游戏多媒体引擎

产品功能体验

腾讯云

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

【版权声明】

©2013-2025 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【商标声明】

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【服务声明】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【联系我们】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100或95716。

文档目录

产品功能体验
基本功能演示
场景化 Demo 体验

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

产品功能体验
基本功能演示

最近更新时间：2024-11-05 11:53:52

腾讯云游戏多媒体引擎（Game Multimedia Engine，GME）提供高质量的一站式语音解决方案，全面覆盖游戏行业应用场景。支持多人实时语音、3D 位置语音、语音消息、语音转文本和语音内容安全等功能。

> **注意**
> 此处演示的 Demo 需要使用 Android 或者 iOS 系统手机进行体验。

Android使用摄像机扫码	iOS使用摄像机扫码	Windows
		点击下载

Demo 功能

Demo 演示的 GME 基础功能如下：

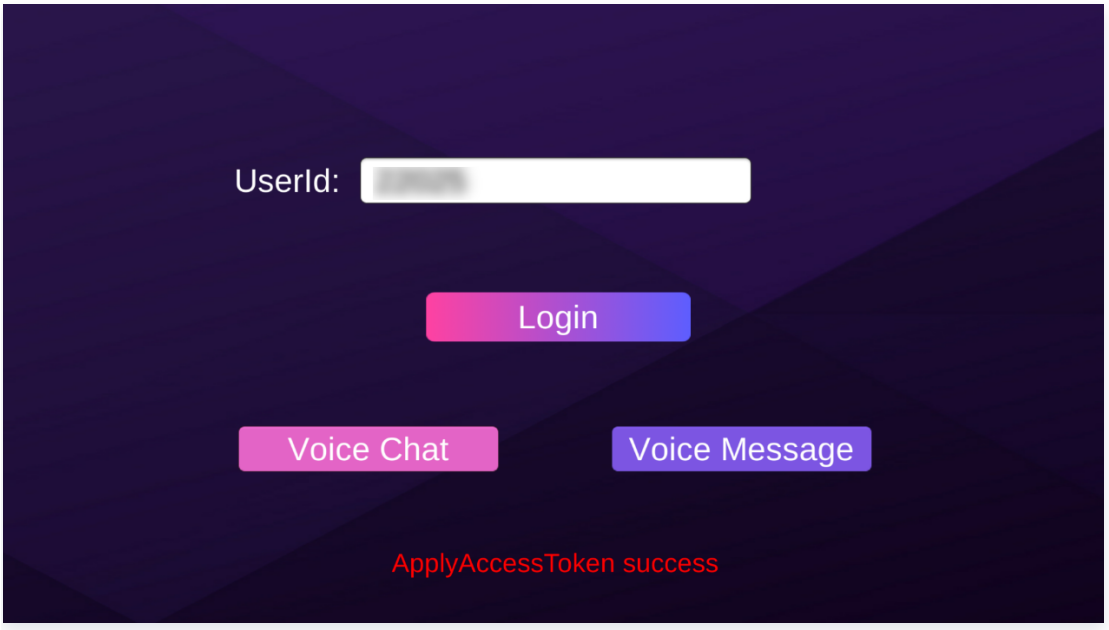
基础功能	可体验的功能
实时语音功能	音质体验：流畅音质、标准音质以及高清音质
	房间内实时通话语音功能
	3D 音效功能
	实时语音变声音效功能（基础变声）

语音消息功能	按住录制、上传语音消息，点击播放语音消息
语音转文本功能	Demo 中上传的语音消息自动转换为文本，可选择多种语言；中文转文本可以选择添加热词。

登录界面

1. 登录系统

输入 UserId，单击 **Login**，系统则会使用设置的 UserId 进行登录。登录后，界面将会新增 **Voice Chat** 和 **Voice Message** 两个按钮。



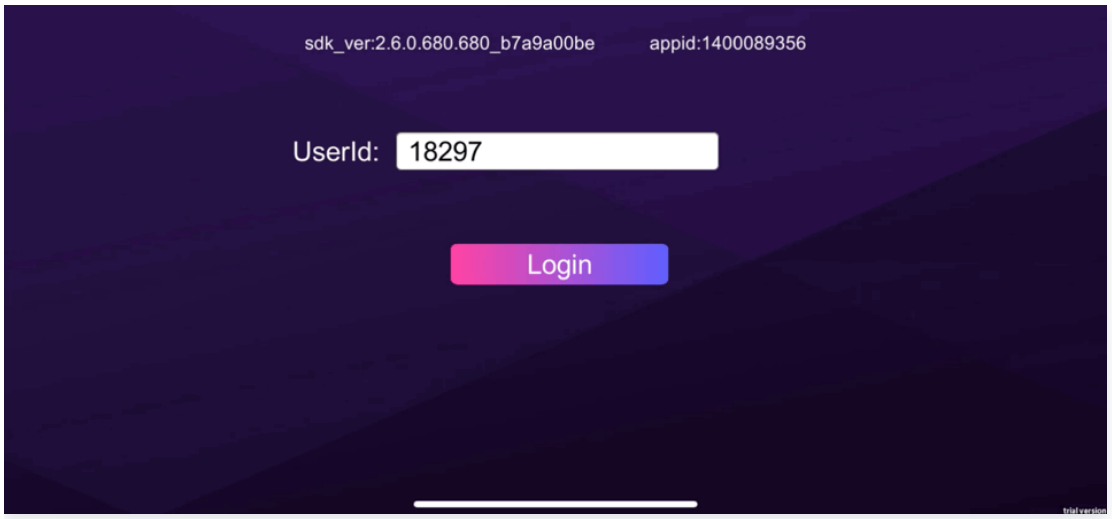
2. 选择使用功能

- 单击 **Voice Chat**，将会进入 实时语音 功能。
- 单击 **Voice Message**，将会进入 语音消息 功能。

体验实时语音功能

1. 进入语音房间

登录 之后，单击 **Voice Chat** 进入语音聊天界面：



- **RoomId**：房间号 ID，房间号相同的成员会进入同一个房间。
- **RoomType**：用于控制语音质量。
  - Fluency：流畅音质。流畅优先、超低延迟实时语音，应用在游戏内开黑场景，适用于 FPS、MOBA 等类型的游戏。
  - Standard：标准音质。音质较好，延时适中，适用于狼人杀、棋牌等休闲游戏的实时通话场景。
  - High Quality：高清音质。超高音质，延时相对较大，适用于播放音乐等有高音质要求的游戏场景。

2. 语音聊天操作

在语音聊天界面，单击 **JoinRoom** 进入房间：

- **Talking Members**：房间内正在说话的成员，界面将会显示正在说话的成员 ID。
- **Mic**：麦克风，勾选表示打开。
- **Speaker**：扬声器，勾选表示打开。
- **3D Voice Effect**：3D 音效，勾选表示打开，可通过设置以下参数进行配置：
  - Range：设置语音接收范围，单位为游戏引擎单位。
  - X：自身 X 轴。

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

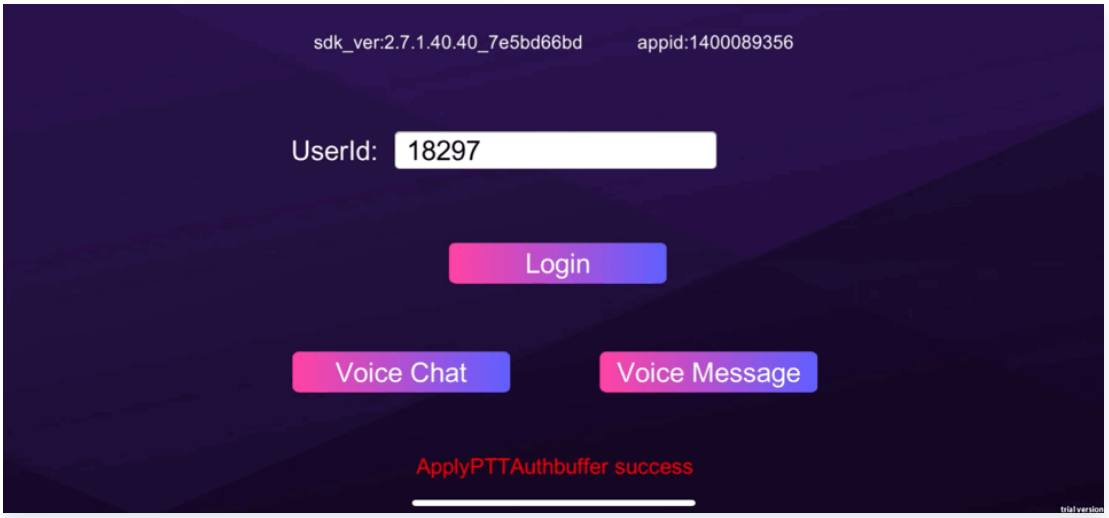
- Y：自身 Y 轴。
- Z：自身 Z 轴。
- XR：绕 X 坐标轴旋转的方向。
- YR：绕 Y 坐标轴旋转的方向。
- ZR：绕 Z 坐标轴旋转的方向。

- **Voice Change**：实时语音音效，可通过选择不同的参数类型，改变播放音效特性，详情可参见 实时语音音效 。
- **QuitRoom**：退出实时语音房间，回到上一界面。

体验语音消息功能及转文本功能

1. 进入语音消息功能界面

登录 之后，单击 **Voice Message** 进入语言消息界面：



2. 界面操作

- **Language**：选择所录制的语言，录制后将转换为对应语言的文本，显示在 **Audio-to-Text** 一栏中。

- **UseHotWord：**如果语言选择为 普通话（中国大陆），则可以体验热词效果。勾选 UseHotWord，转文本的时候会启动 热词效果 。
- **Push To Talk：**长按 Push To Talk，开始录制；松开 Push To Talk，结束录制。

结束录制后，会展示录制的音频以及转换的文本。

- **Audio：**录制的语音消息和语音时长。单击 按钮播放录音，播放过程中再次单击，结束播放。
- **Audio-to-Text：**语音转换成的文字。

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

场景化 Demo 体验

最近更新时间：2024-11-07 10:41:31

腾讯云游戏多媒体引擎（Game Multimedia Engine，GME）提供高质量的一站式语音解决方案，全面覆盖游戏行业应用场景。支持多人实时语音、3D 位置语音、语音消息、语音转文本等功能。
此 Demo 模拟简易的游戏场景，用于演示 GME 实时语音、3D 语音、范围语音、变声、啸叫抑制功能。

操作步骤

步骤1：下载 Demo

iOS使用摄像机扫码	Android使用摄像机扫描	Windows	Web
		点击下载	立即体验

步骤2：安装 Demo

下载安装完成后，打开名为 GMEDemo 的软件。

步骤3：进入语音房间

打开Demo后，进入语音房间选择界面。

- UserId：Demo 中会自动生成，也可根据需要自行填入数字，务必保证唯一。
- RoomType：选择房间音质，如果选择的RoomType一致，则会进入同一个房间。
  - Smooth sound quality：流畅音质。
  - Standard sound quality：标准音质。
  - High sound quality：高清音质。
- 单击 JoinRoom 进入语音房间。

步骤4：游戏主界面介绍

进入语音房间后即为游戏主界面。

界面信息说明如下：

- 返回按钮：单击左上角箭头返回到语音房间选择界面。
- 打开/关闭麦克风：默认进房是打开麦克风状态，此时可以进行通话。
- 打开/关闭扬声器：默认进房是打开扬声器状态，此时可以听到他人声音。
- 设置：选择语言，3D语音、范围语音、变声、啸叫抑制的开启或关闭。
- 指南：单击后打开使用指南界面。

- 界面左下角：控制角色前后左右的摇杆。
- 界面右下角：房间日志信息，显示进入和退出语音房间的用户。

> **判断连接成功的标志：**
> 1. 两个游戏界面可以互相看到对方游戏角色。
> 2. 在界面右下角的日志中，可以看到对方游戏角色对应的 userID 进房记录。

步骤5：游戏设置页面介绍

单击设置按钮进入设置页面。

- **语言**：可选择中文或英文。
- **3D语音**：开启3D语音后，可根据角色的位置移动，感受到角色的说话声音带有方位的立体声效果，根据距离的远近声音也具有衰减效果；关闭后，其他玩家的声音将不带立体声效果。详情请参见：3D 语音音效功能 。
- **范围语音**：开启范围语音后，角色周围会显示范围圈，玩家可以与范围圈内的其他玩家进行实时语音通话，超出范围时则无法进行通话；关闭后，则不受范围影响。详情请参见：范围语音 。
- **背景音乐**：开启后会一直播放背景音乐。
- **变声**：开启变声后，可将实时语音调成所选的音色。详情请参见：语音变声 。
- **变声模板**：可在下拉列表中选择喜欢的变声模板。
- **啸叫抑制**：开启后可对通话中产生的啸叫进行抑制。

步骤6：操作方式

1. 打开麦克风与扬声器：单击麦克风与扬声器按钮可以打开麦克风与扬声器，此时可以与房间里面的人通话。
2. 打开设置选择是否要开启3D语音、范围语音、变声等功能。
3. 移动端通过摇杆控制角色前后左右，通过手指转动屏幕调整视角；Windows端键盘上的"W"、"S"、"A"、"D"分别对应“前进”、“后退”、“左转”、“右转”，鼠标转动可以调整视角。

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司

4. 以两个玩家为例，一个玩家可围着另一个玩家跑圈，期间不停说话，便可以体验3D的语音效果；当其中一个角色跑远到超过3D语音设置的距离时，此时的声音会衰减到几乎听不到。

版权所有：腾讯云计算（北京）有限责任公司