

# 短视频 视频拼接 产品文档



腾讯云

**【版权声明】**

©2013-2018 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

**【商标声明】**

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

**【服务声明】**

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

## 文档目录

视频拼接

视频拼接 ( iOS )

视频拼接 ( Android )

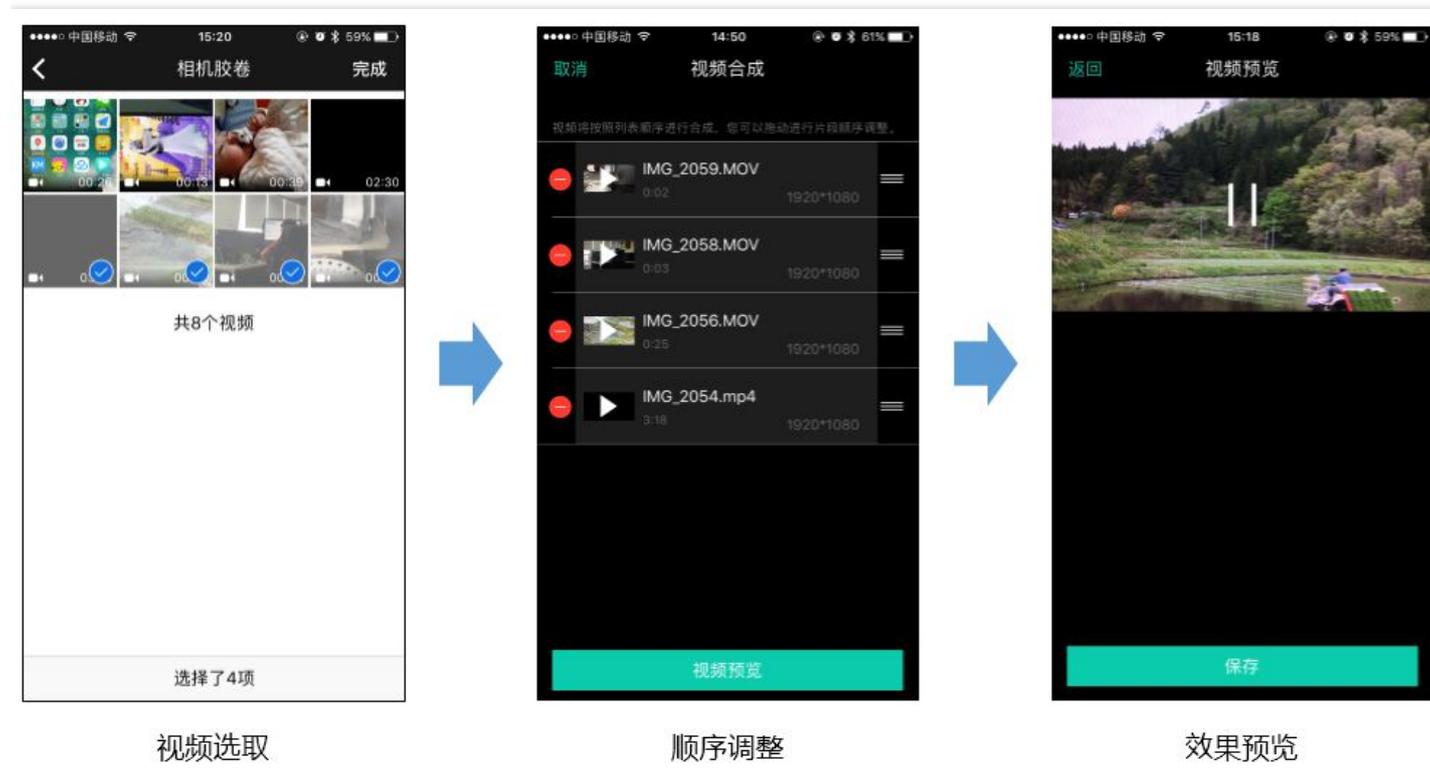
# 视频拼接

## 视频拼接 ( iOS )

最近更新时间：2018-05-15 12:30:12

### 复用现有UI

视频拼接器具有比较复杂的交互逻辑，这也决定了其 UI 复杂度很高，所以我们比较推荐复用 SDK 开发包中的 UI 源码。VideoJoiner 目录包含短视频拼接器的 UI 源码。



- VideoJoinerController 用于实现上图中的视频拼接列表，支持上下拖拽调整顺序。
- VideoJoinerCell 用于实现拼接列表中的每一个视频片段。
- VideoEditPrevController 用于预览拼接后的视频观看效果。

### 自己实现UI

如果您不考虑复用我们开发包中的 UI 代码，决心自己实现 UI 部分，则可以参考如下的攻略进行对接：

#### 1.选择视频文件

Demo 中使用了 QBIImagePicker 这样一个开源库实现了多个文件的选择功能，相关代码在 Demo 的 MainViewController 里有所体现。

## 2. 设置预览View

视频合成需要创建 TXUGCJoiner 对象，同 TXUGCEditer 类似，预览功能也需要上层提供预览 UIView：

```
//准备预览 View
TXPreviewParam *param = [[TXPreviewParam alloc] init];
param.videoView = _videoPreview.renderView;
param.renderMode = PREVIEW_RENDER_MODE_FILL_EDGE;

// 创建 TXUGCJoiner 对象并设置预览 view
TXUGCJoiner* _ugcJoin = [[TXUGCJoiner alloc] initWithPreview:param];
_ugcJoin.previewDelegate = _videoPreview;

// 设置待拼接的视频文件组 _composeArray，也就是第一步中选择的若干个文件
[_ugcJoin setVideoPathList:_composeArray];
```

设置好预览view同时传入待合成的视频文件数组后，可以开始播放预览，合成模块提供了一组接口来做视频的播放预览：

- `startPlay` 表示视频播放开始
- `pausePlay` 表示视频播放暂停
- `resumePlay` 表示视频播放恢复

## 3. 生成最终文件

预览效果满意后调用生成接口即可生成合成后的文件：

```
_ugcJoin.joinerDelegate = self;
[_ugcJoin joinVideo:VIDEO_COMPRESSED_540P videoOutputPath:_outFilePath];
```

合成时指定文件压缩质量和输出路径，输出的进度和结果会通过 `joinerDelegate` 以回调的形式通知用户。

# 视频拼接 ( Android )

最近更新时间 : 2018-05-15 12:29:37

## 复用现有UI

视频拼接器具有比较复杂的交互逻辑，这也决定了其 UI 复杂度很高，所以我们比较推荐复用 SDK 开发包中的 UI 源码。videojoiner 目录包含短视频拼接器的 UI 源码。



- TCVideoJoinerActivity 用于实现上图中的视频拼接列表，支持上下拖拽调整顺序。
- TCVideoJoinerPreviewActivity 用于预览拼接后的视频观看效果。

## 自己实现UI

如果您不考虑复用我们开发包中的 UI 代码，决心自己实现 UI 部分，则可以参考如下的攻略进行对接：

### 1. 选择视频文件

自己实现多选文件功能

## 2. 设置预览 View

视频合成需要创建 TXVideoJoiner 对象，同 TXVideoEditor 类似，预览功能也需要上层提供预览 FrameLayout：

```
//准备预览 View
TXVideoEditConstants.TXPreviewParam param = new TXVideoEditConstants.TXPreviewParam();
param.videoView = mViewVideoView;
param.renderMode = TXVideoEditConstants.PREVIEW_RENDER_MODE_FILL_EDGE;

// 创建 TXUGCJoiner 对象并设置预览 view
TXVideoJoiner mTXVideoJoiner = new TXVideoJoiner(this);
mTXVideoJoiner.setTXVideoPreviewListener(this);
mTXVideoJoiner.initWithPreview(param);
// 设置待拼接的视频文件组 mViewSourceList，也就是第一步中选择的若干个文件
mTXVideoJoiner.setVideoPathList(mVideoSourceList);
```

设置好预览 view 同时传入待合成的视频文件数组后，可以开始播放预览，合成模块提供了一组接口来做视频的播放预览：

- startPlay 表示视频播放开始
- pausePlay 表示视频播放暂停
- resumePlay 表示视频播放恢复

## 3. 生成最终文件

预览效果满意后调用生成接口即可生成合成后的文件：

```
mTXVideoJoiner.setVideoJoinerListener(this);
mTXVideoJoiner.joinVideo(TXVideoEditConstants.VIDEO_COMPRESSED_540P, mVideoOutputPath);
```

合成时指定文件压缩质量和输出路径，输出的进度和结果会通过 TXVideoJoiner.TXVideoJoinerListener 以回调的形式通知用户。