

手游社交组件 操作指南 产品文档



腾讯云

【版权声明】

©2013-2019 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

文档目录

操作指南

绑定 QQ 号

新建游戏

接口权限管理

SDK 接入

数据统计

运营方案

操作指南

绑定 QQ 号

最近更新时间：2018-11-16 22:03:27

手游社交组件 提供基于 QQ 的系列社交互动和内容运营能力，初次使用需要绑定 QQ 号。绑定后，您可使用该 QQ 号在 QQ 互联官网登录并查看应用数据。

QQ 登录

使用 QQ 号登录腾讯云的用户，默认绑定登录的 QQ 号，可以更换绑定。



其它帐号登录

使用其他帐号登录腾讯云的用户，输入需要绑定的 QQ 号。单击【发送验证码】按钮后，该 QQ 号的 QQ 邮箱会收到带有验证码的邮件。填写您收到的验证码，单击【确定】按钮进行身份验证。

手游社交组件

初次使用手游社交组件产品，需要进行QQ号绑定，
请确保您输入QQ号的邮箱能正常接收验证码邮件，以便我们进行用户身份认证。

QQ号

邮箱验证码

6位数字验证码

发送验证码

确定

新建游戏

最近更新时间：2018-01-12 17:46:20

1. 绑定 QQ 号完成后，进入 [服务管理页](#)。
2. 单击【新建游戏】按钮，进入新建游戏窗口。



3. 填写游戏的基本信息（必填）和开发信息（选填）。

基本信息

游戏名称

所属项目

开发平台 移动端 本产品只支持移动端游戏接入

细分品类 棋牌中心 休闲单机 动作冒险 角色扮演
 飞行射击 经营策略 体育竞速 网络游戏

应用小图标

请上传尺寸为 64*64px，大小为1024K以内，PNG、JPG、JPEG格式的图片

应用大图标

请上传尺寸为 100*100px，大小为1024K以内，PNG、JPG、JPEG格式的图片

开发信息

Android开发信息

IOS开发信息

4. 单击【确定】按钮，新建游戏成功，在服务管理页可以查看对应游戏的游戏 ID 和游戏 KEY（游戏在 QQ 域下的唯一标识）。

| 游戏名称 | 游戏ID | 游戏KEY | 创建时间 | 操作 |
|----------------------------|-----------|----------------------------------|---------------------|---|
| 【测试】测试创建接口 | 101456096 | 374337f4175dec80654ef23e8f757507 | 2018-01-08 17:26:01 | 接口权限管理 数据统计 |

接口权限管理

最近更新时间：2018-03-21 20:23:50

在服务管理页游戏列表的操作栏点击【接口权限管理】进入接口权限管理页。QQ 登录/分享是其他 QQ 社交能力的基础，每个游戏必须先获取登录/分享权限，才能申请其他接口权限。

登录/分享权限

新建游戏成功后，系统会自动为该游戏申请登录/分享权限。此时接口列表状态栏的状态为“审核中”，游戏信息不可编辑。

注意：审核过程需要 2 个工作日，请耐心等待。

| 接口名称 | 接口介绍 | API | 状态 |
|-------|------------|--------------|-------|
| 登录 | 使用QQ登录应用 | login | 🕒 审核中 |
| 分享给好友 | 将内容分享给QQ好友 | share | |
| 分享到空间 | 将内容分享到QQ空间 | sharetoQzone | |

若审核通过，状态栏的状态变为“已获取”。此时可以申请其他各接口的使用权限。某个游戏获取登录/分享权限后，若再编辑此游戏的基本信息，登录/分享权限需要重新进行审核。

| 接口名称 | 接口介绍 | API | 状态 |
|-------|------------|--------------|-------|
| 登录 | 使用QQ登录应用 | login | ✅ 已获取 |
| 分享给好友 | 将内容分享给QQ好友 | share | |
| 分享到空间 | 将内容分享到QQ空间 | sharetoQzone | |

若审核不通过，状态栏的状态变为“未获取”。此时需要用户在服务管理页点击游戏名称，进入游戏详情页。编辑游戏基本信息并保存后，系统会重新为该游戏申请登录/分享权限，状态再次变为“审核中”。

游戏名称

所属项目

开发平台 移动端 本产品只支持移动端游戏接入

细分品类 棋牌中心 休闲单机 动作冒险 角色扮演
 飞行射击 经营策略 体育竞速 网络游戏

应用小图标



✔

文件大小：NaNK
上传日期：
[重新上传](#)

请上传尺寸 64*64，大小1024K以内，PNG格式的图片

应用大图标



✔

文件大小：NaNK
上传日期：
[重新上传](#)

请上传尺寸 100*100，大小1024K以内，PNG格式的图片

加好友、加绑群权限

单击【申请】按钮，填写所需信息即可申请这些接口的使用权限。同登录/分享一样，接口列表状态栏也有“审核中”、“未获取”“已获取”三种状态。

注意：审核过程需要 3 个工作日，请耐心等待。

| | | | | |
|-----|---------------|------------|-----|--------------------|
| 加好友 | 在游戏内申请加QQ好友 | add_friend | 未获取 | 申请 |
| 绑定群 | 在游戏内绑定QQ群 | add_group | | |
| 加入群 | 在游戏内申请加入指定QQ群 | bind_group | | |

QQ会员接口权限

单击【申请】按钮，即可申请该接口的使用权限。同登录/分享一样，接口列表状态栏也有“审核中”、“未获取”“已获取”三种状态。

权限申请成功后，状态变为“已获取”。点击【配置】按钮，填写回调接口后，点击【保存】按钮。后台会对提交的接口进行检验，若提示“接口不合法”则需要重新输入正确的回调接口。

SDK 接入

最近更新时间：2019-04-02 12:04:31

权限申请完成后，即可进行 SDK 接入。

不同渠道的游戏包需要接入 QGSK 包有不同种类，请参见下表

| 系统 | 渠道 | 包含能力 | SDK 下载 |
|---------|-----------|-----------------|---------------------------------|
| IOS | App Store | 除“QQ 钱包支付”外所有能力 | iOS 版 SDK |
| Android | 官网 | 所有能力 | Android 完整版 SDK |
| | 应用宝渠道 | 以应用宝官网为准 | 请前往应用宝官网下载 |
| | 其他第三方渠道 | 分享 | Android 精简版 SDK |

⚠ 注意：

第三方渠道是否可以接入除游戏分享能力外，更多的 QGSK 能力，需开发者自行跟各渠道沟通。

请下载所需的 SDK 对各渠道游戏包进行接入。QGSK 包内接口代码及使用说明、接口相关参数说明，可查看在线文档或下载对应版本 QGSK 接口说明文档。

[iOS 技术接入文档下载 >>](#)

[Android 技术接入文档下载 >>](#)

接入过程中若遇到技术问题，且文档内记录无法解决您的问题，请提交 [工单](#) 进行咨询。

数据统计

最近更新时间：2018-01-12 20:07:41

手游社交组件提供多维度数据分析功能。

游戏开发者实际使用手游社交组件后，可以查看数据分析报告，对游戏内用户登录、分享、加好友、加绑群等行为数据有更多的了解，并通过数据分析对组件的功能进行调整和优化。



运营方案

最近更新时间：2019-04-15 16:08:24

QGSK 是个工具，需要强运营提供的能力，建议策划、运营、技术可提前对齐上线后的运营方案。能力运营方案，可参考 [QGSK 运营案例规范](#)。