

智营网优 常见问题 产品文档



腾讯云

【版权声明】

©2013-2019 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

常见问题

最近更新时间：2019-10-25 15:47:01

API 和 SDK 接入方式有什么区别？

接入方式	支持业务	可使用的功能
API	4G 加速	在客户端/服务端开启和关闭 4G 加速服务
SDK	4G 加速和公网加速	在客户端/服务端开启和关闭 4G 加速服务，公网智能加速，玩家卡顿情况诊断

4G 加速和公网加速的时长有限制吗？

- **4G 加速**：需要主动调用接口开启加速服务，若不主动关闭加速服务，加速时长为1小时，1小时后加速服务自动关闭。
- **公网加速**：不需要主动开启加速服务，由系统自动判断玩家当时的网络情况，自动切换加速状态，没有时间限制。

接入 API 或 SDK 后，如何停用加速服务？

游戏开发商/运营商可以在腾讯云后台控制停用服务，而不需要修改程序代码。详情请参见 [服务的停用与启用](#)。

是否可以只用公网加速服务，不用 4G 加速服务呢？

可以，接入 SDK 后，在腾讯云智营网优加速控制台的服务管理页面关闭 4G 加速服务即可。