

游戏多媒体引擎 SDK 下载指引



腾讯云

【 版权声明 】

©2013–2024 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 商标声明 】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 服务声明 】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【 联系我们 】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100或 95716。

SDK 下载指引

最近更新时间：2024-05-16 11:42:41

为方便开发者接入腾讯云游戏多媒体引擎产品，本文主要为您介绍适用于游戏多媒体引擎 SDK 的下载指引。

新手入门

如果是第一次使用 SDK，下载之前可参见 [新手指引](#) 注册服务。

版本更新

v2.9.12 正式版本更新如下：

动态名称	动态描述	发布时间	相关文档
发布 v2.9.12 正式版本	<ul style="list-style-type: none">适配Unreal 5.3版本。适配 PS4 11.500和 PS5 9.000SDK。根据APPID自动选择连接国内站或者国际站修复部分已知问题。	2024-5-15	-

⚠️ 更新注意

- 如果从旧版本升级到 2.9.12 版本，请参见 [更新指引](#) 进行解决。
- 目前 GME SDK 拆分多个动态库，请参见 [更新指引](#) 查看各动态库功能。
- 如需查看历史版本的更新信息，请查阅 [产品动态](#)。

SDK 下载

腾讯云游戏多媒体引擎 SDK 提供方为深圳市腾讯计算机系统有限公司，该产品提供的功能参考 [产品功能](#)，其个人信息处理规则见 [SDK 个人信息保护规则](#)，当前可下载版本为 2.9.11，历史发布日志见 [产品动态](#)，合规使用说明请参考 [SDK 合规接入详细操作指引](#) 以及 [SDK 接入使用说明](#)。

平台/引擎	版本	更新时间	SDK 下载	Sample Project 下载	接入文档
Unity	v2.9.12	2024-5-15	下载	下载	快速入门
Unreal Engine	v2.9.12	2024-5-15	下载	下载	快速入门

Cocos2D	v2.9.1 2	2024-5-15	下载	下载	快速入门
Windows	v2.9.1 2	2024-5-15	下载	下载	快速入门
iOS	v2.9.1 2	2024-5-15	下载	下载	快速入门
Android	v2.9.1 2	2024-5-15	下载	下载	快速入门
macOS	v2.9.1 2	2024-5-15	下载	下载	快速入门
Electron	v2.1.2	2024-5-15	下载	下载	接口文档
Flutter	v2.9.1 3	2024-5-15	下载	下载	接口文档
Web	v2.9.1 2	2024-5-15	下载	下载	接口文档

🔔 说明

- GME SDK 也支持**主机平台**（PlayStation、Xbox、Nintendo Switch），如果需要请 [提交工单](#) 联系 GME 开发者。
- GME iOS、Mac SDK v2.9.12 版本目前只支持 Xcode 13以上进行构建（[使用 Xcode 13 来构建](#)），如需在 Xcode13 以下编译器调试，可下载 [2.9.0版本](#)，但不推荐用于发布。
- 所有平台 SDK 具体编译工具链可参见 [编译工具链文档](#)。

使用说明

使用 SDK 之前，请仔细阅读 [SDK 个人信息保护规则](#)，参考 [SDK 合规接入详细操作指引](#) 以及 [SDK 接入使用说明](#) 合规使用 SDK。

- 如果需要接入 SDK 相关功能，可参考 [快速接入 SDK](#) 进行接入。
- 如果需要运行 Sample Project，可参考 [快速接入 Sample Project](#) 快速跑通整体流程。