

# 手游安全测试 常见问题



腾讯云

**【 版权声明 】**

©2013–2024 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

**【 商标声明 】**

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

**【 服务声明 】**

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

**【 联系我们 】**

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100或 95716。

# 常见问题

最近更新时间：2024-05-20 15:01:21

## 为什么只需要提供 Android 平台的安装包，iOS 平台不用测试吗？

通常，手游客户端只有一套代码，通过游戏引擎跨平台技术编译分别生成 Android 和 iOS 的安装包，游戏客户端逻辑是完全一致的。

另外，安全测试会重点关注游戏服务器逻辑安全性，避免出现宕机、刷钻石、刷物品、无敌秒杀、变速等外挂漏洞，所以只需要在 Android 平台就可以进行全面测试。

## 手游安全测试由谁负责测试工作，具体包含哪些内容？

由 SR 安全雷达团队负责，团队内成员均是腾讯正式员工，服务过腾讯 120 款手游的安全专项测试，具备极为丰富的实战经验。

包含游戏风险分析，协议风险分析与协议安全测试、函数风险扫描与函数动态测试、内存安全测试、游戏脚本测试、变速测试、拒绝服务攻击扫描。

## 游戏在什么阶段采购手游安全测试服务比较好？

游戏研发阶段，不删档开启之前 1-2 个月。

## 我的游戏中已经接入了安全加固组件，是否还有必要进行安全测试？

需要进行安全测试。安全测试主动挖掘游戏业务内漏洞，从根本上修复漏洞。

安全加固组件提升游戏被破解的门槛，适用范围有限，由于具体实现原因，对使用 Unity3D 引擎和 UE 引擎研发的游戏保护效果差。