

短视频 SDK

常见问题



腾讯云

【 版权声明 】

©2013–2025 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 商标声明 】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 服务声明 】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【 联系我们 】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100或95716。

文档目录

常见问题

功能支持常见问题

计费常见问题

License 常见问题

上传常见问题

Android 常见问题

iOS 常见问题

常见问题

功能支持常见问题

最近更新时间：2024-12-11 16:01:43

根据客户的反馈，我们精心准备了一些常见问题答疑，后续会不断更新，希望能帮您解决产品功能的疑问。

版本相关

SDK 支持的系统版本？

iOS：手机8.0以上系统，Xcode 9 或更高版本，OS X 10.10或更高版本。

Android：手机4.0.3（API 15）及以上系统，注意只有（Android 4.3）API 18 以上的系统才能开启硬件编码。

是否支持小程序？

不支持。

是否支持 X86？

- iOS：支持。
- Android：不支持。

老版本的 SDK 是否存在（例如3.9之类的）？

不存在，建议您使用最新版本。

是否支持 H5 接入？

不支持。

是否支持 Flutter 版本集成？

不支持。

其他相关

SDK 怎么获取视频信息（如宽高之类的）？

TXVideoEditor > TXVideoInfoReader > getVideoInfo

SDK 解压的密钥是什么？

精简版和基础版 SDK 是没有解压密钥的。

SDK 对播放人数有限制吗？

不限制播放人数。

接入短视频是否需要视听证？

不需要。

Demo 和小视频里面的 BGM 客户是否可以使用？

不可以，Demo 和小视频里面的 BGM 仅用于功能展示用，如果您用于商业 App，会存在法律风险。

SDK 有没有道具编辑器？

不支持。

SDK 是单线程上传，还是多线程上传？

短视频 SDK 支持多线程上传。

SDK 支持云闪付小程序吗？

短视频 SDK 只支持 Android 和 iOS 端，不能用于小程序。

拍照和录制相关

是否支持拍照功能？

支持，您可以在录制 API 里面调用拍照接口拍照（TXUGCRecord > snapshot）。

SDK 录制是否支持防抖？

不支持。

视频录制和编辑是否支持转 GIF？

不支持，您可以根据我们 SDK 接口（TXVideoEditor > TXVideoInfoReader > getSampleImages）获取视频采样图列表，然后自行生成 GIF。

是否可以在精简版的基础上试用拍照功能？

支持在腾讯云短视频 SDK 内集成使用的拍照组件，可以集成在短视频 SDK 内使用。

是否支持自动对焦和手动对焦一起使用？

短视频录制不支持自动对焦和手动对焦一起使用，默认自动对焦。

预览剪裁和拼接相关

是否支持视频编辑？

短视频 SDK 视频编辑包括视频裁剪、时间特效（慢动作、倒放、重复）、滤镜特效（动感光波、暗黑幻影、灵魂出窍、画面分裂）、滤镜风格（唯美、粉嫩、蓝调等）、音乐混音、动态贴纸、静态贴纸、气泡字幕等功能。

具体详情您可以参考以下文档：

- [视频编辑\(iOS\)](#)
- [视频编辑\(Android\)](#)

是否支持视频拼接？

短视频 SDK 基础版以上都是支持视频拼接的，具体详情请参见：

- [视频拼接\(iOS\)](#)
- [视频拼接\(Android\)](#)

视频编辑是否支持在视频任意位置插入图片？

不支持。

是否支持背景音乐功能？

支持，可选择自带声音文件或用户手机本地的 MP3 作为背景音，同时支持背景音乐的裁剪和设置音量大小。

为什么设置背景音乐无效？

- 精简版不支持设置背景音乐文件功能，建议查看当前集成版本。
- 若您当前 SDK 是以精简版为基础进行升级，请检查当前 SDK 包是否还是精简版。
- 请检查当前 License 是与精简版 License 包名相同。若相同，请 [提交工单](#) 联系人员进行处理。

使用视频编辑功能插入音乐，可以使用什么来源的音乐？

短视频这边的音乐是需要您在代码中进行添加的，目前这边没有提供的音乐库供您使用，您可自行选择音乐路径。更多详情，请参见 [添加背景音乐](#)。

SDK 的剪辑功能，能否在微信小程序使用？

不支持在微信小程序中集成使用。

上传和播放相关

如何使用播放器？

短视频播放器主类为 SuperPlayerView，创建后即可播放视频。使用详情请参见：

- [iOS 使用播放器](#)
- [Android 使用播放器](#)

SDK 生成的视频是否可以直接上传到非腾讯云平台（例如微信公众号）？

SDK 生成的视频可以上传到腾讯云的点播服务器，Demo 里面也有对应的源码参考，如果您要上传到其他平台，请自行查看其他平台的上传要求。

SDK 播放界面是否支持设置圆角？

暂时不支持，目前播放器界面需要业务侧进行 UI 设计。

美颜相关

是否支持大眼瘦脸？

不支持，但可通过腾讯特效 SDK 额外集成智能美颜、特效滤镜、动态贴纸、AI 抠图、美妆等能力，详细情况参见 [腾讯特效 SDK](#)。

Demo 体验只有基础美颜功能吗？

体验 Demo 中仅支持基础美颜功能，若您需体验大眼等其他特效需要额外购买。

是否可接入使用第三方美颜？

短视频 SDK 不支持接入第三方美颜。

可通过腾讯特效 SDK 额外集成智能美颜、特效滤镜、动态贴纸、AI 抠图、美妆等能力，详细情况参见 [腾讯特效 SDK](#)。

是否支持背景墙？

短视频 SDK 支持高级美颜功能，其中的绿幕功能即可设置图片背景，详情请参见 [大眼瘦脸和挂件\(Android\)](#)。

是否支持使用体验 Demo 集成高级美颜功能？

Demo 仅供体验，若需在此基础上集成高级美颜功能，需先开通此功能。

短视频 SDK 中的美颜特效素材需要自己设计吗？

不需您自行设计，您在完成购买 [美颜特效素材](#) 后，可在我们提供的美艳特效素材库中挑选您需使用的素材。若您需要自行定制，可联系商务沟通申请。

高级功能和特效相关

是否支持自定义动态贴纸？怎么实现？

支持，通过 SDK 源代码使用，详情请参见 [贴纸和字幕\(iOS\)](#)。

是否支持滤镜？

短视频 SDK 支持滤镜特效和视频剪辑功能，详情请参见 [类抖音特效](#)、[SDK 集成\(XCode\)](#)。

是否支持降噪？

目前短视频 SDK 不支持降噪功能。

是否支持视频转场功能？

暂不支持视频转场功能。目前只支持图片转场，相关文档请参见 [图片转场特效](#)。

是否支持对图片进行滤镜操作？

不支持对图片进行处理，仅支持对视频进行处理，相关文档请参见 [类抖音特效\(iOS\)](#)。

如何接入 AI 鉴黄？

短视频 SDK 接入 AI 鉴定可参见 [AI 鉴定接入示例](#)。

如何获得某个短视频的播放量数据？

可以通过以下方法：

- 进入 [云点播控制台](#) > [数据分析](#) 进行查询，相关文档请参见 [数据分析](#)。
- 通过查询点播 [CDN 用量数据接口](#) 获取。

计费常见问题

最近更新时间：2024-12-03 14:59:22

购买点播流量资源包后，为什么还是无法使用腾讯云视立方·短视频 SDK？

需要购买10TB及以上的点播流量资源包才能获取对应的 License 解锁短视频 SDK（精简版/基础版）功能模块的使用权。

腾讯云视立方·短视频 SDK 除了 License 费用外，使用过程中还有其它费用吗？

腾讯云视立方·短视频 SDK 是根据对应的版本（精简版/基础版）有功能使用的区别，在使用过程中，如果使用了云点播相关的资源则会收取相应的费用，详情请参见 [价格总览](#)。

使用腾讯云视立方·短视频 SDK，需要购买哪些套餐包？

可以购买点播流量资源包10TB赠送短视频 SDK 精简版 License，50TB、200TB赠送短视频 SDK 基础版 License。并且需要购买存储资源包，如不需要转码可以不购买转码资源包。

购买腾讯云视立方·短视频 SDK 基础版 License，但是跳转到云点播的购买资源包界面是什么原因呢？

腾讯云视立方·短视频 SDK 是搭配云点播使用的，需要购买对应的点播流量资源包才会赠送对应的 License 解锁短视频 SDK 的功能模块的使用权限。

点播资源包是否支持退款？

若您的点播资源包五天内未被使用，支持退还。更多详情，请参见 [云点播退费说明](#)。

购买10TB点播流量资源包，是否可以赠送腾讯云视立方·短视频 SDK 基础版 License？

不赠送，10T点播流量资源包仅支持赠送腾讯云视立方·短视频 SDK 精简版 License，购买50T、200T或1PB的点播流量资源包才能获取赠送短视频 SDK 基础版 License。

短视频 SDK 购买任意大小的包都可以获得28天的 License 授权吗？

不是。注册腾讯云账号并开通点播服务后，您可以免费 [申请测试版 License](#) 体验测试（免费测试有效期为14天，可续期1次，共28天）。到期后请尽快 [购买正式 License](#)。

License 常见问题

最近更新时间：2024-12-06 09:54:02

关于 License 版本问题？

短视频 SDK 分精简版和基础版，从4.5版本开始需要 License，基础版需要短视频的 License（TXUgcSDK.licence），把 License 放到工程目录，并修改为对应的名字即可。

4.9版本开始 License 使用方式有改变，可以选择是否把 License 打包到项目中。使用时需要调用 `setLicenseURL:` 和 `key:` 接口设置 License 的 URL 和 key。

⚠ 注意：

4.5 - 4.7版本的 SDK 不支持 License 自动续期，4.9版本开始才支持自动续期。4.9的 SDK 可以兼容之前的 Licence（url 和 key 不能传 null，可以随便传个字符串），但是新的 License 无法在4.9之前的 SDK 上使用。

测试 License 到期后是否可以延期？

您可以免费申请测试版 License（免费测试有效期为14天，可续期1次，共28天）体验测试。到期后请尽快 [购买正式 License](#)。

⚠ 注意：

试用期内申请测试续期，则续期到期时间以申请测试时刻为准；若试用期结束后申请测试续期，则续期到期时间以申请测试续期时刻为准。

- 当申请测试开始时间为 2022-05-25 11:34:55，则14天后到期时间为 2022-06-09 00:00:00。
- 免费续期一次时，若在试用期14天内申请续期，则到期时间为 2022-06-23 00:00:00；若在试用期14天结束后申请续期，申请续期的时间为 2022-07-03 22:26:20，则续期的到期时间为 2022-07-18 00:00:00。

测试 License 能否更改 Android 的 PackageName 和 iOS 的 BundleID？

测试 License 支持更改，在 [云点播控制台](#) 选择测试 License 信息右上角，单击编辑即可进行修改。

正式 License 能否更改 Android 的 PackageName 和 iOS 的 BundleID？

正式版 License 不能更改 Package Name 和 Bundle ID。请您在添加正式版 License 先核对包名在应用商店里是否被占用，提交后不支持修改和替换。

License 可以同时支持多个 App 吗？

一个 License 只能对应一个 PackageName 和 BundleID，不支持多个 App。

License 应该如何确认绑定关系（Android 的 PackageName 和 iOS 的 BundleID）？

在填写时用户需要确认绑定正式上架 App Store 的 iOS 所对应的 Bundle ID 和正式上架应用市场 Android 的 Package Name。

续期 License 时出现“license not exist”问题，如何解决？

您可登录[云点播控制台](#) > [License 管理](#) > [SDK License](#) 根据以下方式排查：

1. 请确认是否在管理员页面进行 License 绑定续期。

SDK License

管理员

① 温馨提示:

- 即日起, 旧版 SDK License 管理已升级为新版腾讯云视立方 License 管理, 新版 License 可通过一组 LicenseUrl&Key 管理所有终端授权, 详见 [新版License说明](#)。
- 购买指定规格的直播流量包、点播流量包, 即可分别解锁直播推流 (RTMP推流+RTC推流)、短视频 (精简版/基础版) 功能模块, 有效期自购买流量包当日起计算, 详见 [计费说明文档](#) [点击购买套餐包](#)。
- 正式 License 绑定的 Bundle ID 和 Package Name 将不可以再进行修改, 请先确认未被占用后再保存确认。

创建应用并绑定License

创建测试License

[License使用说明](#) [SDK下载](#)

test

License URL

[https://license-uat01.tencentcloud.com/licenses/11586264789_115_ugsv.com](#)

Package Name

test.ugsv.com

类型

测试

License Key

[88d8778d8e71e4d5a0d39e4d323e4e](#)

Bundle ID

test.ugsv.com

功能模块

短视频

续期

备注

原短视频基础版

类型

基础版

开始日期

2021-06-24 00:00:00

结束日期

2021-07-07 00:00:00

旧版LicenseURL

[https://license-uat01.tencentcloud.com/licenses/11586264789_115_ugsv.com](#)

旧版LicenseKey

[88d8778d8e71e4d5a0d39e4d323e4e](#)

功能模块

直播推流

升级

类型

RTMP推流+RTC推流

开始日期

2021-08-11 19:28:47

结束日期

2021-09-08 19:28:28

2. 如果您是在非管理员页面下进行操作, 请联系管理员协助您进行 License 变更操作。

License 无法添加/新增, 如何解决?

- 确认是否有可绑定的资源包。进入 [云点播控制台](#) > [资源包](#), 确认您的账号下是否有可绑定的点播流量10T、50T、200T或1PB资源包中的一种。
- 查看绑定页面是否为管理员页面, 请选择管理员页面进行绑定。

License 校验失败, 如何排查?

建议您可以参考以下几点进行排查:

- 确认您的 License 是否在有效期内。
- 确认 License 信息里的 Package Name 是否与项目里面的包名一致。
- 确认 License 中的 LicenseUrl 协议是否为 HTTPS。

① 说明:

若上述方法无法解决您的问题, 建议[卸载应用重新安装](#)或 [提交工单](#) 解决。

没有 bundleid, Android 端是不是无法使用 License?

bundleid 类似于 Android 端的 package name, 若您不集成 iOS 端, 可随意填写, 不使用即可。

精简版的短视频 SDK, 想升级成基础版 License, 要怎么操作?

购买点播流量资源包 50TB、200TB 或 1PB 获取基础版 License 使用权。

① 说明:

目前只支持短视频 License 由精简版升级至基础版, 升级的 License 为对应的资源包赠送的 License 规格。

个人购买的短视频 SDK License 可以用于企业吗?

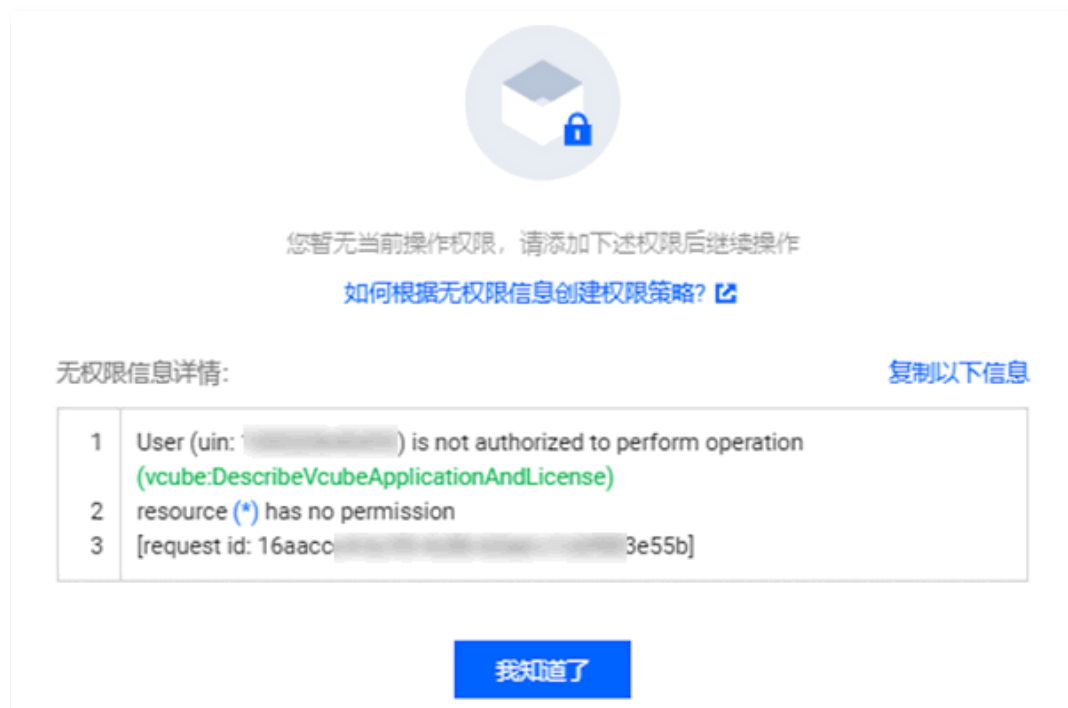
版权所有: 腾讯云计算 (北京) 有限责任公司

第10 共25页

短视频 SDK 暂仅支持购买所在账号进行使用，暂无个人实名认证以及企业实名认证的限制。

为什么我的子账户已经授权了直播和点播所有权限，但是还是无法访问 License 控制台相关界面？

问题截图：



问题解析：

新版 SDK License 本次升级更新了接口（详情请参见 [新旧 License 说明](#)），需要主账号为子账号独立进行重新授权策略后方可访问 License 控制台页面。

- 若您仅需要提供子账号查询 License 的权限，请授权 QcloudVCUBEReadOnlyAccess 策略。
- 若您需要提供子账号所有 License 操作权限，请授权 QcloudVCUBEFullAccess 策略。

为用户/用户组关联策略以授权相关操作权限的关联指引请参见 [策略授权管理](#)。

❗ 说明：

License 界面所有功能操作已独立于云直播、云点播策略外，即原 QcloudVODFullAccess、QcloudLIVEFullAccess 策略已不包含 License 相关接口，需按照上述说明单独授权。

为什么接收不到 License 到期等相关消息通知？

短视频 License 用于音视频终端 SDK（腾讯云视立方）管理功能模块的授权解锁，您可以通过在 [消息订阅](#) 中订阅音视频终端 SDK，配置站内信/邮件/短信/微信/企微等消息接收渠道，接收正式版 License 到期提醒。短视频正式版 License 将在到期时间距离当前时间为30天、15天、7天、1天时各向您发送一次到期提醒，提示您及时续费以免影响正常业务运行。

为什么我刚续期了 License，控制台 License 已显示在有效期内，但终端应用提示"许可证无效"？

可能因为受本地缓存影响，License 未能自动更新。请您按以下步骤操作：

1. 确保设备已连接网络。
2. 重启应用程序。

3. 等待许可证自动更新完成。

同时建议您在 License 到期前，提前续期 License，以免影响您的业务。

上传常见问题

最近更新时间：2025-06-25 15:15:32

什么是客户端视频上传？

客户端视频上传，是指 App 用户将本地视频直接上传到云点播。

视频上传功能 TXUGCPublish 找不到？

视频上传模块已经从 SDK 中独立出来，并开源到 Demo 中，需要用户自己集成短视频上传，步骤如下：

1. 下载 [Demo](#)。
2. 将 `app\libs\upload` 目录下上传的 jar 包拷贝到您的项目 `..\app\libs\upload` 目录下。
3. 将短视频上传源码目录 `Demo\app\src\main\java\com\tencent\liteav\demo\videoupload` 拷贝到您自己的工程目录下，并修改源码里的 package 名称。
4. 在工程 App 目录下的 `build.gradle` 中，添加引用 jar 包的代码。

```
dependencies {  
    compile fileTree(include: ['*.jar'], dir: 'libs/upload')  
}
```

5. 在 `AndroidManifest.xml` 中配置 App 的权限。

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />  
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>
```

上传失败，报1000的内部错误？

请检查是否开启云点播服务。

短视频上传参数类错误？

请检查视频文件地址和图片地址是否正确，该路径下是否能找到相应文件。

短视频上传签名错误？

客户端在发起上传前，需要向 App 服务器请求上传签名，如果 App 服务器允许客户端上传，则会按照 [签名规则](#) 为客户端生成一个上传签名，客户端必须携带该签名，让云点播验证客户端上传是否被授权。

客户端上传签名的步骤如下：

1. 获取 API 密钥。
2. 拼接明文串。
3. 将明文串转为最终签名。
4. 服务搭建完毕之后，开发者可以通过云点播提供的工具来校验签名的正确性：
 - [签名生成工具](#)：根据参数和密钥，快速生成签名。

- [签名校验工具](#)：对签名进行解析，得到生成签名时所使用的各项参数。

更多详情请参见 [客户端上传签名](#)。

视频上传时，最大允许上传的时长和大小有限制吗？

短视频 SDK 对上传视频的时长和大小没有限制。

是否可以上传图片？

暂不支持单独上传图片功能，但上传视频时可附带封面图，相关说明请参见 [视频上传](#)。

Android 常见问题

最近更新时间：2024-12-03 14:59:22

功能相关

目前短视频录制生成的分辨率支持自定义吗？有哪些可定制化的输出？

短视频录制可定制参数包括 fps（每秒钟有多少帧画面），GOP（多少秒编出一个关键帧）大小，视频码率（每秒钟编码器产生的音视频数据的多少），录制最大/最小时长，录制的分辨率以常量方式提供了四种分辨率供您选择：360 × 640、540 × 960、720 × 1280、1080 × 1920。

录制为什么以常量方式而不是用户自定义大小，原因如下：

- 以上四种是主流的录制分辨率。
- Android 手机兼容问题，不支持一些非主流的分辨率，会产生一些花屏、绿屏、马赛克。

通过调用 TXUGCRecord 类的 startCameraCustomPreview 接口，将自定义录制的参数传入，代码如下所示：

```
// 自定义配置
TXRecordCommon.TXUGCCustomConfig customConfig = new
TXRecordCommon.TXUGCCustomConfig();
customConfig.videoResolution = TXRecordCommon.VIDEO_RESOLUTION_540_960;
customConfig.minDuration = mMinDuration; // 最小时长
customConfig.maxDuration = mMaxDuration; // 最大时长
customConfig.videoBitrate = mBiteRate; // 视频码率
customConfig.videoGop = mGop; // GOP 大小
customConfig.videoFps = mFps; // FPS
customConfig.isFront = mFront; // 是否前置摄像头
mTXCameraRecord.startCameraCustomPreview(customConfig, mVideoView);
```

Android 短视频录制结束，为什么没有收到 onRecordComplete 回调？

开始录制短视频前，请先通过调用 TXUGCRecord 类的 setVideoRecordListener() 接口设置录制回调的监听器结束时，需要调用 TXUGCRecord 类的 stopRecord() 接口结束录制。

```
// 录制前
mTXCameraRecord = TXUGCRecord.getInstance(this.getApplicationContext());
mTXCameraRecord.setVideoRecordListener(this);

...

// 结束录制
mTXCameraRecord.stopRecord();
```

短视频退出录制，开启第二次录制，如何继续接着上一次内容录制？

Demo 在 onRecordComplete 回调之后，调用了 mTXCameraRecord.getPartsManager().deleteAllParts()，用于清除分片文件，因为 stopRecord 已经将分片文件合成完成。

如果录制退出，继续上次录制，不需要删除分片，不要调用 `mTXCameraRecord.getPartsManager().deleteAllParts()`。

```
@Override
public void onRecordComplete(TXRecordCommon.TXRecordResult result) {
    TXLog.i(TAG, "onRecordComplete, result retCode = " + result.retCode + ",
        descMsg = " + result.descMsg + ", videoPath = " + result.videoPath + ", coverPath = "
        + result.coverPath);
    if (mTXRecordResult.retCode < 0) {
        Toast.makeText(TCVideoRecordActivity.this.getApplicationContext(), "录制失
        败, 原因: " + mTXRecordResult.descMsg, Toast.LENGTH_SHORT).show();
    } else {
        mDuration = mTXCameraRecord.getPartsManager().getDuration(); //录制的总时长
        if (mTXCameraRecord != null) {
            mTXCameraRecord.getPartsManager().deleteAllParts(); //删除多次录制的分片文
            件
        }
        startPreview(); //进去预览界面
    }
}
```

为什么短视频录制设置背景音没有生效？

设置背景音乐一定要在启动录制（TXUGCRecord 的 startRecord）接口之前设置才能生效。代码调用顺序参照下面示例：

```
TXRecordCommon.TXUGCSimpleConfig simpleConfig = new
TXRecordCommon.TXUGCSimpleConfig();
simpleConfig.videoQuality = TXRecordCommon.VIDEO_QUALITY_MEDIUM;
simpleConfig.minDuration = mMinDuration;
simpleConfig.maxDuration = mMaxDuration;
// 1、首先开启预览
mTXCameraRecord.startCameraSimplePreview(simpleConfig, mVideoView);
// 2、再设置背景音乐的路径并播放背景音乐
mBGMDuration = mTXCameraRecord.setBGM(mBGMPath);
mTXCameraRecord.playBGMFromTime(0, mBGMDuration);
// 3、启动录制(customVideoPath:录制后视频路径, customPartFolder: 录制视频的文件夹,
customCoverPath: 录制后视频的封面路径)
int result = mTXCameraRecord.startRecord(customVideoPath, customPartFolder,
customCoverPath);
```

录制是否有拍照功能？

短视频 SDK 有拍照功能，调用 TXUGCRecord 类的 snapshot 接口，以 TXRecordCommon.ITXSnapshotListener 回调异步返回拍照的图片，代码示例如下：

```
private void snapshot() {
    if (mTXCameraRecord != null) {
        mTXCameraRecord.snapshot(new TXRecordCommon.ITXSnapshotListener() {
            @Override
            public void onSnapshot(Bitmap bmp) {
```



```
// 拍照的图片
saveBitmap (bmp) ;

}

});

}

}
```

变速录制速度的倍数是多少？

变速录制不支持自定义速度

定义	TXRecordCommon 中对应常量	倍数
极慢速	RECORD_SPEED_SLOWEST	0.5倍
慢速	RECORD_SPEED_SLOW	0.8倍
标准	RECORD_SPEED_NORMAL	1倍
快速	RECORD_SPEED_FAST	1.25倍
极快速	RECORD_SPEED_FASTEST	2倍

变速录制通过调用 TXUGCRecord 的 setRecordSpeed(record)，设置不同的录制速度。

```
mTXCameraRecord.setRecordSpeed(TXRecordCommon.RECORD_SPEED_FAST);
```

导入视频的格式要求？是否支持导入分辨率大于720P（例如2K，4K）的视频？导入文件限制有具体大小吗？

导入视频目前 Android 端仅支持 MP4，分辨率没有做限制，导入文件不限制大小。

- 导入视频的分辨率没有做限制，不管原视频多大，经过预处理后最大是720P。
- 为了快速的导入视频，SDK4.7后可以不经过预处理（一些功能收到限制，倒放，单针预览等），对于分辨率大于720P的视频，建议需要加上预处理，因为预览是将每一帧解码，一些手机的性能不好，导致解码一帧并渲染到界面的时间过长，导致卡顿。

目前短视频编辑支持哪种格式的背景音乐？

目前仅支持 MP3 和 M4A 类型。

目前短视频编辑有哪些可定制化的输出？

短视频编辑可定制视频码率（SDK4.5及以上）、音频码率（SDK4.7及以上）、分辨率以常量方式提供了几种分辨率供您选择：360 x 640、480 x 640、540 x 960、720 x 1280、1080 x 1920。

分辨率	TXVideoEditConstants 中对应常量
360x640	VIDEO_COMPRESSED_360P
480x640	VIDEO_COMPRESSED_480P

540x960	VIDEO_COMPRESSED_540P
720x1280	VIDEO_COMPRESSED_720P
1080x1920	VIDEO_COMPRESSED_1080P

```
//设置输出视频码率
mTXVideoEditor.setVideoBitrate(3600);
//设置输出分辨率
mTXVideoEditor.generateVideo(TXVideoEditConstants.VIDEO_COMPRESSED_720P,
mVideoOutputPath);
```

通过短视频录制功能录制的视频，其中的音频可以替换吗？

目前短视频录制不支持同时录制 BGM 和人声。如果您想添加自定义的 BGM 而不保留原始录制的音频，操作方法如下：

- 1. 进入编辑模式：**首先，将录制的视频导入到视频编辑软件中。
- 2. 替换原始音频：**在编辑软件中，找到音频编辑功能。将原声音量设为0来达到隐藏原始音频的效果。这样，在播放视频时就不会听到原始录制的声音。
- 3. 替换背景音乐：**接下来，您可以从本地文件或其他来源选择一个新的 BGM 文件，并将其添加到视频中。确保新的 BGM 与视频内容相协调，并调整其音量大小以符合您的需求。
- 4. 导出编辑后的视频：**完成音频替换和其他编辑工作后，保存并导出您的视频。

通过以上步骤，您可以轻松地在不保留原始音频的情况下，为视频添加并调整自定义的背景音乐。

具体的实现代码如下所示：

```
// 设置视频原声音量大小（设为0，去掉录制的 BGM）
mTXVideoEditor.setVideoVolume(0.0f);
// 设置本地的背景音乐路径
String bgmPath = getBGMPath();
mTXVideoEditor.setBGM(bgmPath);
// 设置背景音乐音量大小，范围0.0f-1.0f
mTXVideoEditor.setBGMVolume(1.0f);
```

预览画面在同一个 Activity 窗口和全屏模式如何切换？

动态修改传入 SDK 视频预览 View 父布局的大小，SDK 内部会根据父布局的大小，根据视频宽高动态调整视频的大小。SDK 接口的调用顺序：

先进行 stopPlay，在修改传入 SDK 的 FrameLayout 的宽高，调用 initWithPreview(parm)，将新的 FrameLayout 承载播放组件的 layout 传入，再次 startPlay。

```
// 停止播放
mTXVideoEditor.stopPlay();
if (isFullScreen) {
    // 如果是全屏模式，则下面切换成窗口模式
    FrameLayout.LayoutParams params = new
    FrameLayout.LayoutParams(ViewGroup.LayoutParams.MATCH_PARENT, 1500);
    mVideoPlayerLayout.setLayoutParams(params);
```

```
initPlayerLayout(false);
isFullScreen = false;
} else {
    // 如果是窗口模式，则下面切换成全屏模式
    FrameLayout.LayoutParams params = new
    FrameLayout.LayoutParams(ViewGroup.LayoutParams.MATCH_PARENT,
    ViewGroup.LayoutParams.MATCH_PARENT);
    mVideoPlayerLayout.setLayoutParams(params);
    initPlayerLayout(false);
    isFullScreen = true;
}
// 开始播放
mTXVideoEditor.startPlayFromTime(startTime, endTime);

// 重新设置预览View
private void initPlayerLayout(boolean isFullScreen) {
    TXVideoEditConstants.TXPreviewParam param = new
    TXVideoEditConstants.TXPreviewParam();
    param.videoView = mVideoPlayerLayout;
    if (isFullScreen) {
        param.renderMode = TXVideoEditConstants.PREVIEW_RENDER_MODE_FILL_SCREEN;
    } else {
        param.renderMode = TXVideoEditConstants.PREVIEW_RENDER_MODE_FILL_EDGE;
    }
    mTXVideoEditor.initWithPreview(param);
}
```

短视频编辑时，腾讯云短视频 Demo 是把“剪辑”和“滤镜”等功能放在一个页面处理。不过，我们公司产品是把“剪辑”功能和“滤镜”分成两个页面？

可以先进行裁剪（setCutTimeFrom）+ 预处理（processVideo）同时执行，结果生成一个裁剪后的视频预处理完的视频，再进行各种编辑的操作，将裁剪设置成整个时长（setCutTimeFrom），最后调用 generateVideo 生成视频，防止压缩两次导致画质降低。

⚠ 注意

在预处理进行裁剪了，生成完的预处理视频，在最后生成前，一定要将裁剪时长设置为整个视频时长，不然还会再次进行裁剪。

```
//裁剪页面
mTXVideoEditor = new TXVideoEditor(mContext);
mTXVideoEditor.setCutFromTime(mTCVideoEditView.getSegmentFrom(),
mTCVideoEditView.getSegmentTo());
mTXVideoEditor.processVideo();

// 将裁剪设置成整个时长 (setCutTimeFrom)
mTXVideoEditor.setCutFromTime(0, mVideoDuration);
//跳转到特效页面，进行生成
```

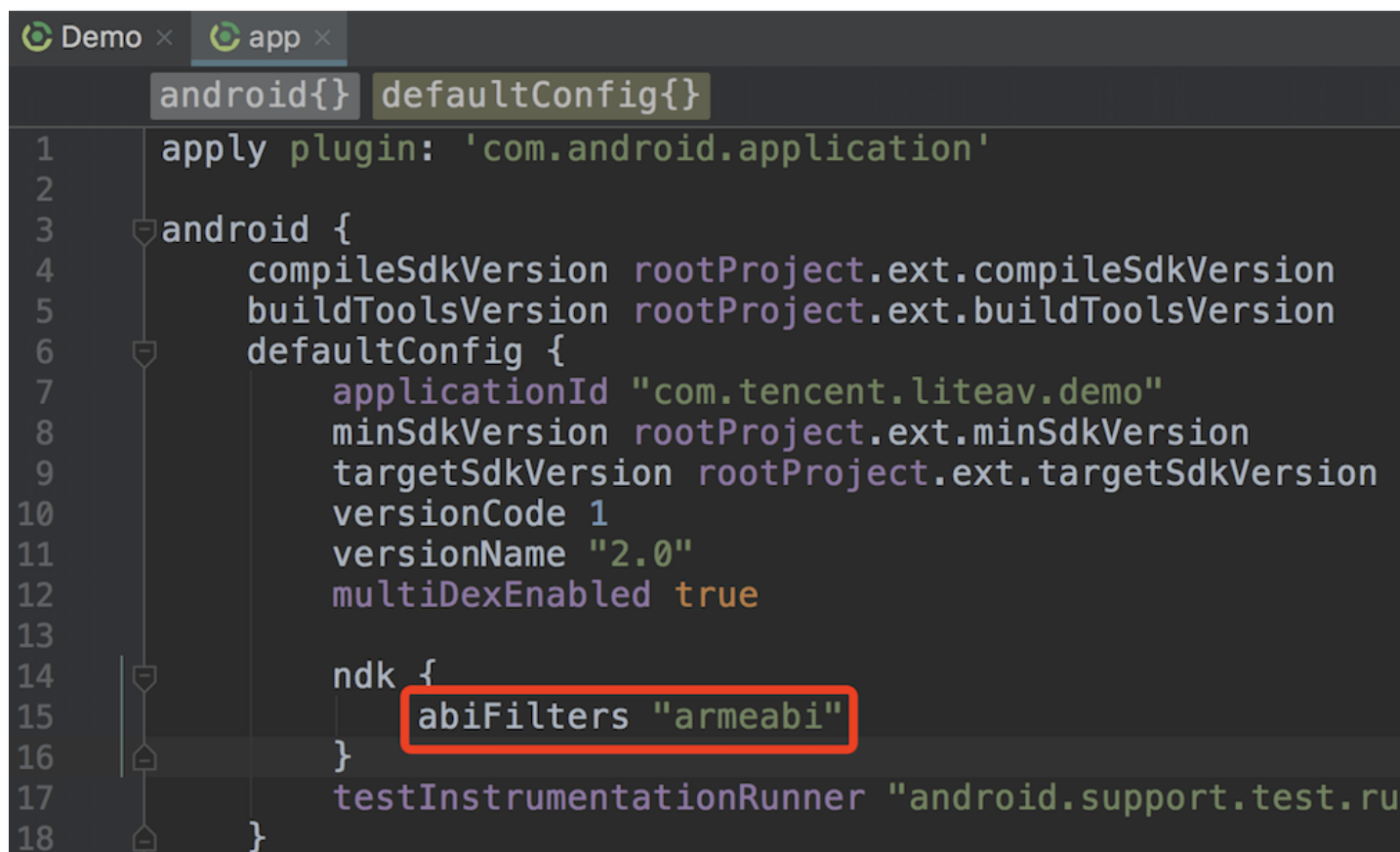
```
mTXVideoEditor.generateVideo(TXVideoEditConstants.VIDEO_COMPRESSED_720P,  
mVideoOutputPath);
```

编译相关

集成遇到异常怎么办？

```
java.lang.UnsatisfiedLinkError: No implementation found for void com.tencent.liteav.basic.log.TXCLog.nativeLogInit() (tried  
m_tencent_liteav_basic_log_TXCLog_nativeLogInit__)  
at com.tencent.liteav.basic.log.TXCLog.nativeLogInit(Native Method)  
at com.tencent.liteav.basic.log.TXCLog.init(TXCLog.java:31)  
at com.tencent.liteav.basic.log.TXCLog.setConsoleEnabled(TXCLog.java:52)  
at com.tencent.rtmp.TXLiveBase.setConsoleEnabled(TXLiveBase.java:73)
```

您可以使用 armeabi 和 armeabi-v7a 架构。



如上图所示，请在 app 的 build.gradle 中指定 abiFilters 为“armeabi”。

同时集成两款以上 LiteAV 体系的 SDK 出现冲突怎么办？

如果您的项目中同时集成了两款以上的 LiteAV 体系的 SDK，就会出现符号冲突（symbol duplicate）的问题，这是由于 LiteAV 体系的 SDK 都使用了相同的基础模块。

要避免符号冲突问题，正确的做法是不要同时集成两个 SDK，而是集成全功能版 SDK：

所属平台	ZIP 包	Gith ub	64位支持	安装包增量	安装包瘦身
iOS	DOWNLOAD	Gith	支持	4.08M (arm64)	DOC

		ub			
Android	DOWNLOAD	Github	支持	• jar: 1.5M • so(armeabi): 6.5M • so(armv7): 6.1M • so(arm64): 7.3M	DOC

SDK 升级后，短视频的功能不能使用？

1. 如果使用的是 androidstudio，在替换新的 aar 后，请修改 `app` 的 build.gradle 中的 aar 引用，是否与您放入工程下 /libs 目录下的 aar 文件名称是否一致。然后重新 clean 并且 build 一下您的工程。
2. 确认 SDK 版本，短视频 SDK 4.5 版本之后需要 License 支持。

请先申请 License，SDK 有精简版和基础版两种版本 License：

- 区别请参见 [SDK 功能及对应的 License 版本](#)。
- 详细价格请参见 [价格文档](#)
- 如需使用美颜特效等高级功能，请参见 [腾讯特效 SDK](#)。

Android 端短视频如何设置暂停和进度条？

短视频播放是基于短视频的播放器进行实现的，因此进度条功能需要您自行研发，相关功能实现说明可参见 [播放器 SDK—进度展示](#)。

iOS 常见问题

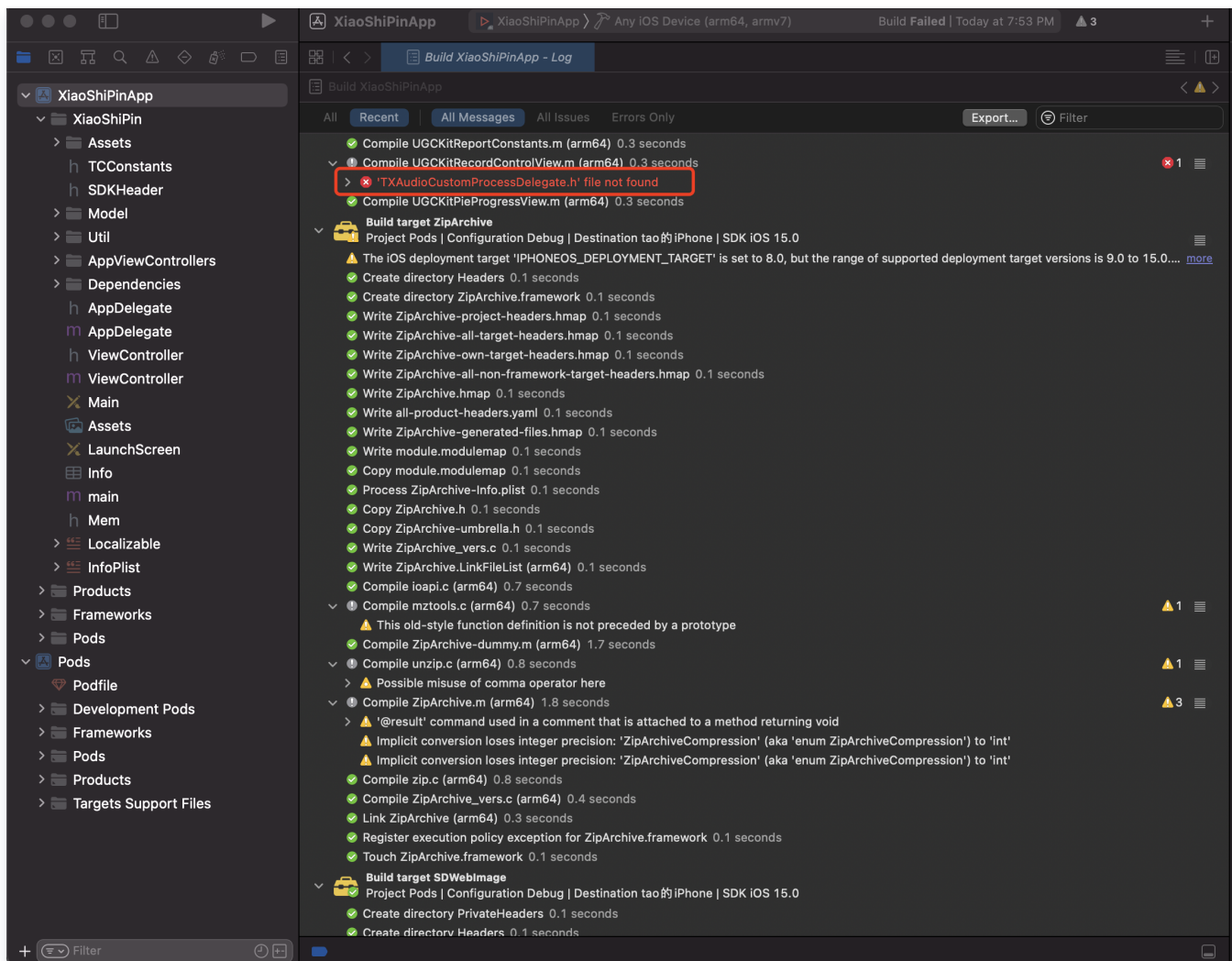
最近更新时间：2024-07-26 17:09:11

关于 TXUGCPublish.h 的问题？

从4.5版本开始，TXUGCPublish 相关的类从 SDK 上移到了 Demo 层，开发者如果需要使用，使用时直接把 VideoUpload 目录整个拖入自己的工程即可。

Xcode 中直接运行 Demo 报错？

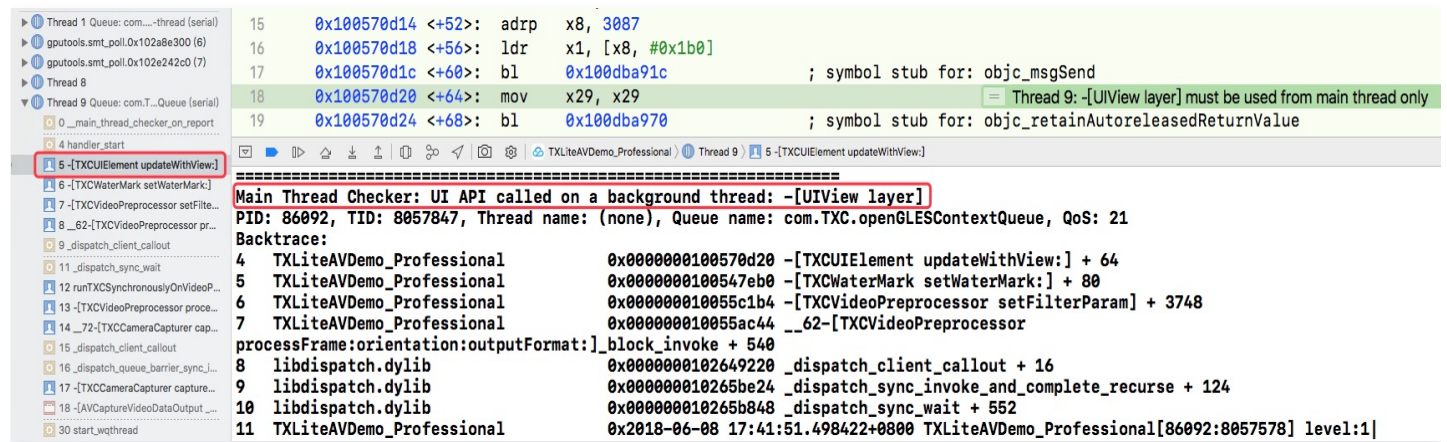
- 报错信息：



- 解决方法：执行 pod install。

连接 Xcode 调试，短视频录制报错？

连接 Xcode 调试，短视频录制报错，报错信息：Main Thread Checker: UI API called on a background thread



- 原因：某些 API（一般是 UI 相关的）需要在主线程调用，如果在非主线程调用，同时有勾选 Main Thread Checker 的话，就会报错。
- 解决办法：Product > Scheme > Edit Scheme > Run > Diagnostics，取消勾选 Main Thread Checker。

说明：

该问题在4.9版本已经修复。

使用 SDK 时报找不到头文件？

执行 pod install 即可。

运行工程时报找不到类别方法或者 crash？

SDK 用到了一些类别的方法，加载类别方法需要在工程配置：Build Settings > Linking > Other Linker Flags 添加 -ObjC。

录制短视频时设置背景音乐无效？

1. 确定传的 BGM path 下有没有文件，以及是否可以正常播放。
2. 确定接口的调用顺序：startCameraSimple:preview: > setBGM: > startRecord。

注意：

很多接口调用有时序要求，不然会无效。一般在注释上会有说明。

例如短视频录制的 setVideoResolution:、setVideoBitrate:、setAspectRatio: 等接口都需要在 startRecord 之前设置才有效。

录制设置 BGM 不能循环播放？

目前逻辑暂未支持循环播放。

录制设置 BGM，endTime 时没有完成回调？

如果设置的 endTime 小于音乐文件总时长，4.6及之前的版本是在 BGM 播放完后才会触发完成回调，从4.7版本开始在 endTime 时触发完成回调。

为什么录制时第一次打开摄像头比较慢？

苹果手机摄像头第一次打开时（冷启动）耗时相对较长，通过系统接口打开摄像头也是如此。

因为摄像头打开的操作不适合放在子线程去做，经过测试在子线程中进行打开摄像头操作耗时会更大，并且在主线程连续打开/关闭摄像头的时候，子线程的响应延迟会更高，体验不好。

返回继续录制怎么实现？

在第一次录制完成的时候，不要调用 `stopRecord` 和 `stopCameraPreview`（调用之后不能再继续录制，只能重新录制），可以调用 `pauseRecord`，然后通过 `TXUGCPartsManager.getVideoPathList` 获取已经录取的视频片段，通过 `TXVideoJoiner.joinVideo` 合成最终视频（4.5之前版本），还可以直接调用 `TXUGCPartsManager.joinAllParts` 合成最终视频，这个方法合成速度更快（4.5以后版本支持），这样当返回继续录制的时候，所有的录制状态都在，可以继续录制。

短视频录制完成时收不到完成回调？

- 确定有没有调用 `stopRecord`，只有调用 `stopRecord` 后才会收到完成回调。
- 确定函数的调用是否都在主线程。

录制过程中用其他播放器播放视频，返回继续录制，声音录制不了？

iOS 中的 `AudioSession` 是所有音视频应用共用的，使用其他播放器播放的时候，`AudioSession` 会被占用，播放结束时如果 `AudioSession` 没有让出或者让出不及时，会导致录制模块的 `AudioSession` 失效，SDK 提供了

`-(void) pauseAudioSession` 和 `-(void) resumeAudioSession` 两个接口，在去其他播放器预览的时候先调用 `pauseAudioSession`，返回继续录制前调用 `resumeAudioSession`。

为什么录制出来的视频不清晰？

码率和分辨率不匹配，录制出来的视频就会不清晰。可以通过适当增大码率、开启B帧来提升画质。

视频编辑时退后台再回到前台，视频生成失败？

生成视频默认采用的是硬编码（编码效率高，编码出来的图像效果好），硬编码器在程序进后台后会停止工作，从而导致视频生成失败。SDK 提供了两个接口 `pauseGenerate` 和 `resumeGenerate`，App 进后台时可以调用 `pauseGenerate` 暂停视频生成，App 回到前台后再调用 `resumeGenerate` 继续视频生成。

⚠ 注意：

调用 `resumeGenerate`，SDK 将重启硬编码器，有一定的概率重启失败，或重启后前几帧数据编码失败。此时，SDK 内部会在 `TXVideoGenerateListener` 抛出错误事件，收到错误事件后需要重新生成视频。

文件上传失败？

文件上传状态码：

```
typedef NS_ENUM(NSInteger, TXPublishResultCode)
{
    PUBLISH_RESULT_OK = 0, //发布成功
    PUBLISH_RESULT_UPLOAD_REQUEST_FAILED = 1001, //step1: "文件上传请求"发送失败
    PUBLISH_RESULT_UPLOAD_RESPONSE_ERROR = 1002, //step1: "文件上传请求"收到错误响应
    PUBLISH_RESULT_UPLOAD_VIDEO_FAILED = 1003, //step2: "视频文件"上传失败
    PUBLISH_RESULT_UPLOAD_COVER_FAILED = 1004, //step2: "封面文件"上传失败
    PUBLISH_RESULT_PUBLISH_REQUEST_FAILED = 1005, //step3: "短视频发布请求"发送失败
    PUBLISH_RESULT_PUBLISH_RESPONSE_ERROR = 1006, //step3: "短视频发布请求"收到错误响应
};
```

1. 确定上传的文件是否在本地沙盒，如果上传媒体库的文件，需要先 copy 到本地沙盒。
2. 返回错误码1002：签名有问题、时间戳过期、点播服务问题（未开通或停服）。
3. 返回错误码1003：请求参数问题、上传文件格式不支持。

短视频录制是否有拍照功能？

短视频 SDK 可以实现拍照功能，开始预览后调用 `TXUGCRecord` 类的 `snapshot` 接口获取图片即可。

集成时一直报错 “Use of undeclared identifier 'TXVideoInfo'” ？

该错误是编译器没有检测到 `TXVideoInfo` 类，建议检查 SDK（framework）是否正确，可依照 [文档步骤](#) 重新导入工程。

调用视频合成报错 “-1, Failed to enable encoder” 怎么办？

1. 请确认问题是否为必现问题，建议更换机型测试。
2. 可下载最新版的 [Demo](#) 中复现一下问题。若问题是必现的，请提供 [完整的日志信息](#) 并 [提交工单](#) 解决。