获取 URL 地址回调
*/
-(void)getUrl:(void (^)(NSString * url))urlCallBack;

/**
* 获取视频
*
* getVideo 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
*
* @param path 视频保存路径
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
```

```
*/
- (void)getVideo:(NSString*)path succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;

/**
* 获取视频（有进度回调）
*
* getVideo 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
*
* @param path 视频保存路径
* @param progress 视频下载进度
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getVideo:(NSString*)path progress:(TIMProgress)progress succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;

@end

@interface TIMSnapshot : NSObject
/**
* 图片ID，不用设置
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * uuid;
/**
* 截图文件类型，发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * type;
/**
* 图片大小，不用设置
*/
@property(nonatomic,assign) int size;
/**
* 图片宽度，发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,assign) int width;
/**
* 图片高度，发送消息时设置
*/
@property(nonatomic,assign) int height;

/**
* 获取截图的 URL 下载地址
*
* @param urlCallBack 获取 URL 地址回调
*/
-(void)getUrl:(void (^)(NSString * url))urlCallBack;

/**
* 获取图片
*
* getImage 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
*
* @param path 图片保存路径
* @param succ 成功回调，返回图片数据
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getImage:(NSString*)path succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
```

```
/**
* 获取图片（有进度回调）
*
* getImage 接口每次都会从服务端下载，如需缓存或者存储，开发者可根据 uuid 作为 key 进行外部存储，IM SDK 并不会存储资源文件。
*
* @param path 图片保存路径
* @param progress 图片下载进度
* @param succ 成功回调，返回图片数据
* @param fail 失败回调，返回错误码和错误描述
*/
- (void)getImage:(NSString*)path progress:(TIMProgress)progress succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end

//以收到新消息回调为例，介绍下短视频消息的解析过程
//接收到的视频和截图保存的路径
NSString * video_path = @"/xxx/video.mp4";
NSString * snapshot_path = @"/xxx/snapshot.jpg";
[conversation getMessage:10 last:nil succ:^(NSArray * msgList) { //获取消息成功
//遍历所有的消息
for (TIMMessage * msg in msgList) {
//遍历一条消息的所有元素
for (int i = 0; i < msg.elemCount; ++i) {
TIMElem *elem = [msg getElem:i];
if ([elem isKindOfClass:[TIMVideoElem class]]) {
TIMVideoElem * video_elem = (TIMVideoElem * )elem;
[video_elem.video getVideo:video_path succ:^() {
NSLog(@"下载视频文件成功");
 }  fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"下载视频文件失败:%@ %d", err, code);
}];
[video_elem.snapshot getImage:snapshot_path succ:^() {
NSLog(@"下载截图成功");
} fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"下载截图失败:%@ %d", err, code);
}];
}
}
} fail:^(int code, NSString * err) { //获取消息失败
NSLog(@"Get Message Failed:%d->%@", code, err);
}];
```

消息属性

消息是否已读

通过消息属性 isReaded 是否消息已读。这里已读与否取决于 App 侧进行的 已读上报。

```
@interface TIMMessage : NSObject
/**
* 是否已读
*
* @return TRUE 已读 FALSE 未读
*/
-(BOOL) isReaded;
@end
```

消息状态

通过消息属性 status 可以获取消息的当前状态(如，发送中、发送成功、发送失败和删除)，对于删除的消息，需要 UI 判断状态并隐藏。

```
/**
* 消息状态
*/
typedef NS_ENUM(NSInteger, TIMMessageStatus){
/**
* 消息发送中
*/
TIM_MSG_STATUS_SENDING = 1,
/**
* 消息发送成功
*/
TIM_MSG_STATUS_SEND_SUCC = 2,
/**
* 消息发送失败
*/
TIM_MSG_STATUS_SEND_FAIL = 3,
/**
* 消息被删除
*/
TIM_MSG_STATUS_HAS_DELETED = 4,
/**
* 导入到本地的消息
*/
TIM_MSG_STATUS_LOCAL_STORED = 5,
/**
* 被撤销的消息
*/
TIM_MSG_STATUS_LOCAL_REVOKED = 6,
};

@interface TIMMessage : NSObject
/**
* 消息状态
*
* @return TIMMessageStatus 消息状态
*/
-(TIMMessageStatus) status;
@end
```

是否是自己发出的消息

通过消息属性 isSelf 可以判断消息是否是自己发出的消息，界面显示时可用。

```
@interface TIMMessage : NSObject
/**
* 是否发送方
*
* @return TRUE 表示是发送消息 FALSE 表示是接收消息
*/
-(BOOL) isSelf;
@end
```

消息发送者以及相关资料

对于群消息，可以通过 TIMMessage 的方法 sender 得到发送用户，另外也可以通过方法 GetSenderProfile 和 GetSenderGroupMemberProfile 获取用户自己的资料和所在群的资料。1.9版本之前，只有在线消息 onNewMessage 抛出的消息可以获取到用户资料，1.9版本以后，通过 getMessage 得到的消息也可以拿到资料（更新版本之前已经收到本地的消息无法获取到）。对于单聊消息，通过通过 TIMMessage 的 getConversation 获取到对应会话，会话的 getReceiver 可以得到正在聊天的用户。

> ⚠ 注意：
> 此字段是消息发送时获取用户资料写入消息体，如后续用户资料更新，此字段不会相应变更，只有产生的新消息中才会带最新的昵称。

```
@interface TIMMessage : NSObject
/**
* 获取发送方
*
* @return 发送方标识
*/
-(NSString *) sender;
/**
* 获取发送者资料
*
* 如果本地有发送者资料，会在 profileCallBack 回调里面立即同步返回发送者资料，如果本地没有发送者资料，SDK 内部会先向服务器拉取发送者资料，并在 profileCallBack 回调里面异步返回发送者资料。
*
* @param profileCallBack 发送者资料回调
*
*/
- (void)getSenderProfile:(ProfileCallBack)profileCallBack;
/**
* 获取发送者群内资料（发送者为本人时可能为空）
*
* @return 发送者群内资料，nil 表示没有获取资料或者不是群消息，目前仅能获取字段：member ，其他的字段获取建议通过 TIMGroupManager+Ext.h -> getGroupMembers 获取
*/
-(TIMGroupMemberInfo *) GetSenderGroupMemberProfile;
@end
```

消息时间

通过消息属性 timestamp 可以得到消息时间，该时间是 Server 时间，而非本地时间。在创建消息时，此时间为根据 Server 时间校准过的时间，发送成功后会改为准确的 Server 时间。

```
@interface TIMMessage : NSObject
/**
* 当前消息的时间戳
*
* @return 时间戳
*/
-(NSDate*) timestamp;
@end
```

消息 ID

消息 ID 分为两种，一种是当消息生成时，就已经固定（ msgId ），这种方式可能跟其他用户产生的消息冲突，需要再加一个时间维度，可以认为10分钟以内的消息可以使用 msgId 区分。另外一种，当消息发送成功以后才能固定下来（ uniqueId ），这种方式能保证全局唯一。这两种方式都需要在同一个会话内判断。

```
@interface TIMMessage : NSObject
/**
* 消息 ID
```

```
*/
-(NSString *) msgId;
/**
* 获取消息uniqueId
*
* @return uniqueId
*/
- (uint64_t) uniqueId;
@end
```

消息自定义字段

开发者可以对消息增加自定义字段，如自定义整数、自定义二进制数据，可以根据这两个字段做出各种不通效果，例如语音消息是否已经播放等等。另外需要注意，此自定义字段仅存储于本地，不会同步到 Server，更换终端获取不到。

```
@interface TIMMessage : NSObject
/**
* 设置自定义整数，默认为 0
*
* @param param 设置参数
*
* @return TRUE 设置成功
*/
- (BOOL) setCustomInt:(int32_t) param;
/**
* 设置自定义数据，默认为""
*
* @param data 设置参数
*
* @return TRUE 设置成功
*/
- (BOOL) setCustomData:(NSData*) data;
/**
* 获取CustomInt
*
* @return CustomInt
*/
- (int32_t) customInt;
/**
* 获取CustomData
*
* @return CustomData
*/
- (NSData*) customData;
@end
```

消息优先级

对于直播场景，会有点赞和发红包功能，点赞相对优先级较低，红包消息优先级较高，具体消息内容可以使用 TIMCustomElem 进行定义，发送消息时，可设置消息优先级。

> ⚠ 注意：
> 只针对群聊消息有效。

```
@interface TIMMessage : NSObject
/**
```

```
* 设置消息的优先级
*
* @param priority 优先级
*
* @return TRUE 设置成功
*/
- (BOOL) setPriority:(TIMMessagePriority)priority;
/**
* 获取消息的优先级
*
* @return 优先级
*/
- (TIMMessagePriority) getPriority;
@end
```

已读回执

对于单聊消息，用户开启已读回执功能后，对方调用 setReadMessage 时会同步已读信息到本客户端。

开启已读回执功能：

```
@interface TIMUserConfig : NSObject
/**
* 启用已读回执，启用后在已读上报时会给对方发送回执，只对单聊回话有效
*/
-(void) enableReadReceipt;
/**
* 消息已读回执监听器
*/
@property(nonatomic,weak) id<TIMMessageReceiptListener> messageReceiptListener;
@end
```

原型：

```
@interface TIMMessage : NSObject

/**
* 对方是否已读（仅 C2C 消息有效）
*
* @return TRUE 已读 FALSE 未读
*/
-(BOOL) isPeerReaded;
@end
```

会话操作

获取所有会话

```
@interface TIMManager : NSObject

/**
* 获取会话（TIMConversation*）列表
*
* @return 会话列表
*/
-(NSArray*) getConversationList;
@end
```

> **注意：**
> SDK 会在内部不断更新会话列表，每次更新后都会通过 TIMRefreshListener.onRefresh 回调，**请在 onRefresh 之后再调用 getConversationList 更新会话列表。**

示例：

```
NSArray * conversations = [[TIMManager sharedInstance] getConversationList];
NSLog(@"current session list : %@", [conversations description])
```

获取会话本地消息

IM SDK 会在本地进行消息存储，可通过 TIMConversation 方法的 getLocalMessage 获取，此方法为异步方法，需要通过设置回调得到消息数据，对于单聊，登录后可以获取离线消息，对于群聊，开启最近联系人漫游的情况下，登录后只能获取最近一条消息，可通过 getMessage 获取漫游消息。对于图片、语音等资源类消息，消息体只会包含描述信息，需要通过额外的接口下载数据，可参阅 消息解析，下载后的真实数据不会缓存，需要调用方进行缓存。

原型：

```
@interface TIMConversation : NSObject
/**
* 获取本地会话消息
*
* @param count 获取数量
* @param last 上次最后一条消息
* @param succ 成功时回调
* @param fail 失败时回调
*
* @return 0 本次操作成功
*/
-(int) getLocalMessage: (int)count last:(TIMMessage*)last succ:(TIMGetMsgSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
count	指定获取消息的数量
last	指定上次获取的最后一条消息，如果 last 传 nil，从最新的消息开始读取
succ	成功回调
fail	失败回调

示例：

```
[conversation getLocalMessage:10 last:nil succ:^(NSArray * msgList) {
for (TIMMessage * msg in msgList) {
if ([msg isKindOfClass:[TIMMessage class]]) {
NSLog(@"GetOneMessage:%@", msg);
}
}
}fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"Get Message Failed:%d->%@", code, err);
}];
```

获取会话漫游消息

对于群组，登录后可以获取漫游消息，对于 C2C，开通漫游服务后可以获取漫游消息，通过 IM SDK 的 getMessage 接口可以获取漫游消息，如果本地消息全部都是连续的，则不会通过网络获取，如果本地消息不连续，会通过网络获取断层消息。对于图片、语音等资源类消息，消息体只会包含描述信息，需要通过额外的接口下载数据，可参与消息解析部分，下载后的真实数据不会缓存，需要调用方进行缓存。

原型：

```
@interface TIMConversation : NSObject
/**
* 获取会话消息
*
* @param count 获取数量
* @param last 上次最后一条消息
* @param succ 成功时回调
* @param fail 失败时回调
*
* @return 0 本次操作成功
*/
-(int) getMessage: (int)count last:(TIMMessage*)last succ:(TIMGetMsgSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
count	指定获取消息的数量
last	指定上次获取的最后一条消息，如果 last 传 nil，从最新的消息开始读取
succ	成功回调
fail	失败回调

示例：

```
[conversation getMessage:10 last:nil succ:^(NSArray * msgList) {
for (TIMMessage * msg in msgList) {
if ([msg isKindOfClass:[TIMMessage class]]) {
NSLog(@"GetOneMessage:%@", msg);
}
}
}fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"Get Message Failed:%d->%@", code, err);
}];
```

删除会话

删除会话的同时 IM SDK 会删除该会话的本地和漫游消息，会话和消息删除后，无法再恢复。

原型：

```
@protocol TIMManager : NSObject
/**
*
* 删除会话的同时会把会话的漫游消息从本地和后台都删除。
*
* @param type 会话类型，详情请参考 TIMComm.h 里面的 TIMConversationType 定义
* @param conversationId 会话 Id
* 单聊类型（C2C）：为对方 userID；
* 群组类型（GROUP）：为群组 groupId；
* 系统类型（SYSTEM）：为 @""
```

```
*
* @return YES:删除成功；NO:删除失败
*/
- (BOOL)deleteConversation:(TIMConversationType)type receiver:(NSString*)conversationId;
@end
```

参数说明：

参数	说明
type	会话类型，如果是单聊，填写 TIM_C2C，如果是群聊，填写 TIM_GROUP
conversationId	会话标识，单聊情况下，receiver 为对方用户 identifier，群聊情况下，receiver 为群组 ID

示例中删除好友『iOS_002』的 C2C 会话。示例：

```
[[TIMManager sharedInstance] deleteConversation:TIM_C2C receiver:@"iOS_002"];
```

同步获取会话最后的消息

UI 展示最近联系人列表时，时常会展示用户的最后一条消息，在1.9以后版本增加了同步获取接口 getLastMsg ，用户可以通过此接口方便获取最后一条消息进行展示。目前没有网络无法获取。此接口获取并不会过滤删除状态消息，需要 App 层进行屏蔽。获取最近的多条消息，可以通过 getMessage 来获取。

原型：

```
@interface TIMConversation : NSObject
/**
* 从 Cache 中获取最后一条消息
* @return 最后一条消息（TIMMessage*）
*/
- (TIMMessage*)getLastMsg;

/**
* 获取会话漫游消息
* @param count 获取数量
* @param last 上次最后一条消息，如果 last 为 nil，从最新的消息开始读取
* @param succ 成功时回调
* @param fail 失败时回调
* @return 0：本次操作成功；1：本次操作失败
*/
- (int)getMessage:(int)count last:(TIMMessage*)last succ:(TIMGetMsgSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
count	需要获取的消息数，注意这里最多为 20

设置会话草稿

UI 展示最近联系人列表时，时常会展示用户的草稿内容，在2.2以后版本增加了设置和获取草稿的接口，用户可以通过此接口设置会话的草稿信息。草稿信息会存本地数据库，重新登录后依然可以获取。

原型：

```
@interface TIMMessageDraft : NSObject
/**
* 设置自定义数据
*
```

```
* @param userData 自定义数据
*
* @return 0 成功
*/
-(int) setUserData:(NSData*)userData;
/**
* 获取自定义数据
*
* @return 自定义数据
*/
-(NSData*) getUserData;
/**
* 增加 Elem
*
* @param elem elem 结构
*
* @return 0 表示成功
* 1 禁止添加 Elem（文件或语音多于两个 Elem）
* 2 未知 Elem
*/
-(int) addElem:(TIMElem*)elem;
/**
* 获取对应索引的 Elem
*
* @param index 对应索引
*
* @return 返回对应 Elem
*/
-(TIMElem*) getElem:(int)index;
/**
* 获取 Elem 数量
*
* @return elem 数量
*/
-(int) elemCount;
/**
* 草稿生成对应的消息
*
* @return 消息
*/
-(TIMMessage*) transformToMessage;
/**
* 当前消息的时间戳
*
* @return 时间戳
*/
-(NSDate*) timestamp;
@end

@interface TIMConversation : NSObject
/**
* 设置会话草稿
*
* @param draft 草稿内容
*
* @return 0 成功
*/
```

```
-(int) setDraft:(TIMMessageDraft*)draft;
/**
* 获取会话草稿
*
* @return 草稿内容，没有草稿返回nil
*/
-(TIMMessageDraft*) getDraft;
@end
```

参数说明：

参数	说明
draft	需要设置的草稿，需要清空会话草稿时传入 nil

删除会话消息

IM SDK 支持删除会话的本地及漫游消息，消息删除后，无法再恢复。

原型：

```
@interface TIMConversation : NSObject
/**
* 删除当前会话的本地及漫游消息
*
* @param succ 成功时回调
* @param fail 失败时回调
*
* @return 0 本次操作成功
*/
- (int)deleteMessages:(NSArray<TIMMessage *>*)msgList succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
msgList	需要删除的消息列表
succ	成功回调
fail	失败回调

获取本地指定 ID 的消息

IM SDK 2.5.3 版本提供获取本地指定 ID 消息的接口。

原型：

```
/**
* 消息
*/
@interface TIMMessage : NSObject
/**
* 获取消息定位符
*
* @return locator
*/
- (TIMMessageLocator*) locator;
@end
@interface TIMConversation : NSObject
```

```
/**
* 获取会话消息
*
* @param locators 消息定位符（TIMMessageLocator）数组
* @param succ 成功时回调
* @param fail 失败时回调
*
* @return 0 本次操作成功
*/
-(int) findMessages:(NSArray*)locators succ:(TIMGetMsgSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
locators	消息定位符 TIMMessageLocator 列表
succ	成功回调，返回消息列表
fail	失败回调

撤回消息

IM SDK 在 3.1.0 版本开始提供撤回消息的接口。可以通过调用 TIMConversation 的 revokeMessage 接口来撤回自己发送的消息。

> 注意：
>
> - 仅 C2C 和 GROUP 会话有效、onlineMessage 无效、AVChatRoom 和 BChatRoom 无效。
> - 默认只能撤回 2 分钟内的消息。

原型：

```
/**
* 消息撤回（仅 C2C 和 GROUP 会话有效，其中 onlineMessage、AVChatRoom 和 BChatRoom 无效）
* @param msg 被撤回的消息
* @param succ 成功时回调
* @param fail 失败时回调
*
* @return 0：本次操作成功；1：本次操作失败
*/
- (int)revokeMessage:(TIMMessage*)msg succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
```

成功撤回消息后，群组内其他用户和 C2C 会话对端用户会收到一条消息撤回通知，并通过消息撤回通知监听器 TIMMessageRevokeListener 通知到上层应用。消息撤回通知监听器可以在登录前，通过 TIMUserConfig 的 messageRevokeListener 来进行配置。具体可以参考 用户配置。

原型：

```
@protocol TIMMessageRevokeListener <NSObject>
@optional
/**
* 消息撤回通知
*
* @param locator 被撤回消息的标识
*/
- (void)onRevokeMessage:(TIMMessageLocator*)locator;

@end
```

收到一条消息撤回通知后，通过 TIMMessage 中的 respondsToLocator 方法判断当前消息是否被对方撤回了，然后根据需要对 UI 进行刷新。

原型：

```
/**
* 是否为 locator 对应的消息
*
* @param locator 消息定位符
*
* @return YES：是对应的消息；NO：不是对应的消息
*/
- (BOOL)respondsToLocator:(TIMMessageLocator*)locator;
```

系统消息

会话类型（TIMConversationType）除了 C2C 单聊和 Group 群聊以外，还有一种系统消息，系统消息不能由用户主动发送，是系统后台在相应的事件发生时产生的通知消息。系统消息目前分为两种，一种是关系链系统消息，一种是群系统消息。

- **关系链变更系统消息：**当有用户加自己为好友，或者有用户删除自己好友的情况下，系统会发出变更通知，开发者可更新好友列表。相关细节可参阅 关系链变更系统通知 部分。
- **群事件消息：**当群资料变更，如群名变更或者群内成员变更，在群里会有系统发出一条群事件消息，开发者可在收到消息时可选择是否展示给用户，同时可刷新群资料或者群成员。详细内容可参阅：群组管理-群事件消息。
- **群系统消息：**当被管理员踢出群组，被邀请加入群组等事件发生时，系统会给用户发出群系统消息，相关细节可参阅 群组管理-群系统消息。

未读消息计数
旧版未读消息计数（Android）

最近更新时间：2021-03-01 14:56:53

未读消息

这里的未读消息是指用户没有进行已读上报的消息（而非对方是否已经阅读，这种情况需要开启已读回执才能实现，请参考 已读回执）。TIMMessage 方法 isRead 标识消息是否已读，要想显示正确的未读计数，需要开发者显式调用已读上报，告诉 IM SDK 某条消息是否已读，例如，当用户进入聊天界面，可以设置整个会话的消息已读。

> ⚠ 注意：
> 对于聊天室，Server 不保存未读计数，每次登录后跟 Server 同步未读计数后将会清零。

原型：

```
/**
* 消息是否已读
* @return 是否已读
*/
public boolean isRead()
```

获取当前未读消息数量

可通过 TIMConversation 的 getUnReadMessageNum 方法获取当前会话中未读消息的数量。

> ⚠ 注意：
> 对于聊天室，Server 不保存未读计数，每次登录后跟 Server 同步未读计数后将会清零。

原型：

```
/**
* 获取未读消息数
* @return 未读消息计数
*/
public long getUnreadMessageNum()
```

示例：

```
//获取会话扩展实例
TIMConversation con = TIMManager.getInstance().getConversation(TIMConversationType.C2C, peer);
//获取会话未读数
long num = con.getUnreadMessageNum();
Log.d(tag, "unread msg num: " + num);
```

已读上报

当用户阅读某个会话的数据后，需要进行会话消息的已读上报，IM SDK 根据会话中最后一条阅读的消息，设置会话中之前所有消息为已读。已读上报接口为 TIMConversation 中的 setReadMessage 。

原型：

```
/**
* 将此消息之前的所有消息标记为已读
* @param msg 最后一条已读的消息, 传 null 表示将当前会话的所有消息标记为已读
```

```
* @param callback 回调
*/
public void setReadMessage(TIMMessage msg, TIMCallBack callback)
```

示例：

```
//对单聊会话已读上报
String peer = "sample_user_1"; //获取与用户 "sample_user_1" 的会话
TIMConversation conversation = TIMManager.getInstance().getConversation(
TIMConversationType.C2C, //会话类型：单聊
peer); //会话对方用户帐号
//将此会话的所有消息标记为已读
conversation.setReadMessage(null, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "setReadMessage failed, code: " + code + "|desc: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(tag, "setReadMessage succ");
}
});

//对群聊会话已读上报
String groupId = "TGID1EDABEAEO"; //获取与群组 "TGID1LTTZEAEO" 的会话
conversation = TIMManager.getInstance().getConversation(
TIMConversationType.Group, //会话类型：群组
groupId); //群组 Id
//将此会话的 lastMsg 代表的消息及这个消息之前的所有消息标记为已读
conversation.setReadMessage(lastMsg, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "setReadMessage failed, code: " + code + "|desc: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(tag, "setReadMessage succ");
}
});
```

> **说明：**
> 单聊和群聊设置已读用法相同，区别在于会话类型。

多终端已读上报同步

在多终端情况下，未读消息计数由 Server 下发同步通知，IM SDK 在本地更新未读计数后，通知用户更新会话。通知会通过 TIMRefreshListener 中的 onRefreshConversation 接口来进行回调，对于关注多终端同步的用户，可以在这个接口中进行相关的同步处理。请参考 会话刷新 。

原型：

```
/**
* 部分会话刷新（包括多终端已读上报同步）
* @param conversations 需要刷新的会话列表
```

```
*/
public void onRefreshConversation(List<TIMConversation> conversations);
```

禁用自动上报

出于性能考虑，未读消息由 IM SDK 拉回到本地，Server 默认会删除未读消息，切换终端以后无法看到之前终端已经拉回的未读消息，即使没有主动进行已读上报。如果仅在一个终端，未读计数没有问题，如果需要多终端情况下仍然会有未读，可以通过 TIMUserConfig 中的 disableAutoReport 方法禁用自动上报，禁用后 IM 通讯云不会代替用户已读上报。

> ⚠ 注意：
>
> - 一旦禁用自动上报，需要开发者显式调用 setReadMessage 进行已读上报。
> - 需要在登录前设置，登录后设置无效。

原型：

```
/**
* 设置是否开启自动已读上报功能（默认开启），登录前设置
* @param disableAutoReport true - 关闭， false - 开启
*/
public TIMUserConfig disableAutoReport(boolean disableAutoReport)
```

旧版未读消息计数（iOS）

最近更新时间：2021-07-29 14:58:23

未读消息

未读消息是指用户没有读过的消息（而非对方是否已经阅读），TIMMessage 方法 isReaded 标识消息是否已读，要想显示正确的未读计数，需要开发者显式调用已读上报，告诉 App 某条消息是否已读。例如，当用户进入聊天界面，可以设置整个会话的消息已读。对于聊天室，Server 不保存未读计数，每次登录后跟 Server 同步未读计数后将会清零。

```
@interface TIMMessage : NSObject
/**
* 是否已读
*
* @return TRUE 已读 FALSE 未读
*/
- (BOOL)isReaded;
@end
```

获取当前未读消息数量

可通过 TIMConversation 的 getUnReadMessageNum 方法获取当前会话中未读消息的数量。对于聊天室，Server 不保存未读计数，每次登录后跟 Server 同步未读计数后将会清零。

原型：

```
@interface TIMConversation : NSObject
- (int)getUnReadMessageNum;
@end
```

示例：

```
TIMConversation * conversation = [[TIMManager sharedInstance] getConversation:TIM_C2C receiver:@"iOS_002"];
[conversation getUnReadMessageNum];
```

已读上报

当用户阅读某个会话的数据后，需要进行会话消息的已读上报，IM SDK 根据会话中最后一条阅读的消息，设置会话中之前所有消息为已读。

原型：

```
@interface TIMConversation : NSObject
/**
* 设置已读消息
*
* @param readed 会话内最近一条已读的消息，nil 表示上报最新消息
*
* @param succ 成功时回调
* @param fail 失败时回调
*
* @return 0 表示成功
*/
- (int)setReadMessage:(TIMMessage*)readed succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明：

参数	说明
readed	为当前会话中最后一条读过的消息，IM SDK 会把比 readed 时间更早的消息标记为已读消息
succ	成功回调
fail	失败回调

以下示例设置 C2C（单聊）会话内的所有消息为已读。
示例：

```
TIMConversation * conversation = [[TIMManager sharedInstance] getConversation:TIM_C2C receiver:@"iOS_002"];
[conversation setReadMessage:nil succ:nil fail:nil];
```

禁用自动上报

在单终端情况下，默认设置可以满足需求，出于性能考虑，未读消息由 IM SDK 拉回到本地，Server 默认会删除未读消息，切换终端以后无法看到之前终端已经拉回的未读消息，如果仅在一个终端，未读计数没有问题。如果需要多终端情况下仍然会有未读，可以在 TIMManager 初始化之前禁用自动上报，即时通信 IM 不会代替用户已读上报，一旦禁用自动上报，需要开发者显式调用 setReadMessage。

```
@interface TIMUserConfig: NSObject
/**
* 禁止自动上报（加载消息扩展包有效）
*/
@property(nonatomic,assign) BOOL disableAutoReport;
@end
```

多终端已读同步

在2.0以上版本中引入的功能，在多终端情况下，未读消息计数由 Server 下发同步通知，IM SDK 在本地更新未读计数后，通知用户更新会话。此功能需要在 TIMManager 登录之前设置。

原型：

```
@protocol TIMRefreshListener <NSObject>
@optional
/**
* 刷新部分会话（包括多终端已读上报同步）
*
* @param conversations 会话（TIMConversation*）列表
*/
- (void)onRefreshConversations:(NSArray*)conversations;
@end
@interface TIMUserConfig : NSObject
/**
* 会话刷新监听器（未读计数、已读同步）（加载消息扩展包有效）
*/
@property(nonatomic,retain) id<TIMRefreshListener> refreshListener;
@end
```

好友与用户资料
旧版用户资料与关系链（Android）

最近更新时间：2021-07-07 09:59:20

即时通信 IM 提供了**用户资料托管**，App 开发者使用简单的接口就可实现用户资料存储功能。另外，为了方便不同用户定制化资料，也提供用户资料的自定义字段。

用户资料

获取自己的资料

- 可通过 TIMFriendshipManager 的 getSelfProfile 方法获取服务器保存的用户自己的资料。
- 可通过 TIMFriendshipManager 的 querySelfProfile 方法获取本地保存的用户自己的资料。

原型：

```
/**
* 获取服务器保存的自己的资料
* @param cb 回调，OnSuccess 函数的参数中返回包含相应自己的{@see TIMUserProfile}
*/
public void getSelfProfile(final @NonNull TIMValueCallBack<TIMUserProfile> cb)

/**
* 获取本地保存的自己的资料，没有则返回 null
*
* @return TIMUserProfile
*/
public TIMUserProfile querySelfProfile()
```

TIMUserProfile 提供的接口如下：

```
/**
* 获取用户的 identifier
* @return 用户的 identifier
*/
public String getIdentifier()

/**
* 获取用户的昵称
* @return 用户的昵称
*/
public String getNickName()

/**
* 获取用户头像 URL
* @return 用户头像 URL
*/
public String getFaceUrl()

/**
* 获取用户个人签名
* @return 用户个人签名
*/
public String getSelfSignature()

/**
* 获取用户加好友的选项
```

```
* @return 用户好友选项，见 TIMFriendAllowType 中常量
*/
public String getAllowType()

/**
* 获取用户自定义信息
* @return 自定义信息 Map
*/
public Map<String, byte[]> getCustomInfo()

/**
* 获取用户自定义信息
* @return 自定义信息 Map
*/
public Map<String, Long> getCustomInfoUint()

/**
* 获取用户性别类型， 见TIMFriendGenderType中的常量定义
* @return 用户性别类型
*/
public int getGender()

/**
* 获取用户生日信息
* @return 生日信息
*/
public long getBirthday()

/**
* 获取语言
* @return 语言
*/
public long getLanguage()

/**
* 获取位置信息
* @return 位置信息
*/
public String getLocation()
```

示例：

```
//获取服务器保存的自己的资料
TIMFriendshipManager.getInstance().getSelfProfile(new TIMValueCallBack<TIMUserProfile>(){
@Override
public void onError(int code, String desc){
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 列表请参见错误码表
Log.e(tag, "getSelfProfile failed: " + code + " desc");
}

@Override
public void onSuccess(TIMUserProfile result){
Log.e(tag, "getSelfProfile succ");
Log.e(tag, "identifier: " + result.getIdentifier() + " nickName: " + result.getNickName()
+ " allow: " + result.getAllowType());
}
```

```
});

//获取本地保存的自己的资料
TIMUserProfile selfProfile = TIMFriendshipManager.getInstance().querySelfProfile();
```

获取指定用户的资料

可通过 TIMFriendshipManager **的** getUsersProfile **方法获取好友的资料。该方法支持从缓存和后台两种方式获取：**

- **当** forceUpdate = true **时，会强制从后台拉取数据，并把返回的数据缓存下来。**
- **当** forceUpdate = false **时，则先在本地查找，如果本地没有数据则再向后台请求数据。**
  建议只在显示资料时强制拉取，以减少等待时间。

可通过 TIMFriendshipManager **的** queryUserProfile **方法通过返回值获取本地缓存的好友资料，没有则返回** null **。**

原型：

```
/**
* 获取指定好友资料（不包括：备注，好友分组）
* @param users 要获取资料的用户 identifier 列表
* @param forceUpdate 强制从后台拉取
* @param cb 回调，OnSuccess 函数的参数中返回包含相应用户的{@see TIMUserProfile}列表
*/
public void getUsersProfile(@NonNull List<String> users, boolean forceUpdate, @NonNull TIMValueCallBack<List<TIMUserProfile>> cb)

/**
* 获取本地好友资料（不包括：备注，好友分组），没有则返回 null
* @param identifier
* @return TIMUserProfile
*/
public TIMUserProfile queryUserProfile(String identifier)
```

示例：

```
//待获取用户资料的用户列表
List<String> users = new ArrayList<String>();
users.add("sample_user_1");
users.add("sample_user_2");

//获取用户资料
TIMFriendshipManager.getInstance().getUsersProfile(users, true, new TIMValueCallBack<List<TIMUserProfile>>(){
@Override
public void onError(int code, String desc){
//错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
//错误码 code 列表请参见错误码表
Log.e(tag, "getUsersProfile failed: " + code + " desc");
}

@Override
public void onSuccess(List<TIMUserProfile> result){
Log.e(tag, "getUsersProfile succ");
for(TIMUserProfile res : result){
Log.e(tag, "identifier: " + res.getIdentifier() + " nickName: " + res.getNickName());
}
}
});
```

```
//获取本地缓存的用户资料
TIMUserProfile userProfile = TIMFriendshipManager.getInstance().queryUserProfile("sample_user_1");
```

getUsersProfile 接口缓存的时间可通过 TIMFriendProfileOption 的 setExpiredSeconds 接口设置，默认缓存时间一天。

```
TIMUserConfig config = new TIMUserConfig();
TIMFriendProfileOption timFriendProfileOption = new TIMFriendProfileOption();
timFriendProfileOption.setExpiredSeconds(60 * 60); // 1小时
config.setTIMFriendProfileOption(timFriendProfileOption);
TIMManager.getInstance().setUserConfig(config);
```

修改自己的资料

通过 TIMFriendshipManager 的 modifySelfProfile 方法可以对自己的资料（如昵称、头像、添加好友选项等）进行修改。

原型：

```
/**
* 修改自己的资料信息
* @param profileMap 需要修改的字段放在hashMap中, key值取TIMFriendshipManager中定义的常量:
* TIMFriendshipManager.TIM_PROFILE_TYPE_KEY_XXX
* @param cb 回调
*/
public void modifySelfProfile(@NonNull HashMap<String, Object> profileMap, @NonNull TIMCallBack cb)
```

通过 profileMap 可以一次设置多个字段，例如同时设置昵称和性别的代码如下：

```
HashMap<String, Object> profileMap = new HashMap<>();
profileMap.put(TIMUserProfile.TIM_PROFILE_TYPE_KEY_NICK, "我的昵称");
profileMap.put(TIMUserProfile.TIM_PROFILE_TYPE_KEY_GENDER, TIMFriendGenderType.GENDER_MALE);
profileMap.put(TIMUserProfile.TIM_PROFILE_TYPE_KEY_BIRTHDAY, 20190419);
TIMFriendshipManager.getInstance().modifySelfProfile(profileMap, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modifySelfProfile failed: " + code + " desc" + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.e(tag, "modifySelfProfile success");
}
});
```

设置不存在的键值可能会导致失败，在 TIMUserProfile 中定义了一些常用的键值：

Key	Value	说明
TIM_PROFILE_TYPE_KEY_NICK	String	昵称
TIM_PROFILE_TYPE_KEY_FACEURL	String	头像
TIM_PROFILE_TYPE_KEY_ALLOWTYPE	String	好友申请
TIM_PROFILE_TYPE_KEY_GENDER	int	性别
TIM_PROFILE_TYPE_KEY_BIRTHDAY	int	生日
TIM_PROFILE_TYPE_KEY_LOCATION	String	位置

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

Key	Value	说明
TIM_PROFILE_TYPE_KEY_LANGUAGE	int	语言
TIM_PROFILE_TYPE_KEY_LEVEL	int	等级
TIM_PROFILE_TYPE_KEY_ROLE	int	角色
TIM_PROFILE_TYPE_KEY_SELFSIGNATURE	String	签名
TIM_PROFILE_TYPE_KEY_CUSTOM_PREFIX	String, int	自定义字段前缀

自定义字段需要您加上我们的前缀。例如后台有一个自定义字段 Blood ，类型为整数，设置代码如下：

```
HashMap<String, Object> profileMap = new HashMap<>();
profileMap.put(TIMUserProfile.TIM_PROFILE_TYPE_KEY_CUSTOM_PREFIX + "Blood", 1);
TIMFriendshipManager.getInstance().modifySelfProfile(profileMap, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.e(tag, "modifySelfProfile failed: " + code + " desc" + desc);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.e(tag, "modifySelfProfile success");
}
});
```

好友关系

获取所有好友

可通过 TIMFriendshipManager 的 getFriendList 方法获取所有好友列表。

```
/**
* 获取好友列表
* @param cb 回调 TIMFriend 列表
*/
public void getFriendList(@NonNull TIMValueCallBack<List<TIMFriend>> cb)
```

获取成功后返回好友列表，好友对象用 TIMFriend 存储，TIMFriend 的定义如下：

```
/**
* 获取用户的 identifier
* @return 用户的 identifier
*/
public String getIdentifier()

/**
* 获取好友备注
* @return 好友备注
*/
public String getRemark()

/**
* 获取申请加好友的理由
* @return 申请理由
*/
```

```
public String getAddWording()

/**
* 获取申请加好友的来源
* @return 申请来源
*/
public String getAddSource()

/**
* 获取分组名称
* @return 分组名称列表
*/
public List<String> getGroupNames()

/**
* 获取好友自定义信息，key 值按照后台配置的字符串传入，不包括 TIM_FRIEND_PROFILE_TYPE_KEY_CUSTOM_PREFIX 前缀
* @return 自定义信息 Map
*/
public Map<String, byte[]> getCustomInfo()

/**
* 获取 uint 类型的好友自定义信息，key 值按照后台配置的字符串传入，不包括
* TIM_FRIEND_PROFILE_TYPE_KEY_CUSTOM_PREFIX 前缀
* @return 自定义信息 Map
*/
public Map<String, byte[]> getCustomInfoUint()

/**
* 获取好友资料
* @return 用户资料
*/
public TIMUserProfile getTimUserProfile()()
```

示例代码

```
TIMFriendshipManager.getInstance().getFriendList(new TIMValueCallBack<List<TIMFriend>>() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
QLog.e(TAG, "getFriendList err code = " + code);
}

@Override
public void onSuccess(List<TIMFriend> timFriends) {
StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder();
for (TIMFriend timFriend : timFriends){
stringBuilder.append(timFriend.toString());
}
QLog.i(TAG, "getFriendList success result = " + stringBuilder.toString());
}
});
```

修改好友

修改好友调用 modifyFriend 方法进行。与修改自己资料方法类似，可一次更新多个字段。

```
/**
* 修改好友资料
```

```
* @param identifier 好友标识
* @param profileMap 修改的字段，见TIMFriend中的TIM_FRIEND_PROFILE_TYPE_KEY_XXX
* @param cb 回调
*/
public void modifyFriend(@NonNull String identifier, @NonNull HashMap<String, Object> profileMap, @NonNull TIMCallBack cb)
```

设置不存在的键值可能会导致失败，后台定义了一些常用的键值

Key	Value	说明
TIM_FRIEND_PROFILE_TYPE_KEY_REMARK	String	备注
TIM_FRIEND_PROFILE_TYPE_KEY_GROUP	List< String >	分组
TIM_FRIEND_PROFILE_TYPE_KEY_CUSTOM_PREFIX	String、int	自定义字段前缀

示例：设置好友『Android_002』的备注为『002 remark』

```
String identifier = "Android_002";
HashMap<String, Object> hashMap = new HashMap<>();
hashMap.put(TIMFriend.TIM_FRIEND_PROFILE_TYPE_KEY_REMARK, "002 remark");
TIMFriendshipManager.getInstance().modifyFriend(identifier, hashMap, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int i, String s) {
Log.e(TAG, "modifyFriend err code = " + i + ", desc = " + s);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.i(TAG, "modifyFriend success");
}
});
```

说明：
修改好友自定义资料，需先通过 Server 配置关系链自定义字段，才能修改成功。

添加好友

通过 TIMFriendshipManager 的 addFriend 方法可以添加好友。

```
/**
* 添加好友
* @param timFriendRequest 添加请求
* @param cb 回调
*/
public void addFriend(@NonNull TIMFriendRequest timFriendRequest, @NonNull TIMValueCallBack<TIMFriendResult> cb)
```

加好友需要传入 request 参数，该参数类型定义如下：

```
/**
* 用户 identifier
*/
private String identifier = "";

/**
* 用户备注（备注最大96字节）
*/
```

```
private String remark = "";

/**
* 请求说明（最大120字节）
*/
private String addWording = "";

/**
* 添加来源
* 来源不能超过8个字节，并且需要添加“AddSource_Type_”前缀
*/
private String addSource = "";

/**
* 分组名
*/
private String friendGroup = "";
```

成功回调会返回操作用户的 TIMFriendResult **结果数据，开发者可根据对应情况提示用户。添加好友的返回码如下：**

```
public class TIMFriendStatus {
/**
* 操作成功
*/
public static final int TIM_FRIEND_STATUS_SUCC = 0;

/**
* 请求参数错误，请根据错误描述检查请求是否正确
*/
public static final int TIM_FRIEND_PARAM_INVALID = 30001;

/**
* 加好友、响应好友时有效：自己的好友数已达系统上限
*/
public static final int TIM_ADD_FRIEND_STATUS_SELF_FRIEND_FULL = 30010;

/**
* 加好友、响应好友时有效：对方的好友数已达系统上限
*/
public static final int TIM_ADD_FRIEND_STATUS_THEIR_FRIEND_FULL = 30014;

/**
* 加好友时有效：被加好友在自己的黑名单中
*/
public static final int TIM_ADD_FRIEND_STATUS_IN_SELF_BLACK_LIST = 30515;

/**
* 加好友时有效：被加好友设置为禁止加好友
*/
public static final int TIM_ADD_FRIEND_STATUS_FRIEND_SIDE_FORBID_ADD = 30516;

/**
* 加好友时有效：已被被添加好友设置为黑名单
*/
public static final int TIM_ADD_FRIEND_STATUS_IN_OTHER_SIDE_BLACK_LIST = 30525;
/**
* 加好友时有效：等待好友审核同意
```

```
*/
public static final int TIM_ADD_FRIEND_STATUS_PENDING = 30539;
};
```

示例代码

```
TIMFriendRequest timFriendRequest = new TIMFriendRequest("test_id");
timFriendRequest.setAddWording("it's me!");
timFriendRequest.setAddSource("android");
TIMFriendshipManager.getInstance().addFriend(timFriendRequest, new TIMValueCallBack<TIMFriendResult>() {
@Override
public void onError(int i, String s) {
QLog.e(TAG, "addFriend err code = " + i + ", desc = " + s);
}

@Override
public void onSuccess(TIMFriendResult timFriendResult) {
QLog.i(TAG, "addFriend success result = " + timFriendResult.toString());
}
});
```

删除好友

可通过 TIMFriendshipManager **的** deleteFriends **方法批量删除好友。**

```
/**
* 删除好友
* @param identifiers 好友列表
* @param delFriendType 删除类型
* @param cb 回调
*/
public void deleteFriends(@NonNull List<String> identifiers, @NonNull int delFriendType, @NonNull TIMValueCallBack<List<TIMFriendResult>> c
b)
```

成功回调会返回操作用户的 TIMFriendResult **结果数据，开发者可根据情况提示用户。删除好友的错误码如下：**

```
public class TIMFriendStatus {
/**
* 操作成功
*/
public static final int TIM_FRIEND_STATUS_SUCC = 0;
/**
* 删除好友时有效：删除好友时对方不是好友
*/
public static final int TIM_DEL_FRIEND_STATUS_NO_FRIEND = 31704;
};
```

示例代码

```
List<String> identifiers = new ArrayList<>();
identifiers.add("test_id");
TIMFriendshipManager.getInstance().deleteFriends(identifiers, TIMDelFriendType.TIM_FRIEND_DEL_SINGLE, new TIMValueCallBack<List<TIMFriend
Result>>() {
@Override
public void onError(int i, String s) {
```

```
QLog.e(TAG, "deleteFriends err code = " + i + ", desc = " + s);
}

@Override
public void onSuccess(List<TIMFriendResult> timUserProfiles) {
QLog.i(TAG, "deleteFriends success");
}
});
```

同意/拒绝好友申请

可通过 TIMFriendshipManager **的** doResponse **方法同意/拒绝好友申请**

```
/**
* 处理好友请求
* @param response 请求参数，包含好友 ID，预备注，回应类型
* @param cb
*/
public void doResponse(TIMFriendResponse response, @NonNull TIMValueCallBack<TIMFriendResult> cb)
```

参数 response **定义如下：**

```
public class TIMFriendResponse {
/**
* 同意加好友（建立单向好友）
*/
public static final int TIM_FRIEND_RESPONSE_AGREE = 0;

/**
* 同意加好友并加对方为好友（建立双向好友）
*/
public static final int TIM_FRIEND_RESPONSE_AGREE_AND_ADD = 1;

/**
* 拒绝对方好友请求
*/
public static final int TIM_FRIEND_RESPONSE_REJECT = 2;

/**
* 响应类型
*/
private int responseType = TIM_FRIEND_RESPONSE_AGREE;

/**
* 响应的好友 ID
*/
private String identifier = ""; // 回应好友的 ID

/**
* 备注好友（可选，如果要加对方为好友）。备注最大96字节
*/
private String remark = "";

.....省略 get set 方法
}
```

成功回调会返回操作用户的 TIMFriendResult 结果数据，处理用户请求的错误码如下。

```
public class TIMFriendStatus {
/**
* 操作成功
*/
public static final int TIM_FRIEND_STATUS_SUCC = 0;

/**
* 加好友、响应好友时有效：自己的好友数已达系统上限
*/
public static final int TIM_ADD_FRIEND_STATUS_SELF_FRIEND_FULL = 30010;

/**
* 加好友、响应好友时有效：对方的好友数已达系统上限
*/
public static final int TIM_ADD_FRIEND_STATUS_THEIR_FRIEND_FULL = 30014;

/**
* 响应好友申请时有效：对方没有申请过好友
*/
public static final int TIM_RESPONSE_FRIEND_STATUS_NO_REQ = 30614;
};
```

校验好友关系

可通过 TIMFriendshipManager 的 checkFriends 方法校验好友关系。

```
/**
* 校验好友
* @param checkInfo 校验好友参数
* @param cb 回调
*/
public void checkFriends(@NonNull TIMFriendCheckInfo checkInfo, @NonNull TIMValueCallBack<List<TIMCheckFriendResult>> cb)
```

参数 checkInfo 定义如下：

```
public class TIMFriendCheckInfo {
private List<String> users = new ArrayList<>();
private int checkType = TIMFriendCheckType.TIM_FRIEND_CHECK_TYPE_UNIDIRECTION;

/**
* 设置需要检查的好友 ID
*
* @param users
*/
public void setUsers(List<String> users);

/**
* 设置需要检查的关系类型，见 TIMFriendCheckType 定义的常量
*
* @param type
*/
public void setCheckType(int type);
}
```

参数 TIMFriendCheckType 定义如下：

```
public class TIMFriendCheckType {
/**
* 单向好友
*/
public static final int TIM_FRIEND_CHECK_TYPE_UNIDIRECTION = 1;

/**
* 互为好友
*/
public static final int TIM_FRIEND_CHECK_TYPE_BIDIRECTION = 2;
}
```

成功回调会返回操作用户的 TIMCheckFriendResult 列表数据，定义如下。

```
public class TIMCheckFriendResult {
private String identifier = "";
private int resultCode;
private String resultInfo = "";
private int resultType;

/**
* 获取好友 ID
*
* @return 好友 ID
*/
public String getIdentifier();

/**
* 获取返回码
*
* @return 返回码
*/
public int getResultCode();

/**
* 获取返回结果描述
*
* @return 结果描述
*/
public String getResultInfo();

/**
* 获取检查好友类型，常量见 TIMFriendRelationType 中定义
*
* @return 好友关系类型
*/
public int getResultType();
}
```

参数 TIMFriendRelationType 定义如下：

```
public class TIMFriendRelationType {
/**
* 不是好友
```

```
*/
public static final int TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_NONE = 0;

/**
* 对方在我的好友列表中
*/
public static final int TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_MY_UNI = 1;

/**
* 我在对方的好友列表中
*/
public static final int TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_OTHER_UNI = 2;

/**
* 互为好友
*/
public static final int TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_BOTH_WAY = 3;

}
```

好友未决

获取未决列表

其它用户通过 addFriend 方法添加自己为好友，此时会在后台增加一条未决记录。当自己向其它用户请求好友时，后台也会记录一条未决信息。可通过 getPendencyList 方法获取未决列表

```
/**
* 获取未决列表
*
* @param timFriendPendencyRequest
* @param cb
*/
public void getPendencyList(TIMFriendPendencyRequest timFriendPendencyRequest, @NonNull TIMValueCallBack<TIMFriendPendencyResponse>
cb)
```

由于后台可能存储多条好未决，超出界面显示范围，所以此接口支持翻页操作。需要传入参数 timFriendPendencyRequest 定义如下：

```
/**
* 未决列表序列号。建议客户端保存 seq 和未决列表，请求时填入 server 返回的 seq。如果 seq 是 server 最新的，则不返回数据
*
* @param seq 序列号
*/
public void setSeq(long seq)

/**
* 翻页时间戳，只用来翻页，server 返回0时表示没有更多数据，第一次请求填0
* 特别注意的是，如果 server 返回的 seq 跟填入的 seq 不同，翻页过程中，需要使用客户端原始 seq 请求，直到数据请求完毕，才能更新本地 seq
*
* @param timestamp 翻页时间戳
*/
public void setTimestamp(long timestamp)

/**
* 每页的数量，请求时有效
*
* @param numPerPage 每页的数量
```

```
*/
public void setNumPerPage(int numPerPage)

/**
* 未决请求拉取类型，见 TIMPendencyType 中的常量定义
*
* @param timPendencyType 未决请求拉取类型
*/
public void setTimPendencyGetType(int timPendencyType)
```

操作成功后，回调返回分页信息和未决记录 TIMFriendPendencyResponse

```
/**
* 获取本次请求的未决列表序列号
* @return 序列号
*/
public long getSeq()

/**
* 获取本次请求的翻页时间戳
*
* @return 时间戳
*/
public long getTimestamp()

/**
* 获取未决请求未读数量
*
* @return 未读数量
*/
public long getUnreadCnt()

/**
* 获取未决信息列表
*
* @return 信息列表
*/
public List<TIMFriendPendencyItem> getItems()
```

未决请求 TIMFriendPendencyItem **定义如下：**

```
/**
* 获取用户 ID
*
* @return id
*/
public String getIdentifier()

/**
* 获取增加时间
*
* @return 时间
*/
public long getAddTime()

/**
```

```
* 获取来源
*
* @return 来源
*/
public String getAddSource()

/**
* 获取好友附言
*
* @return 附言
*/
public String getAddWording()

/**
* 获取好友昵称
*
* @return 昵称
*/
public String getNickname()

/**
* 获取未决请求类型，见 TIMPendencyType 常量定义
*
* @return 未决请求类型
*/
public int getType()
```

未决类型 TIMPendencyType 定义如下：

```
public class TIMPendencyType {
/**
* 别人发给我的未决请求
*/
public static final int TIM_PENDENCY_COME_IN = 1;

/**
* 我发给别人的未决请求
*/
public static final int TIM_PENDENCY_SEND_OUT = 2;

/**
* 别人发给我的以及我发给别人的所有未决请求，仅在拉取时有效。
*/
public static final int TIM_PENDENCY_BOTH = 3;

}
```

未决删除

```
/**
* 未决删除
*
* @param pendencyType 未决类型，见 TIMPendencyType, 删除只支持 TIM_PENDENCY_COME_IN 和 TIM_PENDENCY_SEND_OUT
* @param users 要删除的未决用户 ID 列表
* @param cb 回调
```

```
*/
public void deletePendency(int pendencyType, List<String> users, @NonNull TIMValueCallBack<List<TIMFriendResult>> cb)
```

未决已读上报

当用户拉取到未决记录，可以将本次拉取的未决在后台标记为已读。

```
/**
* 未决已读上报
*
* @param timestamp 已读时间戳，此时间戳以前的消息都将置为已读
* @param cb 回调
*/
public void pendencyReport(long timestamp, @NonNull TIMCallBack cb)
```

上报后，下次调用getPendencyList返回的未读计数将会改变。

黑名单

添加用户到黑名单

可以把任意用户拉黑，如果此前是好友关系，拉黑后自动解除好友，拉黑后对方发消息无法收到。

```
/**
* 添加用户到黑名单
*
* @param users 用户列表
* @param cb 回调
*/
public void addBlackList(List<String> users, @NonNull TIMValueCallBack<List<TIMFriendResult>> cb)
```

把用户从黑名单删除

```
/**
* 把用户从黑名单中删除
*
* @param users 用户列表
* @param cb 回调
*/
public void deleteBlackList(List<String> users, @NonNull TIMValueCallBack<List<TIMFriendResult>> cb)
```

获取黑名单列表

```
/**
* 获取黑名单列表
*
* @param cb 回调
*/
public void getBlackList(@NonNull TIMValueCallBack<List<TIMFriend>> cb)
```

好友分组

创建好友分组

创建分组时，可以同时指定添加的用户。同一用户可以添加到多个分组。

```
/**
* 新建好友分组
*
* @param groupNames 分组名称列表,必须是当前不存在的分组
* @param identifiers 要添加到分组中的好友
* @param cb 回调
*/
public void createFriendGroup(List<String> groupNames, List<String> identifiers, @NonNull TIMValueCallBack<List<TIMFriendResult>> cb)
```

删除好友分组

```
/**
* 删除好友分组
*
* @param groupNames 要删除的好友分组名称列表
* @param cb 回调
*/
public void deleteFriendGroup(List<String> groupNames, @NonNull TIMCallBack cb)
```

添加好友到某分组

```
/**
* 添加好友到某分组
*
* @param groupName 好友分组名称
* @param identifiers 要添加到分组中的好友列表
* @param cb 回调
*/
public void addFriendsToFriendGroup(String groupName, List<String> identifiers, @NonNull TIMValueCallBack<List<TIMFriendResult>> cb)
```

从某分组删除好友

```
/**
* 从某分组删除好友
*
* @param groupName 好友分组名称
* @param identifiers 要移除分组的好友列表
* @param cb 回调
*/
public void deleteFriendsFromFriendGroup(String groupName, List<String> identifiers, @NonNull TIMValueCallBack<List<TIMFriendResult>> cb)
```

重命名好友分组

```
/**
* 重命名好友分组
*
* @param oldName 原来的分组名称
* @param newName 新的分组名称
* @param cb 回调
*/
public void renameFriendGroup(String oldName, String newName, @NonNull TIMCallBack cb)
```

获取好友分组

```
/**
* 获取指定的好友分组，传入 null 获得所有分组信息
* @param groupNames 要获取信息的好友分组名称列表
* @param cb 回调
*/
public void getFriendGroups(List<String> groupNames, @NonNull TIMValueCallBack<List<TIMFriendGroup>> cb)
```

关系链变更系统通知

TIMMessage 中 Elem 类型 TIMSNSSystemElem 为关系链变更系统消息。

```
/**
* 关系链相关操作后，后台 push 同步下来的消息元素
*
*/
public class TIMSNSSystemElem extends TIMElem {
private int subType = 0;

// subType 对应 TIMSNSSystemType.TIM_SNS_SYSTEM_ADD_FRIEND
private List<String> requestAddFriendUserList = new ArrayList<>();

// subType 对应 TIMSNSSystemType.TIM_SNS_SYSTEM_DEL_FRIEND
private List<String> delRequestAddFriendUserList = new ArrayList<>();

// subType 对应 TIMSNSSystemType.TIM_SNS_SYSTEM_ADD_BLACKLIST
private List<String> addBlacklistUserList = new ArrayList<>();

// subType 对应 TIMSNSSystemType.TIM_SNS_SYSTEM_DEL_BLACKLIST
private List<String> delBlacklistUserList = new ArrayList<>();

// subType 对应 TIMSNSSystemType.TIM_SNS_SYSTEM_ADD_FRIEND_REQ
private List<TIMFriendPendencyInfo> friendAddPendencyList = new ArrayList<>();

// subType 对应 TIMSNSSystemType.TIM_SNS_SYSTEM_DEL_FRIEND_REQ
private List<String> delFriendAddPendencyList = new ArrayList<>();

// subType 对应 TIMSNSSystemType.TIM_SNS_SYSTEM_SNS_PROFILE_CHANGE
private List<TIMSNSChangeInfo> changeInfoList = new ArrayList<>();

public TIMSNSSystemElem() { type = TIMElemType.SNSTips; }
public int getSubType();
public List<String> getRequestAddFriendUserList();
public List<String> getDelRequestAddFriendUserList();
public List<String> getAddBlacklistUserList();
public List<String> getDelBlacklistUserList();
public List<TIMFriendPendencyInfo> getFriendAddPendencyList();
public List<String> getDelFriendAddPendencyList();
public List<TIMSNSChangeInfo> getChangeInfoList();
}


/**
* 关系链变更系统通知类型
*/
public class TIMSNSSystemType {
/**
```

```
* 增加好友消息
*/
public static final int TIM_SNS_SYSTEM_ADD_FRIEND = 0x01;

/**
* 删除好友消息
*/
public static final int TIM_SNS_SYSTEM_DEL_FRIEND = 0x02;

/**
* 增加好友申请
*/
public static final int TIM_SNS_SYSTEM_ADD_FRIEND_REQ = 0x03;

/**
* 删除未决申请
*/
public static final int TIM_SNS_SYSTEM_DEL_FRIEND_REQ = 0x04;

/**
* 黑名单添加
*/
public static final int TIM_SNS_SYSTEM_ADD_BLACKLIST = 0x05;

/**
* 黑名单删除
*/
public static final int TIM_SNS_SYSTEM_DEL_BLACKLIST = 0x06;

/**
* 未决已读上报
*/
public static final int TIM_SNS_SYSTEM_PENDENCY_REPORT = 0x07;

/**
* 关系链资料变更
*/
public static final int TIM_SNS_SYSTEM_SNS_PROFILE_CHANGE = 0x08;
};

/**
* 关系链变更详细信息
*
*/
public class TIMSNSChangeInfo {
/**
* 变更资料的用户 ID
*/
private String updateUser = "";

/**
* 变更资料信息
*/
private Map<String, Object> itemMap = new HashMap<>();

public String getUpdateUser() {
return updateUser;
```

```
}

public Map<String, Object> getItemMap() {
return itemMap;
}
}
```

添加好友系统通知

当两个用户成为好友时，两个用户均可收到添加好友系统消息。

触发时机：

当自己的关系链变更，增加好友时，收到消息（如果已经是单向好友，关系链没有变更的一方不会收到）。

参数说明：

参数	说明
subType	TIM_SNS_SYSTEM_ADD_FRIEND
requestAddFriendUserList	成为好友的用户列表

删除好友系统通知

当两个用户解除好友关系时，会收到删除好友系统消息：

触发时机：

当自己的关系链变更，删除好友时，收到消息（如果删除的是单向好友，关系链没有变更的一方不会收到）。

参数说明：

参数	说明
subType	TIM_SNS_SYSTEM_DEL_FRIEND
delRequestAddFriendUserList	删除好友的用户列表

好友申请系统通知

当申请好友时对方需要验证，自己和对方会收到好友申请系统通知。

触发时机：

当申请好友时对方需要验证，自己和对方会收到好友申请系统通知，对方可选择同意或者拒绝，自己不能操作，只做信息同步之用。

参数说明：

参数	说明
subType	TIM_SNS_SYSTEM_ADD_FRIEND_REQ
friendAddPendencyList	申请的好友信息列表

TIMFriendPendencyInfo 参数说明：

参数	说明
fromUser	添加好友操作者
addSource	添加好友的来源
fromUserNickName	添加好友的操作者的昵称
addWording	添加好友附言

删除未决请求通知

触发时机：

当申请对方为好友，申请审核通过或者被拒后，自己会收到删除未决请求消息。

参数说明：

参数	说明
subType	TIM_SNS_SYSTEM_DEL_FRIEND_REQ
delFriendAddPendencyList	被通过或者被拒绝的好友列表

用户资料变更系统通知

TIMMessage 中 Elem 类型 TIMProfileSystemElem 为用户资料变更系统消息。

```
/**
* 自身和好友资料修改，后台 push 下来的消息元素
*/
public class TIMProfileSystemElem extends TIMElem {
private int subType; //修改资料的类型 TIMProfileSystemType
private String fromUser; //修改资料的来源（谁修改了）
private Map<String, Object> itemMap; //用户的资料

public int getSubType();
public String getFromUser();
public Map<String, Object> getItemMap();
}

/**
* 用户资料变更系统通知类型
*/
public class TIMProfileSystemType {
/**
* 无效值
*/
public static final int INVALID = 0;

/**
* 好友资料变更
*/
public static final int TIM_PROFILE_SYSTEM_FRIEND_PROFILE_CHANGE = 1;
}
```

当自己的资料或者好友的资料变更时，会收到用户资料变更系统消息。例如好友修改了头像，那么 TIMProfileSystemElem 中的 itemMap 的 key 为 Tag_Profile_IM_Image ， value 值为头像的 url 地址，其中 key 常量值定义在 TIMUserProfile 中。

旧版用户资料与关系链（iOS）

最近更新时间：2021-07-07 09:49:48

即时通信 IM 提供了关系链和用户资料托管，App 开发者使用简单的接口就可实现关系链和用户资料存储功能，另外，为了方便不同用户定制化资料，也提供用户资料和用户关系链的自定义字段（用户自定义字段需要先在控制台配置，详情请参考 用户自定义字段）。本节所有的接口不论对独立帐号体系还是托管帐号体系都有效。

用户资料

获取自己的资料

可通过 TIMFriendshipManager 的 getSelfProfile 方法获取用户自己的资料。

```
/**
* 获取自己的资料
*
* @param succ 成功回调，返回 TIMUserProfile
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)getSelfProfile:(TIMGetProfileSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
```

如果获取成功，succ 回调会返回获取到的 TIMUserProfile 对象。TIMUserProfile 的定义如下：

```
/**
* 用户资料
*/
@interface TIMUserProfile : TIMCodingModel

/**
* 用户 identifier
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* identifier;

/**
* 用户昵称
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* nickname;

/**
* 好友验证方式
*/
@property(nonatomic,assign) TIMFriendAllowType allowType;

/**
* 用户头像
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* faceURL;

/**
* 用户签名
*/
@property(nonatomic,strong) NSData* selfSignature;

/**
* 用户性别
```

```
*/
@property(nonatomic,assign) TIMGender gender;

/**
* 用户生日
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t birthday;

/**
* 用户区域
*/
@property(nonatomic,strong) NSData* location;

/**
* 用户语言
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t language;

/**
* 等级
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t level;

/**
* 角色
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t role;

/**
* 自定义字段集合,key 是 NSString 类型,value 是 NSData 类型或者 NSNumber 类型
* (key 值按照后台配置的字符串传入)
*/
@property(nonatomic,strong) NSDictionary* customInfo;

@end
```

获取指定用户的资料

可通过 TIMFriendshipManager 的 getUsersProfile 方法获取指定用户的资料。该方法支持从缓存和后台两种方式获取，当 forceUpdate = YES 时，会强制从后台拉取数据，并把返回的数据缓存下来；当 forceUpdate = NO 时，则先在本地查找，如果没有再向后台请求数据。建议只在显示资料的时候强制拉取，以减少等待时间。

```
/**
* 获取指定好友资料
*
* @param users 用户 ID
* @prarm forceUpdate 强制从后台拉取
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)getUsersProfile:(NSArray<NSString *> *)users forceUpdate:(BOOL)forceUpdate succ:(TIMGetProfileArraySucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

示例：获取『iOS_002』和『iOS_003』两个用户的资料

```
NSMutableArray * arr = [[NSMutableArray alloc] init];
[arr addObject:@"iOS_002"];
[arr addObject:@"iOS_003"];
[[TIMFriendshipManager sharedInstance] getUsersProfile:arr forceUpdate:NO succ:^(NSArray * arr) {
for (TIMUserProfile * profile in arr) {
NSLog(@"user=%@", profile);
}
}fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"GetFriendsProfile fail: code=%d err=%@", code, err);
}];
```

该示例关闭了强制后台拉取，优先从缓存中查找用户资料，可减少等待时间。缓存的时间可通过 TIMFriendProfileOption 设置，默认缓存时间一天。

```
/**
* 资料与关系链
*/
@interface TIMFriendProfileOption : NSObject

/**
* 关系链最大缓存时间
* 默认缓存一天；获取资料和关系链超过缓存时间，将自动向服务器发起请求
*/
@property NSInteger expiredSeconds;

@end
```

设置的过期时间方法是 -[TIMManager setUserConfig:]，示例代码：

```
TIMUserConfig *config = ...;
TIMFriendProfileOption *option = [TIMFriendProfileOption new];
option.expiredSeconds = 60*60; //1小时
config.friendProfileOpt = option;
[[TIMManager sharedInstance] setUserConfig:config];
```

修改自己的资料

修改自己的资料通过 modifySelfProfile 方法完成

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 设置自己的资料
*
* @param values 需要更新的属性，可一次更新多个字段
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)modifySelfProfile:(NSDictionary<NSString *, id> *)values succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

通过 values 字典，可以一次设置多个字段。举例来说，设置昵称的代码如下：

```
[[TIMFriendshipManager sharedInstance] modifySelfProfile:@{TIMProfileTypeKey_Nick:@"我的昵称"} succ:nil fail:nil];
```

设置不存在的键值可能会导致失败，后台定义了一些常用的键值

Key	Value	说明
TIMProfileTypeKey_Nick	NSString	昵称
TIMProfileTypeKey_FaceUrl	NSString	头像
TIMProfileTypeKey_AllowType	NSNumber	好友申请
TIMProfileTypeKey_Gender	NSNumber	性别
TIMProfileTypeKey_Birthday	NSNumber	生日
TIMProfileTypeKey_Location	NSString	位置
TIMProfileTypeKey_Language	NSNumber	语言
TIMProfileTypeKey_Level	NSNumber	等级
TIMProfileTypeKey_Role	NSNumber	角色
TIMProfileTypeKey_SelfSignature	NSString	签名
TIMProfileTypeKey_Custom_Prefix	NSString、NSData 或 NSNumber	自定义字段前缀

自定义字段需要您加上我们的前缀。例如后台有一个自定义字段 Blood ，类型为整数，设置代码是

```
NSString *key = [TIMProfileTypeKey_Custom_Prefix stringByAppendingString:@"Blood"];
[[TIMFriendshipManager sharedInstance] modifySelfProfile:@{key:@1} succ:nil fail:nil];
```

> 说明：
> 当设置自定义字段值是 NSString 对象时，后台会将其转为 UTF8 保存在数据库中。由于部分用户迁移资料时可能不是 UTF8 类型，所以在获取资料时，统一返回 NSData 类型。

好友关系

获取所有好友

可通过 TIMFriendshipManager 的 getFriendList 方法获取所有好友列表

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 获取好友列表
*
* @param succ 成功回调，返回好友(TIMFriend)列表
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
-(int)getFriendList:(TIMFriendArraySucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

如果获取成功，succ 回调返回好友列表。好友对象用 TIMFriend 存储， TIMFriend 的定义如下

```
@interface TIMFriend : TIMCodingModel

/**
* 好友 identifier
*/
@property(nonatomic,strong) NSString *identifier;
```

```
/**
* 好友备注
*/
@property(nonatomic,strong) NSString *remark;

/**
* 分组名称 NSString* 列表
*/
@property(nonatomic,strong) NSArray *groups;

/**
* 申请理由
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * addWording;

/**
* 申请来源
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * addSource;

/**
* 添加时间
*/
@property(nonatomic,assign) uint64_t addTime;

/**
* 自定义字段集合,key 是 NSString 类型,value 是 NSData 类型或者 NSNumber 类型(key 值按照后台配置的字符串传入)
*/
@property(nonatomic,strong) NSDictionary* customInfo;

/**
* 好友资料
*/
@property(nonatomic,strong) TIMUserProfile *profile;

@end
```

示例代码

```
[[TIMFriendshipManager sharedInstance] getFriendList:^(NSArray<TIMFriend *> *friends) {
NSMutableString *msg = [NSMutableString new];
[msg appendString:@"好友列表: "];
for (TIMFriend *friend in friends) {
[msg appendFormat:@"[%@,%@,%d,%@,%@,%@]", friend.identifier, friend.remark, friend.addTime, friend.addSource, friend.addWording, friend.
groups];
}
self.msgLabel.text = msg;
} fail:^(int code, NSString *msg) {
self.msgLabel.text = [NSString stringWithFormat:@"失败：%d, %@", code, msg];
}];
```

修改好友

修改好友调用 modifyFriend 方法进行。与修改自己资料方法类似，该方法通过传入字典方式修改，可一次更新多个字段。

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 修改好友
*
* @param identifier 好友的 identifier
* @param values 需要更新的属性，可一次更新多个字段. 参见 TIMFriendshipDefine.h 的 TIMFriendTypeKey_XXX
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)modifyFriend:(NSString *)identifier values:(NSDictionary<NSString *, id> *)values succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

设置不存在的键值可能会导致失败，后台定义了一些常用的键值

Key	Value	说明
TIMFriendTypeKey_Remark	NSString	备注
TIMFriendTypeKey_Group	NSArray	分组
TIMFriendTypeKey_Custom_Prefix	NSNumber、NSData	自定义字段前缀

示例：设置好友『iOS_002』的备注为『002 remark』

```
[[TIMFriendshipManager sharedInstance] modifyFriend:@"iOS_002" values:@{ TIMFriendTypeKey_Remark: @"002 remark"} succ:^{
self.msgLabel.text = @"OK";
} fail:^(int code, NSString *msg) {
self.msgLabel.text = [NSString stringWithFormat:@"失败：%d, %@", code, msg];
}];
```

修改好友自定义资料，需先通过 Server 配置关系链自定义字段，才能修改成功。

添加好友

通过 TIMFriendshipManager 的 addFriend 方法可以添加好友。

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject

/**
* 添加好友
*
* @param request 添加好友请求
* @param succ 成功回调(TIMFriendResult)
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)addFriend:(TIMFriendRequest *)request succ:(TIMFriendResultSucc)succ fail:(TIMFail)fail;

@end
```

加好友需要传入 request 参数，该参数类型定义如下：

```
/**
* 加好友请求
*/
@interface TIMFriendRequest : TIMCodingModel

/**
* 用户 identifier
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* identifier;

/**
* 用户备注（备注最大96字节）
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* remark;

/**
* 请求说明（最大120字节）
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* addWording;

/**
* 添加来源
* 来源不能超过8个字节，并且需要添加“AddSource_Type_”前缀
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* addSource;

/**
* 分组名
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* group;

@end
```

成功回调会返回操作用户的 TIMFriendResult **结果数据，开发者可根据对应情况提示用户。添加好友的返回码如下。**

```
typedef NS_ENUM(NSInteger, TIMFriendStatus) {
/**
* 操作成功
*/
TIM_FRIEND_STATUS_SUCC = 0,
/**
* 加好友时有效：被加好友在自己的黑名单中
*/
TIM_ADD_FRIEND_STATUS_IN_SELF_BLACK_LIST = 30515,
/**
* 加好友时有效：被加好友设置为禁止加好友
*/
TIM_ADD_FRIEND_STATUS_FRIEND_SIDE_FORBID_ADD = 30516,
/**
* 加好友、响应好友时有效：自己的好友数已达系统上限
*/
TIM_ADD_FRIEND_STATUS_SELF_FRIEND_FULL = 30010,
/**
* 加好友时有效：已被被添加好友设置为黑名单
*/
TIM_ADD_FRIEND_STATUS_IN_OTHER_SIDE_BLACK_LIST = 30525,
```

```
/**
* 加好友时有效：等待好友审核同意
*/
TIM_ADD_FRIEND_STATUS_PENDING = 30539,
};
```

示例代码

```
TIMFriendRequest *q = [TIMFriendRequest new];
q.identifier = @"abc"; // 加好友 abc
q.addWording = @"求通过";
q.addSource = @"AddSource_Type_iOS";
q.remark = @"你是abc";
[[TIMFriendshipManager sharedInstance] addFriend:q succ:^(TIMFriendResult *result) {
if (result.result_code == 0)
self.msgLabel.text = @"添加成功";
else
self.msgLabel.text = [NSString stringWithFormat:@"异常：%ld, %@", (long)result.result_code, result.result_info];
} fail:^(int code, NSString *msg) {
self.msgLabel.text = [NSString stringWithFormat:@"失败：%d, %@", code, msg];
}];
```

删除好友

可通过 TIMFriendshipManager **的** deleteFriends **方法批量删除好友。**

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 删除好友
*
* @param user 要删除的好友的 identifier
* @param delType 删除类型（单向好友、双向好友）
* @param succ 成功回调([TIMFriendResult])
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)delFriend:(NSString *)user delType:(TIMDelFriendType)delType succ:(TIMHandleFriendArraySucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

成功回调会返回操作用户的 TIMFriendResult **结果数据，开发者可根据情况提示用户。 删除好友的错误码如下。**

```
typedef NS_ENUM(NSInteger, TIMFriendStatus) {
/**
* 操作成功
*/
TIM_FRIEND_STATUS_SUCC = 0,
/**
* 删除好友时有效：删除好友时对方不是好友
*/
TIM_DEL_FRIEND_STATUS_NO_FRIEND = 31704,
};
```

示例代码

```
NSMutableArray * del_users = [[NSMutableArray alloc] init];
// 删除好友 iOS_002
[del_users addObject:@"iOS_002"];
// TIM_FRIEND_DEL_BOTH 指定删除双向好友
[[TIMFriendshipManager sharedInstance] deleteFriends:del_users delType:TIM_FRIEND_DEL_BOTH succ:^(NSArray<TIMFriendResult *> *results) {
for (TIMFriendResult * res in results) {
if (res.result_code != TIM_FRIEND_STATUS_SUCC) {
NSLog(@"deleteFriends failed: user=%@ result_code=%d", res.identifier, res.result_code);
}
else {
NSLog(@"deleteFriends succ: user=%@ result_code=%d", res.identifier, res.result_code);
}
}
} fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"deleteFriends failed: code=%d err=%@", code, err);
}];
```

同意/拒绝 好友申请

可通过 TIMFriendshipManager **的** doResponse **方法同意/拒绝好友申请**

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 响应对方好友邀请
*
* @param response 响应请求
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)doResponse:(TIMFriendResponse *)response succ:(TIMFriendResultSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数 response 的定义如下：

```
typedef NS_ENUM(NSInteger, TIMFriendResponseType) {
/**
* 同意加好友（建立单向好友）
*/
TIM_FRIEND_RESPONSE_AGREE = 0,
/**
* 同意加好友并加对方为好友（建立双向好友）
*/
TIM_FRIEND_RESPONSE_AGREE_AND_ADD = 1,
/**
* 拒绝对方好友请求
*/
TIM_FRIEND_RESPONSE_REJECT = 2,
};
/**
* 响应好友请求
*/
@interface TIMFriendResponse : NSObject

/**
```

```
* 响应类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIMFriendResponseType responseType;

/**
* 用户 identifier
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* identifier;

/**
* 备注好友（可选，如果要加对方为好友）。备注最大96字节
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* remark;

@end
```

成功回调会返回操作用户的 TIMFriendResult 结果数据，处理用户请求的错误码如下。

```
typedef NS_ENUM(NSInteger, TIMFriendStatus) {
/**
* 操作成功
*/
TIM_FRIEND_STATUS_SUCC = 0,
/**
* 响应好友申请时有效：对方没有申请过好友
*/
TIM_RESPONSE_FRIEND_STATUS_NO_REQ = 30614,
/**
* 加好友、响应好友时有效：自己的好友数已达系统上限
*/
TIM_ADD_FRIEND_STATUS_SELF_FRIEND_FULL = 30010,
/**
* 加好友、响应好友时有效：对方的好友数已达系统上限
*/
TIM_ADD_FRIEND_STATUS_THEIR_FRIEND_FULL = 30014,
};
```

校验好友关系

可通过 TIMFriendshipManager 的 checkFriends 方法校验好友关系。

```
/**
* 检查指定用户的好友关系
*
* @param checkInfo 好友检查信息
* @param succ 成功回调，返回检查结果
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送成功
*/
- (int)checkFriends:(TIMFriendCheckInfo *)checkInfo succ:(TIMCheckFriendResultArraySucc)succ fail:(TIMFail)fail;
```

参数 checkInfo 定义如下：

```
/**
* 好友关系检查
```

```
*/
@interface TIMFriendCheckInfo : NSObject
/**
* 检查用户的 ID 列表（NSString*）
*/
@property(nonatomic,strong) NSArray* users;

/**
* 检查类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIMFriendCheckType checkType;

@end
```

参数 TIMFriendCheckType **定义如下：**

```
/**
* 好友检查类型
*/
typedef NS_ENUM(NSInteger,TIMFriendCheckType) {
/**
* 单向好友
*/
TIM_FRIEND_CHECK_TYPE_UNIDIRECTION = 0x1,
/**
* 互为好友
*/
TIM_FRIEND_CHECK_TYPE_BIDIRECTION = 0x2,
};
```

成功回调会返回操作用户的 TIMCheckFriendResult **列表数据，定义如下。**

```
@interface TIMCheckFriendResult : NSObject
/**
* 用户 ID
*/
@property NSString* identifier;

/**
* 返回码
*/
@property NSInteger result_code;

/**
* 返回信息
*/
@property NSString *result_info;

/**
* 检查结果
*/
@property(nonatomic,assign) TIMFriendRelationType resultType;

@end
```

参数 TIMFriendRelationType 定义如下：

```
/**
* 好友关系类型
*/
typedef NS_ENUM(NSInteger,TIMFriendRelationType) {
/**
* 不是好友
*/
TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_NONE = 0x0,
/**
* 对方在我的好友列表中
*/
TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_MY_UNI = 0x1,
/**
* 我在对方的好友列表中
*/
TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_OTHER_UNI = 0x2,
/**
* 互为好友
*/
TIM_FRIEND_RELATION_TYPE_BOTHWAY = 0x3,
};
```

好友未决

获取未决列表

其它用户通过 addFriend 方法添加自己为好友，此时会在后台增加一条未决记录。当自己向其它用户请求好友时，后台也会记录一条未决信息。可通过 getPendencyList 方法获取未决列表

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject

/**
* 获取未决列表
*
* @param pendencyRequest 请求信息，详细参考 TIMFriendPendencyRequest
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)getPendencyList:(TIMFriendPendencyRequest *)pendencyRequest succ:(TIMGetFriendPendencyListSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

由于后台可能存储多条好未决，超出界面显示范围，所以此接口支持翻页操作。需要传入参数 pendencyRequest 定义如下

```
/**
* 未决请求信息
*/
@interface TIMFriendPendencyRequest : TIMCodingModel

/**
* 序列号，未决列表序列号
* 建议客户端保存 seq 和未决列表，请求时填入 server 返回的 seq
* 如果 seq 是 server 最新的，则不返回数据
*/
```

```
@property(nonatomic,assign) uint64_t seq;

/**
* 翻页时间戳，只用来翻页，server 返回0时表示没有更多数据，第一次请求填0
* 特别注意的是，如果 server 返回的 seq 跟填入 seq 不同，翻页过程中，需要使用客户端原始 seq 请求，直到数据请求完毕，才能更新本地 seq
*/
@property(nonatomic,assign) uint64_t timestamp;

/**
* 每页的数量，即本次请求最多返回都个数据
*/
@property(nonatomic,assign) uint64_t numPerPage;

/**
* 未决请求拉取类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIMPendencyGetType type;

@end
```

操作成功后，succ 回调返回分页信息和未决记录

```
/**
* 未决返回信息
*/
@interface TIMFriendPendencyResponse : TIMCodingModel

/**
* 本次请求的未决列表序列号
*/
@property(nonatomic,assign) uint64_t seq;

/**
* 本次请求的翻页时间戳
*/
@property(nonatomic,assign) uint64_t timestamp;

/**
* 未决请求未读数量
*/
@property(nonatomic,assign) uint64_t unreadCnt;

@end
```

```
/**
* 未决请求
*/
@interface TIMFriendPendencyItem : TIMCodingModel

/**
* 用户标识
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* identifier;
/**
* 增加时间
*/
```

```
@property(nonatomic,assign) uint64_t addTime;
/**
* 来源
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* addSource;
/**
* 加好友附言
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* addWording;

/**
* 加好友昵称
*/
@property(nonatomic,strong) NSString* nickname;

/**
* 未决请求类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIMPendencyGetType type;

@end
```

未决删除

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 未决删除
*
* @param type 未决好友类型
* @param identifiers 要删除的未决列表
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)deletePendency:(TIMPendencyGetType)type users:(NSArray *)identifiers succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

未决已读上报

当用户拉取到未决记录，可以将本次拉取的未决在后台标记为已读。

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 未决已读上报
*
* @param timestamp 已读时间戳，此时间戳以前的消息都将置为已读
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)pendencyReport:(uint64_t)timestamp succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

上报后，下次调用getPendencyList返回的未读计数将会改变。

黑名单

添加用户到黑名单

可以把任意用户拉黑，如果此前是好友关系，拉黑后自动解除好友，拉黑后对方发消息无法收到。

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 添加用户到黑名单
*
* @param identifiers 用户列表
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)addBlackList:(NSArray *)identifiers succ:(TIMFriendResultArraySucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

把用户从黑名单删除

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 把用户从黑名单中删除
*
* @param identifiers 用户列表
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)deleteBlackList:(NSArray *)identifiers succ:(TIMFriendResultArraySucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

获取黑名单列表

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 获取黑名单列表
*
* @param succ 成功回调，返回 NSString* 列表
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)getBlackList:(TIMFriendArraySucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

好友分组

创建好友分组

创建分组时，可以同时指定添加的用户。同一用户可以添加到多个分组。

```
/**
* 新建好友分组
*
```

```
* @param groupNames 分组名称列表,必须是当前不存在的分组
* @param identifiers 要添加到分组中的好友
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)createFriendGroup:(NSArray *)groupNames users:(NSArray *)identifiers succ:(TIMFriendResultArraySucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

删除好友分组

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 删除好友分组
*
* @param groupNames 要删除的好友分组名称列表
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)deleteFriendGroup:(NSArray *)groupNames succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

添加好友到某分组

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 添加好友到一个好友分组
*
* @param groupName 好友分组名称
* @param identifiers 要添加到分组中的好友
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)addFriendsToFriendGroup:(NSString *)groupName users:(NSArray *)identifiers succ:(TIMFriendResultArraySucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

从某分组删除好友

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 从好友分组中删除好友
*
* @param groupName 好友分组名称
* @param identifiers 要移出分组的好友
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
```

```
- (int)delFriendsFromFriendGroup:(NSString *)groupName users:(NSArray *)identifiers succ:(TIMFriendResultArraySucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

重命名好友分组

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 修改好友分组的名称
*
* @param oldName 原来的分组名称
* @param newName 新的分组名称
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)renameFriendGroup:(NSString*)oldName newName:(NSString*)newName succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

获取指定的好友分组

```
@interface TIMFriendshipManager : NSObject
/**
* 获取指定的好友分组信息
*
* @param groupNames 要获取信息的好友分组名称列表,传入 nil 获得所有分组信息
* @param succ 成功回调，返回 TIMFriendGroup* 列表
* @param fail 失败回调
*
* @return 0 发送请求成功
*/
- (int)getFriendGroups:(NSArray *)groupNames succ:(TIMFriendGroupArraySucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

关系链变更系统通知

TIMMessage 中 Elem 类型 TIMSNSSystemElem 为关系链变更系统消息。

原型：

```
typedef NS_ENUM(NSInteger, TIM_SNS_SYSTEM_TYPE){
/**
* 增加好友消息
*/
TIM_SNS_SYSTEM_ADD_FRIEND = 0x01,
/**
* 删除好友消息
*/
TIM_SNS_SYSTEM_DEL_FRIEND = 0x02,
/**
* 增加好友申请
*/
TIM_SNS_SYSTEM_ADD_FRIEND_REQ = 0x03,
/**
* 删除未决申请
*/
```

```
TIM_SNS_SYSTEM_DEL_FRIEND_REQ = 0x04,
};
/**
* 关系链变更详细信息
*/
@interface TIMSNSChangeInfo : NSObject
/**
* 用户 identifier
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * identifier;
/**
* 申请添加时有效，添加理由
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * wording;
/**
* 申请时填写，添加来源
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * source;
@end
/**
* 关系链变更消息
*/
@interface TIMSNSSystemElem : TIMElem
/**
* 操作类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIM_SNS_SYSTEM_TYPE type;
/**
* 被操作用户列表：TIMSNSChangeInfo 列表
*/
@property(nonatomic,retain) NSArray * users;

@end
```

成员说明：

成员	说明
type	变更类型
users	变更的用户列表

示例中，当成为好友或者解除好友关系时，打印日志，当有用户申请成为好友时，打印申请理由。 示例：

```
@interface TIMMessageListenerImpl : NSObject
- (void)onNewMessage:(NSArray*) msgs;
@end
@implementation TIMMessageListenerImpl
- (void)onNewMessage:(NSArray*) msgs {
for (TIMMessage * msg in msgs) {
for (int i = 0; i < [msg elemCount]; i++) {
TIMElem * elem = [msg getElem:i];
if ([elem isKindOfClass:[TIMSNSSystemElem class]]) {
TIMSNSSystemElem * system_elem = (TIMSNSSystemElem * )elem;
switch ([system_elem type]) {
case TIM_SNS_SYSTEM_ADD_FRIEND:
for (TIMSNSChangeInfo * info in [system_elem users]) {
NSLog(@"user %@ become friends", [info identifier]);
```

```
}
break;
case TIM_SNS_SYSTEM_DEL_FRIEND:
for (TIMSNSChangeInfo * info in [system_elem users]) {
NSLog(@"user %@ delete friends", [info identifier]);
}
break;
case TIM_SNS_SYSTEM_ADD_FRIEND_REQ:
for (TIMSNSChangeInfo * info in [system_elem users]) {
NSLog(@"user %@ request friends: reason=%@", [info identifier], [info wording]);
}
break;
default:
NSLog(@"ignore type");
break;
}
}
}
}
}
@end
TIMMessageListenerImpl * impl = [[TIMMessageListenerImpl alloc] init];
[[TIMManager sharedInstance] setMessageListener:impl];
[[TIMManager sharedInstance] initSdk];
TIMLoginParam * login_param = [[TIMLoginParam alloc ]init];
login_param.accountType = @"107";
login_param.identifier = @"iOS_001";
login_param.userSig = @"";
login_param.appidAt3rd = @"123456";
login_param.sdkAppId = 123456;
[[TIMManager sharedInstance] login: login_param succ:^(){
NSLog(@"login succ");
} fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"login failed: %d->%@", code, err);
}];
```

添加好友系统通知

当两个用户成为好友时，两个用户均可收到添加好友系统消息。

触发时机：

当自己的关系链变更，增加好友时，收到消息（如果已经是单向好友，关系链没有变更的一方不会收到）。

参数说明：

参数	说明
type	TIM_SNS_SYSTEM_ADD_FRIEND
users	成为好友的用户列表

TIMSNSChangeInfo 参数说明：

成员	说明
identifier	用户 identifier

删除好友系统通知

当两个用户解除好友关系时，会收到删除好友系统消息：

触发时机：

当自己的关系链变更，删除好友时，收到消息（如果删除的是单向好友，关系链没有变更的一方不会收到）。

参数说明：

参数 | 说明
type | TIM_SNS_SYSTEM_DEL_FRIEND
users | 删除好友的用户列表

TIMSNSChangeInfo 参数说明：

成员	说明
identifier	用户 identifier

好友申请系统通知

当申请好友时对方需要验证，自己和对方会收到好友申请系统通知。

触发时机：当申请好友时对方需要验证，自己和对方会收到好友申请系统通知，对方可选择同意或者拒绝，自己不能操作，只做信息同步之用。

参数说明：

参数	说明
type	TIM_SNS_SYSTEM_ADD_FRIEND_REQ
users	申请的好友列表

TIMSNSChangeInfo 参数说明：

参数	说明
identifier	用户 identifier
wording	申请理由
source	申请来源

删除未决请求通知

触发时机：当申请对方为好友，申请审核通过或者被拒后，自己会收到删除未决请求消息。

用户资料变更系统通知

TIMMessage 中 Elem 类型 TIMProfileSystemElem 为用户资料变更系统消息。

```
/**
* 自身和好友资料修改，后台 push 下来的消息元素
*/
@interface TIMProfileSystemElem : TIMElem
/**
* 变更类型
*/
@property(nonatomic,assign) TIM_PROFILE_SYSTEM_TYPE type;
/**
* 资料变更的用户
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * fromUser;
/**
* 资料变更的昵称（暂未实现）
*/
@property(nonatomic,strong) NSString * nickName;
@end
```

```
/**
* 资料变更
*/
typedef NS_ENUM(NSInteger, TIM_PROFILE_SYSTEM_TYPE){
/**
好友资料变更
*/
TIM_PROFILE_SYSTEM_FRIEND_PROFILE_CHANGE = 0x01,
};
```

当自己的资料或者好友的资料变更时，会收到用户资料变更系统消息。

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

离线推送
离线推送（Android）
旧版离线推送基本配置

最近更新时间：2021-08-27 15:26:26

概述

即时通信 IM 的终端用户需要随时都能够得知最新的消息，而由于移动端设备的性能与电量有限，当 App 处于后台时，为了避免维持长连接而导致的过多资源消耗，即时通信 IM 推荐您使用各厂商提供的系统级推送通道来进行消息通知，系统级的推送通道相比第三方推送拥有更稳定的系统级长连接，可以做到随时接受推送消息，且资源消耗大幅降低。

即时通信 IM 目前已经支持了 APNs、小米推送、华为推送、魅族推送、vivo 推送、OPPO 推送等厂商推送，具体如下：

推送通道	系统要求	条件说明
APNs	iOS	iOS 系统推送通道，也是唯一的 iOS 推送通道
小米推送	MIUI	使用小米推送 MiPush_SDK_Client_3_6_12.jar
华为推送	EMUI	华为移动服务版本 20401300 以上，SDK 版本 push:2.6.3.301
Google FCM 推送	Android 4.1 及以上	手机端需安装 Google Play Services 且在中国大陆地区以外使用。
魅族推送	Flyme	使用魅族推送 push-internal:3.6.+
OPPO 推送	ColorOS	并非所有 OPPO 机型和版本都支持使用 OPPO 推送，SDK 版本 mcssdk-2.0.2.jar
vivo 推送	FuntouchOS	并非所有 vivo 机型和版本都支持使用 vivo 推送，SDK 版本 vivo_pushsdk_v2.3.1.jar

这里的离线是指在没有退出登录的情况下，应用被系统或者用户关闭。在这种情况下，如果还想收到 IM SDK 的消息提醒，可以集成即时通信 IM 离线推送。

> ⚠ 注意：
>
> - 对于已经退出登录（主动登出或者被踢下线）的用户，不会收到任何消息通知。
> - 目前，离线推送只提供 普通聊天消息 进行消息提醒，暂不提供对 系统消息 的消息提醒。

IM SDK 离线推送基本配置

设置全局离线推送配置

IM SDK 提供了设置全局离线推送配置的功能，可以设置是否开启离线推送、收到离线推送时的提示声音等。这个设置方法是由 TIMManager 提供的 setOfflinePushSettings 。

> ⚠ 注意：
>
> - 必须在登录成功后调用才生效。
> - 目前仅支持 APNs 自定义提示音，声音文件需应用内置。

原型：

```
/**
* 初始化离线推送配置，需登录后设置才生效
* @param settings 离线推送配置信息
*/
public void setOfflinePushSettings(TIMOfflinePushSettings settings)

/**
* 从服务器获取离线推送配置，需登录后才能获取
* @param cb 回调，在 onSuccess 的参数中返回离线推送配置
```

```
*/
public void getOfflinePushSettings(final TIMValueCallBack<TIMOfflinePushSettings> cb)
```

参数说明：

参数	说明
settings	离线推送配置

TIMOfflinePushSettings 说明：

```
/**
* 获取是否开启
* @return true 表示开启， false 表示不开启
*/
public boolean isEnabled()

/**
* 设置是否开启离线推送
* @param enabled 是否开启离线推送
*/
public void setEnabled(boolean enabled)

/**
* 获取收到 c2c 消息的离线推送时的提醒声音
* @return 声音文件的 URI，没有设置时返回 null
*/
public Uri getC2cMsgRemindSound()

/**
* 设置收到 c2c 消息的离线推送时的提醒声音
* @param c2cMsgRemindSound 声音文件的 URI，恢复系统默认声音填 null
*/
public void setC2cMsgRemindSound(Uri c2cMsgRemindSound)

/**
* 获取收到群消息的离线推送时的提醒声音
* @return 声音文件的 URI，没有设置时返回 null
*/
public Uri getGroupMsgRemindSound()

/**
* 设置收到群消息的离线推送时的提醒声音
* @param groupMsgRemindSound 声音文件的 URI， 恢复系统默认声音填 null
*/
public void setGroupMsgRemindSound(Uri groupMsgRemindSound)
```

示例：

```
TIMOfflinePushSettings settings = new TIMOfflinePushSettings();
//开启离线推送
settings.setEnabled(true);
//设置收到 C2C 离线消息时的提示声音，以把声音文件放在 res/raw 文件夹下为例
settings.setC2cMsgRemindSound(Uri.parse("android.resource://" + getPackageName() + "/" + R.raw.dudulu));
//设置收到群离线消息时的提示声音，以把声音文件放在 res/raw 文件夹下为例
settings.setGroupMsgRemindSound(Uri.parse("android.resource://" + getPackageName() + "/" + R.raw.dudulu));
```

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

```
TIMManager.getInstance().setOfflinePushSettings(settings);
```

针对单条消息设置离线推送

IM SDK 提供针对单独每一条消息进行离线推送配置的功能。开发者可以针对指定的某一条消息设置是否开启离线推送、收到离线推送后提醒声音、离线推送消息描述及扩展字段等。

> ⚠ 注意：
>
> - 针对单条消息设置的离线推送配置优先级是最高的，也就是在同时设置了全局离线推送配置及单条消息离线推送配置的情况下，将以单条消息离线推送配置为准。
> - 目前仅支持 APNs 自定义提示音，声音文件需应用内置。

原型：

```
/**
* 设置当前消息在对方收到离线推送的时候的配置（可选，发送消息时设置）
* @param settings 离线推送配置
*/
public void setOfflinePushSettings(TIMMessageOfflinePushSettings settings)

/**
* 获取当前消息的离线推送配置
* @return 离线推送配置，如果发送方没有设置的，返回 null
*/
public TIMMessageOfflinePushSettings getOfflinePushSettings()
```

TIMMessageOfflinePushSettings：

```
/**
* 离线 Push 展示标题，针对 iOS 和 Android 平台都生效，如果您需要分平台单独设置，请设置 IOSSettings -> title 和 AndroidSettings -> title
*
* @param title 通知栏标题
* @return
*/
public TIMMessageOfflinePushSettings setTitle(String title)

/**
* 离线 Push 展示文本，针对 iOS 和 Android 平台都生效，如果您需要分平台单独设置，请设置 IOSSettings -> desc 和 AndroidSettings -> desc
* @param descr 正文内容
*/
public TIMMessageOfflinePushSettings setDescr(String descr)

/**
* 获取当前消息的离线推送展示正文内容
* @return 正文内容
*/
public String getDescr()

/**
* 设置当前消息的扩展字段（可选，发送消息的时候设置）
* @param ext 扩展字段内容
*/
public TIMMessageOfflinePushSettings setExt(byte[] ext)

/**
* 获取当前消息的扩展字段
```

```
* @return 扩展字段内容，没有设置返回 null
*/
public byte[] getExt()

/**
* 设置当前消息是否允许离线推送，默认允许推送（可选，发送消息时设置）
* @param enabled true 表示允许离线推送， false 表示不允许离线推送
*/
public TIMMessageOfflinePushSettings setEnabled(boolean enabled)

/**
* 获取当前消息是否允许推送
* @return 是否允许推送标识， true 表示允许推送， false 表示不允许推送
*/
public boolean isEnabled()

/**
* 获取当前消息在 Android 设备上的离线推送配置
* @return Android 设备上的离线推送配置
*/
public AndroidSettings getAndroidSettings()

/**
* 设置当前消息在 Android 设备上的离线推送配置（可选，发送消息时设置）
* @param androidSettings 当前消息在 Android 设备上的离线推送配置
*/
public TIMMessageOfflinePushSettings setAndroidSettings(AndroidSettings androidSettings)

/**
* 获取当前消息在 iOS 设备上的离线推送配置
* @return iOS 设备上的离线推送配置
*/
public IOSSettings getIosSettings()

/**
* 设置当前消息在 iOS 设备上的离线推送配置（可选，发送消息时设置）
* @param iosSettings 当前消息在 iOS 设备上的离线推送配置
*/
public TIMMessageOfflinePushSettings setIosSettings(IOSSettings iosSettings)
```

TIMMessageOfflinePushSettings.AndroidSettings：

```
/**
* 获取通知标题
* @return 通知标题
*/
public String getTitle()

/**
* 设置离线 Push 展示标题

* @param title 通知标题
*/
public AndroidSettings setTitle(String title)

/**
* 设置离线 Push 展示自定义文本
```

```
*
* @param desc 通知显示内容
*/
public AndroidSettings setDesc(String desc)

/**
* 获取当前消息在 Android 设备上的离线推送提示声音 URI
* @return 声音 URI，没有设置则返回 null
*/
public Uri getSound()

/**
* 设置当前消息在 Android 设备上的离线推送提示声音（可选，发送消息时设置）
* @param sound 声音 URI，仅支持应用内部的声音资源文件
*/
public AndroidSettings setSound(Uri sound)

/**
* 获取当前消息的通知模式
* @return 通知模式
*/
public NotifyMode getNotifyMode()

/**
* 设置当前消息在对方收到离线推送时候的通知模式（待废弃，可以不设置）。
*
* @param mode 通知模式，默认为普通通知栏消息模式
*/
public AndroidSettings setNotifyMode(NotifyMode mode)
```

TIMMessageOfflinePushSettings.NotifyMode：

```
/**
* 普通通知栏消息模式，离线消息下发后，单击通知栏消息直接启动应用，不会给应用进行回调
*/
NotifyMode.Normal
```

TIMMessageOfflinePushSettings.IOSSettings：

```
/**
* 设置离线 Push 展示标题
*
* @param title 通知标题
*/
public IOSSettings setTitle(String title)

/**
* 设置离线 Push 展示自定义文本
*
* @param desc
*/
public IOSSettings setDesc(String desc)

/**
* 获取当前消息在 iOS 设备上的离线推送提示声音
*
```

```
* @return 声音文件路径，没有设置则返回 null
*/
public String getSound()

/**
* 设置当前消息在 iOS 设备上的离线推送提示声音（可选，发送消息时设置）
*
* @param sound 声音文件路径，当设置为{@see IOSSettings#NO_SOUND_NO_VIBRATION}时表示无提示音无振动
*/
public void setSound(String sound)

/**
* 获取当前消息是否开启 Badge 计数
*
* @return true 表示当前消息开启 Badge 计数
*/
public boolean isBadgeEnabled()

/**
* 设置当前消息是否开启 Badge 计数，默认开启（可选，发送消息时设置）
*
* @param badgeEnabled 否开启 Badge 计数
*/
public IOSSettings setBadgeEnabled(boolean badgeEnabled)
```

示例：

```
// 构造一条消息
TIMMessage msg = new TIMMessage();

// 添加文本内容
TIMTextElem elem = new TIMTextElem();
elem.setText("a new msg from " + selfId);
if(msg.addElement(elem) != 0) {
Log.d(tag, "addElement failed");
return;
}

// 设置当前消息的离线推送配置
TIMMessageOfflinePushSettings settings = new TIMMessageOfflinePushSettings();
settings.setEnabled(true);
// 设置 iOS 和 Android 通知栏消息的标题和内容。如果想要两个平台通知栏展示的标题和内容不同，可以通过 AndroidSettings 和 IOSSettings 分别设置。
settings.setTitle("I'm title");
settings.setDescr("I'm description");
// 设置离线推送扩展信息
JSONObject object = new JSONObject();
try {
object.put("level", 15);
object.put("task", "TASK15");
settings.setExt(object.toString().getBytes("utf-8"));
} catch (JSONException e) {
e.printStackTrace();
} catch (UnsupportedEncodingException e) {
e.printStackTrace();
}

// 设置在 Android 设备上收到消息时的离线配置
```

```
TIMMessageOfflinePushSettings.AndroidSettings androidSettings = new TIMMessageOfflinePushSettings.AndroidSettings();
// IM SDK 2.5.3之前的构造方式
// TIMMessageOfflinePushSettings.AndroidSettings androidSettings = settings.new AndroidSettings();
// 设置 Android 通知栏消息的标题和内容
// androidSettings.setTitle("I'm title for android");
// androidSettings.setDesc("I'm desc for android");
// 设置 Android 设备收到消息时的提示音，声音文件需要放置到 raw 文件夹
androidSettings.setSound(Uri.parse("android.resource://" + getPackageName() + "/" +R.raw.hualala));
settings.setAndroidSettings(androidSettings);

//设置在 iOS 设备上收到消息时的离线配置
TIMMessageOfflinePushSettings.IOSSettings iosSettings = new TIMMessageOfflinePushSettings.IOSSettings();
//IM SDK 2.5.3之前的构造方式
//TIMMessageOfflinePushSettings.IOSSettings iosSettings = settings.new IOSSettings();
// 设置 iOS 通知栏消息的标题和内容
// iosSettings.setTitle("I'm title for iOS");
// iosSettings.setDesc("I'm desc for iOS");

// 开启 Badge 计数
iosSettings.setBadgeEnabled(true);
// 设置 iOS 收到消息时没有提示音且不振动（IM SDK 2.5.3新增特性）
//iosSettings.setSound(TIMMessageOfflinePushSettings.IOSSettings.NO_SOUND_NO_VIBRATION);
// 设置 iOS 设备收到离线消息时的提示音
iosSettings.setSound("/path/to/sound/file");

msg.setOfflinePushSettings(settings);

// 获取一个单聊会话
TIMConversation conversation = TIMManager.getInstance().getConversation(
TIMConversationType.C2C, // 会话类型：单聊
peer); // 会话对方用户帐号

// 发送消息
conversation.sendMessage(msg, new TIMValueCallBack<TIMMessage>() {// 发送消息回调
@Override
public void onError(int code, String desc) {// 发送消息失败
// 错误码 code 和错误描述 desc，可用于定位请求失败原因
// 错误码 code 列表请参见错误码表
Log.e(tag, "send message failed. code: " + code + " errmsg: " + desc);
}

@Override
public void onSuccess(TIMMessage msg) {//发送消息成功
Log.d(tag, "SendMsg ok! peer:" + peer );
}
});
```

旧版离线推送（小米）

最近更新时间：2021-02-03 14:21:17

离线推送流程

实现离线消息推送的过程如下：

1. 开发者到厂商的平台注册账号，并通过开发者认证后，申请开通推送服务。
2. 创建推送服务，并绑定应用信息，获取推送证书、密码、密钥等信息。
3. 登录 即时通信 IM 控制台 填写推送证书及相关信息，即时通信 IM 服务端会为每个证书生成不同的证书 ID。
4. 将厂商提供的推送 SDK 集成到开发者的项目工程中，并按各厂商的要求进行配置。
5. 集成即时通信 IM SDK 到项目后，将证书 ID、设备信息等上报至即时通信 IM 服务端。
6. 当客户端 App 在即时通信 IM 没有退出登录的情况下，被系统或者用户 kill 时，即时通信 IM 服务端将通过消息推送进行提醒。

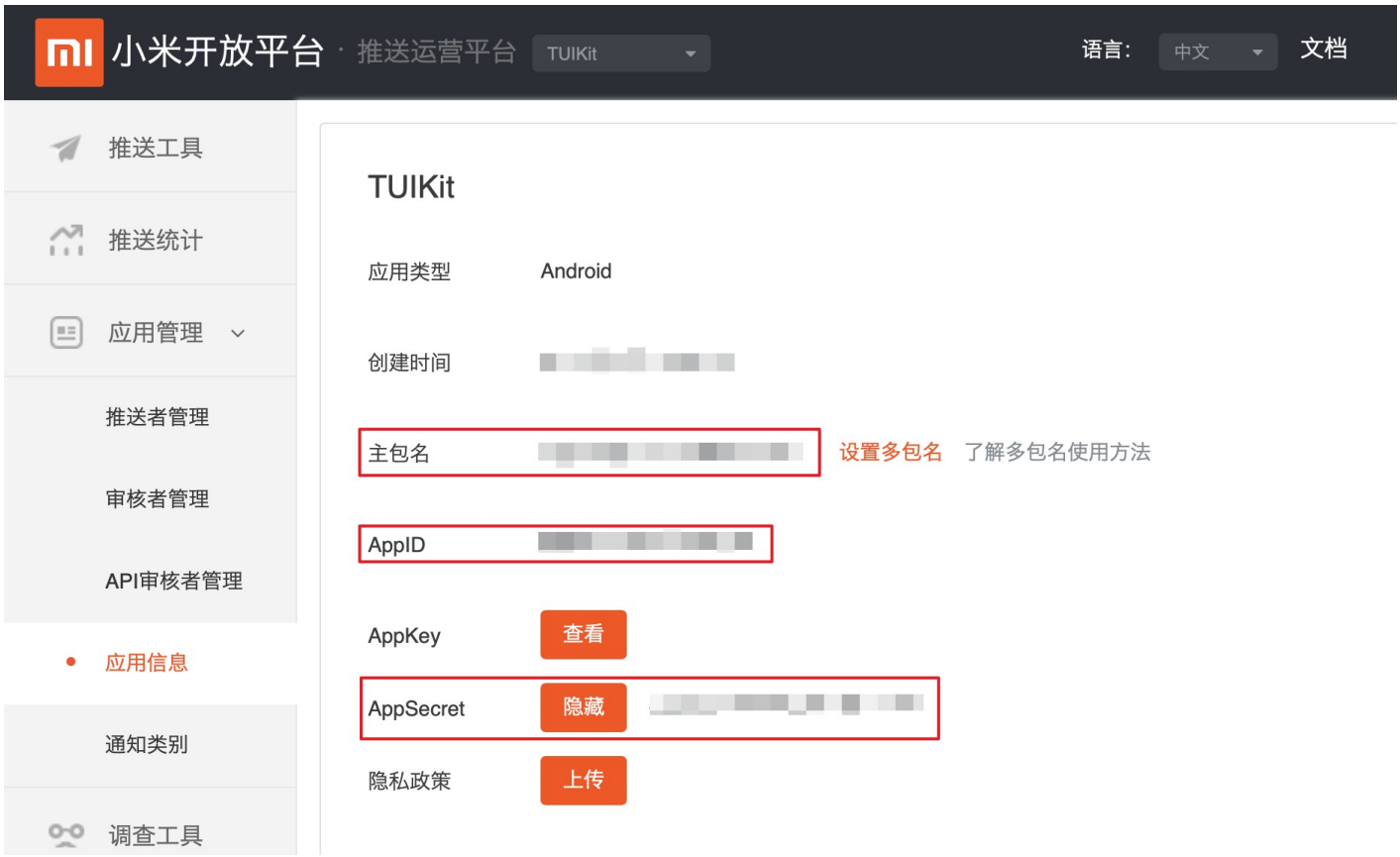
配置离线推送

MIUI 为深度定制 Android 系统，对于第三方 App 自启动权限管理很严格，默认情况下第三方 App 都不会在系统的自启动白名单内，App 在后台时容易被系统 kill，因此推荐在小米设备上集成小米推送 MiPush，MiPush 是 MIUI 的系统级服务，推送到达率较高。目前，**即时通信 IM 仅支持小米推送的通知栏消息**。

> 注意：
>
> - 此指引文档是直接参考小米官方文档所写，若小米推送有变动，请以 小米推送官网文档 为准。
> - 如果不需要对小米设备做专门的离线推送适配，可以忽略此章节。

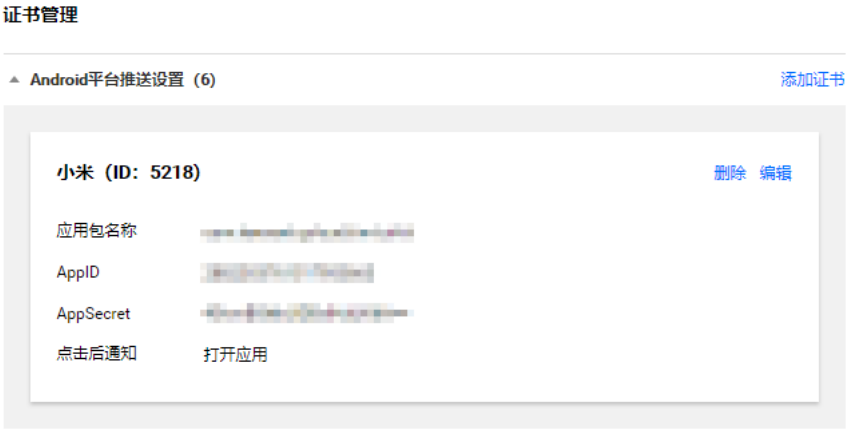
步骤1：申请小米推送证书

1. 打开 小米开放平台官网 进行注册并通过开发者认证。
   >?认证过程大约需要2天左右，请务必提前阅读 小米推送服务启用指南，以免影响您的接入进度。
2. 登录小米开放平台的管理控制台，选择【应用服务】>【PUSH服务】，创建小米推送服务应用。
   小米推送服务应用创建完成后，在应用详情中，您可以查看详细的应用信息。
3. 记录**主包名**、**AppID**、**AppSecret**信息。



步骤2：托管证书信息到即时通信 IM

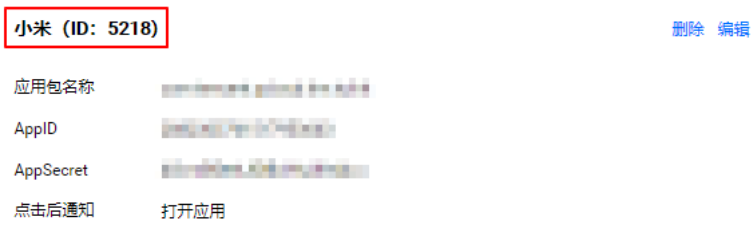
1. 登录腾讯云 即时通信 IM 控制台，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面。
2. 单击【Android平台推送设置】区域的【添加证书】。
   >?如果您原来已有证书只需变更信息，可以单击【Android平台推送设置】区域的【编辑】进行修改更新。
   >



3. 根据 步骤1 中获取的信息设置以下参数：
   - **推送平台**：选择**小米**
   - **应用包名称**：填写小米推送服务应用的**主包名**
   - **AppID**：填写小米推送服务应用的 AppID
   - **AppSecret**：填写小米推送服务应用的 AppSecret
   - **点击通知后**：选择点击通知栏消息后的响应操作， 支持**打开应用**、**打开网页**和**打开应用内指定界面**，更多详情请参见 配置点击通知栏消息事件
     当设置为【打开应用】或【打开应用内指定界面】操作时，支持 透传自定义内容。



4. 单击【确认】保存信息，证书信息保存后10分钟内生效。
5. 待推送证书信息生成后，记录证书的ID。



步骤3：集成推送 SDK

说明：

- 即时通信 IM 默认推送的通知标题为a new message。
- 阅读此小节前，请确保您已经正常集成并使用即时通信 IM SDK。
- 您可以在我们的 demo 里找到小米推送的实现示例，请注意：小米推送版本更新时有可能会有功能调整，若您发现本节内容存在差异，烦请您及时查阅 小米推送官网文档，并将文档信息差异反馈给我们，我们会及时跟进修改。

步骤3.1：下载小米推送 SDK 并添加引用

1. 访问 小米推送运营平台 下载小米推送 SDK。
2. 解压小米推送 SDK，获取MiPush_SDK_client_**.jar库文件。
3. 将MiPush_SDK_client_**.jar库文件添加到您项目的libs目录下，并且在项目中添加引用。

步骤3.2：配置 AndroidManifest.xml 文件

添加小米推送必须的权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE"/>

<!--这里的 com.tencent.qcloud.tim.tuikit 改成您的 App 的包名-->
<permission
android:name="com.tencent.qcloud.tim.tuikit.permission.MIPUSH_RECEIVE"
android:protectionLevel="signature" />
<uses-permission android:name="com.tencent.qcloud.tim.tuikit.permission.MIPUSH_RECEIVE" />
<!--这里的 com.tencent.qcloud.tim.tuikit 改成您的 App 的包名-->
```

配置小米推送服务需要的 service 和 receiver：

```
<service
android:enabled="true"
android:process=":pushservice"
android:name="com.xiaomi.push.service.XMPushService" />
<service
android:name="com.xiaomi.push.service.XMJobService"
android:enabled="true"
android:exported="false"
android:permission="android.permission.BIND_JOB_SERVICE"
android:process=":pushservice" /> <!--注：此 service 必须在3.0.1版本以后（包括3.0.1版本）加入-->
<service
android:name="com.xiaomi.mipush.sdk.PushMessageHandler"
android:enabled="true"
android:exported="true" />

<service
android:name="com.xiaomi.mipush.sdk.MessageHandleService"
android:enabled="true" /> <!--注：此 service 必须在2.2.5版本以后（包括2.2.5版本）加入-->

<receiver
android:name="com.xiaomi.push.service.receivers.NetworkStatusReceiver"
android:exported="true" >
<intent-filter>
<action android:name="android.net.conn.CONNECTIVITY_CHANGE" />
```

```
<category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
</intent-filter>
</receiver>

<receiver
android:name="com.xiaomi.push.service.receivers.PingReceiver"
android:exported="false"
android:process=":pushservice" >
<intent-filter>
<action android:name="com.xiaomi.push.PING_TIMER" />
</intent-filter>
</receiver>
```

步骤3.3：自定义一个 BroadcastReceiver 类

为了接收消息，您需要自定义一个继承自 PushMessageReceiver 类的 BroadcastReceiver，并实现其中的 onReceiveRegisterResult 方法，然后将此 receiver 注册到 AndroidManifest.xml 中。

以下为 Demo 中的示例代码：

```
public class XiaomiMsgReceiver extends PushMessageReceiver {
private static final String TAG = "XiaomiMsgReceiver";
private String mRegId;

@Override
public void onReceiveRegisterResult(Context context, MiPushCommandMessage miPushCommandMessage) {
Log.d(TAG, "onReceiveRegisterResult is called. " + miPushCommandMessage.toString());
String command = miPushCommandMessage.getCommand();
List<String> arguments = miPushCommandMessage.getCommandArguments();
String cmdArg1 = ((arguments != null && arguments.size() > 0) ? arguments.get(0) : null);

Log.d(TAG, "cmd: " + command + " | arg: " + cmdArg1
+ " | result: " + miPushCommandMessage.getResultCode() + " | reason: " + miPushCommandMessage.getReason());

if (MiPushClient.COMMAND_REGISTER.equals(command)) {
if (miPushCommandMessage.getResultCode() == ErrorCode.SUCCESS) {
mRegId = cmdArg1;
}
}

Log.d(TAG, "regId: " + mRegId);
ThirdPushTokenMgr.getInstance().setThirdPushToken(mRegId); // regId 在此处传入，后续推送信息上报时需要使用
ThirdPushTokenMgr.getInstance().setPushTokenToTIM();
}

}
```

将自定义的 BroadcastReceiver 注册到 AndroidManifest.xml：

```
<!--这里的 com.tencent.qcloud.uipojo.thirdpush.XiaomiMsgReceiver 修改成您 App 中的完整类名-->
<receiver
android:name="com.tencent.qcloud.uipojo.thirdpush.XiaomiMsgReceiver"
android:exported="true">
<intent-filter>
<action android:name="com.xiaomi.mipush.RECEIVE_MESSAGE" />
</intent-filter>
<intent-filter>
```

```
<action android:name="com.xiaomi.mipush.MESSAGE_ARRIVED" />
</intent-filter>
<intent-filter>
<action android:name="com.xiaomi.mipush.ERROR" />
</intent-filter>
</receiver>
```

步骤3.4：在 App 中注册小米推送服务

如果您选择启用小米离线推送，需要向小米服务器注册推送服务，通过调用 MiPushClient.registerPush **来对小米推送服务进行初始化** MiPushClient.registerPush **可在任意地方调用，为了提高注册成功率，小米官方建议在 Application 的** onCreate **中调用。**
注册成功后，您将在 步骤3.3 自定义的 BroadcastReceiver 的 onReceiveRegisterResult **中收到注册结果。其中** regId **为当前设备上当前 App 的唯一标识，请记录** regId **信息。**

以下为 Demo 中的示例代码：

```
public class DemoApplication extends Application {

private static DemoApplication instance;

@Override
public void onCreate() {
super.onCreate();
//判断是否是在主线程
if (SessionWrapper.isMainProcess(getApplicationContext())) {
/**
* TUIKit的初始化函数
*
* @param context 应用的上下文，一般为对应应用的 ApplicationContext
* @param sdkAppID 您在腾讯云注册应用时分配的 SDKAppID
* @param configs TUIKit 的相关配置项，一般使用默认即可，需特殊配置参考 API 文档
*/
long current = System.currentTimeMillis();
TUIKit.init(this, Constants.SDKAPPID, BaseUIKitConfigs.getDefaultConfigs());
System.out.println(">>>>>>>>>>>>>>>>>>>>"+(System.currentTimeMillis()-current));
//添加自定初始化配置
customConfig();
System.out.println(">>>>>>>>>>>>>>>>>>>>"+(System.currentTimeMillis()-current));

if(IMFunc.isBrandXiaoMi()){
// 小米离线推送
MiPushClient.registerPush(this, Constants.XM_PUSH_APPID, Constants.XM_PUSH_APPKEY);
}
if(IMFunc.isBrandHuawei()){
// 华为离线推送
HMSAgent.init(this);
}
if(MzSystemUtils.isBrandMeizu(this)){
// 魅族离线推送
PushManager.register(this, Constants.MZ_PUSH_APPID, Constants.MZ_PUSH_APPKEY);
}
if(IMFunc.isBrandVivo()){
// vivo 离线推送
PushClient.getInstance(getApplicationContext()).initialize();
}
}
instance = this;
```

```
}
}
```

步骤4：上报推送信息至即时通信 IM 服务端

若您需要通过小米推送进行即时通信 IM 消息的推送通知，必须在**用户登录成功后**通过 TIMManager 中的 setOfflinePushToken 方法将您托管到即时通信 IM 控制台生成的**证书 ID** 及小米推送服务端生成的 **regId** 上报到即时通信 IM 服务端。

> ⚠ 注意：
> 正确上报 regId 与证书 ID 后，即时通信 IM 服务才能将用户与对应的设备信息绑定，从而使用小米推送服务进行推送通知。

以下为 Demo 中的示例代码：

- 定义证书 ID 常量：

```
/**
* 我们先定义一些常量信息在 Constants.java
*/
/****** 小米离线推送参数 start ******/
// 使用您在即时通信 IM 控制台上小米推送证书信息里的证书 ID
public static final long XM_PUSH_BUZID = 6666;
// 小米开放平台分配的应用 APPID 及 APPKEY
public static final String XM_PUSH_APPID = "2345123451234512345";
public static final String XM_PUSH_APPKEY = "1234512345123";
/****** 小米离线推送参数 end ******/
```

- 上报推送的证书 ID 及 regId：

```
/**
* 在 ThirdPushTokenMgr.java 中对推送的证书 ID 及设备信息进行上报操作
*/
public class ThirdPushTokenMgr {
private static final String TAG = "ThirdPushTokenMgr";
private String mThirdPushToken;

public static ThirdPushTokenMgr getInstance () {
return ThirdPushTokenHolder.instance;
}

private static class ThirdPushTokenHolder {
private static final ThirdPushTokenMgr instance = new ThirdPushTokenMgr();
}

public void setThirdPushToken(String mThirdPushToken) {
this.mThirdPushToken = mThirdPushToken; // regId 在此处传值，结合上文自定义 BroadcastReciever 类文档说明
}

public void setPushTokenToTIM(){
String token = ThirdPushTokenMgr.getInstance().getThirdPushToken();
if(TextUtils.isEmpty(token)){
QLog.i(TAG, "setPushTokenToTIM third token is empty");
return;
}
TIMOfflinePushToken param = null;
if(IMFunc.isBrandXiaoMi()){ // 判断厂商品牌，根据不同厂商选择不同的推送服务
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.XM_PUSH_BUZID, token);
```

```
}else if(IMFunc.isBrandHuawei()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.HW_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandMeizu()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.MZ_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandOppo()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.OPPO_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandVivo()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.VIVO_PUSH_BUZID, token);
}else{
return;
}
TIMManager.getInstance().setOfflinePushToken(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.d(TAG, "setOfflinePushToken err code = " + code);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(TAG, "setOfflinePushToken success");
mIsTokenSet = true;
}
});
}
}
```

步骤5：离线推送

成功上报证书 ID 及 regId 后，即时通信 IM 服务端会在该设备上的即时通信 IM 用户 logout 之前、App 被 kill 之后将消息通过小米推送通知到用户端。

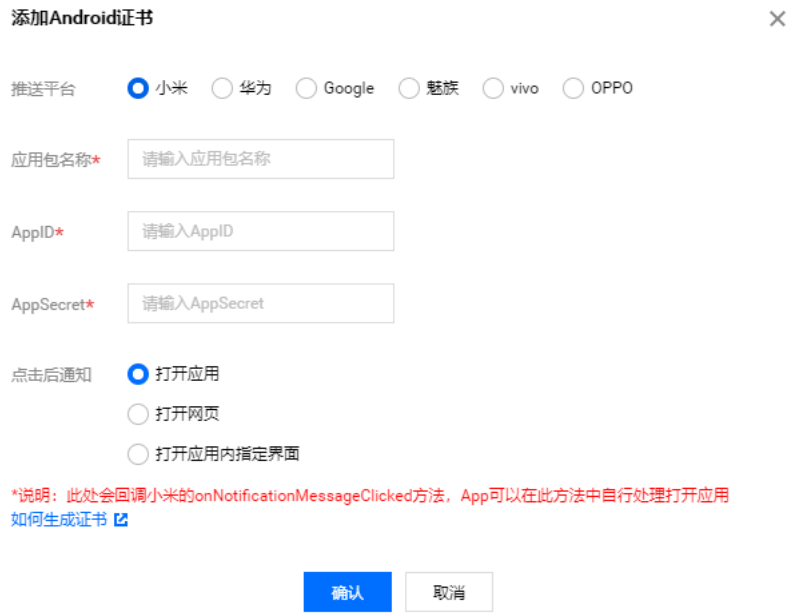
> 说明：
>
> - 小米推送并非100%必达。
> - 小米推送可能会有一定延时，通常与 App 被 kill 的时机有关，部分情况下与小米推送服务有关。
> - 若即时通信 IM 用户已经 logout 或被即时通信 IM 服务端主动下线（例如在其他端登录被踢等情况），则该设备上不会再收到消息推送。

配置点击通知栏消息事件

您可以选择点击通知栏消息后**打开应用**、**打开网页**或**打开应用内指定界面**。

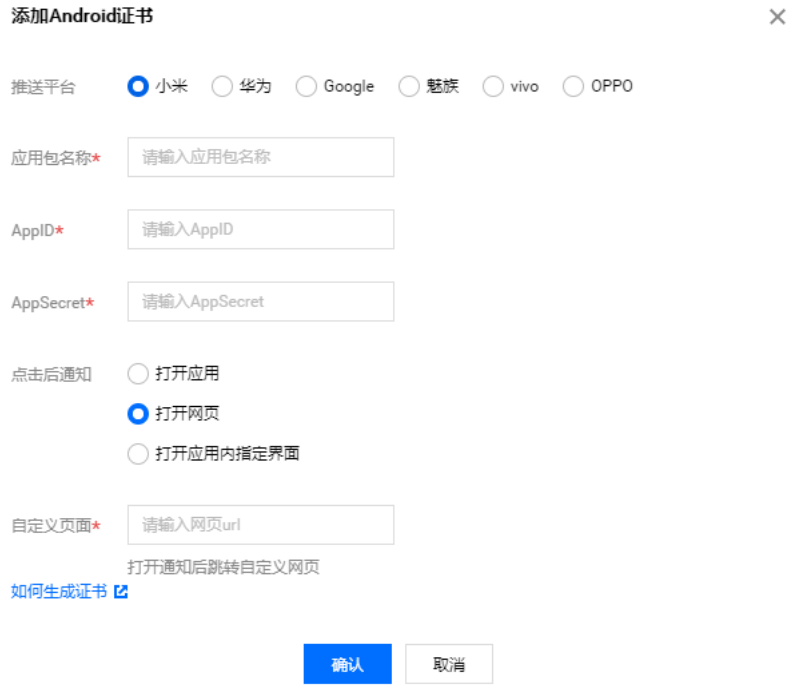
打开应用

设置为点击通知栏消息打开应用时，会回调小米的 onNotificationMessageClicked 方法，App 可以在此方法中自行处理打开应用。



打开网页

您需要在 添加证书 时选择【打开网页】并输入以 http:// 或 https:// 开头的网址，例如 https://cloud.tencent.com/document/product/269 。



打开应用内指定界面

1. 在 manifest 中配置需要打开的 Activity 的 intent-filter，示例代码如下：

```
<activity
android:name="com.tencent.qcloud.tim.demo.chat.ChatActivity"
android:launchMode="singleTask"
android:screenOrientation="portrait"
android:windowSoftInputMode="adjustResize|stateHidden">
<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.VIEW" />
<data
android:host="com.tencent.qcloud.tim"
```

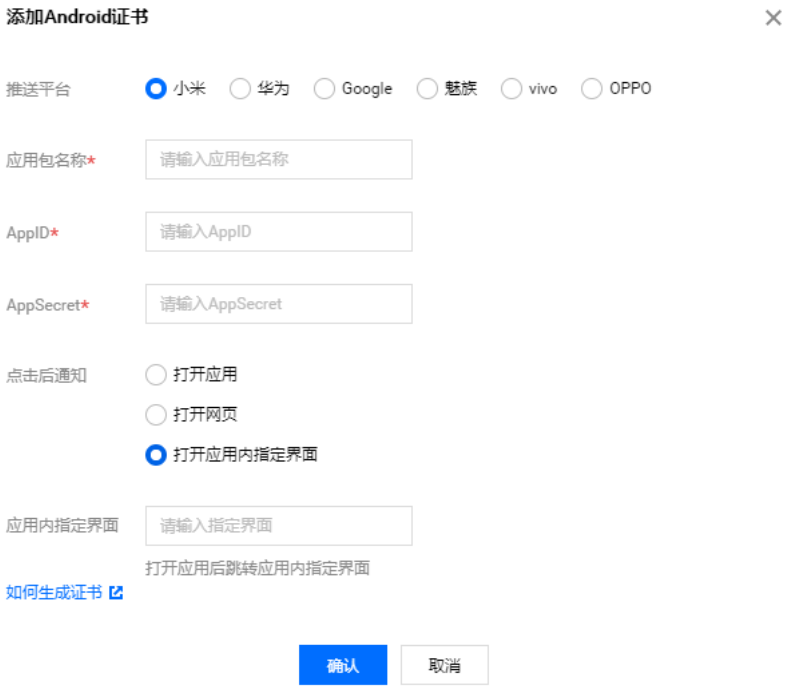
```
android:path="/detail"
android:scheme="pushscheme" />
</intent-filter>
</activity>
```

2. 获取 intent URL，方式如下：

```
Intent intent = new Intent(this, ChatActivity.class);
intent.setData(Uri.parse("pushscheme://com.tencent.qcloud.tim/detail"));
intent.addFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
String intentUri = intent.toUri(Intent.URI_INTENT_SCHEME);
Log.i(TAG, "intentUri = " + intentUri);

// 打印结果
intent://com.tencent.qcloud.tim/detail#Intent;scheme=pushscheme;launchFlags=0x4000000;component=com.tencent.qcloud.tim.tuikit/com.tencent.qcloud.tim.demo.chat.ChatActivity;end
```

3. 在 添加证书 时选择【打开应用内指定界面】并输入上述打印结果。



透传自定义内容

添加证书 时设置【点击通知后】为【打开应用】或【打开应用内指定界面】操作才支持透传自定义内容。

步骤1：发送端设置自定义内容

在发消息前设置每条消息的通知栏自定义内容。

- Android 端示例：

```
String extContent = "ext content";
TIMMessageOfflinePushSettings settings = new TIMMessageOfflinePushSettings();
settings.setExt(extContent.getBytes());
timMessage.setOfflinePushSettings(settings);
mConversation.sendMessage(false, timMessage, callback);
```

- 服务端示例请参见 OfflinePushInfo 的格式示例

步骤2：接收端获取自定义内容

- 若 添加证书 时设置【点击通知后】的操作为【打开应用】，当点击通知栏的消息时，会触发小米推送 SDK 的 onNotificationMessageClicked(Context context, MiPushMessage miPushMessage) 回调，自定义内容可以从 miPushMessage 中获取。

```
Map extra = miPushMessage.getExtra();
String extContent = extra.get("ext");
```

- 若 添加证书 时设置【点击通知后】的操作为【打开应用内指定界面】，封装消息的 MiPushMessage 对象通过 Intent 传到客户端，客户端在相应的 Activity 中获取自定义内容。

```
Bundle bundle = getIntent().getExtras();
MiPushMessage miPushMessage = (MiPushMessage)bundle.getSerializable(PushMessageHelper.KEY_MESSAGE);
Map extra = miPushMessage.getExtra();
String extContent = extra.get("ext");
```

常见问题

如果应用使用了混淆，如何防止小米离线推送功能异常？

如果您的应用使用了混淆，为了防止小米离线推送功能异常，您需要 keep 自定义的 BroadcastReceiver，参考添加以下混淆规则：

> 说明：
> 以下代码为小米官方示例，请根据实际情况修改后再使用。

```
# 请将 com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.XiaomiMsgReceiver 改成您 App 中定义的完整类名
-keep com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.XiaomiMsgReceiver {*;}
# 如果编译使用的 Android 版本是23，添加这个可以防止一个误报的 warning 导致无法成功编译
-dontwarn com.xiaomi.push.**
```

能否自定义配置推送提示音？

目前小米推送不支持自定义的提示音。

收不到推送时，如何排查问题？

1. 任何推送都不是100%必达，厂商推送也不例外。因此，若在快速、连续的推送过程中偶现一两条推送未通知提醒，通常是由厂商推送频控的限制引起。
2. 按照推送的流程，确认小米推送证书信息是否正确配置在 即时通信 IM 控制台 中。
3. 确认您的项目 集成小米推送 SDK 的配置正确，并正常获取到了 regId。
4. 确认您已将正确的 推送信息上报 至即时通信 IM 服务端。
5. 在设备中手动 kill App，发送若干条消息，确认是否能在一分钟内接收到通知。

旧版离线推送（华为）

最近更新时间：2021-07-07 09:47:36

离线推送流程

实现离线消息推送的过程如下：

1. 开发者到厂商的平台注册账号，并通过开发者认证后，申请开通推送服务。
2. 创建推送服务，并绑定应用信息，获取推送证书、密码、密钥等信息。
3. 登录 即时通信 IM 控制台 填写推送证书及相关信息，即时通信 IM 服务端会为每个证书生成不同的证书 ID。
4. 将厂商提供的推送 SDK 集成到开发者的项目工程中，并按各厂商的要求进行配置。
5. 集成即时通信 IM SDK 到项目后，将证书 ID、设备信息等上报至即时通信 IM 服务端。
6. 当客户端 App 在即时通信 IM 没有退出登录的情况下，被系统或者用户 kill 时，即时通信 IM 服务端将通过消息推送进行提醒。

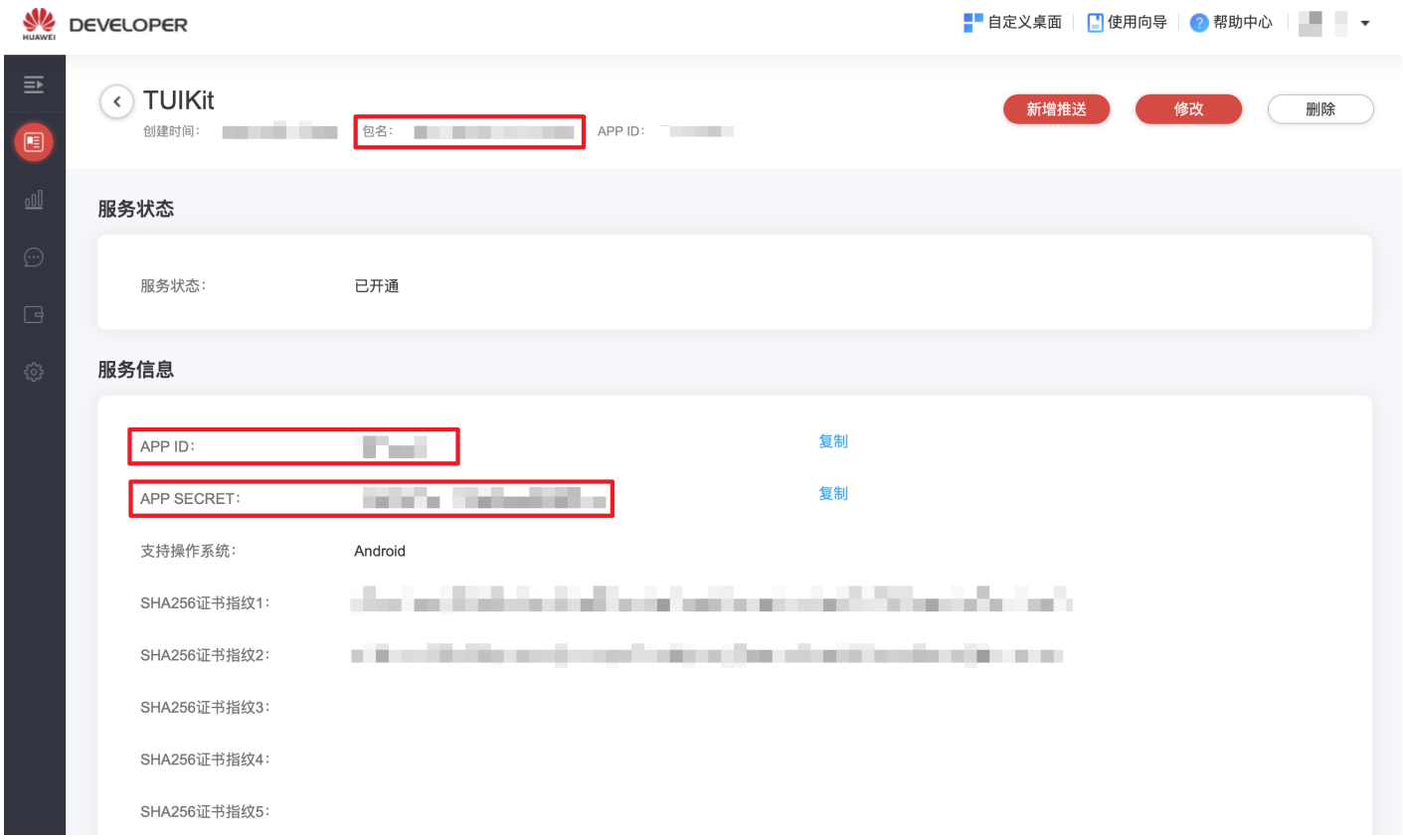
配置离线推送

华为 EMUI 是一款深度定制的 Android 系统，后台策略严格，默认情况下第三方 App 不具有自启动权限，App 在后台时很容易被系统强制 kill，因此推荐在华为设备上集成华为推送服务，华为推送服务是华为消息服务（HMS）的一部分，在 EMUI 中属于系统级服务，推送到达率相比第三方更高。目前，**即时通信 IM 仅支持华为推送的通知栏消息**。

> 注意：
>
> - 此指引文档是直接参考华为推送官方文档所写，若华为推送有变动，请以 华为推送官网 为准。
> - 如果不需要对华为设备做专门的离线推送适配，可以忽略此章节。

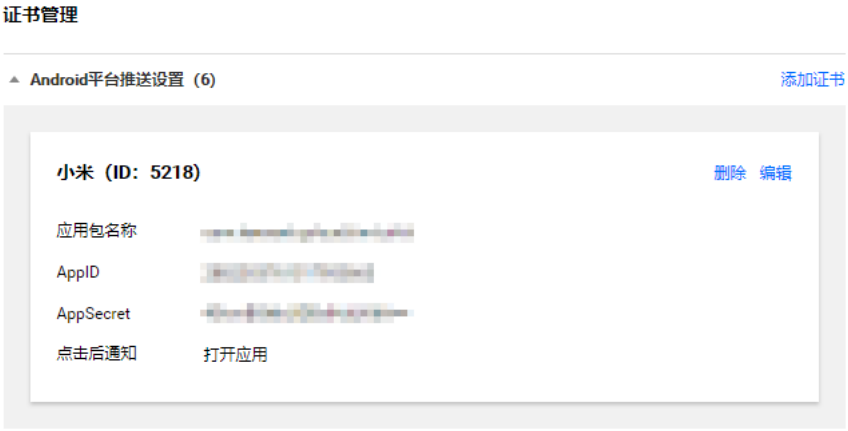
步骤1：申请华为推送证书

1. 打开 华为开发者联盟官网 进行注册并通过开发者认证。
2. 登录华为开发者联盟的管理控制台，选择【应用服务】>【开发服务】>【PUSH】，创建华为推送服务应用。
   华为推送在申请 PUSH 服务时，需要您提供应用签名证书的 SHA256 指纹，最多允许添加5个。华为推送服务应用创建完成后，在应用详情中，您可以查看详细的应用信息。
3. 记录**包名、APP ID、APP Secret信息**。



步骤2：托管证书信息到即时通信 IM

1. 登录腾讯云 即时通信 IM 控制台，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面。
2. 单击【Android平台推送设置】区域的【添加证书】。
   >?如果您原来已有证书只需变更信息，可以单击【Android平台推送设置】区域的【编辑】进行修改更新。
   >

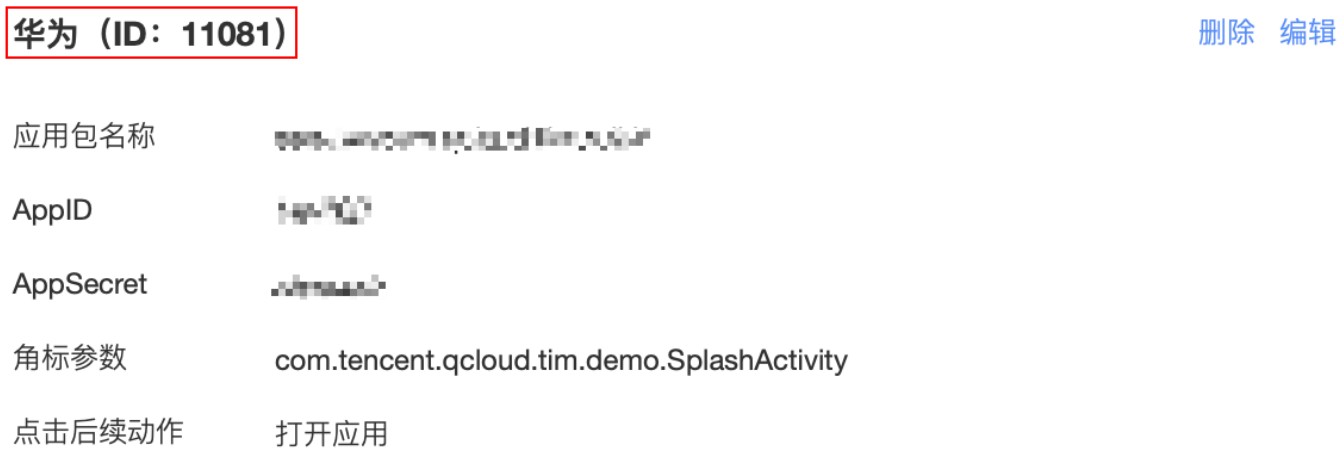


3. 根据 步骤1 中获取的信息设置以下参数：
   - **推送平台**：选择**华为**
   - **应用包名称**：填写华为推送服务应用的**包名**
   - **AppID**：填写华为推送服务应用的 APP ID
   - **AppSecret**：填写华为推送服务应用的 APP SECRET
   - **角标参数**：填写应用入口完整 Activity 类名，用作华为桌面应用角标显示，请参考 华为桌面角标开发指导书
   - **点击通知后**：选择点击通知栏消息后的响应操作，支持**打开应用**、**打开网页**和**打开应用内指定界面**，更多详情请参见 配置点击通知栏消息事件
     当设置为【打开应用】或【打开应用内指定界面】操作时，支持 透传自定义内容。



4. 单击【保存】保存信息，证书信息保存后10分钟内生效。

5. 待推送证书信息生成后，记录证书的ID。

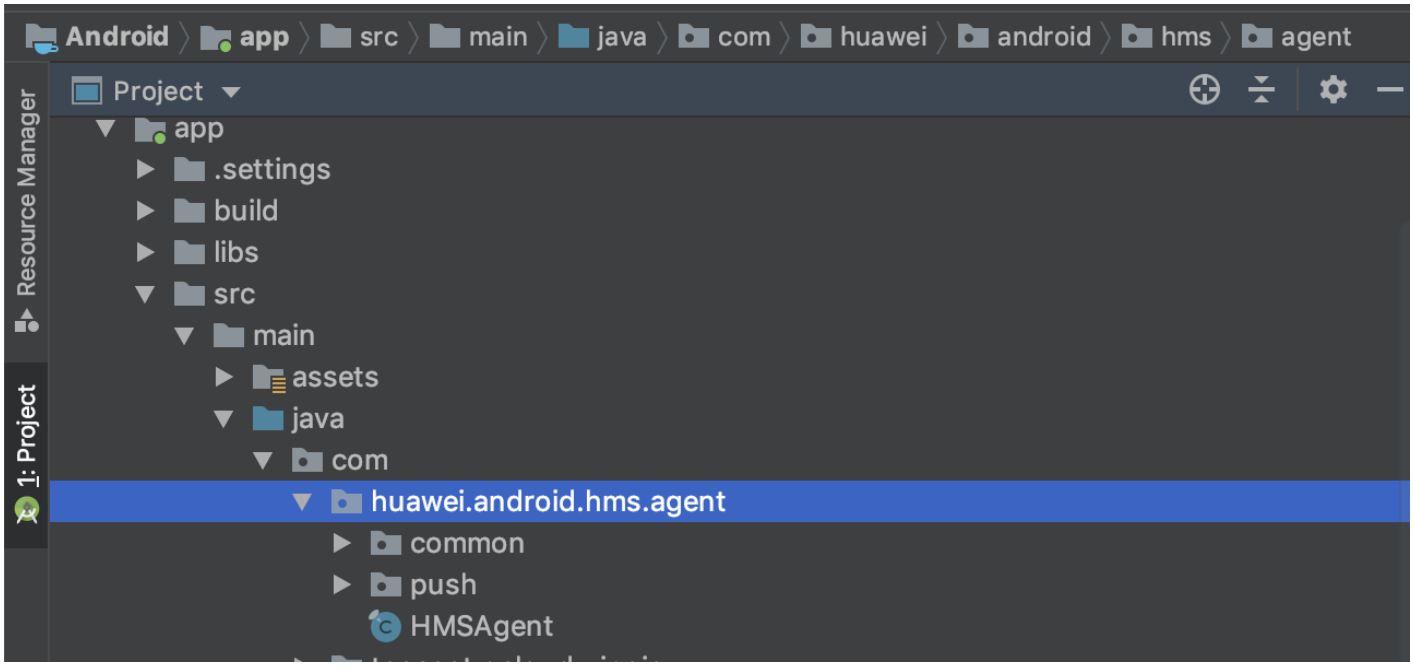


步骤3：集成推送 SDK

> 说明：
>
> - 即时通信 IM 默认推送的通知标题为a new message。
> - 阅读此小节前，请确保您已经正常集成并使用即时通信 IM SDK。
> - 您可以在我们的 demo 里找到华为推送的实现示例，请注意：华为推送版本更新时有可能会有功能调整，若您发现本节内容存在差异，烦请您及时查阅 华为推送官网，并将文档信息差异反馈给我们，我们会及时跟进修改。

步骤3.1：下载华为推送 SDK 并添加引用

1. 访问 华为推送官网 下载HMS Agent 套件。
2. 解压 HMS Agent 套件。
3. 将hmsagents\src\main\java文件夹内的文件拷贝到您项目的 src\main\java 目录中。



4. 通过 Gradle 进行华为推送 SDK 集成，在您项目的 build.gradle 里添加以下代码：

```
allprojects {
repositories {
jcenter()
maven {url 'http://developer.huawei.com/repo/'}
```

```
}
}
```

5. 在子项目的 build.gradle 里添加以下信息：

```
dependencies {
// 华为推送 SDK，2.6.3.301可替换成实际所需要的版本
implementation 'com.huawei.android.hms:push:2.6.3.301'
// 如果碰到报错：com.huawei.hms.api 不存在，这条也需要加上，注意版本号必须相同
// implementation 'com.huawei.android.hms:base:2.6.3.301'
}
```

步骤3.2：配置 AndroidManifest.xml 文件

1. 添加华为推送的必要权限：

```
<!--HMS-SDK 引导升级 HMS 功能，访问 OTA 服务器需要网络权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<!--HMS-SDK 引导升级 HMS 功能，保存下载的升级包需要 SD 卡写权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<!--检测网络状态-->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
<!--检测 Wi-Fi 状态-->
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/>
<!--为了获取用户手机的 IMEI，用来唯一的标识用户。-->
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"/>

<!--如果是Android 8.0，应用编译配置的 targetSdkVersion>=26，请务必添加以下权限 -->
<uses-permission android:name="android.permission.REQUEST_INSTALL_PACKAGES" />

<!--这里的 com.tencent.qcloud.tim.tuikit 改成您的 App 的包名-->
<permission
android:name="com.tencent.qcloud.tim.tuikit.permission.PROCESS_PUSH_MSG"
android:protectionLevel="signatureOrSystem"/>
<uses-permission android:name="com.tencent.qcloud.tim.tuikit.permission.PROCESS_PUSH_MSG" />
<!--这里的 com.tencent.qcloud.tim.tuikit 改成您的 App 的包名-->
```

2. 在 application 下增加以下内容，具体说明请参见 华为推送官网。

```
<meta-data
android:name="com.huawei.hms.client.appid"
android:value="appid=1234567890"/> <!--这里的 appid 值修改为您的华为推送 App ID-->
<provider
android:name="com.huawei.hms.update.provider.UpdateProvider"
android:authorities="com.tencent.qcloud.tim.tuikit.hms.update.provider"
android:exported="false"
android:grantUriPermissions="true"/>
<provider
android:name="com.huawei.updatesdk.fileprovider.UpdateSdkFileProvider"
android:authorities="com.tencent.qcloud.tim.tuikit.updateSdk.fileProvider"
android:exported="false"
android:grantUriPermissions="true">
</provider>
<activity
android:name="com.huawei.android.hms.agent.common.HMSAgentActivity"
```

```
android:configChanges="orientation|locale|screenSize|layoutDirection|fontScale"
android:excludeFromRecents="true"
android:exported="false"
android:hardwareAccelerated="true"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent" >
<meta-data
android:name="hwc-theme"
android:value="androidhwext:style/Theme.Emui.Translucent" />
</activity>
<activity
android:name="com.huawei.hms.activity.BridgeActivity"
android:configChanges="orientation|locale|screenSize|layoutDirection|fontScale"
android:excludeFromRecents="true"
android:exported="false"
android:hardwareAccelerated="true"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent" >
<meta-data
android:name="hwc-theme"
android:value="androidhwext:style/Theme.Emui.Translucent" />
</activity>

<service
android:name="com.huawei.hms.support.api.push.service.HmsMsgService"
android:enabled="true"
android:exported="true"
android:process=":pushservice">
<intent-filter>
<action android:name="com.huawei.push.msg.NOTIFY_MSG" />
<action android:name="com.huawei.push.msg.PASSBY_MSG" />
</intent-filter>
</service>
```

步骤3.3：自定义一个 BroadcastReceiver 类

为了接收消息，您需要自定义一个继承自 PushReceiver 类的 BroadcastReceiver，我们只需要实现其中的 onToken 方法，然后将此 receiver 注册到 AndroidManifest.xml 中。

以下为 Demo 中的示例代码：

```
public class HUAWEIPushReceiver extends PushReceiver {
private static final String TAG = "HUAWEIPushReceiver";

@Override
public void onToken(Context context, String token, Bundle extras) {
Log.i(TAG, "onToken:" + token);
ThirdPushTokenMgr.getInstance().setThirdPushToken(token); // token 在此处传入，后续推送信息上报时需要使用
ThirdPushTokenMgr.getInstance().setPushTokenToTIM();
}
}
```

将自定义的 BroadcastReceiver 注册到 AndroidManifest.xml：

```
<!--这里的 com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.HUAWEIPushReceiver 修改成您 App 中的完整类名-->
<receiver android:name="com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.HUAWEIPushReceiver"
android:permission="com.tencent.qcloud.tim.tuikit.permission.PROCESS_PUSH_MSG">
<intent-filter>
<!-- 必须,用于接收 token -->
```

```
<action android:name="com.huawei.android.push.intent.REGISTRATION" />
<!-- 必须，用于接收透传消息 -->
<action android:name="com.huawei.android.push.intent.RECEIVE" />
<!-- 必须，用于接收通知栏消息点击事件 此事件不需要开发者处理，只需注册就可以-->
<action android:name="com.huawei.intent.action.PUSH_DELAY_NOTIFY"/>
</intent-filter>
</receiver>
```

步骤3.4：在 App 中注册华为推送服务

如果您选择启用华为推送服务，需要在 Application 的 onCreate 中调用 HMSAgent.init 来对华为推送服务进行初始化。

注册成功后，您将在 步骤3.3 自定义的 BroadcastReceiver 的 onToken 中收到注册结果。其中 token 为当前设备上当前 App 的唯一标识，请记录 token 信息。

以下为 Demo 中的示例代码：

```
public class DemoApplication extends Application {

private static PojoApplication instance;

@Override
public void onCreate() {
super.onCreate();
// 判断是否是在主线程
if (SessionWrapper.isMainProcess(getApplicationContext())) {
/**
* TUIKit 的初始化函数
*
* @param context 应用的上下文，一般为对应应用的 ApplicationContext
* @param sdkAppID 您在腾讯云注册应用时分配的 SDKAppID
* @param configs TUIKit 的相关配置项，一般使用默认即可，需特殊配置参考 API 文档
*/
long current = System.currentTimeMillis();
TUIKit.init(this, Constants.SDKAPPID, BaseUIKitConfigs.getDefaultConfigs());
System.out.println(">>>>>>>>>>>>>>>>>>>>"+(System.currentTimeMillis()-current));
// 添加自定初始化配置
customConfig();
System.out.println(">>>>>>>>>>>>>>>>>>>>"+(System.currentTimeMillis()-current));

if(IMFunc.isBrandXiaoMi()){
// 小米离线推送
MiPushClient.registerPush(this, Constants.XM_PUSH_APPID, Constants.XM_PUSH_APPKEY);
}
if(IMFunc.isBrandHuawei()){
// 华为离线推送
HMSAgent.init(this);
}
if(MzSystemUtils.isBrandMeizu(this)){
// 魅族离线推送
PushManager.register(this, Constants.MZ_PUSH_APPID, Constants.MZ_PUSH_APPKEY);
}
if(IMFunc.isBrandVivo()){
// vivo 离线推送
PushClient.getInstance(getApplicationContext()).initialize();
}
}
instance = this;
}
}
```

在主界面中获取 token：

```
if (IMFunc.isBrandHuawei()) {
// 华为离线推送
HMSAgent.connect(this, new ConnectHandler() {
@Override
public void onConnect(int rst) {
QLog.i(TAG, "huawei push HMS connect end:" + rst);
}
});
getHuaWeiPushToken();
}
```

步骤4：上报推送信息至即时通信 IM 服务端

若您需要通过华为推送进行即时通信 IM 消息的推送通知，必须在**用户登录成功后**通过 TIMManager 中的 setOfflinePushToken 方法将您托管到即时通信 IM 控制台生成的**证书 ID** 及华为推送服务返回的 **token** 上报到即时通信 IM 服务端。

> ⚠ **注意：**
> **正确上报 token 与证书 ID 后，即时通信 IM 服务才能将用户与对应的设备信息绑定，从而使用华为推送服务进行推送通知。**

以下为 Demo 中的示例代码：

- 定义证书 ID 常量

```
/**
* 我们先定义一些常量信息在 Constants.java
*/
/****** 华为离线推送参数 start ******/
// 使用您在即时通信 IM 控制台上华为推送证书信息里的证书 ID
public static final long HW_PUSH_BUZID = 6666;
// 华为开发者联盟给应用分配的应用 APPID
public static final String HW_PUSH_APPID = "1234567890"; // 见清单文件
/****** 华为离线推送参数 end ******/
```

- 上报推送的证书 ID 及 token

```
/**
* 在 ThirdPushTokenMgr.java 中对推送的证书 ID 及设备信息进行上报操作
*/
public class ThirdPushTokenMgr {
private static final String TAG = "ThirdPushTokenMgr";
private String mThirdPushToken;

public static ThirdPushTokenMgr getInstance () {
return ThirdPushTokenHolder.instance;
}

private static class ThirdPushTokenHolder {
private static final ThirdPushTokenMgr instance = new ThirdPushTokenMgr();
}

public void setThirdPushToken(String mThirdPushToken) {
this.mThirdPushToken = mThirdPushToken; // token 在此处传值，结合上文自定义 BroadcastReciever 类文档说明
```

```
}

public void setPushTokenToTIM(){
String token = ThirdPushTokenMgr.getInstance().getThirdPushToken();
if(TextUtils.isEmpty(token)){
QLog.i(TAG, "setPushTokenToTIM third token is empty");
mIsTokenSet = false;
return;
}

TIMOfflinePushToken param = null;
if(IMFunc.isBrandXiaoMi()){ // 判断厂商品牌，根据不同厂商选择不同的推送服务
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.XM_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandHuawei()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.HW_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandMeizu()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.MZ_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandOppo()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.OPPO_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandVivo()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.VIVO_PUSH_BUZID, token);
}else{
return;
}
TIMManager.getInstance().setOfflinePushToken(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.d(TAG, "setOfflinePushToken err code = " + code);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(TAG, "setOfflinePushToken success");
mIsTokenSet = true;
}
});
}
}
```

步骤5：离线推送

成功上报证书 ID 及 token 后，即时通信 IM 服务端会在该设备上的即时通信 IM 用户 logout 之前、App 被 kill 之后，将消息通过华为推送通知到用户端。

> 说明：
>
> - 华为推送并非100%必达。
> - 华为推送可能会有一定延时，通常与 App 被 kill 的时机有关，部分情况下与华为推送服务有关。
> - 若即时通信 IM 用户已经 logout 或被即时通信 IM 服务端主动下线（例如在其他端登录被踢等情况），则该设备上不会再收到消息推送。

配置点击通知栏消息事件

您可以选择点击通知栏消息后**打开应用**、**打开网页**或**打开应用内指定界面**。

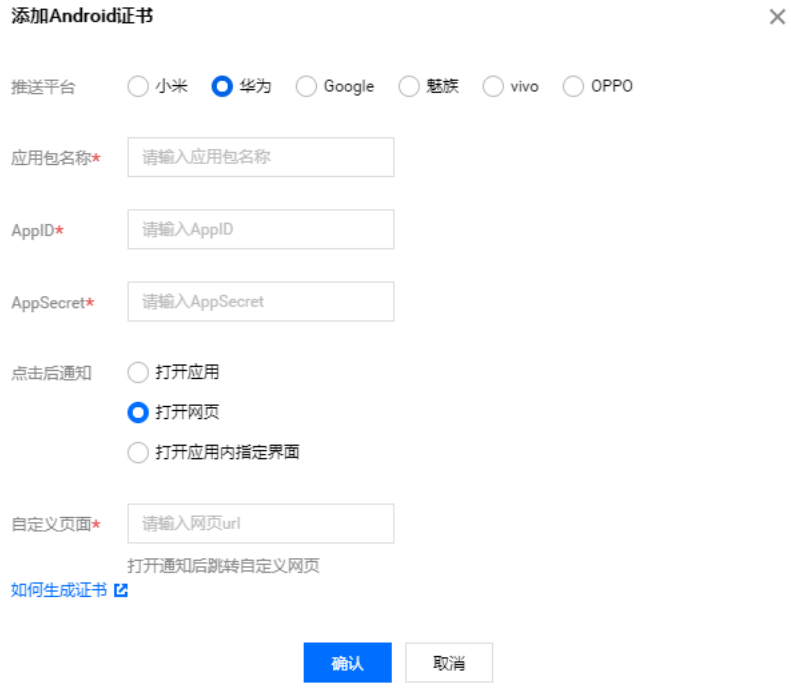
打开应用

默认为点击通知栏消息打开应用。



打开网页

您需要在 添加证书 时选择【打开网页】并输入以 http:// 或 https:// 开头的网址，例如 https://cloud.tencent.com/document/product/269 。



打开应用内指定界面

1. 在 manifest 中配置需要打开的 Activity 的 intent-filter，示例代码如下：

```
<activity
android:name="com.tencent.qcloud.tim.demo.chat.ChatActivity"
android:launchMode="singleTask"
android:screenOrientation="portrait"
android:windowSoftInputMode="adjustResize|stateHidden">
<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.VIEW" />
<data
android:host="com.tencent.qcloud.tim"
```

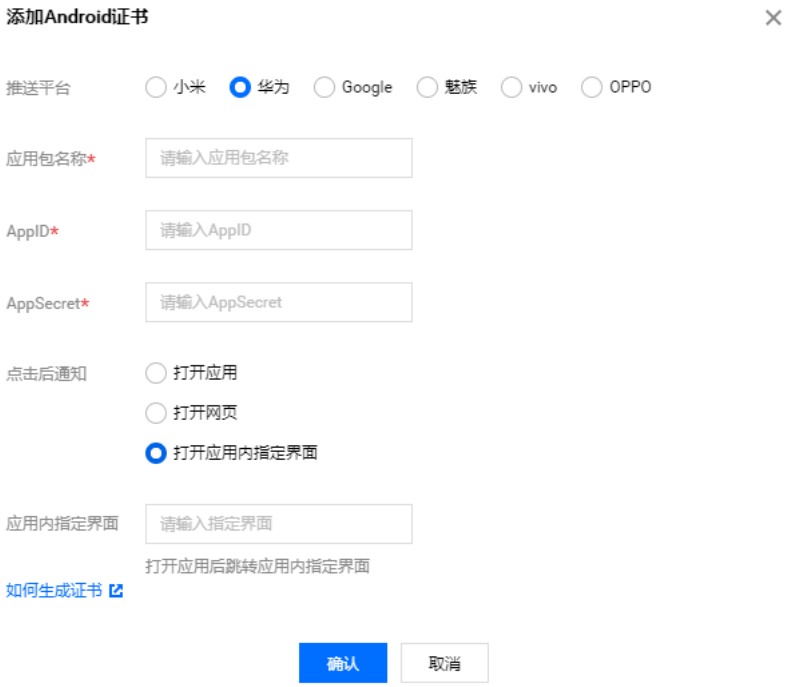
```
android:path="/detail"
android:scheme="pushscheme" />
</intent-filter>
</activity>
```

2. 获取 intent URL，方式如下：

```
Intent intent = new Intent(this, ChatActivity.class);
intent.setData(Uri.parse("pushscheme://com.tencent.qcloud.tim/detail"));
intent.addFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
String intentUri = intent.toUri(Intent.URI_INTENT_SCHEME);
Log.i(TAG, "intentUri = " + intentUri);

// 打印结果
intent://com.tencent.qcloud.tim/detail#Intent;scheme=pushscheme;launchFlags=0x4000000;component=com.tencent.qcloud.tim.tuikit/com.tencent.qcloud.tim.demo.chat.ChatActivity;end
```

3. 在 添加证书 时选择【打开应用内指定界面】并输入上述打印结果。



透传自定义内容

添加证书 时设置【点击通知后】为【打开应用】或【打开应用内指定界面】操作才支持透传自定义内容。

步骤1：发送端设置自定义内容

在发消息前设置每条消息的通知栏自定义内容。

- Android 端示例：

```
String extContent = "ext content";
TIMMessageOfflinePushSettings settings = new TIMMessageOfflinePushSettings();
settings.setExt(extContent.getBytes());
timMessage.setOfflinePushSettings(settings);
mConversation.sendMessage(false, timMessage, callback);
```

- 服务端示例请参见 OfflinePushInfo 的格式示例。

步骤2：接收端获取自定义内容

点击通知栏的消息时，客户端在相应的 Activity 中获取自定义内容。

```
Bundle bundle = getIntent().getExtras();
String extContent = bundle.get("ext");
```

常见问题

如果应用使用了混淆，如何防止华为离线推送功能异常？

如果您的应用使用了混淆，为了防止华为离线推送功能异常，您需要 keep 自定义的 BroadcastReceiver，参考添加以下混淆规则：

> 说明：
> 以下代码为华为官方示例，请根据实际情况修改后再使用。

```
-ignorewarning
-keepattributes *Annotation*
-keepattributes Exceptions
-keepattributes InnerClasses
-keepattributes Signature
-keepattributes SourceFile,LineNumberTable
-keep class com.hianalytics.android.**{*;}
-keep class com.huawei.updatesdk.**{*;}
-keep class com.huawei.hms.**{*;}
-keep class com.huawei.android.hms.agent.**{*;}
# 请将 com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.HUAWEIPushReceiver 改成您 App 中定义的完整类名
-keep com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.HUAWEIPushReceiver {*;}
```

能否自定义配置推送提示音？

目前华为推送不支持自定义的提示音。

收不到推送时，如何排查问题？

1. 任何推送都不是100%必达，厂商推送也不例外。因此，若在快速、连续的推送过程中偶现一两条推送未通知提醒，通常是由厂商推送频控的限制引起。
2. 按照推送的流程，确认华为推送证书信息是否正确配置在 即时通信 IM 控制台 中。
3. 确认您的项目 集成华为推送 SDK 的配置正确，并正常获取到了 token。
4. 确认您已将正确的 推送信息上报 至即时通信 IM 服务端。
5. 在设备中手动 kill App，发送若干条消息，确认是否能在一分钟内接收到通知。

旧版离线推送（Google FCM）

最近更新时间：2021-07-07 09:42:30

> ⚠ 注意：
> 使用 FCM 离线推送需要手机端安装 Google Play Services 且在中国大陆地区以外使用。

离线推送流程

实现离线消息推送的过程如下：

1. 开发者到厂商的平台注册账号，并通过开发者认证后，申请开通推送服务。
2. 创建推送服务，并绑定应用信息，获取推送证书、密码、密钥等信息。
3. 登录 即时通信 IM 控制台 填写推送证书及相关信息，即时通信 IM 服务端会为每个证书生成不同的证书 ID。
4. 将厂商提供的推送 SDK 集成到开发者的项目工程中，并按各厂商的要求进行配置。
5. 集成即时通信 IM SDK 到项目后，将证书 ID、设备信息等上报至即时通信 IM 服务端。
6. 当客户端 App 在即时通信 IM 没有退出登录的情况下，被系统或者用户 kill 时，即时通信 IM 服务端将通过消息推送进行提醒。

配置离线推送

步骤1：设置 Firebase 和 FCM SDK

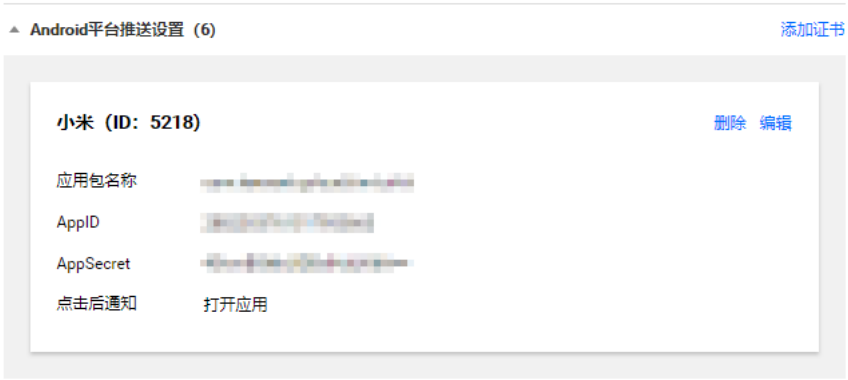
> 说明：
> 本步骤中的网址为 Firebase 官方网址，需要在中国大陆地区以外才能访问。

1. 请参考 Firebase 云消息传递 设置 Firebase，集成 FCM SDK，启动应用后获取设备注册令牌 token。
2. 请参考 FCM 测试指引 测试通知消息，确保已成功集成 FCM。
3. 登录 Firebase 控制台，单击您的应用卡片，进入应用配置页面。
4. 单击 Project Overview 右侧的⚙，选择【项目设置】>【服务帐号】。
5. 单击【生成新的私钥】下载私钥文件。

步骤2：托管证书信息到即时通信 IM

1. 登录腾讯云 即时通信 IM 控制台，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面。
2. 单击【Android平台推送设置】区域的【添加证书】。
   >?如果您原来已有证书只需变更信息，可以单击对应证书区域的【编辑】进行修改更新。
   >

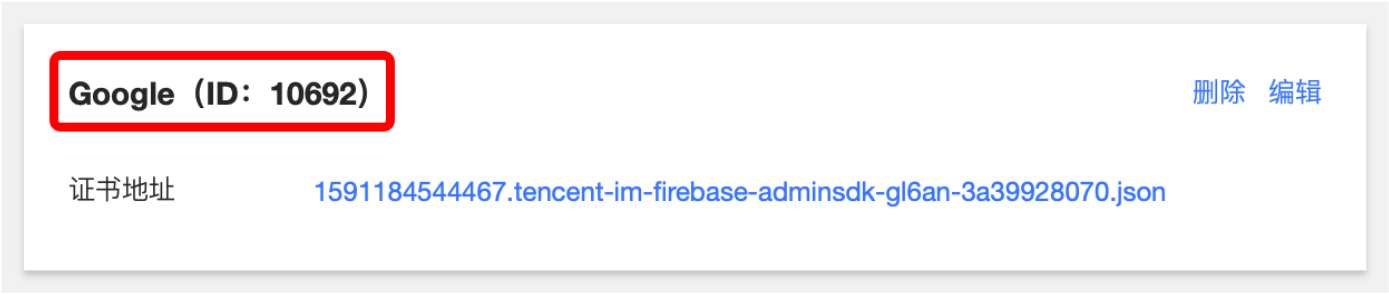
证书管理



3. 上传 步骤1 中获取的私钥文件：



4. 单击【确认】保存信息，证书信息保存后10分钟内生效。
5. 待推送证书信息生成后，记录证书的ID。



步骤3：上报推送信息至即时通信 IM 服务端

在用户登录成功后通过 TIMManager 中的 setOfflinePushToken 方法将您托管到即时通信 IM 控制台生成的证书 ID 及集成 FCM 后在客户端生成的 token 上报到即时通信 IM 服务端。

> ⚠ 注意：
> 正确上报 token 与证书 ID 后，即时通信 IM 服务才能将用户与对应的设备信息绑定，从而使用 FCM 进行推送通知。

以下为 Demo 中的示例代码：

定义证书 ID 常量：

```
/****** FCM 离线推送参数 start ******/
// 使用您在即时通信 IM 控制台上 FCM 推送证书信息里的证书 ID
public static final long GOOGLE_FCM_PUSH_BUZID = 6768;
/****** FCM 离线推送参数 end ******/
```

上报推送的证书 ID 及 token：

```
/**
* 在 ThirdPushTokenMgr.java 中对推送的证书 ID 及设备信息进行上报操作
*/
public class ThirdPushTokenMgr {
private static final String TAG = "ThirdPushTokenMgr";
private String mThirdPushToken;

public static ThirdPushTokenMgr getInstance () {
```

```
return ThirdPushTokenHolder.instance;
}

private static class ThirdPushTokenHolder {
private static final ThirdPushTokenMgr instance = new ThirdPushTokenMgr();
}

public String getThirdPushToken() {
return mThirdPushToken;
}

public void setThirdPushToken(String mThirdPushToken) {
this.mThirdPushToken = mThirdPushToken; // token 在此处传值
}

public void setPushTokenToTIM(){
String token = ThirdPushTokenMgr.getInstance().getThirdPushToken();
if(TextUtils.isEmpty(token)){
QLog.i(TAG, "setPushTokenToTIM third token is empty");
mIsTokenSet = false;
return;
}
TIMOfflinePushToken param = new TIMOfflinePushToken(Constants.GOOGLE_FCM_PUSH_BUZID, token);
TIMManager.getInstance().setOfflinePushToken(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.d(TAG, "setOfflinePushToken err code = " + code);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(TAG, "setOfflinePushToken success");
mIsTokenSet = true;
}
});
}
}
```

步骤4：离线推送

成功上报证书 ID 及 token 后，即时通信 IM 服务端会在该设备上的即时通信 IM 用户 logout 之前、App 被 kill 之后将消息通过 FCM 推送通知到用户端。

> 说明：
>
> - FCM 推送并非100%必达。
> - FCM 推送可能会有一定延时，通常与 App 被 kill 的时机有关，部分情况下与 FCM 推送服务有关。
> - 若即时通信 IM 用户已经 logout 或被即时通信 IM 服务端主动下线（例如在其他端登录被踢等情况），则该设备上不会再收到消息推送。

透传自定义内容

步骤1：发送端设置自定义内容

在发消息前设置每条消息的通知栏自定义内容。

- Android 端示例如下：

```
String extContent = "ext content";
```

```
TIMMessageOfflinePushSettings settings = new TIMMessageOfflinePushSettings();
settings.setExt(extContent.getBytes());
timMessage.setOfflinePushSettings(settings);
mConversation.sendMessage(false, timMessage, callback);
```

- 服务端示例请参见 OfflinePushInfo 的格式示例。

步骤2：接收端获取自定义内容

当点击通知栏的消息时，客户端在相应的 Activity 中获取自定义内容。

```
Bundle bundle = getIntent().getExtras();
String value = bundle.getString("ext");
```

常见问题

能否自定义配置推送提示音?

目前 FCM 推送不支持自定义的提示音。

收不到推送时，如何排查问题?

1. 任何推送都不是100%必达，FCM 推送也不例外。因此，若在快速、连续的推送过程中偶现一两条推送未通知提醒，通常是由 FCM 推送频控的限制引起。
2. 按照推送的流程，确认 FCM 推送证书信息是否正确配置在 即时通信 IM 控制台中。
3. 确认您的 FCM 项目配置正确，并已正常获取 token。
4. 确认您已将正确的 推送信息上报 至即时通信 IM 服务端。
5. 在设备中手动 kill App，发送若干条消息，确认是否能在一分钟内接收到通知。

旧版离线推送（魅族）

最近更新时间：2021-07-27 14:19:24

离线推送流程

实现离线消息推送的过程如下：

1. 开发者到厂商的平台注册账号，并通过开发者认证后，申请开通推送服务。
2. 创建推送服务，并绑定应用信息，获取推送证书、密码、密钥等信息。
3. 登录 即时通信 IM 控制台 填写推送证书及相关信息，即时通信 IM 服务端会为每个证书生成不同的证书 ID。
4. 将厂商提供的推送 SDK 集成到开发者的项目工程中，并按各厂商的要求进行配置。
5. 集成即时通信 IM SDK 到项目后，将证书 ID、设备信息等上报至即时通信 IM 服务端。
6. 当客户端 App 在即时通信 IM 没有退出登录的情况下，被系统或者用户 kill 时，即时通信 IM 服务端将通过消息推送进行提醒。

配置离线推送

Flyme 为深度定制 Android 系统，对于第三方 App 自启动权限管理很严格，默认情况下第三方 App 都不会在系统的自启动白名单内，App 在后台时容易被系统 kill，因此推荐在魅族设备上集成魅族推送，魅族推送是 Flyme 的系统级服务，推送到达率较高。目前，**即时通信 IM 仅支持魅族推送的通知栏消息**。

> 注意：
>
> - 此指引文档是直接参考魅族官方文档所写，若魅族推送有变动，请以魅族推送官网文档为准。
> - 此指引是根据 Flyme 推送接入指南所写，仅针对 Flyme 系统，并非魅族统一推送平台（各个厂家的整合）。
> - 如果不需要对魅族设备做专门的离线推送适配，可以忽略此章节。

步骤1：申请魅族推送证书

1. 打开 魅族开放平台官网 进行注册并通过开发者认证。
   >?认证过程大约需要3天左右，请务必提前阅读魅族推送服务启用指南，以免影响您的接入进度。
2. 登录魅族开放平台的管理控制台，选择【服务】>【集成推送服务】>【推送后台】，创建魅族推送服务应用。
   魅族推送服务应用创建完成后，在应用详情中，您可以查看详细的应用信息。

3. 记录应用包名、App ID、App Secret信息。



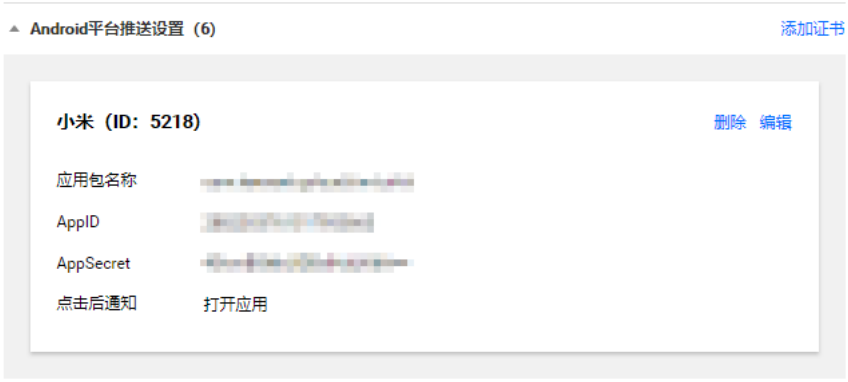
步骤2：托管证书信息到即时通信 IM

1. 登录腾讯云 即时通信 IM 控制台，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面。
2. 单击【Android平台推送设置】区域的【添加证书】。

>?如果您原来已有证书只需变更信息，可以单击【Android平台推送设置】区域的【编辑】进行修改更新。

>

证书管理



3. 根据 步骤1 中获取的信息设置以下参数：
   - **推送平台**：选择**魅族**
   - **应用包名称**：填写魅族推送服务应用的**应用包名**
   - **AppID**：填写魅族推送服务应用的 App ID
   - **AppSecret**：填写魅族推送服务应用的 App Secret
   - **点击通知后**：选择点击通知栏消息后的响应操作， 支持**打开应用**、**打开网页**和**打开应用内指定界面**，更多详情请参见 配置点击通知栏消息事件
     当设置为【打开应用】或【打开应用内指定界面】操作时，支持 透传自定义内容。



4. 单击【确认】保存信息，证书信息保存后10分钟内生效。
5. 待推送证书信息生成后，记录证书的ID。



步骤3：集成推送 SDK

> **说明：**
>
> - 即时通信 IM 默认推送的通知标题为a new message。
> - 阅读此小节前，请确保您已经正常集成并使用即时通信 IM SDK。

- 您可以在我们的 demo 里找到魅族推送的实现示例，请注意：魅族推送版本更新时有可能会有功能调整，若您发现本节内容存在差异，烦请您及时查阅 魅族推送官网文档，并将文档信息差异反馈给我们，我们会及时跟进修改。

步骤3.1：下载魅族推送 SDK 并添加引用

访问 魅族推送运营平台 下载魅族 Flyme 推送 SDK aar 包或者使用 jcenter 集成。

```
dependencies {
// MEIZU push sdk
compile 'com.meizu.flyme.internet:push-internal:3.6.+@aar'
}
```

步骤3.2：配置 AndroidManifest.xml 文件

添加魅族推送必须的权限：

```
<!-- ********魅族推送权限设置 start******** -->
<!-- 兼容 flyme5.0 以下版本，魅族内部集成 pushSDK 必填，不然无法收到消息-->
<uses-permission android:name="com.meizu.flyme.push.permission.RECEIVE"></uses-permission>
<permission
android:name="com.tencent.qcloud.tim.tuikit.push.permission.MESSAGE"
android:protectionLevel="signature"/>
<uses-permission android:name="com.tencent.qcloud.tim.tuikit.push.permission.MESSAGE"></uses-permission>

<!-- 兼容 flyme3.0 配置权限-->
<uses-permission android:name="com.meizu.c2dm.permission.RECEIVE" />
<permission
android:name="com.tencent.qcloud.tim.tuikit.permission.C2D_MESSAGE"
android:protectionLevel="signature"></permission>
<uses-permission android:name="com.tencent.qcloud.tim.tuikit.permission.C2D_MESSAGE"/>
<!-- ********魅族推送权限设置 end******** -->
<!--这里的 com.tencent.qcloud.tim.tuikit 改成您的 App 的包名-->
```

步骤3.3：自定义一个 BroadcastReceiver 类

为了接收消息，您需要自定义一个继承自 MzPushMessageReceiver 类的 BroadcastReceiver，并实现其中的 onRegisterStatus 方法，然后将此 receiver 注册到 AndroidManifest.xml 中。

以下为 Demo 中的示例代码：

```
public class MEIZUPushReceiver extends MzPushMessageReceiver {
private static final String TAG = "MEIZUPushReceiver";

@Override
public void onRegisterStatus(Context context, RegisterStatus registerStatus) {
QLog.i(TAG, "onRegisterStatus token = " + registerStatus.getPushId());
ThirdPushTokenMgr.getInstance().setThirdPushToken(registerStatus.getPushId());
ThirdPushTokenMgr.getInstance().setPushTokenToTIM();
}

}
```

将自定义的 BroadcastReceiver 注册到 AndroidManifest.xml：

```
<!--这里的 com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.MEIZUPushReceiver 修改成您 App 中的完整类名-->
<!-- ********魅族推送设置 start******** -->
<receiver android:name="com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.MEIZUPushReceiver">
<intent-filter>
```

```
<!-- 接收 push 消息 -->
<action android:name="com.meizu.flyme.push.intent.MESSAGE" />
<!-- 接收 register 消息 -->
<action android:name="com.meizu.flyme.push.intent.REGISTER.FEEDBACK" />
<!-- 接收 unregister 消息-->
<action android:name="com.meizu.flyme.push.intent.UNREGISTER.FEEDBACK"/>
<!-- 兼容低版本 Flyme3 推送服务配置 -->
<action android:name="com.meizu.c2dm.intent.REGISTRATION" />
<action android:name="com.meizu.c2dm.intent.RECEIVE" />
<category android:name="com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush"></category>
</intent-filter>
</receiver>
<!-- ********魅族推送设置 end******** -->
```

步骤3.4：在 App 中注册魅族推送服务

如果您选择启用魅族离线推送，需要向魅族服务器注册推送服务，通过调用 PushManager.register **来对魅族推送服务进行初始化。** PushManager.register **可在任意地方调用，为了提高注册成功率，魅族官方建议在 Application 的** onCreate **中调用。**
注册成功后，您将在 步骤3.3 自定义的 BroadcastReceiver 的 onRegisterStatus **中收到注册结果。其中** registerStatus.getPushId() **为当前设备上当前 App 的唯一标识，请记录** PushId **信息。**

以下为 Demo 中的示例代码：

```
public class DemoApplication extends Application {

private static PojoApplication instance;

@Override
public void onCreate() {
super.onCreate();
// 判断是否是在主线程
if (SessionWrapper.isMainProcess(getApplicationContext())) {
/**
* TUIKit 的初始化函数
*
* @param context 应用的上下文，一般为对应应用的 ApplicationContext
* @param sdkAppID 您在腾讯云注册应用时分配的 SDKAppID
* @param configs TUIKit 的相关配置项，一般使用默认即可，需特殊配置参考 API 文档
*/
long current = System.currentTimeMillis();
TUIKit.init(this, Constants.SDKAPPID, BaseUIKitConfigs.getDefaultConfigs());
System.out.println(">>>>>>>>>>>>>>>>>>>>"+(System.currentTimeMillis()-current));
// 添加自定初始化配置
customConfig();
System.out.println(">>>>>>>>>>>>>>>>>>>>"+(System.currentTimeMillis()-current));

if(IMFunc.isBrandXiaoMi()){
// 小米离线推送
MiPushClient.registerPush(this, Constants.XM_PUSH_APPID, Constants.XM_PUSH_APPKEY);
}
if(IMFunc.isBrandHuawei()){
// 华为离线推送
HMSAgent.init(this);
}
if(MzSystemUtils.isBrandMeizu(this)){
// 魅族离线推送
PushManager.register(this, Constants.MZ_PUSH_APPID, Constants.MZ_PUSH_APPKEY);
}
```

```
if(IMFunc.isBrandVivo()){
// vivo 离线推送
PushClient.getInstance(getApplicationContext()).initialize();
}
}
instance = this;
}
}
```

步骤4：上报推送信息至即时通信 IM 服务端

若您需要通过魅族推送进行即时通信 IM 消息的推送通知，必须在**用户登录成功后**通过 TIMManager 中的 setOfflinePushToken 方法将您托管到即时通信 IM 控制台生成的**证书 ID** 及魅族推送服务端生成的 **PushId** 上报到即时通信 IM 服务端。

> ⚠ **注意：**
> **正确上报 PushId 与证书 ID 后，即时通信 IM 服务才能将用户与对应的设备信息绑定，从而使用魅族推送服务进行推送通知。**

以下为 Demo 中的示例代码：

- 定义证书 ID 常量：

```
/**
* 我们先定义一些常量信息在 Constants.java
*/
/****** 魅族离线推送参数 start ******/
// 使用您在即时通信 IM 控制台上魅族推送证书信息里的证书 ID
public static final long MZ_PUSH_BUZID = 6666;
// 魅族开放平台分配的应用 APPID 及 APPKEY
public static final String MZ_PUSH_APPID = "1234512345123451234";
public static final String MZ_PUSH_APPKEY = "1234512345123";
/****** 魅族离线推送参数 end ******/
```

- 上报推送的证书 ID 及 PushId：

```
/**
* 在 ThirdPushTokenMgr.java 中对推送的证书 ID 及设备信息进行上报操作
*/
public class ThirdPushTokenMgr {
private static final String TAG = "ThirdPushTokenMgr";

private String mThirdPushToken;

public static ThirdPushTokenMgr getInstance () {
return ThirdPushTokenHolder.instance;
}

private static class ThirdPushTokenHolder {
private static final ThirdPushTokenMgr instance = new ThirdPushTokenMgr();
}

public void setThirdPushToken(String mThirdPushToken) {
this.mThirdPushToken = mThirdPushToken; // PushId 在此处传值，结合上文自定义 BroadcastReciever 类文档说明
}

public void setPushTokenToTIM(){
if(mIsTokenSet){
QLog.i(TAG, "setPushTokenToTIM mIsTokenSet true, ignore");
return;
```

```
}
String token = ThirdPushTokenMgr.getInstance().getThirdPushToken();
if(TextUtils.isEmpty(token)){
QLog.i(TAG, "setPushTokenToTIM third token is empty");
mIsTokenSet = false;
return;
}
if( !mIsLogin ){
QLog.i(TAG, "setPushTokenToTIM not login, ignore");
return;
}
TIMOfflinePushToken param = null;
if(IMFunc.isBrandXiaoMi()){ // 判断厂商品牌，根据不同厂商选择不同的推送服务
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.XM_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandHuawei()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.HW_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandMeizu()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.MZ_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandOppo()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.OPPO_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandVivo()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.VIVO_PUSH_BUZID, token);
}else{
return;
}
TIMManager.getInstance().setOfflinePushToken(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.d(TAG, "setOfflinePushToken err code = " + code);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(TAG, "setOfflinePushToken success");
mIsTokenSet = true;
}
});
}
}
```

步骤5：离线推送

成功上报证书 ID 及 PushId 后，即时通信 IM 服务端会在该设备上的即时通信 IM 用户 logout 之前、APP 被 kill 之后，将消息通过魅族推送通知到用户端。

> 说明：
>
> - 魅族推送并非100%必达。
> - 魅族推送可能会有一定延时，通常与 App 被 kill 的时机有关，部分情况下与魅族推送服务有关。
> - 若即时通信 IM 用户已经 logout 或被即时通信 IM 服务端主动下线（例如在其他端登录被踢等情况），则该设备上不会再收到消息推送。

配置点击通知栏消息事件

您可以选择点击通知栏消息后**打开应用**、**打开网页**或**打开应用内指定界面**。

打开应用

默认为点击通知栏消息打开应用。



打开网页

您需要在 添加证书 时选择【打开网页】并输入以 http:// 或 https:// 开头的网址，例如 https://cloud.tencent.com/document/product/269 。



打开应用内指定界面

您需要在 添加证书 时选择【打开应用内指定界面】并输入需要打开的 Activity 的完整类名，例如 com.tencent.qcloud.tim.demo.chat.ChatActivity 。



透传自定义内容

添加证书 时设置【点击通知后】为【打开应用】或【打开应用内指定界面】操作才支持透传自定义内容。

步骤1：发送端设置自定义内容

在发消息前设置每条消息的通知栏自定义内容。

- Android 端示例如下：

```
String extContent = "ext content";
TIMMessageOfflinePushSettings settings = new TIMMessageOfflinePushSettings();
settings.setExt(extContent.getBytes());
timMessage.setOfflinePushSettings(settings);
mConversation.sendMessage(false, timMessage, callback);
```

- 服务端示例请参见 OfflinePushInfo 的格式示例。

步骤2：接收端获取自定义内容

点击通知栏的消息时，会触发魅族推送 SDK 的 onNotificationClicked(Context context, MzPushMessage mzPushMessage) 回调，自定义内容可以从 mzPushMessage 中获取。

```
String extContent = mzPushMessage.getSelfDefineContentString();
```

另外，客户端也可以在打开的 Activity 中获取自定义内容。

```
Bundle bundle = getIntent().getExtras();
String extContent = bundle.getString("ext");
```

常见问题

如果应用使用了混淆，如何防止魅族离线推送功能异常?

如果您的应用使用了混淆，为了防止魅族离线推送功能异常，您需要 keep 自定义的 BroadcastReceiver，参考添加以下混淆规则：

说明：
以下代码为魅族官方示例，请根据实际情况修改后再使用。

```
# 请将 com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.MEIZUPushReceiver 改成您 App 中定义的完整类名
-keep com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.MEIZUPushReceiver {*;}
```

能否自定义配置推送提示音?

目前魅族推送不支持自定义的提示音。

收不到推送时，如何排查问题?

1. 任何推送都不是100%必达，厂商推送也不例外。因此，若在快速、连续的推送过程中偶现一两条推送未通知提醒，通常是由厂商推送频控的限制引起。
2. 按照推送的流程，确认魅族推送证书信息是否正确配置在 即时通信 IM 控制台中。
3. 确认您的项目 集成魅族推送 SDK 的配置正确，并正常获取到了 PushId。
4. 确认您已将正确的 推送信息上报 至即时通信 IM 服务端。
5. 在设备中手动 kill App，发送若干条消息，确认是否能在一分钟内接收到通知。

旧版离线推送（vivo）

最近更新时间：2021-07-07 09:48:55

离线推送流程

实现离线消息推送的过程如下：

1. 开发者到厂商的平台注册账号，并通过开发者认证后，申请开通推送服务。
2. 创建推送服务，并绑定应用信息，获取推送证书、密码、密钥等信息。
3. 登录 即时通信 IM 控制台 填写推送证书及相关信息，即时通信 IM 服务端会为每个证书生成不同的证书 ID。
4. 将厂商提供的推送 SDK 集成到开发者的项目工程中，并按各厂商的要求进行配置。
5. 集成即时通信 IM SDK 到项目后，将证书 ID、设备信息等上报至即时通信 IM 服务端。
6. 当客户端 App 在即时通信 IM 没有退出登录的情况下，被系统或者用户 kill 时，即时通信 IM 服务端将通过消息推送进行提醒。

配置离线推送

vivo 手机使用深度定制 Android 系统，对于第三方 App 自启动权限管理很严格，默认情况下第三方 App 都不会在系统的自启动白名单内，App 在后台时容易被系统 kill，因此推荐在 vivo 设备上集成 vivo 推送，vivo 推送 是 vivo 设备的系统级服务，推送到达率较高。目前，**即时通信 IM 仅支持 vivo 推送的通知栏消息**。

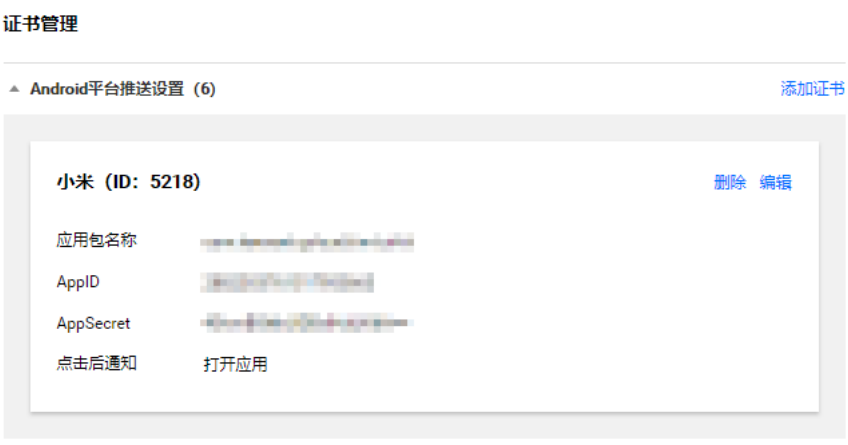
> 注意：
>
> - 此指引文档是直接参考 vivo 推送官方文档所写，若 vivo 推送有变动，请以 vivo 推送官网文档 为准。
> - 如果不需要对 vivo 设备做专门的离线推送适配，可以忽略此章节。

步骤1：申请 vivo 推送证书

1. 打开 vivo 开放平台官网 进行注册并通过开发者认证。
   >?认证过程大约需要3天左右，请务必提前阅读 vivo 推送服务说明，以免影响您的接入进度。
2. 登录 vivo 开放平台的管理中心，选择【消息推送】>【创建】>【测试推送】，创建 vivo 推送服务应用。
   vivo 推送服务应用创建完成后，在应用详情中，您可以查看详细的应用信息。
3. 记录APP ID、APP key和APP secret信息。

步骤2：托管证书信息到即时通信 IM

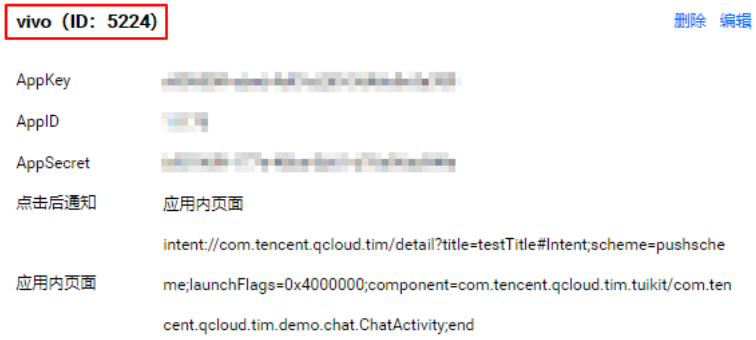
1. 登录腾讯云 即时通信 IM 控制台，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面。
2. 单击【Android平台推送设置】区域的【添加证书】。
   >?如果您原来已有证书只需变更信息，可以单击对应证书区域的【编辑】进行修改更新。
   >



3. 根据 步骤1 中获取的信息设置以下参数：
   - **推送平台**：选择 vivo
   - **AppKey**：填写 vivo 推送服务应用的 APP key
   - **AppID**：填写 vivo 推送服务应用的 APP ID
   - **AppSecret**：填写 vivo 推送服务应用的 APP secret
   - **点击通知后**：选择点击通知栏消息后的响应操作，支持**打开应用**、**打开网页**和**打开应用内指定界面**，更多详情请参见 配置点击通知栏消息事件
     当设置为【打开应用】或【打开应用内指定界面】操作时，支持 透传自定义内容。



4. 单击【确认】保存信息，证书信息保存后10分钟内生效。
5. 待推送证书信息生成后，记录证书的ID。



步骤3：集成推送 SDK

> 说明：
>
> - 即时通信 IM 默认推送的通知标题为a new message。
> - 阅读此小节前，请确保您已经正常集成并使用即时通信 IM SDK。
> - 您可以在我们的 demo 里找到 vivo 推送的实现示例，请注意： vivo 推送版本更新时有可能会有功能调整，若您发现本节内容存在差异，烦请您及时查阅 vivo 推送官网文档，并将文档信息差异反馈给我们，我们会及时跟进修改。

步骤3.1：下载 vivo 推送 SDK 并添加引用

1. 访问 vivo 推送运营平台 下载 vivo 推送 SDK。
2. 解压 vivo 推送 SDK，获取vivo_pushsdk_xxx.jar库文件。
3. 将vivo_pushsdk_xxx.jar库文件添加到您项目的libs目录下，并且在项目中添加引用。

步骤3.2：配置 AndroidManifest.xml 文件

添加 vivo 推送服务需要的配置：

```
<!-- ********vivo 推送设置 start******** -->
<service
android:name="com.vivo.push.sdk.service.CommandClientService"
android:exported="true" />
<activity
android:name="com.vivo.push.sdk.LinkProxyClientActivity"
android:exported="false"
```

```
android:screenOrientation="portrait"
android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar" />
<meta-data
android:name="com.vivo.push.api_key"
android:value="a90685ff-ebad-4df3-a265-3d4bb8e3a389" />
<meta-data
android:name="com.vivo.push.app_id"
android:value="11178" />
<!-- ********vivo 推送设置 end******** -->
<!--这里的 com.vivo.push.app_id ，com.vivo.push.api_key 由 vivo 开放平台生成 -->
```

步骤3.3：自定义一个 BroadcastReceiver 类

为了接收消息，您需要自定义一个继承自 OpenClientPushMessageReceiver 类的 BroadcastReceiver，并实现其中的 onReceiveRegId 和 onNotificationMessageClicked 方法，然后将此 receiver 注册到 AndroidManifest.xml 中。

以下为 Demo 中的示例代码：

```
public class VIVOPushMessageReceiverImpl extends OpenClientPushMessageReceiver {
private static final String TAG = "VIVOPushMessageReceiver";
@Override
public void onNotificationMessageClicked(Context context, UPSNotificationMessage upsNotificationMessage) {
Log.i(TAG, "onNotificationMessageClicked");
}

@Override
public void onReceiveRegId(Context context, String regId) {
// vivo regId 有变化会走这个回调。根据官网文档，获取 regId 需要在开启推送的回调里面调用PushClient.getInstance(getApplicationContext()).getRegId();
参考 LoginActivity
Log.i(TAG, "onReceiveRegId = " + regId);
}
}
```

将自定义的 BroadcastReceiver 注册到 AndroidManifest.xml：

```
<!--这里的 com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.VIVOPushMessageReceiverImpl 修改成您 App 中的完整类名-->
<!-- push 应用定义消息 receiver 声明 -->
<receiver android:name="com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.VIVOPushMessageReceiverImpl">
<intent-filter>
<!-- 接收 push 消息 -->
<action android:name="com.vivo.pushclient.action.RECEIVE" />
</intent-filter>
</receiver>
```

步骤3.4：在 App 中注册 vivo 推送服务

如果您选择启用 vivo 离线推送，需要向 vivo 服务器注册推送服务，通过调用 PushClient.getInstance(getApplicationContext()).initialize() 来对 vivo 推送服务进行初始化。PushClient.getInstance(getApplicationContext()).initialize() 可在任意地方调用，为了提高注册成功率，vivo 官方建议在 Application 的 onCreate 中调用。

注册成功后，需要在您的 App 主界面中获取注册结果。其中 regId 为当前设备上当前 App 的唯一标识，请记录 regId 信息。

以下为 Demo 中的示例代码：

```
public class DemoApplication extends Application {

private static PojoApplication instance;

@Override
public void onCreate() {
```

```
super.onCreate();
// 判断是否是在主线程
if (SessionWrapper.isMainProcess(getApplicationContext())) {
/**
* TUIKit 的初始化函数
*
* @param context 应用的上下文，一般为对应应用的 ApplicationContext
* @param sdkAppID 您在腾讯云注册应用时分配的 SDKAppID
* @param configs TUIKit 的相关配置项，一般使用默认即可，需特殊配置参考 API 文档
*/
long current = System.currentTimeMillis();
TUIKit.init(this, Constants.SDKAPPID, BaseUIKitConfigs.getDefaultConfigs());
System.out.println(">>>>>>>>>>>>>>>>>>>>"+(System.currentTimeMillis()-current));
// 添加自定初始化配置
customConfig();
System.out.println(">>>>>>>>>>>>>>>>>>>>"+(System.currentTimeMillis()-current));

if(IMFunc.isBrandXiaoMi()){
// 小米离线推送
MiPushClient.registerPush(this, Constants.XM_PUSH_APPID, Constants.XM_PUSH_APPKEY);
}
if(IMFunc.isBrandHuawei()){
// 华为离线推送
HMSAgent.init(this);
}
if(MzSystemUtils.isBrandMeizu(this)){
// 魅族离线推送
PushManager.register(this, Constants.MZ_PUSH_APPID, Constants.MZ_PUSH_APPKEY);
}
if(IMFunc.isBrandVivo()){
// vivo 离线推送
PushClient.getInstance(getApplicationContext()).initialize();
}
}
instance = this;
}
}
```

在主界面中打开 vivo push 服务：

```
if (IMFunc.isBrandVivo()) {
    // vivo 离线推送
    PushClient.getInstance(getApplicationContext()).turnOnPush(new IPushActionListener() {
        @Override
        public void onStateChanged(int state) {
            if (state == 0) {
                String regId = PushClient.getInstance(getApplicationContext()).getRegId();
                QLog.i(TAG, "vivopush open vivo push success regId = " + regId);
                ThirdPushTokenMgr.getInstance().setThirdPushToken(regId);
                ThirdPushTokenMgr.getInstance().setPushTokenToTIM();
            } else {
                // 根据 vivo 推送文档说明，state = 101表示该 vivo 机型或者版本不支持 vivo 推送，详情请参考 vivo 推送常见问题汇总
                QLog.i(TAG, "vivopush open vivo push fail state = " + state);
            }
        }
    });
```

步骤4：上报推送信息至即时通信 IM 服务端

若您需要通过 vivo 推送进行即时通信 IM 消息的推送通知，必须在**用户登录成功后**通过 TIMManager 中的 setOfflinePushToken 方法将您托管到即时通信 IM 控制台生成的**证书 ID** 及 vivo 推送服务返回的 **regId** 上报到即时通信 IM 服务端。

> ⚠ 注意：
> 正确上报 regId 与证书 ID 后，即时通信 IM 服务才能将用户与对应的设备信息绑定，从而使用 vivo 推送服务进行推送通知。

以下为 Demo 中的示例代码：

- 定义证书 ID 常量：

```
/**
* 我们先定义一些常量信息在 Constants.java
*/
/****** vivo 离线推送参数 start ******/
// 在腾讯云控制台上传第三方推送证书后分配的证书 ID
public static final long VIVO_PUSH_BUZID = 6666;
// vivo 开放平台分配的应用 APPID 及 APPKEY
public static final String VIVO_PUSH_APPID = "2345123451234512345"; // 见清单文件
public static final String VIVO_PUSH_APPKEY = "12345abcde"; // 见清单文件
/****** vivo 离线推送参数 end ******/
```

- 上报推送的证书 ID 及 regId：

```
/**
* 在 ThirdPushTokenMgr.java 中对推送的证书 ID 及设备信息进行上报操作
*/
public class ThirdPushTokenMgr {
private static final String TAG = "ThirdPushTokenMgr";

private String mThirdPushToken;

public static ThirdPushTokenMgr getInstance () {
return ThirdPushTokenHolder.instance;
}

private static class ThirdPushTokenHolder {
private static final ThirdPushTokenMgr instance = new ThirdPushTokenMgr();
}

public void setThirdPushToken(String mThirdPushToken) {
this.mThirdPushToken = mThirdPushToken; // regId 在此处传值，结合上文自定义 BroadcastReciever 类文档说明
}

public void setPushTokenToTIM(){
if(mIsTokenSet){
QLog.i(TAG, "setPushTokenToTIM mIsTokenSet true, ignore");
return;
}
String token = ThirdPushTokenMgr.getInstance().getThirdPushToken();
if(TextUtils.isEmpty(token)){
QLog.i(TAG, "setPushTokenToTIM third token is empty");
mIsTokenSet = false;
return;
}
```

```
if( !mIsLogin ){
QLog.i(TAG, "setPushTokenToTIM not login, ignore");
return;
}
TIMOfflinePushToken param = null;
if(IMFunc.isBrandXiaoMi()){ // 判断厂商品牌，根据不同厂商选择不同的推送服务
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.XM_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandHuawei()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.HW_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandMeizu()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.MZ_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandOppo()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.OPPO_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandVivo()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.VIVO_PUSH_BUZID, token);
}else{
return;
}
TIMManager.getInstance().setOfflinePushToken(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.d(TAG, "setOfflinePushToken err code = " + code);
}

@Override
public void onSuccess() {
Log.d(TAG, "setOfflinePushToken success");
mIsTokenSet = true;
}
});
}
}
```

步骤5：离线推送

成功上报证书 ID 及 regId 后，即时通信 IM 服务端会在该设备上的即时通信 IM 用户 logout 之前、App 被 kill 之后，将消息通过 vivo 推送通知到用户端。

> 说明：
>
> - vivo 推送只支持部分 vivo 手机，详情请参见 vivo 推送常见问题汇总。
> - vivo 推送并非100%必达。
> - vivo 推送可能会有一定延时，通常与 App 被 kill 的时机有关，部分情况下与 vivo 推送服务有关。
> - 若即时通信 IM 用户已经 logout 或被即时通信 IM 服务端主动下线（例如在其他端登录被踢等情况），则该设备上不会再收到消息推送。

配置点击通知栏消息事件

您可以选择点击通知栏消息后**打开应用**、**打开网页**或**打开应用内指定界面**。

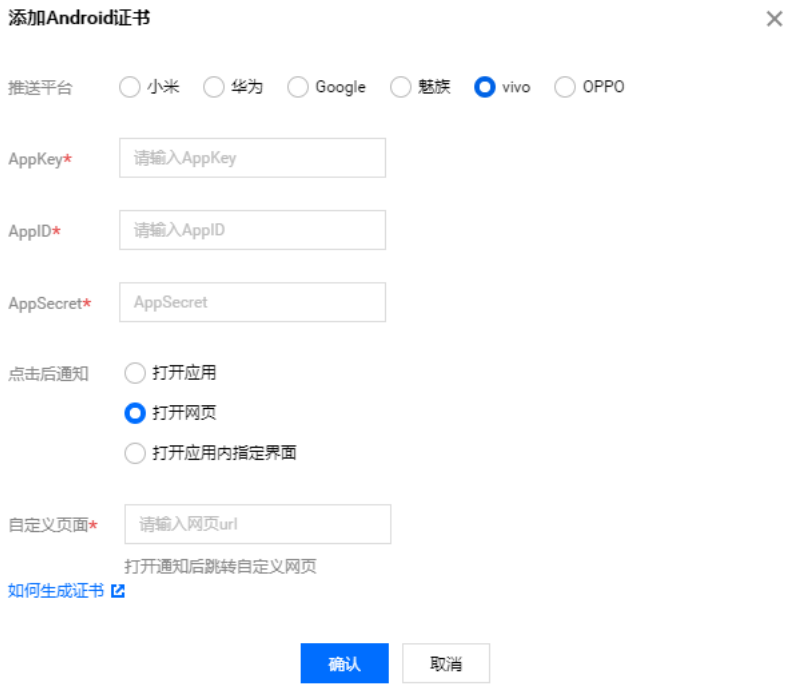
打开应用

默认为点击通知栏消息打开应用。



打开网页

您需要在 添加证书 时选择【打开网页】并输入以 http:// 或 https:// 开头的网址，例如 https://cloud.tencent.com/document/product/269 。



打开应用内指定界面

1. 在 manifest 中配置需要打开的 Activity 的 intent-filter，示例代码如下：

```
<activity
android:name="com.tencent.qcloud.tim.demo.chat.ChatActivity"
android:launchMode="singleTask"
android:screenOrientation="portrait"
android:windowSoftInputMode="adjustResize|stateHidden">

<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.VIEW" />
<data
```

```
android:host="com.tencent.qcloud.tim"
android:path="/detail"
android:scheme="pushscheme" />
</intent-filter>

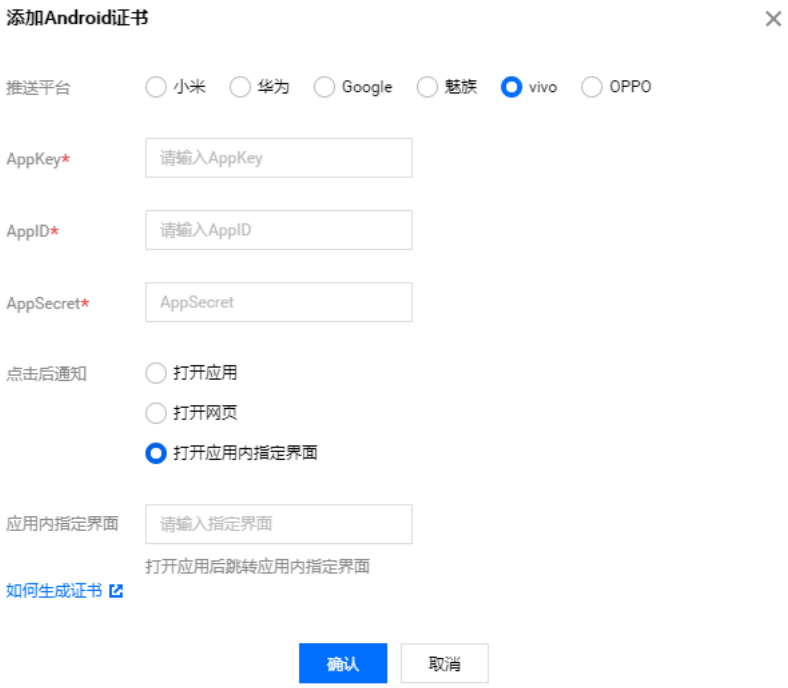
</activity>
```

2. 获取 intent URL，方式如下：

```
Intent intent = new Intent(this, ChatActivity.class);
intent.setData(Uri.parse("pushscheme://com.tencent.qcloud.tim/detail"));
intent.addFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
String intentUri = intent.toUri(Intent.URI_INTENT_SCHEME);
Log.i(TAG, "intentUri = " + intentUri);

// 打印结果
intent://com.tencent.qcloud.tim/detail#Intent;scheme=pushscheme;launchFlags=0x4000000;component=com.tencent.qcloud.tim.tuikit/com.tencent.qcloud.tim.demo.chat.ChatActivity;end
```

3. 在 添加证书 时选择【打开应用内指定界面】并输入上述打印结果。



透传自定义内容

添加证书 时设置【点击通知后】为【打开应用】或【打开应用内指定界面】操作才支持透传自定义内容。

步骤1：发送端设置自定义内容

在发消息前设置每条消息的通知栏自定义内容。

- Android 端示例如下：

```
String extContent = "ext content";
TIMMessageOfflinePushSettings settings = new TIMMessageOfflinePushSettings();
settings.setExt(extContent.getBytes());
timMessage.setOfflinePushSettings(settings);
mConversation.sendMessage(false, timMessage, callback);
```

- 服务端示例请参见 OfflinePushInfo 的格式示例。

步骤2：接收端获取自定义内容

点击通知栏的消息时，会触发 vivo 推送 SDK 的 onNotificationMessageClicked(Context context, UPSNotificationMessage upsNotificationMessage) 回调，自定义内容可以从 upsNotificationMessage 中获取。

```
Map<String, String> paramMap = upsNotificationMessage.getParams();
String extContent = paramMap.get("ext");
```

常见问题

如果应用使用了混淆，如何防止 vivo 离线推送功能异常?

如果您的应用使用了混淆，为了防止 vivo 离线推送功能异常，您需要 keep 自定义的 BroadcastReceiver，参考添加以下混淆规则：

> 说明：
> 以下代码为 vivo 官方示例，请根据实际情况修改后再使用。

```
# 请将 com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.VIVOPushMessageReceiverImpl 改成您 App 中定义的完整类名
# vivo 推送
-dontwarn com.vivo.push.**
-keep class com.vivo.push.**{*; }
-keep class com.vivo.vms.**{*; }
-keep class com.tencent.qcloud.tim.demo.thirdpush.VIVOPushMessageReceiverImpl{*;}
```

能否自定义配置推送提示音?

目前 vivo 推送不支持自定义的提示音。

收不到推送时，如何排查问题?

1. 任何推送都不是100%必达，厂商推送也不例外。因此，若在快速、连续的推送过程中偶现一两条推送未通知提醒，通常是由厂商推送频控的限制引起。
2. 按照推送的流程，确认 vivo 推送证书信息是否正确配置在 即时通信 IM 控制台 中。
3. 确认您的项目 集成 vivo 推送 SDK 的配置正确，并正常获取到了 regId。
4. 确认您已将正确的 推送信息上报 至即时通信 IM 服务端。
5. 在设备中手动 kill App，发送若干条消息，确认是否能在一分钟内接收到通知。

旧版离线推送（OPPO）

最近更新时间：2021-07-07 09:40:32

流程说明

实现离线消息推送的过程如下：

1. 开发者到厂商的平台注册账号，并通过开发者认证后，申请开通推送服务。
2. 创建推送服务，并绑定应用信息，获取推送证书、密码、密钥等信息。
3. 登录 即时通信 IM 控制台 填写推送证书及相关信息，即时通信 IM 服务端会为每个证书生成不同的证书 ID。
4. 将厂商提供的推送 SDK 集成到开发者的项目工程中，并按各厂商的要求进行配置。
5. 集成即时通信 IM SDK 到项目后，将证书 ID、设备信息等上报至即时通信 IM 服务端。
6. 当客户端 App 在即时通信 IM 没有退出登录的情况下，被系统或者用户 kill 时，即时通信 IM 服务端将通过消息推送进行提醒。

操作步骤

OPPO 手机使用深度定制 Android 系统，对于第三方 App 自启动权限管理很严格，默认情况下第三方 App 都不会在系统的自启动白名单内，App 在后台时容易被系统 kill，因此推荐在 OPPO 设备上集成 OPPO 推送，OPPO 推送是 OPPO 设备的系统级服务，推送到达率较高。目前，**即时通信 IM 仅支持 OPPO 推送的通知栏消息**。

> ⚠ 注意：
>
> - 此指引文档是直接参考 OPPO 推送官方文档所写，若 OPPO 推送有变动，请以 OPPO 推送官网文档 为准。
> - 如果不需要对 OPPO 设备做专门的离线推送适配，可以忽略此章节。

步骤1：申请 OPPO 推送证书

1. 请参考 OPPO PUSH 服务开启指南 开通 PUSH 服务。
2. 在 OPPO 推送平台 >【配置管理】>【应用配置】页面，您可以查看详细的应用信息。
3. 记录AppId、AppKey、AppSecret和MasterSecret信息。

步骤2：创建 ChannelID

按照 OPPO 官网要求，在 OPPO Android 8.0 及以上系统版本必须配置 ChannelID，否则推送消息无法展示。您需要先在 App 中创建对应的 ChannelID（例如 tuikit）：

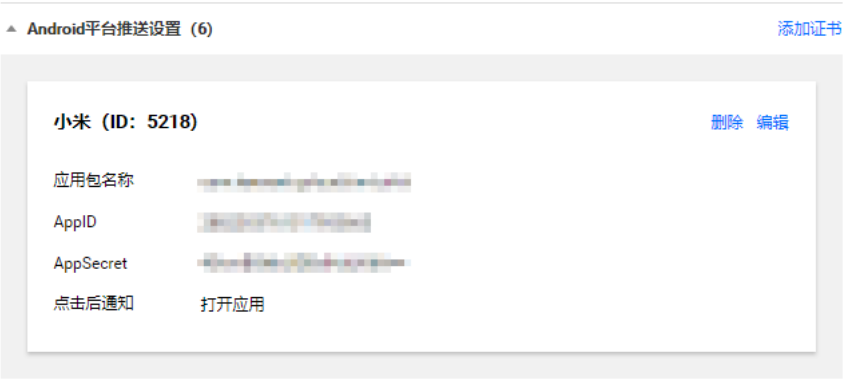
```
public void createNotificationChannel(Context context) {
// Create the NotificationChannel, but only on API 26+ because
// the NotificationChannel class is new and not in the support library
if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.O) {
CharSequence name = "oppotest";
String description = "this is opptest";
int importance = NotificationManager.IMPORTANCE_DEFAULT;
NotificationChannel channel = new NotificationChannel("tuikit", name, importance);
channel.setDescription(description);
// Register the channel with the system; you can't change the importance
// or other notification behaviors after this
NotificationManager notificationManager = context.getSystemService(NotificationManager.class);
notificationManager.createNotificationChannel(channel);
}
}
```

步骤3：托管证书信息到即时通信 IM

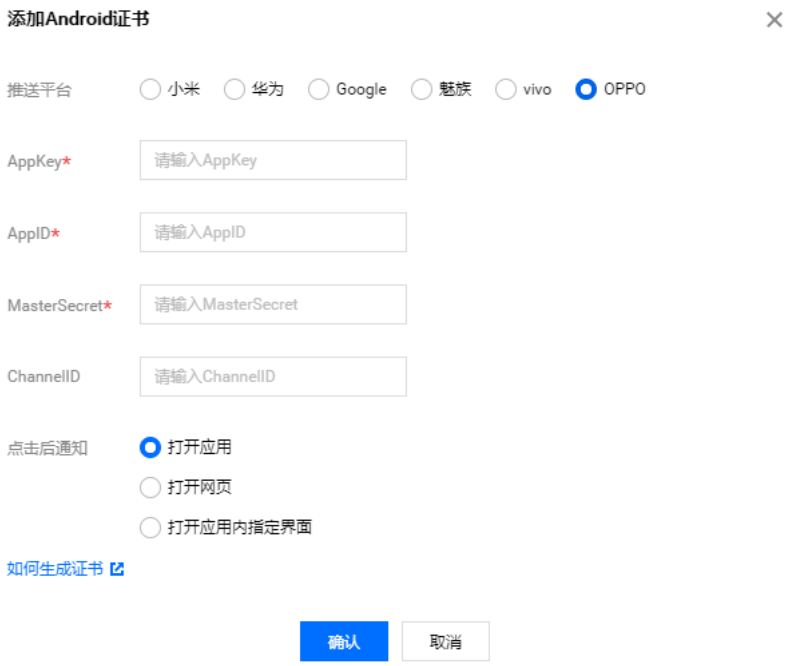
1. 登录腾讯云 即时通信 IM 控制台，单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面。
2. 单击【Android平台推送设置】区域的【添加证书】。
   >?如果您原来已有证书只需变更信息，可以单击【Android平台推送设置】区域的【编辑】进行修改更新。

>

证书管理



3. 根据 步骤1 和 步骤2 中获取的信息设置以下参数：
   - **推送平台**：选择 OPPO
   - **AppKey**：填写 OPPO 推送服务应用的 AppKey
   - **AppID**：填写 OPPO 推送服务应用的 AppId
   - **MasterSecret**：填写 OPPO 推送服务应用的 MasterSecret
   - **ChannelID**：填写您在 App 中创建的 ChannelID
   - **点击后续操作**：选择点击通知栏消息后的响应操作，支持**打开应用**、**打开网页**和**打开应用内指定界面**，更多详情请参见 配置点击通知栏消息事件
     当设置为【打开应用】或【打开应用内指定界面】操作时，支持 透传自定义内容。



4. 单击【确认】保存信息，证书信息保存后10分钟内生效。
5. 待推送证书信息生成后，记录证书的ID。



步骤4：集成推送 SDK

1. 请参考 OPPO PUSH SDK 接口文档 集成 SDK，并在 OPPO 控制台测试通知消息，确保已成功集成。

2. 通过调用 OPPO SDK 中的PushManager.getInstance().register(...)初始化 Opush 推送服务。
   注册成功后，您可以在 PushCallback 的 onRegister 回调方法中得到regId。
3. 记录regId信息。

步骤5：上报推送信息至即时通信 IM 服务端

若您需要通过 OPPO 推送进行即时通信 IM 消息的推送通知，必须在**用户登录成功后**通过 TIMManager 中的 setOfflinePushToken 方法将您托管到即时通信 IM 控制台生成的**证书 ID** 及 OPPO 推送服务返回的 **regId** 上报到即时通信 IM 服务端。

> ⚠ 注意：
> **正确上报 regId 与证书 ID 后，即时通信 IM 服务才能将用户与对应的设备信息绑定，从而使用 OPPO 推送服务进行推送通知。**

定义证书 ID 常量示例代码：

```
/****** OPPO 离线推送参数 start ******/
// 在腾讯云控制台上传第三方推送证书后分配的证书 ID
public static final long OPPO_PUSH_BUZID = 7005;
/****** OPPO 离线推送参数 end ******/
```

上报推送的证书 ID 及 regId 示例代码：

```
/**
* 在 ThirdPushTokenMgr.java 中对推送的证书 ID 及设备信息进行上报操作
*/
public class ThirdPushTokenMgr {
private static final String TAG = "ThirdPushTokenMgr";
private String mThirdPushToken;

public static ThirdPushTokenMgr getInstance () {
return ThirdPushTokenHolder.instance;
}
private static class ThirdPushTokenHolder {
private static final ThirdPushTokenMgr instance = new ThirdPushTokenMgr();
}

public void setThirdPushToken(String mThirdPushToken) {
this.mThirdPushToken = mThirdPushToken; // regId 在此处传值，结合上文自定义 BroadcastReciever 类文档说明
}
public void setPushTokenToTIM(){
String token = ThirdPushTokenMgr.getInstance().getThirdPushToken();
if(TextUtils.isEmpty(token)){
QLog.i(TAG, "setPushTokenToTIM third token is empty");
mIsTokenSet = false;
return;
}
TIMOfflinePushToken param = null;
if(IMFunc.isBrandXiaoMi()){ // 判断厂商品牌，根据不同厂商选择不同的推送服务
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.XM_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandHuawei()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.HW_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandMeizu()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.MZ_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandOppo()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.OPPO_PUSH_BUZID, token);
}else if(IMFunc.isBrandVivo()){
param = new TIMOfflinePushToken(Constants.VIVO_PUSH_BUZID, token);
}else{
```

```
return;
}
TIMManager.getInstance().setOfflinePushToken(param, new TIMCallBack() {
@Override
public void onError(int code, String desc) {
Log.d(TAG, "setOfflinePushToken err code = " + code);
}
@Override
public void onSuccess() {
Log.d(TAG, "setOfflinePushToken success");
mIsTokenSet = true;
}
});
}
}
```

步骤6：离线推送

成功上报证书 ID 及 regId 后，即时通信 IM 服务端会在该设备上的即时通信 IM 用户 logout 之前、App 被 kill 之后将消息通过 OPPO 推送通知到用户端。

> 说明：
>
> - OPPO 推送的常见问题请参见 OPPO PUSH FAQ。
> - 若即时通信 IM 用户已经 logout 或被即时通信 IM 服务端主动下线（例如在其他端登录被踢等情况），则该设备上不会再收到消息推送。

配置点击通知栏消息事件

您可以选择点击通知栏消息后**打开应用**、**打开网页**或**打开应用内指定界面**。

打开应用

默认为点击通知栏消息打开应用。

打开网页

您需要在 添加证书 时选择【打开网页】并输入以 http:// 或 https:// 开头的网址，例如 https://cloud.tencent.com/document/product/269 。

打开应用内指定界面

打开应用内指定界面有以下几种方式：

Activity（推荐）
该方式比较简单，填入打开的 Activity 的完整类名即可，例如 com.tencent.qcloud.tim.demo.SplashActivity

Intent action

1. 在 AndroidManifest 要打开的 Activity 中做如下配置，并且必须加上 category 且不能有 data 数据。

```
<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.VIEW" />
<category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
</intent-filter>
```

2. 在控制台上填入 android.intent.action.VIEW。

透传自定义内容

步骤1：发送端设置自定义内容

在发消息前设置每条消息的通知栏自定义内容。

> 注意：
> OPPO 要求自定义的数据必须是 json 格式。

- Android 端示例如下：

```
JSONObject jsonObject = new JSONObject();
try {
jsonObject.put("extKey", "ext content");
} catch (JSONException e) {
e.printStackTrace();
}
String extContent = jsonObject.toString();

TIMMessageOfflinePushSettings settings = new TIMMessageOfflinePushSettings();
settings.setExt(extContent.getBytes());
timMessage.setOfflinePushSettings(settings);
mConversation.sendMessage(false, timMessage, callback);
```

- 服务端示例请参见 OfflinePushInfo 的格式示例。

步骤2：接收端获取自定义内容

在控制台选择设置点击通知 打开应用 、打开应用内指定界面 的 Intent action 选项或者 Activity 选项后，当点击通知栏的消息时，客户端在相应的 Activity 中获取自定义内容。

```
Bundle bundle = intent.getExtras();
Set<String> set = bundle.keySet();
if (set != null) {
for (String key : set) {
// 其中 key 和 value 分别为发送端设置的 extKey 和 ext content
String value = bundle.getString(key);
Log.i("oppo push custom data", "key = " + key + ":value = " + value);
}
}
```

常见问题

能否自定义配置推送提示音?

目前 OPPO 推送不支持自定义的提示音。

收不到推送时，如何排查问题?

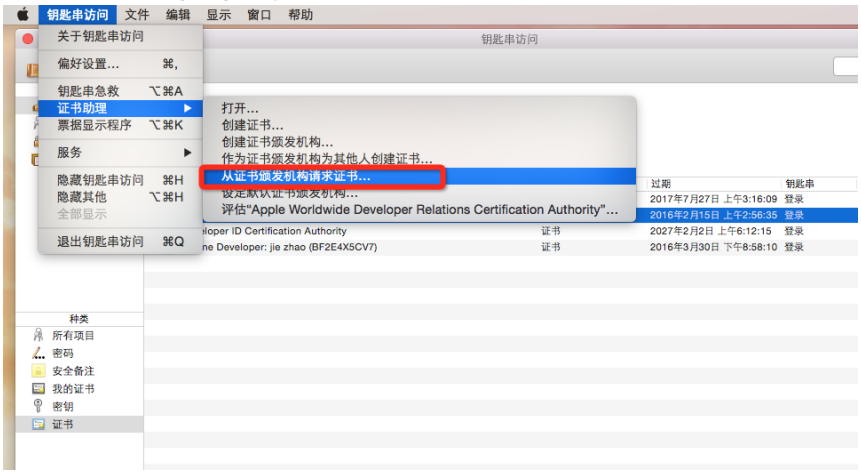
1. 任何推送都不是100%必达，厂商推送也不例外。因此，若在快速、连续的推送过程中偶现一两条推送未通知提醒，通常是由厂商推送频控的限制引起。
2. 按照推送的流程，确认 OPPO 推送证书信息是否正确配置在 即时通信 IM 控制台 中。
3. 确认您的项目 集成 OPPO 推送 SDK 的配置正确，并正常获取到了 regId。
4. 确认您已将正确的 推送信息上报 至即时通信 IM 服务端。
5. 在设备中手动 kill App，发送若干条消息，确认是否能在一分钟内接收到通知。

离线推送（iOS）
旧版Apple 推送证书申请

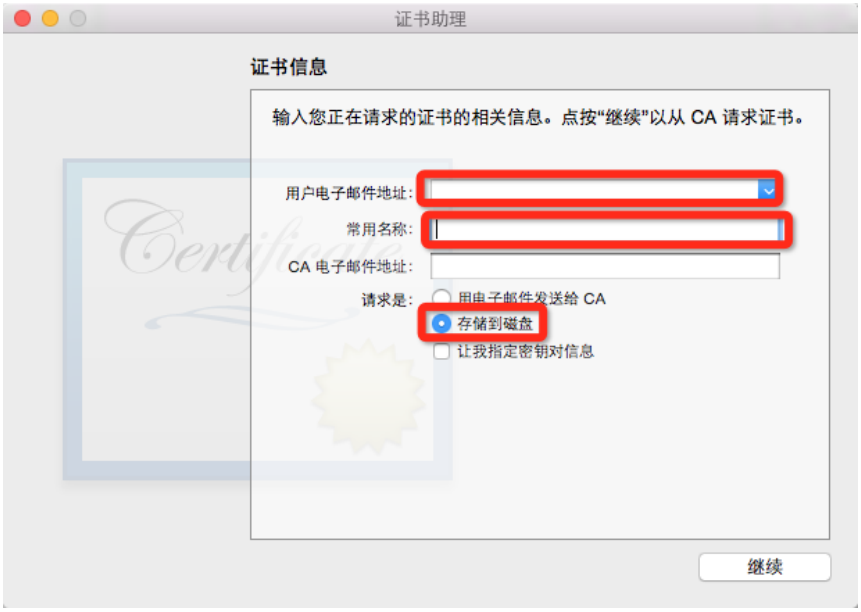
最近更新时间：2021-09-08 14:39:23

生成 CSR 文件

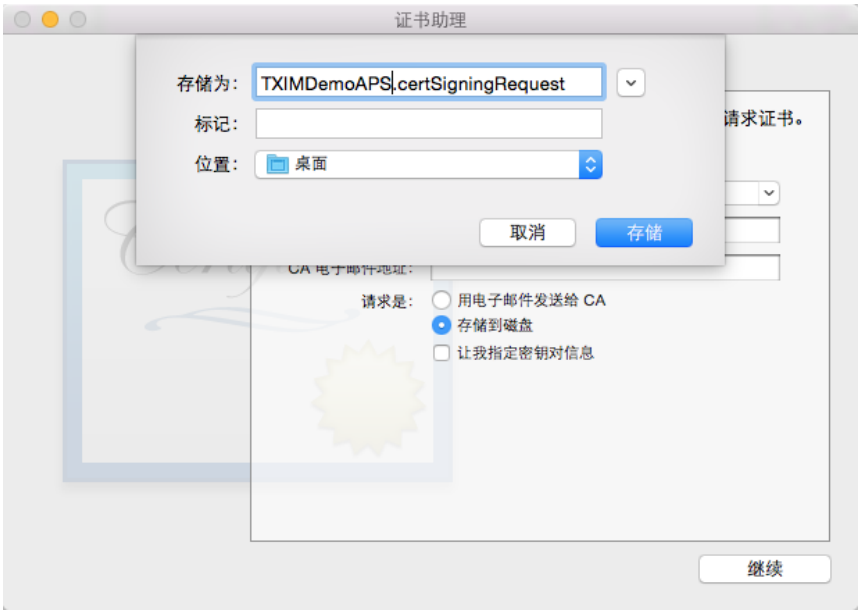
生成 Certificate Signing Request(CSR)：



填写您的邮箱（这个邮箱是申请 AppID 的付费帐号）和常用名称（一般默认是计算机名，不用更改），并选择保存到硬盘：



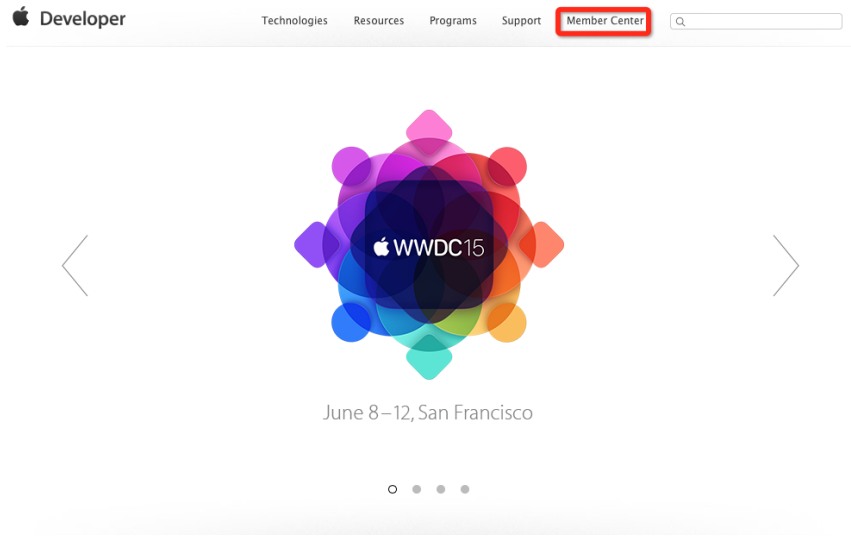
单击继续：



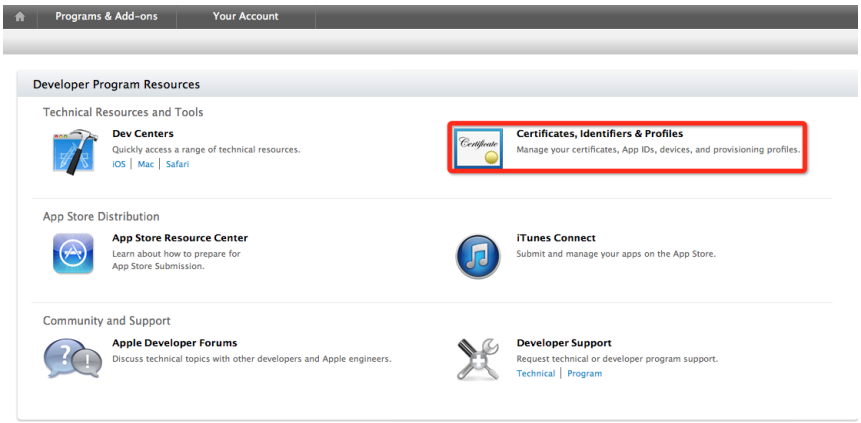
已经在本地生成了一个 TXIMDemoAPS.certSigningRequest 的 CSR 文件。

生成 App ID

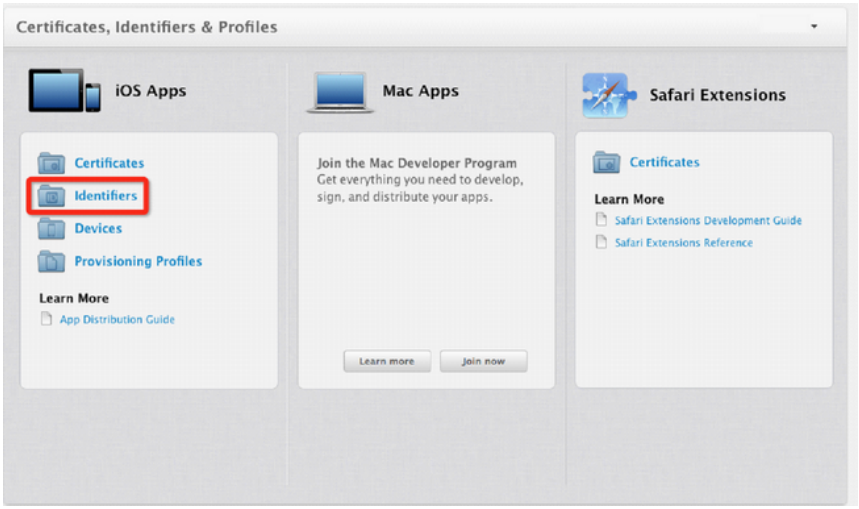
登录 developer.apple.com，选择 Member Center：



进入后选择 Certificates，Identifiers & Profiles：

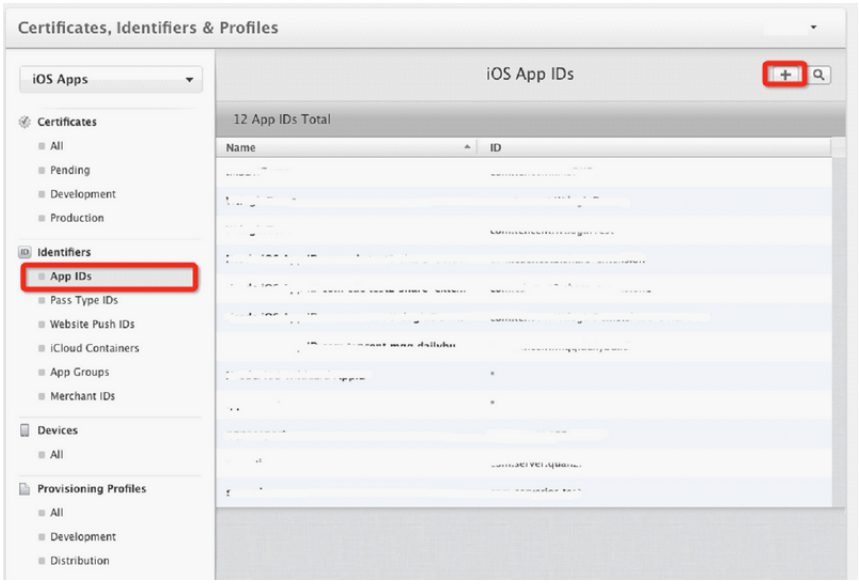


再选择 Identifiers 进行到 Identifiers 管理页：

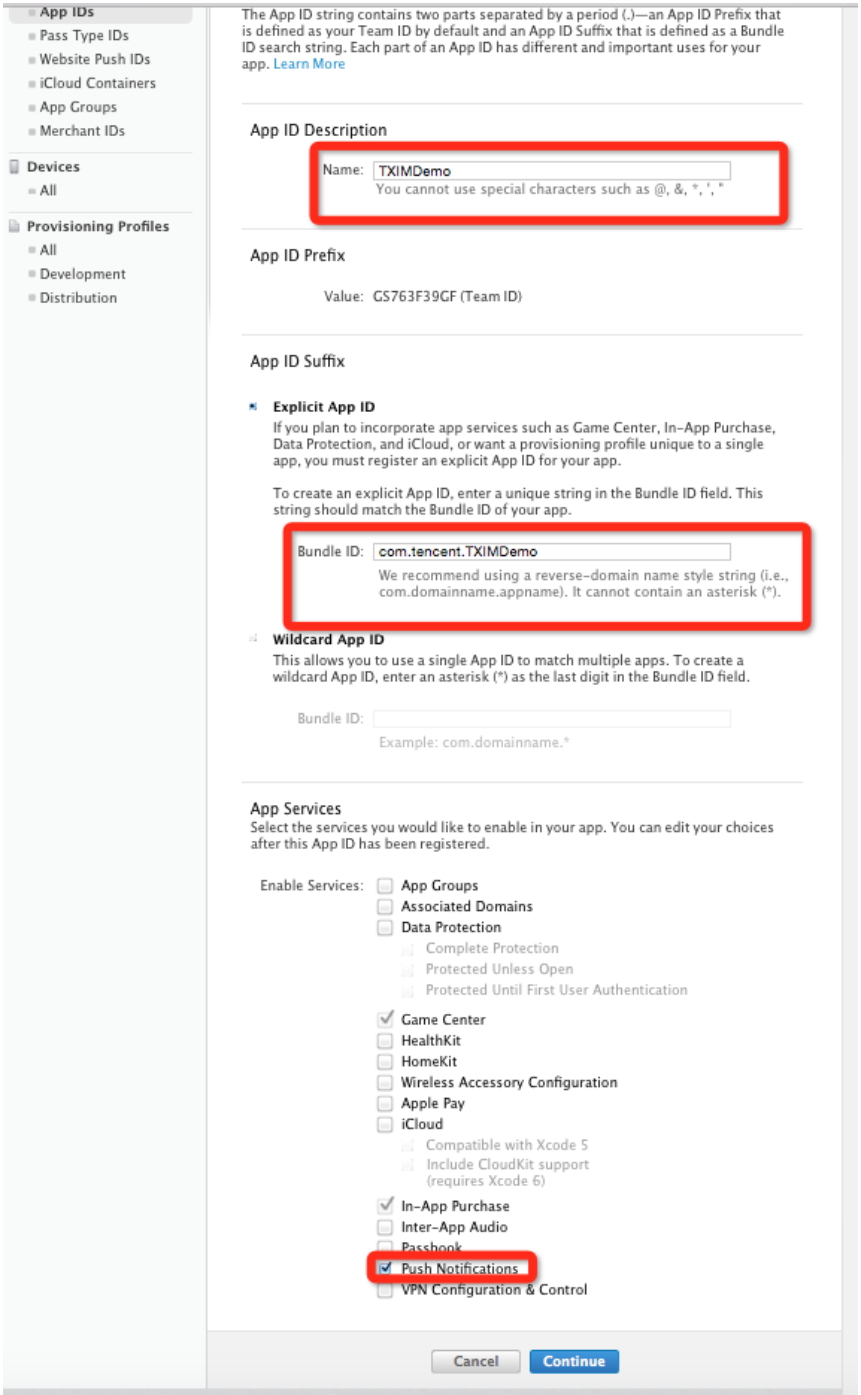


生成 App ID：

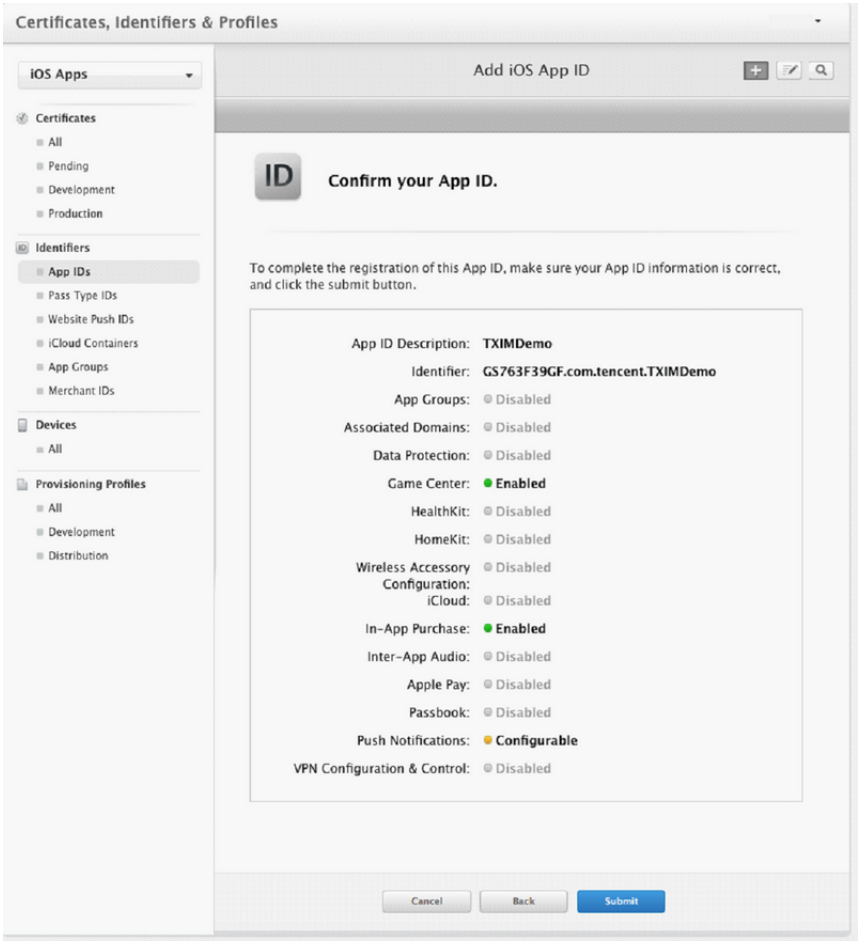
Identifiers 的右侧列表中，如果您已经配置您的应用，跳到第3步，否则单击“+”号添加 App ID。



输入您的 App ID 描述信息，可以输入工程名；Bunble ID（在工程的 General 信息中），一般格式为 com.youcompany.youprojname，选择需要支持 Push Notification，Continue：

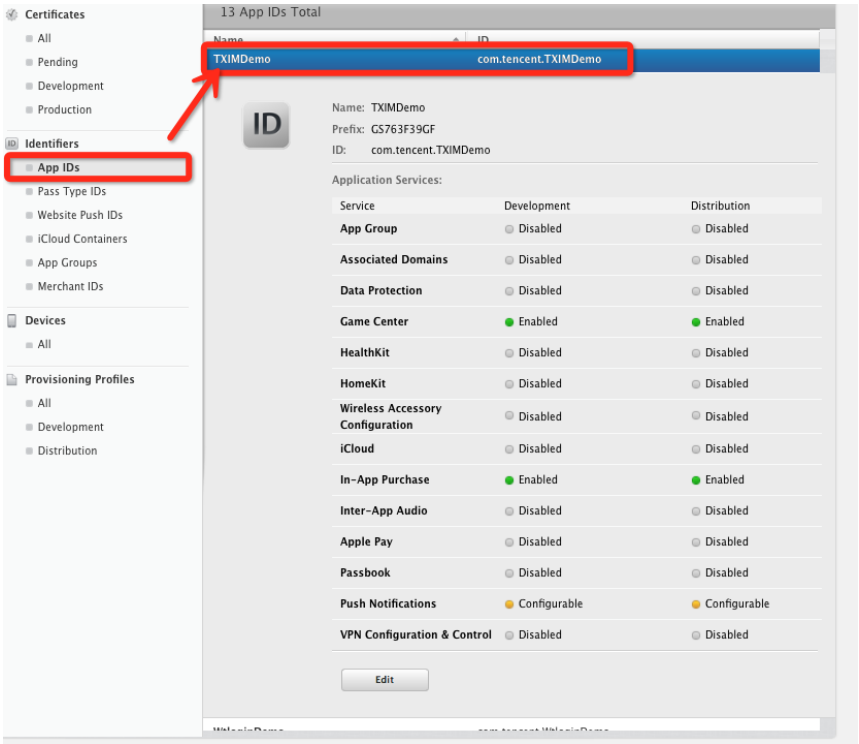

App IDs
Pass Type IDs
Website Push IDs
iCloud Containers
App Groups
Merchant IDs
Devices
All
Provisioning Profiles
All
Development
Distribution
The App ID string contains two parts separated by a period (.)—an App ID Prefix that is defined as your Team ID by default and an App ID Suffix that is defined as a Bundle ID search string. Each part of an App ID has different and important uses for your app. Learn More
App ID Description
Name: TXIMDemo
You cannot use special characters such as @, &, *, ', "
App ID Prefix
Value: GS763F39GF (Team ID)
App ID Suffix
Explicit App ID
If you plan to incorporate app services such as Game Center, In-App Purchase, Data Protection, and iCloud, or want a provisioning profile unique to a single app, you must register an explicit App ID for your app.
To create an explicit App ID, enter a unique string in the Bundle ID field. This string should match the Bundle ID of your app.
Bundle ID: com.tencent.TXIMDemo
We recommend using a reverse-domain name style string (i.e., com.domainname.appname). It cannot contain an asterisk (*).
Wildcard App ID
This allows you to use a single App ID to match multiple apps. To create a wildcard App ID, enter an asterisk (*) as the last digit in the Bundle ID field.
Bundle ID:
Example: com.domainname.*
App Services
Select the services you would like to enable in your app. You can edit your choices after this App ID has been registered.
Enable Services:
App Groups
Associated Domains
Data Protection
Complete Protection
Protected Unless Open
Protected Until First User Authentication
Game Center
HealthKit
HomeKit
Wireless Accessory Configuration
Apple Pay
iCloud
Compatible with Xcode 5
Include CloudKit support (requires Xcode 6)
In-App Purchase
Inter-App Audio
Passbook
Push Notifications
VPN Configuration & Control
Cancel
Continue

Submit 提交：

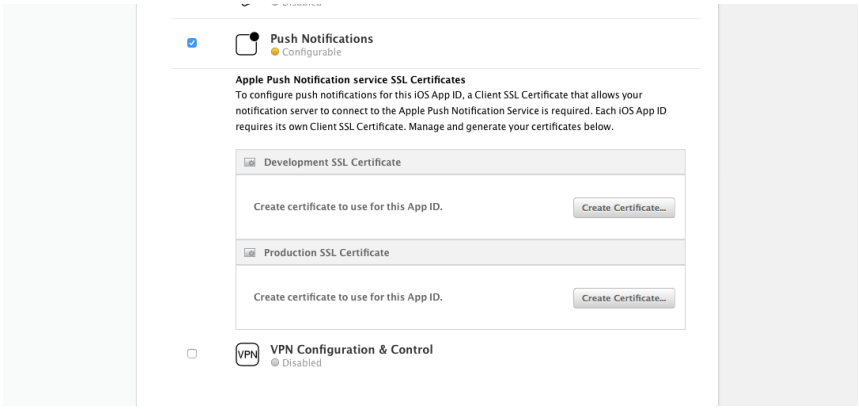


创建 App 的 APS 证书

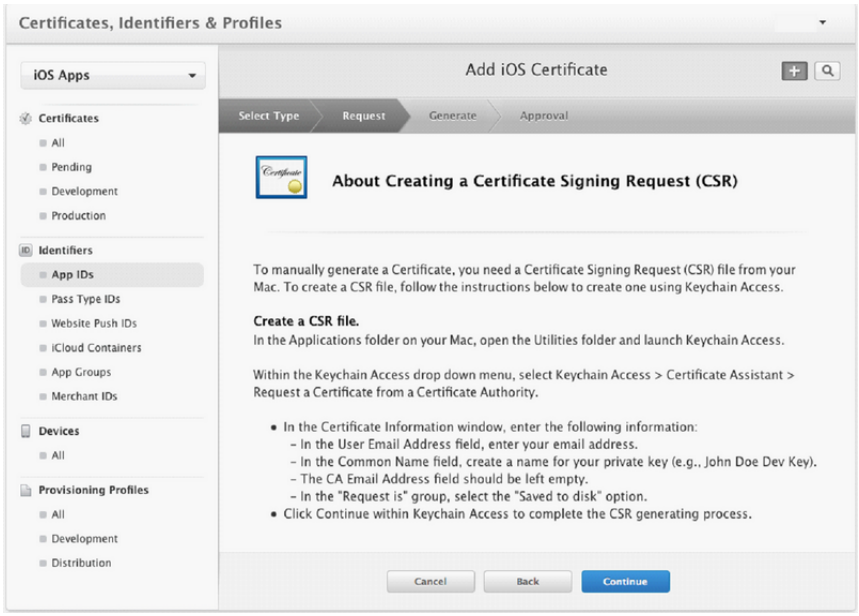
回到 App IDs 选择您需要推送的 App。展开单击“Edit”：



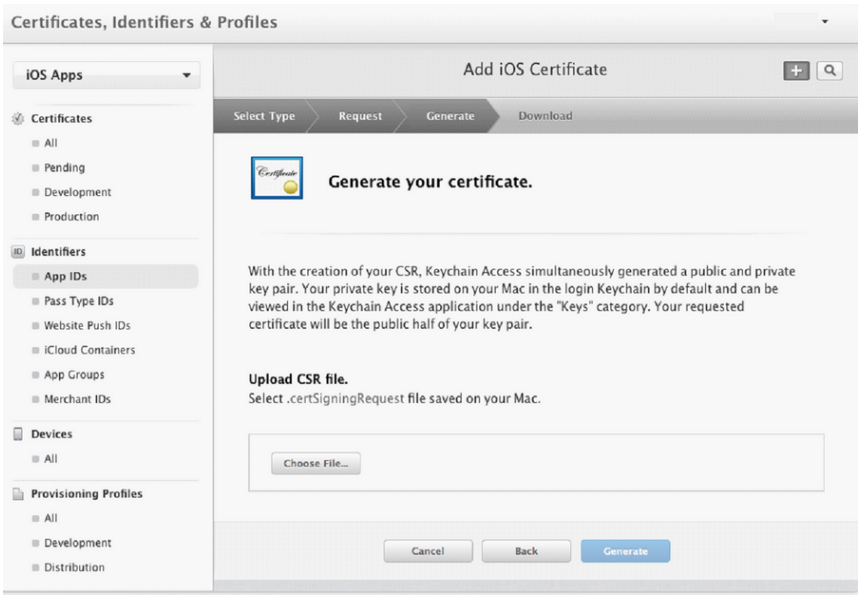
找到最底部的 Push Notifications，单击“Create Cerifcate…”创建 push 证书，这里**开发环境的证书和发布环境的证书需要分别创建，也就是相同的流程要走两遍：**



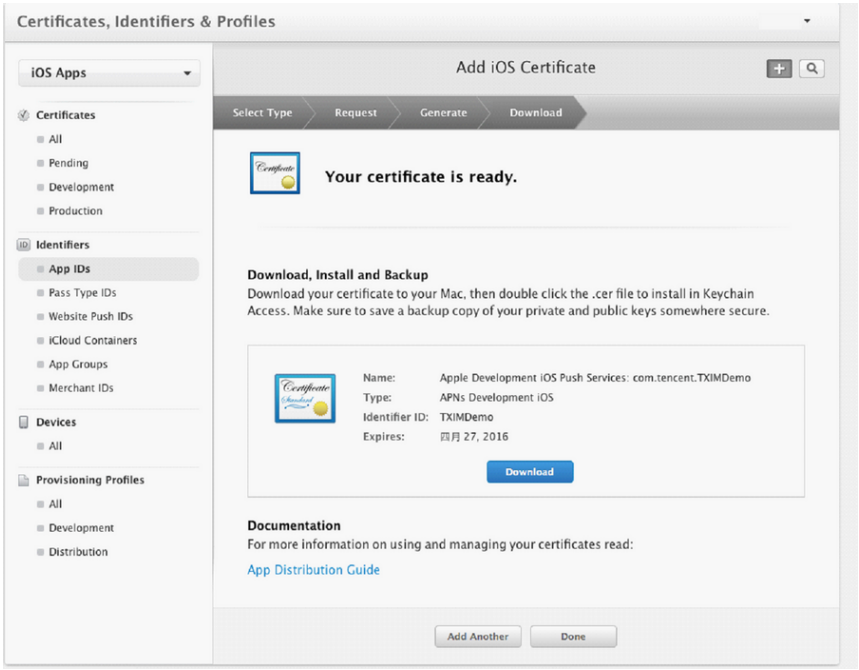
单击 Continue 继续：



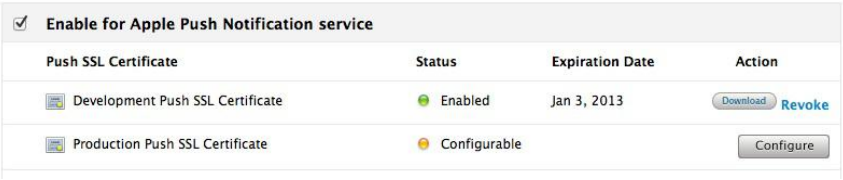
上传创建好 CSR 文件（参照第一节）xxx.certSigningRequest（例子为：TXIMDemoAPS.certSigningRequest），单击“Generate”：



aps 证书创建成功了，单击 Download 下载到本地。（文件名：开发版本为 aps_development.cer，发布版本为 aps.cer）：



单击 Done，您会发现该环境的 push 配置状态已经 Enabled：

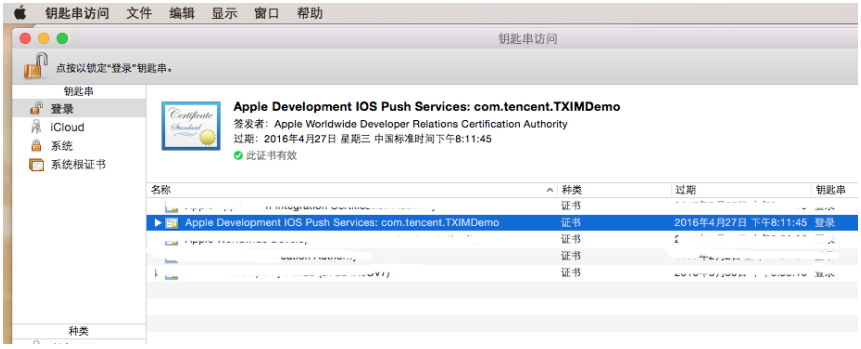


注意：有的 App ID 的 Apple Push Notification service 列是灰色的，并且不允许使用 Configure 按钮，这是因为 APNS 不支持带通配符的 App ID。

生成 Push 证书

导入证书

双击上一节下载的文件（aps_development.cer 和 aps.cer）将其安装到电脑，在“钥匙串访问”中，可以看到已经导入的证书。



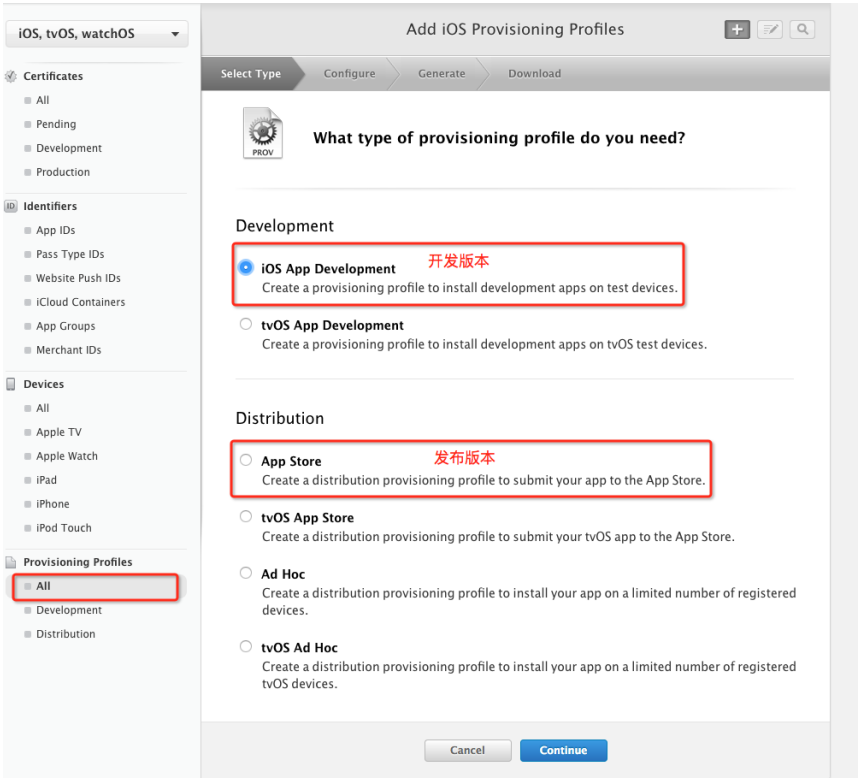
右键选择导出为 p12 文件，（例：存储为 TXIMDemoAPS.p12）：



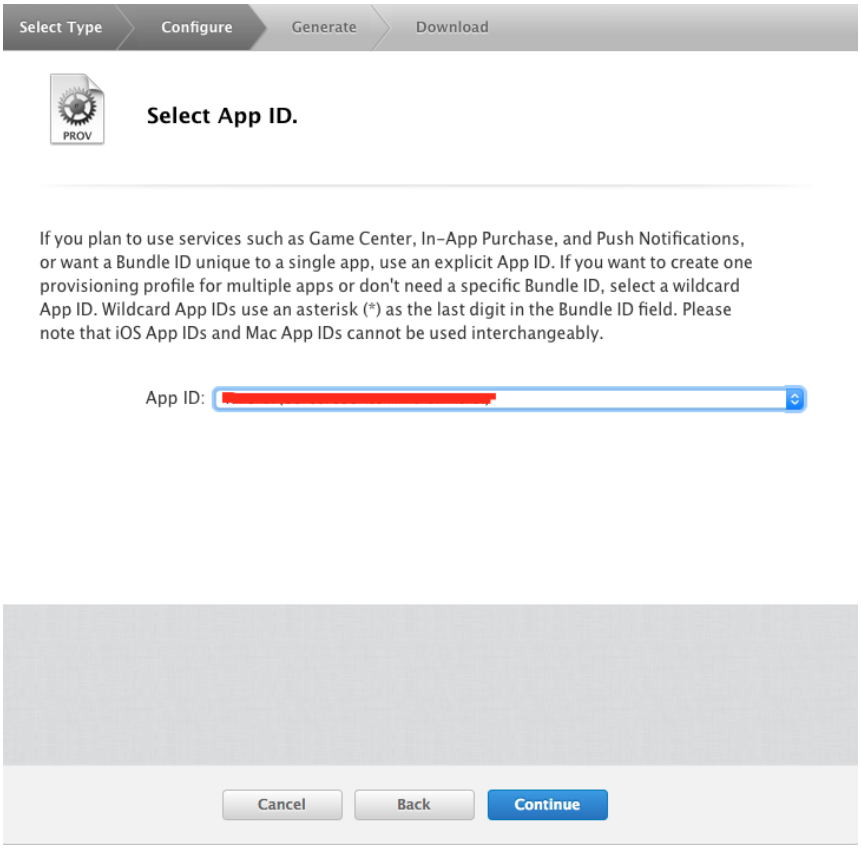
注意：开发版本证书只有在 debug 模式下开发的时候会生效，正式发布版本的证书，一定要使用正式版本的证书。

生成 Provisioning Profile 文件（PP 文件）

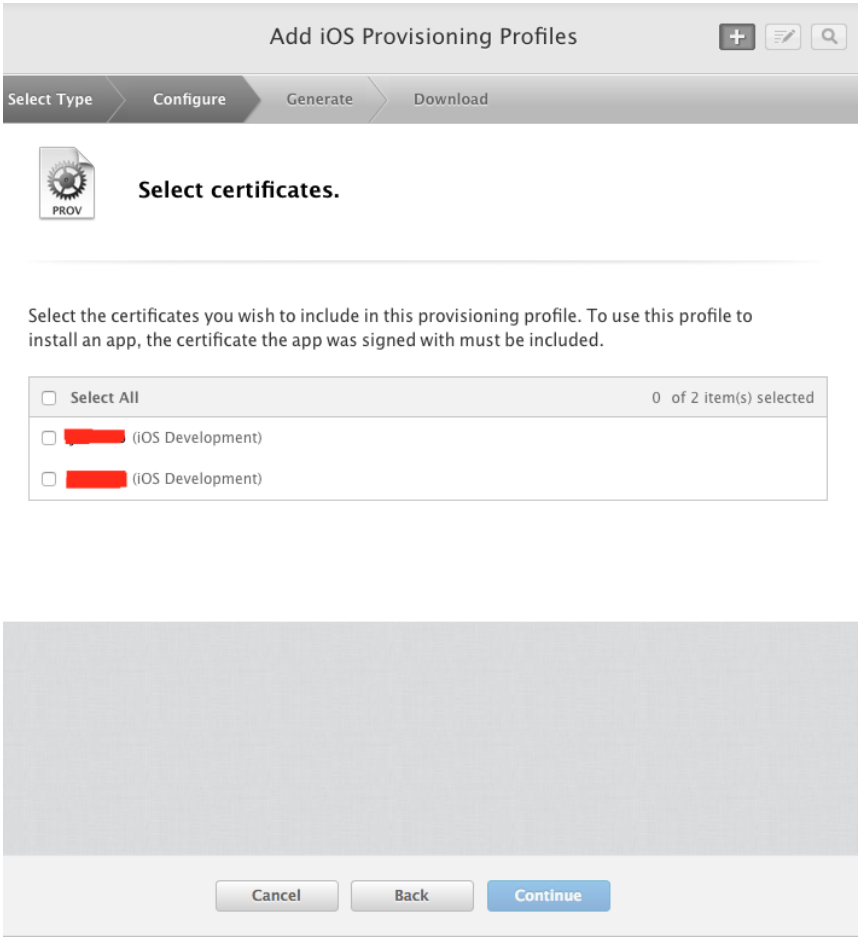
生成对应的描述文件，这里演示开发版描述文件的创建（发布版本的创建流程一样，用户可以自行操作），单击"Continue"



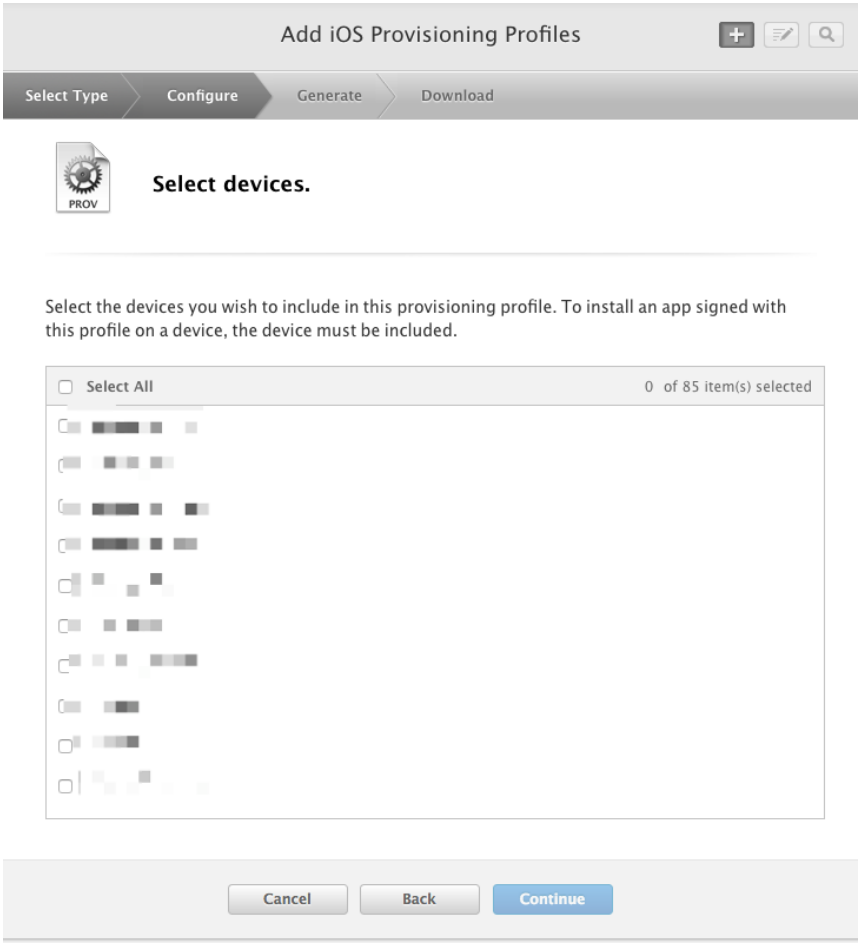
选择3.3步骤中创建推送证书那个 App ID，单击"Continue"，



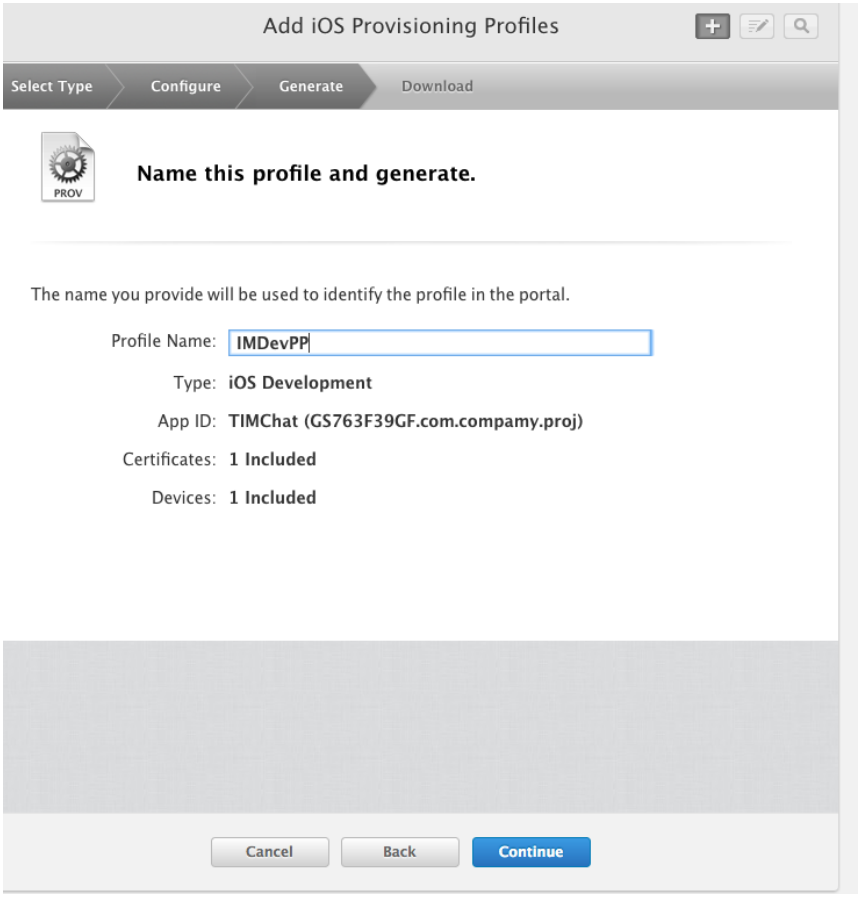
选择3.3中创建的开发版推送证书（创建发布版描述文件时，选择3.3中创建的发布版推送证书），单击"Continue"，



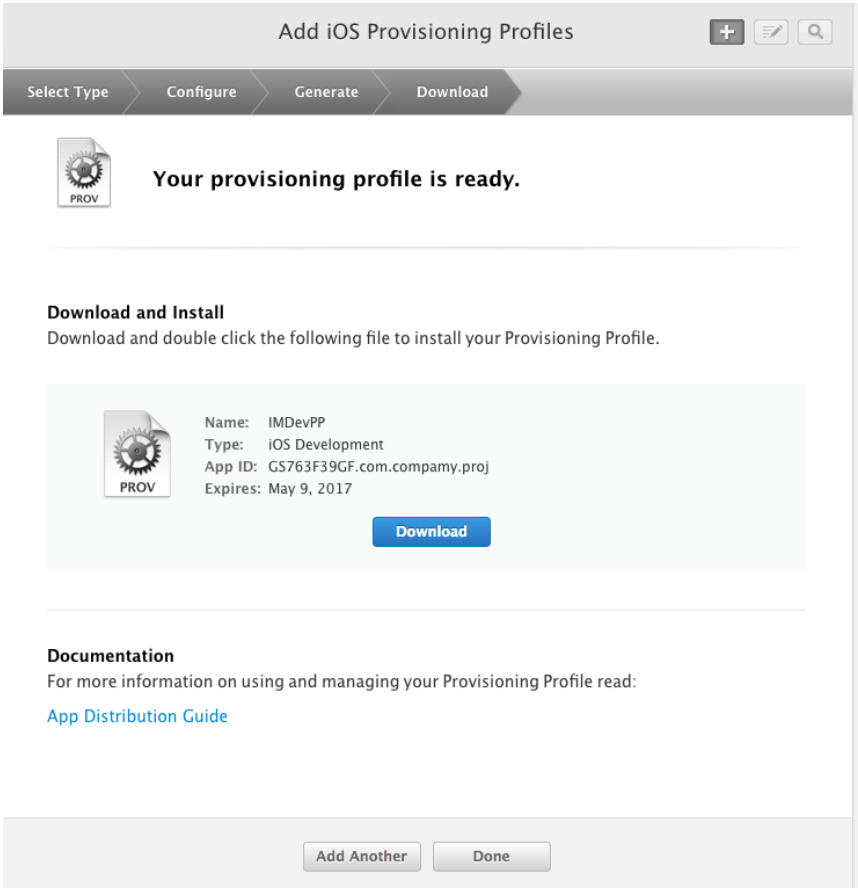
选择需要加入开发的设备，只有加入了的设备才能进行真机调试，创建发布版本时没有这个步骤，单击"Continue",



输入 PP 文件的名称，这里以 IMDevPP 为例



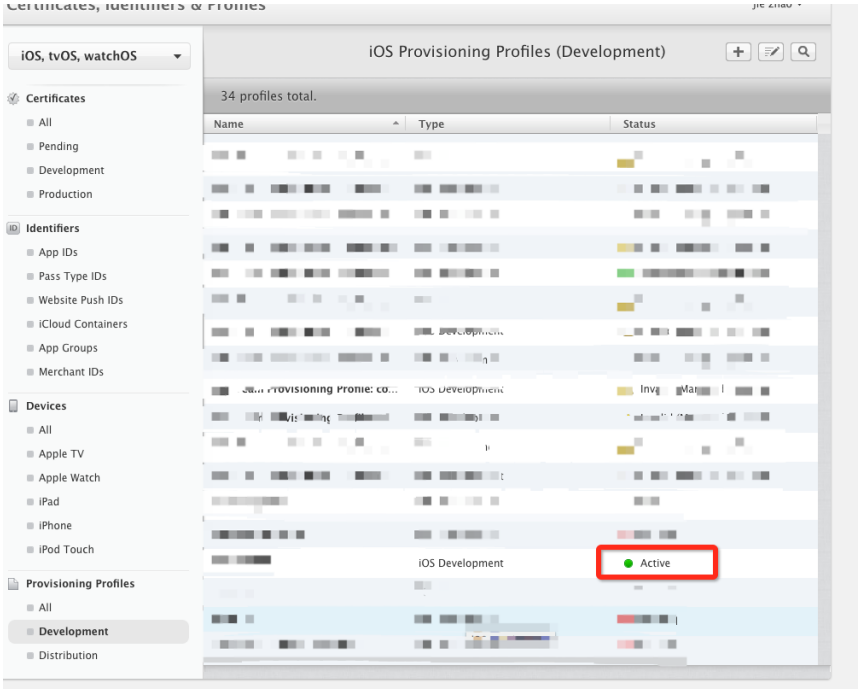
生成 PP 文件完成



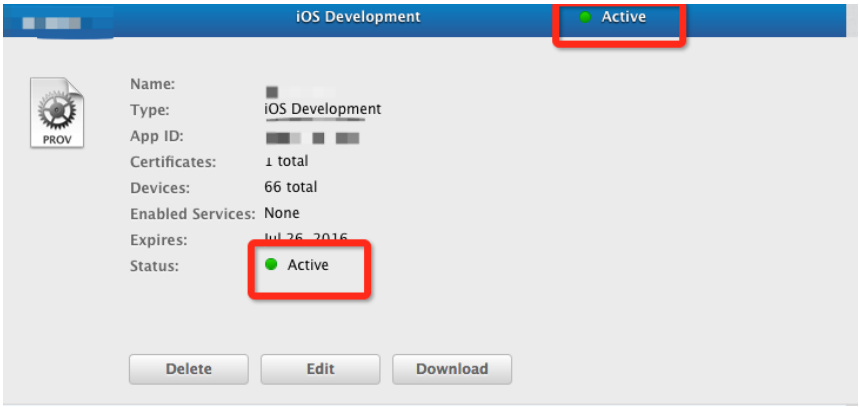
注：以上所有的步骤，除了生成 p12 文件时必须要下载证书安装到本地，其它生成的文件都可以不下载到本地。

检查生成的 PP 文件

查看 pp 文件的状态一定要为 Active

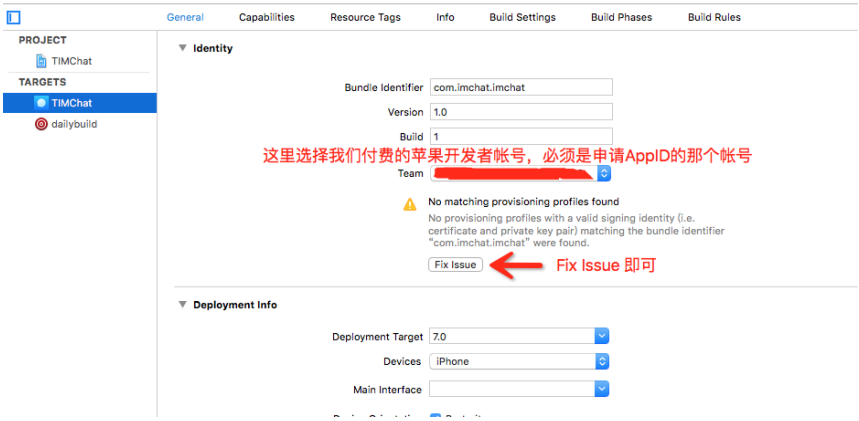


单击 PP 文件进入详细资料页面，状态也要是 Active



Xcode 中的配置

新版 Xcode 已经不需要手动配置证书和描述文件了，只需在 General 中选择正确的 Team，Fix Issue 即可，这也是上面所说的不用下载证书到本地安装的原因



旧版离线推送（iOS）

最近更新时间：2021-09-10 11:20:36

配置离线推送

如想要接收 APNs 离线消息通知，需要在腾讯云管理平台提交 Push 证书，在客户端每次登录时，获取并通过 API 接口上报 Token。APNs 推送功能只用于通知用户，如果 App 在前台，以 onNewMessage 回调获取新消息为准，didReceiveRemoteNotification 获取到的消息可以忽略。详细推送原理请参见 Apple Push Notification Service。

申请 APNs 证书

申请 APNs 证书的具体操作步骤请参见 Apple 推送证书申请。

上传证书到控制台

1. 登录 即时通信 IM 控制台。
2. 单击目标应用卡片，进入应用的基础配置页面。
3. 单击【iOS平台推送设置】右侧的【添加证书】。
4. 选择证书类型，上传 iOS 证书（p.12），设置证书密码，单击【确认】。

> 注意：
>
> - 上传证书名最好使用全英文（尤其不能使用括号等特殊字符）。
> - 上传证书需要设置密码，无密码收不到推送。
> - 发布 App Store 的证书需要设置为生产环境，否则无法收到推送。
> - 上传的 p12 证书必须是自己申请的真实有效的证书。

5. 待推送证书信息生成后，记录证书的 ID。

客户端实现 APNs 推送

客户端要实现接收 APNs 推送，需要实现以下几个步骤，更详细的操作步骤可参考 即时通信 iOS IM SDK 离线推送视频。

向苹果后台请求 DeviceToken

```
- (void)registNotification
{
if ([[[UIDevice currentDevice] systemVersion] floatValue] >= 8.0)
{
[[UIApplication sharedApplication] registerUserNotificationSettings:[UIUserNotificationSettings settingsForTypes:(UIUserNotificationTypeSound | UIUserNotificationTypeAlert | UIUserNotificationTypeBadge) categories:nil]];
[[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotifications];
}
else
{
[[UIApplication sharedApplication] registerForRemoteNotificationTypes: (UIUserNotificationTypeBadge | UIUserNotificationTypeSound | UIUserNotificationTypeAlert)];
}
}
/**
* 在 AppDelegate 的回调中会返回 deviceToken，需要在登录后上报给腾讯云后台
/**
-(void)application:(UIApplication *)app didRegisterForRemoteNotificationsWithDeviceToken:(NSData *)deviceToken
{
//记录下 Apple 返回的 deviceToken
_deviceToken = deviceToken;
}
```

登录 IM SDK 后上传 Token 到腾讯云

> ⚠ 注意：
> busiID 需要与控制台分配的证书 ID 保持一致。

```
__weak typeof(self) ws = self;
//这里如果使用了 TUIKit，请在 TUKit 登录回调里面设置 Token，如果没有使用，请在 TIMManager 的 login 回调里面设置 Token。
[[TUIKit sharedInstance] loginKit:identifier userSig:userSig succ:^{
TIMTokenParam *param = [[TIMTokenParam alloc] init];
/* 用户自己到苹果注册开发者证书，在开发者帐号中下载并生成证书(p12 文件)，将生成的 p12 文件传到腾讯证书管理控制台，控制台会自动生成一个证书 ID，将证书 ID 传入一下 busiID 参数中。*/
#if kAppStoreVersion
// App Store 版本
#if DEBUG
param.busiId = 2383;
#else
param.busiId = 2382;
#endif
#else
//企业证书 ID
param.busiId = 2516;
#endif
[param setToken:ws.deviceToken];
[[TIMManager sharedInstance] setToken:param succ:^{
NSLog(@"-----> 上传 token 成功 ");
} fail:^(int code, NSString *msg) {
NSLog(@"-----> 上传 token 失败 ");
}];
} fail:^(int code, NSString *msg) {
NSLog(@"登录失败！ ");
}];
}
```

App 进入后台时上报切后台事件

```
- (void)applicationDidEnterBackground:(UIApplication *)application
{
__block UIBackgroundTaskIdentifier bgTaskID;
bgTaskID = [application beginBackgroundTaskWithExpirationHandler:^ {
//不管有没有完成，结束 background_task 任务
[application endBackgroundTask: bgTaskID];
bgTaskID = UIBackgroundTaskInvalid;
}];
//获取未读计数
int unReadCount = 0;
NSArray *convs = [[TIMManager sharedInstance] getConversationList];
for (TIMConversation *conv in convs) {
if([conv getType] == TIM_SYSTEM){
continue;
}
unReadCount += [conv getUnReadMessageNum];
}
[UIApplication sharedApplication].applicationIconBadgeNumber = unReadCount;

//doBackground
TIMBackgroundParam *param = [[TIMBackgroundParam alloc] init];
[param setC2cUnread:unReadCount];
```

```
[[TIMManager sharedInstance] doBackground:param succ:^() {
NSLog(@"doBackgroud Succ");
} fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"Fail: %d->%@", code, err);
}];
}
```

App 进入前台时上报切前台事件

```
- (void)applicationDidBecomeActive:(UIApplication *)application {
[[TIMManager sharedInstance] doForeground:^() {
NSLog(@"doForegroud Succ");
} fail:^(int code, NSString * err) {
NSLog(@"Fail: %d->%@", code, err);
}];
}
```

推送格式

推送格式示例如下图所示。



通用推送规则

对于单聊消息，APNs 推送规则如下，其中昵称是发送方用户昵称，如果未设置昵称，则只显示内容。

```
昵称:内容
```

对于群聊消息，APNs 推送规则如下，其中名称为群名片或者发送者昵称，优先级为 群名片 > 群名 。

```
名称(群名):内容
```

不同类型消息推送规则

APNs 推送内容部分由消息体中各个 Elem 内容组成，不同 Elem 的离线消息展示效果如下表所示。

参数	说明
文本 Elem	直接显示内容
语音 Elem	显示[语音]
文件 Elem	显示[文件]
图片 Elem	显示[图片]
自定义 Elem	显示 desc 字段内容，若自定义消息 desc 为空，则该消息不进行离线推送

多 App 互通

如果将多个 App 中的 SDKAppID 设置为相同值，则可以实现多 App 互通。不同 App 需要使用不同的推送证书，您需要为每一个 App 申请 APNs 证书 并完成 离线推送配置。

推送提示音

设置自定义推送提示音

IM SDK 提供了设置用户声音的接口，可按需自定义设置单聊消息提示音和群组消息提示音，也可在用户级别设置是否接收推送。

```
/**
* APNs 配置
*/
@interface TIMAPNSConfig : NSObject
/**
* 是否开启推送：0-不进行设置 1-开启推送 2-关闭推送
*/
@property(nonatomic,assign) uint32_t openPush;
/**
* C2C 消息声音,不设置传入 nil
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * c2cSound;
/**
* Group 消息声音,不设置传入 nil
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * groupSound;
@end
@interface TIMManager : NSObject
/**
* 设置 APNS 配置
*
* @param config APNS 配置
* @param succ 成功回调
* @param fail 失败回调
*
```

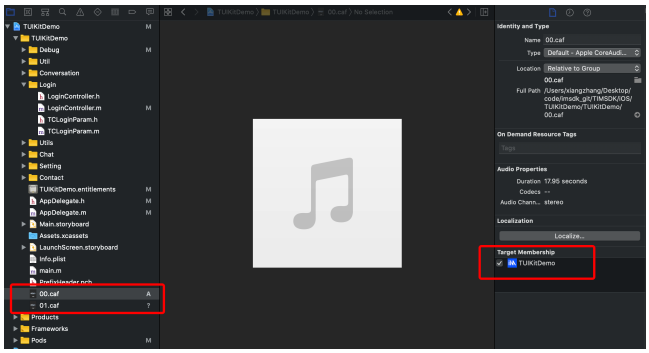
```
* @return 0 成功
*/
-(int) setAPNS:(TIMAPNSConfig*)config succ:(TIMSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明

参数	说明
config	openPush：是否开启推送。0表示不进行设置，1表示开启推送，2表示关闭推送 c2cSound：表示单聊消息提示音，需设置为文件名（含后缀） groupSound：表示群组消息提示音，需设置为文件名（含后缀）
succ	成功回调
fail	失败回调

操作步骤

1. 把音频文件集成到工程中。



2. 登录成功后调用 setToken 接口设置 token 和 busiID 信息。
3. 调用 setAPNS 接口设置音频文件信息。

>?只需要设置音频文件的**文件名称（含后缀）**即可。

```
    [[TIMManager sharedInstance] login:param succ:^{
        if (ws.deviceToken) {
            TIMTokenParam *param = [[TIMTokenParam alloc] init];
            /* 用户自己到苹果注册开发者证书，在开发者帐号中下载并生成证书(p12
                文件)，将生成的 p12 文件传到腾讯证书管理控制台，控制台会自动生成一个证书
                ID，将证书 ID 传入一下 busiId 参数中。*/
            //企业证书 ID
            param.busiId = sdkBusiId;
            [param setToken:ws.deviceToken];
            [[TIMManager sharedInstance] setToken:param succ:^{
                NSLog(@"-----> 上传 token 成功 ");
                //推送声音的自定义化设置
                TIMAPNSConfig *config = [[TIMAPNSConfig alloc] init];
                config.openPush = 0;
                config.c2cSound = @"00.caf";
                config.groupSound = @"01.caf";
                [[TIMManager sharedInstance] setAPNS:config succ:^{
                    NSLog(@"-----> 设置 APNS 成功");
                } fail:^(int code, NSString *msg) {
                    NSLog(@"-----> 设置 APNS 失败");
                }];
            } fail:^(int code, NSString *msg) {
                NSLog(@"-----> 上传 token 失败 ");
            }];
        }
        ws.window.rootViewController = [self getMainController];
    } fail:^(int code, NSString *msg) {
```

获取推送消息提示音

如需获取推送消息提示音，可使用 getAPNSConfig 获取，此接口每次都从服务器同步数据，不会进行本地缓存。

```
@interface TIMManager : NSObject
/**
* 获取 APNS 配置
*
* @param succ 成功回调，返回配置信息
* @param fail 失败回调
```

```
*
* @return 0 成功
*/
-(int) getAPNSConfig:(TIMAPNSConfigSucc)succ fail:(TIMFail)fail;
@end
```

参数说明如下表所示：

参数	说明
succ	成功回调，返回 TIMAPNSConfig 结构体
fail	失败回调

自定义离线消息属性

如果需要定制每条消息的展示文本、扩展字段、提示音、是否推送属性，可以在消息设置 TIMOfflinePushInfo，此条消息在推送时，会替换用户原有的默认属性，实现每条消息定制化推送。例如，填入 kIOSOfflinePushNoSound 到 sound 属性时接收端强制为静音提示。

```
/**
填入 sound 字段表示接收时不会播放声音
*/
extern NSString * const kIOSOfflinePushNoSound;
@interface TIMAndroidOfflinePushConfig : NSObject
/**
* 离线推送时展示标签
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * title;
/**
* Android 离线 Push 时声音字段信息
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * sound;
/**
* 离线推送时通知形式
*/
@property(nonatomic,assign) TIMAndroidOfflinePushNotifyMode notifyMode;
@end
@interface TIMIOSOfflinePushConfig : NSObject
/**
* 离线 Push 时声音字段信息
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * sound;
/**
* 忽略 badge 计数
*/
@property(nonatomic,assign) BOOL ignoreBadge;
@end
@interface TIMOfflinePushInfo : NSObject
/**
* 自定义消息描述信息，做离线 Push 时文本展示
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * desc;
/**
* 离线 Push 时扩展字段信息
*/
@property(nonatomic,retain) NSString * ext;
/**
* 推送规则标志
```

```
*/
@property(nonatomic,assign) TIMOfflinePushFlag pushFlag;
/**
* iOS 离线推送配置
*/
@property(nonatomic,retain) TIMIOSOfflinePushConfig * iosConfig;
/**
* Android 离线推送配置
*/
@property(nonatomic,retain) TIMAndroidOfflinePushConfig * androidConfig;
@end
```