

游戏多媒体引擎 Demo 体验 产品文档





【版权声明】

©2013-2022 腾讯云版权所有

本文档(含所有文字、数据、图片等内容)完整的著作权归腾讯云计算(北京)有限责任公司单独所有,未经腾讯 云事先明确书面许可,任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为 构成对腾讯云著作权的侵犯,腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【商标声明】



❤️ 腾讯云

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算(北京)有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体 的商标,依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可,任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、 复制、修改、传播、抄录等行为,否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯,腾讯云将依法采取措施追究法 律责任。

【服务声明】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况,部分产品、服务的内容可能不时有所调整。 您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定,除非双方另有约定,否 则,腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【联系我们】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务,及相应的技术售后服务,任何问题请联系 4009100100。

第3 共12页



Demo 体验

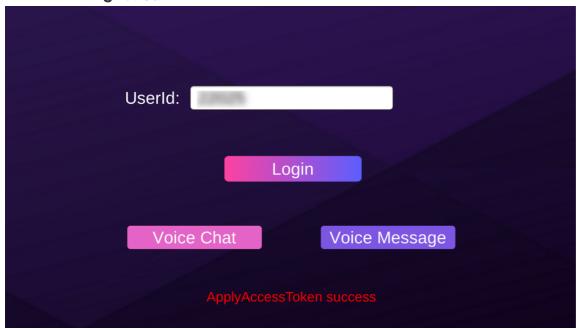
最近更新时间: 2022-03-17 12:41:10

Android	iOS
使用摄像机扫码	使用摄像机扫码

Android/iOS Unity Demo 基本功能演示

受录

输入 Userld,单击 Login,系统则会使用设置的 Userld 进行登录。登录后,界面将会新增 Voice Chat 和 Voice Message 两个按钮。

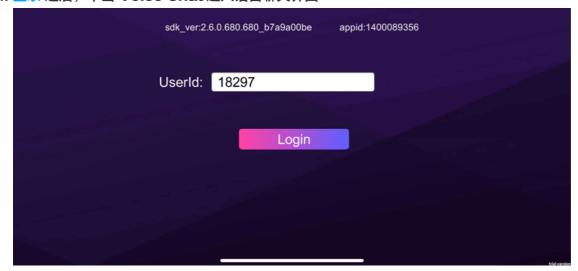


- 单击 Voice Chat,将会进入语音聊天功能。
- 单击 Voice Message, 将会进入 语音消息 功能。

语音聊天



1. 登录 之后,单击 Voice Chat 进入语音聊天界面:



- 。 Roomld: 房间号 ID,房间号相同的成员会进入同一个房间。
- 。 RoomType: 用于控制语音质量。
 - Fluency: 流畅音质。流畅优先、超低延迟实时语音,应用在游戏内开黑场景,适用于 FPS、MOBA 等类型的游戏。
 - Standard:标准音质。音质较好,延时适中,适用于狼人杀、棋牌等休闲游戏的实时通话场景。
 - Hign Quality: 高清音质。超高音质,延时相对较大,适用于音乐舞蹈类游戏以及语音社交类 App;适用于播放音乐、线上 K 歌等有高音质要求的场景。

2. 在语音聊天界面,单击 JoinRoom 进入房间:



- 。 Talking Members: 房间内正在说话的成员,界面将会显示正在说话的成员 ID。
- 。 Mic: 麦克风, 勾选表示打开。
- 。 Speaker: 扬声器,勾选表示打开。
- 。 3D Voice Effect: 3D 音效,勾选表示打开,可通过设置以下参数进行配置:
 - Range:设置语音接收范围,单位为游戏引擎单位。
 - X: 自身 X 轴。
 - Y: 自身 Y 轴。



- Z: 自身 Z 轴。
- XR: 绕 X 坐标轴旋转的方向。
- YR: 绕 Y 坐标轴旋转的方向。
- ZR: 绕 Z 坐标轴旋转的方向。
- Voice Change: 实时语音音效,可通过选择不同的参数类型,改变播放音效特性,详情可参考 实时语音音效。

使用语音消息转文本

登录 之后,单击 Voice Message 进入语言消息界面:



- Language: 使用的语言。
- Audio: 录制的语音消息和语音时长。单击<mark>划</mark>播放录音,播放过程中再次单击,结束播放。
- Audio-to-Text: 语音转换成的文字,鼠标单击长按 Push To Talk,开始录制;鼠标松开 Push To Talk,结束录制。

Windows 平台 3D 语音体验 Demo

前提条件

- 此演示程序需要在 Windows 平台运行。
- 演示程序需要在同一机器上双开程序,或者同一局域网下的两台机器分别开一个程序。
- 请确保电脑耳机及麦克风是可用状态。
- 请提前申请开通 GME 实时语音服务。

1. 下载

单击下载 3D语音演示程序,下载完后进行解压。

2. 打开 Demo



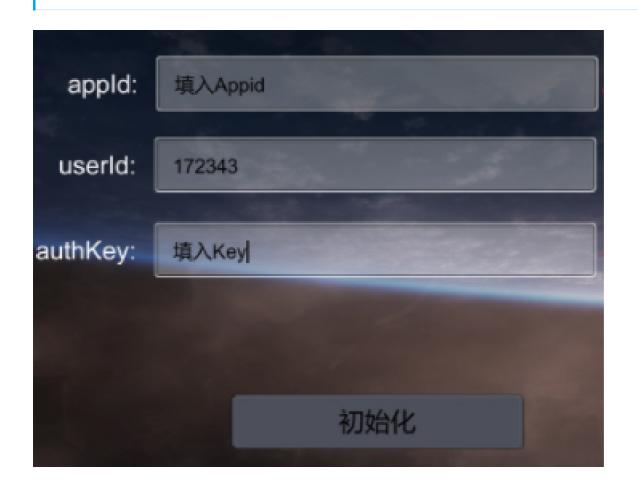
双击打开标题为GMEDemo.exe的可执行文件,即 Demo 程序。可在同一机器上同时打开两个演示程序。

3. 初始化

初始化程序需要填入 游戏多媒体引擎控制台 服务管理中的 AppID 以及权限密钥。申请 GME 服务,详情请参见 接入指引。appId 对应控制台的 AppID,authKey 对应控制台的权限密钥。

? 说明

- 请务必注意保存 AppID 以及权限密钥不被泄露。
- 请注意此时的 userId 数字,请确保打开的另一个演示程序中的 userId 与此 userId 不同。

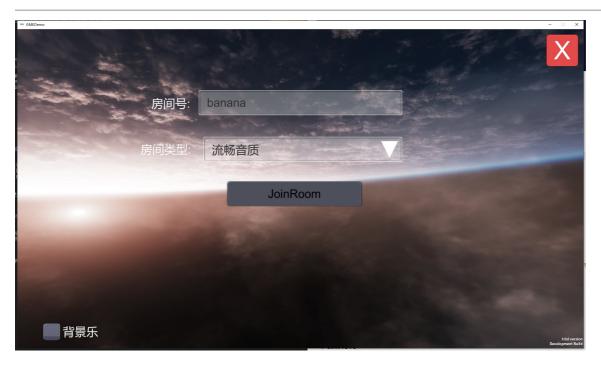


填写完成后单击初始化>实时语音,进入实时语音房间填写界面。

4. 进入语音房间

此时进入语音房间选择界面,可以填写进入的房间号。如果此时打开了另一个演示程序,也请填写相同的房间号, 单击 **JoinRoom** 进入**同一语音房间**。





5. 游戏界面介绍

界面信息说明如下:

• 退出按钮: 单击后退出到语音房间选择界面。

• 打开/关闭麦克风: 默认进房是关闭麦克风状态,需要打开麦克风才可以进行通话。

• 使用帮助: 单击后打开使用帮助界面。

• 打开伴奏: 单击后开始播放伴奏。

• 界面右下角:房间日志信息,显示进入和退出语音房间的用户。

• 界面左边: 本地连接按钮。需要配置后才会正式开始游戏。



6. 本地连接



此演示程序需要本地局域网连接基础。



• 第一个进房间的人

第一个进房间的人是需要作为网络连接的 Host,所以需要单击 LAN Host(H)。单击之后会将人物生成在金币旁边。



• 非首位进房间的人

非首位进房间的人需要与 Host 连通,所以需要单击 LAN Client(C)。单击之后会将人物生成在金币旁边,此时可以见到第一个进入房间的人。





7. 打开麦克风

单击 * 可以打开麦克风,此时可以与房间里面的人通话。

8. 操作方式

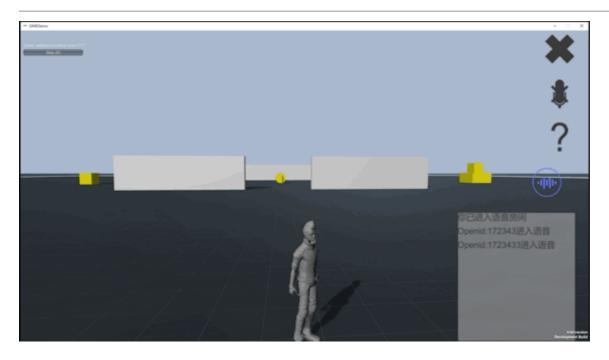
键盘上的"W"、"S"、"A"、"D"分别对应"前进"、"后退"、"左转"、"右转",鼠标转动可以调整视角。连接后的客户端上可以看到另一个客户端上所操作的角色。



9. 如何体验

如果是本地双开演示程序,可以先把其中一个演示程序的视角移动到金币旁边,打开麦克风,另一个演示程序的小人尽可能的跑远,期间不停说话,便可以体验3D的语音效果,跑到地图边界,此时的声音会衰减到几乎听不到。





高级变声音效体验

使用 GME 高级变声效果,可以在游戏语音聊天时自由变换您的声音,携带各种各样的音效。

前提条件

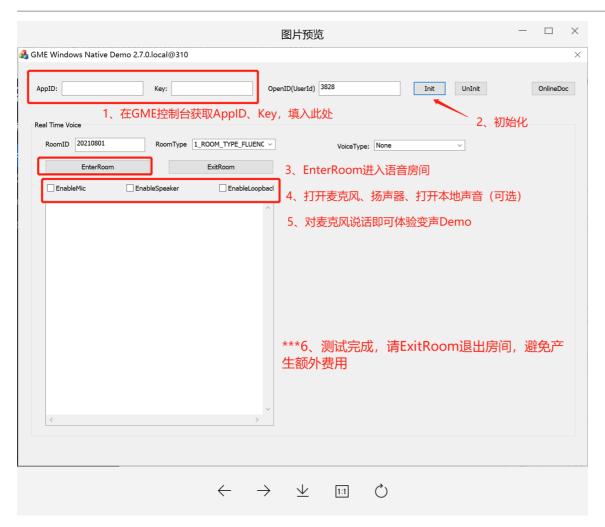
- 此演示程序需要在 Windows 平台运行。
- 请确保电脑耳机及麦克风是可用状态。
- 请提前申请开通 GME 实时语音服务。

打开程序

单击下载 高级变声音效体验程序,下载完后进行解压。双击打开标题为 TMGSDK_For_Audio_ApiExample.exe 的可执行文件,运行程序。

运行界面





1. 填入 AppID 以及 Key

初始化程序需要填入 游戏多媒体引擎控制台 服务管理中的 AppID 以及权限密钥。申请 GME 服务,详情请参见 接入指引。AppID 对应控制台的 AppID,Key 对应控制台的权限密钥。

? 说明

- 请务必注意保存 AppID 以及权限密钥不被泄露。
- 请注意此时的 userId 数字,请确保打开的另一个演示程序中的 userId 与此 userId 不同。

2. 初始化

单击 Init 按钮进行初始化。

3. 进房

单击 EnterRoom 进入语音房间。

4. 打开设备

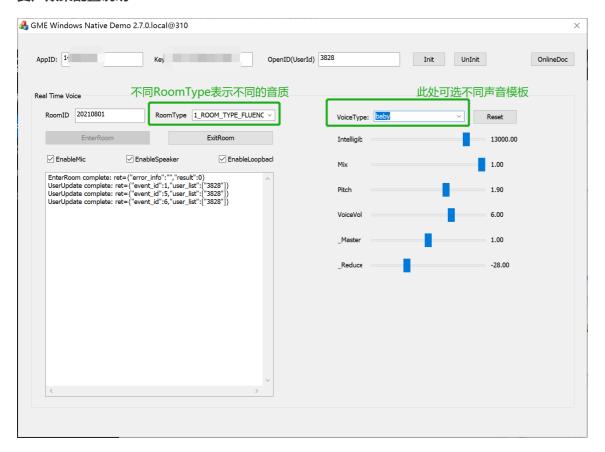


单击 EnableMic、EnableSpeaker、EnableLoopback, 打开设备及耳返。

5. 体验

对着麦克风说话,体验变声效果。

变声效果配置说明:



6. 退出房间

测试完成后请单击 ExitRoom 退出房间,避免产生额外费用。