

# 实时音视频

## 词汇表

### 产品文档



腾讯云

**【版权声明】**

©2013-2019 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

**【商标声明】**

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

**【服务声明】**

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

# 词汇表

最近更新时间：2019-08-26 14:34:32

## APPID

腾讯云账号的 APPID，请在腾讯云控制台的 [账号信息](#) 中查看。

## 应用

应用是由开发者在 [实时音视频控制台](#) 创建的服务应用，不同应用下的数据不互通。详细创建应用流程可参阅 [开通服务](#) 中创建应用的步骤。

说明：

一个腾讯云账号允许创建多个实时音视频应用。

## SDKAPPID

SDKAPPID（应用标识）是腾讯云后台用来区分不同实时音视频应用的唯一标识，在 [实时音视频控制台](#) 创建应用时自动生成。不同 SDKAPPID 之间的数据不互通。

## UserID

UserID（用户标识）用于在一个实时音视频应用中唯一标识一个用户。

- 用户标识是用户登录开发者业务系统的帐号在腾讯云上的映射。通常情况下，开发者可直接使用用户名作为 UserID。
- 长度建议不超过32字节。请使用英文字符、数字或下划线，不能全为数字，大小写不敏感。

## UserSig

UserSig（用户签名）用于对一个用户进行登录鉴权认证，确认用户是否真实。用户签名生成方法可参考 [生成签名](#) 文档。

## 房间

房间是一个音视频空间，同一房间内的用户可以互相接收对方的实时音视频。

- 实时音视频使用房间这个虚拟的概念，用于用户之间的相互隔离。
- 只有在同一个房间里的用户才可以相互接收音视频。
- 一个用户同一时间只能在一个房间内。如果要进入另一个房间，必须从前一个房间内退出。

注意：

- 第一个创建房间的用户即这个房间的所有者，但该用户无法主动解散房间。
- 所有用户都主动退出房间时，服务端会马上解散房间。
- 如果单个用户异常掉线，30秒后服务端会将该用户清理出房间；如果所有的用户都异常掉线，30秒后服务端会自动解散这个房间。
- 当用户要加入的房间不存在时，实时音视频后台会先创建一个房间，然后再把用户加入。

## RoomID

实时音视频服务里使用 RoomID（房间号）来唯一标识一个房间。RoomID 是由开发者自行维护和分配的一个 uint32 范围内的数字。

## PrivateMapKey

PrivateMapKey（房间票据）是对用户进房间进行权限校验的凭据，相当于进入指定房间（RoomID）的钥匙。通常 PrivateMapKey 用于进房权限保护，实现进房限制，由开发者的业务服务器签发，生成方法参考 [进房权限保护](#) 文档。

## 旁路直播

旁路直播是一种直播方式，通常用于不同协议的音视频系统之间进行数据转发。实时音视频服务端通过旁路直播的方式，将通话房间中的音视频数据以 RTMP 推流的形式，推送至云直播服务，从而实现旁路直播、旁路转推、云端混流以及云端录制等功能。

## 云直播服务相关词汇

当您需要使用旁路直播或 CDN 转推时，需要使用到 [云直播](#) 服务的推流、混流、录制、转码以及分发等服务。

## BIZID

BIZID 是云直播服务中用于区分直播应用的标识。在 [实时音视频控制台](#) 启用自动旁路直播或是启用旁路直播自动录制后，选择已经创建的应用，单击【帐号信息】，在“直播信息”中可以获取到 BIZID 信息。

## 流 ID

当您启用了旁路直播、云端录制、云端混流和 CDN 分发等云直播服务时，即需要用到流 ID。实时音视频服务进行旁路推流时的流 ID 计算规则是 [bizid]\_[MD5(roomid\_userid\_streamtype)]，您可以通过 [独立画面](#) 文档了解详细的旁路转推流 ID 的计算规则。

## 直播流地址

直播流地址分为推流地址与拉流地址，推流地址与拉流地址通过流 ID 进行映射。当您启用了旁路直播、云端录制、云端混流和 CDN 分发等云直播服务时，即需要用到直播流地址。

- 推流地址是形如 `rtmp://yourpushdomain.com/appname/streamname?auth=xxxxx` 的格式。
- 拉流地址根据不同类型，具有不同的格式：
  - RTMP 类型：`rtmp://yourpulldomain.com/appname/streamname?auth=xxxxxx`。
  - HTTP - FLV 类型：`http://yourpulldomain.com/appname/streamname.flv?auth=xxxxxx`。
  - HLS 类型：`http://yourpulldomain.com/appname/streamname.m3u8?auth=xxxxxx`。

注意：

- 推流地址仅用于上行数据，拉流地址仅用于下行数据。混用可能会造成不可预计的问题。
- 只有先进行推流，之后才可以拉流播放。
- 根据相关部门要求，针对中国大陆的推流域名及播放域名需要开发者 [自行配置](#) 后方可使用。

## 云端混流

云端混流是云直播提供的一项混流转码服务，可以将相同 BIZID 下的一路或多路直播流 ID 的数据混合到指定的流 ID 上。使用云端混流，可以实现连麦和跨房 PK 等场景功能，您可以在 [云端混流转码](#) 的说明文档中查看介绍，若需要更细节的自定义配置，可以通过 [云端混流 RESTAPI](#) 来对混流进行更精细的参数配置。

## 视频录制

视频录制是云直播提供的一项录制服务，可以将流 ID 的数据录制到 [云点播](#) 服务，您可以在 [云端视频录制](#) 的说明文档中查看介绍。

## TRTC V1 版本专有词汇

以下是针对 TRTC V1 版本专有词汇的说明。您可以通过 [旧版本 \( iLiveSDK \) 升级方案](#) 文档查看 V1 和 V2 版本的差异以及升级方案。

## AccountType

accountType ( 帐号类型 ) 是在实时音视频 V1 版本中登录实时音视频应用的帐号类型，其在创建实时音视频应用后自动分配，用于用户鉴权功能。V2 版本中不再需要使用。

## 角色

角色是在实时音视频 V1 版本中，用于管理音视频参数配置 ( 包含分辨率和采集帧率等 ) 的参数集。可以在 [实时音视频控制台](#) 中的 [画面设定 \( 旧版本 SDK \)](#) 下创建并配置角色。V2 版本中不再需要使用。

## 角色名

在 [实时音视频控制台](#) 中，为集成了实时音视频 V1 版本的指定终端平台创建了角色参数集后，可以给这组参数配置取一个名称，这个名称就是角色名。用户在房间中打开摄像头或麦克风上行音视频流，开始上行数据后，在进房时可以通过角色名指定使用的角色，来确定上行数据的参数。V2 版本中不再需要使用。

注意：

- 如果进房间时配置的角色名并没有在控制台配置，不会导致进房失败，但会使用默认角色。
- 进入房间成功后，用户可以通过角色切换接口来切换角色。
- 使用角色切换接口切换角色时，如果要切换的角色名不存在，会回抛一个失败的回调。
- 角色配置修改后，客户端需要重新登录才能让配置生效 ( SDK 会在登录成功后去后台拉取配置，若拉取失败也会导致角色找不到 )。

## 群组

实时音视频 V1 版本中的群组系统，使用了腾讯云 [即时通信 IM](#) 服务的 [群组](#) 功能。

注意：

群组和房间是两个完全独立的概念，二者之间并没有直接关联。

## 消息

实时音视频 V1 版本中将一次独立发送和接收的信息称为消息，iLiveSDK 中消息用 ILiveMessage 类来描述，主要有三种类型：文本消息、自定义消息以及其它消息，详情参考 [即时通信消息格式](#)。