

手游安全测试 产品简介



腾讯云

【 版权声明 】

©2013–2025 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 商标声明 】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 服务声明 】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【 联系我们 】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100或 95716。

文档目录

产品简介

产品概述

产品功能

应用场景

SR 扫描漏洞列表

SR 漏洞定级标准

手游外挂八大危害

产品简介

产品概述

最近更新时间：2024-11-06 09:25:42

手游安全测试（Security Radar）为企业提供私密安全测试服务，通过主动挖掘游戏业务安全漏洞（例如钻石盗刷、服务器宕机、无敌秒杀等40多种漏洞），提前暴露游戏潜在安全风险，提供解决方案及时修复，最大程度降低事后外挂危害与外挂打击成本。该服务为腾讯游戏开放的手游安全漏洞挖掘技术，杜绝游戏外挂损失，详情请参见[手游外挂危害](#)。

产品优势

预知风险

- 手游安全测试具有预知风险并修复的能力。能提前挖掘漏洞，并提供修复方案，让外挂无机可乘。
- 手游安全测试与安全加固的区别在于一般安全加固产品都是提高外挂制作门槛，不会从根本上消除漏洞和外挂。该产品是直接找到漏洞并修复，让外挂无机可乘。
- 手游安全测试与 App 安全扫描的区别在于游戏安全扫描，不仅通过智能自动化工具扫描，还与游戏具体的玩法和功能紧密相关，理解游戏的功能后，分析正常功能背后的作弊点，找到能够通过非正常途径的获益点。

专注游戏

手游安全测试支持 Unity3D、UE4、Cocos2D 等主流引擎的游戏，从游戏通信协议、客户端函数安全、脚本逻辑、内存安全、静态资源安全等多个维度挖掘业务安全漏洞。

专家团队

手游安全测试工程师来自腾讯 IEG 手游漏洞测试团队，具有极为丰富的实战经验，曾服务过腾讯自研、累积服务产品版本700+，使用行业独创渗透测试方案提供专业级服务。

星级标准

手游安全测试达到腾讯游戏6星级质量标准，获得与《王者荣耀》、《穿越火线-枪战王者》、《龙之谷》等腾讯手游同等测试服务品质。

降低成本

手游安全测试支持按效果付费，无漏洞，不收费。

方便安全

手游安全测试无需接入 SDK，对游戏本身无影响；保证产品高度私密性，不公开任何漏洞细节。

产品功能

最近更新时间：2024-10-24 15:24:45

手游渗透测试

完全模拟外网玩家和外挂工作室，从攻击者的角度对游戏进行逆向分析和破解，主动发现和挖掘系统中的弱点、技术缺陷和安全漏洞，并进行缺陷放大和风险性评估，提前暴露游戏中潜在的安全风险。

测试维度	漏洞等级	漏洞详情
游戏通信协议、服务器健壮性、客户端函数安全、脚本逻辑安全、内存安全、静态资源安全、变速测试等	致命级、高危级、中危级	漏洞等级、漏洞风险项、漏洞描述、漏洞截图、修改函数、修改内容、影响面分析、日志/视频

手游宕机漏洞检测

采用行业模糊测试方案，结合游戏特性进行深度定制，快速高效地挖掘服务器进程宕机和客户端攻击崩溃等致命漏洞。针对游戏全量内容进行模糊测试，游戏迭代版本对新增和变更内容进行模糊测试，fuzz 策略升级后对游戏再次进行全量模糊测试，时刻保障游戏的健壮性。

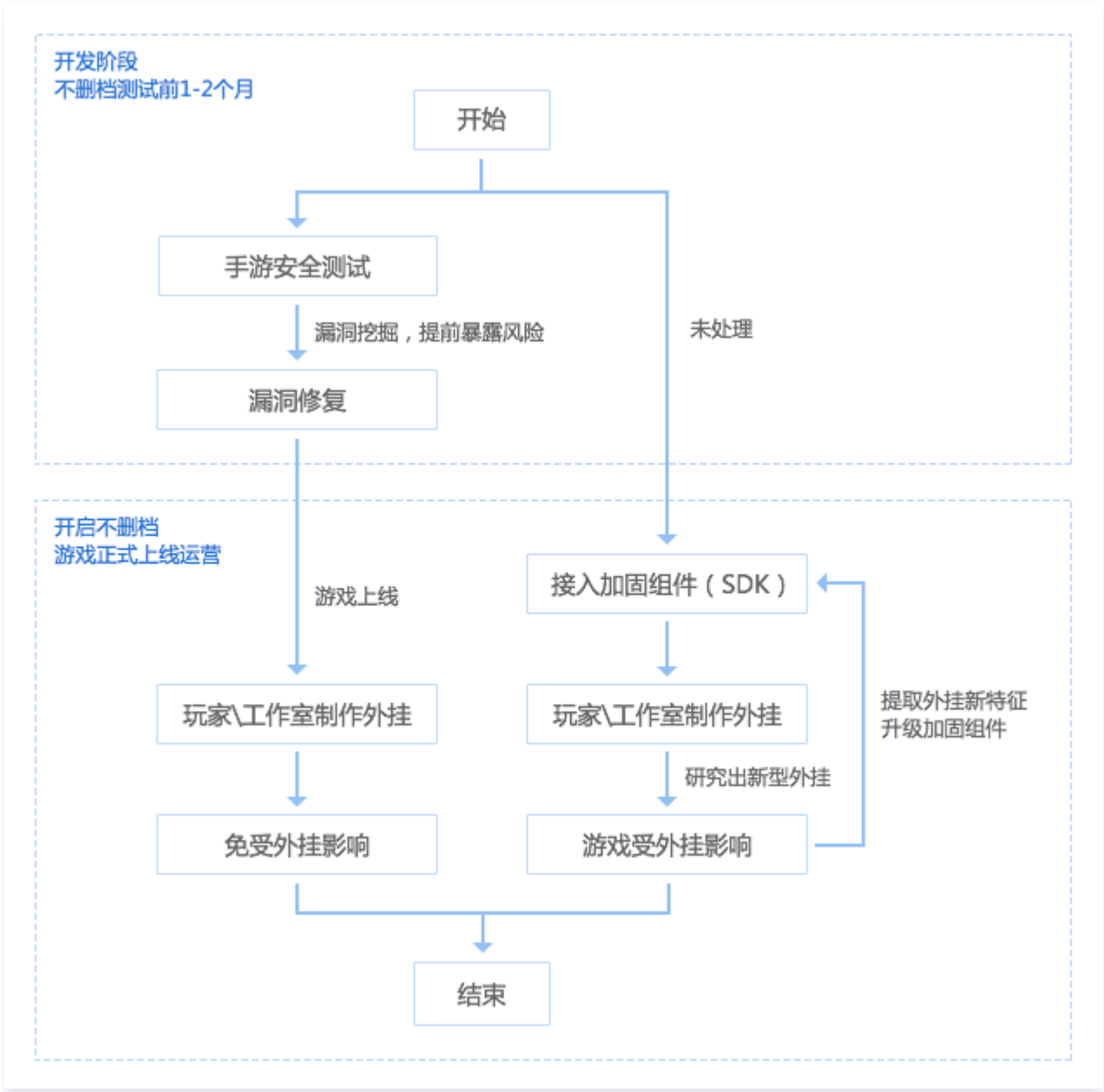
服务优势	适用场景
采用行业模糊测试方案、游戏深度定制、自动化黑盒测试、人工定位分析、适用于所有 U3d 引擎开发的游戏	游戏代码逻辑校验不严格，未进行健壮性测试，静态扫描难以发现运行时的异常，线上环境复杂等各种原因，引发游戏潜在宕机漏洞。导致游戏服务器进程宕机：游戏功能不可用、数据回档、所有玩家无法游戏；或者客户端漏洞被恶意利用：导致 PVP 对局中卡顿、高延时、掉线、客户端崩溃等严重问题

应用场景

最近更新时间：2024-11-06 09:25:42

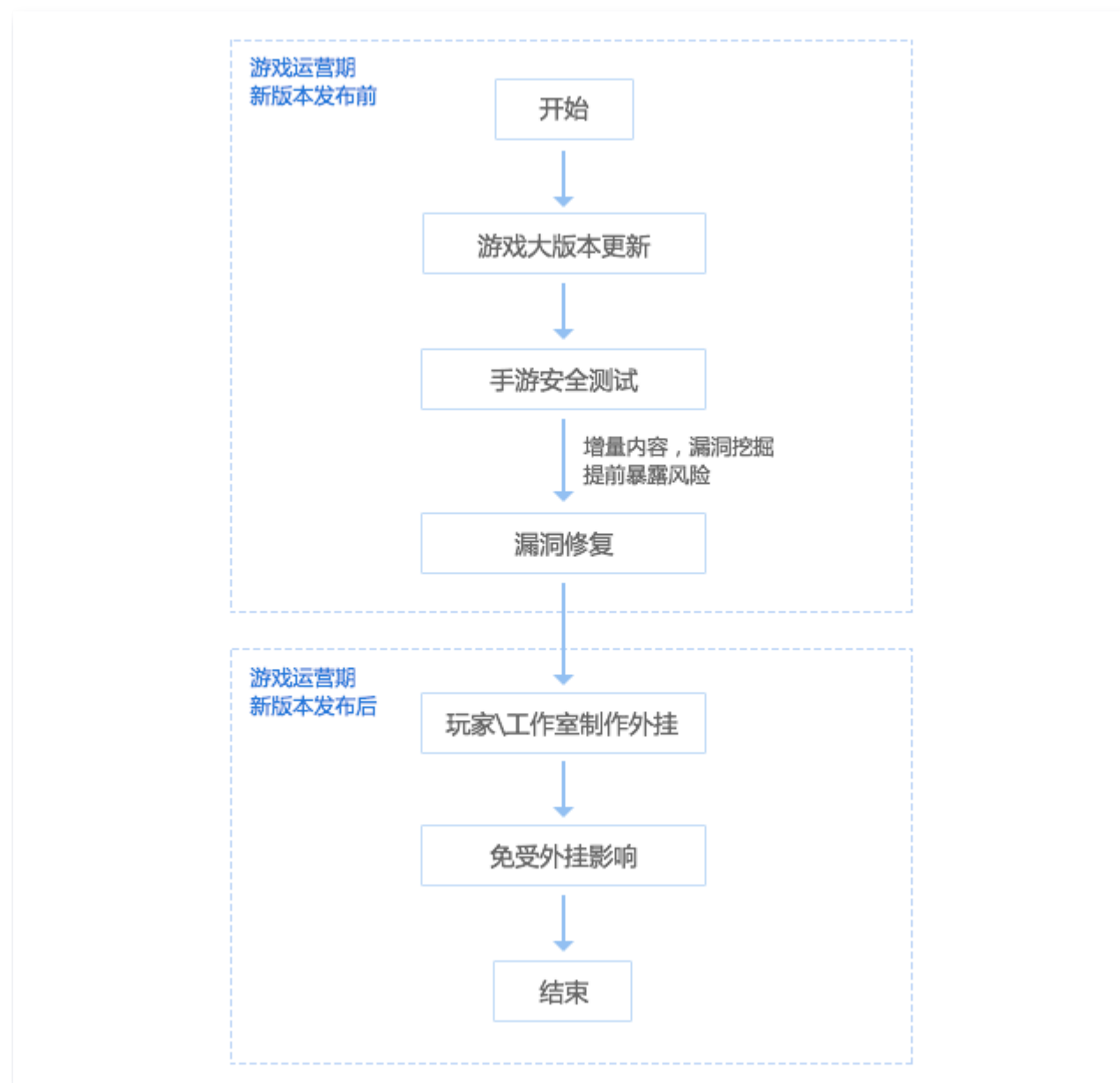
游戏开发阶段

在开发阶段，或者不删档测试前1-2个月，此时测试出游戏的漏洞，减少漏洞的修复成本，在上线后游戏更加安全无忧。



游戏正式运营

游戏正式运营，版本更新。一个大的新版本发布时，也有可能发现较严重漏洞。



SR 扫描漏洞列表

最近更新时间：2024-11-06 09:25:42

手游安全风险项	风险解释	风险等级
服务器宕机	破坏服务器进程或造成异常，停止游戏服务	致命风险
刷钻石	可无限量获得游戏代币，不用再进行充值	致命风险
刷属性	可无限量获提升角色各种属性值	致命风险
无敌	角色永久免受伤害	致命风险
秒杀	伤害无限大，一招击毙对手	致命风险
全屏攻击	攻击距离无限延长	致命风险
刷道具	可无限量获得游戏道具	致命风险
刷游戏币	可无限量获得游戏币	致命风险
加速修改	提升移动、攻击速度	高危风险
技能无 CD	去除技能冷却时间，可无间隔释放	高危风险
攻击必爆	每次攻击 100% 暴击	高危风险
无限闪避	100% 闪避敌人攻击	高危风险
无限回血	快速无限量回复生命值	高危风险
无限 HP	可无限量提升生命值上限	高危风险
无限 MP	可无限量提升魔法值上限	高危风险
弱化怪物	使怪物无法移动，无法攻击，或弱化怪物攻击力	高危风险
飞天遁地	在空中或地面以下移动，一般在 FPS 游戏中出现	高危风险
瞬移	向指定坐标点瞬间移动	高危风险
隐身	角色永久隐身	高危风险
全图显示	消除地图阴影，显示全地图玩家的动向，一般在Moba游戏中出现	高危风险
透视	透过障碍物看到后面，一般在 FPS 游戏中出现	高危风险

盗号/冒充他人	登录其他玩家的号、冒充他人执行游戏内任意操作	高危风险
VIP 破解	非 VIP 获的 VIP 高级福利	高危风险
内购破解	使用未拥有、未购买的角色、宠物、卡牌等道具	高危风险
越权踢人	成员踢出帮主或队长，Moba 游戏任意踢人	高危风险
强制投降	强制性使对手投降，直接获得胜利，一般在 Moba 游戏中出现	高危风险
P2P 交易绑定物品	交易绑定的物品，一般在 MMORPG 游戏中出现	高危风险
减速修改	降低游戏运行速度，使游戏难度降低，一般在跑酷类游戏中出现	中危风险
Buff 强化	加强 buff 增益效果，延长 buff 持续时间	中危风险
修改关卡摆件	移除关卡中所有障碍物，降低关卡难度，一般在跑酷类游戏中出现	中危风险
无限冲刺/飞行	永久保持冲刺飞行的状态，一般在跑酷类游戏中出现	中危风险
超远距离攻击	超远距离攻击对手，破坏游戏平衡	中危风险
无限传送	不限次数传送到任意位置	中危风险
无限复活/无消耗复活	不限次数，不消耗金钱或物品复活	中危风险
无限弹药	攻击不消耗弹药，一般在 FPS 游戏中出现	中危风险
主动释放被动技能	被动技能不用触发，直接主动释放	中危风险
关闭阻挡	无视障碍物的阻挡，穿越一切障碍物	中危风险
草丛可见	显示草丛内的敌人，一般在 Moba 游戏中出现	中危风险
自动瞄准	自动识别敌人，快速自动瞄准，一般在 FPS 游戏中出现	中危风险
无后坐力	移除任意枪械的后坐力，一般在 FPS 游戏中出现	中危风险
秒换弹夹	瞬间完成更换弹夹的动作，一般在 FPS 游戏中出现	中危风险
强制交易/强制组队	强制与他人交易，强制加入他人的队伍	中危风险
远程任务/仓库	远程交接任务，远程使用仓库功能，一般在 MMORPG 游戏中出现	中危风险

SR 漏洞定级标准

最近更新时间：2024-08-13 15:40:41

漏洞等级	定级标准
致命级	● 拒绝服务漏洞。包括但不限于导致服务器端游戏服务进程崩溃、无响应，或导致游戏某个核心玩法无法正常使用的远程拒绝服务漏洞。 ● 无限量盗刷游戏代币的漏洞。以任意方式无限量刷取游戏代币，包括但不限于钻石、元宝、点券、绑定点券的漏洞。 ● 无限量盗刷游戏高价值物品的漏洞。以任意方式无限量刷取高价值物品，包括但不限于游戏金币，可交易流通的物品，代币商店中贩卖的物品，所有可无限且永久提升人物总战斗力的物品、或可导致游戏拍卖行物价崩溃的物品的漏洞。 ● 导致全服排行榜数据明显异常的漏洞。包括但不限于以任意方式达到全服任意排行榜前 3 名，造成数据明显异常影响游戏口碑的漏洞。 ● 可应用于 PVP 模式或游戏核心玩法中的外挂漏洞。外挂漏洞类型包括但不限于无敌、秒杀、技能无 CD、全屏攻击、变速、飞天遁地、瞬移、隐身、越权踢人、强制投降、全图显示、100% 暴击、快速通关等对游戏平衡性造成严重破坏的漏洞。 ● 盗号漏洞。以任意方式（不包含木马盗号）登录他人账号，并造成高价值物品转移或销毁，或直接删除他人账号中的游戏角色的漏洞。 ● 伪造系统身份的漏洞。包括但不限于伪造系统身份在游戏内发送系统公告，或以系统身份在游戏聊天的系统频道中发送虚假消息的漏洞。
高危级	● 可应用于 PVE 模式或游戏非核心玩法中的外挂漏洞。外挂类型包括但不限于无敌、秒杀、技能无 CD、全屏攻击、弱化怪物、加速、飞天遁地、瞬移、隐身、全图显示、100%暴击、快速通关等一些游戏中正常无法实现的变态行为的漏洞。 ● 有限量刷取游戏代币的漏洞。以任意方式刷取一定量的游戏代币，包括但不限于钻石、元宝、点券、绑定点券的漏洞。 ● 有限量刷取游戏高价值物品的漏洞。以任意方式刷取一定量高价值物品，包括但不限于游戏金币，可交易流通的物品，代币商店中贩卖的物品，所有可以有限量永久提升人物总战斗力的物品的漏洞。 ● 伪造其他玩家身份的漏洞。包括但不限于伪造其他玩家身份进行世界聊天、交易、工会管理的漏洞。 ● 聊天刷屏漏洞。快速发送聊天消息持续刷屏，导致聊天功能无法正常使用的漏洞。 ● 恶意攻击其他玩家账号，导致一部分游戏功能无法正常使用或造成游戏财产损失的漏洞。包括但不限于使用垃圾邮件覆盖他人邮箱中带有附件的邮件，以任意方式令他人游戏客户端出现 100% 崩溃的漏洞。
中危级	以任意手段绕过游戏客户端或服务器限制，形成有异于正常的游戏行为，但影响较小，或收益甚微的漏洞。包括但不限于：屏蔽物品采集或技能引导的进度条、用户自定义输入内容错误显示或突破游戏限制、购买商品列表之外的物品等。

手游外挂八大危害

最近更新时间：2024-08-13 15:42:01

外挂危害	详细描述
破坏游戏平衡	使用外挂篡改游戏正常数值，迅速超过正常玩家在游戏中长时间的积累，极大的损坏游戏公平性。
缩短游戏寿命	随着外挂介入，游戏数值异常，游戏制作者预先准备的装备、材料、关卡等版本内容被加速消耗，高价值道具肆意盗刷。
丧失游戏乐趣	玩家长期依赖于外挂的帮助，无法体验到游戏的乐趣与精彩，更不可能尽情地投入到游戏中。
游戏用户流失	外挂玩家投入产出远高于正常玩家，游戏不平衡加剧，正常玩家权益受到破坏，被迫离开。
暗藏恶意病毒	外挂程序内容得不到任何安全审核和保证，一般包含病毒程序、木马，盗取用户手机短信、银行卡等资料，严重危害用户信息安全。
增加运营成本	游戏服务器宕机，安全事故层出不穷，游戏客服、研发、策划、运营等角色疲于救火。
降低企业收益	游戏难度变低，游戏竞技性下降，用户付费动力减弱，导致整体收益下滑。
品牌口碑受损	外挂之所以对游戏的破坏巨大，是因为摧毁玩家心中最根本的信任感，随着外挂的病毒式传播，游戏厂商品牌口碑荡然无存。