

腾讯云图数据可视化 操作指南(数据可视化大屏)







【版权声明】

©2013-2024 腾讯云版权所有

本文档(含所有文字、数据、图片等内容)完整的著作权归腾讯云计算(北京)有限责任公司单独所有,未经腾讯云事先明确书面许可,任何主体不得以任何形式 复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯,腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【商标声明】

🔗 腾讯云

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算(北京)有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标,依法由权利人所有。未经腾讯云及有关 权利人书面许可,任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为,否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯,腾讯云将依 法采取措施追究法律责任。

【服务声明】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况,部分产品、服务的内容可能不时有所调整。 您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定,除非双方另有约定,否则,腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承 诺或保证。

【联系我们】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务,及相应的技术售后服务,任何问题请联系 4009100100或95716。



文档目录

操作指南(数据可视化大屏) 快速入门 可视化管理 发布可视化 发布使用 Token 验证访问 可视化管理 数据源管理 数据源管理 API 数据源设置 WebSocket 数据源设置 自定义函数 数据代理 IP 白名单 全局数据 数据路径 组件指南 组件属性说明 组件联动配置说明 图表 折线图 基础折线图 多条折线图 堆叠面积图 散点图 基础散点图 多色散点图 气泡云 气泡图 柱状图 分组条形图 分组柱状图 动态条形图 垂直胶囊柱状图 基础条形图 基础柱状图 堆叠条形图 百分比条形图 雷达图 基础雷达图 雷达图 (圆底) 雷达图(面) 饼图 分片百分比环图 基础环图 基础饼图 重叠环图 多维环图 渐变环图 百分比环图 地图 地图组件说明 2D平面地图



2D平面地图概述 弹出效果层 数值效果层 气泡效果层 热力效果层 省市区县下钻效果层 线热力效果层 迁移效果层 3D地图 3D地图概述 地理位置效果层 柱状效果层 迁移效果层 腾讯地图 腾讯地图概述 气泡效果层 点热力效果层 网格热力层 自定义边界图层 迁移效果层 腾讯地图专业版 腾讯地图专业版概述 2D弧线层 2D经典热力层 2D网格热力层 2D蜂窝热力层 3D弧线层 3D模型层 3D经典热力层 3D网格热力层 3D蜂窝热力层 3D飞线层 全国区域热力层 动态轨迹层 动画场景层 区域下钻热力层 区域层 区域高亮层 围墙面层 图片标注层 散点图标层 散点层 文字标注层 气泡效果层 点聚合层 线热力层 辐射圈层 控件 内嵌网页 三维 3D地球 3D地球概述

环境光层



平行光层 地球球体层 天空盒层 大气层 动态飞线层 弧线层 区域热力层 移动图标层 标签层 散点层 扫描层 环状图层 柱状热力层 线热力层 相机控制器 动态轨迹层 星点层 三维场景和模型编辑器 三维场景和模型编辑器概述 三维模型 主光照 后处理 投影平面 相机控制器 辅助光照 天气 配套景观 配套模型 使用案例 案例1-快速搭建园区级三维场景 案例2-结合逻辑编辑器使用 案例3-自动生成区域三维城市场景 三维城市 三维城市概述 三维模型层 动态散点层 动态轨迹层 动态飞线层 区域填充层 区域高亮层 图标标签层 地理围栏层 文字标签层 相机控制器 经典热力层 辐射扩散层 操作教程 使用三维场景编辑器进行三维校园搭建 使用三维模型编辑器配置效果 逻辑编辑器 逻辑编辑器概述 使用案例 三维场景(模型)编辑器组件使用逻辑编辑器



使用 Tab 列表控制组件显示或隐藏 访问管理 访问管理概述 可授权的资源类型 访问管理示例

操作指南(数据可视化大屏) 快速入门

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:01

新用户可通过以下五个简单步骤,快速创建并发布自己的可视化大屏:

第一步:登录控制台

登录 腾讯云图数据可视化控制台。

第二步: 创建大屏

在可视化管理页面,单击 + 进入新建页面,选择创建方式,单击**创建**按钮,输入名称和分组点击保存,即可创建大屏。

新建可视化包含模板创建和空白创建两种方式,基础版每个用户最多允许创建 6 个大屏。我们推荐您从列表中选取最贴近使用场景的模板。

• 模板创建,支持区域新冠肺炎疫情监控大屏、云计算服务监控、生产情况实时监控、政府工作指数等多个模板。

• 空白创建,支持创建空白画布,预设 16:9、4:3、1:1、1:2、1:2.5、1:3 六个比例大小的空白画布。

本示例选择空白创建,比例为 16:9 的画布。

可视化管理



第三步:设计大屏



可视化创建后,将直接跳转至由界面设计器和逻辑编辑器组成的大屏设计页面。





界面设计器 逻辑编辑器	121、121、121、121、121、121、121、121、121、121		 通知	 ⑦ 预施 	12 发布	Ⅲ 更多
國居	x <u>51</u> 21	属性		数据		>>
输入图层各称搜索		3D地球 v1.0.3	3			
三,动态条形图		▼ 位置大小				
C 3DHBH		大小	923 1	6	615 P	4
		位置	496	× 6	219 Y	<
		施神	0	•	A ►	
		▼ 子组件管理	Ę			
		环境光层			r 🗲	2
		平行光层			r 🗨	2
		地球球体层			r 🗲	2
		天空倉屋			r 🗲	2
		大气层			r 🗲	2
		助志飞紙屋		1	î 🔇	2
		扫描层		Ĩ	î 🖸	
		星点层		/ 1	î 🗲	2
		动态飞线层			v	
		添加效果	e.			
		▼ 地球参数设	置			
	(CARS)	编件透明度			1	
		背景図片				
± ₽ 8 ø						

第四步:设置数据

组件放置完毕后,选中需要添加数据源的组件,单击右侧数据,为组件添加数据源,添加成功后可以立刻看到组件中数据的变化。 目前腾讯云图数据可视化支持接入静态数据、上传表格文件、数据库和 API 四类数据源。





第五步:预览和发布

		12 ~ 12 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11		↓ ◎ 通知 数点	 ビ Ξ 发布 更多
Q				动态条形图 v1.0.7	
	发布	×			
2 23,44 U C	没布分享	•		設備発生	
<u>8</u> <u>-</u> - - - - - - - - - - - - - - - - -	万亭地按	https://yuntus.com/tou/P1 気肉大果薬。包可通过出分享経過の可			
<u>8</u>	访问電码 🛈	● 連合型も均率符			
8	Token 🕸 E	Control Token 設正教理 2 設于 HAAC-SH4256 base64 加定量权			
1940 1940	验证有效期	一 24 + 少好 ・ の音響意が加入時向電荷構造行 Token 验证并成功が向大算能, 在位置的有効期时而向, 可任像が向成大算符先需重算 設定		y:二月 }, { "x": 120, "y": "四目"	
8	▶ 白名単 ()				
8		最高制度 动 小 IP - 高小 IP 可得用 "临行型" - " 题 11 - 分割			
	別新大屏	● 发布影响自动员兼所省访问中的大寨			
	原新封面	→ 开启后端自动事美大届封面			
100		<u>26</u> 取消	(Ander	Ох х Оу у	



可视化管理 发布可视化 发布使用 Token 验证访问

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:02

应用场景

- •需要将大屏嵌入到自己网站中,避免他人访问。
- ・提供给 A 用户的大屏链接,避免被 B 用户打开。

加密方式

- HMAC-SHA256
- BASE64

 说明 仅限企业版应用此功能。

如何接入

获取 accessId/token

单击**发布**,记录下 accessld 和 token,具体如下图。 单击**确定**,如果您尝试直接打开您所发布的大屏,会提示:您没有权限访问。 如果需要打开您的大屏,需要使用 accessld/token 通过加密后生成签名。



签名参数



参数名称	中文	参数值	说明
accessId	访问 ID	81a663dbaaab055xxxxxxxxxx4a56	大屏的访问 ID
timestamp	当前时间戳	1647247729	返回当前时间的秒数
nonce	随机正整数	12979	-
token	签名密钥	c6v9aw4gpRo1yn6DIIxxxxxxxxxXXK	_
signature	签名结果	-	_

签名示例

PHP 生成签名示例:

r, \$token, true))); // 下面生成的	url 用于访问大屏

Python 生成签名示例:

import time
import random
import base64
from hashlib import sha256
from urllib import parse
<pre>accessId = '81a663dbaaab055xxxxxxxx4a56'</pre>
<pre>token = 'c6v9aw4gpRo1yn6DlIxxxxxxxxK'</pre>
<pre>timestamp = str(int(time.time()))</pre>
<pre>nonce = str(random.randint(10000, 99999))</pre>
<pre>signStr = accessId + "," + timestamp + "," + nonce</pre>
<pre>signRet = parse.quote(base64.b64encode(hmac.new(token.encode('utf-8'), signStr.encode('utf-8'),</pre>
<pre>digestmod=sha256).digest()))</pre>
<pre>url = 'https://v.yuntus.com/tcv/' + accessId + '?signature=' + signRet + '&timestamp=' + timestamp +</pre>
'&nonce=' + nonce

NodeJS 生成签名示例:

const crypto = require('crypto');
const accessId = "81a663dbaaab055xxxxxxxxx4a56";
const token = "c6v9aw4gpRo1yn6DlIxxxxxxxxxK";
<pre>const timestamp = parseInt(Date.now() / 1000);</pre>
<pre>const nonce = parseInt(Math.random() * 100000, 10);</pre>
<pre>const signStr = accessId + ',' + timestamp + ',' + nonce;</pre>
<pre>const signRet = encodeURIComponent(crypto.createHmac('sha256',</pre>
token).update(signStr).digest().toString('base64')); // 下面生成的 url 用于访问大屏
const url = 'https://v.yuntus.com/tcv/' + accessId + '?signature='+ signRet + '×tamp=' + timestamp +
'&nonce=' + nonce;

Java 生成签名示例:





```
import java.net.URLEncoder;
import javax.crypto.spec.SecretKeySpec;
import javax.xml.bind.DatatypeConverter;
public class TcvTokenSignClientDemo {
    private final static String CHARSET = "UTF-8";
    public static String sign(String s, String key, String method) throws Exception {
        Mac mac = Mac.getInstance(method);
        SecretKeySpec secretKeySpec = new SecretKeySpec(key.getBytes(CHARSET), mac.getAlgorithm());
        mac.init(secretKeySpec);
        byte(] hash = mac.doFinal(s.getBytes(CHARSET));
        return DatatypeConverter.printBase64Binary(hash);
    }
    public static void main(String]] args) throws Exception {
        String accessId = "";
        String token = "";
        long timestamp = System.currentTimeMillis() / 1000;
        int nonce = (int)(Math.random() * 100000);
        String signEt = accesId + "," + timestamp + "," + nonce;
        String signEt = URLEncoder.encode(sign(signStr, token, "HmacSH256"), CHARSET);
        String unt = "https://v.yuntus.com/tcv/" + accessId + "?signature=" + signRet + "stimestamp=" + timestamp + "Gnonce=" + nonce;
        System.out.println(url);
        }
    }
}
```

Go 生成签名示例:

<pre>accessId := "c96073b5xxxxxxx2fd4bd"</pre>
token := "BIFbxxxxxxz5mM4kUqZuT"
<pre>timestamp := strconv.FormatInt(time.Now().Unix(), 10)</pre>
<pre>nonce := strconv.FormatInt(int64(rand.Intn(99999)), 10)</pre>
signStr := fmt.Sprintf("%s,%s,%s", accessId, timestamp, nonce)
h := hmac.New(sha256.New, []byte(token))
h.Write([]byte(signStr))
<pre>sign := url.QueryEscape(base64.StdEncoding.EncodeToString(h.Sum(nil)))</pre>
return "https://v.yuntus.com/tcv/" + accessId + "?signature=" + sign + "×tamp=" + timestamp +
"&nonce=" + nonce

生成地址说明



https://v.vuntus.com/tcv/b926670eca2c11e6eb498cffa20a1525354dea8d6bf398c435f675107cf46c40?signa	ture=TK06ZolNccAPOnkJ%2F10IsZ3UhmhQ2vUKF1	UcwaTr1M3A%3D×tamp=1647226722	&nonce=87654
大屏访问 ID	签名结果	当前时间戳	随机正整数

安全校验策略说明

链接校验具备时效性,生成链接 1 分钟内校验有效,在此时间内校验通过,之后连续访问时间间隔可通过验证有效期进行配置,如设置为 24 小时,则有效期在 24 小时之后会失效。

发布		×
发布分享		
分享链接	https://v.yuntus.com/	
	发布大屏后,您可通过此分享链接访问	
访问密码 访	支持 6~30 位,至少包含三项(字母、数字和特殊字符)	
Token 验证	▲ Token 验证教程 Z	
	基于 HMAC-SHA256 base64 加密鉴权	
验证有效期	─ 24 + 小时 ▼	
	访问者首次输入访问密码或进行 Token 验证并成功访问大屏后,在设置的有效期时间内,可任意访问该大屏而无需重复 验证	
IP 白名单 🛈	─ 最多支持 50 个 IP, 多个 IP 可使用 "换行符"、"," 或 ";" 分割	
刷新大屏	发布后将自动刷新所有访问中的大屏	
更新封面	开启后将自动更新大屏封面	
	发布取消	

可视化管理

腾讯云

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:02

用户可通过腾讯云图数据可视化控制台的可视化管理页面,对大屏进行管理,包括分组管理、新建、复制、预览、发布、重命名、编辑、删除等操作。

新建可视化

1. 登录 腾讯云图数据可视化控制台,选择左侧菜单栏**可视化管理 > 全部大屏**,单击+进入新建页面。



2. 在弹出页面,单击创建,然后在弹框中输入名称与分组,即可新建可视化大屏。

编辑可视化

登录 腾讯云图数据可视化控制台 ,选择左侧菜单栏**可视化管理 > 全部大屏**,鼠标悬停在对应的可视化,出现可选操作,单击<mark>编辑</mark>进入可视化编辑页面。编辑页面 包括工具栏、图层、画布、设置四个区域。



工具栏区

工具栏区位于可视化编辑页面上方,您可通过工具栏进行组件添加、图层控制、操作记录撤销与重做、对齐方式、异常告警、预览、发布、升级组件、还原组件和 设置等操作。





图层区

在图层区,您可以对画布中所有组件进行统一的管理,例如,隐藏或显示、复制、删除组件。您也可以通过鼠标,将图层上下拖动更换当前图层位置,越往上代表 越置顶,越往下越置底。



画布区

在画布区,您可以通过鼠标选中画布中一个或者多个组件(按住 Shift 键即可选中多个组件),对组件进行自由拖拽布局、组合、复制和删除等操作,并支持画布 的缩放、全屏和框选组件等操作。

- 画布右下角可进行画布的放大与缩小操作,并支持一键适应当前大小和一键全屏的操作。
- 选中画布上单个组件后,可对该组件进行删除、复制、重命名、锁定、隐藏、组合等操作。





设置区

选中画布上单个组件后,右侧设置区出现该组件对应的属性和数据信息。设置区分为属性、数据和联动部分。根据组件的不同,所对应的属性和数据配置项也不 同。

- 在属性部分,可调整组件的位置、大小、颜色、字号等多种属性样式。
- 在数据部分,可对该组件绑定对应的数据源。
- 在联动部分,可设置联动相关的变量。



预览可视化

可视化预览有以下两种方式:



● 在 腾讯云图数据可视化控制台的可视化管理>全部大屏内,鼠标悬停在对应的可视化,出现可选操作,单击预览进入可视化预览页面。

可视化管理		364 天后到期	🗣 基础版 🔻 用户指南 🖸
未分组 已创建4个/共6个		输入 ID 或名称搜索 Q	修改时间降序
十 新建	✓ 編輯 ③ 预览 ID.ctu-4v3fesy7 [●]	23 ⁴	iji)
	修改时间: 2020-03-04 13:35:52	test02 修改时间: 2020-03	3-03 17:13:57 ટ ····

在 腾讯云图数据可视化控制台 的可视化管理 > 全部大屏内,鼠标悬停在对应的可视化,出现可选操作,单击编辑进入可视化编辑页面。在可视化编辑页面上
 方的工具栏区,单击 ② 图标,即可进行可视化预览。

发布可视化

在 <mark>腾讯云图数据可视化控制台 的**可视化管理 > 全部大屏**内,鼠标悬停在对应的可视化,出现可选操作,单击编辑进入可视化编辑页面。在可视化编辑页面上方的 工具栏区,单击 <mark></mark>图标,即可进行可视化发布。</mark>



重命名可视化名称

在 腾讯云图数据可视化控制台 的可视化管理 > 全部大屏内,鼠标悬停在对应的可视化,单击名称左侧的 🖍 ,可重命名该可视化。

删除可视化

在 <mark>腾讯云图数据可视化控制台 的**可视化管理 > 全部大屏**内,鼠标悬停在对应的可视化右下角的**...<mark>,出现可选操作,单击</mark>删除**可删除该可视化;删除的可视化 将移到回收站中,7 天后将自动销毁且不可恢复。</mark>

数据源管理 数据源管理

最近更新时间:2023-08-17 16:05:11

目前支持接入静态数据、上传表格文件、数据库和 API 四类数据源。

- 静态数据:可在网页上直接编辑,无需创建数据源。
- 表格文件: 支持上传 CSV 与 Excel 文件。
- 数据库:支持 MySQL、SQL Server、MariaDB、PostgreSQL、Oracle、TiDB、ClickHouse、Elastic Search 数据库引擎。支持腾讯云数据库
 和公网自建数据库来源,公网数据库需提供公网 IP 进行连接。
- API: 支持腾讯云 API、公网 API。

不同的数据源的新建和配置方式有所区别。

新建数据源

新建数据源(表格文件、数据库、API)有以下三种方式:

- 登录 腾讯云图数据可视化控制台,单击左侧菜单栏数据源管理,进入数据源管理页面,单击新建,在弹出框内选择需要新建的数据源类型。
- 登录 腾讯云图数据可视化控制台,单击左侧菜单栏数据源管理,进入数据源管理页面,在右上角下拉框中选择需要新建的数据源类型,然后单击新建。
- 登录 腾讯云图数据可视化控制台,选择左侧菜单栏可视化管理>全部大屏,鼠标悬停在对应的可视化,出现可选操作,单击编辑进入可视化编辑页面。

可视化管理	365 天后到期 🛛 💎 基础版 🔻 用户指南 🗹
全部大屏 已创建4个/共6个	输入 ID 或名称搜索 Q 修改时间降序 •
→ → 新建	✔ 编辑 ③ 预览 ID:ctu-4v3fesy7 【]
	修改时间: 2020-03-03 17:24:36

选择需接入数据源的图层,在右侧工具栏区,选择**数据 > 数据编辑**。





在跳转页面中,选择需要新建的数据源类型。

上传表格文件

- 1. 参见 新建数据源。
- 2. 在弹出的创建数据源页面中,数据源类型选择表格文件 (CSV/Excel),支持上传 CSV 或 Excel 文件类型,表格文件大小不能超过 1MB。

接入数据库

- 1. 参见 新建数据源。
- 2. 以 MySQL 数据库为例:

在弹出的新建数据源页面中,数据源类型选择数据库,类型选择 MySQL 数据库,支持腾讯云数据库和公网自建数据库来源。

- 腾讯云来源
 - 类型中选择**腾讯云**,首先需要填写数据库信息包括如下内容:
 - 可用区:该 MySQL 数据库所在腾讯云的可用区。
 - 实例:该可用区下对应 MySQL 数据库实例。
 - 名称: 在腾讯云图数据可视化中数据源的名称,可自由命名。
 - 数据库:当前所选的数据库 DB 名称。
 - 用户名:数据库登录的用户名称。
 - 密码:数据库登录的密码。

○ 公网来源

类型中选择**公网**,首先需要填写数据库信息包括如下内容:

- 名称:在腾讯云图数据可视化中数据源的名称,可自由命名。
- 主机名:所连服务器的主机名(服务器 IP 或者服务器地址)。
- 端口:所连接的数据库设置的端口。
- 数据库:当前所选的数据库 DB 名称。
- 用户名:数据库登录的用户名称。
- 密码:数据库登录的密码。

如果用户的物理机配有系统防火墙,网络上的防火墙则需要在您的数据库白名单中都加入数据代理 IP 白名单。

3. 填写好信息后,单击连通测试验证数据库是否能连通正常。如果连接超时请检查端口是否正确或者 IP 输入是否有误。

4. 连通成功,单击创建,即完成数据源创建。



接入 API

腾讯云 API

- 1. 参见 新建数据源。
- 在弹出的新建数据源页面中,数据源类型选择腾讯云 API 密钥。通过云 API 您可以直接把腾讯云中腾讯云可观测平台的实时数据接入到腾讯云图数据可视化 中进行展示。首先需要填写数据库信息,包括如下内容:
 - 名称:在腾讯云图数据可视化中数据源的名称,可自由命名。
 - SecretID: 所选择的云 API 的 SecretID (可在 访问管理控制台 获取)。
 - SecretKey: 所选择的腾讯云可观测平台的 SecretKey (可在 访问管理控制台 获取)。
- 3. 信息填写完成后,单击保存,即完成数据源创建。

公网 API

1. 登录 腾讯云图数据可视化控制台,选择左侧菜单栏**可视化管理 > 全部大屏**,鼠标悬停在对应的可视化,出现可选操作,单击编辑进入可视化编辑页面。



2. 选择需接入数据源的图层,在右侧工具栏区,选择数据 > 数据编辑。





3. 在跳转页面中,选择**数据类型**为 API。

< ~			\$ 7		¢ «	> Ľ	≡
图层 《	0			属性	数据	联动	>>
0 2D平面中国地图1	-			2D平面中国地	也图 v1.0.0		
-	-			く 热力效果属	-		
-	-			▼ 数据源		管理数	如据源
- <u>0</u>	(660px, 68px			数据类型	API		-
				URL 🕐	接口如何	支持跨域访问]?
-	a a a a a a a a a a a a a a a a a a a						
-	-						
800							
	-						Ľ
	-		erge				
	-						
160	-						
				② 🔽 需要访问	回密钥	管理密销	眀
	- 2020-03-04 11:44:17 已保存	- ()	% II K7	oxqEOjMS	SuVjtb4b2S34iN	V9cLSe V	r

数据源配置说明:

- URL: 输入您需要连接的 API URL 地址 (例如: https://www.qq.com/api/apiname)。
- 由服务器发起请求(HTTP 代理):由腾讯云图数据可视化服务器发起对 API 的 HTTP 请求,建议勾选,可解决跨域问题。
- 映射和更新说明:
 - 字段映射:返回数据的 Key 和 Value 字段分别对应图表坐标系中的 X 轴和 Y 轴。
 - 自动更新:自动更新可以控制接口数据为每隔一段时间请求一次最新数据,并同步给图表展示。

API 数据源设置

腾讯云

最近更新时间: 2024-10-11 15:29:31

腾讯云图数据可视化支持用户通过自己的 API 提供实时数据,支持浏览器端发起请求和服务器端发起请求两种。

浏览器端发起请求

注意
 由浏览器端发起的请求为跨域请求,接口的实现需要满足下文的要求。

下图由接口 https://127.0.0.1/api 举例,文章后面会给出代码。

设置数据源



接口的实现

返回 HTTP 响应头以支持浏览器端跨域发起请求。

- Access-Control-Allow-Credentials: true : 勾选需要 Cookie, 需要返回。
- Access-Control-Allow-Origin: https://yuntu.cloud.tencent.com:需要按照 HTTP 请求的协议头 Origin 来源返回,如果请求 https://v.yuntus.com 页面(Origin: https://v.yuntus.com),则需要对应返回 Access-Control-Allow-Origin: https://v.yuntus.com。





▲ 注意

Chrome 和 Edge 浏览器跨域携带 Cookie,需要额外设置2个 Cookie: SameSite = None; 、secure=true; 同时,建议使用 https 协议访问。

返回数据

返回数据需要满足以下条件:

- JSON 格式。
- 仅包含完整数据(不包含返回码)。

```
× Headers Preview Response Timing Initiator

      1
      [{"x":"一月","y":33,"s":"s1"},{"x":"二月","y":67,"s":"s1"},{"x":"三月","y":81,"s":"s1"},{"x":"四月","y":22,"s":"s1"},{"x":"五月","y":65,"s":"s1"}]
```

接口示例代码

```
接口 https://127.0.0.1/api 的 NodeJs 示例代码(支持 node 8 及以上版本运行):
```



x:	'三月',
	randomNumber(BAR_DATA_MAX),
s:	's1'
x:	'四月',
	randomNumber(BAR_DATA_MAX),
s:	's1'
x:	'五月',
	randomNumber(BAR_DATA_MAX),
s:	's1'
app.list	en (PORT)

服务器端发起请求

注意				
接口不支持跨域,	需勾选 服务器发起请求 。	已勾选 服务器发起请求 时,	勾选 需要 Cookie 无效((无法传递接口域名下的 Cookie)。

由服务器端发起请求,接口响应数据格式与**浏览器端发起请求**一致,但需要接口支持外网访问,即需勾选**服务器发起请求**。



使用访问密钥

如果 API 是公网地址,会导致 API 暴露在公网,下面有两种方法可解决其他人能调用接口查看数据的隐患。 1. 如果是**服务器端发起请求**,可以设置数据代理 IP 白名单。

2. 使用访问密钥,在 API 里实现鉴权。

创建密钥

登录腾讯云图数据可视化控制台,单击新建访问密钥,新建成功后即可得到 SecretId 和 SecretKey。



i	访问密钥						
	访问密钥用于生成签名,	是构建 API 请求的重要凭证,	用于验证 API 访问的有效性,	为了您的接口安全,	请妥善保存和定期更换密钥,	当您更换密钥后,	请及时删除旧密钥。
	新建访问密钥						
	密钥		f	创建时间	备注		

选择访问密钥



计算与验证签名

可以通过浏览器开发工具看到,服务器使用计算出的签名向设置的 API 发起了请求。

▼ General
Request URL: http://127.0.0.1:3000/api?TcvSecretId=zUYUtjPu2Kob9jarBhTGxrbkau3FEq6pqxe6&TcvSignature=
Ds3cyyhQCo%2FTvdyUi3%2BmuPj2DQKZXMpIRwTqvMXPiRE%3D&TcvTimestamp=1583399912&TcvNonce=302190
Request Method: GET
Status Code: ^O 200 0K
Remote Address: 127.0.0.1:3000
Referrer Policy: no-referrer-when-downgrade
上图中请求签名后的 API URL 如下:

http://107.0.0.1/amio

TcvSecretId=zUYUtjPu2Kob9xxxxxxrbkau3FEq6pqxe6&TcvSignature=Ds3cyyhQCo%2FTvdyUi3%2BmuPj2DQKZXMpIRwTqvMXP iRE%3D&TcvTimestamp=1583399912&TcvNonce=302190



参数拆分如下:

- TcvSecretId
- TcvTimestamp
- TcvNonce
- TcvSignature

计算签名内容

将非 TcvSignature 的参数按照名称升序排列拼接,格式为 key1=value1&key2=value2&key3=value3,这里排序后如下:

TcvNonce=302190&TcvSecretId=zUYUtjPu2Kob9xxxxxxrbkau3FEq6pqxe6&TcvTimestamp=1583399912

计算签名

```
使用 HMAC-SHA256 算法计算签名,Node.js 的计算代码如下:
```

```
// 签名内容
const signStr='TcvNonce=302190&TcvSecretId=zUYUtjPu2Kob9xxxxxxrbkau3FEq6pqxe6&TcvTimestamp=1583399912'
// 刚才获取的签名密钥
const secretKey = 'xrck1Mgi0IxVjS08B3HsECajxxxxxxx'
// 采用 sha256 算法签名,签名结果再转 base64
const signature = crypto.createHmac('sha256', SecretKey).update(signStr).digest().toString('base64')
// 将 signature 与 TcvSignature 对比,结果一致则确认是来自云图的请求
```

签名示例代码

```
加上校验签名的完整 NodeJs 示例代码如下( node 8 及以上版本运行通过):
```

```
const express = require('express')
const crypto = require('crypto')
const app = express()
const PORT = 443
const BAR_DATA_MAX = 120
const CORS_ALLOW_ORIGIN = [
    'http://yuntu.cloud.tencent.com',
    'https://yuntu.cloud.tencent.com',
    'https://v.yuntus.com'
    'https://v.yuntus.com'
    '
    const secretKey = 'xrck1Mgi0IxVxxxxj001RYfGW'
function randomNumber(max) {
    return parseInt(Math.random() * max, 10)
    }
function isSignatureOK(receivedSignature, query) {
    // TcvSignature A$=582
    delete query.TcvSignature
    const params = Object.entries(query)
    // frf#Dj?R
    params.sort(([key1], [key2]) => {
        if (key1 > key2) {
            return 1
        }
        if (key1 < key2) {
            return 1
        }
        return 0
    })
    // ±n送2F?#
    const signStr = params.map(kv => kv.join('=')).join('&')
```



```
// 计算签名
// 比较签名结果是否相同
 // 签名不同,返回没有权限
// 设置响应 CORS 头
   x: '一月',
   x: '二月',
   y: randomNumber(BAR_DATA_MAX),
   x: '三月',
   x: '四月',
   x: '五月',
```



WebSocket 数据源设置

最近更新时间: 2024-10-11 15:29:31

腾讯云图数据可视化支持 Pull 和 Push 两种方式动态更新大屏。

- Pull 的方式有:
 - 表格文件
 - 数据库
 - 腾讯云监控
 - o API
- Push 的方式有:
 - WebSocket

Push 的方式是实时的,如果您需要实时更新大屏,可以选择将数据源设置为 WebSocket。下面将介绍 WebSocket 的使用。

快速搭建 WebSocket 服务端

以 Node.js 举例,使用到了 ws 这个 WebSocket 库,同时配合 HTTP 框架 express 进行使用。使用 Node.js 运行以下代码,便启动了一个 WebSocket。访问地址是: ws://127.0.0.1:3000 ,代码如下:



使用 WebSocket 更新大屏图表

在大屏中添加一个柱状图,然后选择数据源为 WebSocket, 设置 WebSocket 的 URL 地址。



单击数据示例,即可看到 WebSocket 服务器刷新此图标组件的消息格式。





格式示例如下:

数据示例

WebSocket 发送数据格式示例



复制并修改"WebSocket发送数据格式示例"中的内容,然后使用示例中的代码实现一个消息发送接口。当浏览器访问 http://127.0.0.1:3000/refresh-chart 时,将会向WebSocket客户端发送数据刷新组件。

×





data:	[
х:	: '一月',
у:	: randomNumber(BAR_DATA_MAX)
х:	: '二月',
у:	: randomNumber(BAR_DATA_MAX)
х:	: '三月',
у:	: randomNumber(BAR_DATA_MAX)
х:	• '四月',
у:	randomNumber(BAR_DATA_MAX)
х:	: '五月',
у:	: randomNumber(BAR_DATA_MAX)
}))	
})	
res.json({	
code: U,	
msg: 'ok'	
})	
3)	

浏览器每访问一次 http://127.0.0.1:3000/refresh-chart 便会实时刷新柱状图。因为消息中的 body 是数组,因此可以同时发送多个图表组件的数据, 刷新多个图表组件。

△ 注意

大屏中只用设置一个图表组件的 WebSocket 数据源,便可以控制大屏中所有的图表组件。图表组件的 ID 可以右键编辑界面中的图表组件,单击菜单中的**复制 ID** 获取。

使用 WebSocket 控制联动

WebSocket 也可以用来控制联动,只需要发送更新全局变量的消息。



如上图,这里需要更改全局变量 tabValue 的值为 tab2,向客户端发送以下消息即可(同样,这里可以传入多个字段):









WebSocket 服务端实现访问密钥鉴权

WebSocket 服务端搭建完成后,此时,服务是暴露在公网的,可能被任何人连接。云图提供了访问密钥功能,在 WebSocket 连接建立后会发送带签名的 Connect 消息。

如果在一定时间之内没有收到 Connect 消息或收到 Connect 消息的签名不正确,即认为连接的客户端不合法。

以下面的 SecretId、SecretKey 为例:

当访问大屏,大屏连接服务端成功后,服务端将收到带签名的 Connect 消息:



服务端使用记录下来的 secretKey 与传入的参数计算签名,将计算结果与接收到的签名做对比,判断是否相同,相同则为合法。Node.js 计算签名方法:



WebSocket 服务端实现心跳保活



当大屏 WebSocket 客户端和服务端连接后,客户端和服务端的连接稳定性面临很多问题:

- 无线网络信号突然变差
- 网络发生切换
- 路由器断网
- 网线断了

而服务端和客户端都不知道连接变慢或已经断开状态。此时可勾选需要心跳包。



当大屏客户端没有收到服务器的消息时,将每隔设定时间发起 Ping 消息,服务端收到后需要响应 Pong 消息以完成心跳检测。 如果大屏客户端在发送 Ping 消息10秒后没有收到服务回应的 Pong 消息,便认为网络不通,将尝试进行重连。 Ping 消息:



Pong 消息:



服务端添加定时器,如果超过31秒(上图心跳包 Ping 间隔时间)+ 10秒(Ping 消息在网络上传递的最大时间)的时间没有收到消息,则认为客户端已经断开连 接,将主动断开该客户端的连接。

完整服务端代码示例

Node.js 完整示例代码(支持 node 8 及以上版本运行):

```
const http = require('http')
const WebSocket = require('ws')
const express = require('express')
const crypto = require('crypto')
const BAR_DATA_MAX = 120
```

```
🔗 腾讯云
```

```
// TcvSignature 不参与签名
// 升序排列字段
// 生成签名字符串
// 计算签名
// 比较签名结果是否相同
// 连接一建立则设置心跳检测
// 10秒内没有收到 Connect 消息,强制关闭连接
 // 收到消息,则更新心跳计时器,因为如果没有消息,将会在设定时间内收到心跳包
 // 在没有收到 Connect 消息之前,丢弃任何消息
 // 处理来自客户端的消息
```



```
// 签名校验失败,断开连接
    // 来自客户端的心跳包 Ping 消息,回应 Pong 消息
// 更新大屏联动变量
    action: 'UpdateGlobalField',
// 更新大屏图表
           x: '一月',
           x: '二月',
           x: '三月',
```



→··/四日·
y: randomNumber(BAR_DATA_MAX)
},
ť
x: '五月',
y: randomNumber(BAR_DATA_MAX)
}
]
}
1
}))
})
res.json({
code: 0,
msg: 'ok'
})
})
server.listen(3000)



自定义函数

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:02

自定义函数使用 javascript 编写,可以用来对数据源返回的数据做加工。数据处理流程图如下



举例

自定义函数可任意对数据进行处理,同时也可以使用内置函数一次性请求所有数据,然后更新其他组件。 • 可实现数组顺序倒换。



• 可对数据做过滤,仅显示100以上数据项。
🔗 腾讯云

自定义函数



 \times

内置函数

自定义函数内置了一些方便快捷的函数和属性,可使用 this 访问。

- this.id 获取当前的组件 ID。
- this.fields.[FIELD_NAME] 获取全局变量
- this.fetchJSON(options): Promise <data> 请求 json 数据,支持跨域。
 - O options.url 请求地址, 如: https://www.example.com/api。
 - O options.method 请求方法,如:GET、POST。
 - options.params 请求参数对象,如: { a:1, b:2 }。
- this.notifyUpdate(...componentIds): void 通知组件重新获取数据、加工数据、图表显示。

可在组件属性面板菜单,单击拷贝组件ID获取 componentId。



// 可以传递任意个 componentId 参数 this.notifyUpdate('component/ChartColumnBasic_1_0_0_0_1583399807314', 'component/EchartMixLineBar_1_0_0_1_1583418533793')

一次性请求大屏所有数据

如果想一次性拉取大屏所有图表的数据,避免大屏进行多次请求,可以参考下面的示例用自定义函数实现。 这里将设计一个大屏,柱状图和折线图从缓存中读取数据,饼图负责数据拉取。 饼图数据拉取成功后将通知柱状图和折线图刷新。



700 800 900 1000 1100 1200 1300 1400 1500 1600 1700 1800 1900



设置饼图的自定义函数

首先调用内置函数请求接口获取数据,这个接口将返回当前大屏所有组件的数据(后文给出实现方式代码),我们将它缓存在 window.__globalData ,然后 通知其他组件刷新,最后返回缓存中当前组件的数据。

() 说明

这里的示例为了充分说明自定义函数的强大功能使用了 this.fetchJSON 接口发起 POST 请求,如果 API 支持这里也可以将数据源切换到 API 去发起 GET 的请求。

下面是图中的代码:

/**
 * @param {any[]} data 数据源返回的数据
 * @return {any[]} 自定义函数处理后的数据
 */
async function process(data) {
 const result = await this.fetchJSON({
 url: 'https://127.0.0.1/api',
 method: 'POST'
 })
 if (!window.__globalData) {
 window.__globalData = new Map()



result.forEach(com => {
windowglobalData.set(com.id, com.data)
// 通知其他组件刷新
result.filter(com => com.id !== this.id).forEach(com => this.notifyUpdate(com.id))
// 返回当前组件的缓存数据
return windowglobalData && windowglobalData.get(this.id) []

需要为饼图开启,这样才会定时执行自定义函数。

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

设置柱状图和折线图的自定义函数

柱状图和折线图的自定义函数内容一致,直接从 window.__globalData 缓存中获取数据。



至此,大屏已创建完成。

实现接口

上面 https://127.0.0.1/api 接口的 NodeJs 示例代码如下(支持 node 8 及以上版本):

① 说明 代码中的组件 ID 可通过右键大屏中的组件,然后单击【复制ID】获取。

```
const express = require('express')
const app = express()
const PORT = 443
const DATA_MAX = 120
const CORS_ALLOW_ORIGIN = [
   'http://yuntu.cloud.tencent.com',
   'https://yuntu.cloud.tencent.com',
   'https://v.yuntus.com',
   'https://v.yuntus.com',
   'https://v.yuntus.com'
]
function randomNumber(max) {
   return parseInt(Math.random() * max, 10)
}
app.options('/api', (req, res, next) => {
   const origin = req.header('origin')
   if (CORS_ALLOW_ORIGIN.includes(origin)) {
      res.header('Access-Control-Allow-Origin', origin)
      res.header('Access-Control-Allow-Credentials', transport
}
```



```
// 设置响应 CORS 头
       x: '1K以下',
       y: randomNumber(DATA_MAX)
        x: '1K~2K元',
       y: randomNumber(DATA_MAX)
       x: '2K~3K元',
       y: randomNumber(DATA_MAX)
       x: '一月',
        x: '二月',
       y: randomNumber(DATA_MAX),
       <u>x: '三月',</u>
       x: '一月',
        x: '二月',
```







数据代理 IP 白名单

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:02

腾讯云图数据可视化对于数据库访问和服务器端发起 API 请求会使用代理服务器进行访问,对应代理服务器的外网 IP 为:

- 139.199.230.18
- 119.29.28.45
- 129.204.102.77
- 134.175.205.61
- 106.55.54.243
- 106.52.63.113

可以将 API 服务器和数据库设置为只允许上述 IP 访问,来解决 API 和数据库完全暴露在公网的问题。 同样,如果您的数据库无法访问,可以尝试在安全组里放开来自上述 IP 的请求。



全局数据 数据路径

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:02

简介

数据路径是为了通过约定的**语法规则**,完成对全局数据的**数据提取**。 本文为您介绍几个简单的案例。

数组案例

以下是一些书本信息的 JSON 格式数据。

```
{
    "category": "reference",
    "author": "Nigel Rees",
    "sitle": "Sayings of the Century",
    "price": 8.95
}, {
    "category": "fiction",
    "author": "Evelyn Waugh",
    "title": "Sword of Honour",
    "price": 12.99
}, {
    "category": "fiction",
    "author": "Herman Melville",
    "title": "Moby Dick",
    "ishn": "0-553-21311-3",
    "price": 8.99
}, {
    "category": "fiction",
    "author": "fiction",
    "author": "J. R. R. Tolkien",
    "title": "The Lord of the Rings",
    "ishn": "0-395-19395-8",
    "price": 22.99
}
```

接下来,我们将举例如何使用数据路径的语法进行数据的筛选。

CASE 1: 提取前两条数据

数据路径: \$[0,1] 或者 \$[:2]。

- 🖇 表示根元素,也就是上面的整个 JSON 数据。
- [0,1] 表示提取下标索引为0,1的数据(也就是第一条和第二条数据)。
- [:2] 这是一种切片的写法,类似于数学意义上的 [0, 2) ,表示提取 索引 < 2 的数据,同理如果我们要提取后面3条数据,可以使用 [2:] 。

CASE 2: 筛选价格大于10的书本信息

数据路径: \$[?(@.price > 10)]。

CASE 3: 筛选作者是 Herman Melville 的书本信息

数据路径: \$[?(@.author > "Herman Melville")]。

对象案例

以下是一个更复杂的 JSON 对象案例数据,如下所示:我们提供一个商店信息,它同时存储书本和自行车数据。



{
"store": {
"book": [
{
"category": "reference",
"author": "Nigel Rees",
"title": "Sayings of the Century",
"price": 8.95
},
{
"category": "fiction",
"author": "Evelyn Waugh",
"title": "Sword of Honour",
"price": 12.99
},
{
"category": "fiction",
"author": "Herman Melville",
"title": "Moby Dick",
"isbn": "0-553-21311-3",
"price": 8.99
},
{
"category": "fiction",
"author": "J. R. R. Tolkien",
"title": "The Lord of the Rings",
"isbn": "0-395-19395-8",
"price": 22.99
}
],
"bicycle": {
"color": "red",
"price": 19.95
}
}
}

同样接下来,我们将举例如何使用数据路径的语法进行数据的提取。

CASE 1: 提取商店信息

数据路径: \$.store 。 \$ 表示根数据, .表示进行根的下级节点数据的遍历, store 表示提取键为 store 的数据。

CASE 2: 提取所有的书本信息

数据路径: \$..book[*]。 .. 表示遍历整个 JSON 数据, book 表示提取键为 book 的数据, [*] 表示提取所有的 book 数据,不做数据的筛选。 结合上面两个案例,以此类推,如果要提取 book 中前两条数据的数据路径为: \$..book[:2]。 上面是一些常用的数据路径规则,若您有其他需求,可以加入 QQ 群①: 137385369 群②: 720801798,联系**腾讯云图数据可视化小助手**。



组件指南 组件属性说明

最近更新时间: 2023-06-14 15:09:11

标题(可选项)

- 文本: 文本设置的内容为组件标题的显示的名称。
- ・ 字体字号: 腾讯云图数据可视化为用户提供多种内置字体,包括微软雅黑、宋体、黑体、幼圆、楷体、思源黑体、Helvetica、Tohama、Arial、Sansserif、KairosPro、Futura。
- 文本颜色:用于调整标题内容的颜色。
- 位置: 该选项可以调整标题在组件中的位置,可选项为顶部居中,顶部居左,顶部居右,底部居中,底部居左,底部居右。
- 上下间距:用于调整组件与标题的上下间距。

柱状图样式

- 柱间距: 柱状图中每个柱图之间的间距, 可调范围为0-1。
- 圆角半径:可以调整柱状图顶部为圆角,可调范围为0-100。
- 圆角位置:可以选择为顶部圆角、底部圆角或者上下都为圆角。
- 柱标签:为可选项,用来配置每个柱图单独维度的数值属性。
 - 字体字号: 腾讯云图数据可视化为用户提供多种内置字体,包括微软雅黑、宋体、黑体、幼圆、楷体、思源黑体、Helvetica、Tohama、Arial、 Sans-serif、KairosPro、Futura。
 - 文本颜色:用于调整标题内容的颜色。

图例(可选项)

- 图表类型: 可选择圆形或者矩形。
- 位置:可选择顶部居中、底部居中、左侧垂直居中、右侧垂直居中、左上、右上、左下、右下。
- 上下间距:用于调整图例与组件的上下间距。
- 左右间距:用于调整图例与左右边缘位置的距离。
- 文本
 - 字体字号: 腾讯云图数据可视化为用户提供多种内置字体,包括微软雅黑、宋体、黑体、幼圆、楷体、思源黑体、Helvetica、Tohama、Arial、 Sans-serif、KairosPro、Futura。
 - 文本颜色:用于调整标题内容的颜色。
 - 图表距离:用于调节图例与文字之间的距离。

数据系列

- 配色方案:腾讯云图数据可视化的专业设计师为用户已经预制好了一些标准的配色方案供用户选择,配色方案中前一个颜色代表系列一,后续依次递推。
- 系列

系列 Key: 用于把系列配置与列数据相对应。



	数据类型 静态数据 -
系列1	[□] {
系列Key s1	"s": "s1"
系列名 系列3	{` "x": "二月",
开始颜色 #00A4FF	"y": 50, "s": "s1"
结束颜色 #FFFFFF	{' "×": "三月",
③ 启用渐变	"Y": 160, "s": "s1" },
	窗口编辑

X轴与Y轴

- 数据类型选择:目前支持的数据类型有静态类目型、数值型、自动类目型、时间型。
- •显示格式:原数据、默认数据型、中文单位数值。
- • 字体字号:腾讯云图数据可视化为用户提供多种内置字体,包括微软雅黑、宋体、黑体、幼圆、楷体、思源黑体、Helvetica、Tohama、Arial、Sans− serif、KairosPro、Futura。
- 文本颜色:用于调整标题内容的颜色。
- 角度:用于调节坐标轴数据的方向,可以设置水平、倾斜、垂直。
- 间距:坐标轴与数据之间的距离。
- 自定义刻度范围(可选项):
 - 最大值与最小值: 配置刻度最大值与最小值。
- 标题(可选项)
 - 文本: 配置坐标轴的小标题。
 - 字体字号: 腾讯云图数据可视化为用户提供多种内置字体,包括微软雅黑、宋体、黑体、幼圆、楷体、思源黑体、Helvetica、Tohama、Arial、 Sans-serif、KairosPro、Futura。
 - 文本颜色:用于调整标题内容的颜色。
 - 间距:调整标题与坐标轴之间的距离。
- 轴线
 - 宽度: 对应坐标轴的宽度值。
 - 颜色:对应坐标轴的颜色。
- 网格线(可选项)
 - 颜色:网格线的颜色。
 - 类型: 配置网格线的样式,有实线与虚线。
- 刻度
 - 数量:单位数量小刻度的最小值,可调节范围为:0-10。
 - 长度:坐标轴刻度的长度,可调节范围为:0-10。
- 单位(坐标轴数值的单位)
 - 字体字号: 腾讯云图数据可视化为用户提供多种内置字体,包括微软雅黑、宋体、黑体、幼圆、楷体、思源黑体、Helvetica、Tohama、Arial、 Sans-serif、KairosPro、Futura。
 - 文本颜色:用于调整标题内容的颜色。
 - 单位文本:坐标轴数值的单位。
 - 间距: 文本配置的单位与坐标轴之间的距离。

位置大小

- 大小:调整该组件的大小,w 代表宽度,h 代表高度,中间的锁头 icon 可以固定组件的大小。
- 位置:调整该组件在大屏中的位置,x,y。



• 旋转:可以配置旋转角度,并且可以选择对折或者上下翻折。



最近更新时间: 2023-01-09 14:48:03

组件数据可以通过参数进行组件间的联动。具体分为两种:





• 组件联动

由**联动组件**触发参数变更,使得监听参数的组件使用参数的最新值去拉取数据。

● url 联动

url 传递参数变化,使得监听参数的组件使用参数的最新值去拉取数据。

组件联动

1. 向画布添加支持导出联动参数的组件 Tab 列表。

说明
 联动标识,表示这个组件支持导出联动参数。

2. 打开此组件的导出联动变量。

⑦▼ 导出联动变量	▼ 导出联动变量				
字段	变量名?				
value	value				
text	text				
href	href				
target	target				
土 添加变量					

3. 在折线图的 API 数据中引用刚导出的变量。

说明 其他组件 API/SQL 能够使用冒号语法访问刚导出的联动变量(这里的变量名是 value),当这个变量的值发生变更时,这个组件的数值会重新拉取。



4. 当 Tab 列表选中项发生变化,折线图将会使用 Tab 列表选中项的值重新拉取数据。

url 联动

url 联动与组件联动原理相同,如上面的组件联动示例,这里可以在发布大屏的 url 传参中进行改变。 如:

https://v.yuntus.com/tcv/7dbfdb04a4e400705a27c3ff09078e81?value=tab2

或者



ttps://v.yuntus.com/tcv/7dbfdb04a4e400705a27c3ff09078e81#value=tab

▲ 注意

这里必须要有全局变量才有用。如果不需要显示 Tab 列表,只想使用 url 联动特性,则可以添加通用文本。

1. 设置隐藏通用文本。文本颜色设为0时,不显示文本。



2. 打开通用文本的导出全局变量开关。完成后即可在 url 中传递参数。

500 1600 1700	属性	数据	联动
	▼ 导出全局3	变量 ②	
	字段	变量名 ⑦	
55) 🔟 🗘	value	value	
	status	status	
	➡ 添加变量	Ł	

🔗 腾讯云

图表 折线图 基础折线图

最近更新时间: 2022-06-30 11:43:39

基础折线图是折线图的一种,支持设置折线图样式、坐标轴、标题、工具栏和多个系列的数据设置等;在应用场景中,可用于展示数据趋势,更直观地解读数据。 本文介绍基础折线图的各配置项。

说明: 编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。



设置属性

位置大小

图示	工具项	说明
属性 数据 ≫ ▼ 位置大小	大小	 设置组件的宽与高,单位为 px。 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
大小 300 W G 200 H 位置 1554 X G 62 Y 旋转 0 • ▲ ▶	位置	 设置组件的坐标位置,单位为 px。 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
图表 坐标轴 系列 辅助 ▼ 折线图样式 阈值文字	旋转	 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。 拖动 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。 单击 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

折线图样式

用于设置折线的样式。

图示 工具项 说明



属性 数据 ≫ ✓ 折线图样式 ● ● 「「「「」」」」 ● <td>阈值文字</td> <td> 字体字号:设置阈值文字的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置阈值文字的文字颜色 文字样式:设置阈值文字的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置阈值文字的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 位置:设置阈值文字的显示位置,可选项包括:左边、右边。 阈值:设置阈值文字的显示位置,可选项包括:左边、右边。 阈值:设置阈值文字的显示内容。 左右间距:设置阈值文字的上下间距。 </td>	阈值文字	 字体字号:设置阈值文字的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置阈值文字的文字颜色 文字样式:设置阈值文字的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置阈值文字的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 位置:设置阈值文字的显示位置,可选项包括:左边、右边。 阈值:设置阈值文字的显示位置,可选项包括:左边、右边。 阈值:设置阈值文字的显示内容。 左右间距:设置阈值文字的上下间距。
瞬値 #E81F1F 結束顔色 #FFF 井启渐委 ・ Y轴 Y轴	阈值线	 开始颜色:设置阈值线的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。 结束颜色:设置阈值线的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。 启用渐变:开启或关闭阈值线的渐变色。 Y轴:设置阈值线基于的Y轴。
阈值告警线 ● 颜色 #E81F1F 宽度 2 样式 虚线	阈值告警线	 颜色:设置阈值告警线的颜色。 宽度:设置阈值告警线的宽度。 样式:设置阈值告警线的样式,可选项包括:虚线、实线。
折线文字 (3软雅黑) 12 字体字号 3数雅麗) 12 文字颜色 #FFFFFF B I U 三 三 三 填充颜色 #006EFF 描边颜色 #00C8DC 大小 4 描边宽度 2 左右间距 0 上下间距 2	折线文字	 字体字号:设置折线文字的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置折线文字的文字颜色。 文字样式:设置折线文字的文字粗体、斜体、下划线、对齐方式。 填充颜色:设置小圆点的填充颜色。 描边颜色:设置小圆点的边颜色。 大小:设置小圆点的边颜色。 大小:设置小圆点的边宽度。 左右间距:设置折线文字的左右间距。 上下间距:设置折线文字的上下间距。



坐标轴

图示	工具项	说明
图表 坐标曲 系列 辅助 ▼ X轴 Y轴 ▼ X轴 ● 「 X轴 ● ▼ X轴 ● ○ X抽示题 ● ○ #FFFFFF ● ○ #FFFFFF ● ○ #FFFFFF ● ○ #FFFFFF ● ○ ● ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ● □ □ ●	标题	 文本:设置 X 轴的标题文字。 字体字号:设置 X 轴标题的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置 X 轴标题的文字颜色。 文字样式:设置 X 轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置 X 轴标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 间距:设置 X 轴标题与 X 坐标轴间的距离。 • 位置:设置 X 标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。 • 处据类型:设置 X 坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类 后型。 • 数据型:用于连续数据
数据类型		○ 时间型:用于连续的时序数据 ○ 类目型:用于离散的类目数据 ○ 自动类目型:用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签
研密 显示格式 第規 ・ 字体字号 微欫雅黒 12 文字颜色 #FFFFFFF 文字颜色 #FFFFFFF 文字積留 默认值 ・ 文字荷高 12 ・ 角度 水平 ・ 向距 0 0 大小 0 W 12 H 水平対齐 水平居中 ・ ・ ● 超出宽度 載斯 ・ ● ● ● 截断省略符 ● ● ● ●	标签	 显示格式: 设置坐标轴刻度标签的显示格式。 字体字号: 设置坐标轴刻度标签的文字体和字体大小。 文字颜色: 设置坐标轴刻度标签的文字颜色。 文字样式: 设置坐标轴刻度标签的文字框组,可选项包括: 默认值、斜体、倾斜。 文字相细: 设置坐标轴刻度标签的文字相组,可选项包括: 默认值、斜体、倾斜。 文字相细: 设置坐标轴刻度标签的文字相组,可选项包括: 默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 文字行高: 设置坐标轴刻度标签的显示角度,可选项包括: 水平、垂直、倾斜。 间距: 设置坐标轴刻度标签的显示角度,可选项包括: 水平、垂直、倾斜。 术小: 设置坐标轴刻度标签的宏与高。 水平对齐: 设置坐标轴刻度标签的水平对齐方式,可选项包括: 反对齐、水平居中、右对齐。 超出宽度: 设置坐标轴刻度标签超出宽度时的处理方式,可选项包括: 显示、截断。 截出高度: 设置坐标轴刻度标签超出高度时的处理方式,可选项包括: 显示、截断。



単位 ● 単位文本 単位(元) 字体字号 微软強黒 12 文字< 一 #FFFFFF 文字相式 默认值 ▼ 文字相式 默认值 ▼ 向距 0 0	单位	 单位文本:设置坐标轴上显示的单位文字。 字体字号:设置坐标轴单位的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置坐标轴单位的文字颜色。 文字样式:设置坐标轴单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置坐标轴单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 间距:设置坐标轴单位与坐标轴间的距离。
轴线 宽度 1 颜色 RGB(98, 114, 136)	轴线	 宽度:设置坐标轴线的宽度。 颜色:设置坐标轴线的颜色。
 刻度 数量 5 失度 5 茨度 1 読色 RGB(98, 114, 136) 	刻度	 数量:设置坐标轴的刻度数量。 长度:设置坐标轴的刻度线长度。 宽度:设置坐标轴的刻度线宽度。 颜色:设置坐标轴的刻度线颜色。
刻度范围 ● 最小值 0 最大值 0	刻度范围	 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
刻度編移 最小直傳移 0 最大值傳移 0	刻度偏移	 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。
网格线 窓度 1 窓色 RGB(98, 114, 136) 英型 虚浅 登饰 〇 形状 方形 大小 1	网格线	 宽度:设置图表网格线的宽度。 颜色:设置图表网格线的颜色。 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。 类饰: 形状:设置图表的装饰形状,显示于网格线与折线图交接处,可选项包括:圆形与方形。 大小:设置图表网格线装饰形状的大小。



Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

系列

图示	工具项	说明
图表 生防轴 系列 辅助 配色方案 死句力 死列1 <td>数据系列</td> <td> 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的折线颜色。 系列: 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列s值表示s字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。 开始颜色:设置系列折线的开始颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的开始颜色。 结束颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的开始颜色。 菌积颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的结束颜色。 面积颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的结束颜色。 面积颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的结束颜色。 高用斯变:开启或关闭折线的新变色。 曲线单调:设置"X 轴" 以运用新版曲线单调平滑算法,可保证计算出的曲线在 Y 轴上数据的正确性,如果需要使用老算法运用曲率进行调整请选择 "无"。 曲率:设置系列折线的密度。 圆标尺寸:设置系列折线的密度。 圆标尺寸:设置系列折线的密度。 圆标尺寸:设置系列折线上显示标签。 字体字号:设置标签的字体字号。 文字颜色:设置标签的文字颜色。 Y 轴:设置系列基于的 Y 轴。 添加系列:支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。 </td>	数据系列	 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的折线颜色。 系列: 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列s值表示s字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。 开始颜色:设置系列折线的开始颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的开始颜色。 结束颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的开始颜色。 菌积颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的结束颜色。 面积颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的结束颜色。 面积颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的结束颜色。 高用斯变:开启或关闭折线的新变色。 曲线单调:设置"X 轴" 以运用新版曲线单调平滑算法,可保证计算出的曲线在 Y 轴上数据的正确性,如果需要使用老算法运用曲率进行调整请选择 "无"。 曲率:设置系列折线的密度。 圆标尺寸:设置系列折线的密度。 圆标尺寸:设置系列折线的密度。 圆标尺寸:设置系列折线上显示标签。 字体字号:设置标签的字体字号。 文字颜色:设置标签的文字颜色。 Y 轴:设置系列基于的 Y 轴。 添加系列:支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。

辅助

|--|







 ▼ 工具提示 样式 背景颜色	工具提示	当鼠标悬停在图表中的折线上时,将会显示此提示。 • 样式: ○ 背景颜色:设置提示的背景颜色。 ○ 边框颜色:设置提示的边框颜色。 ○ 间距:设置提示内容与四边的距离。 • 文本:
文本 ○ 字体字号 微软推黑 ○ 文字問題 ○ ○ 文字颜色 #FFF B I □		 字体字号:设置提示文字的文字字体和字体大小。 文字间距:设置提示文字间的距离。 文字颜色:设置提示文字的颜色。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数

▼ 自定义函数	
* @retur */ return }	n {any[]} 目定义述 process(data) { data
窗口编辑	结果预览

自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射



将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新





自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



多条折线图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:03

多条折线图是折线图的一种,支持设置折线图样式、坐标轴、标题、工具栏和多个系列的数据设置等;在应用场景中,可用于展示多维的数据差异与趋势,更直观 地解读数据。本文介绍多条折线图的各配置项。

🕛 说明:

编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。



设置属性

位置大小

图示	工具项	说明
属性数据 ≫ ▼位置大小	大小	 设置组件的宽与高,单位为 px。 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
☆mmm 1566 x 合 61 Y 旋转 0 ● ▲ ▶	位置	 设置组件的坐标位置,单位为 px。 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
图表 坐标轴 系列 辅助 ▼ 折线图样式 阈值文字	旋转	 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。 拖动 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。 单击 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

折线图样式

用于设置折线的样式。

	图示	工具项	说明
--	----	-----	----







坐标轴

图示	工具项	说明
图表 坐标轴 系列 辅助 X10 Y4a X10 ● 水類 ● 杯题 ● 水類 ● 京林字号 微弦理墨 12 文字 標色 ● ● 文字標色 ● ● 文字標色 ● ● 文字標色 ● ● 文字標色 ● ● 文字標品 默认值 ● 前距 ● 0 位置 一 ● 数据类型 数值型 ●	标题	 文本:设置X轴的标题文字。 字体字号:设置X轴标题的文字体和字体大小。 文字颜色:设置X轴标题的文字颜色。 文字样式:设置X轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置X轴标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越租)。 间距:设置X轴标题与X坐标轴间的距离。 ● 位置:设置X标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。 ● 数据类型:设置X坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。 数据型:误置X坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。 数幅型:用于连续数据 时间型:用于连续数据 美目型:用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签
标签 第規 ▼ 显示格式 第規 ▼ 字体字号 微欫強黑 12 文字級色 #FFFFFF ● 文字相 默认值 ▼ 文字相 默认值 ▼ 文字相 默认值 ▼ 肉酸 水平 ▼ 向腹 小平 ● 大小 0 W × 12 H 水平対齐 水平居中 ▼ 超出宽度 載斯 ▼ 報斯普略符 … ●	标签	 显示格式: 设置坐标轴刻度标签的显示格式。 字体字号: 设置坐标轴刻度标签的文字梦体和字体大小。 文字颜色: 设置坐标轴刻度标签的文字颜色。 文字相组: 设置坐标轴刻度标签的文字相组,可选项包括: 默认值、斜体、倾斜。 文字相细: 设置坐标轴刻度标签的文字相组,可选项包括: 默认值、斜体、倾斜。 文字相细: 设置坐标轴刻度标签的文字相组,可选项包括: 默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越租)。 文字行高: 设置坐标轴刻度标签的支字行高。 角度: 设置坐标轴刻度标签的显示角度,可选项包括: 水平、垂直、倾斜。 间距: 设置坐标轴刻度标签的专声高。 水平对齐: 设置坐标轴刻度标签的水平对齐方式,可选项包括: 反部对齐、垂直居中、底部对齐。 超出宽度: 设置坐标轴刻度标签超出宽度时的处理方式,可选项包括: 截断、换行、强制换行。 超出高度: 设置坐标轴刻度标签超出高度时的处理方式,可选项包括: 显示、截断。 截断省略符: 设置坐标轴刻度标签被截断时显示的省略符号,可设置为空。



単位文本 単位(元) 学体字号 微软強黒 12 文字颜色 #FFFFFF 文字桃式 默认值 ▼ 文字相式 默认值 ▼ 向距 0 0	单位	 单位文本:设置坐标轴上显示的单位文字。 字体字号:设置坐标轴单位的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置坐标轴单位的文字颜色。 文字样式:设置坐标轴单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置坐标轴单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 间距:设置坐标轴单位与坐标轴间的距离。
 轴线 宽度 1 颜色 ■ RGB(98, 114, 136) 	轴线	 宽度:设置坐标轴线的宽度。 颜色:设置坐标轴线的颜色。
 刻度 数量 5 失度 5 茨度 1 読色 RGB(98, 114, 136) 	刻度	 数量:设置坐标轴的刻度数量。 长度:设置坐标轴的刻度线长度。 宽度:设置坐标轴的刻度线宽度。 颜色:设置坐标轴的刻度线颜色。
刻度范围 ● 最小值 0 最大值 0	刻度范围	 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
刻度編移 最小直傳移 0 最大值傳移 0	刻度偏移	 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。
网格线 ● 窓度 1 窓色 ■ RGB(98, 114, 136) 英型 虚线 登饰 ● 形状 方形 大小 1	网格线	 宽度:设置图表网格线的宽度。 颜色:设置图表网格线的颜色。 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。 装饰: 形状:设置图表的装饰形状,显示于网格线与折线图交接处,可选项包括:圆形与方形。 大小:设置图表网格线装饰形状的大小。



Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

系列

图示	工具项	说明
图表 坐标轴 系列 辅助 数据系列 配色方案 死列1 死列1 吸射子段 1 <td>数据系列</td> <td> 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的折线颜色。 系列: 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列s值表示s字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。 开始颜色:设置系列折线的开始颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的开始颜色。 结束颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的开始颜色。 菌积颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的结束颜色。 面积颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的结束颜色。 面积颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的结束颜色。 高用斯变:开启或关闭折线的新变色。 曲线单调:设置"X 轴" 以运用新版曲线单调平滑算法,可保证计算出的曲线在 Y 轴上数据的正确性,如果需要使用老算法运用曲率进行调整请选择 "无"。 曲率:设置系列折线的密度。 圆标尺寸:设置系列折线的密度。 圆标尺寸:设置系列折线的密度。 圆标尺寸:设置系列折线上显示标签。 字体字号:设置标签的字体字号。 文字颜色:设置标签的文字颜色。 Y 轴:设置系列基于的 Y 轴。 添加系列:支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。 </td>	数据系列	 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的折线颜色。 系列: 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列s值表示s字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。 开始颜色:设置系列折线的开始颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的开始颜色。 结束颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的开始颜色。 菌积颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的结束颜色。 面积颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的结束颜色。 面积颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了斯变色时,此项为斯变色的结束颜色。 高用斯变:开启或关闭折线的新变色。 曲线单调:设置"X 轴" 以运用新版曲线单调平滑算法,可保证计算出的曲线在 Y 轴上数据的正确性,如果需要使用老算法运用曲率进行调整请选择 "无"。 曲率:设置系列折线的密度。 圆标尺寸:设置系列折线的密度。 圆标尺寸:设置系列折线的密度。 圆标尺寸:设置系列折线上显示标签。 字体字号:设置标签的字体字号。 文字颜色:设置标签的文字颜色。 Y 轴:设置系列基于的 Y 轴。 添加系列:支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。

辅助

|--|







 ▼ 工具提示 样式 背景級色 () #FFF 边框級色 () #FFF 问距 0 0 0 0 	工具提示	当鼠标悬停在图表中的折线上时,将会显示此提示。 • 样式: 背景颜色:设置提示的背景颜色。 边框颜色:设置提示的边框颜色。 间距:设置提示内容与四边的距离。
文本 字体字号 微软推黑 0 文字间距 0 文字標色 #FFF B I U E E E E		 又本: 字体字号:设置提示文字的文字字体和字体大小。 文字间距:设置提示文字间的距离。 文字颜色:设置提示文字的颜色。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数

▼ 自定义函数	
* @retur */ return }	n {any[]} 自定义述 process(data) { data
窗口编辑	结果预览

自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射



将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新





自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



堆叠面积图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:03

堆叠面积图是折线图的一种,支持设置折线图样式、坐标轴、标题、工具栏和多个系列的数据设置等;在应用场景中,可用于展示多维的数据差异与趋势,更直观 地解读数据。本文介绍折线面积图的各配置项。

🕛 说明:

编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。



设置属性

位置大小

图示	工具项	说明
属性 数据 ≫ 折线面积图 v1.0.13 •••• ▼ 位置大小	大小	 设置组件的宽与高,单位为 px。 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
大小 300 W G 200 H 位置 1559 X G 62 Y 旋转 0 ● ▲ ●	位置	 设置组件的坐标位置,单位为 px。 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
图表 坐标轴 系列 辅助▶ 折线图样式	旋转	 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。 拖动 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。 单击 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

图表间距

|--|



图表	^{坐标轴} 系列	辅助		
间距	20 29 20	10	图表间距	边间距:折线图区域与组件上下左右四个边界间的距离,单位为 px。

折线图样式

用于设置折线的样式。

图示	工具项	说明
属性 数据 ≫ ▼ 析线图样式 Ø值文字 ● ● 字体字号 微软雅黒 12 文字紙 ● #FFFFFF ● 文字相 默认值 ● ● 位置 右边 ● ● 向宿 ● ● ● 上下间距 ● ● ●	阈值文字	 字体字号:设置阈值文字的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置阈值文字的文字颜色。 文字样式:设置阈值文字的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置阈值文字的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 位置:设置阈值文字的显示位置,可选项包括:左边、右边。 阈值:设置阈值的数值,将通过此数值绘制阈值线。 内容:设置阈值文字的显示内容。 左右间距:设置阈值文字的上下间距。
颜色 #E81F1F 结束颜色 #FFF 开启渐变 • Y轴 Y轴	阈值线	 颜色:设置阈值线的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。 结束颜色:设置阈值线的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。 开启渐变:开启或关闭阈值线的渐变色。 Y轴:设置阈值线基于的Y轴。
阈值告警线 颜色 #E81F1F 宽度 2 样式 虛线	阈值告警线	 颜色:设置阈值告警线的颜色。 宽度:设置阈值告警线的宽度。 样式:设置阈值告警线的样式,可选项包括:虚线、实线。



折线文字 ● 字体字号 微软雅黒 ● 12 文字颜色 #FFFFFF 日 リ 三 三 填充颜色 #006EFF 描边颜色 #00C8DC 大小 4	折线文字	 字体字号:设置折线文字的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置折线文字的文字颜色。 文字样式:设置折线文字的文字粗体、斜体、下划线、对齐方式。 填充颜色:设置小圆点的填充颜色。 描边颜色:设置小圆点的边颜色。 大小:设置小圆点的边颜色。 大小:设置小圆点的边宽度。 插边宽度:设置小圆点的边宽度。 左右间距:设置折线文字的左右间距。
描边宽度 2		• 上下间距:设置折线文字的上下间距。
左右间距 〇		
上下间距 2		

坐标轴

X轴

图示	工具项	说明
図表 坐板油 系列 辅助 X4線 Y5曲 X5線 ● 标照 ● ● 标照 ● ● 文本 X4時売题 ● 文本 X4時売题 ● 文本 X4時売题 ● 文字磁品 #FFFFFF ● 文字磁晶 駅认值 ● 回距 ● ●	标题	 文本:设置 X 轴的标题文字。 字体字号:设置 X 轴标题的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置 X 轴标题的文字颜色。 文字样式:设置 X 轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置 X 轴标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 间距:设置 X 轴标题与 X 坐标轴间的距离。
位置 底部 ▼ 数据类型 数值型 ▼		 位置:设置 X 标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。 数据类型:设置 X 坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。 数值型:用于连续数据 时间型:用于连续的时序数据 类目型:用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签







刻度范围 ● 最小值 0 最大值 0	刻度范围	 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
刻度編移 最小值编移 0 最大值编移 0	刻度偏移	 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。
网格线 宽度 1 颜色 配68(98,114,136) 类型 虚线 装饰 形状 方形 大小 1	网格线	 宽度:设置图表网格线的宽度。 颜色:设置图表网格线的颜色。 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。 装饰: 形状:设置图表的装饰形状,显示于网格线与折线图交接处,可选项包括:圆形与方形。 大小:设置图表网格线装饰形状的大小。

Υ轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

系列

图示	工具项	说明
图表 坐标轴 系列 辅助 ● 数据系列 ■ 数据系列 ■ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	数据系列	 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的折线颜色。 系列: 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列s值表示s字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。 开始颜色:设置系列折线的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。 结束颜色:设置系列折线的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。 面积颜色:设置系列折线与坐标轴间的面积颜色。 添加系列:支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。
图示	工具项	说明







 ▼ 工具提示 样式 背景級色 第FFF 过框級色 #FFF 前距 0 0 0 0 	工具提示	当鼠标悬停在图表中的折线上时,将会显示此提示。 • 样式: 背景颜色:设置提示的背景颜色。 边框颜色:设置提示的边框颜色。 间距:设置提示内容与四边的距离。
文本 字体字号 微软推黑 ▼ 0 文字间距 0 文字颜色 #FFF B I U 三三三三		 又本: 字体字号:设置提示文字的文字字体和字体大小。 文字间距:设置提示文字间的距离。 文字颜色:设置提示文字的颜色。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数

▼ 自定义函数	
* @retur */ return }	n {any[]} 目定义述 process(data) { data
窗口编辑	结果预览

自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射



将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新






散点图 基础散点图

最近更新时间:2023-01-0914:48:03

基础散点图是散点图的一种,使用散点来展示数据,适用于展示离散数据的差异。支持设置 X 轴、Y 轴、R 轴以及多系列数据配置等。本文介绍基础散点图的各 配置项。

🕛 说明:

编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。



设置属性

位置大小

图示	工具项	说明
属性数据 基础散点图 v1.0.6 ▼ 位置大小	大小	 • 设置组件的宽与高,单位为 px。 • 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。 • 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
大小 300 W G 200 H 位置 1574 X G 49 Y 旋转 0 • ▲ ▶	位置	 设置组件的坐标位置,单位为 px。 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
图表 坐标轴 系列 辅助 ▼ 基础配置 0	旋转	 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。 拖动 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。 单击 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

基础配置

用于设置基础散点图的样式。 描边宽度:设置基础散点边的宽度。

坐标轴

X轴



图示	工具项	说明
图表 坐标轴 系列 辅助 X抽 Y抽 P轴 ✓ X抽 ● / 标题 ● / 标题 ● / 休题 ● / 休题 ● / 次本 X轴标题 / 文本 X轴标题 / 文本 X轴标题 / 文本 X轴标题 / 文本 X轴标题 / 文字颜色 #FFFFFF 文字样式 默认值 / 问距 ● 0	标题	 文本:设置 X 轴的标题文字。 字体字号:设置 X 轴标题的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置 X 轴标题的文字颜色。 文字样式:设置 X 轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置 X 轴标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 间距:设置 X 轴标题与 X 坐标轴间的距离。
位置 度部 ▼ 数据类型 数值型 ▼		 位置:设置 X 标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。 数据类型:设置 X 坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。 数值型:用于连续数据 时间型:用于连续的时序数据 类目型:用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签
标签 显示格式 常規 字体字号 微软推黑 12 文字颜色 #FFFFFF 文字桃式 默认值 * 文字相報 默认值 * 文字相報 默认值 * 文字相報 默认值 * 文字相報 默认值 * 文字行器 12 * 角度 水平 0 大小 0 W X 12 H 水平对齐 水平居中 * * 超出宽度 截断 * * 截断省略符	标签	 显示格式:设置坐标轴刻度标签的显示格式。 字体字号:设置坐标轴刻度标签的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置坐标轴刻度标签的文字颜色。 文字样式:设置坐标轴刻度标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置坐标轴刻度标签的文字相细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 文字行高:设置坐标轴刻度标签的文字行高。 角度:设置坐标轴刻度标签的显示角度,可选项包括:水平、垂直、倾斜。 《加定:设置坐标轴刻度标签的宽与高。 水平对齐:设置坐标轴刻度标签的步半标轴间的距离。 太小:设置坐标轴刻度标签的索与高。 水平对齐:设置坐标轴刻度标签的垂直对齐方式,可选项包括:压部对齐、垂直居中、底部对齐。 超出宽度:设置坐标轴刻度标签超出宽度时的处理方式,可选项包括:显示、截断。 截断省略符:设置坐标轴刻度标签被截断时显示的省略符号,可设置为空。



単位 ● 単位文本 単位(元) 字体字号 微软強黒 12 文字< 一 #FFFFFF 文字相式 默认值 ▼ 文字相式 默认值 ▼ 向距 0 0	单位	 单位文本:设置坐标轴上显示的单位文字。 字体字号:设置坐标轴单位的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置坐标轴单位的文字颜色。 文字样式:设置坐标轴单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置坐标轴单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 间距:设置坐标轴单位与坐标轴间的距离。
 轴线 宽度 1 颜色 RGB(98, 114, 136) 	轴线	 宽度:设置坐标轴线的宽度。 颜色:设置坐标轴线的颜色。
 刻度 数量 5 失度 5 宽度 1 	刻度	 数量:设置坐标轴的刻度数量。 长度:设置坐标轴的刻度线长度。 宽度:设置坐标轴的刻度线宽度。 颜色:设置坐标轴的刻度线颜色。
刻度范围 ● 最小值 0 最大值 0	刻度范围	 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
刻度編移 最小直傳移 0 最大值傳移 0	刻度偏移	 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。
网格线 窓度 1 窓色 RGB(98, 114, 136) 英型 虚浅 登饰 〇 形状 方形 大小 1	网格线	 宽度:设置图表网格线的宽度。 颜色:设置图表网格线的颜色。 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。 装饰: 形状:设置图表的装饰形状,显示于网格线与折线图交接处,可选项包括:圆形与方形。 大小:设置图表网格线装饰形状的大小。



Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

R轴

图示	工具项	说明
图表 坐标轴 系列 辅助 X轴 Y轴 R轴 R轴 R轴 量小值 10 最大值 96.4+	R 轴	 最小值:设置半径的最小值,可选范围: [10,300] 最大值:设置半径的最大值,可选范围: [10,300]

系列

图示	工具项	说明
图表 坐标轴 系列 辅助 ▼ 数据系列 配色方案 ● ● ● ● 所的字段 51 系列1 ● 成的 系列3值 系列名称 ● 颜色 ● #006EFF ● 描边颜色 ● #006EFF ●	数据系列	 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的基础散点图颜色。 系列: 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对 颜色:设置系列的基础散点图颜色。 描边颜色:设置系列的基础散点图边颜色。 添加系列:支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。
辅助		

|--|





数据源

请查看 数据源设置说明 。

自定义函数

🔗 腾讯云



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射

▼	字段映射				
	字段	映射	状态		
?	x	x	● 映射成功		
?	У	у	● 映射成功		
?	S	S	● 映射成功		
?	r	r	● 映射成功		
?	symbol	symbol	● 映射成功		

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新





多色散点图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:03

多色散点图是散点图的一种,使用散点来展示数据,适用于展示离散数据的差异。支持设置 X 轴、Y 轴、R 轴以及多系列数据配置等。本文介绍多色散点图的各 配置项。

() 说明:

编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。



设置属性

位置大小

图示	工具项	说明
属性 数据 ≫ 多色散点图 v1.0.6 ···· ▼ 位置大小	大小	 设置组件的宽与高,单位为 px。 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
大小 300 W 丘 200 H 位置 1553 X 丘 45 Y 旋转 0 ● ▲ ●	位置	 设置组件的坐标位置,单位为 px。 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
图表 坐标轴 系列 辅助 ▼ 基础配置 描边宽度 0	旋转	 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。 拖动 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。 单击 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

基础配置

用于设置多色散点图的样式。 描边宽度:设置基础散点边的宽度。

坐标轴

X轴

|--|



图表 坐标轴 系列 辅助 X轴 Y轴 R轴 ▼X轴 ▼X轴 ▼X轴 「大和 文本 X轴标题 字体字号 微软雅黑 ● 14 文字颜色 #FFFFFF 文字群式 默认值 ● 问面 ● ●	标题	 文本:设置 X 轴的标题文字。 字体字号:设置 X 轴标题的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置 X 轴标题的文字颜色。 文字样式:设置 X 轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置 X 轴标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 间距:设置 X 轴标题与 X 坐标轴间的距离。
位置 底部 ▼ 数据类型 数值型 ▼		 位置:设置 X 标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。 数据类型:设置 X 坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。 数值型:用于连续数据 时间型:用于连续的时序数据 类目型:用于离散的类目数据 自动类目型:用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签
标签 第規 ● 写体字号 微软键黑 12 文字颜色 #FFFFFFF 文字标式 默认值 ● 文字研高 12 ● 文字研高 12 ● 文字研高 12 ● 角度 水平 ● 0 W X 12 角度 水平 ● ● 大小 0 W X 12 小平对齐 水平居中 ● ● ● 超出宽度 載斯 ● ● 超出高度 載斯 ● ● ● 截断省略符 ● ● ●	标签	 显示格式:设置坐标轴刻度标签的显示格式。 字体字号:设置坐标轴刻度标签的文字体和字体大小。 文字颜色:设置坐标轴刻度标签的文字颜色。 文字样式:设置坐标轴刻度标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字相细:设置坐标轴刻度标签的文字相细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 文字行高:设置坐标轴刻度标签的文字行高。 角度:设置坐标轴刻度标签的显示角度,可选项包括:水平、垂直、倾斜。 间距:设置坐标轴刻度标签的宽与高。 水平对齐:设置坐标轴刻度标签的索与高。 水平对齐:设置坐标轴刻度标签的亦平对齐方式,可选项包括: 左对齐、水平居中、右对方。 垂直对齐:设置坐标轴刻度标签超重直对齐方式,可选项包括:顶部对齐、垂直居中、底部对齐。 超出宽度:设置坐标轴刻度标签超出宽度时的处理方式,可选项包括:显示、截断。 截断省略符:设置坐标轴刻度标签被截断时显示的省略符号,可设置为空。



単位文本 単位(元) 学体字号 微软強黒 12 文字< () #FFFFFF 文字相式 默认值 ▼ 文字相式 默认值 ▼ 向距 0 0	单位	 单位文本:设置坐标轴上显示的单位文字。 字体字号:设置坐标轴单位的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置坐标轴单位的文字颜色。 文字样式:设置坐标轴单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置坐标轴单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 间距:设置坐标轴单位与坐标轴间的距离。
 轴线 宽度 1 颜色 RGB(98, 114, 136) 	轴线	 宽度:设置坐标轴线的宽度。 颜色:设置坐标轴线的颜色。
 刻度 数量 5 5 茨度 5 茨度 1 	刻度	 数量:设置坐标轴的刻度数量。 长度:设置坐标轴的刻度线长度。 宽度:设置坐标轴的刻度线宽度。 颜色:设置坐标轴的刻度线颜色。
刻度范围 ● 最小值 0 最大值 0	刻度范围	 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
刻度編移 最小直備移 日 <p日< p=""> 日 <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> 日 <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> 日 <p日< p=""> 日 <p日< p=""> 日 <p日< p=""> 日 <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> 日 <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> 日 <p日< p=""> 日 <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> 日 <p日< p=""> 日 <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p=""> <p日< p<="" td=""><td>刻度偏移</td><td> 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。 </td></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<></p日<>	刻度偏移	 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。
网格线 窓度 1 窓色 RGB(98, 114, 136) 英型 虚浅 登饰 〇 形状 方形 大小 1	网格线	 宽度:设置图表网格线的宽度。 颜色:设置图表网格线的颜色。 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。 装饰: 形状:设置图表的装饰形状,显示于网格线与折线图交接处,可选项包括:圆形与方形。 大小:设置图表网格线装饰形状的大小。



Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

R轴

图示	工具项	说明
图表 坐标轴 系列 辅助 X轴 Y轴 R轴 R轴 R轴 量小值 10 最大值 96.4+	R 轴	 最小值:设置半径的最小值,可选范围: [10,300] 最大值:设置半径的最大值,可选范围: [10,300]

系列

图示	工具项	说明
图表 坐标轴 系列 辅助 ▼ 数据系列 配色方案 ● ● ● ● 所列方面 ● ● ● ● 所射字段 S1 系列1 ● 所約 ● ● ● ● 前色 ● ● ● ● 前色 ● ● ● ● 前白 ● ● ● ● 前边颜色 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	数据系列	 配色方案: 将选择的色系自动映射为多个系列的多色散点图颜色。 系列: 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对 颜色:设置系列的多色散点图颜色。 描边颜色:设置系列的多色散点图边颜色。 添加系列:支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。
辅助		

图示	工具项	说明
----	-----	----





数据源

请查看 数据源设置说明 。

自定义函数

🔗 腾讯云



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射

▼	〃 字段映射				
	字段	映射	状态		
?	x	x	● 映射成功		
?	У	у	● 映射成功		
?	S	S	● 映射成功		
?	r	r	● 映射成功		
?	symbol	symbol	● 映射成功		

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新





气泡云

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:03

气泡云是散点图的一种,使用散点来展示数据,适用于展示离散数据的差异。支持气泡样式、标题、图例与多系列数据配置等。本文介绍气泡云的各配置项。

() 说明:

编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。



设置属性

位置大小

图示	工具项	说明
属性数据 >> 气泡云 v1.0.2 ····	大小	 设置组件的宽与高,单位为 px。 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
 ▼ 位置大小 300 W G 200 H 位置 1568 X G 38 Y 旋转 0 	位置	 设置组件的坐标位置,单位为 px。 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
	旋转	 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。 拖动 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。 单击 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

基础配置

用于设置气泡云的样式。

图示

工具项

说明



系列

取 系列 辅助 ▼ 数据系列 ● <t< th=""></t<>

图示 工具项 说明





数据源

请查看 数据源设置说明 。

自定义函数

🔗 腾讯云



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射

▼ 字段映射	/ 字段映射				
字段	映射	状态			
? name	name	● 映射成功			
value	value	● 映射成功			

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次



气泡图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:04

气泡图是散点图的一种,使用散点来展示数据,适用于展示离散数据的差异。支持设置 X 轴、Y 轴、R 轴以及多系列数据配置等。本文介绍气泡图的各配置项。





设置属性

位置大小

图示	工具项	说明
属性 数据 ≫ 气泡图 v1.0.6 ••••	大小	 设置组件的宽与高,单位为 px。 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
 ▼ 位置大小 300 W 台 200 H 	位置	 设置组件的坐标位置,单位为 px。 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
	旋转	 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。 拖动 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。 单击 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

基础配置

用于设置气泡图的样式。 描边宽度:设置气泡边的宽度。

坐标轴

X轴

|--|



图表 坐标轴 系列 辅助 X轴 Y轴 R轴 ▼X轴 ● ▼X轴 ● 「大轴 ● 方本 X轴标题 字体字号 微软雅黑 14 文字颜色 #FFFFFF 文字样式 默认值 ▼ 问面 ● ●	标题	 文本:设置 X 轴的标题文字。 字体字号:设置 X 轴标题的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置 X 轴标题的文字颜色。 文字样式:设置 X 轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置 X 轴标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 间距:设置 X 轴标题与 X 坐标轴间的距离。 		
位置 底部 ▼ 数据类型 数值型 ▼		 位置:设置 X 标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。 数据类型:设置 X 坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。 数值型:用于连续数据 时间型:用于连续的时序数据 类目型:用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签 		
标签 显示格式 第規 字体字号 做欽雅墨、 12 文字称品 #FFFFFFF 文字标式 默认值 * 文字符高 12 * 文字行高 12 * 角度 水平 * 印距 0 W X 12 小平对齐 水平居中 * 超出高度 載斯 * 截断省略符	标签	 显示格式:设置坐标轴刻度标签的显示格式。 字体字号:设置坐标轴刻度标签的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置坐标轴刻度标签的文字颜色。 文字样式:设置坐标轴刻度标签的文字框式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字相细:设置坐标轴刻度标签的文字相细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越租)。 文字行高:设置坐标轴刻度标签的支字行高。 角度:设置坐标轴刻度标签的显示角度,可选项包括:水平、垂直、倾斜。 间距:设置坐标轴刻度标签的索与高。 水平对齐:设置坐标轴刻度标签的水平对齐方式,可选项包括:左对齐、水平居中、右对方。 垂直对齐:设置坐标轴刻度标签的垂直对齐方式,可选项包括:顶部对齐、垂直居中、底部对齐。 超出宽度:设置坐标轴刻度标签超出宽度时的处理方式,可选项包括:显示、截断。 截断省略符:设置坐标轴刻度标签被截断时显示的省略符号,可设置为空。 		



単位 ● 単位文本 単位元) 字体字号 微软強悪 12 文字< #FFFFFF 12 文字相式 默认值 ▼ 文字相如 默认值 ▼ 间距 0 0	单位	 单位文本:设置坐标轴上显示的单位文字。 字体字号:设置坐标轴单位的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置坐标轴单位的文字颜色。 文字样式:设置坐标轴单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置坐标轴单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 间距:设置坐标轴单位与坐标轴间的距离。
 轴线 宽度 1 颜色 RGB(98, 114, 136) 	轴线	 宽度:设置坐标轴线的宽度。 颜色:设置坐标轴线的颜色。
 刻度 数量 5 失度 5 一 茂度 1 (media) (media)	刻度	 数量:设置坐标轴的刻度数量。 长度:设置坐标轴的刻度线长度。 宽度:设置坐标轴的刻度线宽度。 颜色:设置坐标轴的刻度线颜色。
刻度范围 ● 最小值 0 最大值 0	刻度范围	 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
刻度編移 ● 最小值编移 0 最大值编移 0	刻度偏移	 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。
网格线 ● 窓度 1 窓色 ● 酸色 ● 酸塩 ● 装饰 ● 形状 方形 大小 1	网格线	 宽度:设置图表网格线的宽度。 颜色:设置图表网格线的颜色。 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。 装饰: 形状:设置图表的装饰形状,显示于网格线与折线图交接处,可选项包括:圆形与方形。 大小:设置图表网格线装饰形状的大小。



Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

R轴

图示	工具项	说明
图表 坐标轴 系列 辅助 X轴 Y轴 R轴 ▼R轴 量小值10 最大值96.4	R 轴	 最小值:设置半径的最小值,可选范围: [10,300] 最大值:设置半径的最大值,可选范围: [10,300]

系列

图示	工具项	说明
图表 坐标轴 系列 辅助 ▼ 数据系列 配色方案 ● ● ● ● 反合方案 ● ● ● ● 所約字段 S1 系列1 ● 成白 ● ● ● ● 前白 ● ● ● ● ● 前山 ● ● ● ● ● ● ●	数据系列	 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的气泡图颜色。 系列: 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对 颜色:设置系列的气泡图颜色。 描边颜色:设置系列的气泡图边颜色。 添加系列:支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。
辅助		

图示	工具项	说明
----	-----	----





数据源

请查看 数据源设置说明 。

自定义函数

🔗 腾讯云



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射

▼	⁷ 字段映射					
	字段	映射	状态			
?	x	x	● 映射成功			
?	У	у	● 映射成功			
?	S	S	● 映射成功			
?	r	r	● 映射成功			
?	symbol	symbol	● 映射成功			

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新





柱状图 分组条形图

最近更新时间:2023-01-0914:48:04

分组条形图是柱状图的一种,支持设置条形图样式、坐标轴、标题、工具栏和多个系列的数据设置等;在应用场景中,可用于展示多维的数据差异,更直观地解读 数据。本文介绍分组条形图的各配置项。

() 说明:

编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。



设置属性

位置大小

图示	工具项	说明
属性 数据 ≫ 分组条形图 v1.0.12 ***	大小	 设置组件的宽与高,单位为 px。 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
 ★位置大小 300 W G 200 H 100 H 	位置	 设置组件的坐标位置,单位为 px。 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
	旋转	 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。 拖动 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。 单击 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

图表间距

	图示	工具项	说明
--	----	-----	----



图表 ▼ 图表问	坐标轴 3)距	系列	辅助		
问距	29	20 20	10	图表间距	边间距:折线图区域与组件上下左右四个边界间的距离,单位为 px。

柱状图样式

用于设置条形图中每个柱子的样式。

图示	工具项	说明
 	基础设置	 • 柱间距:设置条形柱间的间距,可选项范围: [0−1]。 ● 圆角半径:设置条形柱末端的圆角半径,可选项范围: [0−100]。 ● 圆角位置:设置条形柱圆角的位置,可选项包括:全部、顶端、底部。
国用位置 」以降 ● ● 柱标签 ● 字体字号 微软推黑 ● 12 文字颜色 ● #FFFFFF 文字样式 默认值 ● 文字相细 默认值 ● 角度 水平 ● 开启单位 伊磁式 中文 ● 保留小数 2	柱标签	 字体字号:设置柱标签的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置柱标签的文字颜色。 文字样式:设置柱标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置柱标签的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 角度:设置柱标签的显示角度,可选项包括:水平、垂直、倾斜。 开启单位:设置柱标签的单位。 单位格式:设置柱标签的单位格式,可选项包括:中文和英文。 保留小数:设置柱标签显示数字的小数点位数。

坐标轴

X轴







単位 ● 単位文本 単位(元) 字体字号 微软強黒 12 文字< 一 #FFFFFF 文字相式 默认值 ▼ 文字相式 默认值 ▼ 向距 0 0	单位	 单位文本:设置坐标轴上显示的单位文字。 字体字号:设置坐标轴单位的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置坐标轴单位的文字颜色。 文字样式:设置坐标轴单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置坐标轴单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 间距:设置坐标轴单位与坐标轴间的距离。
 轴线 宽度 1 颜色 ■ RGB(98, 114, 136) 	轴线	 宽度:设置坐标轴线的宽度。 颜色:设置坐标轴线的颜色。
 刻度 数量 5 长度 5 宽度 1 	刻度	 数量:设置坐标轴的刻度数量。 长度:设置坐标轴的刻度线长度。 宽度:设置坐标轴的刻度线宽度。 颜色:设置坐标轴的刻度线颜色。
刻度范围 ● 最小值 0 最大值 0	刻度范围	 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
刻度編移 最小直傳移 0 最大值傳移 0	刻度偏移	 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。
网格线 窓度 1 窓色 RGB(98, 114, 136) 英型 虚浅 登饰 〇 形状 方形 大小 1	网格线	 宽度:设置图表网格线的宽度。 颜色:设置图表网格线的颜色。 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。 装饰: 形状:设置图表的装饰形状,显示于网格线与条形图交接处,可选项包括:圆形与方形。 大小:设置图表网格线装饰形状的大小。



Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

系列

图示	工具项	说明
 图表 坐标轴 系列 辅助 ● 数据系列 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	数据系列	 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的柱状颜色。 系列: 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。 开始颜色:设置系列柱体的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。 结束颜色:设置系列柱体的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。 启用渐变:开启或关闭柱体的渐变色。 添加系列:支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。

辅助

图示	工具项	说明
图表 坐标轴 系列 辅助 ▼标题 ● 文本 标题 字体字号 ////////////////////////////////////	标题	 文本:设置折线图的标题文字。 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置标题的文字颜色。 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 文字行高:设置标题的文字行高。 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括:左对齐、居中对齐、右对齐。 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧 居中、左上、右上、左下、右下。 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。





数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数

🔗 腾讯云



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射

▼ 字段映射	Ø	
字段	映射	状态
? x	x	● 映射成功
🕐 у	У	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次



分组柱状图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:04

分组柱状图是柱状图的一种,支持设置柱状图样式、坐标轴、标题、工具栏和多个系列的数据设置等;在应用场景中,可用于展示多维的数据差异,更直观地解读 数据。本文介绍分组柱状图的各配置项。

🕛 说明:

编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。



设置属性

位置大小

图示	工具项	说明
	十小	• 设置组件的宽与高,单位为 px。
属性数据 >>	7.1	• 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
分组柱状图 v1.0.15 ***		• 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
 ▼ 位置大小 ☆小 300 W G 200 H 位量 1565 X G G1 Y 	位置	 设置组件的坐标位置,单位为 px。 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
	旋转	 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。 拖动 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。 单击 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

柱状图样式

用于设置柱状图中每个柱子的样式。

|--|



 ▼ 柱状图样式 柱间距 0.5 図角半径 0 図角位置 顶部 	基础设置	 ● 柱间距:设置柱状柱间的间距,可选项范围: [0-1]。 ● 圆角半径:设置柱状柱末端的圆角半径,可选项范围: [0-100]。 ● 圆角位置:设置柱状柱圆角的位置,可选项包括:全部、顶端、底部。
	柱标签	 字体字号:设置柱标签的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置柱标签的文字颜色。 文字样式:设置柱标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置柱标签的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 角度:设置柱标签的显示角度,可选项包括:水平、垂直、倾斜。 开启单位:设置柱标签的单位。 单位格式:设置柱标签的单位格式,可选项包括:中文和英文。 保留小数:设置柱标签显示数字的小数点位数。

坐标轴

X轴

图示	工具项	说明
図表 坐标轴 系列 辅助 X抽 Y抽 ▼X轴 ▼X轴 「杯题 文本 X轴标题 字体字号 微软推黑 ▼ 12 文字概章 mxia 文字概章 mxia 文字概章 mxia 文字概章 mxia ① 0	标题	 文本:设置 X 轴的标题文字。 字体字号:设置 X 轴标题的文字字体和字体大小。 文字颜色:设置 X 轴标题的文字颜色。 文字样式:设置 X 轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。 文字粗细:设置 X 轴标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。 间距:设置 X 轴标题与 X 坐标轴间的距离。
位置 底部 ▼ 数据类型 数值型 ▼		 位置:设置 X 标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。 数据类型:设置 X 坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。 数值型:用于连续数据 时间型:用于连续的时序数据 类目型:用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签







刻度范围 ● 最小值 0 最大值 0	刻度范围	 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
刻度編移 ● 最小直備移 0 最大直備移 0	刻度偏移	 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。
网格线 宽度 1 颜色 配号(98,114,136) 英型 虚线 芳形 大小 1	网格线	 宽度:设置图表网格线的宽度。 颜色:设置图表网格线的颜色。 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。 装饰: 形状:设置图表的装饰形状,显示于网格线与柱状图交接处,可选项包括:圆形与方形。 大小:设置图表网格线装饰形状的大小。

Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

系列

图示	工具项	说明
图表 坐标轴 系列 辅助 ▼数据系列 配色方案 ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●	数据系列	 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的柱状颜色。 系列: 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列s值表示s字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。 开始颜色:设置系列柱体的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。 结束颜色:设置系列柱体的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。 启用渐变:开启或关闭柱体的渐变色。 添加系列:支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。
用 见	丁目顶	治明







 ▼ 工具提示 样式 背景歌色 #FFF 泣框歌色 #FFF 间距 0 0 0 0 	工具提示	当鼠标悬停在图表中的折线上时,将会显示此提示。 • 样式: ○ 背景颜色:设置提示的背景颜色。 ○ 边框颜色:设置提示的边框颜色。 ○ 间距:设置提示内容与四边的距离。 • 文本:
文本 字体字号 微欽強星 ▼ 0 文字問題 0 文字颜色 #FFF B I U 主王王王		 字体字号:设置提示文字的文字字体和字体大小。 文字间距:设置提示文字间的距离。 文字颜色:设置提示文字的颜色。

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数

▼ 自定义函数	
* @retur */ function return }	n {any[]} 目定义述 process(data) { data
窗口编辑	结果预览

自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射



将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新




自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



动态条形图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:04

动态条形图是柱状图的一种,支持设置条形图样式、坐标轴、标题、工具栏和多个系列的数据设置等;在应用场景中,可用于展示多维的数据差异,更直观地解读 数据。本文介绍动态条形图的各配置项。

1800 1800 1700 1800 1900 2	属性	数据	>>
	动态条形图 v1.0	.7	
	▼ 位置大小		
	大小 3	00 w 🔒 200	Н
1590, 155 10 10	位置 1	590 X 🔓 155	Υ
5月 40 5月 120 m 三月 160 m	旋转 0		
-9 80	图表 坐标	轴 系列	辅助
	▶ 图表间距		
	▶ 柱状图样式		

编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 ●图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击▲ ▶ 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

图表间距





边间距:条形图区域与组件上下左右四个边界间的距离,单位为 px。

柱状图样式

用于设置条形图中每个柱子的样式。

▼ 柱状图样ェ	r	
柱间距	O-	0.9
圆角半径(0 100	0
圆角位置	顶部	Ŧ
背景颜色	#2C35A9	
标签间距		12
柱标签		
字体字号	微软雅黑 ▼	12
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	•
文字粗细	默认值	*

• 基础设置

- 柱间距:设置条形柱间的间距,可选项范围:[0-1]。
- 圆角半径:设置条形柱末端的圆角半径,可选项范围:[0-100]。
- 圆角位置:设置条形柱圆角的位置,可选项包括:全部、顶端、底部。
- 背景颜色: 设置条形柱的背景颜色。
- 标签间距:设置条形柱上的标签与柱端的距离,可选项范围:[0-50]。
- 柱标签
 - 字体字号:设置柱标签的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置柱标签的文字颜色。
 - 文字样式:设置柱标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置柱标签的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文 字越粗)。



柱单位		
字体字号	微软雅黑 🔻	12
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	*
文字粗细	默认值	Ŧ
单位	^	
单位间隔(0	0
柱动画		
间隔(s) (0

- - 字体字号:设置柱单位的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置柱单位的文字颜色。
 - 文字样式:设置柱单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜
 - 文字粗细:设置柱单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)
 - 单位:设置柱标签的数值单位,可设置为空。
 - 单位间隔:设置柱标签数值与单位间的距离。
- 柱动画
 - 间隔(s):设置柱动画效果重复展示的间隔时间,单位为秒。

柱装饰	
颜色 #FFF	
描边宽度 〇	0
留白 〇	0
柱行设置	
奇行背景色 #FFF	
结束色 #FFF	
开启渐变	
偶行背景色 #FFF	
结束色 #FFF	
开启渐变	

- 柱装饰
 - 颜色:设置柱体的装饰颜色。
 - 描边宽度:设置柱体装饰的描边宽度。
 - 留白: 设置柱体与柱体装饰间的距离。
- 柱行设置



- 奇行背景色: 设置奇数行柱体的背景颜色; 当背景颜色开启了渐变色,则此项为渐变色的开始颜色。
- 结束色:当背景颜色开启了渐变色,则此项为奇数行柱体渐变色的结束颜色。如未开启渐变色,则此项设置无效。
- 开启渐变:开启或关闭奇数行柱体的背景渐变色。
- 偶行背景色:设置偶数行柱体的背景颜色;当背景颜色开启了渐变色,则此项为渐变色的开始颜色。
- 结束色:当背景颜色开启了渐变色,则此项为偶数行柱体渐变色的结束颜色。如未开启渐变色,则此项设置无效。
- 开启渐变:开启或关闭偶数行柱体的背景渐变色。

坐标轴

X轴

图表	坐标轴	系列	辅助
	X轴	Y轴	
▼ X轴			
标题			
文本	X轴标	题	
字体字	弓 微软雅	I	12
文字颜	ž	#FFFFFF	
文字样的	式默认值	1	Ŧ
文字粗约	田默认值		Ŧ
间距	0		0

- 标题
 - 文本:设置 X 轴的标题文字。
 - 字体字号:设置 X 轴标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置 X 轴标题的文字颜色。
 - 文字样式:设置 X 轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置 X 轴标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大 文字越粗)。
 - 间距:设置 X 轴标题与 X 坐标轴间的距离。



位置	底部	•
数据类型	数值型	•
标签	•	
显示格式	常规	•
字体字号	微软雅黑 🔻 12	
文字颜色	#FFFFF	
文字样式	默认值	•
文字粗细	默认值	Ŧ
文字行高	12	
角度	水平	•
间距	0	
大小	0 w X 12	н
水平对齐	水平居中	•
垂直对齐	垂直居中	•
超出宽度	截断	•
超出高度	截断	•
截断省略符		

• 位置:设置 X 标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。

数据类型:设置 X 坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。

数据类型	类型说明
数值型	用于连续数据
时间型	用于连续的时序数据
类目型	用于离散的类目数据
自动类目型	用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签

- 标签
 - 显示格式:设置坐标轴刻度标签的显示格式。
 - 字体字号: 设置坐标轴刻度标签的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置坐标轴刻度标签的文字颜色。
 - 文字样式:设置坐标轴刻度标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置坐标轴刻度标签的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数 字越大文字越粗)。
 - 文字行高:设置坐标轴刻度标签的文字行高。
 - 角度:设置坐标轴刻度标签的显示角度,可选项包括:水平、垂直、倾斜。
 - 间距: 设置坐标轴刻度标签的与坐标轴间的距离。
 - 大小:设置坐标轴刻度标签的宽与高。
 - 水平对齐:设置坐标轴刻度标签的水平对齐方式,可选项包括:左对齐、水平居中、右对齐。

- ᠫ 腾讯云
 - 垂直对齐:设置坐标轴刻度标签的垂直对齐方式,可选项包括:顶部对齐、垂直居中、底部对齐。
 - 超出宽度:设置坐标轴刻度标签超出宽度时的处理方式,可选项包括:截断、换行、强制换行。
 - 超出高度:设置坐标轴刻度标签超出高度时的处理方式,可选项包括:显示、截断。
 - 截断省略符:设置坐标轴刻度标签被截断时显示的省略符号,可设置为空。

单位	
单位文本	单位(元)
字体字号	微软雅黑 ▼ 12
文字颜色	#FFFFF
文字样式	默认值 🔹
文字粗细	默认值 🔻
间距(0
轴线	
宽度	1
颜色	RGB(98, 114, 136)
刻度	
数量	5
长度	5
宽度	1
颜色	RGB(98, 114, 136)

- 单位
 - 单位文本:设置坐标轴上显示的单位文字。
 - 字体字号: 设置坐标轴单位的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置坐标轴单位的文字颜色。
 - 文字样式:设置坐标轴单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置坐标轴单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越 大文字越粗)。
 - 间距:设置坐标轴单位与坐标轴间的距离。
- 轴线
 - 宽度: 设置坐标轴线的宽度。
 - 颜色:设置坐标轴线的颜色。
- 刻度
 - 数量:设置坐标轴的刻度数量。
 - 长度:设置坐标轴的刻度线长度。
 - 宽度:设置坐标轴的刻度线宽度。
 - 颜色:设置坐标轴的刻度线颜色。



刻度范围		
最小值	0	
最大值	0	
刻度偏移		
最小值偏移	0	
最大值偏移	0	
网格线		
网格线 宽度	1	
网格线 宽度 颜色	1	RGB(98, 114, 136)
网格线 宽度 颜色 类型	1	RGB(98, 114, 136)
网格线 宽度 颜色 类型 装饰	1 唐线	RGB(98, 114, 136)
网格线 宽度 颜色 类型 装饰 形状	1 虚线 方形	RGB(98, 114, 136)

刻度范围

- 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。
- 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
- 刻度偏移
 - 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。
 - 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。
- 网格线
 - 宽度:设置图表网格线的宽度。
 - 颜色:设置图表网格线的颜色。
 - 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。
 - 装饰
 - 形状:设置图表的装饰形状,显示于网格线与条形图交接处,可选项包括:圆形与方形。
 - 大小:设置图表网格线装饰形状的大小。

Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

系列



12	172	空心神田	赤?	/IJ	辅助
*	数据系列	IJ			
	配色方案				×
	系列1				
	映射字段	s1		系列1	
		系列s(直	系列名称	2
	开始颜色		RGBA(1	,171,250	,0.8
	结束颜色		#66EFF	F	
?	启用渐变				
	光晕颜色		#FFFFF	F	
?	显示最大 颜色	值 ()			
?	最大值颜	色	#4F00F	8	
	结束颜色		#C94B	FF	
?	启用渐变				
	田 添加調	系列			

回主 씨는 전제 날마

数据系列

- 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的柱状颜色。
- 系列
 - 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。
 - 开始颜色:设置系列柱体的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
 - 结束颜色:设置系列柱体的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭柱体的渐变色。
 - 光晕颜色
 - 显示最大值颜色:开启或关闭显示最大值柱体的颜色。
 - 最大值颜色:设置最大值柱体的开始颜色。
 - 结束颜色:设置最大值柱体的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭最大值柱体的渐变色。

```
• 添加系列
```

支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。

辅助

标题



图表 坐	标轴	系列	3	辅助
▼ 标题				
文本	标题			
字体字号	微软雅		14	
文字颜色	#	FFFFF		
文字样式	默认值			•
文字粗细	默认值			•
文字行高	14			
对齐方式	左对齐			•
位置	顶部居	ŧ		-
间距		0		
	0			0
		0		

- 标题字体
 - 文本:设置条形图的标题文字。
 - 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置标题的文字颜色。
 - 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
 - 文字行高:设置标题的文字行高。
 - 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括: 左对齐、居中对齐、右对齐。
 - 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
 - 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

圕例



▼ 图例		
图标		
图标形状	🔵 圆形 📀 矩形	
布局朝向	💿 水平 🔵 垂直	
字体字号	微软雅黑 🔻	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	•
文字行高	0	
位置	底部居中	•
图标距离([0
系列间距() [0
间距	0	
	0	0
	0	

• 图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列柱体颜色一致。
- 布局朝向:设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 字体字号: 设置图例的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置图例的文字颜色。
- 文字样式:设置图例的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置图例的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距: 设置图例相对于图表和边界间的距离。

工具提示

当鼠标悬停在图表中的柱体上时,将会显示此提示。



▼ 工具提示				
样式				
背景颜色		#FFF		
边框颜色		#FFF		
间距			0	
	0			0
			0	
文本				
字体字号	微彰	雅黑	• 0	
文字间距	0			
文字颜色		#FFF		
	BI	<u>U</u>	ΞΞ	≣≣

• 样式

- 背景颜色:设置提示的背景颜色。
- 边框颜色:设置提示的边框颜色。
- 间距:设置提示内容与四边的距离。

文本

- 字体字号:设置提示文字的文字字体和字体大小。
- 文字间距:设置提示文字间的距离。
- 文字颜色:设置提示文字的颜色。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射



▼ 字段映射	đ	
字段	映射	状态
(?) x	x	● 映射成功
(?) у	У	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



垂直胶囊柱状图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:04

垂直胶囊柱状图是柱状图的一种,支持设置柱状图样式、坐标轴、标题、工具栏和多个系列的数据设置等;在应用场景中,可用于展示多维的数据差异,更直观地 解读数据。本文介绍垂直胶囊柱状图的各配置项。



编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 → 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击▲ ▶ 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

图表间距



图表	坐标轴	系列	辅助
▼ 图表间]距		
间距		20	
	29		10
		20	

边间距: 柱状图区域与组件上下左右四个边界间的距离,单位为 px。

柱状图样式

用于设置柱状图中每个柱子的样式。

▼ 柱状图样式	
柱间距	0.65
描边颜色	RGBA(0,0,0,0)
外框颜色	RGBA(255,255,255,0
外框宽度	1

- 柱间距:设置条形柱间的间距,可选项范围:[0-1]。
- 描边颜色:设置条形柱边的颜色。
- 外框颜色:设置条形柱外框边的颜色。
- 外框宽度:设置条形柱外框边的宽度。

坐标轴

X轴

图表 🛓	坐标轴 系列	辅助
	X轴 Y轴	
▼ X轴		
标题		
文本	X轴标题	
字体字号	微软雅黑 🔻	12
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	•
间距	0	0

- 标题
 - 文本:设置 X 轴的标题文字。
 - 字体字号:设置 X 轴标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置 X 轴标题的文字颜色。
 - 文字样式:设置 X 轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。

- 文字粗细:设置 X 轴标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大 文字越粗)。
- 间距:设置 X 轴标题与 X 坐标轴间的距离。

腾讯云

位置	底部 👻	
数据类型	数值型 🔻	
标签		
显示格式	常规 👻	
字体字号	微软雅黑 🔻 12	
文字颜色	#FFFFF	
文字样式	默认值 ▼	
文字粗细	默认值 ▼	
文字行高	12	
角度	水平 -	
间距	0	
大小	0 W X 12 H	
水平对齐	水平居中 👻	
垂直对齐	垂直居中 ▼	
超出宽度	截断 🔻	
超出高度	截断	
截断省略符		

• 位置:设置 X 标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。

• 数据类型:设置 X 坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。

数据类型	类型说明
数值型	用于连续数据
时间型	用于连续的时序数据
类目型	用于离散的类目数据
自动类目型	用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签

• 标签

- 显示格式:设置坐标轴刻度标签的显示格式。
- 字体字号:设置坐标轴刻度标签的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置坐标轴刻度标签的文字颜色。
- 文字样式:设置坐标轴刻度标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置坐标轴刻度标签的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数 字越大文字越粗)。
- 文字行高:设置坐标轴刻度标签的文字行高。
- 角度:设置坐标轴刻度标签的显示角度,可选项包括:水平、垂直、倾斜。
- 间距:设置坐标轴刻度标签的与坐标轴间的距离。



- 大小:设置坐标轴刻度标签的宽与高。
- 水平对齐:设置坐标轴刻度标签的水平对齐方式,可选项包括:左对齐、水平居中、右对齐。
- 垂直对齐:设置坐标轴刻度标签的垂直对齐方式,可选项包括:顶部对齐、垂直居中、底部对齐。
- 超出宽度:设置坐标轴刻度标签超出宽度时的处理方式,可选项包括:截断、换行、强制换行。
- 超出高度:设置坐标轴刻度标签超出高度时的处理方式,可选项包括:显示、截断。
- 截断省略符:设置坐标轴刻度标签被截断时显示的省略符号,可设置为空。

单位		
单位文本	单位(元)	
字体字号	微软雅黑 ▼	12
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	Ŧ
间距	-0	10

- 单位
 - 单位文本:设置坐标轴上显示的单位文字。
 - 字体字号:设置坐标轴单位的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置坐标轴单位的文字颜色。
 - 文字样式:设置坐标轴单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置坐标轴单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越 大文字越粗)。
 - 间距:设置坐标轴单位与坐标轴间的距离。

⑦ 分割段数	5
⑦ 最小间隔	0
⑦ 最大间隔	100
② 分割间隔	0

- 分割段数: 坐标轴的分割段数, 只是个预估值, 实际显示的段数会在这个基础上根据分割后坐标轴刻度显示的易读程度作调整。
- 最小间隔: 自动计算坐标轴的最小间隔大小,只在数值轴或时间轴中有效。
- 最大间隔: 自动计算坐标轴的最大间隔大小,只在数值轴或时间轴中有效。
- 分割间隔:强制设置坐标轴分割间隔,只在数值轴或时间轴中有效。



362,017		
宽度	1	
颜色		RGB(98, 114, 136)
刻度		
数量	5	
长度	5	
宽度	1	
颜色		RGB(98, 114, 136)
刻度范围		
刻度范围 最小值	0	
刻度范围 最小值 最大值	0	
刻度范围 最小值 最大值	0	
刻度范围 最小值 最大值 网格线	0	
刻度范围 最小值 最大值 网格线 宽度	0	
刻 度范围 最小值 最大值 网格线 宽度 颜色	0	RGB(98, 114, 136)

• 轴线

- 宽度:设置坐标轴线的宽度。
- 颜色:设置坐标轴线的颜色。
- 刻度
 - 数量:设置坐标轴的刻度数量。
 - 长度:设置坐标轴的刻度线长度。
 - 宽度:设置坐标轴的刻度线宽度。
 - 颜色:设置坐标轴的刻度线颜色。
- 刻度范围
 - 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。
 - 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
- 网格线
 - 宽度:设置图表网格线的宽度。
 - 颜色:设置图表网格线的颜色。
 - 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。

Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

系列





系列

图表	坐标轴	系列	辅助
▼ 数据系列	Ŋ		
配色方案			·
系列1			圃
映射字段	s1	系列	Ŋ1
	系列s值	系列领	3称
开始颜色	#	006EFF	
结束颜色	#	FFFFFF	
⑦ 启用渐变			

数据系列

• 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的柱状颜色。

• 系列

- 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。
- 开始颜色: 设置系列柱体的开始颜色; 当开启了渐变色时, 此项为渐变色的开始颜色。
- 结束颜色:设置系列柱体的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
- 启用渐变:开启或关闭柱体的渐变色。
- 添加系列

支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。

辅助



🔗 腾讯云

标题

▼ 标题		
文本	标题	
字体字号	微软雅黑 ▼ 1	4
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	•
文字粗细	默认值	
文字行高	14	
位置	顶部居中	-
间距	0	
	0	0
	0	

- 标题字体
 - 文本:设置柱状图的标题文字。
 - 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置标题的文字颜色。
 - 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
 - 文字行高:设置标题的文字行高。
 - 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
 - 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

圕例



▼ 图例		
图标		
图标形状	🔵 圆形 📀 矩形	
布局朝向	💿 水平 🔵 垂直	
字体字号	微软雅黑 🔻	14
文字颜色	#FFFFF	
文字样式	默认值	-
文字粗细	默认值	•
文字行高	0	
位置	底部居中	Ŧ
图标距离()[0
系列间距()[0
间距	0	
	0	0
	0	

• 图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列柱体颜色一致。
- 布局朝向:设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 字体字号:设置图例的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置图例的文字颜色。
- 文字样式:设置图例的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置图例的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距: 设置图例相对于图表和边界间的距离。

工具提示

当鼠标悬停在图表中的柱体上时,将会显示此提示。



▼ 工具提示				
样式				
背景颜色		#FFF		
边框颜色		#FFF		
间距			0	
	0			0
			0	
文本				
字体字号	微软	雅黑	• 0	
文字间距	0			
文字颜色		#FFF		
	ΒI	<u>U</u>	≣ ≣ :	≣≣

• 样式

- 背景颜色:设置提示的背景颜色。
- 边框颜色:设置提示的边框颜色。
- 间距:设置提示内容与四边的距离。
- 文本
 - 字体字号:设置提示文字的文字字体和字体大小。
 - 文字间距:设置提示文字间的距离。
 - 文字颜色:设置提示文字的颜色。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射



▼ 字段映射	t	
字段	映射	状态
? x	x	● 映射成功
🧿 у	у	● 映射成功
⑦ s	s	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



基础条形图

最近更新时间: 2024-03-18 17:22:51

基础条形图是柱状图的一种,支持设置条形图样式、坐标轴、标题、工具栏和多个系列的数据设置等;在应用场景中,可用于展示多维的数据差异,更直观地解读 数据。本文介绍基础条形图的各配置项。

1500 1600 1700 1800 1900 200	属性	数据	>>
	基础条形图 v1.0.12		
	▼ 位置大小		
	大小 300 位置 1551 旋转 0	W 6 200 H X 6 62 Y	
	图表 坐标轴	系列	眑
	▶ 图表间距		
	▶ 柱状图样式		

编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 ●图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击▲ ▶ 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

图表间距





边间距:条形图区域与组件上下左右四个边界间的距离,单位为 px。

柱状图样式

用于设置条形图中每个柱子的样式。

▼ 柱状图样式	ť	
柱间距	O	0.9
圆角半径(0 100	0
圆角位置	顶部	•
背景颜色	#2C35A9	
标签间距		12
柱标签		
字体字号	微软雅黑 ▼	12
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	•
文字粗细	默认值	Ŧ

• 基础设置

- 柱间距:设置条形柱间的间距,可选项范围:[0-1]。
- 圆角半径:设置条形柱末端的圆角半径,可选项范围:[0-100]。
- 圆角位置:设置条形柱圆角的位置,可选项包括:全部、顶端、底部。
- 背景颜色: 设置条形柱的背景颜色。
- 标签间距:设置条形柱上的标签与柱端的距离,可选项范围:[0-50]。
- 柱标签
 - 字体字号:设置柱标签的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置柱标签的文字颜色。
 - 文字样式:设置柱标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细: 设置柱标签的文字粗细,可选项包括: 默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。



柱单位		
字体字号	微软雅黑 ▼	12
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	•
单位	\uparrow	
单位间隔(0	0
柱动画		
间隔(s) (0	0

- - 字体字号:设置柱单位的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置柱单位的文字颜色。
 - 文字样式:设置柱单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置柱单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。
 - 单位:设置柱标签的数值单位,可设置为空。
 - 单位间隔:设置柱标签数值与单位间的距离。
- 柱动画
 - 间隔(s): 设置柱动画效果重复展示的间隔时间,单位为秒。

柱装饰	
颜色 #FFF	
描边宽度 🔾 ———————————————————————————————————	0
留白 〇	0
柱行设置	
奇行背景色 #FFF	
结束色 #FFF	
开启渐变	
偶行背景色 #FFF	
结束色 #FFF	
开启渐变	

- 柱装饰
 - 颜色:设置柱体的装饰颜色。
 - 描边宽度: 设置柱体装饰的描边宽度。
 - 留白:设置柱体与柱体装饰间的距离。
- 柱行设置



- 奇行背景色: 设置奇数行柱体的背景颜色; 当背景颜色开启了渐变色,则此项为渐变色的开始颜色。
- 结束色:当背景颜色开启了渐变色,则此项为奇数行柱体渐变色的结束颜色。如未开启渐变色,则此项设置无效。
- 开启渐变:开启或关闭奇数行柱体的背景渐变色。
- 偶行背景色:设置偶数行柱体的背景颜色;当背景颜色开启了渐变色,则此项为渐变色的开始颜色。
- 结束色:当背景颜色开启了渐变色,则此项为偶数行柱体渐变色的结束颜色。如未开启渐变色,则此项设置无效。
- 开启渐变:开启或关闭偶数行柱体的背景渐变色。

坐标轴

X轴

图表	坐标轴	系列	辅助
	X轴	Y轴	
▼ X轴			
标题			
文本	X轴标	题	
字体字	弓 微软雅		12
文字颜	ž	#FFFFFF	
文字样的	式默认值	1	Ŧ
文字粗约	田默认值		Ŧ
间距	0		0

- 标题
 - 文本:设置 X 轴的标题文字。
 - 字体字号:设置 X 轴标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置 X 轴标题的文字颜色。
 - 文字样式:设置 X 轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置 X 轴标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大 文字越粗)。
 - 间距:设置 X 轴标题与 X 坐标轴间的距离。



位置	底部	Ŧ
数据类型	数值型	Ŧ
标签		D
显示格式	常规	Ŧ
字体字号	微软雅黑 🔻 12	
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	Ŧ
文字行高	12	
角度	水平	Ŧ
间距	0	
大小	0 w X 12	Н
水平对齐	水平居中	Ŧ
垂直对齐	垂直居中	Ŧ
超出宽度	截断	Ŧ
超出高度	截断	Ŧ
截断省略符		

• 位置:设置 X 标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。

数据类型:设置 X 坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。

数据类型	类型说明
数值型	用于连续数据
时间型	用于连续的时序数据
类目型	用于离散的类目数据
自动类目型	用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签

- 标签
 - 显示格式:设置坐标轴刻度标签的显示格式。
 - 字体字号:设置坐标轴刻度标签的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置坐标轴刻度标签的文字颜色。
 - 文字样式:设置坐标轴刻度标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置坐标轴刻度标签的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数 字越大文字越粗)。
 - 文字行高:设置坐标轴刻度标签的文字行高。
 - 角度:设置坐标轴刻度标签的显示角度,可选项包括:水平、垂直、倾斜。
 - 间距:设置坐标轴刻度标签的与坐标轴间的距离。
 - 大小:设置坐标轴刻度标签的宽与高。
 - 水平对齐:设置坐标轴刻度标签的水平对齐方式,可选项包括:左对齐、水平居中、右对齐。

- ᠫ 腾讯云
 - 垂直对齐:设置坐标轴刻度标签的垂直对齐方式,可选项包括:顶部对齐、垂直居中、底部对齐。
 - 超出宽度:设置坐标轴刻度标签超出宽度时的处理方式,可选项包括:截断、换行、强制换行。
 - 超出高度:设置坐标轴刻度标签超出高度时的处理方式,可选项包括:显示、截断。
 - 截断省略符:设置坐标轴刻度标签被截断时显示的省略符号,可设置为空。

单位	
单位文本	単位(元)
字体字号	微软雅黑 🔻 12
文字颜色	#FFFFF
文字样式	默认值 ▼
文字粗细	默认值 🔻
间距(0
轴线	
宽度	1
颜色	RGB(98, 114, 136)
刻度	
数量	5
长度	5
宽度	1
颜色	RGB(98, 114, 136)

- 单位
 - 单位文本: 设置坐标轴上显示的单位文字。
 - 字体字号: 设置坐标轴单位的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置坐标轴单位的文字颜色。
 - 文字样式:设置坐标轴单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置坐标轴单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越 大文字越粗)。
 - 间距:设置坐标轴单位与坐标轴间的距离。
- 轴线
 - 宽度:设置坐标轴线的宽度。
 - 颜色:设置坐标轴线的颜色。
- 刻度
 - 数量:设置坐标轴的刻度数量。
 - 长度:设置坐标轴的刻度线长度。
 - 宽度:设置坐标轴的刻度线宽度。
 - 颜色:设置坐标轴的刻度线颜色。



刻度范围		
最小值	0	
最大值	0	
刻度偏移		
最小值偏移	0	
最大值偏移	0	
网格线		
网格线 宽度	1	
网格线 宽度 颜色	1	RGB(98, 114, 136)
网格线 宽度 颜色 类型	1	RGB(98, 114, 136)
网格线 宽度 颜色 类型 装饰	1 虚线	RGB(98, 114, 136)
网格线 宽度 颜色 类型 装饰 形状	1 虚线 方形	RGB(98, 114, 136)

刻度范围

- 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。
- 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
- 刻度偏移
 - 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。
 - 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。
- 网格线
 - 宽度:设置图表网格线的宽度。
 - 颜色:设置图表网格线的颜色。
 - 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。
 - 装饰
 - 形状:设置图表的装饰形状,显示于网格线与条形图交接处,可选项包括:圆形与方形。
 - 大小: 设置图表网格线装饰形状的大小。

Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

系列





▼ 数据系列		
配色方案		•
自动映射		导入系列值字段
系列1		
映射字段	s1	系列1
	系列 s 值	系列名称
开始颜色	#006E	F
结束颜色	#FFFF	FF
⑦ 开启渐变		
显示标签		
⑦ Y轴	Y轴	•

数据系列

- 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的柱状颜色。
- 自动映射:开启后自动和系列值字段映射。点击导入系列值字段后,需要手动导入。
- 系列
 - 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。
 - 开始颜色:设置系列柱体的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
 - 结束颜色:设置系列柱体的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭柱体的渐变色。
- 添加系列

支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。

辅助



图表 坐	标轴	系列	4	補助
▼ 标题				
文本	标题			
字体字号	微软雅		14	
文字颜色	#	FFFFFF		
文字样式	默认值	i		•
文字粗细	默认值	I		•
文字行高	14			
对齐方式	左对齐	:		Ŧ
位置	顶部居	÷		Ŧ
间距		0		
	0			0
		0		

标题

● 标题字体

- 文本:设置条形图的标题文字。
- 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括:左对齐、居中对齐、右对齐。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

图例



▼ 图例		
图标		
图标形状	🔵 圆形 📀 矩形	
布局朝向	💿 水平 🔵 垂直	
字体字号	微软雅黑 🔻	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	•
文字行高	0	
位置	底部居中	Ŧ
图标距离([0
系列间距()[0
间距	0	
	0	0
	0	

• 图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列柱体颜色一致。
- 布局朝向:设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 字体字号: 设置图例的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置图例的文字颜色。
- 文字样式:设置图例的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置图例的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距: 设置图例相对于图表和边界间的距离。

工具提示

当鼠标悬停在图表中的柱体上时,将会显示此提示。



▼ 工具提示				
样式				
背景颜色		#FFF		
边框颜色		#FFF		
间距			0	
	0			0
			0	
文本				
字体字号	微蚊	雅黑	• 0	
文字间距	0			
文字颜色		#FFF		
	BI	<u>U</u>	≣≣	

• 样式

- 背景颜色:设置提示的背景颜色。
- 边框颜色:设置提示的边框颜色。
- 间距:设置提示内容与四边的距离。

• 文本

- 字体字号:设置提示文字的文字字体和字体大小。
- 文字间距:设置提示文字间的距离。
- 文字颜色:设置提示文字的颜色。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射



▼ 字段映	đ	
字段	映射	状态
(?) x	x	● 映射成功
(?) у	у	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



基础柱状图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:04

基础柱状图是柱状图的一种,支持设置柱状图样式、坐标轴、标题、工具栏和多个系列的数据设置等;在应用场景中,可用于展示多维的数据差异,更直观地解读 数据。本文介绍基础柱状图的各配置项。



编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 → 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击 ▲ ▶ 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

图表间距



边间距:柱状图区域与组件上下左右四个边界间的距离,单位为 px。


柱状图样式

用于设置柱状图中每个柱子的样式。

▼ 柱状图样元	t	
柱间距	O	0.9
圆角半径(0 100	0
圆角位置	顶部	-
背景颜色	#2C35A9	
标签间距		12
柱标签		
字体字号	微软雅黑 ▼	12
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	•
文字粗细	默认值	•

基础设置

- 柱间距:设置柱状柱间的间距,可选项范围:[0-1]。
- 圆角半径:设置柱状柱末端的圆角半径,可选项范围:[0-100]。
- 圆角位置:设置柱状柱圆角的位置,可选项包括:全部、顶端、底部。
- 背景颜色:设置柱状柱的背景颜色。
- 标签间距:设置柱状柱上的标签与柱端的距离,可选项范围:[0-50]。
- 柱标签
 - 字体字号:设置柱标签的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置柱标签的文字颜色。
 - 文字样式:设置柱标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置柱标签的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。

柱单位		
字体字号	微软雅黑 🔻	12
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	•
文字粗细	默认值	Ŧ
单位	\uparrow	
单位间隔 🤇		0
柱动画		
间隔(s))	0



- 字体字号: 设置柱单位的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置柱单位的文字颜色。
- 文字样式:设置柱单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜
- 文字粗细:设置柱单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)
- 单位:设置柱标签的数值单位,可设置为空。
- 单位间隔:设置柱标签数值与单位间的距离。
- 柱动画
 - 间隔(s):设置柱动画效果重复展示的间隔时间,单位为秒。

柱装饰	
颜色 #FFF	
描边宽度 〇	0
留白 〇	0
柱行设置	
奇行背景色 #FFF	
结束色 #FFF	
开启渐变	
偶行背景色 #FFF	
结束色 #FFF	
开启渐变	

- 柱装饰
 - 颜色:设置柱体的装饰颜色。
 - 描边宽度:设置柱体装饰的描边宽度。
 - 留白: 设置柱体与柱体装饰间的距离。
- - 奇行背景色: 设置奇数行柱体的背景颜色; 当背景颜色开启了渐变色,则此项为渐变色的开始颜色。
 - 结束色:当背景颜色开启了渐变色,则此项为奇数行柱体渐变色的结束颜色。如未开启渐变色,则此项设置无效。
 - 开启渐变:开启或关闭奇数行柱体的背景渐变色。
 - 偶行背景色: 设置偶数行柱体的背景颜色; 当背景颜色开启了渐变色,则此项为渐变色的开始颜色。
 - 结束色:当背景颜色开启了渐变色,则此项为偶数行柱体渐变色的结束颜色。如未开启渐变色,则此项设置无效。
 - 开启渐变:开启或关闭偶数行柱体的背景渐变色。

坐标轴

X轴



图表	坐标轴	系列	辅助	
	X轴	Y轴		
▼ X轴				D
标题				
文本	X轴标	题		
字体字	号 微软雅	i 黑 ▼	12	
文字颜	<u>۸</u>	#FFFFFF		
文字样:	式默认值	I	•	
文字粗	细 默认值	1	Ŧ	
间距	0		0	

- ●标题
 - 文本:设置 X 轴的标题文字。
 - 字体字号:设置 X 轴标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置 X 轴标题的文字颜色。
 - 文字样式:设置 X 轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细: 设置 X 轴标题的文字粗细,可选项包括: 默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大 文字越粗)。
 - 间距:设置 X 轴标题与 X 坐标轴间的距离。



位置	底部	Ŧ
数据类型	数值型	Ŧ
标签		D
显示格式	常规	Ŧ
字体字号	微软雅黑 🔻 12	
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	Ŧ
文字行高	12	
角度	水平	Ŧ
间距	0	
大小	0 w X 12	Н
水平对齐	水平居中	Ŧ
垂直对齐	垂直居中	Ŧ
超出宽度	截断	Ŧ
超出高度	截断	Ŧ
截断省略符		

• 位置:设置 X 标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。

• 数据类型:设置 X 坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。

数据类型	类型说明
数值型	用于连续数据
时间型	用于连续的时序数据
类目型	用于离散的类目数据
自动类目型	用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签

- 标签
 - 显示格式:设置坐标轴刻度标签的显示格式。
 - 字体字号:设置坐标轴刻度标签的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置坐标轴刻度标签的文字颜色。
 - 文字样式:设置坐标轴刻度标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置坐标轴刻度标签的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数 字越大文字越粗)。
 - 文字行高:设置坐标轴刻度标签的文字行高。
 - 角度:设置坐标轴刻度标签的显示角度,可选项包括:水平、垂直、倾斜。
 - 间距: 设置坐标轴刻度标签的与坐标轴间的距离。
 - 大小:设置坐标轴刻度标签的宽与高。
 - 水平对齐:设置坐标轴刻度标签的水平对齐方式,可选项包括:左对齐、水平居中、右对齐。

- ᠫ 腾讯云
 - 垂直对齐:设置坐标轴刻度标签的垂直对齐方式,可选项包括:顶部对齐、垂直居中、底部对齐。
 - 超出宽度:设置坐标轴刻度标签超出宽度时的处理方式,可选项包括:截断、换行、强制换行。
 - 超出高度:设置坐标轴刻度标签超出高度时的处理方式,可选项包括:显示、截断。
 - 截断省略符:设置坐标轴刻度标签被截断时显示的省略符号,可设置为空。

单位	
单位文本	単位(元)
字体字号	微软雅黑 🔻 12
文字颜色	#FFFFF
文字样式	默认值 ▼
文字粗细	默认值 🔻
间距(0
轴线	
宽度	1
颜色	RGB(98, 114, 136)
刻度	
数量	5
长度	5
宽度	1
颜色	RGB(98, 114, 136)

- 单位
 - 单位文本:设置坐标轴上显示的单位文字。
 - 字体字号: 设置坐标轴单位的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置坐标轴单位的文字颜色。
 - 文字样式:设置坐标轴单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置坐标轴单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越 大文字越粗)。
 - 间距:设置坐标轴单位与坐标轴间的距离。
- 轴线
 - 宽度: 设置坐标轴线的宽度。
 - 颜色:设置坐标轴线的颜色。
- 刻度
 - 数量:设置坐标轴的刻度数量。
 - 长度:设置坐标轴的刻度线长度。
 - 宽度:设置坐标轴的刻度线宽度。
 - 颜色:设置坐标轴的刻度线颜色。



刻度范围		
最小值	0	
最大值	0	
刻度偏移		
最小值偏移	0	
最大值偏移	0	
网格线		
网格线 宽度	1	
网格线 宽度 颜色	1	RGB(98, 114, 136)
网格线 宽度 颜色 类型	1 ■	RGB(98, 114, 136)
网格线 宽度 颜色 类型 装饰	1 虚线	RGB(98, 114, 136)
阿格线 宽度 颜色 类型 装饰 形状	1 虚线 方形	RGB(98, 114, 136)

刻度范围

- 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。
- 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
- 刻度偏移
 - 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。
 - 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。
- 网格线
 - 宽度:设置图表网格线的宽度。
 - 颜色:设置图表网格线的颜色。
 - 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。
 - 装饰
 - 形状:设置图表的装饰形状,显示于网格线与柱状图交接处,可选项包括:圆形与方形。
 - 大小:设置图表网格线装饰形状的大小。

Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

系列



图表	坐标轴	系列	辅助
▼ 数据系	列		
配色方象			×
系列1			団
映射字段	2 s1	系列	J1
	系列s值	系列名	3称
开始颜色	à 🚺 4	#006EFF	
结束颜色	4	#FFFFFF	
⑦ 启用渐变	Ε		

数据系列

• 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的柱状颜色。

- 系列
 - 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。
 - 开始颜色:设置系列柱体的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
 - 结束颜色:设置系列柱体的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭柱体的渐变色。
- 添加系列

支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。

辅助

图表 坐	标轴 系列	辅助
▼ 标題		
文本	标题	
字体字号	微软雅黑 ▼	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	•
文字行高	14	
对齐方式	左对齐	Ŧ
位置	顶部居中	*
间距	0	
	0	0
	0	

标题

- 标题字体
 - 文本:设置柱状图的标题文字。



- 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括: 左对齐、居中对齐、右对齐。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

圕例

▼ 图例		
图标		
图标形状	🔵 圆形 📀 矩形	
布局朝向	💿 水平 🔵 垂直	
字体字号	微软雅黑 ▼	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	•
文字粗细	默认值	•
文字行高	0	
位置	底部居中	-
图标距离()	0
系列间距(0
间距	0	
	0	0
	0	

图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列柱体颜色一致。
- 布局朝向:设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 字体字号:设置图例的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置图例的文字颜色。
- 文字样式:设置图例的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置图例的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距: 设置图例相对于图表和边界间的距离。

工具提示

当鼠标悬停在图表中的柱体上时,将会显示此提示。



▼ 工具提示				
样式				
背景颜色		#FFF		
边框颜色		#FFF		
间距			0	
	0			0
			0	
文本				
字体字号	微蚊	潮黑	•	0
文字间距	0			
文字颜色		#FFF		
	BI	<u>U</u>		≣≣

• 样式

- 背景颜色:设置提示的背景颜色。
- 边框颜色:设置提示的边框颜色。
- 间距:设置提示内容与四边的距离。

• 文本

- 字体字号:设置提示文字的文字字体和字体大小。
- 文字间距:设置提示文字间的距离。
- 文字颜色:设置提示文字的颜色。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射



▼ 字段映射	đ	
字段	映射	状态
(?) x	x	● 映射成功
(?) у	У	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



堆叠条形图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:04

堆叠条形图是柱状图的一种,支持设置条形图样式、坐标轴、标题、工具栏和多个系列的数据设置等;在应用场景中,可用于展示多维的数据差异,更直观地解读 数据。本文介绍堆叠条形图的各配置项。



编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

• 大小

- 设置组件的宽与高,单位为 px。
- 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
- 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。

位置

- 设置组件的坐标位置,单位为 px。
- 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
- 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 ●图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击▲▶图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

图表间距

图表 실	坐标轴 系列		辅助
▼ 图表间距			
间距		20	
	29		10
		20	



边间距:条形图区域与组件上下左右四个边界间的距离,单位为 px。

柱状图样式

用于设置条形图中每个柱子的样式。

▼ 柱状图样式
柱间距 0.5
间距 〇 0
圆角半径 〇 0
圆角位置 顶部 ▼
背景颜色 RGBA(0,0,0,0)
标签
文本 微软雅黑 ▼ 12
文字颜色 #FFFFFF
文字样式 默认值 🔻
文字粗细 默认值 💌
位置 内部居中 🔻
间距 〇 0
装饰
颜色 #FFFFFF
描边宽度 0
留白 〇 0

• 基础设置

- 柱间距:设置条形柱间的间距,可选项范围:[0-1]。
- 间距:设置系列条形柱间的间距,可选项范围:[0-50]。
- 圆角半径:设置条形柱末端的圆角半径,可选项范围: [0-100]。
- 圆角位置:设置条形柱圆角的位置,可选项包括:全部、顶端、底部。
- 背景颜色:设置条形柱的背景颜色。
- 标签间距:设置条形柱上的标签与柱端的距离,可选项范围:[0-50]。
- 标签
 - 文本:设置柱标签的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置柱标签的文字颜色。
 - 文字样式:设置柱标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置柱标签的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。
 - 位置:设置柱标签的显示位置,可选项包括:内部居中、内部靠左、内部靠右、外部靠左、外部靠右。
 - 间距:设置柱标签与柱边界的距离,可选项范围: [0-50]。
- 柱装饰
 - 颜色:设置柱体的装饰颜色。
 - 描边宽度:设置柱体装饰的描边宽度。
 - 留白: 设置柱体与柱体装饰间的距离。



坐标轴

X轴

图表	坐标轴	系列	辅助	
	X轴	Y轴		
▼ X轴				D
标题				
文本	X轴标	题		
字体字	号 微软雅	i≅ ▼	12	
文字颜	ê	#FFFFFF		
文字样	式默认值	1	Ŧ	
文字粗	細默认值	1	Ŧ	
间距	0		0	

- ●标题
 - 文本:设置 X 轴的标题文字。
 - 字体字号:设置 X 轴标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置 X 轴标题的文字颜色。
 - 文字样式:设置 X 轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细: 设置 X 轴标题的文字粗细,可选项包括: 默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大 文字越粗)。
 - 间距:设置 X 轴标题与 X 坐标轴间的距离。



位置	底部	Ŧ
数据类型	数值型	Ŧ
标签		D
显示格式	常规	Ŧ
字体字号	微软雅黑 🔻 12	
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	Ŧ
文字行高	12	
角度	水平	Ŧ
间距	0	
大小	0 w X 12	Н
水平对齐	水平居中	Ŧ
垂直对齐	垂直居中	Ŧ
超出宽度	截断	Ŧ
超出高度	截断	Ŧ
截断省略符		

• 位置:设置 X 标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。

数据类型:设置 X 坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。

数据类型	类型说明
数值型	用于连续数据
时间型	用于连续的时序数据
类目型	用于离散的类目数据
自动类目型	用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签

- 标签
 - 显示格式:设置坐标轴刻度标签的显示格式。
 - 字体字号:设置坐标轴刻度标签的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置坐标轴刻度标签的文字颜色。
 - 文字样式:设置坐标轴刻度标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置坐标轴刻度标签的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数 字越大文字越粗)。
 - 文字行高:设置坐标轴刻度标签的文字行高。
 - 角度:设置坐标轴刻度标签的显示角度,可选项包括:水平、垂直、倾斜。
 - 间距: 设置坐标轴刻度标签的与坐标轴间的距离。
 - 大小:设置坐标轴刻度标签的宽与高。
 - 水平对齐:设置坐标轴刻度标签的水平对齐方式,可选项包括:左对齐、水平居中、右对齐。

- 🕥 腾讯云
 - 垂直对齐:设置坐标轴刻度标签的垂直对齐方式,可选项包括:顶部对齐、垂直居中、底部对齐。
 - 超出宽度:设置坐标轴刻度标签超出宽度时的处理方式,可选项包括:截断、换行、强制换行。
 - 超出高度:设置坐标轴刻度标签超出高度时的处理方式,可选项包括:显示、截断。
 - 截断省略符:设置坐标轴刻度标签被截断时显示的省略符号,可设置为空。

单位		
单位文本	单位(元)	
字体字号	微软雅黑 🔻	12
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	-
文字粗细	默认值	-
间距		10

- 単位
 - 单位文本:设置坐标轴上显示的单位文字。
 - 字体字号:设置坐标轴单位的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置坐标轴单位的文字颜色。
 - 文字样式:设置坐标轴单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置坐标轴单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越 大文字越粗)。
 - 间距:设置坐标轴单位与坐标轴间的距离。

 ⑦ 分割段数 	5
⑦ 最小间隔	0
② 最大间隔	100
② 分割间隔	0

- 分割段数: 坐标轴的分割段数,只是个预估值,实际显示的段数会在这个基础上根据分割后坐标轴刻度显示的易读程度作调整。
- 最小间隔: 自动计算坐标轴的最小间隔大小,只在数值轴或时间轴中有效。
- 最大间隔: 自动计算坐标轴的最大间隔大小,只在数值轴或时间轴中有效。
- 分割间隔:强制设置坐标轴分割间隔,只在数值轴或时间轴中有效。



轴线		
宽度	1	
颜色		RGB(98, 114, 136)
刻度		
数量	5	
长度	5	
宽度	1	
颜色		RGB(98, 114, 136)
刻度范围		
刻度范围 最小值	0	
刻度范围 最小值 最大值	0	
刻度范围 最小值 最大值	0	
刻度范围 最小值 最大值 网格线	0	
刻度范围 最小值 最大值 网格线 宽度	0	
刻度范围 最小值 最大值 网格线 宽度 颜色	0	C RGB(98, 114, 136)

• 轴线

- 宽度:设置坐标轴线的宽度。
- 颜色:设置坐标轴线的颜色。
- 刻度
 - 数量:设置坐标轴的刻度数量。
 - 长度:设置坐标轴的刻度线长度。
 - 宽度:设置坐标轴的刻度线宽度。
 - 颜色: 设置坐标轴的刻度线颜色。
- 刻度范围
 - 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。
 - 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
- 网格线
 - 宽度:设置图表网格线的宽度。
 - 颜色:设置图表网格线的颜色。
 - 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。

Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

系列



图表 坐	标轴	系列	辅助
▼ 数据系列			
配色方案			-
系列1			莭
映射字段	s1	系列]1
	系列s值	系列名	称
颜色	#0	06EFF	
结束颜色	R	GBA(0,0,0,0)	
开启渐变			
显示标签			
显示零值			
靠右			
间距			0

数据系列

- 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的柱状颜色。
- 系列
 - 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。
 - 开始颜色:设置系列柱体的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
 - 结束颜色:设置系列柱体的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭柱体的渐变色。
 - 显示标签:显示或隐藏柱体的标签内容。
 - 显示零值:开启时显示值为0的柱体,关闭时则隐藏。
 - 靠右:开启时,柱标签值靠图表右侧显示。
 - 间距:设置标签与柱间的距离,可选项范围: [0-50]。

• 添加系列

支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。

辅助

标题





▼ 标题		
文本	标题	
字体字号	微软雅黑 ▼ 14	4
文字颜色	#FFFFF	
文字样式	默认值	*
文字粗细	默认值	*
文字行高	14	
位置	顶部居中	*
间距	0	
	0	0
	0	

• 标题字体

- 文本:设置条形图的标题文字。
- 字体字号: 设置标题的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

圕例



▼ 图例		
图标		
图标形状	🔵 圆形 📀 矩形	
布局朝向	🔾 水平 🔵 垂直	
字体字号	微软雅黑 🔻	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	*
文字行高	0	
位置	底部居中	•
图标距离(0
系列间距(0
间距	0	
	0	0
	0	

• 图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列柱体颜色一致。
- 布局朝向: 设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 字体字号: 设置图例的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置图例的文字颜色。
- 文字样式:设置图例的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置图例的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距: 设置图例相对于图表和边界间的距离。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数





自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射

▼ 字段映射	Ţ	
字段	映射	状态
⑦ x	x	● 映射成功
🕐 у	У	● 映射成功
(?) s	s	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新



自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



百分比条形图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:04

百分比条形图是柱状图的一种,支持设置条形图样式、坐标轴、标题、工具栏和多个系列的数据设置等;在应用场景中,可用于展示多维的数据差异,更直观地解 读数据。本文介绍百分比条形图的各配置项。

1400 1500 1600 1700 1800 1900 20	属性	数据	>>
	百分比条形图 v1.0).7	
1554, 60	▼ 位置大小		
559 	大小 300	W 🔓 200	Н
=19	位置 155	4 X 🔓 60	Y
Ч — <u>я</u> — н ой — объ	旋转 0		▶
	图表坐标轴	系列	辅助
	▶ 图表间距		
	▼ 柱状图样式		
	X轴类型 原数	奴据	v

编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

• 大小

- 设置组件的宽与高,单位为 px。
- 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
- 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。

● 位置

- 设置组件的坐标位置,单位为 px 。
- 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
- 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 → 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击 ▲ ▶ 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

图表间距





边间距:条形图区域与组件上下左右四个边界间的距离,单位为 px。

柱状图样式

用于设置条形图中每个柱子的样式。

▼ 柱状图样式					
X轴类型	百分比	Ŧ			
柱间距	O	0.9			
圆角半径 🔇)	0			
圆角位置	顶部	•			
背景颜色	#2C35A9				
标签间距		12			
柱标签					
字体字号	微软雅黑 ▼	12			
文字颜色	#FFF				
文字样式	默认值	•			
文字粗细	默认值	•			

基础设置

- X 轴类型:设置 X 轴的数据类型为百分比或原数据。
- 柱间距:设置条形柱间的间距,可选项范围:[0-1]。
- 圆角半径:设置条形柱末端的圆角半径,可选项范围: [0-100]。
- 圆角位置:设置条形柱圆角的位置,可选项包括:全部、顶端、底部。
- 背景颜色: 设置条形柱的背景颜色。
- 标签间距:设置条形柱上的标签与柱端的距离,可选项范围:[0-50]。
- 柱标签
 - 字体字号:设置柱标签的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置柱标签的文字颜色。
 - 文字样式:设置柱标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置柱标签的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文 字越粗)。



柱单位		
字体字号	微软雅黑 ▼	12
文字颜色	#FFF	
文字样式	默认值	•
文字粗细	默认值	Ŧ
单位	\uparrow	
单位间隔(0	- 0
百分比		
百分比	微软雅黑 ▼	12
百分比 字体字号 文字颜色	微软雅黑 ▼	12
百 分比 字体字号 文字颜色 文字样式	微软雅黑 ▼ #FFF 默认值	12
百 分比 字体字号 文字颜色 文字样式 文字相细	微软雅黑 ▼ #FFF 默认值	12 •
百分比 字体字号 文字颜色 文字样式 文字相细 位置	微软雅黑 ▼ #FFF 默认值 St认值 内部嘉右	12 •

• 柱单位

- 字体字号:设置柱单位的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置柱单位的文字颜色。
- 文字样式:设置柱单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜
- 文字粗细:设置柱单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文 字越粗)。
- 单位:设置柱标签的数值单位,可设置为空。
- 单位间隔:设置柱标签数值与单位间的距离。
- 百分比
 - 字体字号:设置百分比的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置百分比的文字颜色。
 - 文字样式:设置百分比的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜
 - 文字粗细:设置百分比的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字越粗)。
 - 位置:设置百分比文字的显示位置,可选项包括:内部居中、内部靠左、内部靠右、外部靠左和外部靠右。
 - 间距:设置百分比文字与两边的间距,与显示位置相关。

坐标轴

X轴



图表	坐标轴	系列	辅助	
	X轴	Y轴		1
▼ X轴				
标题				
文本	X轴标	题		
字体字	号 微软雅	課 ▼	12	
文字颜	e	#FFFFFF		
文字样	式默认值	Linni		
文字粗:	细 默认值		v	
间距	0		0	

- ●标题
 - 文本:设置 X 轴的标题文字。
 - 字体字号:设置 X 轴标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置 X 轴标题的文字颜色。
 - 文字样式:设置 X 轴标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细: 设置 X 轴标题的文字粗细,可选项包括: 默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大 文字越粗)。
 - 间距:设置 X 轴标题与 X 坐标轴间的距离。



位置	底部 🔻
数据类型	数值型 🔻
标签	
显示格式	常规 🔻
字体字号	微软雅黑 ▼ 12
文字颜色	#FFFFF
文字样式	默认值 🔻
文字粗细	默认值 🔻
文字行高	12
角度	水平 🔹
间距	0
大小	0 W X 12 H
水平对齐	水平居中 🔻
垂直对齐	垂直居中 ▼
超出宽度	截断
超出高度	截断
截断省略符	

• 位置:设置 X 标题的位置,可选项包括:顶部、底部、左侧与右侧。

数据类型:设置 X 坐标值的数据类型,可选项包括:数值型、时间型、类目型与自动类目型。

数据类型	类型说明
数值型	用于连续数据
时间型	用于连续的时序数据
类目型	用于离散的类目数据
自动类目型	用于离散的类目数据,支持自动聚合类标签

- 标签
 - 显示格式:设置坐标轴刻度标签的显示格式。
 - 字体字号: 设置坐标轴刻度标签的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置坐标轴刻度标签的文字颜色。
 - 文字样式:设置坐标轴刻度标签的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置坐标轴刻度标签的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数 字越大文字越粗)。
 - 文字行高:设置坐标轴刻度标签的文字行高。
 - 角度:设置坐标轴刻度标签的显示角度,可选项包括:水平、垂直、倾斜。
 - 间距: 设置坐标轴刻度标签的与坐标轴间的距离。
 - 大小:设置坐标轴刻度标签的宽与高。
 - 水平对齐:设置坐标轴刻度标签的水平对齐方式,可选项包括:左对齐、水平居中、右对齐。

- ᠫ 腾讯云
 - 垂直对齐:设置坐标轴刻度标签的垂直对齐方式,可选项包括:顶部对齐、垂直居中、底部对齐。
 - 超出宽度:设置坐标轴刻度标签超出宽度时的处理方式,可选项包括:截断、换行、强制换行。
 - 超出高度:设置坐标轴刻度标签超出高度时的处理方式,可选项包括:显示、截断。
 - 截断省略符:设置坐标轴刻度标签被截断时显示的省略符号,可设置为空。

单位	
单位文本	单位(元)
字体字号	微软雅黑 ▼ 12
文字颜色	#FFFFF
文字样式	默认值 👻
文字粗细	默认值 ▼
间距(0
轴线	
宽度	1
颜色	RGB(98, 114, 136)
刻度	
数量	5
长度	5
宽度	1
颜色	RGB(98, 114, 136)

- 单位
 - 单位文本:设置坐标轴上显示的单位文字。
 - 字体字号: 设置坐标轴单位的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置坐标轴单位的文字颜色。
 - 文字样式:设置坐标轴单位的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置坐标轴单位的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越 大文字越粗)。
 - 间距:设置坐标轴单位与坐标轴间的距离。
- 轴线
 - 宽度: 设置坐标轴线的宽度。
 - 颜色:设置坐标轴线的颜色。
- 刻度
 - 数量:设置坐标轴的刻度数量。
 - 长度:设置坐标轴的刻度线长度。
 - 宽度:设置坐标轴的刻度线宽度。
 - 颜色:设置坐标轴的刻度线颜色。



刻度范围		
最小值	0	
最大值	0	
刻度偏移		
最小值偏移	0	
最大值偏移	0	
网格线		
网格线 宽度	1	
网格线 宽度 颜色	1	RGB(98, 114, 136)
网格线 宽度 颜色 类型	1	RGB(98, 114, 136)
网格线 宽度 颜色 类型 装饰	1 唐线	RGB(98, 114, 136)
网格线 宽度 颜色 类型 装饰 形状	1 虚线 方形	RGB(98, 114, 136)

刻度范围

- 最小值:设置坐标轴刻度的最小值,小于最小值将被隐藏。
- 最大值:设置坐标轴刻度的最大值,大于最大值将被隐藏。
- 刻度偏移
 - 最小值偏移:设置坐标轴刻度的最小值偏移值。
 - 最大值偏移:设置坐标轴刻度的最大值偏移值。
- 网格线
 - 宽度:设置图表网格线的宽度。
 - 颜色:设置图表网格线的颜色。
 - 类型:设置图表网格线的显示类型,可选项包括:实线与虚线。
 - 装饰
 - 形状:设置图表的装饰形状,显示于网格线与条形图交接处,可选项包括:圆形与方形。
 - 大小: 设置图表网格线装饰形状的大小。

Y轴

Y 轴配置项同 X 轴配置项。

系列



201	表 4	と标轴	系列	7]	辅助
Ŧ	数据系列				
	配色方案				•
	系列1				
	映射字段	s1		系列1	
		系列s值	Ī	系列名称	R
	开始颜色		RGBA(1	,171,250),0.8:
	结束颜色		#66EFF	F	
?	启用渐变				
?	显示最大値 颜色	Ĩ ()			
	阈值	1			
?	最大值颜色	è 📕	#4F00F	8	
	结束颜色		#C94BI	FF	
?	启用渐变				
	王 添加系	列			

数据系列

- 配色方案: 将选择的色系自动映射为多个系列的柱状颜色。
- 系列
 - 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。
 - 开始颜色:设置系列柱体的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
 - 结束颜色:设置系列柱体的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭柱体的渐变色。
 - 显示最大值颜色:开启或关闭最大值颜色。
 - 阈值:设置阈值,大于阈值的柱体将显示最大值颜色;
 - 最大值颜色: 设置最大值柱体的开始颜色;
 - 结束颜色:设置最大值柱体的结束颜色;
 - 启用渐变:开启或关闭最大值柱体的渐变色。
- 添加系列

支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。





图表 坐	标轴	系列	1	辅助
▼ 标题				
文本	标题			
字体字号	微软雅		14	
文字颜色	#	FFFFFF		
文字样式	默认值			Ŧ
文字粗细	默认值			Ŧ
文字行高	14			
对齐方式	左对齐			Ŧ
位置	顶部居	ф.		Ŧ
间距		0		
	0			0
		0		

标题

● 标题字体

- 文本:设置条形图的标题文字。
- 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括:左对齐、居中对齐、右对齐。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

图例



▼ 图例		
图标		
图标形状	🔵 圆形 📀 矩形	
布局朝向	💿 水平 🔵 垂直	
字体字号	微软雅黑 🔻	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	•
文字行高	0	
位置	底部居中	•
图标距离([0
系列间距() [0
间距	0	
	0	0
	0	

• 图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列柱体颜色一致。
- 布局朝向:设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 字体字号:设置图例的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置图例的文字颜色。
- 文字样式:设置图例的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置图例的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距:设置图例相对于图表和边界间的距离。

工具提示

当鼠标悬停在图表中的柱体上时,将会显示此提示。



▼ 工具提示				
样式				
背景颜色		#FFF		
边框颜色		#FFF		
间距			0	
	0			0
			0	
文本				
字体字号	微彰	雅黑	• 0	
文字间距	0			
文字颜色		#FFF		
	BI	<u>U</u>	ΞΞ	≣≣

• 样式

- 背景颜色:设置提示的背景颜色。
- 边框颜色:设置提示的边框颜色。
- 间距:设置提示内容与四边的距离。
- 文本
 - 字体字号:设置提示文字的文字字体和字体大小。
 - 文字间距:设置提示文字间的距离。
 - 文字颜色:设置提示文字的颜色。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射



▼ 字段映射		
字段	映射	状态
() x	x	● 映射成功
⑦ percent	percent	● 映射成功
(?) у	у	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



雷达图 基础雷达图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:05

基础雷达图是基础图表的一种,支持使用角度轴和极坐标轴分别展示类目和数值,支持配置网格样式、线条、角度与多系列数据等。能够直观地展示多维度的类目 数据对比情况。本文介绍基础雷达图各配置项的含义。



编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 → 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击▲▶图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

基础设置



图表坐	标轴	系列	辅助
▼ 基础配置			
旋转角度(0
线条宽度	0		3
数值			
▼ 网格			
字体字号	微软雅		13
文字颜色	R	GBA(255,2	55,255,0
间距	12		
网格数量	3		
网格颜色	R	GBA(255,2	55,255,0
网格类型	虚线		•
网格形状	多边形		•
线条宽度(1

用于设置雷达图的样式。

- 旋转角度:设置雷达图的旋转角度。
- 线条宽度:设置雷达图的线条宽度。
- 数值
 - 字体字号: 设置数值的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置数值的文字颜色。

网格

- 字体字号:设置轴标签的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置轴标签的文字颜色。
- 间距:设置轴标签与雷达图的间距。
- 网格数量:设置雷达图的网络数量。
- 网格颜色:设置雷达图的网格颜色。
- 网格类型:设置雷达图的网格类型,可选项包括:实线与虚线。
- 网格形状:设置雷达图的网格形状,可选项包括:多边形与圆形。
- 线条宽度:设置雷达图的线条宽度。

坐标轴





用于设置雷达图的坐标配置。

- 极轴
 - 轴线颜色: 设置轴线的颜色。
 - 线条宽度: 设置轴线的宽度。
 - 刻度值
 - 字体字号:设置刻度值的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置刻度值的文字颜色。

系列



数据系列

- 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的颜色。
- 系列
 - 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。
 - 颜色:设置系列雷达图填充的颜色;
 - 描边颜色:设置系列雷达图边的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 结束颜色:设置系列雷达图边的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭雷达图边的渐变色。
- 添加系列

支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。



辅助

图表 坐	标轴 系列	辅助
▼ 标題		
文本	标题	
字体字号	微软雅黑 ▼	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	•
文字行高	14	
对齐方式	左对齐	Ŧ
位置	顶部居中	Ŧ
间距	0	
	0	0
	0	

标题

• 标题字体

- 文本:设置雷达图的标题文字。
- 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括:左对齐、居中对齐、右对齐。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

图例


▼ 图例	
图标形状	🔵 圆形 🔾 矩形
布局朝向	● 水平 ○ 垂直
字体字号	微软雅黑 🔻 14
文字颜色	#FFFFF
文字样式	默认值 👻
文字粗细	默认值 🔻
文字行高	12
位置	底部居中 ▼
图标间距(0
系列间距(0
间距	0
	0 0
	0

• 图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列折线颜色一致。
- 布局朝向: 设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 字体字号:设置图例的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置图例的文字颜色。
- 文字样式:设置图例的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置图例的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距: 设置图例相对于图表和边界间的距离。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。



字段映射

▼ 字段映题	时	
字段	映射	状态
? x	x	● 映射成功
⑦ у	у	● 映射成功
? s	s	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



雷达图(圆底)

最近更新时间: 2024-03-04 10:40:11

雷达图(圆底)是基础图表的一种,支持使用角度轴和极坐标轴分别展示类目和数值,支持配置网格样式、线条、角度与多系列数据等。能够直观地展示多维度的 类目数据对比情况。本文介绍雷达图(圆底)各配置项的含义。



编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 → 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击▲▶图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

基础设置



图表坐	标轴	系列	辅助
▼ 基础配置			
旋转角度(0
线条宽度	0		3
数值			
▼ 网格			
字体字号	微软雅	黑 ▼	13
文字颜色	R	GBA(255,2	55,255,0
间距	12		
网格数量	3		
网格颜色	R	GBA(255,2	55,255,0
网格类型	虚线		•
网格形状	多边形		•
线条宽度(1

用于设置雷达图的样式。

- 旋转角度:设置雷达图的旋转角度。
- 线条宽度:设置雷达图的线条宽度。
- 数值
 - 字体字号: 设置数值的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置数值的文字颜色。

网格

- 字体字号:设置轴标签的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置轴标签的文字颜色。
- 间距:设置轴标签与雷达图的间距。
- 网格数量:设置雷达图的网络数量。
- 网格颜色:设置雷达图的网格颜色。
- 网格类型:设置雷达图的网格类型,可选项包括:实线与虚线。
- 网格形状:设置雷达图的网格形状,可选项包括:多边形与圆形。
- 线条宽度:设置雷达图的线条宽度。

坐标轴





用于设置雷达图的坐标配置。

- 极轴
 - 轴线颜色: 设置轴线的颜色。
 - 线条宽度:设置轴线的宽度。
 - 刻度值
 - 字体字号:设置刻度值的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置刻度值的文字颜色。

系列

▼ 数据系列				
配色方案				r
自动映射		1	导入系列值字	段
系列1			ť	Ū
映射字段	s3		系列3	
	系列s	直	系列名称	
颜色		RGBA(0,110,255,0.3	
描边颜色		#006EF	F	
结束颜色		#FFFFF	F	
⑦ 启用漸变				

数据系列

- 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的颜色。
- 自动映射:开启后自动和系列值字段映射。点击导入系列值字段后,需要手动导入。
- 系列
 - 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。
 - 颜色:设置系列雷达图填充的颜色;
 - 描边颜色: 设置系列雷达图边的开始颜色; 当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 结束颜色:设置系列雷达图边的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭雷达图边的渐变色。
- 添加系列

支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。



辅助

图表 坐	标轴 系列	辅助
▼ 标題		
文本	标题	
字体字号	微软雅黑 🔻	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	T
文字粗细	默认值	•
文字行高	14	
对齐方式	左对齐	T
位置	顶部居中	•
间距	0	
	0	0
	0	

标题

• 标题字体

- 文本:设置雷达图的标题文字。
- 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括:左对齐、居中对齐、右对齐。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

圕例



▼ 图例		
图标形状	🔵 圆形 🔾 矩形	
布局朝向	🔾 水平 🔵 垂直	
字体字号	微软雅黑 🔻	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	•
文字粗细	默认值	•
文字行高	12	
位置	底部居中	•
图标间距()[0
系列间距([0
间距	0	
	0	0
	0	

• 图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列折线颜色一致。
- 布局朝向: 设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 字体字号:设置图例的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置图例的文字颜色。
- 文字样式:设置图例的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置图例的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距: 设置图例相对于图表和边界间的距离。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。



字段映射

▼ 字段映题	时	
字段	映射	状态
⑦ x	x	● 映射成功
у	у	● 映射成功
? s	s	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



雷达图(面)

最近更新时间: 2024-03-04 10:40:11

雷达图(面)是基础图表的一种,支持使用角度轴和极坐标轴分别展示类目和数值,支持配置网格样式、线条、角度与多系列数据等。能够直观地展示多维度的类 目数据对比情况。本文介绍雷达图(面)各配置项的含义。

1500 1800 1700 1800 1900	属性	数据 >>
	雷达图 (面) v1.0.3	
1562, 53 🔟 🖸	▼ 位置大小	
F 140 50 280	大小 300 W	6 200 н
E 440 1990 C	位置 1562 X	🔓 53 Y
210 8.311 8.312	旋转 0	
	图表 坐标轴 务	〔列 辅助
	▼ 基础配置	
	旋转角度 〇	0

编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击▲▶图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

基础设置



图表坐	标轴	系列	辅助
▼ 基础配置			
旋转角度(0		0
线条宽度	0		3
数值			
▼ 网格			
字体字号	微软雅	栗 ▼	13
文字颜色	F	GBA(255,2	255,255,0
间距	12		
网格数量	3		
网格颜色	F	GBA(255,2	255,255,0
网格类型	虚线		•
网格形状	多边形		•
线条宽度(1

用于设置雷达图的样式。

- 旋转角度:设置雷达图的旋转角度。
- 线条宽度:设置雷达图的线条宽度。
- 数值
 - 字体字号:设置数值的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置数值的文字颜色。

网格

- 字体字号:设置轴标签的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置轴标签的文字颜色。
- 间距:设置轴标签与雷达图的间距。
- 网格数量:设置雷达图的网络数量。
- 网格颜色:设置雷达图的网格颜色。
- 网格类型:设置雷达图的网格类型,可选项包括:实线与虚线。
- 网格形状:设置雷达图的网格形状,可选项包括:多边形与圆形。
- 线条宽度:设置雷达图的线条宽度。

坐标轴





用于设置雷达图的坐标配置。

- 极轴
 - 轴线颜色: 设置轴线的颜色。
 - 线条宽度:设置轴线的宽度。
 - 刻度值
 - 字体字号:设置刻度值的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置刻度值的文字颜色。

系列

	导入系列值字段
	面
s3	系列3
系列 s 值	系列名称
RGB	A(0,110,255,0.3
#006	EFF
#FFF	FFF
	s3 系列 s 值 第006 第FFF

数据系列

- 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的颜色。
- 自动映射:开启后自动和系列值字段映射。点击导入系列值字段后,需要手动导入。
- 系列
 - 映射字段:设置系列的值与名称,其中系列 s 值表示 s 字段对应的值,不同的值对应不同的系列(一个系列代表显示到图表中的一组数据)。
 - 颜色:设置系列雷达图填充的颜色;
 - 描边颜色:设置系列雷达图边的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 结束颜色:设置系列雷达图边的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭雷达图边的渐变色。
- 添加系列

支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。



辅助

图表 坐	标轴 系列	辅助
▼ 标題		
文本	标题	
字体字号	微软雅黑 🔻	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	T
文字粗细	默认值	•
文字行高	14	
对齐方式	左对齐	T
位置	顶部居中	•
间距	0	
	0	0
	0	

标题

● 标题字体

- 文本:设置雷达图的标题文字。
- 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括:左对齐、居中对齐、右对齐。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

圕例



▼ 图例		1
图标形状	🔵 圆形 💽 矩形	
布局朝向	● 水平 ○ 垂直	
字体字号	微软雅黑 ▼ 14	
文字颜色	#FFFFF	
文字样式	默认值 🔹	
文字粗细	默认值 ▼	
文字行高	12	
位置	底部居中 🔹	
图标间距(0	
系列间距(0	
间距	0	
	0 0	
	0	

• 图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列折线颜色一致。
- 布局朝向: 设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 字体字号:设置图例的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置图例的文字颜色。
- 文字样式:设置图例的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置图例的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距: 设置图例相对于图表和边界间的距离。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。



字段映射

▼ 字段映题	时	
字段	映射	状态
⑦ x	x	● 映射成功
у	у	● 映射成功
? s	s	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



饼图 分片百分比环图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:05

分片百分比环图是饼图的一种,支持通过极坐标来确定图表的大小,支持图表外部的标签展示,支持真实数值和百分比值的切换,支持自定义图形样式和多系列数 据配置,能够清晰智能地展示各类别的占比情况。本文介绍分片百分比环图各配置项的含义。



编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

• 大小

- 设置组件的宽与高,单位为 px。
- 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
- 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。

• 位置

- 设置组件的坐标位置,单位为 px。
- 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
- 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 → 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击▲▶图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

饼图设置

用于设置环图的样式。



图表 辅助
▼ 文本
数值
显示精度 1
显示百分号
字体字号 KairosPro ▼ 28
文字颜色 #FFFFFF
标题
· 字体字号 微软雅黑 ▼ 22
文字颜色 #999
B <i>I</i> <u>∪</u> ≡ ≡ ≡ ≡
间距 〇 0.37

• 文本

○ 数值

- 显示精度:设置数值的小数精度。
- 显示百分号:设置显示或隐藏小数后的百分号。
- 字体字号:设置数值的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置数值的文字颜色。
- 标题
 - 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 间距:设置文本的间距。



▼	外环样式			
	内径			0.9
	外径		o[1
	圆角	0	[0.02
	间隔数	-0-		15
	间隔角度		[0.04
	底圈透明度	_()[0.38
	描边宽度	-0-		2
	颜色		RGBA(0,110,2	55,0.3)
	结束颜色		#FFFFFF	
?	启用渐变			
	描边颜色		#006EFF	
	结束颜色		#00C8DC	
?	启用渐变			

• 外环样式

- 内径:设置环图内侧半径的长度比例,可选值范围:[0-1]。
- 外径:设置环图外侧半径的长度比例,可选值范围: [0-1]。
- 圆角:设置环图的弧圆角值。
- 间隔数:设置环图的分片数量。
- 间隔角度:设置分片的间隔角度。
- 底圈透明度:设置分片的底圈透明度。
- 描边宽度:设置环图边的宽度。
- 开始颜色:设置分片填充区域的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
- 结束颜色:设置分片填充区域的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
- 启用渐变:开启或关闭分片填充区域的渐变色。
- 描边颜色:设置分片边的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
- 结束颜色:设置分片边的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
- 启用渐变:开启或关闭分片边的渐变色。

▼ 内环样式	
位置	0.82
底圈透明度 ————————————————————————————————————	0.46
颜色 #006EFF	
结束颜色 #FFFFFF	
③ 启用渐变	

- 内环样式
 - 位置:设置内环与外环的相对位置。
 - 底圈透明度:设置内环的底圈透明度。



- 开始颜色:设置内环的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
- 结束颜色:设置内环的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
- 启用渐变:开启或关闭内环的渐变色。

辅助

图表 坐	标轴 系列	辅助
▼ 标题		
文本	标题	
字体字号	微软雅黑 🔻	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	•
文字粗细	默认值	Ŧ
文字行高	14	
对齐方式	左对齐	•
位置	顶部居中	•
间距	0	
	0	0
	0	

标题

- 标题字体
 - 文本: 设置环图的标题文字。
 - 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置标题的文字颜色。
 - 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
 - 文字行高:设置标题的文字行高。
 - 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括: 左对齐、居中对齐、右对齐。
 - 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
 - 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数

🔗 腾讯云



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射

▼ 字段映射		
字段	映射	状态
value	value	● 映射成功
(?) title	title	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



基础环图

最近更新时间: 2024-03-04 10:40:11

基础环图是饼图的一种,支持通过极坐标来确定图表的大小,支持图表外部的标签展示,支持真实数值和百分比值的切换,支持自定义图形样式和多系列数据配 置,能够清晰智能地展示各类别的占比情况。本文介绍基础环图各配置项的含义。



编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 ●图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击 ▲ ▶ 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

饼图设置

用于设置环图的样式。



图表	系列	辅助	
▼ 饼图设	置		
基础选	项		
内径	0		0
外径		0	0.7
节间距	0		0
弧圆角	0		0
描边宽度	度 0		
描边颜色	B #	#FFFFFF	
数据排序	序 降序		▼

• 基础选项

- 内径:设置环图内侧半径的长度比例,可选值范围: [0-1]。
- 外径:设置环图外侧半径的长度比例,可选值范围:[0-1]。
- 节间距:设置环图各系列的间距,可选值范围:[0-0.1]。
- 弧圆角:设置环图的弧圆角值,可选值范围:[0-100]。
- 描边宽度:设置环图边的宽度。
- 描边颜色:设置环图边的颜色。
- 数据排序:设置数据的排序方式,可选项包括:降序、升序、原序、倒序。

标签文本		
标签内容	百分比	•
文本	微软雅黑 ▼	14
颜色	#FFFFF	
标签线		
水平中心距	0	1
垂直中心距	0	0.97
线头中心距	O	0.77
线宽	2	
折线类型	💽 直线 🔵 弧线	
线型	🔵 实线 💽 虚线	

- 标签文本
 - 标签内容:设置标签文本的展示内容。
 - 字体字号:设置标签文本的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置标签文本的文字颜色。
- 标签线
 - 水平中心距:设置水平方向标签线与环图中心点的距离。
 - 垂直中心距: 设置垂直方向标签线与环图中心点的距离。



- 线头中心距:设置线头与环图中心点的距离。
- 线宽:设置标签线的宽度。
- 折线类型:设置标签线的类型,可选项包括:直线、弧线。
- 线型:设置标签线的样式,可选项包括:虚线、实线。

系列

图表	系列	辅助	
▼ 数据系列			
配色方案			*
系列1			١
颜色		#006EFF	
系列2			Ш
颜色		#00C8DC	
系列3			団
颜色		#5F5FFF	
系列4			団
颜色		#00C341	
王 添加系	列		

数据系列

- 配色方案: 将选择的色系自动映射为多个系列的环图颜色。
- 系列

○ 颜色:设置系列的环图颜色,系列对应环图中的类别。

• 添加系列

支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。

辅助



图表 坐	标轴	系列	1	辅助
▼ 标题				
文本	标题			
字体字号	微软雅		14	
文字颜色	#	FFFFFF		
文字样式	默认值			Ŧ
文字粗细	默认值			•
文字行高	14			
对齐方式	左对齐			Ŧ
位置	顶部居	ф.		Ŧ
间距		0		
	0			0
		0		

标题

● 标题字体

- 文本:设置环图的标题文字。
- 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括:左对齐、居中对齐、右对齐。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

图例



▼ 图例		
图标		
图标形状	🔵 圆形 📀 矩形	
布局朝向	🔾 水平 🔵 垂直	
字体字号	微软雅黑 ▼	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	•
文字行高	0	
位置	底部居中	Ŧ
图标距离(0
系列间距(0
间距	0	
	0	0
	0	

• 图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列折线颜色一致。
- 布局朝向: 设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 字体字号:设置图例的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置图例的文字颜色。
- 文字样式:设置图例的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置图例的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距: 设置图例相对于图表和边界间的距离。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数





自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射

▼ 字段映射	Ø	
字段	映射	状态
(?) x	x	● 映射成功
(?) y	У	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



基础饼图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:05

基础饼图是饼图的一种,支持设置基础饼图大小、标签、标题、图例和多个系列的数据设置等;在应用场景中,可用于展示类别占比,更直观地解读数据。本文介 绍基础饼图的各配置项。



编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 ④ 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击 ▲ ▶ 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

饼图设置

用于设置饼图的样式。



系列	辅助	
置		
项		
0		0
	0	0.7
0		0
0		0
度 0		
ž #	FFFFFF	
序 降序		•
	系列 : ① :项 :项 :0 :0 :0 :0 :0 :0 :0 :0 :0 :0 :0 :0 :0	系列 辅助 二 ····································

• 基础选项

- 内径:设置饼图内侧半径的长度比例,可选值范围: [0-1]。
- 外径:设置饼图外侧半径的长度比例,可选值范围:[0-1]。
- 节间距:设置饼图各系列的间距。
- 弧圆角:设置饼图的弧圆角值。
- 描边宽度:设置饼图边的宽度。
- 描边颜色:设置饼图边的颜色。
- 数据排序:设置数据的排序方式,可选项包括:降序、升序、原序、倒序。

标签文本		
标签内容	百分比	•
文本	微软雅黑 🔻	14
颜色	#FFFFF	
标签线		
水平中心距	0	1
垂直中心距	0	0.97
线头中心距	0-	0.77
线宽	2	
折线类型	💽 直线 🔵 弧线	
线型	🔵 实线 💽 虚线	

- 标签文本
 - 标签内容:设置标签文本的展示内容。
 - 字体字号:设置标签文本的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置标签文本的文字颜色。
- 标签线
 - 水平中心距:设置水平方向标签线与饼图中心点的距离。
 - 垂直中心距: 设置垂直方向标签线与饼图中心点的距离。



- 线头中心距:设置线头与饼图中心点的距离。
- 线宽:设置标签线的宽度。
- 折线类型:设置标签线的类型,可选项包括:直线、弧线。
- 线型:设置标签线的样式,可选项包括:虚线、实线。

系列

图表	系列	辅助	
▼ 数据系列			
配色方案			v
系列1			Ē
颜色		#006EFF	
系列2			Ū
颜色		#00C8DC	
系列3			莭
颜色		#5F5FFF	
系列4			Ū
颜色		#00C341	
土 添加系	列		

数据系列

- 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的饼图颜色。
- 系列

○ 颜色:设置系列的饼图颜色,系列对应饼图中的类别。

• 添加系列

支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。

辅助



图表 坐	标轴	系列	1	辅助
▼ 标题				
文本	标题			
字体字号	微软雅		14	
文字颜色	#	FFFFFF		
文字样式	默认值			Ŧ
文字粗细	默认值			Ŧ
文字行高	14			
对齐方式	左对齐			Ŧ
位置	顶部居	ф.		Ŧ
间距		0		
	0			0
		0		

标题

● 标题字体

- 文本:设置饼图的标题文字。
- 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括:左对齐、居中对齐、右对齐。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

图例



▼ 图例		
图标		
图标形状	🔵 圆形 📀 矩形	
布局朝向	🔾 水平 🔵 垂直	
字体字号	微软雅黑 ▼	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	•
文字粗细	默认值	*
文字行高	0	
位置	底部居中	•
图标距离(0
系列间距(0
间距	0	
	0	0
	0	

• 图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列折线颜色一致。
- 布局朝向: 设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 字体字号:设置图例的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置图例的文字颜色。
- 文字样式:设置图例的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置图例的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距: 设置图例相对于图表和边界间的距离。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数





自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射

▼ 字段映射	đ	
字段	映射	状态
⑦ x	x	● 映射成功
🕐 у	у	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



重叠环图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:05

重叠环图是饼图的一种,支持通过极坐标来确定图表的大小,支持图表外部的标签展示,支持真实数值和百分比值的切换,支持自定义图形样式和多系列数据配 置,能够清晰智能地展示各类别的占比情况。本文介绍重叠环图各配置项的含义。



编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。

• 位置

- 设置组件的坐标位置,单位为 px。
- 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
- 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 ④图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击▲ ▶ 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

饼图设置

用于设置环图的样式。



图表	辅助			
▼ 通用样式				
位置	O 1			
背景颜色	RGBA(255,255,255,0			
▼ 指标样	ت.			
颜色	#00C8DC			
结束颜色	#006EFF			
⑦ 启用渐变				
背景宽度	0 1			
▼ 指标二样式				
颜色	#5F5FFF			
结束颜色	#006EFF			
⑦ 启用渐变				
背景宽度	0 1			

• 通用样式

- 位置:设置环图的大小。
- 背景颜色:设置环图的背景颜色。
- 指标一样式
 - 开始颜色:设置外环图的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
 - 结束颜色:设置外环图的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭外环图的渐变色。
 - 背景宽度:设置外环图的背景宽度。
- 指标二样式
 - 开始颜色:设置内环图的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
 - 结束颜色:设置内环图的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭内环图的渐变色。
 - 背景宽度:设置内环图的背景宽度。



▼ 重叠样式	
颜色 #FC9800	
结束颜色 #FF5A32	
③ 启用渐变	
⑦显示 🔵	
背景宽度	1
▼ 标签样式	
字体字号 微软雅黑 ▼	18
文字颜色 #FFFFFF	
B <i>I</i> <u>∪</u> ≡	≣≣≣

- 重叠样式
 - 开始颜色:设置重叠环图的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
 - 结束颜色:设置重叠环图的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭重叠环图的渐变色。
 - 显示: 重叠数为0的情况下, 一直显示重叠数图例。
 - 背景宽度:设置重叠环图的背景宽度。
- 标签样式
 - 字体字号:设置标签的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置标签的文字颜色。

辅助

图表 坐	标轴 系列	辅助
▼ 标題		
文本	标题	
字体字号	微软雅黑 🔻	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	T
文字粗细	默认值	•
文字行高	14	
对齐方式	左对齐	•
位置	顶部居中	•
间距	0	
	0	0
	0	

标题



- 标题字体
 - 文本: 设置环图的标题文字。

○ 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。

- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括:左对齐、居中对齐、右对齐。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

圕例

▼ 图例		
图标形状	🔵 圆形 💽 矩形	
布局朝向	• 水平 ○ 垂直	
字体字号	微软雅黑 ▼	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	•
文字行高	12	
位置	底部居中	•
图标间距(0
系列间距(0
间距	0	
	0	0
	0	

• 图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列折线颜色一致。
- 布局朝向: 设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 字体字号: 设置图例的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置图例的文字颜色。
- 文字样式:设置图例的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置图例的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距:设置图例相对于图表和边界间的距离。

设置数据



数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射

▼ 字段映射				
	字段	映射	状态	
?	index1	index1	● 映射成功	
?	label1	label1	● 映射成功	
?	index2	index2	● 映射成功	
?	label2	label2	● 映射成功	
?	overlap	overlap	● 映射成功	
?	overlapLabe	overlapLabel	● 映射成功	
?	label	label	● 映射成功	

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新



自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。


多维环图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:05

多维环图是饼图的一种,支持通过极坐标来确定图表的大小,支持图表外部的标签展示,支持真实数值和百分比值的切换,支持自定义图形样式和多系列数据配 置,能够清晰智能地展示各类别的占比情况。本文介绍多维环图各配置项的含义。



编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 → 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击▲ ▶ 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

饼图设置

用于设置环图的样式。



图表	辅助	
▼ 外环样	式	
线条样	式	
圆心距离		1.02
折线1(长	<度)•○	0.19
折线2(长	(度)	0.75
最大角度	ŧ • <u>·</u>	45
文本间跟	E ()	0.06
线条样式	だ 💿 实线 🔵 虚线	

• 外环样式

○ 线条样式

- 圆心距离:设置外环线条与圆心的距离。
- 折线1(长度):设置外环折线1的长度。
- 折线 2 (长度): 设置外环折线 2 的长度。
- 最大角度:设置外环折线的角度。
- 文本间距:设置外环折线与文本的间距。
- 线条样式:设置外环折线的样式,可选项包括:实线和虚线。

数值	
标签内容	百分比 🔻
显示精度	0
显示百分号	
字体字号	KairosPro 🔻 36
文字颜色	#00C8DC
	B I U ≣≣≣≣

○ 数值

- 标签内容:设置外环的标签内容。
- 显示精度:设置外环数值的小数精度。
- 显示百分号:设置外环数值显示或隐藏百分号。
- 字体字号:设置外环数值的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置外环数值的文字颜色。



标题		
字体字号	微软雅黑 🔻	20
文字颜色	#A3A3A3	
	B I <u>∪</u> ≣ ≣	
间距		0.23
内径		0.77
外径	0	1
底圈透明度		0.85
颜色	#46ECFF	
结束颜色	#006EFF	
 信用漸变 		

- 标题
 - 字体字号:设置外环标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置外环标题的文字颜色。
- 间距:设置外环文字的间距。
- 内径:设置外环的内径大小。
- 外径:设置外环的外径大小。
- 底圈透明度:设置外环的底圈透明度。
- 开始颜色:设置外环的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
- 结束颜色:设置外环的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
- 启用渐变:开启或关闭外环的渐变色。



▼ 内环样式		
线条样式		
圆心距离		1.19
折线1(长度)	O	1.25
折线2(长度)		1.15
最大角度	o	45
文本间距	o	0.08
线条样式	오 实线 🔵 虚线	
数值		
标签内容	百分比	•
显示精度	0	
显示百分号		
字体字号	KairosPro 🔻	36
文字颜色	#006EFF	
	B <i>I</i> <u>∪</u> ≡ ≡	

• 内环样式

○ 线条样式

- 圆心距离:设置内环线条与圆心的距离。
- 折线1(长度):设置内环折线1的长度。
- 折线 2 (长度):设置内环折线 2 的长度。
- 最大角度:设置内环折线的角度。
- 文本间距:设置内环折线与文本的间距。
- 线条样式:设置内环折线的样式,可选项包括:实线和虚线。
- 数值
 - 标签内容:设置内环的标签内容。
 - 显示精度:设置内环数值的小数精度。
 - 显示百分号:设置内环数值显示或隐藏百分号。
 - 字体字号:设置内环数值的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置内环数值的文字颜色。



标题		
字体字号	微软雅黑 🔻	20
文字颜色	#A3A3A3	
	B <i>I</i> <u>∪</u> ≡	
间距	0	0.38
内径		0.74
外径		0.86
位置	O	0.9
底圈透明度		0.6
颜色	#006EFF	
结束颜色	#FF0083	
? 启用漸变		

- 标题
 - 字体字号:设置内环标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置内环标题的文字颜色。
- 间距:设置内环文字的间距。
- 内径:设置内环的内径大小。
- 外径:设置内环的外径大小。
- 底圈透明度:设置内环的底圈透明度。
- 开始颜色:设置内环的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
- 结束颜色:设置内环的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
- 启用渐变:开启或关闭内环的渐变色。



* 内中大子	样式
数值	
字体字号	KairosPro 🔻 30
文字颜色	#FFFFF
	B <i>I</i> <u>∪</u> ≡ ≡ ≡ ≡
标题	
字体字号	微软雅黑 🔻 20
字体字号 文字颜色	(微软推黑 ▼ 20 #A3A3A3
字体字号 文字颜色	 微软推黑 ▼ 20 #A3A3A3 B I U ΞΞΞ≡
文字颜色	微软雅黑 ▼ 20 #A3A3A3 B I U 三三三三

- 内部文字样式
 - 数值
 - 字体字号:设置内部文字数值的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置内部文字数值的文字颜色。
 - 标题
 - 字体字号:设置内部文字标题的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置内部文字标题的文字颜色。
 - 间距:设置内部文字的间距。

▼ 动画样式		
颜色	RGBA(255,255,	255,0
动作	旋转	-
时间(秒) (1
▼ 装饰样式		
颜色	#FFFFF	

- 动画样式
 - 颜色:设置动画环的颜色。
 - 动作:设置动画环的动效,可选项包括:旋转、放大、放大和旋转。
 - 时间(秒):设置动画环的动效时长。
- 装饰样式
 - 颜色:设置装饰环的颜色。

辅助



图表 坐	标轴 系列	辅助
▼ 标题		
文本	标题	
字体字号	微软雅黑 ▼	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	•
文字粗细	默认值	-
文字行高	14	
对齐方式	左对齐	•
位置	顶部居中	Ŧ
间距	0	
	0	0
	0	

标题

● 标题字体

- 文本: 设置环图的标题文字。
- 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括: 左对齐、居中对齐、右对齐。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数

▼ 自定义函数	
* @return {any[]} 自 */ function process(dat return data }]定义述 a) {
窗口编辑 结果预览	

自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射



▼ 字段映射		
字段	映射	状态
value	value	● 映射成功
⑦ text	text	● 映射成功
(?) label1	label1	● 映射成功
⑦ progress1	progress1	● 映射成功
value1	value1	● 映射成功
(?) label2	label2	● 映射成功
⑦ progress2	progress2	● 映射成功
value2	value2	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



渐变环图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:05

渐变环图是饼图的一种,支持通过极坐标来确定图表的大小,支持图表外部的标签展示,支持真实数值和百分比值的切换,支持自定义图形样式和多系列数据配 置,能够清晰智能地展示各类别的占比情况。本文介绍渐变环图各配置项的含义。



编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px 。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 ●图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击▲▶图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

饼图设置

用于设置环图的样式。



图表	系列	辅助	
▼ 饼图设	置		
基础选	项		
内径		-0	0.7
外径		0	0.64
节间距			0.03
弧圆角	0		0
描边宽加	寛 0		
描边颜	ž#	FFFFFF	
数据排队	序 降序		*
节间距 弧圆角 描边宽(描边颜) 数据排(美国 夏 0 二 二	FFFFF	0.03

• 基础选项

- 内径:设置环图内侧半径的长度比例,可选值范围:[0-1]。
- 外径:设置环图外侧半径的长度比例,可选值范围:[0-1]。
- 节间距:设置环图各系列的间距。
- 弧圆角:设置环图的弧圆角值。
- 描边宽度:设置环图边的宽度。
- 描边颜色:设置环图边的颜色。
- 数据排序:设置数据的排序方式,可选项包括:降序、升序、原序、倒序。

标签文本		
标签内容	百分比	*
文本	Helvetica 💌	18
颜色	#FFFFFF	
标签线		
水平中心距	0	1
垂直中心距	0	0.97
线头中心距		0.77
线宽	2	
折线类型	🔾 直线 🔵 弧线	
线型	🔵 实线 💽 虚线	

- 标签文本
 - 标签内容:设置标签文本的展示内容。
 - 字体字号:设置标签文本的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置标签文本的文字颜色。
- 标签线
 - 水平中心距:设置水平方向标签线与环图中心点的距离。
 - 垂直中心距: 设置垂直方向标签线与环图中心点的距离。



- 线头中心距:设置线头与环图中心点的距离。
- 线宽:设置标签线的宽度。
- 折线类型:设置标签线的类型,可选项包括:直线、弧线。
- 线型:设置标签线的样式,可选项包括:虚线、实线。

系列

图表系	列辅助	
▼ 数据系列		
配色方案		×
系列1		圃
颜色	#4165FF	
结束颜色	#6A22FF	
⑦ 开启渐变		
系列2		⑪
颜色	#1EA8DF	
结束颜色	#51DCE6	
⑦ 开启渐变		
王 添加系列		

数据系列

- 配色方案:将选择的色系自动映射为多个系列的环图颜色。
- 系列
 - 开始颜色:设置系列环图的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
 - 结束颜色:设置系列环图的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭环图的渐变色。
- 添加系列

支持新增和删除系列,不同的系列可以自由设置系列属性。

辅助



图表 坐	标轴 系列	辅助
▼ 标题		
文本	标题	
字体字号	微软雅黑 ▼	14
文字颜色	#FFFFFF	
文字样式	默认值	v
文字粗细	默认值	Ŧ
文字行高	14	
对齐方式	左对齐	Ŧ
位置	顶部居中	•
间距	0	
	0	0
	0	

标题

● 标题字体

- 文本:设置环图的标题文字。
- 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括:左对齐、居中对齐、右对齐。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

圕例

图例		
图标		
图标形状	🔵 圆形 📀 矩刑	ÿ
布局朝向	🔵 水平 🔾 垂重	
位置	右侧居中	Ŧ
图标距离	-0	10
系列间距	0	10
间距	0	
	0	15
	0	



• 图标

- 图标形状:设置图例中各个系列的图标形状,支持圆形与矩形;其中图标颜色与系列折线颜色一致。
- 布局朝向: 设置图例中各个系列的布局方向,支持水平显示和垂直显示。
- 位置:设置图例显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 图标距离:设置图标与文字间的距离。
- 系列间距:设置图例中系列间的距离。
- 间距: 设置图例相对于图表和边界间的距离。

文本		
字体字号	微软雅黑 ▼	14
文字颜色	#6B90FF	
文字样式	默认值	Ŧ
文字粗细	默认值	Ŧ
文字行高	0	
图标颜色		
数值		
字体字号	Helvetica 💌	12
字体字号 文字颜色	Helvetica 💌	12
字体字号 文字颜色 文字样式	Helvetica v #FFFFFF 默认值	12
字体字号 文字颜色 文字样式 文字粗细	Helvetica v #FFFFFF 默认值 默认值	12 *
字体字号 文字颜色 文字样式 文字相细 文字行高	Helvetica v #FFFFFF 默认值 St认值	12 •
 文字颜色 文字样式 文字相细 文字行高 	#6B90FF 默认值 	• •

- 文本
 - 字体字号:设置图例文本的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置图例文本的文字颜色。
 - 文字样式:设置图例文本的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置图例文本的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大 文字越粗)。
 - 文字行高:设置图例文本的文字行高。
 - 图标颜色:字体使用图标的颜色。
- 数值
 - 字体字号:设置图例数值的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置图例数值的文字颜色。
 - 文字样式:设置图例数值的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
 - 文字粗细:设置图例数值的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大 文字越粗)。
 - 文字行高:设置图例数值的文字行高。
 - 文字距离:设置图例数值的文字距离。

设置数据

数据源



请查看 数据源设置说明。

自定义函数



自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射

▼ 字段映射	đ	
字段	映射	状态
? x	x	● 映射成功
🤊 у	У	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



百分比环图

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:06

百分比环图是饼图的一种,支持通过极坐标来确定图表的大小,支持图表外部的标签展示,支持真实数值和百分比值的切换,支持自定义图形样式和多系列数据配 置,能够清晰智能地展示各类别的占比情况。本文介绍百分比环图各配置项的含义。



编辑组件时,先使用鼠标单击选中组件。

设置属性

位置大小

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 → 图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击 ▲ ▶ 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

图表

饼图设置

用于设置环图的样式。



图表	辅助	
▼ 饼图设置	1	
饼图选项	ī	
内径		0.8
外径	0	1
弧圆角		30
开始颜色	#00C8DC	
结束颜色	#FFFFFF	
② 启用渐变		
底國颜色	#006EFF	
底圈显示	🔾 显示 🔵 隐藏	
底圈透明月	ŧ (0.4

- 饼图选项
 - 内径:设置环图内侧半径的长度比例,可选值范围: [0-1]。
 - 外径:设置环图外侧半径的长度比例,可选值范围:[0-1]。
 - 弧圆角:设置环图的弧圆角值,可选值范围:[0-100]。
 - 开始颜色:设置环图的开始颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的开始颜色。
 - 结束颜色:设置环图的结束颜色;当开启了渐变色时,此项为渐变色的结束颜色。
 - 启用渐变:开启或关闭环图的渐变色。
 - 底圈颜色:设置环图的底圈颜色。
 - 底圈显示:设置环图的底圈是否显示。
 - 底圈透明度:设置环图的底圈透明度。

中心文本	
数字字体	微软雅黑 👻 28
数字颜色	#FFFFF
显示精度	0
显示百分号	
字体	微软雅黑 🔻 28
颜色	#FFFFF

- 中心文本
 - 数字字体:设置标签文本的文字字体和字体大小。
 - 数字颜色:设置标签文本的文字颜色。
 - 显示精度:设置中心数字的小数精度。
 - 显示百分号:显示或隐藏百分号。
 - 字体字号:设置百分号的文字字体和字体大小。
 - 文字颜色:设置百分号的文字颜色。

辅助



图表 坐	标轴	系列	辅助
▼ 标題			
文本	标题		
字体字号	微软雅黑	•	14
文字颜色	#FF	FFFF	
文字样式	默认值		-
文字粗细	默认值		
文字行高	14		
对齐方式	左对齐		•
位置	顶部居中		•
间距		0	
	0		0
		0	

标题

● 标题字体

- 文本:设置环图的标题文字。
- 字体字号:设置标题的文字字体和字体大小。
- 文字颜色:设置标题的文字颜色。
- 文字样式:设置标题的文字样式,可选项包括:默认值、斜体、倾斜。
- 文字粗细:设置标题的文字粗细,可选项包括:默认值、粗体、更粗、更细、100、200、300、400、500、600、700、800、900(数字越大文字 越粗)。
- 文字行高:设置标题的文字行高。
- 对齐方式:设置标题的文字对齐方式,可选项包括: 左对齐、居中对齐、右对齐。
- 位置:设置标题显示在图表中的位置,可选项包括:顶部居中、底部居中、左侧居中、右侧居中、左上、右上、左下、右下。
- 间距:设置标题相对于图表和边界间的距离。

设置数据

数据源

请查看 数据源设置说明。

自定义函数

▼ 自定义函数	
* @retur */ function return }	n {any[]} 自定义函 process(data) { data
窗口编辑	结果预览

自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式保 持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。

字段映射



▼ 字段映射	Ţ	
字段	映射	状态
у	у	● 映射成功

将数据源中返回的业务字段一一映射为图表提供的默认字段,图表字段的具体意思可查看字段前的问号图标。字段映射成功后,将在状态栏中显示映射成功。

自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系统 将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。



地图 地图组件说明

最近更新时间: 2024-10-11 15:29:31

本文为您介绍地图组件主要的6个图层。

热力效果(基础版用户可用)

地图底层数据,开启后会根据数据面板中的数据绘制热力效果,默认只有省级数据,开启下钻图层后可支持地区热力效果,不可删除该图层,可以关闭热力效果。 属性分为:

- 图例:默认不开启,根据数据生成图例。
- 热力效果:可以设置热力图样式;当数据差距较大的时候,可以开启智能优化开关,优化绘制效果。

数据: 在数据面板传入格式为 { "x": "重庆", "y": 100 } 的数据, x 代表城市, y 代表热力值。



气泡效果(基础版用户可用)

气泡效果如下图所示,可以根据传入的数据在地图上绘制气泡,气泡大小根据数据大小而定,可删除图层。属性分为:

- 气泡样式:可以设置气泡的样式,例如:颜色、透明度、渐变等。
- 状态:开启状态后,可以在数据中添加 status 字段,取值为状态 key 对应取值,可以将气泡用该状态对应颜色标注出来。



数据:同热力数据格式。



迁移效果(基础版用户可用)

迁移图层展示两点之间的迁移效果,迁移图层的样式可以在属性面板进行设置,可以删除图层。属性分为:

- 迁移样式: 迁移线样式,例如: 底层颜色、飞线颜色、动画效果等。
- 起点图标样式:起点的样式,例如:半径、动画效果等。
- 终点图标样式:起点的样式,例如:半径、动画效果等。

数据: 输入数据格式为

{ "from": "四川", "to": "广东", "fromLat": 30.65089, "fromLng": 104.07572, "toLat": 23.13171,"toLng": 113.26627 } 的数



组,优先根据 from 和 to 传入的数据进行,如果没有根据 from 和 to 查询到数据,则会根据 fromLat、fromLng、toLat、toLng 绘制迁移线。



线热力效果(基础版用户可用)

可以根据传入的数据按照颜色和描边宽度,标记出两个地区的数据变化,可以删除图层。属性分为:

- 线热力样式:设置线热力图样式,例如:最大最小值对应的颜色和描边宽度、描边样式、描边颜色。
- 状态(不可用)。
- 动画:开启动画后,从起点到终点会有光斑移动的动画样式,可以设置光斑大小、动画周期等。

数据:在数据面板输入 GeoJSON 格式数据,property 中的 value 值可以指定线热力图对应的数据大小,currentDestination 指定热力图的重点位置。数 据示例如下:

23.131/1



] } }]



省市区下钻图层(企业级用户可用)

开启该图层之后,可以根据传入的参数显示指定区域数据,可以删除图层。属性分为:

下钻样式:可以选择需要展示的区域以及该区域的展示样式,例如:边线颜色、描边宽度等。

数据:在数据面板传入 { "name":"成都", "adcode":"510000" } 格式的数据,可以不传,不传的话以属性面板设置为准,传入的话首先检查 adcode, 若 adcode 没有查到,则查询 name 字段传入的区域数据,若都没有查到则显示中国地图。





弹出效果层 (企业级用户可用)

可以在特定位置加上图层,展示区域信息,可以删除图层。属性分为:

- 弹出效果层样式:展示图层样式,例如:边框样式、文案样式和弹出层位置。
- 图标样式:标志弹出层对应区域的样式,例如:颜色、大小、光晕等。
- 动画效果:控制弹出层和图标的动画,默认样式:图层从下到上渐入,图标从下到上升起。







2D平面地图 2D平面地图概述

腾讯云

最近更新时间:2023-01-09 14:48:06

2D平面地图类组件属于基础版组件,包括2D平面中国地图、星云地图和气泡迁移地图等组件,部分高级图层仅企业版可用。各图层版本划分和功能简介可见 地 图组件说明 。

概述

基础版用户能够依托2D平面中国地图和气泡迁移地图,一键添加热力效果层、气泡效果层、迁移效果层、线热力效果层、数值效果层;企业版用户在此基础上还可 添加省市区县下钻图层、弹出效果层等子组件特效。 基础版用户能够依托星云地图添加大数据星点层、动态气泡层。 本文主要介绍2D平面地图类组件的基本参数配置。

参数配置

位置大小

- 大小: 组件的尺寸,包括组件的宽高,单位为 px,可以单击 6 锁定组件的宽高比,此时必须按照固定宽高比修改组件的尺寸。
- 位置: 组件的横纵坐标,单位为 px,横坐标是组件左上角距离页面左边界的距离,纵坐标是组件左上角距离页面上边界的距离。
- 旋转:以组件中心点为中心进行旋转,单位为角度。单击拖动 可控制组件旋转角度;单击拖动 ▲ ▷ 可分别控制组件的上下旋转和左右旋转角度。

▼ 位置大小					
大小	1919	W	6	1076	н
位置	-1	Х	6	0	Υ
旋转	0		•		

子组件管理

2D平面中国地图组件默认开启热力效果层且不可添加或删除,星云地图组件默认开启大数据星点层、动态气泡层,气泡迁移地图默认开启气泡效果层、迁移效果 层。

用户可以下拉列表添加其他子组件图层,能通过 🥙 控件选择该组件的可视状态。单击右侧 🎫 ,可选择对应栏进行复制该子组件 ID、重命名该子组件、删除该子 组件等操作。

地图样式设置

参数	说明	默认值
边线颜色	地图边线的颜色	 2D平面中国地图:#1E3E96 气泡迁移地图:#1E3E96 星云地图:#3778D0
边线宽度	地图边线的宽度	 2D平面中国地图: 1.5 气泡迁移地图: 1.5 星云地图: 1
背景颜色	平面地图的纯色背景,通过颜色选择器实现	 2D平面中国地图:RGB(8, 11, 25) 气泡迁移地图:#091A5C



		◎ 星云地图:#00123A
字体文字	地图标记文字的字体字号	12
文字颜色	地图标记文字的颜色	#FFF
文字样式	地图标记文字的样式	默认值
文字粗细	地图标记文字的粗细	默认值
名称来源	规定地图标记文字是显示当前地图全部行政区域或由用户自定义 显示部分行政区域	所有内置区域

2D平面中国地图:





气泡迁移地图:



气泡迁移地图:



数据配置

无数据配置。

逻辑编辑器配置

2D平面中国地图和气泡迁移地图具有单独的逻辑编辑器配置,星云地图无单独的逻辑编辑器配置。 动作配置如下所示:

动作名称	传入参数说明
选中热力效果层区域	目标选中热力区域的行政区名称
选中气泡效果层气泡	目标选中气泡所在行政区的名称和经纬度
地图下钻	目标下钻场景所在行政区的 adcode



事件配置如下所示:

动作名称	传出参数说明
当热力效果层选中变更时	选中热力区域所在的行政区名称、热力数值、状态、经纬度和弹出提示
当动态气泡层选中变更时	选中气泡所在的行政区名称、热力数值、状态、经纬度和弹出提示
当下钻被选中变更时	下钻时,当前场景所在行政区的 adcode、经纬度、行政区名称、上一级行政区
当弹出效果层点击时	点击弹出效果层时,所在行政区的名称、弹出文本内容、经纬度



弹出效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:06

弹出效果层基于图标和文字等要素构成的标签,配以弹出动画效果,展示地理位置的相关 POI 信息。

弹出效果样式参数配置

参数	说明	默认值
边框样式	弹出标签的边框样式	-
左右偏移	弹出标签相对图标的左右偏移量	-0.3
上下偏移	弹出标签相对图标的上下偏移量	-0.7
背景颜色	弹出标签的背景色	RGBA(0,0,0,0.61)
宽度	弹出标签的宽度	140
字体字号	弹出标签的内容文字字体字号	微软雅黑12
文字颜色	弹出标签的内容文字颜色	#FFFFFF
文字样式	弹出标签的内容文字样式	默认值
文字粗细	弹出标签的内容文字粗细	默认值

图标参数配置

参数	说明	默认值
标记颜色	图标标记的颜色	#52B7F1
标记大小	图标标记的尺寸	20
模糊半径	图标的模糊程度	2.07
光晕颜色	图标标记周边的光晕颜色	#52B7F1
光晕高度	图标标记周边的光晕高度	67.31
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断图标的状态,赋予不同状态的图标不同颜色属性	不开启

动画参数配置

参数	说明	默认值
自动轮播	开启后,标签会反复渐变弹出到消失再渐变弹出的过程	不开启
周期	标签渐变弹出到消失一个完整周期的时间	4.04





▼ 线热力样式

	最小宽度	2
	最小颜色	#FFFFF
	最大宽度	4
	最大颜色	RGBA(255,255,255,(
	描边类型	实线 ▼
	填充颜色	RGBA(224,28,28,0)
►	状态	
?▼	动画	
	周期 (s)	8
	间隔(s)	0.5
	光斑半径	🔵 默认大小 💿 自定义半径
	自定义半径	6
	光斑颜色	#F3AD24



数据配置

关键字段	说明
х	弹出标签和图标所在行政区名称
text	弹出标签文本内容
lat	弹出标签和图标位置纬度
Ing	弹出标签和图标位置经度



逻辑编辑器配置

暂无逻辑编辑器配置。



数值效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:06

数值效果层是基于文本要素构成的标签,展示地理位置的相关 POI 信息。

数值效果样式参数配置

参数	说明	默认值
左右间距	数值标签相对规定坐标的左右偏移量	0
上下间距	数值标签相对规定坐标的上下偏移量	0
字体字号	数值标签的内容文字字体字号	微软雅黑12
文字颜色	数值标签的内容文字颜色	#FF5A32
文字样式	数值标签的内容文字样式	默认值
文字粗细	数值标签的内容文字粗细	默认值
文字位置	数值标签的内容文字相对规定坐标的位置	顶部
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断数值标签的状态,赋予不同状态的数值标签不同颜色属性	不开启





▼	▼ 数值效果层样式		
	左右间距	0	
	上下间距	0	
	文字样式		
	字体字号	微软雅黑 ▼ 40	
	文字颜色	#FF5A32	
	文字样式	默认值	•
	文字粗细	默认值	•
	文字位置	右侧	•
▼	状态		
	状态1		莭
	状态 Key	success	
	颜色	#00FF00	
	状态2		⑪
	状态 Key	suspend	
	颜色	#FFE038	

数据配置

关键字段	说明
х	数值标签所在行政区名称
text	数值标签文本内容
status	数值标签状态
lat	数值标签位置纬度
Ing	数值标签位置经度



▼ 数据源		数据源管理
数据类型	静态数据	•
["x' "te }]	': "四川" , ext": "成都腾讯"	
窗口编辑		

逻辑编辑器配置

暂无逻辑编辑器配置。



气泡效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:06

气泡效果层以具有呼吸渐变特征的气泡符号,展示地理位置相关信息。

参数配置

参数	说明	默认值
开始颜色	气泡边界初始颜色,不开启渐变时为边界颜色	#98EEFF
结束颜色	气泡边界结束颜色	WHITE
支持渐变	气泡边界颜色渐变	不开启
描边宽度	气泡边界宽度	1
半径最小	气泡呼吸的最小半径	10
半径最大	气泡呼吸的最大半径	18
填充颜色	气泡的填充颜色	RGBA(152,238,255,0.3)
选中颜色	交互点击选中后气泡颜色	RGBA(89,129,255,0.3)
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断气泡的状态,赋予不同状态的气泡不同颜色属性	不开启





▼ 气泡样式
开始颜色 #98EEFF
结束颜色 WHITE
支持渐变
描边宽度 1
半径最小 10
半径最大 18
填充颜色 RGBA(152,238,255,(
选中时颜色 RGBA(89,129,255,0.
▼ 状态
状态1
状态 Key success
颜色 #00FF00
颜色 #00FF00
颜色 #00FF00 状态2 面
颜色 #00FF00 状态2 位 状态 Key suspend

数据配置

关键字段	说明
х	行政区名称
У	气泡数值
status	气泡状态值
lat	气泡位置纬度
Ing	气泡位置经度
tip	气泡交互弹出的提示信息








热力效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:06

热力效果层基于中国行政区矢量数据,渲染行政区域和边界样式,展示行政区域的热力数据信息。

热力样式参数配置

参数	说明	默认值
配色方案	热力值代表色系	-
最小值	最小热力值	#9BFFF5
最大值	最大热力值	#006EFF
无数据	行政区无热力值时的颜色	#091A5C
智能优化	当各行政区热力值差异过大时智能优化热力分布	不开启
图例取整	图例中热力值取整	不开启
默认选中	默认选中的行政区,启用联动后会生效	北京
选中颜色	交互点击选中后,行政区颜色	#FFF

辅助参数配置

参数	说明	默认值
图标形状	图例颜色图标的形状	圆形
位置	图例位置	左侧
左间距	图例位置距离组件左边缘的距离	0.2
上间距	图例位置距离组件上边缘的距离	0.6
字体字号	图例文本字体字号	微软雅黑12
文字颜色	文本文字的颜色	#FFFFF
文字样式	文本文字的样式	默认值
文字粗细	文本文字的粗细	默认值
图标上距离	每个图例间的间距	12
图标左距离	每个图例图标和文本间的间距	10







关键字段	说明
х	行政区名称
У	热力值



▼ 数据源	数据源管理
数据类型 静态数据	•
Ц { │ "×": "四川", │ "y": 400 }, {	
】	
"x": "香港", "y": 300 }, {	
"x":"上海", "y": 150 }. 窗口编辑	



省市区县下钻效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:06

省市区县下钻效果层能够支持交互地图,实现行政区下钻。

参数配置

参数	说明	默认值
点击事件	触发行政区下钻的交互方式	双击下钻
默认省份	地图默认显示的省级行政区	全部
默认市级	地图默认显示的市级行政区	全部
默认区县	地图默认显示的区县级行政区	全部
边线颜色	交互下钻后得到的行政区地图的边界/下级行政区边界颜色	#006EFF
边线宽度	交互下钻后得到的行政区地图的边界/下级行政区边界宽度	1.5
样式	交互下钻后得到的行政区地图的边界/下级行政区边界样式	实线





▼ 下钻样式		
点击事件	双击下钻	•
默认区域		
省份	北京市	•
市级	全部	•
区/县	全部	•
外边线		
颜色	#0BF155	
宽度	1.5	
样式	实线	•
内边线		
颜色	#006EFF	
宽度	1.5	
样式	实线	•

数据配置

暂无数据配置。

逻辑编辑器配置



线热力效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:06

线热力效果层基于线要素,展示沿线地理位置相关的热力数据信息。

线热力样式参数配置

参数	说明	默认值
最小宽度	热力值的最小值线宽度	2
最小颜色	热力值的最小值颜色	#FFFFFF
最大宽度	热力值的最大值线宽度	4
最大颜色	热力值的最大值颜色	RGBA(255,255,255,0.46)
描边类型	热力线样式	实线
填充颜色	热力线底部区域颜色	不开启
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断热力线的状态,赋予不同状态的热力线不同颜色属性	不开启

动画参数配置

参数	说明	默认值
周期	热力线上的移动图标运动周期	8
间隔	单条热力线上多个移动图标的运动间隔时间	0.5
光斑半径	热力线上移动图标半径获取类型	自定义半径
自定义半径	热力线上移动图标半径	6
光斑颜色	热力线上移动图标颜色	RGBA(255,255,255,0)





▼ 线热力样式

	最小宽度	2	
	最小颜色	#FFFFF	
	最大宽度	4	
	最大颜色	RGBA(255,255,255,(
	描边类型	实线 ▼	
	填充颜色	RGBA(224,28,28,0)	
•	状态	0	
?▼	动画)
	周期 (s)		
	间隔(s)	0.5	
	光斑半径	🔵 默认大小 💽 自定义半径	
	自定义半径	6	
	光斑颜色	#F3AD24	



数据配置

输入数据要求是符合 geojson 标准的线要素数据。

▼ 数据源		数据源管理
数据类型	静态数据	•
[] { 。 。 。 。 。 。 。	<pre>'type": "Featur 'features": [</pre>	reCollect: ature", ": { 10, vestinatio 27, '1 { { LineStrin ites": [

逻辑编辑器配置



迁移效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:07

迁移效果层基于线要素构成的飞线,表达两个空间位置间的有向关联。

迁移样式参数配置

参数	说明	默认值
轮播动画	开启后,迁移飞线会有动态流光效果	开启
间隔时间	相邻迁移飞线启动流光的间隔时间,默认0是同时开始流光	0
持续时间	单次流光运动的持续时间	2
底线颜色	迁移飞线主体即非流光部分颜色	RGBA(252,152,0,0.34)
底线宽度	迁移飞线主体宽度	4
显示箭头	开启后,迁移飞线流光头部会显示箭头	不开启
颜色	迁移飞线流光部分颜色	#E81F1F
样式	迁移飞线流光部分样式	实线
高度	迁移飞线最高点高度	60
飞线宽度	迁移飞线宽度	5
飞线长度	迁移飞线流光部分长度	0.3
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断迁移飞线的状态,赋予不同状态的迁移飞线不同颜色属性	不开启

起终点图标样式参数配置

参数	说明	默认值
半径	起终点图标半径	6
开启动画	开启后,图标有气泡呼吸的动态效果	不开启
持续时间	图标单次气泡呼吸时间	0
描边宽度	图标边缘线宽度	0
描边颜色	图标边缘线颜色	RGBA(255,255,255,0)
开始颜色	图标渐变的开始颜色	RGBA(255,90,50,0.7)
结束颜色	图标渐变的结束颜色	#FFF
渐变	开启后,图标颜色会由内到外渐变	不开启







▼ 迁移样式		
轮播动画		
间隔时间(0	0
持续时间	0	2
底线颜色	RGBA(252,15	2,0,0.3
底线宽度	0	4
显示箭头		
颜色	#E81F1F	
样式	实线	•
高度	O [60
飞线宽度	0[5
飞线长度		0.3
▼ 起点图标	样式	
半径	0	50
开启动画		
持续时间	0	2.02
描边宽度		22.2 [.]
描边颜色	RGBA(39,103	,176,0)
开始颜色	RGBA(241,55	,7,0.7)
结束颜色	#FFF	
渐变		

关键字段	说明
from	迁移飞线出发位置所在行政区名称
to	迁移飞线到达位置所在行政区名称
status	迁移飞线状态值
fromLat	迁移飞线出发位置纬度
fromLng	迁移飞线出发位置经度
toLat	迁移飞线到达位置纬度



toLng		
▼ 数据通	2	数据源管理
又入口白川小	3	**************************************
数据类型	静态数据	
{	from": "四川", to": "广东",	
	fromLat": 30.6508 fromLng": 104.075 toLat": 23.13171,	9, 72,
) }, ,	toLng": 113.26627	
	from": "四川", to": "台湾"	
}, {	from", "MIN	
	to": "北京"	_ 1

窗口编辑



3D地图 3D地图概述

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:07

3D地图类组件属于基础版组件,包括3D中国地图、3D世界地图等组件。本文主要介绍3D中国地图和3D世界地图组件的基本参数配置。

概述

用户能够依托3D中国地图和3D世界地图,一键添加柱状图效果层、迁移效果层、地理位置效果层。

参数配置

位置大小

- 大小: 组件的尺寸,包括组件的宽高,单位为 px,可以单击 6 锁定组件的宽高比,此时必须按照固定宽高比修改组件的尺寸。
- 位置: 组件的横纵坐标,单位为 px,横坐标是组件左上角距离页面左边界的距离,纵坐标是组件左上角距离页面上边界的距离。
- 旋转:以组件中心点为中心进行旋转,单位为角度。单击拖动 可控制组件旋转角度;单击拖动 ▲ > 可分别控制组件的上下旋转和左右旋转角度。

▼ 位置大小				
大小	1919	w	1076	4
位置	-1	× 6	0	r
旋转	0			2

子组件管理

3D中国地图和3D世界地图组件默认开启柱状图效果层、迁移效果层、地理位置效果层。用户可以下拉列表添加其他子组件图层,能通过 2 控件选择该组件的可 视状态。单击右侧 *** ,可选择对应栏进行复制该子组件 ID、重命名该子组件、删除该子组件等操作。

地图样式设置

参数	说明	默认值
地图颜色	地图底色	3D中国地图: RGBA(9,32,109,0.81) 3D世界地图: RGBA(0,170,199,0.81)
边线颜色	地图行政区边界颜色	3D中国地图: #34AAFF 3D世界地图: #023636
侧边颜色	地图3D拉伸效果的拉伸侧面颜色	3D中国地图: RGBA(97,145,255,0.26) 3D世界地图: RGBA(11,148,151,0.26)
高度	地图3D拉伸效果的拉伸高度	3D中国地图: 6.5 3D世界地图: 9.5
水平方向	场景相机在水平方向的旋转角度	3D中国地图: 8 3D世界地图: 0
垂直方向	场景相机在垂直方向的旋转角度	3D中国地图: 25.1 3D世界地图: 17.31
纬度	场景相机位置纬度	3D中国地图: 32.88 3D世界地图: 32.88
经度	场景相机位置经度	3D中国地图: 103.85



		3D世界地图:20.77
相机距离	场景相机位置距离地图的高度	3D中国地图:70.77 3D世界地图:298.65

3D中国地图:



3D世界地图:



数据配置

无数据配置。

逻辑编辑器配置



地理位置效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:07

地理位置效果层是基于文本要素和图标构成的标签,展示地理位置的相关 POI 信息。

地理位置样式参数配置

参数	说明	默认值
填充颜色	图标填充颜色	3D中国地图:#0F4EFF 3D世界地图:#FD930E
半径	图标半径	3D中国地图: 0.6 3D世界地图: 2
描边颜色	图标边缘线颜色	3D中国地图:#2DFFFF 3D世界地图:#FFFFFF
描边宽度	图标边缘线宽度	3D中国地图: 0.4 3D世界地图: 1.1
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断图标的状态,赋予不同状态的图标不同颜色属性	不开启

辅助样式参数配置

参数	说明	默认值
字体字号	文本内容的文字字体字号	黑体14
文字颜色	文本内容的文字颜色	#FFFFFF
文字样式	文本内容的文字样式	默认值
文字粗细	文本内容的文字粗细	默认值





数据配置

关键字段	说明
х	地理位置标签所在行政区名称
status	地理位置标签的状态值
lat	地理位置标签的纬度
Ing	地理位置标签的经度



逻辑编辑器配置



柱状效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:07

柱状效果层通过3D柱状统计图,展示地理位置相关的热力数据信息。

柱状样式参数配置

参数	说明	默认值
开始颜色	热力值最小值对应的主体颜色	3D中国地图: #FFE038 3D世界地图: #FF3862
结束颜色	热力值最大值颜色	3D中国地图: #FF5A32 3D世界地图: #FFFFFF
支持渐变	开启后,柱体颜色会根据热力值及开始/结束颜色进行渐变	开启
底面大小	柱体底面尺寸	3D中国地图: 0.4 3D世界地图: 0.5
高度最小	基于此数值对热力值进行分级颜色表达	3D中国地图: 0.1 3D世界地图: 1
高度最大	每一级热力值对应的柱体高度	3D中国地图: 6 3D世界地图: 10
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断柱体的状态,赋予不同状态的柱体不同颜色属性	不开启





关键字段	说明
x	柱体坐在行政区名称



У	柱体代表的热力值
status	柱体状态值
lat	柱体位置纬度
Ing	柱体位置经度





迁移效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:07

迁移效果层基于线要素构成的飞线,表达两个空间位置间的有向关联。

迁移样式参数配置

参数	说明	默认值
开始颜色	迁移飞线流光出发时颜色	#FFFFFF
结束颜色	迁移飞线流光结束时颜色	3D中国地图:#FD610E 3D世界地图:#FFFBBB
支持渐变	迁移飞线流光根据开始颜色和结束颜色渐变	开启
显示动画	开启后,迁移飞线会有动态流光效果,且到达会触发水波效果	开启
高度	迁移飞线最高点距离地图高度	3D中国地图:100 3D世界地图:7.4
速度	迁移飞线的流光移动速度	3D中国地图:66 3D世界地图:16.5
显示水波	迁移飞线到达会触发水波效果	开启
水波大小	水波效果的最大尺寸	3D中国地图:5 3D世界地图:6
显示底层	开启后,显示迁移飞线主体即非流光部分	开启
底层颜色	迁移飞线主体即非流光部分颜色	RGBA(255,255,255,0.19)
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断迁移飞线的状态,赋予不同状态的迁移飞线不同颜色属性	不开启





关键字段	说明
from	迁移飞线出发位置所在行政区名称
to	迁移飞线到达位置所在行政区名称
status	迁移飞线状态值
fromLat	迁移飞线出发位置纬度
fromLng	迁移飞线出发位置经度
toLat	迁移飞线到达位置纬度
toLng	迁移飞线到达位置经度



腾讯地图

腾讯地图概述

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:07

概述

企业版用户能够依托腾讯地图组件一键添加气泡效果层、迁移效果层、点热力效果层、网格热力效果层、自定义边界图层等子组件效果。

参数配置

位置大小

- 大小: 组件的尺寸,包括组件的宽高,单位为 px,可以单击 6 锁定组件的宽高比,此时必须按照固定宽高比修改组件的尺寸。
- 位置: 组件的横纵坐标,单位为 px,横坐标是组件左上角距离页面左边界的距离,纵坐标是组件左上角距离页面上边界的距离。
- 旋转: 以组件中心点为中心进行旋转,单位为角度。单击拖动 可控制组件旋转角度;单击拖动 🛽 🖻 可分别控制组件的上下旋转和左右旋转角度。

▼ 位置大小					
大小	1919	W	6	1076	н
位置	-1	Х	6	0	Υ
旋转	0				►

子组件管理

腾讯地图组件可用在下拉列表添加气泡效果层、迁移效果层、点热力效果层、网格热力效果层、自定义边界图层等子组件。可多次重复添加上述子组件叠加效果, 能通过 💋 控件选择该组件的可视状态,能通过 🖬 控件删除该组件,通过 🖍 控件修改该组件名称,通过 🔽 复制该组件 ID。

参数设置

参数	说明	默认值
主题	地图整体主题风格	墨渊
缩放	地图底图的缩放层级	4
经纬度	相机视点中心经纬度	106.3971/39.916 5
比例尺控件	开启后,左下角会显示比例尺控件	不开启
拖拽	开启后,预览模式下能用鼠标拖拽场景进行交互	不开启
滚动	开启后,预览模式下能用鼠标滚轮缩放场景	不开启
双击放大	开启后,预览模式下能用鼠标双击放大场景	不开启
名称来源	规定地图标记的 POI 内容文字是显示当前地图全部行政区域或由用户自定义显示部分行政区域	所有内置区域
字体字号	地图标记的 POI 内容文字字体字号	微软雅黑14
文字颜色	地图标记的 POI 内容文字颜色	#FFF
文字样式	地图标记的 POI 内容文字样式	默认值





文字粗细 地图标记的 POI 内容文字粗细

默认值



数据配置

暂无数据配置。

逻辑编辑器配置

动作配置如下所示:

动作名称	传入参数说明
选中气泡层散点	目标选中气泡的状态、经纬度和索引序号
事件配置如下所示:	
动作名称	传出参数说明
当气泡层选中变更时	选中气泡时,气泡的状态、经纬度和索引序号



气泡效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:07

气泡效果层通过具有动画渐变特征的动态气泡符号,展示地理位置相关信息。

参数配置

参数	说明	默认值
描边颜色	气泡符号边缘线的颜色	#006EFF
结束颜色	适用于气泡符号边缘线颜色渐变	#FFF
支持渐变	开启后,气泡符号边缘线颜色会有渐变效果	不开启
描边宽度	气泡符号边缘线的宽度	0.5
半径最小	气泡符号呼吸的最小半径	10
半径最大	气泡符号呼吸的最大半径	18
填充颜色	气泡符号的颜色	RGBA(152,238,255,0.3)
选中时颜色	交互点击气泡时的气泡符号颜色	RGBA(89,129,255,0.3)
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断气泡的状态,赋予不同状态的气泡不同颜色属性	不开启



关键字段	说明
х	行政区名称
У	气泡数值
status	气泡状态值
lat	气泡位置纬度
Ing	气泡位置经度



tip	气泡交互弹出的提示信息
▼ 数据源 数据源管理	
数据类型 静态数据 ▼ [{	

窗口编辑



点热力效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:07

点热力层通过热力圈的形式表示热力值数据的大小、分布和聚集程度。

参数配置

参数	说明	默认值
半径	热力圈半径,不随地图缩放变化,相邻热力圈会随地图缩放而聚合	30
最小透明度	热力值最小对应的热力圈透明度	0
最大透明度	热力值最大对应的热力圈透明度	1
色带颜色	按数据中最高热力值和最低热力值间按照比例分配的色带颜色,默认是四个颜色分别对应比 例是35%、55%、85%、100%	RGB(0,0,255)/ RGB(0,255,0)/ RGB(225,225,0)/ RGB(255,0,0)



关键字段	说明
x	所在行政区名称
У	热力值
lat	热力圈中心纬度
Ing	热力圈中心经度







网格热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:07

网格热力层通过正方形网格的形式表示热力值数据的大小、分布和聚集程度。

参数配置

参数	说明	默认值
网格大小	热力网格半径	93
色带颜色	按数据中最高热力值和最低热力值间按照比例分配的色带颜色	RGBA(255,255,0,0.11) / #FF0000
透明度	热力网格透明度	0.7
描边颜色	热力网格边缘线颜色	#FFFFF
描边宽度	热力网格边缘线宽度	0
阴影模糊	热力网格底色模糊度	0
阴影颜色	热力网格底色	#46ECFF



关键字段	说明
lat	热力网格中心纬度
Ing	热力网格中心经度
cnt	热力值





自定义边界图层

🔗 腾讯云

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:08

自定义边界层通过定义边界指定区域场景然后进行颜色填充,以此达到目标区域高亮效果。

参数配置

参数	说明	默认值
填充颜色	填充区域的颜色	#FFF
描边颜色	填充区域边缘线颜色	#FFF
描边宽度	填充区域边缘线宽度	0
描边样式	填充区域边缘线样式	-
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断填充区域的状态,赋予不同状态的填充区域不同颜色属性	不开启



关键字段	说明
name	填充区域名称
adcode	需填充区域的 adcode
geojson	需填充区域的 geojson 标准的数据
status	填充区域状态值







迁移效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:08

迁移效果层基于线要素构成的飞线,表达两个空间位置间的有向关联。

迁移样式参数配置

参数	说明	默认值
颜色	迁移飞线颜色	#FFE038
样式	迁移飞线样式	虚线
飞线宽度	迁移飞线宽度	1
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断迁移飞线的状态,赋予不同状态的迁移飞线不同颜色属性	不开启



关键字段	说明
from	迁移飞线出发位置所在行政区名称
to	迁移飞线到达位置所在行政区名称
status	迁移飞线状态值
fromLat	迁移飞线出发位置纬度
fromLng	迁移飞线出发位置经度
toLat	迁移飞线到达位置纬度
toLng	迁移飞线到达位置经度





腾讯地图专业版 腾讯地图专业版概述

腾讯云

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:08

腾讯地图专业版组件属于企业版组件,部分高级图层专业版可用。本文主要介绍腾讯地图专业版组件的基本参数配置。

概述

腾讯地图专业版组件以腾讯地图产业版为底座,为用户提供高效的位置服务能力。企业版用户能够一键添加散点层、散点图标层、气泡效果层、全国区域热力层、 区域下钻热力层、线热力层、2D经典热力层、2D弧线层、2D网格热力层、2D蜂窝热力层、动态轨迹层、区域高亮层、区域层、文字标注层、图片标注层、点聚 合层、辐射圈层、围墙面层、动画场景层等子组件效果;专业版用户在此基础上还可添加3D经典热力层、3D弧线层、3D飞线层、3D网格热力层、3D蜂窝热力 层、3D模型层。用户可以通过编辑丰富的配置项实时调整地图的渲染效果。

参数配置

位置大小

- 大小: 组件的尺寸,包括组件的宽高,单位为 px,可以单击 6 锁定组件的宽高比,此时必须按照固定宽高比修改组件的尺寸。
- 位置: 组件的横纵坐标,单位为 px,横坐标是组件左上角距离页面左边界的距离,纵坐标是组件左上角距离页面上边界的距离。
- 旋转:以组件中心点为中心进行旋转,单位为角度。单击拖动。• 可控制组件旋转角度;单击拖动 🔺 🕨 可分别控制组件的上下旋转和左右旋转角度。

+/) 1010 W/ C 1076 H	
	🔒 1076 н
位置 -1 X G 0 Y	6 0 Y
旋转 0 • 🖍 🕨	

子组件管理

腾讯地图专业版组件默认开启气泡效果层、2D弧线层子组件,默认展示在主界面的还包括2D网格热力层、2D蜂窝热力层、图片标注层等子组件。用户可以下拉列表添加散点层、散点图标层、气泡效果层、全国区域热力层、区域下钻热力层、线热力层、2D经典热力层、3D经典热力层、2D弧线层、3D弧线层、3D飞线层、2D网格热力层、3D网格热力层、2D蜂窝热力层、3D蜂窝热力层、动态轨迹层、区域高亮层、区域层、文字标注层、图片标注层、点聚合层、辐射圈层、围墙面层、3D模型层、动画场景层等子组件。可多次重复添加上述子组件叠加效果,能通过 22 控件选择该组件的可视状态,能通过 11 控件删除该组件,通过 24 控

件修改该组件名称,通过 🗖 复制该组件 ID。

参数设置

参数	说明	默认值
主题	地图整体主题风格	墨渊
缩放	地图底图的缩放层级	4.5
俯仰角度	以右手坐标系 Y 轴方向为0俯仰角的场景相机俯仰角	30
经纬度	相机视点中心经纬度	103.5973/36.916527
鼠标拖拽	开启后,预览模式下能用鼠标拖拽场景进行交互	开启
滚轮缩放	开启后,预览模式下能用鼠标滚轮缩放场景	开启
隐藏文字	开启后,会隐藏 POI 信息	开启



卫星图	开启后,地图底图会替换为卫星影像地图服务	不开启
实时路况	开启后,会渲染实时路况	不开启
双击放大	开启后,预览模式下能用鼠标双击放大场景	不开启
比例尺控件	开启后,左下角会显示比例尺控件	不开启
缩放控件	开启后,右上角会显示缩放控件	不开启
旋转控件	开启后,右上角会显示旋转控件	不开启



数据配置

暂无数据配置。

逻辑编辑器配置

动作配置如下所示:

动作名称	传入参数说明
选中气泡层散点	目标选中气泡的状态、经纬度和索引序号
下钻地图	目标下钻地图行政区的 adcode
上钻地图	目标上钻地图行政区的 adcode
地图变化	目标地图行政区的 adcode,包含上钻和下钻地图

事件配置如下所示:

动作名称	传出参数说明
当气泡层选中变更时	选中气泡时,气泡的状态、经纬度和索引序号
当地图下钻时	下钻时,当前地图行政区的 adcode
当地图上钻时	上钻时,当前地图行政区的 adcode
地图变更时	当前地图行政区的 adcode,包含上钻和下钻地图





最近更新时间: 2023-01-09 14:48:08

2D弧线层基于线要素在2D平面上,表达两个空间位置间的有向关联。


参数配置

参数	说明	默认值
路径颜色	飞线轨迹的颜色	RGBA(56,124,234,0.3)
动画颜色	在飞线轨迹上,飞线头部流光颜色	RGBA(29,211,253,1)
动画时间	飞线头部流光飞行时间	3000
高亮时间	飞线头部流光持续时间	900
飞线宽度	飞线轨迹宽度	2
飞线高度	飞线轨迹的最高点到地图表面的距离	0.8
开启泛光	开启后,飞线轨迹有泛光效果	开启



关键字段	说明
from	飞线出发位置所在省级行政区
to	飞线到达位置所在省级行政区
fromLat	飞线出发位置纬度
fromLng	飞线出发位置经度
toLat	飞线到达位置纬度
toLng	飞线到达位置经度
status	飞线状态值

🔗 腾讯云



逻辑编辑器配置



2D经典热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:08

2D经典热力层通过2D热力圈的形式表示热力值数据的大小、分布和聚集程度。

参数配置

参数	说明	默认值
辐射半径	热力圈半径,不随地图缩放变化,相邻热力圈会随地图缩放而聚合	60
色带颜色	按数据中最高热力值和最低热力值间按照比例分配的色带颜色,默认是四个颜色分别对应比例是 35%、55%、85%、100%	RGB(0,0,255)/ RGB(0,255,0)/ RGB(225,225,0)/ RGB(255,0,0)



关键字段	说明
x	所在行政区名称
У	热力值
lat	热力圈中心纬度
Ing	热力圈中心经度







2D网格热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:08

2D网格热力层通过2D正方形网格的形式表示热力值数据的大小、分布和聚集程度。

参数配置

参数	说明	默认值
网格半径	热力网格半径	6
色带颜色	按数据中最高热力值和最低热力值间按照比例分配的色带颜色	#A9DEBA / #54B4CD / #084485



关键字段	说明
lat	热力网格中心纬度
Ing	热力网格中心经度
cnt	热力值







2D蜂窝热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:08

2D蜂窝热力层通过2D蜂窝状多边形的形式表示热力值数据的大小、分布和聚集程度。

参数配置

参数	说明	默认值
蜂窝半径	热力蜂窝半径	4
色带颜色	按数据中最高热力值和最低热力值间按照比例分配的色带颜色	#D8AFA7 / #842610 / #641200



关键字段	说明
lat	热力蜂窝中心纬度
Ing	热力蜂窝中心经度
cnt	热力值







3D弧线层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:08

3D弧线层基于线要素在3D空间上,表达两个空间位置间的有向关联。

参数配置

参数	说明	默认值
路径颜色	飞线轨迹的颜色	RGBA(56,124,234,0.3)
动画颜色	在飞线轨迹上,飞线头部流光颜色	RGBA(29,211,253,1)
动画时间	飞线头部流光飞行时间	3000
高亮时间	飞线头部流光持续时间	900
飞线宽度	飞线轨迹宽度	2
飞线高度	飞线轨迹的最高点到地图表面的距离	0.8
开启泛光	开启后,飞线轨迹有泛光效果	开启



关键字段	说明
from	飞线出发位置所在省级行政区
to	飞线到达位置所在省级行政区
fromLat	飞线出发位置纬度
fromLng	飞线出发位置经度
toLat	飞线到达位置纬度
toLng	飞线到达位置经度
status	飞线状态值







3D模型层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:08

3D模型层用于向地图中的特定位置添加特定的精细3D模型。

参数配置

参数	说明	默认值
模型经度	三维模型放置位置的经度	116.3401004414073
模型纬度	三维模型放置位置的经度	40.02160899690802
模型高度	三维模型放置位置的高度	1000
X/Y/Z 轴缩放比	模型沿 X/Y/Z 轴的缩放比例,用于控制模型尺寸	300000/300000/400000
X/Y/Z 轴旋转角	模型绕 X/Y/Z 轴的旋转角度	-30/90/30

开启批量渲染前后,多个相同三维模型的渲染效果及帧率对比如下图所示:



关键字 段	说明
url	模型 url 链接,支持 gltf 和 glb 格式的模型,可在上传模型前使用在线 glTFViewer 查看模型是否能正确渲染,不支持 draco 压缩后的 glb 格式
mask	模型遮罩区域,设置后该区域系统默认的建筑白模将不展示







3D经典热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:08

3D经典热力层通过3D热力圈的形式表示热力值数据的大小、分布和聚集程度。

参数配置

参数	说明	默认值
辐射半径	热力圈半径,不随地图缩放变化,相邻热力圈会随地图缩放而聚合	60
峰值高度	热力圈高度	100
色带颜色	按数据中最高热力值和最低热力值间按照比例分配的色带颜色,默认是四个颜色分别对应比 例是35%、55%、85%、100%	RGB(0,0,255)/ RGB(0,255,0)/ RGB(225,225,0)/ RGB(255,0,0)



关键字段	说明
х	所在行政区名称
У	热力值
lat	热力圈中心纬度
Ing	热力圈中心经度







3D网格热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:09

3D网格热力层通过3D网格柱体的形式表示热力值数据的大小、分布和聚集程度。

参数配置

参数	说明	默认值
网格半径	热力网格半径	6
最大高度	热力值最大值对应的柱体高度	10
色带颜色	按数据中最高热力值和最低热力值间按照比例分配的色带颜色	#A9DEBA / #54B4CD / #084485
动画类型	热力网格的出现和消失动画形式	生长
动画时长	单次动画执行时间	4000
执行次数	动画执行次数	1



关键字段	说明
lat	热力网格中心纬度
Ing	热力网格中心经度
cnt	热力值







3D蜂窝热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:09

3D蜂窝热力层通过3D蜂窝状柱体的形式表示热力值数据的大小、分布和聚集程度。

参数配置

参数	说明	默认值
蜂窝半径	热力蜂窝半径	4
最大高度	热力值最大值对应的柱体高度	10
色带颜色	按数据中最高热力值和最低热力值间按照比例分配的色带颜色	#D8AFA7 / #842610 / #641200
动画类型	热力蜂窝的出现和消失动画形式	生长
动画时长	单次动画执行时间	4000
执行次数	动画执行次数	1



关键字段	说明
lat	热力蜂窝中心纬度
Ing	热力蜂窝中心经度
cnt	热力值







3D飞线层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:09

3D飞线层在3D弧线层的基础上加入了起终点的辐射圈和散点要素,表达两个空间位置间的有向关联。

参数配置

参数	说明	默认值
填充颜色	飞线起终点符号填充颜色	RGBA(56,124,234,0.75)
边线颜色	飞线起终点符号边缘线颜色	#000
边线宽度	飞线起终点符号边缘线宽度	0
圆形半径	飞线起终点符号半径	4
散点朝向	飞线起终点符号渲染朝向	贴向地图
开启泛光	开启后,飞线起终点符号有泛光效果	开启

迁徙样式参数配置

参数	说明	默认值
路径颜色	飞线轨迹的颜色	RGBA(56,124,234,0.3)
动画颜色	在飞线轨迹上,飞线头部流光颜色	RGBA(29,211,253,1)
动画时间	飞线头部流光飞行时间	3000
高亮时间	飞线头部流光持续时间	900
飞线宽度	飞线轨迹宽度	2
飞线高度	飞线轨迹的最高点到地图表面的距离	0.8
开启泛光	开启后,飞线轨迹有泛光效果	开启
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断飞线的状态,赋予不同状态的飞线不同颜色属性	不开启

辐射圈样式参数配置

参数	说明	默认值
填充颜色	辐射圈符号颜色	#A3A3A3
边线颜色	辐射圈符号边缘线颜色	#FFFFF
边线宽度	辐射圈符号边缘线宽度	10
单圈时长	单圈扩散开始到消失时长	3000
圆形半径	单圈扩散最大半径	50
圆圈数量	单次扩散包含的扩散圆数量	2
泛光效果	开启后,扩散符号有泛光效果	开启





▼ 散点样式		▼ 迁徙样式		▼ 辐射圈样式	t
填充颜色 RGBA	(56,124,234,0.	路径颜色	RGBA(56,124,234,0.	插六环在	#404040
边线颜色 #000		动画颜色	RGBA(29,211,253,1)	填允颜巴	#A3A3A3
边线宽度 0		动画时间	3000	边线颜色	#FFFFF
圆形半径 4		高亮时间	900	边线宽度	40
散点朝向 贴向地图	•	飞线宽度	2	单圈时长	3000
开启泛光		飞线高度	0.8		
		开启泛光		圆形半径	100

关键字段	说明
from	飞线出发位置所在省级行政区
to	飞线到达位置所在省级行政区
fromLat	飞线出发位置纬度
fromLng	飞线出发位置经度
toLat	飞线到达位置纬度
toLng	飞线到达位置经度
status	飞线状态值

🔗 腾讯云



逻辑编辑器配置



全国区域热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:09

全国区域热力层基于中国行政区矢量数据及省级区域数据,渲染省级区域和边界样式,展示省级区域的热力数据信息。

参数配置

参数	说明	默认值
描边颜色	行政区边界颜色	#014080
填充开始	区域热力数据中的最小值对应颜色	#7DF4FF
填充结束	区域热力数据中的最大值对应颜色	#017CF7
默认颜色	无热力值行政区颜色	#C9C9C9
显示默认	开启后,显示无热力值行政区颜色	开启



关键字段	说明
province	省级行政区名称
value	热力值







动态轨迹层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:09

动态轨迹层基于线要素表达多个地理位置间的运动行为轨迹,模拟在轨迹线上的动态演进效果。

参数配置

参数	说明	默认值
轨迹颜色	轨迹线的颜色	#00C8DC
轨迹宽度	轨迹线的宽度	5
持续时间	沿轨迹线头部到尾部运动时长	5
播放倍速	轨迹线运动速度	5
头部高亮	开启后,轨迹线头部有高亮效果	不开启



关键字段	说明
vendor	轨迹标识
path	轨迹运动路径,由经纬度和时间抽构成







动画场景层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:09

动画场景层通过设定一系列场景相机状态的数据,自定义移动、缩放等相机动画效果,表达不同时间段的相机位置和视角等状态变化情况。

参数配置

参数	说明	默认值
循环次数	循环播放相机动画的次数	1
动画时长	单段相机动画的持续时间	2



数据配置

关键字段	说明
percentage	动画过程中该关键帧的百分比
rotation	视点在水平面上的旋转角度
center	视点中心经纬度
zoom	场景地图缩放级别
pitch	视点俯仰角度



逻辑编辑器配置



区域下钻热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:09

区域下钻热力层全国区域热力层基础上,支持行政区下钻,展示省市区县多层级的热力数据信息。

热力图样式参数配置

参数	说明	默认值
描边颜色	行政区边界颜色	#014080
填充开始	区域热力数据中的最小值对应颜色	#7DF4FF
填充结束	区域热力数据中的最大值对应颜色	#017CF7
默认颜色	无热力值行政区颜色	#C9C9C9

Hover高亮样式参数配置

参数	说明	默认值
填充颜色	行政区高亮时填充颜色	RGBA(28,213,255,0.8)
描边颜色	行政区高亮时边界颜色	#FFF
边线宽度	行政区高亮时边界宽度	1

默认区域参数配置

参数	说明	默认值
省份	地图默认显示的省级行政区	全部
市级	地图默认显示的市级行政区	全部
区县	地图默认显示的区县级行政区	全部
间距	相机距离地图的高度	100





关键字段	说明
name	行政区名称或 adcode
value	热力值

▼ 数据源 数据源	数据源管 3
数据类型 静态数据	Ŧ
<pre>{ "name": "100000", "value": 0, "children": [{ "name": "北京市 "value": 2 }, { "name": "天津市 "value": 2 }, { "name": "天津市 "value": 2 }, { "name": "河北省 "value": 4 }. 窗口编辑</pre>	", ",



暂无逻辑编辑器配置。



最近更新时间: 2023-01-09 14:48:09

区域层通过对指定区域的场景进行颜色填充,以此达到目标区域高亮效果。

参数配置

🕗 腾讯云

参数	说明	默认值
填充颜色	填充区域的颜色	RGBA(56,124,234,0.8)
描边颜色	填充区域边缘线颜色	#6799EA
描边宽度	填充区域边缘线宽度	2
泛光效果	开启后,填充区域边缘线有泛光效果	开启
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断填充区域的状态,赋予不同状态的填充区域不同颜色属性	不开启



关键字段	说明
status	填充区域状态值
name	填充区域名称
path	围绕形成填充区域的边界线顶点经纬度







区域高亮层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:09

区域高亮层通过将指定区域外的场景区域进行阴影遮蔽处理,以此达到目标区域高亮效果。

参数配置

参数	说明	默认值
高亮颜色	高亮区域的颜色	RGBA(0,0,0,0)
阴影颜色	高亮区域外遮蔽区域的颜色	RGBA(4,8,14,0.8)
描边颜色	高亮区域边缘线颜色	#017CF7
描边宽度	高亮区域边缘线宽度	2
描边泛光	开启后,高亮区域边缘线有泛光效果	开启
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断高亮区域的状态,赋予不同状态的高亮区域不同颜色属性	不开启



关键字段	说明
status	高亮区域状态值
name	高亮区域名称
path	围绕形成高亮区域的边界线顶点经纬度







围墙面层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:09

围墙面层通过多个围墙面表达目标区域范围。

参数配置

参数	说明	默认值
顶部颜色	围墙面顶部颜色	RGBA(29,250,242,1)
底部颜色	围墙面底部颜色	RGBA(1,124,247,0.6)
边线颜色	围墙面边缘线颜色	RGBA(29,250,242,1)
边线宽度	围墙面边缘线宽度	2
开启泛光	开启后,围墙面会有泛光效果	2
动画时长	围墙面顶部到底部颜色单次过度时间,即单次呼吸动画时间	1000
呼吸幅度	围墙面底部颜色过度线在单次呼吸动画中最大高度占整个地理围栏高度的比例	0.7
是否回弹	开启后,围墙面颜色过度动画会往返执行	开启



关键字段	说明
name	围墙面名称
height	围墙面高度
path	围墙面边界线坐标,由一系列经纬度构成







图片标注层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:10

图片标注层是基于图片要素构成的标签,展示地理位置的相关 POI 信息。

参数配置

参数	说明	默认值
宽度	图片标签的宽度	325
高度	图片标签的高度	345
离地高度	图片标签到地图的距离	400
锚点x	樹点x 图片标签相对于给定经纬度的水平偏移量	
锚点y	图片标签相对于给定经纬度的垂直偏移量	0



关键字段	说明
src	图片标签的 url
Ing	图片标签位置经度
lat	图片标签位置纬度






散点图标层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:10

散点图标层是基于图片要素构成的标签,展示地理位置的相关 POI 信息。

参数配置

参数	说明	默认值
水平尺寸	图标水平尺寸,和垂直尺寸比值通常等于图标 x/y 方向分辨率比值相等	14
垂直尺寸	图标垂直尺寸,和水平尺寸比值通常等于图标 y/x 方向分辨率比值相等	27
水平偏移	图标中心相对于标签经纬度的水平偏移量	7
垂直偏移	图标中心相对于标签经纬度的垂直偏移量	13

▼ 参数设置	
水平尺寸	14
垂直尺寸	27
水平偏移	7
垂直偏移	13

关键字段	说明
src	图标 url 链接
lat	图标位置纬度
Ing	图标位置经度







散点层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:10

散点层通过圆点图标符号,展示地理位置相关信息。

参数配置

参数	说明	默认值
填充颜色	散点符号的颜色	RGBA(56,124,234,0.75)
边线颜色	散点符号边缘线的颜色	#000
边线宽度	散点符号边缘线的宽度	0
圆形半径	散点符号的半径,用于控制尺寸	4
散点朝向	确定视觉上的散点方向	贴向地图
开启泛光	开启后,散点有泛光效果	开启
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断气泡的状态,赋予不同状态的气泡不同颜色属性	开启



关键字段	说明
status	散点状态值
Ing	散点位置纬度
lat	散点位置经度







文字标注层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:10

文字标注层是基于文本要素构成的标签,展示地理位置的相关 POI 信息。

参数配置

参数	说明	默认值
文本颜色	文字标签的颜色	#FFFFFF
描边颜色	文字标签边缘线颜色	#000000
文字大小	文字标签尺寸	24
水平偏移	文字中心相对于标签经纬度的水平偏移量	0
垂直偏移	文字中心相对于标签经纬度的垂直偏移量	0
旋转角度	文字标签绕中心旋转的角度	0
水平对齐	文字中心相对于标签经纬度的水平对齐方式	居中
垂直对齐	文字中心相对于标签经纬度的水平垂直方式	居中
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断文字标签的状态,赋予不同状态的文字标签不同颜色属性	不开启



关键字段	说明
content	文字标签的文本内容
Ing	文字标签位置经度
lat	文字标签位置纬度
status	文字标签状态







气泡效果层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:10

气泡效果层通过具有动画渐变特征的动态气泡符号,展示地理位置相关信息。

参数配置

参数	说明	默认值
填充颜色	气泡符号的颜色	#5981FF
边线颜色	气泡符号边缘线的颜色	RGBA(1,124,247,0.5)
边线宽度	气泡符号边缘线的宽度	2
圆形半径	气泡符号的半径,用于控制尺寸	20
动画速度	气泡动画渐变的速率	0.5
淡出效果	开启后,气泡动画结束消失时有淡出效果	开启
开启泛光	开启后,气泡有泛光效果	开启
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断气泡的状态,赋予不同状态的气泡不同颜色属性	不开启



关键字段	说明
status	气泡状态值
Ing	气泡位置纬度
lat	气泡位置经度







点聚合层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:10

点聚合层通过图标符号,展示地理位置相关信息,且能够随地图缩放,聚合相邻多个图标进行展示。

聚合样式参数配置

参数	说明	默认值
半径大小	聚合得到的点图标尺寸	40
文本颜色	聚合得到的点图标内容文字颜色	#FFF
文字大小	聚合得到的点图标内容文字尺寸	20
渐变开始	聚合得到的点图标颜色渐变初始颜色	#E81F1F
渐变结束	聚合得到的点图标颜色渐变结束颜色	#295BFF

点样式参数配置

参数	说明	默认值
宽度	聚合前图标符号宽度	34
高度	聚合前图标符号高度	42
水平偏移	聚合前图标符号相对中心位置水平偏移	17
垂直偏移	聚合前图标符号相对中心位置垂直偏移	21
旋转角度	聚合前图标符号旋转角度	0
图标朝向	确定视觉上的聚合前图标符号方向	朝向屏幕
透明度	聚合前图标符号的透明度	1



数据配置

关键字段

说明



Ing 聚合前 lat 聚合前 ▼数据源 数据源管理 数据类型 静态数据	
Iat 聚合前 ▼数据源 数据源管理 数据类型 静态数据	图标符号位置纬度
 ▼数据源 数据类型 静态数据 	图标符号位置经度
 ▼数据源 数据类型 静态数据 	
数据类型 静态数据 ▼	
{	
<pre>"lng": 117.190186, "lat": 39.125595 }, { "lng": 111.75199, "lat": 40.84149 }, { "lng": 106.23248, "lng": 106.23248, "lat": 38.48644 }, { "lng": 112.549248, "lng": 112.549248, "lat": 37.857014 },</pre>	



线热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:10

线热力层基于线要素,展示沿线地理位置相关的热力数据信息。

参数配置

参数	说明	默认值
描边颜色	热力线边缘颜色	RGBA(55,119,255,0.1)
描边宽度	热力线边缘线宽度	1
折线宽度	热力线宽度	2
填充开始	热力数据中的最小值对应颜色	#006EFF
填充结束	热力数据中的最大值对应颜色	#00C341
开启泛光	开启后,热力线会有泛光效果	开启
显示箭头	开启后,热力线上每隔一段会显示方向箭头	不开启



描边颜色 RGBA(55,119,255,0. 描边宽度 1 折线宽度 2 填充开始 #006EFF 填充结束 #00C341 开启泛光 ● 显示箭头 ●

关键字段	说明
id	热力线 id
count	热力值
paths	热力线路径一系列坐标







辐射圈层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:10

辐射圈层基于多个嵌套的动态扩散符号表达需要重点关注的地理位置

参数配置

▼ 辐射圈样式	参数	说明	默认值
填充颜色	填充颜色	扩散符号颜色	RGBA(29,250,242,0.9)
单圈时长 3000 圆形半径 100000	边线颜色	扩散符号边缘线颜色	#FFFFF
圆圈数量 2	边线宽度	扩散符号边缘线宽度	0
 ▼ 状态 	单圈时长	单圈扩散开始到消失时长	3000
状态1 面	圆形半径	单圈扩散最大半径	100000
称る Key Success 颜色 #00FF00	圆圈数量	单次扩散包含的扩散圆数量	2
状态2 面	开启泛光	开启后,扩散符号有泛光效果	不开启
状态 Key suspend 颜色 #FFE038	状态	开启后,根据数据中 status 属性判断扩散符号的状态,赋予不同状态的扩散符号不同颜色属性	不开启





数据配置

▼ 数据源 数据源管理 数据类型 静态数据 ▼	关键字段	说明
<pre>4 {</pre>	lat	扩散符号位置纬度
"lat": 50.2528313799968, "lng": 123.7560725362091 "status": "success" }, { "lat": 48.15734387102149 "lng": 126.3487903178720	Ing	扩散符号位置经度
"status": "success" }, { 窗口编辑	status	扩散符号状态值

逻辑编辑器配置



控件 内嵌网页

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:10

内嵌网页是交互组件的一种,可通过设置网页地址将其他网页嵌入大屏进行显示。本文介绍内嵌网页的各项设置。

属性

位置大小

▼ 位置大小					
大小	1919	w	6	1076	н
位置	-1	х	6	0	Y
旋转	0		•		▶

- 大小
 - 设置组件的宽与高,单位为 px。
 - 单击 6 图标,可锁定组件的宽高比,等比例调整组件的宽高。
 - 再次单击图标,可解锁组件的宽高比,调整宽高将不受等比例限制。
- 位置
 - 设置组件的坐标位置,单位为 px。
 - 横坐标为组件左上角与画布左边界的距离。
 - 纵坐标为组件左上角与画布上边界的距离。
- 旋转
 - 手动输入角度值,可调整组件的旋转角度。
 - 拖动 ●图标内的小圆点,可调整组件的旋转角度。
 - 单击 ▲ ▶ 图标,可设置组件左右或上下翻转样式。

自动刷新



参数	说明	默认值
自动刷新	开启后内嵌网页将会定时刷新	关闭
时间间隔(s)	控制自动刷新的时间间隔,单位为秒,自动刷新开启后生效	1

数据

数据源

可以选择云图支持的数据源进行对接,但需要满足"静态数据"中的数据格式。



▼ 数据源 数据源管理
数据类型 静态数据 🔻
() ())))))))))))))
、键字段
url

自定义函数

自定义函数用来对数据源中的数据做处理,需要使用 JavaScript 代码。其中入参 data 是数据源中的数据,返回值需要与数据源中"静态数据"的数据格式 保持一致。可用于过滤数据、聚合数据、格式化数据等。



字段映射

字段映射用来设置组件使用数据源中数据的字段。



自动更新

▼ 自动更新		
自动更新请求	5	秒请求 一次

自动更新用于设置组件定时更新数据,在选择动态数据源或开启自定义函数的情况下该选项才可以设置。当勾选自动更新选项并输入定时时长(单位为秒),系 统将根据设定的时长轮询数据源,获取最新数据并更新到相应图表中。

联动

暂无联动设置。



逻辑编辑器设置

	🗔 内嵌网页	
Ī	动作	
0	请求数据	
0	导入数据	
0	更新属性	
0	显示	
0	隐藏	
0	切换显隐状态	
0	移动	
0	设置iframe地址	
-dist	事件	
	当数据请求完成时	0
	当数据请求失败时	0
L	当链接地址改变时	0

动作

动作	说明
请求数据	触发数据请求,上流节点返回的数据将作为请求的参数,例如:设置了 API 数据源 https://test.com/api,传到请求数据动作的数 据为{ id: '123'},则最终请求为 https://test.com/api?id=123
导入数据	将上流节点返回的数据导入组件,不会触发数据请求但会使组件重新渲染,数据格式需要满足组件要求
更新属性	将上游节点返回的数据作为组件属性进行更新,属性可在属性面板 > 菜单 拷贝后进行修改
显示	控制组件显示,上流节点返回的数据可作为参数,支持参数为: { "animation": { "enable": false, // 是否开启动画 "duration": 500, // 动画时间 "timingFunction": "ease" // 动画缓动函数 } }
隐藏	控制组件隐藏,上流节点返回的数据可作为参数,支持参数为: { "animation": { "enable": false, // 是否开启动画 "duration": 500, // 动画时间 "timingFunction": "ease" // 动画缓动函数 } }
切换显隐状态	控制组件在显示状态下切换隐藏/隐藏状态下切换显示,上流节点返回的数据可作为参数,支持参数为:



	{ "animation": { "enable": false, // 是否开启动画 "duration": 500, // 动画时间 "timingFunction": "ease" // 动画缓动函数 } }
移动	设置组件的位置,上流节点返回的数据作为参数,支持参数为: { "moveType": "absolute", //移动方式,绝对 absolute,相对 relative "x": 0, // x坐标 "y": 0, // y坐标 "animation": { "enable": false, // 是否开启动画 "duration": 500, // 动画时间 "timingFunction": "ease" // 动画缓动函数 } }
设置 iframe 地 址	设置组件中展示的内嵌网页链接地址,该功能与导入数据设置链接地址一致,支持参数为: { "url": "" // 内嵌网页链接地址 }

事件

动作	说明
当数据请求完成时	当组件数据请求响应正常时会触发该事件,事件参数为数据请求响应的数据
	当组件数据请求响应错误时会触发该事件,事件参数为:
当数据请求失败时	{ "key": "", // 图层唯一 key,标识是哪个图层,如果没有图层该值为空 "error": {}, // 数据请求的异常信息 "response": {} // 服务器响应的数据,可能为 null }
	当内嵌网页组件的链接地址改变时触发,事件参数为:
当链接地址改变时	{ "url": "" // 内嵌网页链接地址 }

三维 3D地球 3D地球概述

最近更新时间: 2023-05-25 17:54:18

3D地球属于企业版组件,部分高级特性图层仅专业版可用,本文主要介绍3D地球组件的基本参数配置。

概述

3D地球包括了虚拟地球容器以及其表面承载的多源时空数据(包括专题地图、遥感影像、空间热力、位置迁移等时空数据); 3D地球组件能够通过三维立体的方 式,高效渲染多风格虚拟地球 + 多源时空数据。

企业版用户能够依托3D地球,一键添加环境光层、平行光层、地球球体层、天空盒层、大气层、动态飞线层、弧线层、区域热力层、移动图标层、标签层、相机 控制器;专业版用户在此基础上还可添加散点层、扫描层、环状图层、柱状热力层、星点层、动态轨迹层、线热力层等子组件效果,通过编辑丰富的配置项实时调 整3D渲染效果,让用户所见即所想,所见即所得。

本文主要介绍3D地球组件的基本参数配置,相关大屏模板示例参看以下链接:

- 金融平台
- 销售平台
- 智慧机场

参数配置

位置大小

- •大小: 3D地球组件的尺寸,包括组件的宽高,单位为 px,可以单击 6 锁定组件的宽高比,此时必须按照固定宽高比修改组件的尺寸。
- 位置: 3D地球组件的横纵坐标,单位为 px,横坐标是组件左上角距离页面左边界的距离,纵坐标是组件左上角距离页面上边界的距离。
- 旋转: 以3D地球组件中心点为中心进行旋转,单位为角度。单击拖动 可控制组件旋转角度;单击拖动 歹分别控制组件的上下旋转和左右旋转角度。

▼ 位置大小					
大小	1919	W	6	1076	н
位置	-1	х	6	0	Υ
旋转	0		•		

子组件管理

3D地球组件默认开启环境光层、平行光层、地球球体层、天空盒层,再加上大气层子组件,用户仅能通过 🧭 控件选择上述组件的可视状态,无法直接删除或添加 上述子组件。用户可以下拉列表添加动态飞线层、弧线层、区域热力层、移动图标层、标签层、散点层、扫描层、环状图层、柱状热力层、动态轨迹层、星点层、 线热力层等子组件,可多次重复添加上述子组件叠加效果,能通过 🧭 控件选择该组件的可视状态。点击右侧 …,可选择对应栏进行复制该子组件ID、重命名该 子组件、删除该子组件等操作。

腾讯云图数据可视化



▼ 子组件管理	
环境光层	
平行光层	
地球球体层	
天空盒层	
∅ 大气层	0.0.0
动态飞线层	
弧线层	
区域热力层	
移动图标层	
标签层	
散点层	
扫描层	
环状图层	
柱状热力层	
动态轨迹层	
星点层	
线热力层	
动态飞线层	添加

地球参数设置

参数	说明	默认值
组件透明度	3D地球组件整体透明度,取值范围0 – 1,为0时,组件全部隐藏;为1时,组件完全显示,可以拖动滑块 实现连续变化	1
背景颜色	3D地球的纯色背景,通过颜色选择器实现,在天空盒层处于非可视状态且未指定背景图片时才生效	#00123A
背景色透明	是否开启地球背景透明,只有在地球背景是纯色时才生效	关闭
背景图片	3D地球的图片背景,在天空盒层处于非可视状态时才生效	
地球交互	开启后,可在预览或发布页面实现对3D地球的单击/平移/缩放/旋转等交互操作	开启
地球自转速度	范围为0 – 100,为0时3D地球静止,不为0即开启自转时,无法调整视点经纬度和高度	0
视点经度/纬度/高度	经纬度是指当前相机视点到地球球心方向的射线与地球表面相交点的经纬度,高度是指当前相机视点到地 球表面的距离	110/30/60



•	地球参数词	设置		
	组件透明度			1
	背景图片			
	输入地址			
		上传从	人资源库选择	
	文件大小最	大支持	4 MB	
	背景颜色		#00123A	
	背景色透明)	
	地球交互)	
?	自转速度	0		
	视点经度		0-	110
	视点纬度			30
	视点高度	-0		60

数据配置

无数据配置。

逻辑编辑器配置



环境光层

最近更新时间:2023-01-09 14:48:11

环境光层模拟了整体三维场景中全局光源对3D地球表面的光照效果,是能够均匀照亮三维场景中全部对象的无向光。

参数配置

参数	说明	默认值
光源颜色	环境光的光照颜色	#FFFFFF
光源强度	环境光的光照亮度	1



数据配置

无数据配置。

逻辑编辑器配置



平行光层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:11

平行光层模拟了平行光源对3D地球表面的光照效果,是方向固定的平行有向光。

参数配置

参数	说明	默认值
光源颜色	平行光的光照颜色	#FFFFFF
光源强度	平行光的光照亮度	1
光源位置 X/Y/Z	平行光的光照在右手坐标系 X/Y/Z 方向上的坐标位置	-1/0/1



数据配置

无数据配置。

逻辑编辑器配置



地球球体层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:11

地球球体层是其他子组件表达的基础,是3D地球的表面图层,可以通过配置地球球体层打造出不同风格的3D地球。

参数配置

参数	说明	默认值
球体图层	可上传地球贴图至个人地球贴图库(上传前请先完成命名),或进入公共地球贴图库选取相应资源, 支持用户上传 png 和 jpg 格式的地球贴图	写实卫星图层
球体光滑度	基于地球表面 PBR 材质的光滑程度	0.2
球体金属度	基于地球表面 PBR 材质的金属度,体现球体金属感	0.1
自发光颜色	地球表面自发光效果	#000000
双面渲染	是否采用双面渲染方式渲染地球表面纹理	是





🔗 腾讯云

公共地球贴图库:

选择资源						×
我的地球贴图	公共地球贴图		全部分组	-	输入资源名称搜索	Q
T.						
点阵卫星图层(橙角	毛点)	点阵卫星图层(白色点)	夜光卫星图层(点阵)	夜光	卫星图层(电子)	-
6150 x 3075 3	25.00 KB	6150 x 3075 286.57 KB	6150 x 3075 267.10 KB	6150	x 3075 1.90 MB	
夜光卫星图层		写实卫星图层(海洋透明)	写实卫星图层			
6150 X 3075 1	.90 MB	6150 X 30/5 2./9 MB	0150 X 3075 1.25 MB			
共 7 条			20 ▼ 条 / 页		◀ 1 /1页	

数据配置

无数据配置。

逻辑编辑器配置



天空盒层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:11

天空盒层以六面体盒模型包围3D地球,通过在六面体盒模型的表面进行贴图模拟天空环境,使用户有更沉浸的三维浏览体验。

参数配置

参数	说明
px/nx/py/ny/pz/nz	分别表示六面体盒模型在三维直角坐标系上的六个方向贴图地址



数据配置

无数据配置。

逻辑编辑器配置



大气层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:11

大气层通过特效光圈模拟了包围3D地球边缘的大气效果。

参数配置

参数	说明	默认值
大气颜色	大气光圈的颜色	#2F4788
大气缩放度	大气光圈的厚度	20
大气强度	大气光圈的模糊程度	1
大气透明度	大气光圈的透明度	10



数据配置

无数据配置。

逻辑编辑器配置



动态飞线层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:11

动态飞线层基于线要素表达两个空间位置间的有向关联。

参数配置

参数	说明	默认值
飞线颜色	飞线主体的颜色	#0E8DF6
流光颜色	飞线头部流光的颜色	#05C8FC
飞线宽度	飞线的线宽	4
流光长度	飞线头部流光的长度	30
飞线弧度	飞线完整轨迹的弧度	0.6
飞线高度	飞线完整轨迹的最高点到地球球面的距离	1
飞线速度	飞线头部流光移动的速度	1
飞线前端透明度	在飞线完整轨迹上,飞线头部流光未到达部分的透明度	0
飞线后端透明度	在飞线完整轨迹上,飞线头部流光已到达部分的透明度	0



关键字段	说明
from	动态飞线出发点经纬度表示的地理坐标,由数组表示,数组第一个元素是经度,第二个元素是纬度
to	动态飞线到达点经纬度表示的地理坐标,由数组表示,数组第一个元素是经度,第二个元素是纬度







弧线层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:11

弧线层基于线要素和图标类型的符号要素表达两个空间位置间的有向关联。

参数配置

参数	说明	默认值
弧线颜色	弧线主体对颜色	#03EDFF
弧线宽度	弧线的线宽	1
弧线间断量	弧线中包含实部/虚部的量	4
实部长度	虚线中相邻虚部的间隔距离即实部的长度	1
虚部长度	虚线中相邻实部的间隔距离即虚部的长度	1
弧线透明度	弧线轨迹透明度	1
弧线弧度	弧线轨迹的弧度	0.6
弧线高度	弧线轨迹的最高点到地球球面的距离	1
弧线速度	弧线中实部移动的速度	2
图标链接	跟随弧线移动的图标符号链接	-
图标速度	跟随弧线移动的图标符号移动速度	5
图标尺寸	跟随弧线移动的图标符号尺寸	0.5
图标透明度	跟随弧线移动的图标符号透明度	1

▼ 参数设置





数据配置

关键字段	说明
from	弧线出发点经纬度表示的地理坐标,由数组表示,数组第一个元素是经度,第二个元素是纬度
to	弧线到达点经纬度表示的地理坐标,由数组表示,数组第一个元素是经度,第二个元素是纬度

▼ 数据源 数据源管理 数据类型 静态数据 Ŧ 0 "from": [100, "to": [130, 0 "from": [100, 30 "+" 窗口编辑

逻辑编辑器配置



区域热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:11

区域热力层基于中国行政区矢量数据及省级区域数据,渲染省级区域和边界样式,展示省级区域的热力数据信息。

参数配置

参数	说明	默认值
最大值颜色	区域热力数据中的最大值对应颜色	#285AF5
最小值颜色	区域热力数据中的最小值对应颜色	#84C6F5
热力图高度	热力图层到地球球面的距离	1
热力图透明度	热力图层透明度	1
显示热力图	选择是,显示行政区和边界;选择否,仅显示边界线	显示
边界线颜色	区域边界线颜色	#FFFFF
边界线宽度	区域边界线线宽	1
交互高亮	选择是,用户能够交互高亮对应的行政区	省市区名
高亮区内容	高亮行政区内显示文字内容	0.5
高亮区颜色	高亮行政区的颜色	#1111D7
高亮区文字颜色	高亮行政区内显示文字颜色	#FFFFF
高亮区文字尺寸	高亮行政区内显示文字尺寸	40







关键字段	说明
name	行政区域名称
value	行政区域对应的数据值





移动图标层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:12

移动图标层基于图标类型的符号要素空间位置的动态变化表达两个空间位置间的有向关联。

参数配置

参数	说明	默认值
图标链接	图标符号链接	-
图标速度	图标符号移动速度	10
图标尺寸	图标符号尺寸	1
图标透明度	图标符号透明度	1
图标高度	图标符号到地球球面的距离	1



关键字段	说明
path	组成图标符号移动路径的一系列经纬度






标签层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:12

标签层可基于图和文字等要素构成的标签,也可单独渲染图片标签或文字标签,用于展示地理位置的相关 POI 信息。

参数配置

参数	说明	默认值
标签尺寸	标签尺寸	1
标签透明度	标签透明度	10
标签高度	标签到地球球面的距离	1



关键字段	说明
position	经纬度表示的标签地理坐标
property	标签的文字属性信息,包括文字内容、尺寸、字体、颜色、边距等;若仅需要图片标签,可清空该字段
url	标签的背景图片链接;若仅需要文字标签,可清空该字段







散点层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:12

散点层以具有呼吸渐变特征的散点符号,展示地理位置相关信息。

参数配置

参数	说明	默认值
散点颜色	散点符号的颜色	#03EDFF
散点高度	散点符号到地球球面的距离	0.1
散点尺寸	散点符号在呼吸渐变时最大的尺寸	1
散点透明度	散点符号的透明度	1
呼吸速率	散点符号呼吸渐变的频率	1
数据值分级	基于此数值对散点数值进行分级尺寸表达	10



关键字段	说明
position	经纬度表示的散点地理坐标
value	散点对应的数据值







扫描层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:12

扫描层基于循环变化的扫描贴图,模拟动态扫描地球表面的效果。

参数配置

参数	说明	默认值
扫描颜色	扫描层的颜色	#FFFFFF
扫描半径	扫描层的半径	4
扫描速度	扫描层的动态扫描速度	1
贴图链接	扫描层的贴图链接	-
旋转角度 X/Y/Z	扫描层在 X/Y/Z 方向上的旋转角度	0/0/0



数据配置

无数据配置。

逻辑编辑器配置



环状图层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:12

环状图层通过环状统计图,展示了地理位置相关信息的统计。

参数配置

参数	说明	默认值
最大值颜色	统计数据最大值在环状图上对应的颜色	#FF0000
最小值颜色	统计数据最小值在环状图上对应的颜色	#285AF5
环状图高度	环状图到地球表面的距离	0.5
环状图尺寸	环状图的尺寸	1
环状图透明度	环状图的透明度	1
环形宽度占比	环状图中环形统计区域的宽度占整个环状图的比例	0.3
显示标题	是否显示环状图的标题文字	显示
标题文字尺寸	环状图标题文字的尺寸	120
标题文字颜色	环状图标题文字的颜色	#FFFFF
交互高亮	选择是,用户能够交互高亮对应的统计数据区域	开启
高亮文字颜色	交互高亮时显示的统计数据文字颜色	#FFFFF
高亮文字尺寸	交互高亮时显示的统计数据文字尺寸	80









关键字段	说明
position	经纬度表示的环状图地理坐标
title	环状图的标题文字
data	环状图的统计数据,包括数据名称和数据值





柱状热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:12

柱状热力层通过3D柱状统计图,展示地理位置相关的热力数据信息。

参数配置

参数	说明	默认值
最大值颜色	热力值的最大值颜色	#F6CE01
最小值颜色	热力值的最小值颜色	#724406
顶部半径	热力柱体顶面半径	5
底部半径	热力柱体底面半径	
热力值分级	基于此数值对热力值进行分级颜色表达	10
柱体高度	每一级热力值对应的柱体高度	2
柱体透明度	热力柱体的透明度	1
柱体类型	热力柱体的底面形状,包括蜂窝、网格和圆形三种形状的热力柱体	蜂窝柱体热力图
开启泛光	是否开启柱体泛光效果	不开启



关键字段	说明
position	经纬度表示的柱体地理坐标
value	柱体代表区域的热力值







线热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:12

线热力层基于线要素,展示沿线地理位置相关的热力数据信息。

参数配置

参数	说明	默认值
最大值颜色	热力值的最大值颜色	#006EFF
最小值颜色	热力值的最小值颜色	#00C341
热力线宽度	热力线线宽	1
热力图高度	热力图的整体高度	1
开启泛光	是否开启线热力的泛光效果	开启



关键字段	说明
type	GeoJSON 数据(LineString 类型)的 type 字段
features	GeoJSON 数据 (LineString 类型) 的 features字 段







相机控制器

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:12

相机控制器通过设定一系列场景相机状态的数据,自定义移动、缩放等相机动画效果,表达不同时间段的相机位置和视角等状态变化情况。

参数配置

参数	说明	默认值
开启循环	循环播放相机动画	不开启
持续时间	单段相机动画的持续时间	2
延迟时间	相邻相机动画间隔时间,期间会执行两段相机动画间的视角平滑过度动画	1



关键字段	说明
Ing	当前相机视点到地球球心方向的射线与地球表面相交点的经度
lat	当前相机视点到地球球心方向的射线与地球表面相交点的纬度
height	当前相机视点到地球表面的距离
fov	当前相机视线方向与地球横切平面的夹角







动态轨迹层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:12

动态轨迹层基于线要素表达多个地理位置间的运动行为轨迹,模拟在轨迹线上的动态演进效果。

参数配置

参数	说明	默认值
轨迹颜色	轨迹线颜色	#03EDFF
轨迹宽度	轨迹线宽度	1
轨迹速度	轨迹线运动演进速度	2
轨迹图高度	轨迹线整体高度	1
开启泛光	是否开启轨迹线泛光效果	开启



关键字段	说明
type	GeoJSON 数据(LineString 类型)的 type 字段
features	GeoJSON 数据(LineString 类型)的 features 字段



数据类型 静态数据 ▼ 【 { { "type": "FeatureCollect; "features": [{ "type": "Feature", "properties": {}, "geometry": { "type": "LineStripted [116.3671875, 39.87601941962], [115.927734375, 39.90973623453	▼ 数据源	数据源管理
<pre>[{ "type": "FeatureCollect: "features": [{ "type": "Feature", "properties": {}, "geometry": { "type": "LineStrin "coordinates": [[</pre>	数据类型	静态数据
图 凵 编 相	[{	"type": "FeatureCollect: "features": [{ "type": "Feature", "properties": {}, "geometry": { "type": "LineStrin "coordinates": [[116.3671875, 39.87601941962], [115.927734375, 39.90973623453



星点层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:12

星点层通过大规模的点要素表达目标要素的聚集程度。

参数配置

参数	说明	默认值
星点颜色	单个星点的颜色	#03EDFF
星点尺寸	单个星点的尺寸	1
星点图高度	星点的整体高度	1
开启泛光	是否开启星点的泛光效果	开启
显示数据	显示效果层内置的完整全国星点数据,还是显示数据标签中部分星点数据(示例数据)	完整星点数据



关键字段	说明
Ing	单个星点的经度
lat	单个星点的纬度
value	单个星点代表的值





三维场景和模型编辑器 三维场景和模型编辑器概述

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:13

三维场景编辑器和三维模型编辑器组件属于专业版组件,本文主要介绍三维场景编辑器和三维模型编辑器组件的基本参数配置。

概述

三维场景编辑器/三维模型编辑器组件,是基于腾讯云图数据可视化底层三维渲染能力打造的高性能轻量级 Web3D 组件。

三维模型编辑器侧重于较小尺度的单体三维模型的查看与多种特效编辑,支持 gltf/glb 格式数据、多光源渲染、多材质模型渲染、模型实例化、相机动画控制、模 型移动与动画配置、多种后处理特效等,用户能够依托三维模型编辑器围绕模型配置并实时查看多样化的渲染特效。

三维场景编辑器是基于三维模型编辑器发展而来,侧重于展示较大尺度的三维模型,并搭配内置的配套模型和配套景观,快速搭建小范围高精度的三维场景,用户 能够依托三维场景编辑器方便快捷的构建出城市商圈、工业园区、智慧校园等类型的园区级三维场景,通过编辑丰富的配置项实时调整模型和场景的渲染效果。 关于具体使用方法,可再阅读说明文档后,移步使用案例下相关文档。

相关大屏模板示例参看以下链接:

- 智慧工厂
- 三维校园

相关视频教程参看以下链接:

- 三维场景编辑器使用视频教程
- 三维模型编辑器使用视频教程

参数配置

位置大小

- 大小: 组件的尺寸,包括组件的宽高,单位为 px,可以单击 6 锁定组件的宽高比,此时必须按照固定宽高比修改组件的尺寸。
- 位置:组件的横纵坐标,单位为 px,横坐标是组件左上角距离页面左边界的距离,纵坐标是组件左上角距离页面上边界的距离。
- 旋转:以组件中心点为中心进行旋转,单位为角度。单击拖动 可控制组件旋转角度;单击拖动 P 可分别控制组件的上下旋转和左右旋转角度。

▼ 位直大小				
大小	1919	w 6	1076	Н
位置	-1	× 6	0	Y
旋转	D	•		

子组件管理

三维场景编辑器组件默认开启主光照、投影平面、三维模型、配套模型、配套景观等子组件;用户仅能通过 🥙 控件选择主光照、投影平面、后处理、天气、相机 控制器等组件的可视状态,无法直接删除或添加上述子组件。用户可以下拉列表添加三维模型、辅助光照、配套模型、配套景观等子组件,可多次重复添加上述子 组件叠加效果。

三维模型编辑器组件默认开启主光照、投影平面、三维模型等子组件,用户仅能通过 🧖 控件选择主光照、投影平面、后处理、天气、相机控制器等组件的可视状 态,无法直接删除或添加上述子组件。用户可以下拉列表添加三维模型、辅助光照等子组件,可多次重复添加上述子组件叠加效果。

用户可通过 💯 控件选择该组件的可视状态。单击右侧 \cdots ,可选择对应栏进行复制该子组件 ID 、重命名该子组件、删除该子组件等操作。



▼ 子组件管理	
主光照	
投影平面	
必 相机控制器	• • •
必 后处理	000
三维模型	
辅助光照	000
三维模型	▼ 添加

参数设置

参数	说明	默认值
组件透明度	组件整体透明度,取值范围0 – 1,为0时,组件全部隐藏;为1时,组件完全显示,可以拖动滑 块实现连续变化	1
背景颜色	三维场景的纯色背景,通过颜色选择器实现,在环境贴图未开启时才生效	#00123A
背景色透明	是否开启场景背景透明,只有在场景背景是纯色时才生效	不开启
场景交互	开启后,可在预览或发布页面实现对场景的单击/平移/缩放/旋转等交互操作	开启
场景雾化	开启后,场景由视点开始往外会逐渐雾化造成模糊	三维场景编辑器:开启 三维模型编辑器:不开启
坐标轴辅助	开启后,会展示场景的本地坐标系,红色代表X轴,绿色代表Y轴,蓝色代表Z轴	开启
视点位置 X/Y/Z	相机视点在本地坐标系 X/Y/Z 上的位置	三维场景编辑 器:-400/300/0 三维模型编辑器:-6/3/6
视线目标 X/Y/Z	相机在本地坐标系 X/Y/Z 上的朝向位置	三维场景编辑器: 0/200/0 三维模型编辑器: 0/3/0
最小/最大视距	限制在场景交互中,相机距离原点的最小和最大距离	三维场景编辑器: 0/2000 三维模型编辑器: 0/1000
环境贴图	开启后,三维场景会渲染环境贴图	三维场景编辑器:不开启 三维模型编辑器:开启
贴图地址	可上传环境贴图至个人环境贴图库(上传前请先完成命名),或进入公共环境贴图库选取相应资 源,支持用户上传 hdr 格式的环境贴图	白天环境1
全场景应用	开启后,场景中全部三维模型均强制应用环境贴图渲染,三维模型表面会实时反射周围环境,且 关闭环境贴图选项后依然生效	三维场景编辑器:不开启 三维模型编辑器:开启



	基础设置					
	组件透明度	0	1			
	背景颜色	#00123A				
	背景透明					
	场景交互					
	场景雾化					
?	坐标轴辅助					
	相机设置					
	视点位置X	_0	-400			
	视点位置Y		300			
	视点位置Z	0	0			
	视线目标X	0	0			
	视线目标Y	0	200			
	视线目标Z	0	0		地理坐标络	经纬度换算本地坐标
	最小视距	0		?	原点经度	121.495261
	最大视距	2000		?	原点纬度	31.241723
					待转换经度	121.495349
	圿 境贴图				待转换纬度	31.241374
?	贴图地址				待转换高度	0
	//yuntuim	age-1251918077.cos.	ap-sha		转换结果X	
	类型: hdr 尺寸: 191	文件 (.hdr) 8x1095			#####₩	
	删际				村状纪末了	
	文件大小最大	大支持 10 MB			转换结果Z	
?	全场景应用			?	计算结果	



公共环境贴图库:



环境贴图与全场景应用开启后,三维模型的渲染效果如下图所示



地理坐标经纬度换算本地坐标参数设置

用户可通过该工具,将待渲染的三维模型经纬度换算成场景中的本地坐标,然后填入三维模型、配套模型、配套景观等子组件中模型位置相关参数。

参数	说明	默认值



原点经度/纬度	本地坐标系中原点坐标对应的实际地理坐标中的经纬度	121.495244/31.241889
待转换经度/纬度/高度	待换算的经纬度和高度	121.495349/31.241374/0
转换结果X/Y/Z	换算得到的本地坐标	
计算结果	开启后,会显示换算得到的本地坐标	

数据配置

无数据配置。

逻辑编辑器配置

1. 右键单击三维场景/三维模型编辑器组件,选择导出到逻辑编辑器。





2. 单击进入逻辑编辑器配置页面,组件的可配置动作如下所示,包括开启指定模型辉光、关闭指定模型辉光、开启指定模型边界高亮、关闭指定模型边界高亮。



3. 以开启指定模型辉光动作为例,下图是动作使用说明。



其中 modelLayerKeys 的获取是通过界面设计器中的子组件管理下,目标三维模型层右侧 🗅 ,复制得到目标三维模型组件的 ID 写入 modelLayerKeys 的 [] 中,若需要绑定多个三维模型层,则写入多个目标三维模型组件 ID 以英文 ,隔开,如下图所示。

串行数据处理v1.0.0 配置面板 >>>
节点名称
串行数据处理
上游组件事件说明
选择组件 ▼ 选择事件 ▼
查看参数字段提示 >
下游组件动作说明
选择组件 🔻 选择动作 🔻
查看参数字段提示 >
III 处理方法1 ~
<pre>function(data) { roturn { </pre>
"modelLayerKeys": ['s3','id_9y
};
3
窗口编辑 删除

腾讯云

- 开启指定模型辉光、关闭指定模型辉光、开启指定模型边界高亮、关闭指定模型边界高亮等可配置动作启用时,需要开启后处理子组件中对应的效果才会正确 生效。
- 5. 组件的可配置事件为单击事件,具体为单击组件后,以数组的形式回调的到该组件中包含的三维模型、光照和后处理相关的属性数据。具体可用于单击组件 后,更新另一个三维场景/三维模型编辑器组件的三维场景,下图是事件使用说明。





事件说明 点击组件后回调全部三维模型属性

参数定义

点击组件后回调全部三维模型属性,参数类型为object, 包含下列字段

×

参数	说明
modelProps	回调的三维模型属性
lightProps	回调的主光照层和辅助
postProcessProps	回调的后处理属性

参数示例

_			
K			l
	"modelProps": [],		
	"lightProps": [],		
	"postProcessProps":	: []	
ห			1
			1

其中 modelProps 是组件中的三维模型属性数据的集合,lightProps 是组件中的主光照和辅助光照属性数据的集合,postProcessProps 是组件中的后处理属性数据的集合。

以同步更新目标三维场景/三维模型编辑器组件的模型、灯光和后处理相关属性为例,需要将该事件通过数据处理节点链接到目标组件的属性更新动作上,使用 方法如下图所示。



节点名称	
串行数据处理	
上游组件事件说明	
选择组件 ▼ 选择事件 ▼	
查看参数字段提示 >	
下游组件动作说明	
选择组件 ▼ 选择动作 ▼	
查看参数字段提示 >	
₩ 处理方法1 ∨	
<pre>function(data) { const lightProps = data.lightPro const modelProps = data.modelPro const postProcessProps=data.post const props =postProcessProps.co return { "plotOptions": { "series": props } B□编辑 删除 </pre>	<pre>窗口编辑 function(data) { const lightProps = data.lightProps; const modelProps = data.modelProps; const postProcessProps = data.postProcessProps; const postProcessProps.concat(lightProps.concat(modelProps)); return { "plotOptions": { "series": props }; }; </pre>

若仅需要更新目标组件的三维模型属性,灯光和后处理属性保持目标组件原属性不变,则仅需要写入 modelProps,如下图所示,其他以此类推。

节点名称 串行数据处理 上游组件事件说明 选择组件

下游组件动作说明

查看参数字段提示 >

下游组件可	胙况明		
选择组件		选择动作	
查看参数	(字段提示 >		
₩ 处理方	法1		\sim
<pre>const return "plo ["s] }; </pre>	modelProp { otOptions' series": r	os = data.mo ': { nodelProps	delPro
窗口编辑	删除		

选择事件

.



三维模型

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:13

三维模型是三维场景编辑器和三维模型编辑器的核心子组件,用户能够在该子组件中上传符合规范的精细三维模型,并调整配置模型材质特效、移动和动画等在内 的渲染效果。

同时支持基于视点位置动态调度模型,在保证渲染效果的基础上,提升渲染效率;动态调度效果在预览或发布页面生效,编辑模式不生效。 三维场景编辑器默认开启模型动态调度,三维模型编辑器默认不开启模型动态调度。

模型基础设置参数配置

▼ 模型基础设置	参数	说明	默认值
 使型地址 //yuntuimage-1251918077.file.myqclo 类型: glb 文件 (.glb) 尺寸: 1200x800 //原 xyut+小员士支持 50 MP 	模型地址	可上传模型至个人三维模型库(上传前请先完成命 名),或进入公共三维模型库选取相应资源,支持 用户上传 gltf 和 glb 格式的模型,可在上传模型 前使用在线 glTFViewer 查看模型是否能正确渲 染,尽量使用建模软件(推荐 blender)将模型 处理成 draco 压缩后的 glb 格式以提高渲染效率	 三维场景编辑器:东方明珠塔 三维模型编辑器:汽车
模型尺寸 1	模型尺寸	模型的尺寸	1
模型位置X 0 模型位置Y 0	模型位置 X/Y/Z	模型在本地坐标系下的空间位置	0/0/0
模型位置Z 0 绕X轴旋转 0	绕 X/Y/Z 轴旋 转	模型绕 X/Y/Z 轴的旋转角度	0/0/0
绕Y轴旋转 0 绕Z轴旋转 0	绕中心自转	开启后,模型会绕中心轴开始自转,通常建模时会 将模型中心设置在模型底面中心	不开启
③ 绕中心自转	自转速度	开启自转后,调整模型自转速度	1
 自转速度 ● 1 ⑦ 批量渲染 ● 	批這染	对模型进行实例化渲染,能够大幅降低多个相同模 型的渲染开销,常应用于树木/路灯等需要在三维场 景中重复渲染多个的模型	不开启

公共三维模型库,其中的三维模型均是经过 draco 压缩后的 glb 模型,且建模时均以模型底面中心点为坐标原点(0,0,0):





开启批量渲染前后,多个相同三维模型的渲染效果及帧率对比如下图所示:



模型渲染设置参数配置

	参数	说明	默认值
	透明度	模型材质的透明度	1
	自发光颜色	模型材质的自发光颜色	#000000
	光照模型	光照模型模拟了各种光源照射到模型上时,材质对光的反 射、折射等效果,可选项有:PBR 模型、Phong 模型和 Lambert 模型	PBR 模型
▼ 模型渲染设置 材质设置	金属度	光照模型选择为 PBR 模型时,可调整模型 PBR 材质的金 属度,体现了模型的金属感	 三维场景编辑器: 0.2 三维模型编辑器: 0.8
透明度 1	光滑度	光照模型选择为 PBR 模型时,可调整模型 PBR 材质的光 滑程度	 三维场景编辑器: 0.8 三维模型编辑器: 0.8
 ⑦ 光照模型 ◆ ◆ 金属度 ● <li< th=""><th>贴图效果</th><th>模型的贴图,可选项有:原生贴图、环境贴图,环境贴图选 项需要在三维场景参数设置界面中开启环境贴图选项,此时 模型材质能够实时呈现出对环境的反射</th><th>原生贴图</th></li<>	贴图效果	模型的贴图,可选项有:原生贴图、环境贴图,环境贴图选 项需要在三维场景参数设置界面中开启环境贴图选项,此时 模型材质能够实时呈现出对环境的反射	原生贴图
光滑度 0.5	AO 贴图	写入适配当前模型的环境遮蔽(AO)贴图 URL 链接,能 够模拟环境光在模型材质上的遮蔽阴影	-
③ 贴图效果 原生贴图 ▼ ③ AO贴图 ■	法线贴图	由写入适配当前模型的法线贴图 URL 链接,能够模拟光照 在模型材质上漫反射形成的凹凸感	-
⑦ 法线贴图	投射阴影	开启后,对该模型光照形成的阴影将被渲染,需开启目标主 光照或辅助光照中的投射阴影才会生效	不开启
阳影冷氿五丘从珊边墨	接收阴影	开启后,会渲染出其他模型被光照投射到该模型上的阴影	不开启
③ 投射阴影	开启辉光	开启后,模型会产生辉光的效果,需开启后处理中的辉光效 果才会生效,具体效果参数项在后处理中的辉光效果内调整	开启
 接收阴影 开启辉光 	边界高亮	开启后,模型会产生边界高亮的效果,需开启后处理中的边 界高亮效果才会生效,具体效果参数项在后处理中的边界高 亮效果内调整	开启
⑦ 边界高亮	自定义线框	当模型开启线框模式渲染后,开启此选项能够调整线框颜 色、透明度和材质颜色、透明度等参数,不开启则线框模型 默认为原生贴图颜色和透明度	不开启
线框渲染模式	线框颜色	线框模型的线框颜色,开启自定义线框时生效	#FFFFFF
③ 自定义线框 ●	线框透明度	线框模型的线框透明度,开启自定义线框时生效	0.5
线框颜色 #FFFFFF	材质颜色	线框模型的材质颜色,开启自定义线框时生效	#5C5D5D
线框透明度 0.5	材质透明度	线框模型的材质透明度,开启自定义线框时生效	0.1
材质颜色 #5C5D5D	扫光修正方 向	当模型开启扫光动画模式渲染后,开启此选项能够调整扫光 方向	不开启
	扫光颜色	扫光动画的颜色	#00FFFF
	扫光速度	扫光动画的速度	1
	扫光宽度	扫光动画的宽度	 三维场景编辑器: 100 三维模型编辑器: 1
	最大高度	扫光起点或终点的最大高度,一般是模型的高度	 三维场景编辑器:600 三维模型编辑器:10

🔗 腾讯云



开启线框渲染模式后,渲染效果如下图所示:



开启扫光渲染模式后,渲染效果如下图所示:



模型运动设置参数配置

参数	说明	默认值
往返移动	开启后,模型会按照数据标签下定义的路径反复运动	开启
模型运动的速度	模型运动的速度	1

模型动画设置参数配置

参数	说明	默认值
动画速度	若模型本身具有一系列动画,则可调整动画的速度	1



模型动态调度设置参数配置

参数	说明	默认值
可视距离	通过设置统一的可视距离,计算相机到模型中心的距离,若在可视距离范围内,则渲染该模型,否则不渲染即不可视	 三维场景编辑器: 1000 三维模型编辑器: 100
可视区渲染	开启后会实时判断并调度中心在当前视口中的模型,不在当前视口中的模型会被剔除即不可 视	不开启



数据配置

关键字段	说明
path	模型运动轨迹的三维坐标
light	跟随模型运动的灯光属性参数,常用于跟随车辆移动的聚光灯,其光照相关参数参考辅助灯光中的对应灯光类型参数
instance	开启批量渲染后每个实例化模型的空间位置和朝向

逻辑编辑器配置



主光照

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:13

主光照包括了三维场景中的环境光和平行光,其中环境光源模拟了整体三维场景中全局光源的光照效果,是能够均匀照亮三维场景中全部对象的无向光;平行光模 拟了平行光对三维场景的光照效果,是方向固定的平行有向光。

环境光源参数配置

参数	说明	默认值
光源颜色	环境光的光照颜色	#FFFFF
光源强度	环境光的光照亮度	1

平行光源参数配置

< 主光照	参数	说明	默认值
▼ 环境光源	光源颜色	平行光的光照颜色	#FFFFF
光源颜色 #FFFFFF 光源强度 — 1	光源强度	平行光的光照亮度	1
▼ 平行光源 光源颜色 #FFFFF	光源位置 X/Y/Z	平行光的光源在本地坐标系 X/Y/Z 方向上的坐标 位置	 ● 三维场景编辑 器: -500/500/-500 ● 三维模型编辑器: -5/5/0
光源位置X -500 光源位置Y 500	光照辅助	开启后,能够通过辅助对象定位当前光源的位置 及光照方向	不开启
光源位置Z	辅助尺寸	光源辅助对象的尺寸	 三维场景编辑器:50 三维模型编辑器:1
投射阴影	投射阴影	开启后,该光源照射而成的物体阴影将被渲染, 需配合目标三维模型中的投射阴影选项使用	开启





数据配置

暂无数据配置。

逻辑编辑器配置



后处理

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:13

后处理中的效果是能够应用于全屏幕的特效,在三维场景渲染输出到屏幕显示前,对全屏画面进行加工并叠加多种特效,包括抗锯齿效果、辉光效果、遮蔽 (AO)阴影效果、边界高亮效果和颜色校正效果。开启后处理效果,会增大渲染开销。

抗锯齿效果参数配置

	参数	说明	默认值
< 后处理 ▼抗锯齿效果		场景抗锯齿的算法,能够让场景中图形对象边缘锯齿更平滑,可选项 有:SMAA 算法、FXAA 算法、TAA 算法、SSAA 算法。其中:	
⑦ 抗锯齿算法 SMAA算法 ▼	抗锯齿算法	 SMAA 性能开销和效果较平衡 FXAA 性能开销较小 TAA 适用于静态场景 SSAA 性能开销最大,效果最佳 	SMAA 算法

辉光效果参数配置

く 后处理	参数	说明	默认值
 ▶ 抗锯齿效果 ▼ 辉光效果 	辉光强度	辉光向外发散的扩张程度	5
辉光强度 5	辉光半径	辉光向外发散的光斑半径	5
辉光半径 5 辉光亮度 5	辉光亮度	辉光本身的亮度值	5
亮度阈值 1	亮度阈值	亮度阈值越大,辉光效果越弱	1
平消免疫 1	平滑宽度	平滑宽度越大,辉光模糊效果越平滑	1





遮蔽(AO)阴影效果参数配置

✓ 后处理	参数	说明	默认值
 ▶ 辉光效果 ▼ 遮蔽(AO)阴影效果 	遮蔽强度	遮蔽阴影和其他区域的对比强度	10
遮蔽强度 • 10	遮蔽半径	计算互相遮蔽关系的范围	10
遠蔽半径 10 阴影模糊度 5	阴影模糊度	遮蔽阴影的模糊平滑程度	5
阴影偏移 ●0.1	阴影偏移	遮蔽阴影偏移量	0.1

遮蔽阴影后处理开启前后的效果,如下图所示。



边界高亮效果参数配置

く后处理	参数	说明	默认值
 ▶ 抗锯齿效果 ▶ 輝光效果 ▶ 遮蔽(AO)阴影效果 	边界颜色	高亮边界线的颜色	#FFFFF
▼ 边界高亮效果 边界高亮效果 → 切界航色 #FFFFFF	边界亮度	高亮边界线的亮度	5
边界亮度	边界缩放度	高亮边界线向外扩散的宽度	5
	边界虚化度	高亮边界线的模糊虚化程度	5
	闪烁频率	边界线渐变高亮到渐变消失的频率,等于0时无闪烁效果	0





颜色校正效果参数配置

< 后处理	参数	说明	默认值
▶ 抗锯齿效果			
▶ 辉光效果	色调	三维场景整体色调值越大,色调风格越暖	0
▶ 遮蔽(AO)阴影效果			
▶ 边界高亮效果			
▼ 颜色校正效果	亮度	三维场景整体亮度值	0
色调 0 0	对比度	三维场景整体对比度	0
亮度 〇 0			
对比度 〇 0			
② 饱和度 1	饱和度	三维场景整体饱和度,调整场景内所有颜色的饱和度	1
③ 自然饱和度 ———— 1	自然饱和度	三维场景整体亮度值,仅调整场景内饱和度较低的颜色	1




数据配置

暂无数据配置。

逻辑编辑器配置



投影平面

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:13

投影平面能够承载各类光源照射到三维模型上投射而成的阴影。

平行光源参数配置

✓ 投影平面	参数	说明	默认值
▼ 参数设置	平面颜色	投影平面颜色	#182644
平面颜色 #666666	平面透明度	投影平面透明度	1
平面透明度 1	平面网格	开启后,在投影平面上显示一系列正方形网格辅助计量,每个网格边 长为20	开启
地面纹理	地面纹理	投影平面纹理贴图URL	
单纹理尺寸 10	贴图尺寸	用于控制单个投影平面纹理贴图在场景中的尺寸,尺寸越大,则在场 景中单位面积内包含的贴图越少	10



数据配置

暂无数据配置。

逻辑编辑器配置



相机控制器

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:13

相机控制器通过设定一系列场景相机状态的数据,自定义移动、缩放等相机动画效果,表达不同时间段的相机位置和视角等状态变化情况。

参数配置

▼ 参数设置	参数	说明	默认值
开启循环	开启循环	循环播放相机动画	不开启
⑦ 持续时间 2 ⑦ 延迟时间 1	持续时间	单段相机动画的持续时间	2
	延迟时间	相邻相机动画间隔时间,期间会执行两段相机动画间的视角平滑过度动画	1

数据配置

< 相机控制器 复制子组件 ID ▼数据源 数据源 数据源管理 数据类型 静态数据 ▼	关键字段	说明
<pre>"x": -600, "y": 400, "z": 0, "fov": 0 }, { "x": -300, "y": 200, "z": 50, "fov": -15</pre>	x/y/zss	当前相机视点在本地坐标系下的空间位置
}, { "x": 0, "y": 200, "z": 50. 窗口编辑	fov	当前相机视线方向与当前高度横切平面的夹角

逻辑编辑器配置



辅助光照

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:13

辅助光照包括了三维场景中的点光、半球光和聚光灯光,其中点光源模拟了从场景中某个位置光源开始,向四周各方向发射的光照效果;半球光模拟了从场景正上 方的光源由上至下发射的光照效果;聚光灯光模拟了从场景中某个位置光源开始,向目标方向按照一定角度的锥形发射的光照。

点光源参数配置

参数	说明	默认值
光源颜色	点光的光照颜色	#FFFFF
光源强度	点光的光照亮度	1
光源位置 X/Y/Z	点光的光源在本地坐标系 X/Y/Z 方向上的坐标位置	 三维场景编辑器: 300/300/0 三维模型编辑器: 0/5/0
光照辅助	开启后,能够通过辅助对象定位当前光源的位置及光照方向	不开启
辅助尺寸	光源辅助对象的尺寸	 三维场景编辑器: 50 三维模型编辑器: 1
光照距离	当光照距离为0时,光照亮度不会随距离衰减;当光照距离不为0时,光照亮度会从光源位置开 始,以距离成正比而衰减至0	 三维场景编辑器: 1000 三维模型编辑器: 100
光照衰减度	光照亮度在规定光照距离上的单位衰减程度	0.1
投射阴影	开启后,该光源照射而成的物体阴影将被渲染,需配合目标三维模型中的投射阴影选项使用	不开启





く 辅助光照	
▼ 点光源	
光源颜色 #FFFFFF	
光源强度	1
光源位置X〇	0
光源位置Y〇	5
光源位置Z〇	0
光照辅助	
辅助尺寸 〇	1
光照距离 〇	100
光照衰减度	0.1
投射阴影	

半球光源参数配置

参数	说明	默认值
光源颜色	半球光的光照颜色	#FFFFFF
光源强度	半球光的光照亮度	1
光源位置X/Y/Z	半球光的光源在本地坐标系 X/Y/Z 方向上的坐标位置	 三维场景编辑器: 0/500/0 三维模型编辑器: 0/5/0
光照辅助	开启后,能够通过辅助对象定位当前光源的位置及光照方向	不开启
辅助尺寸	光源辅助对象的尺寸	 三维场景编辑器: 50 三维模型编辑器: 1





〈 辅助光照	
▶ 点光源	
▼ 半球光源	
光源颜色 #FFFFFF	
光源强度	1
光源位置X〇	0
光源位置Y〇	5
光源位置Z〇	0
光照辅助	
辅助尺寸 〇	1

聚光灯光源参数配置

参数	说明	默认值
光源颜色	聚光灯光的光照颜色	#FFFFFF
光源强度	聚光灯光的光照亮度	1
光源位置 X/Y/Z	聚光灯光的光源在本地坐标系 X/Y/Z 方向上的坐标位置	● 三维场景编辑器: -300/300/300● 三维模型编辑器: 0/5/-5
光源位置 X/Y/Z	聚光灯光的光照目标本地坐标系 X/Y/Z 方向上的坐标位置	0/0/0
光照辅助	开启后,能够通过辅助对象定位当前光源的位置及光照方向	不开启
光照距离	当光照距离为0时,光照亮度不会随距离衰减;当光照距离不为0时,光照亮度会从 光源位置开始,以距离成正比而衰减至0	1000



光照角度	聚光灯光所覆盖最大角度	 三维场景编辑器: 45 三维模型编辑器: 30
光照虚化度	聚光灯光在覆盖范围内的亮度虚化程度	0
光照衰减度	光照亮度在规定光照距离上的单位衰减程度	0.1
投射阴影	开启后,该光源照射而成的物体阴影将被渲染,需配合目标三维模型中的投射阴影选 项使用	不开启





<	辅助光照	
►	点光源	
►	半球光源	
•	聚光灯光源	
	光源颜色 #FFFFFF	
	光源强度 ————————————————————————————————————	1
	光源位置X〇	0
	光源位置Y〇	5
	光源位置Z〇	-5
	光源目标X〇	0
	光源目标Y〇	0
	光源目标Z〇	0
	光照辅助	
	光照距离	1000
	光照角度〇	30
	光照虚化度〇	0
	光照衰减度	0.1
	投射阴影	

数据配置

暂无数据配置。

逻辑编辑器配置



天气

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:13

天气包括了三维场景中的气象和天空,其中气象提供了晴/雨/雪等模式,能够模拟场景中范围性的降雨和降雪等;天空提供了环境贴图/白天/黑夜/傍晚等模式,能 够模拟场景中不同时段和背景的天空。

气象和天空参数配置

▼ 气象参数设置	参数	说明	默认值
气象类型 晴 ▼	气象类型	场景中气象条件的类型,包括晴/雨/雪	晴
③ 气象范围 1500 ③ 单位强度 40	气象范围	从原点出发向各坐标轴方向向外延伸的距离,构成了降雪/降雨作用 范围的立方体空间	1500
② 速度 1	单位强度	单位范围内,降雪/降雨的强度	40
▼ 天空参数设置	速度	降雪/降雨的速度	1
⑦ 天空风格 白天 ▼	天空风格	天空背景时段,包括环境贴图/白天/黑夜/傍晚	白天

• 下雪 + 白天模式:



下雨 + 黑夜模式:





数据配置

暂无数据配置。

逻辑编辑器配置



配套景观

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:13

配套景观层是三维场景编辑器的核心子组件,用户能够在该子组件中,通过矢量底面数据或自定义配置底面几何参数,然后自动化建模形成水体/绿地/道路/山体等 景观数据,配合三维模型层加载的精细三维模型和配套模型层加载的拉伸体三维模型,编辑形成完整的三维场景。

基于矢量底面建模设置

建模参数设置

 ⑦ 矢量底面 //yuntuimage-1251918077.cos.ap-sha 类型: geojson 文件 (.geojson) 尺寸: 1918x1083 		参数	说明	默认值
		矢量底面	可上传目标区域的矢量底面数据至矢量底面库(上传前请完成命名),或 进入公共矢量底面库选取相应资源,支持用户上传 json 和 geojson 格 式的数据,组件会根据上传的矢量底面自动建模并渲染出目标区域成片景 观包括水体/绿地/道路;该数据通常和配套景观层中的矢量底面数据相同	-
<i>删际</i> 文件大小:	最大支持 4 MB	类型映射	矢量底面数据中代表底面类型的字段名称,要求值为水体字段/绿地字段/ 道路字段中规定的字段值	type
② 类型映射	type	水体字段	矢量底面数据中代表水体类型的字段,示例数据中该字段值为 water	water
⑦ 水体字段⑦ 绿地字段	water	绿地字段	矢量底面数据中代表绿地类型的字段,示例数据中该字段值为 greenLand	greenLan d
⑦ 道路字段	road	道路字段	矢量底面数据中代表道路类型的字段,示例数据中该字段值为 road	road
 ⑦ 路宽映射 ⑦ 原点经度 	width	路宽映射	矢量底面数据中代表道路宽度的字段名称;字段内容若未正确写入,道路 宽度值默认为道路参数设置下的道路宽度值	width
⑦ 原点纬度	31.241723	原点经度/ 纬度	本地坐标系中原点坐标对应的实际地理坐标中的经纬度,用于自动换算矢 量底面数据中的经纬度到本地坐标	121.49526 1/31.2417 23

材质渲染和阴影渲染参数设置

建模制	建模参数设置 ⑦ 矢量底面		说明	默认值
⑦ 矢量底 //yur			拉伸体建筑模型的效果样式,包括渐变纹理、楼体贴图、纯色纹理,渐变 纹理是给予模型从顶向下的渐变色,楼体贴图是根据矢量底面数据中的风 格字段确定模型侧面贴图,纯色纹理是给予模型一致的颜色	楼体贴图
类型 : 尺寸: 删除	geojson 文件 (.geojson) 1918×1083	贴图风格	当效果样式选择楼体贴图时生效,每一份楼体贴图均可选择白天和黑夜两 种风格	白天风格
文件大	小最大支持 4 MB	模型颜色	当效果样式是纯色纹理时确定模型整体颜色,效果样式是楼体贴图时确定 模型顶面和底面颜色	#FFFFFF
② 类型映③ 建筑字	射 type building	模型透明 度	拉伸体模型的整体透明度	1
 高度映 	射 height	动态渐变	当效果样式是渐变纹理时,是否开启模型颜色从顶向下的往复动态渐变	不开启
⑦ 风格映	射 style	渐变程度	当效果样式是渐变纹理时,从顶向下颜色的渐变色占比,数值越大,偏底 面的渐变色占比越高	0.5
 原点经 原点经 	度 121.495261	顶部颜色	当效果样式是渐变纹理时,模型顶部颜色	#00008B
③ 原点纬	度 31.241723	底部颜色	当效果样式是渐变纹理时,模型底部颜色	#87CEF A
		投射阴影	开启后,对该模型光照形成的阴影将被渲染,需开启目标主光照或辅助光 照中的投射阴影才会生效	不开启

不开启



接收阴影 开启后,会渲染出其他模型被光照投射到该模型上的阴影

• 公共矢量底面库,内置了上海浦东新区部分区域的矢量底面数据,包括建筑矢量底面和水体/绿地/道路矢量底面:

择资源								
我的矢量底面	公共矢量底面]		全部分	组 🔻	输入资源	名称搜索	Q
上海城市区域底面								
181.44 KB								
キ 1 条				20 ▼ 条/]	瓦	∢ 1	/1页	► H
				*公共资源库中的	资源属于服	腾讯云图所有	,仅限在腾讯z	云图内何

• 基于上海浦东新区部分区域的矢量底面数据,精细三维模型 + 自动化建模拉伸体建筑模型 + 自动化建模景观数据配合搭建的三维场景:



水体参数设置



	参数	说明	默认值		
▼ 水体参数设置	水体颜色	水体的效果色	#1E90FF		
水体颜色 #1E90FF 法线贴图 https://yuntu3d-12519180 流动速度 • 1	法线贴图	水体形成凹凸感的法线贴图 URL,用于营造水面波浪	https://yuntu3d-1251918077.cos.ap- guangzhou.myqcloud.com/3d- editor/pics/landscape/waternormals.jp g		
水体倒影	流动速度	水体波浪移动速度	1		
	水体倒影	开启后,水面会呈现对建筑模型 及其他模型的倒影	开启		

绿地参数设置

	参数	说明	默认值	
▼ 绿地参数设置	纹理贴图	绿地纹理 URL	https://yuntu3d- 1251918077.cos.ap- guangzhou.myqcloud.com/3d- editor/pics/ground/grass.jpg	
纹理贴图https://yuntu3d-12519180法线贴图https://yuntu3d-12519180贴图尺寸10	法线贴图	绿地法线贴图 URL	https://yuntu3d- 1251918077.cos.ap- guangzhou.myqcloud.com/3d- editor/pics/ground/grass- normal.png	
	贴图尺寸	用于控制单个绿地纹理贴图和法线 贴图在场景中的尺寸,尺寸越大, 则在场景中单位面积内包含的贴图 越少	2	

道路参数设置

▼ 道路参数设置	参数	说明	默认值
⑦ 道路宽度 5	道路宽度	道路的宽度	5

山体参数设置

▼ 山体参数i	▼ 山体参数设置		参数	说明	默认值		
 ② 地形数据 地形贴图 ③ 夸张系数 ③ 原生尺寸 	https://yuntu3d-125 ⁴ 植被覆盖山体 2	19180	地形数据	地形数据 URL,接受 GeoTIFF 类型的 tif 格式的 DEM 数据,建议数据范围不超过2KM * 2KM,可 使用专业软件裁剪至合适尺寸后再加载	https://yuntu3d- 1251918077.cos.ap- guangzhou.myqcloud.com/3d- editor/pics/landscape/terrain. tif		
底面长度	1000		地形贴图	地形表面贴图风格,包括植被覆盖和岩石覆盖两种	植被覆盖		
底面宽度	1000	夸张系数	地形起伏的夸张程度,需要配合实际地形数据以及数 据标签下的地形位置高度使用才能看出效果	2			
			原生尺寸	开启后,地形范围来源于 DEM 数据本身;不开启 时,地形范围由底面长度和宽度决定	不开启		



底面长度	地形范围的长度	1000	
底面宽度	地形范围的宽度	1000	

数据配置

仅适用于山体和基于矢量底面建模选项关闭时的水体/绿地/道路。

关键字段	说明
water	水体边界多边形顶点位置
greenLand	绿地边界多边形顶点位置
road	道路坐标
terrain	山体中心坐标和朝向

逻辑编辑器配置



配套模型

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:13

配套模型层是三维场景编辑器的核心子组件,用户能够在该子组件中,通过矢量底面数据或自定义配置底面几何参数,然后自动化建模形成的拉伸体三维模型,配 合三维模型层加载的精细三维模型和配套景观层加载的景观数据,编辑形成完整的三维场景。

基于矢量底面建模设置

建模参数设置

			参数	说明	默认值		
建 ② 矢 3	建模参数设置 ② 矢量底面 //yuntuimage-1251918077.cos.ap-sha 类型: geojson 文件 (.geojson) 尺寸: 1902x1055 删除		建模参数设置		矢量底面	可上传目标区域的矢量底面数据至矢量底面库(上传前请完成命名), 或进 入公共矢量底面库选取相应资源,支持用户上传 json 和 geojson 格式的 数据,组件会根据上传的矢量底面自动建模并渲染出目标区域成片的三维建 筑模型;该数据通常和配套景观层中的矢量底面数据相同。当写入矢量底面 数据 URL 后,参数化建模设置下的编辑项均不生效,优先渲染基于矢量底 面建模的三维模型	
۶ بر			类型映射	矢量底面数据中代表底面类型的字段名称,要求值为建筑字段中规定的字段 值	type		
② 类	(14) (型映射	type	建筑字段	矢量底面数据中代表建筑类型的字段,示例数据中该字段值为 building	building		
⑦ 高	高度映射	height	高度映射	矢量底面数据中代表模型拉伸高度的字段名称;字段内容若未正确写入,模 型高度值默认为10	height		
 ⑦ 风 ⑦ 原 ⑦ 原 	风格映射 style) 原点经度 121.495261		风格映射	矢量底面数据中代表模型贴图风格的字段名称;字段内容可写入值包括 business/resident,分别代表商业楼贴图/居民楼贴图,在效果样式为楼 体贴图时生效;字段内容若未正确写入,风格值默认为 resident	style		
			原点经度/ 纬度	本地坐标系中原点坐标对应的实际地理坐标中的经纬度,用于自动换算矢量 底面数据中的经纬度到本地坐标	121.49526 1/31.24172 3		

材质渲染和阴影渲染参数设置

			参数	说明	默认值
0	建模参数设置		效果样式	拉伸体建筑模型的效果样式,包括渐变纹理、楼体贴图、纯色纹理,渐变 纹理是给予模型从顶向下的渐变色,楼体贴图是根据矢量底面数据中的风 格字段确定模型侧面贴图,纯色纹理是给予模型一致的颜色	楼体贴图
	//yuntuim 类型: geo	age-1251918077.cos.ap-sha ison 文件 (geoison)	贴图风格	当效果样式选择楼体贴图时生效,每一份楼体贴图均可选择白天和黑夜两 种风格	白天风格
	天寸: 1918x1083 删除		模型颜色	当效果样式是纯色纹理时确定模型整体颜色,效果样式是楼体贴图时确定 模型顶面和底面颜色	#FFFFFF
	文件大小最:	大支持 4 MB	模型透明度	拉伸体模型的整体透明度	1
(?)	类型映射	type	动态渐变	当效果样式是渐变纹理时,是否开启模型颜色从顶向下的往复动态渐变	不开启
0	建巩子段 高度映射	height	渐变程度	当效果样式是渐变纹理时,从顶向下颜色的渐变色占比,数值越大,偏底 面的渐变色占比越高	0.5
?	风格映射	style	顶部颜色	当效果样式是渐变纹理时,模型顶部颜色	#00008B
?	原点经度	121.495261	底部颜色	当效果样式是渐变纹理时,模型顶部颜色	#87CEFA
?	⑦ 原点纬度 31.241723		投射阴影	开启后,对该模型光照形成的阴影将被渲染,需开启目标主光照或辅助光 照中的投射阴影才会生效	不开启
			接收阴影	开启后,会渲染出其他模型被光照投射到该模型上的阴影	不开启



• 公共矢量底面库,内置了上海浦东新区部分区域的矢量底面数据,包括建筑矢量底面和水体/绿地/道路矢量底面:

择资源										
我的矢量底面	公共矢量底面]			全部分组	•	输入资源	原名称搜索		Q
上海城市区域底面	n and a second s									
上海城市区域底面 81.44 KB	ū									
、1 条				20	▼ 条/页		(1	/1	页 🕨	
				*公共资源	源库中的资源	〔属于腾·	讯云图所有	间,仅限在	腾讯云图	内侵

• 基于上海浦东新区部分区域的矢量底面数据,精细三维模型 + 自动化建模拉伸体建筑模型 + 自动化建模景观数据配合搭建的三维场景:



参数化建模设置

建模参数和模型基础设置



建模参数设置	参数	说明	默认值
 ⑦ 建模底面 矩形 ▼ 建模高度Y 50 底面长度X 100 	建模底面	参数建模的模型底面样式,包括矩形、圆形和多边形,其中矩形 和圆形通过定义下述参数得到模型,多边形通过定义数据标签下 的多边形顶点坐标得到模型。仅当不写入矢量底面数据 URL 后,参数化建模设置下的编辑项才生效	矩形
底面宽度Z 50 底面半径 50	建模高度Y	当建模底面为矩形和圆形时,规定模型高度,本地坐标系内为 Y 轴方向	50
⑦ 批量渲染	底面长度X	当建模底面为矩形时,规定底面长度,本地坐标系内为 X 轴方 向	100
模型基础设置 底面中心X0 0	底面宽度Z	当建模底面为矩形时,规定底面宽度,本地坐标系内为 Z 轴方 向	50
底面中心Y 0	底面半径	当建模底面为圆形时,规定底面半径	50
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	批量渲染	对参数化建模得到的三维模型进行实例化渲染,能够大幅降低多 个相同模型的渲染开销	开启
③ 绕Z轴旋转 0	底面中心X/Y/Z	建模底面中心在本地坐标系下的空间位置	0/0/0
	绕X/Y/Z轴旋转	模型绕 X/Y/Z 轴的旋转角度	0/0/0

材质渲染和阴影渲染参数设置



	参数	说明	默认值
材 质 這 染 设 直 ⑦ 模型颜色 #FFFFFF	模型颜色	不开启材质特效渲染时,用于确定模型整体颜色;当开启材质特效渲 染且效果样式是楼体贴图时确定模型顶面和底面颜色	#FFFFFF
模型透明度 1	模型透明度	模型的整体透明度	1
材质特效渲染	效果样式	模型的效果样式,包括渐变纹理、楼体贴图,渐变纹理是给予模型从 顶向下的渐变色,楼体贴图是根据矢量底面数据中的风格字段确定模 型侧面贴图	楼体贴图
效果样式 楼体贴图 ▼ ⑦ 贴图风格1 白天风格 ▼	贴图风格1	当效果样式选择楼体贴图时生效,每一份楼体贴图均可选择白天和黑 夜两种风格	白天风格
③ 贴图风格2 商业楼 ▼	贴图风格2	当效果样式选择楼体贴图时生效,可选择参数化建模的模型时商业楼 风格或居民楼风格	商业楼风 格
③ 动态渐变 0.5	动态渐变	当效果样式是渐变纹理时,是否开启模型颜色从顶向下的往复动态渐 变	不开启
⑦ 顶部颜色 #00008B	渐变程度	当效果样式是渐变纹理时,从顶向下颜色的渐变色占比,数值越大, 偏底面的渐变色占比越高	0.5
⑦ 底部颜色 #87CEFA	顶部颜色	当效果样式是渐变纹理时,模型顶部颜色	#00008B
阴影渲染设置	底部颜色	当效果样式是渐变纹理时,模型底部颜色	#87CEF A
 ⑦ 投射阴影 ⑦ 接收阴影 	投射阴影	开启后,对该模型光照形成的阴影将被渲染,需开启目标主光照或辅 助光照中的投射阴影才会生效	不开启
	接收阴影	开启后,会渲染出其他模型被光照投射到该模型上的阴影	不开启

数据配置

仅适用于参数化建模的三维模型。

关键字段	说明
polygon	模型底面为多边形时,多边形顶点位置
instance	开启批量渲染后每个实例化模型的空间位置和朝向;若为多边形底面模型,则设置第一个顶点位置为实例化模型位置

逻辑编辑器配置

使用案例 案例1-快速搭建园区级三维场景

最近更新时间: 2023-05-25 17:54:20

本文以某地智慧校园三维场景建设为例,介绍如何基于三维场景编辑器快速搭建三维校园场景,构建可用易用的三维大屏。

() 说明

腾讯云

案例中的三维校园模型(除树木、汽车)均保留建模时相互间的相对坐标,因此在使用加载时均可采用默认坐标(0,0,0),即可保留相互间的位置关系。

视频教程参看以下链接: 三维校园搭建视频教程。

初始化:搭建完整三维场景

1. 三维标签下,选择三维场景编辑器组件,新建组件。



2. 单击进入右侧子组件管理面板中的三维模型图层中,选择目标校园场景的三维模型文件,这里为方便空间视口定位,先选择校园地表模型。





3. 在右侧三维场景参数设置中的相机设置内,调整视点位置和视线目标参数,直到三维场景到目标位置。



4. 为方便找到目标三维模型,对三维模型图层进行更名。

▼ 子组件管理		▼ 子组件管理
主光照		主光照
投影平面		投影平面
Ø 相机控制器		Ø 相机控制器
必 后处理		必 后处理
∅ 三维模型	▫ ∕ ⊡	必 地表与附属建筑
三维模型	编辑名称	三维模型 ▼
添加效果		添加效果

5. 右侧子组件管理面板中,单击添加三维模型层,进入该图层中选择校园场景中其他的三维模型文件,三维模型资源库如下所示。

🔗 腾讯云

选择资源				×
我的3D模型	公共3D模型			学校 😢 🔍
		搜索 "学校",找到	4条结果 返回原列表	
学校餐厅		SCHOOL 学校大门.png	学校运动场	学校教学楼
1400 x 698 8	44.38 KB	780 x 514 407.74 KB	1982 x 1166 2.19 MB	752 x 490 427.23 KB
共 4 条			20 ▼ 条/页	▲ ▲ 1 /1页 ▶ ▶



6. 重复上述操作,初步搭建完整的三维场景。



进阶配置:优化场景渲染效果

- 1. 在完成三维校园场景初始化后,还需要针对部分特殊模型,配置特殊效果。以上图中的"汽车1"三维模型图层为例,配置运动效果。
 - 1.1 单击进入该图层,进入数据标签,通过写入 path 中的一系列 x/y/z 坐标,配置汽车运动轨迹;通过写入 light 中的一系列参数值,配置跟随汽车运动的 车灯效果,其中 target 参数代表最后一段路径的灯光目标,其他参数参考辅助光照文档中的聚光灯参数释义进行配置。
 - 1.2 配置完数据标签,再返回属性标签,开启模型运动设置,既能看配置的汽车运动效果。







2. 以上图中的"树木"三维模型图层为例,配置批量渲染效果。

批量渲染(又名实例化渲染)能够用较少的渲染开销渲染多个不同位置和角度的相同模型,通常用于渲染树木、路灯等模型渲染。单击进入该图层,进入数据 标签,通过写入 instance 中的一系列 position 和 rotation 标签,配置树木重复渲染到的各位置和朝向。配置完数据标签,再返回属性标签,在模型基础 设置中,开启批量渲染,即可看到配置好的批量渲染效果。



三维场景编辑器组件提供包括光照、环境贴图、模型材质特效、后处理特效等效果编辑功能。
 首先,为适配三维校园模型的整体风格,在右侧三维场景参数设置下,选择环境贴图库,替换一张黑夜风格的环境贴图。然后,在右侧子组件管理中添加辅助



光照图层,单击进入主光照图层和辅助光照图层,配置相关光源,可实时查看配置效果直到满足需求。



 6. 后处理特效中,抗锯齿效果、遮蔽阴影效果和颜色校正效果是应用于全场景的特效,而高亮泛光和边界高亮效果是可以指定模型实现的,需要同时开启后处理 图层中辉光效果/边界高亮效果和目标三维模型图层下阴影渲染,及后处理设置中的开启辉光/边界高亮才会生效。
 下图是开启"运动场"三维模型的辉光效果。





| ☆ ☆ | ☆ ☆ ひ * ひ * ○ * T * ○ * ○ * | 日 * 參 * 撒街 恢复 三维 地图 囲長 装饰 文本 媒体 小野件 対齐 屈級 1900 1700 1800 1900 1100 1200 1300 1400 1500 1800 1700 1800 1400 2000 Û Ξ 通知 预览 发布 更多 -100 0 100 200 300 400 500 属性 数据 > -1, -7 🔟 🛛 🕀 ▼ 模型渲染设置 材质设置 透明度 自发光颜色 #EC0808 ÷ ⑦ 光照模型 PBR模型 金属度 0.1 -0-光滑度 0.5 ⑦ 贴图效果 原生贴图 ⑦ AO貼图 ⑦ 法线贴图 and and f ann ann i 阴影渲染及后处理设置 ⑦ 投射阴影) ⑦ 接收阴影 ⑦ 开启辉光 🚺 ② 边界高亮 💽 - + 57% 🖸 🖏 022-03-18 16:43:36 已保存

若需要呈现不同颜色的高亮效果,可以配合对应三维模型图层中模型渲染设置下的自发光颜色实现。

5. 若需要其他组件(如按钮)交互实现指定模型辉光或边界高亮操作,可使用逻辑编辑器实现,具体使用方法可参考使用案例和概述中相关文档。

最终呈现:优化场景渲染效率

三维场景编辑器组件提供了基本的场景动态调度和可视区渲染的功能,能够自动卸载处于可视区域范围外和一定视距外的三维模型,保障渲染效率。
 选择需要加入动态调度的三维模型图层,开启模型动态调度设置,配置好可视距离和可视区渲染,该设置仅在预览模式和发布后浏览大屏时才会生效,编辑模式不生效。

②▼ 模型动态调	腹	
⑦ 可视距离	100	
⑦ 可视区渲染		



2. 单击进入预览模式,查看三维校园场景。





案例2-结合逻辑编辑器使用

最近更新时间: 2022-06-17 17:23:05

本文主要介绍三维场景(模型)编辑器组件如何使用逻辑编辑器联动其他组件,分别以智慧校园大屏为例,实现三维场景(模型)编辑器内置动作;以工业设备状 态监测大屏为例,实现三维场景(模型)编辑器内置事件。

内置动作使用

组件内置动作包括"开启指定模型辉光"、"关闭指定模型辉光"、"开启指定模型边界高亮"、"关闭指定模型边界高亮",<mark>三维场景/模型编辑器概述</mark>中已浅 述使用入门。

本节基于 案例1 中搭建完成的智慧校园大屏,详述如何配合 Tab 列表组件,实现指定三维模型开启和关闭泛光效果。

1. 首先在小部件标签中选择新建 Tab 列表组件,然后将该组件的名称修改为目标样式,本案例中以运动场、主校门和食堂等三维模型进行使用说明。



 选择将三维场景编辑器和 Tab 列表导入逻辑编辑器,进入逻辑编辑器。可以看到 Tab 列表有"当 Tab 点击时",三维场景编辑器列表有"开启指定模型辉 光"和"关闭指定模型辉光"两个相关动作,因此需要为 Tab 点击事件配置两个串行处理流程,分别对接开启和关闭模型辉光动作。





3. 进入开启辉光动作的串行数据处理中,首先分别查看上游组件的目标事件说明和下游组件的目标动作说明。

事件说明 当Tab点击时触发回调 参数定义 Tab点击参数,参数类型为obje	X ct,包含下列字段	动作说明 开启指定模型辉光 参数定义 开启指定模型辉光,参数	X 效类型为object,包含下列字段
参数 说	明	参数	说明
value Ta	b的值	modelLayerKeys	拟开启辉光模型层
参数示例 【 "value": "", "text": "" 】		参数示例 { "modelLayerK }	eys": []

可以看出上游组件事件触发返回的 data 是包含 Tab 值和文本内容的对象,而下游组件动作则返回的是需要辉光的一系列模型 ID 的集合数组,模型 ID 获取 在界面设计器中的子组件管理下,对应的三维模型层右侧 ^[1] ,复制得到对应三维模型组件的 ID。

- 🔗 腾讯云
 - 4. 需要在串行数据处理中,将 Tab 点击的值和返回的模型 ID 关联起来,即当该 Tab 点击时就开启指定 ID 的模型辉光效果。



5. 对应关闭辉光动作的串行数据处理,整体配置方法同上,将 Tab 点击的值和返回的模型 ID 关联起来,即当该 Tab 点击时就指定 ID 的模型辉光效果。

	串行数据处理₩1.0.0 配直面板 >>
窗口编辑	市点名称
function(data) {	串行数据处理
<pre>if (data.value == 'tab1') { return { "modelLayerKeys": ['id_gmcz3poi','id_y0yto6f7']</pre>	上游组件事件说明
}; } else if (data.value == 'tab2') {	选择组件 🔻 选择事件 👻
return { "modelLayerKeys": ['id_y0yto6f7','id_usrw23eh']	查看参数字段提示 >
}; } else if (data.value == 'tab3') {	下游组件动作说明
<pre>return { "modelLayerKeys": ['id_gmcz3poi','id_usrw23eh']</pre>	选择组件 👻 选择动作 👻
}; } else if (data.value == 'tab4') {	查看参数字段提示 >
return {	
<pre>"modelLayerKeys": ['id_gmcz3poi', 'id_y0yto6f7', 'id_usrw23eh'] };</pre>	↓ 处理方法1 ~
。) } } 孫定 取消	<pre>function(data) { if (data.value == 'tabl') { return {</pre>



6. 完成逻辑编辑器配置后,点击预览大屏可以看到效果如下。



内置事件使用

组件内置事件包括"被点击时",三<mark>维场</mark>景/模型编辑器概述中已浅述使用入门。本节以工业设备状态监测大屏为例,详述多个三维模型编辑器组件如何相互配合,实现点击切换三维场景。

 首先在三维标签下选择添加多个三维模型编辑器组件并以一个组件为主展示组件,并点击进入每个三维模型编辑器组件,进入右侧子组件管理下的三维模型图 层加载对应的三维模型,适配合适的渲染效果(模型自转、动画、材质、光照等)。
 同步添加其他辅助性图表组件,大屏效果如下图。

Tencent腾讯	> 某智慧工厂	工业设备状态监测		· 2022-03-22 16:1	7:54 星期二	1 時讯云图
设备负责人 XXX	设备运行成功率 99 %			¥-3.		+
 転通極次数 13次 已通检次数 10次 待通检次数 3次 	总故篇次数 13次 已解决次数 13次 得解决次数 0次			Ţ,		
设备持续运行时间				设备状态情况		
235,164mi	n .	Calendary and a second		日期	产出	设备状态
设备能耗占比情况						IX
电压 电流	能耗					
1994 9884 9884						
2010	4070	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
设备作业运行情况						
		And a second sec				
	and the second					
		A REAL PROPERTY AND A REAL				
01/01 02/01 03/01	04/01 05/01 06/01		QWIAN			() Maria

 2. 将大屏中的三个三维模型编辑器组件导出到逻辑编辑器,进入逻辑编辑器。可以看到风车和机械臂两个三维模型编辑器组件有被点击时这个事件,而位于工业 设备展示主窗口的三维模型编辑器有更新属性动作。



因此需要将两个组件的事件分别通过串行数据处理连接到主窗口组件的动作上,分别实现点击目标组件将三维场景复制切换到主窗口组件的三维场景中。



3. 进入串行数据处理中,分别查看上游组件的目标事件说明和下游组件的目标动作说明。

事件说明 点击组件后回调全部三约	★ 推模型属性			
参数定义 点击组件后回调全部三约 包含下列字段	佳模型属性,参数类型为object,			
参数	说明			
modelProps	回调的三维模型属性			
lightProps	回调的主光照层和辅助			
postProcessProps	回调的后处理属性			
参数示例				
لا "modelProps" "lightProps" "postProcess اک	': [], ': [], Props": [] 	动作说明 更新组件的属性	×	查看参数字段提示 > 下游组件动作说明
		参数定义 更新组件的属性对象内容,参数类型为 object		三维模型编辑器 ▼ 更新属性 查看参数字段提示 >

可以看出上游组件事件触发后可选择性返回组件的三维模型图层、后处理图层、主光照和辅助光照图层的属性对象,其中 modelProps 是组件中的三维模型 属性数据的集合,lightProps 是组件中的主光照和辅助光照属性数据的集合,postProcessProps 是组件中的后处理属性数据的集合。而下游组件的属性 更新动作可直接接受数据处理后返回的属性对象。



4. 需要在串行数据处理中,配置需要更新到主窗口组件展示的三维场景属性,本节选择返回三维模型、后处理和全部光照属性,更新目标组件的三维场景。



也可以选择只返回部分属性,更新目标组件的三维场景。如仅需要更新目标组件的三维模型属性,灯光和后处理属性保持目标组件原属性不变,则仅需要写入 modelProps,其他以此类推。

节点名称		
串行数据处理		
上游组件事件说明		
选择组件 ▼	选择事件	
查看参数字段提示 >		
下游组件动作说明		
选择组件 ▼	选择动作	•
查看参数字段提示 >		
处理方法1		\sim
<pre>function(data) { const modelProp return { "plotOptions" "series": m }; };</pre>	s = data.moc : { odelProps	lelPro
窗口编辑 删除		



5. 完成逻辑编辑器配置后,单击预览大屏可以看到效果如下。

「encent 腾讯	♀ 某智慧工	Г.		工业设备	影状态监测		Ø 2022-03-22 17:	:01:45 星期二	
设备负责人 XXX	设备运行成功率 99 %								-{
应巡检次数 13次 已巡检次数 10次 待巡检次数 3次	总故障次数 已解决次数 待解决次数	13次 13次 0次	•						
设备持续运行时间							设备状态情况		
235,164m	nin		117	Para 6		5	日期	产出	设备状态
设备能耗占比情况				der A	相相名 人		2022-3-15	100	正常
电压 电	流 能	E Contractor		T					
				TT A	P Bage				
2004				Part of the		1			
2270	20 407		H.						
备作业运行情况			H	A PERMIT					
	And and and a								
						3			
		- 11/1		apagan at	A REAL PROPERTY AND A REAL PROPERTY.				
02/01 03/01	04/01 05/01	06/01				切换工业罐	Managan		



案例3-自动生成区域三维城市场景

最近更新时间: 2022-06-20 15:30:14

本文以上海东方明珠附近三维城市场景为例,介绍如何使用三维场景编辑器自动生成包含建筑模型、水体、绿地、道路等要素的区域三维城市场景。

矢量底面数据内容

基于矢量底面建模是指根据矢量底面定义的各类模型包括建筑、水体、绿地、道路等要素,自动构建出包含上述要素的三维场景。三维场景编辑器组件接受的矢量 底面数据为 GeoJSON 标准的 geojson/json 格式。

以内置资源库中的矢量底面数据为例,说明矢量底面数据中的各属性字段的意义。让用户更好的理解数据和实现效果间的关联关系。

建筑类型底面数据内容



在 properties 属性中, type 之前的字段内容可忽略, type 字段的内容是 building 表示该面要素是建筑底面。其中 "type" 需要对应配套模型图层中的"类型 映射"编辑项; "building" 对应"建筑字段"编辑项; "height" 对应"高度映射"编辑项呢; "style" 对应"风格映射"编辑项。 在 coordinates 属性中是建筑底面的顶点地理坐标,系统会根据写入的原点坐标将其自动换算为本地坐标。



建模参数设置

② 矢量底面

	//yuntuima	//yuntuimage-1251918077.cos.ap-sha							
	类型: geojson 文件 (.geojson) 尺寸: 1918x1083 删除								
	文件大小最大	大支持 4 MB							
?	类型映射	type							
?	建筑字段	building							
?	高度映射	height							
?	风格映射	style							
?	原点经度	121.495261							
?	原点纬度	31.241723							

水体/绿地/道路类型底面数据内容



在 properties 属性中,type 之前的字段内容可忽略,type 字段的内容是 water 表示该面要素是水体底面,type 字段的内容是 greenLand 表示该面要素是 绿地底面,type 字段的内容是 road 表示该线要素是道路底面。



其中 "type" 需要对应配套景观图层中的"类型映射"编辑项; "water" 对应"水体字段"编辑项; "greenLand" 对应"绿地字段"编辑项; "road" 对应"道 路字段"编辑项; "width" 对应"路宽映射"编辑项。

在 coordinates 属性中是对应面要素的顶点地理坐标或对应线要素的节点地理坐标,系统会根据写入的原点坐标将其自动换算为本地坐标。

基于矢量底面建模

在理解了矢量底面数据中各属性字段意义后,可在 https://geojson.io/ 中查看并编辑 geojson,并做相应的编辑修改。

然后,分别单击配套模型层和配套景观层,打开基于矢量底面建模设置标签,单击上传准备好的矢量底面数据。根据自己的 geojson 中相关属性字段名称和属性 值,调整配套模型层的编辑面板中"类型映射"、"建筑字段"、"高度映射"、"风格映射"等相关编辑项,和调整配套景观层的编辑面板中"类型映 射"、"水体字段"、"绿地字段"、"道路字段"、"路宽映射"等相关编辑项,即可快速生成包含建筑模型、水体、绿地、道路等要素的区域三维城市场景。 资源库中内置的示例矢量底面数据图层中相关编辑项的默认值,可实现示例效果如下图所示:


三维城市 三维城市概述

最近更新时间: 2023-06-14 15:09:12

三维城市组件属于专业版组件。本文主要介绍三维城市组件的基本参数配置。

概述

三维城市是基于腾讯地图的位置服务能力,为服务数字孪生城市打造的高性能轻量级 Web3D 组件。三维城市组件以腾讯地图为底座,在其表面承载多源时空数 据(包括城市建筑模型、空间热力、位置迁移等时空数据)。

用户能够依托三维城市,一键添加三维模型层、经典热力层、动态散点层、动态轨迹层、区域高亮层、区域填充层、文字标签层、辐射扩散层、地理围栏层、图标 标签层和相机控制器等子组件效果,和三维场景编辑器相比更适合搭建城市级三维场景,能够通过编辑丰富的配置项实时调整城市级3D渲染效果。 相关大屏模板示例参看以下链接:

智慧城市

参数配置

位置大小

- 大小: 组件的尺寸,包括组件的宽高,单位为 px,可以单击 6 锁定组件的宽高比,此时必须按照固定宽高比修改组件的尺寸。
- 位置: 组件的横纵坐标,单位为 px,横坐标是组件左上角距离页面左边界的距离,纵坐标是组件左上角距离页面上边界的距离。
- 旋转:以组件中心点为中心进行旋转,单位为角度。单击拖动 可控制组件旋转角度;单击拖动 ▲ ▶ 可分别控制组件的上下旋转和左右旋转角度。

▼ 位置大小				
大小	1919	w E	1076	Н
位置	-1	× E) O	Y
旋转	0			

子组件管理

三维城市组件默认开启三维模型层子组件,默认展示在主界面的还包括相机控制器子组件,用户仅能通过 🥙 控件选择上述组件的可视状态,无法直接删除或添加 上述子组件。用户可以下拉列表添加三维模型层、经典热力层、动态散点层、动态轨迹层、区域高亮层、区域填充层、文字标签层、辐射扩散层、动态飞线层、地 理围栏层、图标标签层等子组件,可多次重复添加上述子组件叠加效果,能通过 🧭 控件选择该组件的可视状态,能通过 🖬 控件删除该组件,通过 🖍 控件修改该组 件名称,通过 🔽 复制该组件 ID。



▼ 子组件管理
夕 相机控制器
三维模型层
经典热力层
动态散点层
动态轨迹层
区域高亮层
必 区域填充层
文字标注层
辐射扩散层
动态飞线层
地理围栏层
图标标签层
三维模型层 ▼
添加效果

参数设置

▼ 地图参数设置	参数	说明	默认值
主题	主题	三维城市整体主题风格	浅色风格
缩放16.5⑦ 俯仰角度85	缩放	地图底图的缩放层级	16.5
③ 方位角度 300	俯仰角度	以右手坐标系 Y 轴方向为0俯仰角的场景相机俯仰角	85
中心 经度 121.499377	方位角度	以正北方向为0方位角的场景相机逆时针方位角	300
纬度 31.243105	中心经纬度	相机视点中心经纬度,通常先调整默认区域省市区,再调 整中心经纬度至目标经纬度	121.499377/31.24310 5
IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	默认区域省/ 市/区	相机视点默认所在省市区,可联动中心经纬度,通常先调 整默认区域省市区,再调整中心经纬度至目标经纬度	上海市/黄浦区
区/县 全部 🔻	鼠标拖拽	开启后,预览模式下能用鼠标拖拽场景进行交互	开启
鼠标拖拽	滚轮缩放	开启后,预览模式下能用鼠标滚轮缩放场景	开启
滚轮缩放	实时路况	开启后,会渲染当前城市的实时路况	不开启
突时路況 () 双击放大 ()	双击放大	开启后,预览模式下能用鼠标双击放大场景	不开启
缩放控件	缩放控件	开启后,右上角会显示缩放控件	不开启
旋转控件	旋转控件	开启后,右上角会显示旋转控件	不开启

三维城市组件初始化场景包含了基础地图瓦片、三维建筑白模、天空盒、水体、树木等基础三维城市对象和通过三维模型层加载替换建筑白模的精细建筑模型,效 果如下图所示:



数据配置

暂无数据配置。

逻辑编辑器配置



动作配置如下所示:

动作名称	传入参数说明
选中动态散点层散点	目标选中散点的状态、经纬度和索引序号
下钻场景	目标下钻场景所在行政区的 adcode
上钻场景	目标上钻场景所在行政区的 adcode
场景变化	目标场景所在行政区的 adcode,包含上钻和下钻场景

事件配置如下所示:

动作名称	传出参数说明
当动态散点层选中变更时	选中散点时,散点的状态、经纬度和索引序号
当场景下钻时	下钻时,当前场景所在行政区的 adcode
当场景上钻时	上钻时,当前场景所在行政区的 adcode
场景变更时	当前场景所在行政区的 adcode,包含上钻和下钻场景



三维模型层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:14

三维模型层用于向地图默认的三维城市场景中添加特定的精细三维模型,通常用于将原城市场景中的建筑白模替换为精细建筑模型,也可根据应用场景添加其他如 车辆、人物等三维模型。

模型基础设置参数配置

▼ 参数设置	参数	说明	默认值
模型经度 121.499654 模型纬度 31.239805	模型经度	三维模型放置位置的经度	121.499654
模型高度 0 x轴缩放比 1	模型纬度	三维模型放置位置的经度	31.239805
y轴缩放比 1 z轴缩放比 1	模型高度	三维模型放置位置的高度	0
x轴旋转角 0 y轴旋转角 0	X/Y/Z 轴缩放比	模型沿 X/Y/Z 轴的缩放比例,用于控制模型尺寸	1/1/1
z轴旋转角 0	X/Y/Z 轴旋转角	模型绕 X/Y/Z 轴的旋转角度	0/0/0

开启批量渲染前后,多个相同三维模型的渲染效果及帧率对比如下图所示:





据配置

 ▼数据源 数据类型 静态数据 ● 	关键字段	说明
<pre>{ "url": "<u>https://yuntu3d-</u> "mask": [{ "lat": 31.240104, "lng": 121.498427 }, { "lat": 31.240141, "lng": 121.498734 }, { "lat": 31.240592]]]</pre>	url	模型 url 链接,支持 gltf 和 glb 格式的模型,可在上传模型前使用在线 glTFViewer 查看模 型是否能正确渲染,不支持 draco 压缩后的 glb 格式
"lng": 121.499208 }, { 厦口编辑	mask	模型遮罩区域,设置后该区域系统默认的建筑白模将不展示

逻辑编辑器配置



动态散点层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:14

散点层通过具有动画渐变特征的动态散点符号,展示地理位置相关信息。

▼ 参数设置		参数	说明	默认值
填充颜色 边线颜色	#5981FF RGBA(1,124,247,0.5	填充颜色	散点符号的颜色	#5981FF
边线宽度 散点半径	2	边线颜色	散点符号边缘线的颜色	RGBA(1,124,247,0.5)
动画速度 淡出效果	0.5	边线宽度	散点符号边缘线的宽度	2
泛光效果		散点半径	散点符号的半径,用于控制散点尺寸	20
▼ 状态 状态1	•	动画速度	散点动画渐变的速率	0.5
状态 Key 颜色	success #00FF00	淡出效果	开启后,散点动画结束消失时有淡出效果	开启
状态2		泛光效果	开启后,散点有泛光效果	开启
状态 Key 颜色	suspend #FFE038	状态	开启后,根据数据中 status 属性判断散点的状态,赋 予不同状态的散点不同颜色属性	不开启





 ▼ 数据源 数据源管理 数据类型 静态数据 	关键字段	说明
<pre> { "lat": 31.240104, "lng": 121.498427 }, { "lat": 31.240141, "lng": 121.498734 }, { "lat": 31.240592, "lng": 121.499208 }, { "lat": 31.240735, "lng": 121.499634 }. 窗口编辑 ② 使用示例数据 </pre>	status	散点状态值
	Ing	散点位置纬度
	lat	散点位置经度

逻辑编辑器配置



动态轨迹层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:14

动态轨迹层基于线要素表达多个地理位置间的运动行为轨迹,模拟在轨迹线上的动态演进效果。

参数配置

▼ 参数设置	参数	说明	默认值
轨迹颜色 #00C8DC	轨迹颜色	轨迹线的颜色	#00C8DC
轨迹宽度 5	轨迹宽度	轨迹线的宽度	5
轨迹长度 5	轨迹长度	轨迹线从头部到尾部的长度	5
运动速度 5 头部高亮	运动速度	轨迹线运动速度	5
	头部高亮	开启后,轨迹线头部有高亮效果	不开启



数据配置



▼ 数据源 数据源管理 数据类型 静态数据 ▼	关键字段	说明
["vendor": 0, "path": [31.240104, 121.498427, 25	vendor	轨迹标识
2-5 1, (31.244141, 121.490734, 30 1, (31.244692, 121.498427. 窗口编辑 ② 使用示例数据	path	轨迹运动路径,由经纬度和时间抽构成



动态飞线层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:14

动态飞线层基于线要素表达两个空间位置间的有向关联。

参数配置

参数	说明	默认值
填充颜色	飞线起终点符号填充颜色	RGBA(234,56,99,0.75)
边线颜色	飞线起终点符号边缘线颜色	#57A712
边线宽度	飞线起终点符号边缘线宽度	10
散点半径	飞线起终点符号半径	10
散点朝向	飞线起终点符号渲染朝向	朝向屏幕
泛光效果	开启后,飞线起终点符号有泛光效果	开启

迁徙样式参数配置

参数	说明	默认值
路径颜色	飞线轨迹的颜色	RGBA(56,124,234,0.3)
动画颜色	在飞线轨迹上,飞线头部流光颜色	RGBA(29,211,253,1)
动画时间	飞线头部流光飞行时间	3000
高亮时间	飞线头部流光持续时间	900
飞线宽度	飞线轨迹宽度	2
飞线高度	飞线轨迹的最高点到地图表面的距离	0.5
泛光效果	开启后,飞线轨迹有泛光效果	开启

辐射圈样式参数配置

参数	说明	默认值
填充颜色	扩散符号颜色	#A3A3A3
边线颜色	扩散符号边缘线颜色	#FFFFFF
边线宽度	扩散符号边缘线宽度	10
单圈时长	单圈扩散开始到消失时长	3000
圆形半径	单圈扩散最大半径	50
圓圈数量	单次扩散包含的扩散圆数量	2
泛光效果	开启后,扩散符号有泛光效果	开启
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断扩散符号的状态,赋予不同状态的扩散符号不同颜色属性	不开启







▼ 参数设置	
填充颜色	RGBA(56,124,234,0.
边线颜色	#000
边线宽度	0
散点半径	4
散点朝向	朝向屏幕
泛光效果	
▼ 迁徙样式	
路径颜色	RGBA(56,124,234,0.
动画颜色	RGBA(29,211,253,1)
动画时间	3000
高亮时间	900
飞线宽度	2
飞线高度	0.5
泛光效果	
▼ 辐射圏样式	t
填充颜色	#A3A3A3
边线颜色	#FFFFF
边线宽度	10
单圈时长	3000

圆形半径 50

▼ 数据源 数据源管理	关键字段	说明
数据类型 静态数据 ▼	from	飞线出发位置所在省级行政区
[] { "from": "上海", "to": "上海", "fromLat": 31.238104, "fromLng": 121.488427, "toLat": 31.240104,	to	飞线到达位置所在省级行政区
	fromLat	飞线出发位置纬度
"toLng": 121.498427, "status": "success" }	fromLng	飞线出发位置经度
	toLat	飞线到达位置纬度
	toLng	飞线到达位置经度
窗口编辑	status	飞线状态值



暂无逻辑编辑器配置。



最近更新时间: 2023-01-09 14:48:14



区域填充层通过对指定区域的场景进行颜色填充,以此达到目标区域高亮效果。

参数	说明	默认值
填充颜色	填充区域的颜色	RGBA(56,124,234,0.8)
描边颜色	填充区域边缘线颜色	#6799EA
描边宽度	填充区域边缘线宽度	2
泛光效果	开启后,填充区域边缘线有泛光效果	开启
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断填充区域的状态,赋予不同状态的填充区域不同颜色属性	不开启





▼	
填充颜色	RGBA(56,124,234,0.
描边颜色	#6799EA
描边宽度	2
泛光效果	
▼ 状态	
状态1	面
状态 Key	success
颜色	#00FF00
状态2	Ē
状态 Key	suspend
颜色	#FFE038

关键字段	说明
status	填充区域状态值
name	填充区域名称
path	围绕形成填充区域的边界线顶点经纬度



逻辑编辑器配置



区域高亮层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:14

区域高亮层通过将指定区域外的场景区域进行阴影遮蔽处理,以此达到目标区域高亮效果。

参数	说明	默认值
高亮区颜色	高亮区域的颜色	RGBA(0,0,0,0)
遮蔽区颜色	高亮区域外遮蔽区域的颜色	RGBA(4,8,14,0.8)
描边颜色	高亮区域边缘线颜色	#017CF7
描边宽度	高亮区域边缘线宽度	2
泛光效果	开启后,高亮区域边缘线有泛光效果	开启
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断高亮区域的状态,赋予不同状态的高亮区域不同颜色属性	不开启







关键字段	说明
status	高亮区域状态值
name	高亮区域名称
path	围绕形成高亮区域的边界线顶点经纬度



逻辑编辑器配置



图标标签层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:14

图标标签层是基于图片要素构成的标签,展示地理位置的相关 POI 信息。

参数配置

参数	说明	默认值
水平尺寸	图标水平尺寸,和垂直尺寸比值通常等于图标 x/y 方向分辨率比值相等	14
垂直尺寸	图标垂直尺寸,和水平尺寸比值通常等于图标 y/x 方向分辨率比值相等	27
水平偏移	图标中心相对于标签经纬度的水平偏移量	7
垂直偏移	图标中心相对于标签经纬度的垂直偏移量	13



▼ 参数设置

水平尺寸	14
垂直尺寸	27
山王位在	_
水半偏移	7
垂直偏移	13

数据配置

关键字段

说明



src	图标 url 链接
lat	图标位置纬度
Ing	图标位置经度

▼ 数据源		数据源管理
数据类型	静态	数据 ▼
I		•
{		
	"src":	"https://yuntuima
	"lat":	31.240104,
	"lng":	121.498427
}	,	
1 L		
	"src":	"https://yuntuima
	"lat":	31.240141,
	"Ing":	121.498734
}	,	
	"src":	"https://yuntuima
	"lat":	31.240592,
	"Ing":	121.499208
}	,	
- 1		
窗口组	编辑	



地理围栏层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:15

地理围栏层通过多个围墙面表达目标区域范围。

参数	说明	默认值
顶部颜色	地理围栏顶部颜色	RGBA(29,250,242,1)
底部颜色	地理围栏底部颜色	RGBA(1,124,247,0.6)
边线颜色	地理围栏边缘线颜色	RGBA(29,250,242,1)
边线宽度	地理围栏边缘线宽度	2
动画时长	地理围栏顶部到底部颜色单次过度时间,即单次呼吸动画时间	1000
呼吸幅度	地理围栏底部颜色过度线在单次呼吸动画中最大高度占整个地理围栏高度的比例	0.7
是否回弹	开启后,地理围栏颜色过度动画会往返执行	开启







▼ 参数设置		
顶部颜色	RGBA(29,250,242,1)	
底部颜色	RGBA(1,124,247,0.6	
边线颜色	RGBA(29,250,242,1)	
边线宽度	2	
②▼ 动画设置		
动画时长	1000	
呼吸幅度	0.7	
是否回弹		

关键字段	说明
name	地理围栏名称
height	地理围栏高度
path	地理围栏边界线坐标,由一系列经纬度构成

▼ 数据源		数据源管理
数据类型	静态数据	•
	'name": null, 'height": 50, 'path": [[] 31.240104,	r
	121.498427], [31.240592, 121.499208],	
窗口编	1 31.240817, 121.500377 1. 辑	

逻辑编辑器配置



文字标签层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:15

文字标签层是基于文本要素构成的标签,展示地理位置的相关 POI 信息。

参数	说明	默认值
文本颜色	文字标签的颜色	#FFFFFF
描边颜色	文字标签边缘线颜色	#000000
文字大小	文字标签尺寸	24
水平偏移	文字中心相对于标签经纬度的水平偏移量	0
垂直偏移	文字中心相对于标签经纬度的垂直偏移量	0
旋转角度	文字标签绕中心旋转的角度	0
水平对齐	文字中心相对于标签经纬度的水平对齐方式	居中
垂直对齐	文字中心相对于标签经纬度的水平垂直方式	居中
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断文字标签的状态,赋予不同状态的文字标签不同颜色属性	不开启





▼ 参数设置		
文本颜色	#FFFFF	
描边颜色	#000000	
文字大小	24	
水平偏移	0	
垂直偏移	0	
旋转角度	0	
水平对齐	居中 🔻	
垂直对齐	居中 🔻	
▼ 状态		O
状态1	t	Ì
状态 Key	success	
颜色	#00FF00	
状态2	tī	ď
状态 Key	suspend	
颜色	#FFE038	

关键字段	说明
content	文字标签的文本内容
Ing	文字标签位置经度
lat	文字标签位置纬度
status	文字标签状态







相机控制器

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:15

相机控制器通过设定一系列场景相机状态的数据,自定义移动、缩放等相机动画效果,表达不同时间段的相机位置和视角等状态变化情况。

参数配置

参数	说明	默认值
循环次数	循环播放相机动画的次数	1
动画时长	单段相机动画的持续时间	2

▼ 参数设置		
循环次数	1	
动画时长	10000	

数据配置

关键字段	说明
percentage	动画过程中该关键帧的百分比
rotation	视点在水平面上的旋转角度
center	视点中心经纬度
zoom	场景地图缩放级别
pitch	视点俯仰角度







经典热力层

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:15

经典热力层通过热力圈的形式表示热力值数据的大小、分布和聚集程度。

参数	说明	默认值
辐射半径	热力圈半径,不随地图缩放变化,相邻热力圈会随地图缩放而聚合	60
峰值高度	热力圈高度	60
色带颜色	按数据中最高热力值和最低热力值间按照比例分配的色带颜色,默认是四个颜色分别对应比 例是35%、55%、85%、100%	RGB(0,0,255)/ RGB(0,255,0)/ RGB(225,225,0)/ RGB(255,0,0)







关键字段	说明
x	所在行政区名称
У	热力值
lat	热力圈中心纬度
Ing	热力圈中心经度



"lat": 31.239104, "lng": 121.498427

"lat": 31.239104

"x": "上海", "y": 450,

},

窗口编辑



暂无逻辑编辑器配置。



最近更新时间: 2023-01-09 14:48:15

辐射扩散层基于多个嵌套的动态扩散符号表达需要重点关注的地理位置、

参数	说明	默认值
填充颜色	扩散符号颜色	RGBA(29,250,242,0.9)
边线颜色	扩散符号边缘线颜色	#FFFFF
边线宽度	扩散符号边缘线宽度	0
单圈时长	单圈扩散开始到消失时长	3000
圆形半径	单圈扩散最大半径	200
圆置数量	单次扩散包含的扩散圆数量	3
泛光效果	开启后,扩散符号有泛光效果	不开启
状态	开启后,根据数据中 status 属性判断扩散符号的状态,赋予不同状态的扩散符号不同颜色属性	不开启





▼ 参数设置	
填充颜色	RGBA(29,250,242,0.
边线颜色	#FFFFF
边线宽度	0
单圈时长	3000
圆形半径	200
圆圈数量	3
泛光效果	
▼ 状态	
状态1	面
状态 Key	success
颜色	#00FF00
状态2	圃
状态 Key	suspend
颜色	#FFE038

关键字段	说明
lat	扩散符号位置纬度
Ing	扩散符号位置经度
status	扩散符号状态值







操作教程 使用三维场景编辑器进行三维校园搭建

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:15

本视频教程以搭建三维校园场景为例,指导用户如何使用三维场景编辑器组件快速搭建一个三维园区。 观看视频



使用三维模型编辑器配置效果

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:15

本视频教程为用户演示如何基于三维模型编辑器组件,实现多种酷炫的三维模型渲染效果。

观看视频

逻辑编辑器

逻辑编辑器概述

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:15

介绍

逻辑编辑器是图表之间实现联动的高级特性,可通过交互图连线方式轻松实现任意功能并更方便对图表逻辑进行管理。逻辑编辑器相较于联动可以实现数据请求合 并和数据分发的功能、界面层的静态控制功能如控制图表显示隐藏移动,并且逻辑编辑器可以与联动兼容。

运行原理

将逻辑转换成事件、动作和连线的概念,当事件触发时将执行对应连线的动作,以此来描述一个完整的逻辑流。 如下图所示:



- 1. 当用户鼠标单击 Tab 列表改变选中项时,将触发**当Tab选中变更时**的事件。
- 2. 因为 Tab 列表的当Tab选中变更时与分支判断的判断动作有连线,因此将执行分支判断的判断动作。
- 3. 判断动作的函数代码由用户指定,函数参数为当Tab选中变更时传递的参数,当函数代码返回 true,则会触发满足事件。
- 4. 因为分支判断的满足事件与基础柱状图的显示动作有连线,因此将执行基础柱状图的显示动作。
- 5. 基础柱状图进行显示,整个逻辑流完成。

如果分支判断的函数代码返回 false,则会触发**不满足**事件,将按上述流程隐藏基础柱状图。

节点构成


逻辑编辑器节点由两部分组成,一部分是用户导入至逻辑编辑器的组件节点,一部分是逻辑节点。



组件节点

组件节点由界面设计器导入并添加到画布中,该节点主要是触发用户界面的事件和执行用户指定的动作。

逻辑节点

逻辑节点通过逻辑编辑器的顶部菜单添加到画布中,该节点需要连线执行动作并触发事件,逻辑节点需要用户使用配置面板进行配置。

配置面板

配置面板用于对逻辑节点进行配置,可以修改逻辑节点的名称、查询上流组件事件说明、下流组件动作说明以及对对应逻辑节点进行配置,如下图所示:



逻辑节点配置

下面是目前支持的所有逻辑节点的配置项说明。

全局节点

全局节点仅支持更改节点名称。 动作



- 设置联动变量 可传递对象给该动作设置全局变量。
- 更新所有组件数据 该动作将更新所有组件的数据,无需传递参数。

事件

- 页面初始化完成 当页面所有组件初始化完成时触发该事件,无参数。
- 页面数据加载完成 当页面上所有组件数据加载完成时触发该事件,无参数。
- 页面全部加载完成 当页面上所有组件初始化、数据加载完成时触发该事件,无参数。
- 更新所有组件数据完成 当更新所有组件数据动作完成时触发该事件,无参数。

	全局节点v1.0.0 配置面板 🏻 🌺
	节点名称
- 🧭 全局节点	全局节点
动作	
• 设置全局联动变量	上游组件事件说明
● 更新所有组件数据	选择组件 ▼ 选择事件 ▼
事件	Q. 查看参数字段提示 >
页面初始化完成	
页面数据加载完成	卜游组1年动作说明
页面全部加载完成	选择组件 ▼ 选择事件 ▼
更新所有组件数据完成	Q、查看参数字段提示 >

分支判断

分支判断节点类似于 if-else 语句,通过对传入参数进行判断,当处理结果为 true 触发**满足**事件,为 false 触发**不满足**事件。 单击**新增**可添加多个判断逻辑,可通过设置判断类型决定是同时满足还是任一满足即触发满足事件。



添加的所有判断逻辑函数中的 data 参数均为判断动作连线上流事件传递的参数,触发的所有事件均无参数。

	分支判断v1.0.0 │ 配置面板 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
2 分支判断	节点名称
动作	分支判断
♀ 判断	上游组件事件说明
事件	
满足	
不满足	4. 单有参观于权证小 2
	下游组件动作说明
	选择组件 ▼ 选择事件 ▼
	Q、查看参数字段提示 >
	判断类型 同时满足所有条件 🔹
	判断逻辑
	<pre>function(data) {</pre>
	return !!data;
	}
	窗口编辑 删除
	+ 新增
+ 100% [] 53	

多路判断

多路判断节点类似于 switch-case 语句,可以新增多个条件事件,当第一个条件满足时将触发对应的事件。 添加的所有判断条件函数中的 data 参数均为**判断**动作连线上流事件传递的参数,触发的所有事件均无参数。



	多路判断v1.0.0│配置面板 >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
	下游组件动作说明
沿 多路判断	选择组件 ▼ 选择事件 ▼
动作	 Q. 查看参数字段提示 >
▶ 判断	
事件	
条件0 🔷	条件0 ~
条件1 🔷	<pre>function(data) { return !!data:</pre>
默认条件	
	}
	窗口编辑 删除
	● 条件1 ~
	<pre>function(data) {</pre>
	return !!data;
	}
	窗口编辑
+ 100% E3	+ 新增

定时器

定时器节点支持延迟定时和定点定时。定时器节点的所有动作、所有事件均无参数。



延迟定时支持指定多少秒后触发当到计时点时事件,并支持是否循环计时。

	定时器v1.0.0 配置面板 >>>
() 定时器	节点名称
动作	定时器
• 开始计时	上游组件事件说明
• 停止计时	选择组件 ▼ 选择事件 ▼
事件	Q 查看参数字段提示 >
	下游组件动作说明
	选择组件 ▼ 选择事件 ▼
	Q、查看参数字段提示 >
	定时方式 🔵 延迟定时 🗌 定点定时
	循环计时
	延迟时间 — 0 +
	延迟定时万式生效-单位(秒)
_	
+ 100% E	

定点定时支持设置在某一时、某一分、某一秒触发当到计时点时事件,其中*****号表示在任一时间。
 如下图所示,表示在每个小时的第一分钟的每秒触发当到计时点时事件。



	定时器v1.0.0 配置面板 >>>
() 定时器	节点名称
动作	定时器
● 开始计时	上游组件事件说明
● 停止计时	选择组件 ▼ 选择事件 ▼
事件	Q. 查看参数字段提示 >
当到计时点时	下游组件动作说明
	选择组件 🔻 选择事件 🔻
	Q、查看参数字段提示 >
	定时方式 🔷 延迟定时 🔵 定点定时
	循环计时
	定点周期 ・ 1 ・ [请选择] 时 [请选择] 分 [请选择] 秒
+ 100% E3	

串行数据处理

串行数据处理节点是使用串行方式来执行用户添加的处理方法,当所有处理方法处理完成时,触发**处理完成**事件。

其中第一个处理方法的函数参数为传递给**数据处理**动作的参数,最后一个处理方法返回的数据为**处理完成**事件的参数,其他处理方法的函数参数为上一个处理方法 返回的数据。



串行数据处理v1.0.0 │ 配置面板 🏻 ≫ 下游组件动作说明 串行数据处理 选择组件 🔻 选择事件 动作 ▼ Q 查看参数字段提示 > 数据处理 事件 处理完成 业理方法0 function(data) { return '测试数据'; 窗口编辑 删除 处理方法1 function(data) { return [{ value: data }]; 窗口编辑 删除 + 新增 + 100% 🖸 🖏 0

如下图所示,处理方法1的函数参数 data 的值是处理方法0返回的 '测试数据',最后触发**处理完成**事件的参数是 [{ value: '测试数据'}]。

并行数据处理

并行数据处理节点是使用并行方式来执行用户添加的处理方法,每个处理方法同时是动作和事件,处理方法各自独立互不影响。

并行数据处理节点在数据分发场景使用较多,例如,一个组件接口返回的数据为 {name: '折线图', version: 'v1.0' } ,分发到2个通用标题组件中,一 个取的是 name 字段,另一个取的是 version 字段。可以使用该节点新增两个处理方法,一个为 return [{value: data.name}] ,另一个为



return [{value: data.version}] ,如下图所示:



汇总数据处理

汇总数据处理节点适用于汇总了多个用户添加的处理方法,然后输出同一个处理结果到目标组件,每个处理方法同时是动作和事件,处理方法各自独立互不影响。 例如tab和开关均可控制图表的移动,可以使用汇总数据处理分别连接tab和开关的选中变更,输出一个事件处理结果到目标图表。





序列执行

序列执行节点是使用顺序的方式执行处理方法并触发事件,保证动作从上到下依次执行完成,包含动画。 添加的所有序列函数中的 data 参数均为**执行**动作连线上流事件传递的参数,触发事件的参数为对应序列函数返回的数据。



例如,可以使用序列执行节点,先隐藏图表 A 等待动画完成后再显示图表 B。



键盘

键盘节点用于监听键盘按键并触发事件,触发的事件没有参数。 如下图所示,可任意设置添加快捷键。



	键盘v1.0.0 │ 配置面板 >>>
	节点名称
事件	(2) (2)
当任意键按下时	TXE Imi.
当任意键释放时	上游组件事件说明
当字符键按下时	选择组件 ▼ 选择事件 ▼
向上	Q. 查看参数字段提示 >
何下	下游组件动作说明
	选择组件 👻 选择事件 👻
	 Q. 查看参数字段提示 >
	按键列表
	名称 向上
	键值 ArrowUp 更改 删除
	名称 向下
	键值 ArrowDown 更改 删除
	+ 新增
+ 100% [] []	



使用案例 三维场景(模型)编辑器组件使用逻辑编辑器

最近更新时间: 2023-02-17 17:54:01

本文主要介绍三维场景(模型)编辑器组件如何使用逻辑编辑器联动其他组件,分别以智慧校园大屏为例,实现三维场景(模型)编辑器内置动作;以工业设备状 态监测大屏为例,实现三维场景(模型)编辑器内置事件。

内置动作使用

组件内置动作包括"开启指定模型辉光"、"关闭指定模型辉光"、"开启指定模型边界高亮"、"关闭指定模型边界高亮",三维场景/模型编辑器概述中已浅 述使用入门。

本节基于 案例1 中搭建完成的智慧校园大屏,详述如何配合 Tab 列表组件,实现指定三维模型开启和关闭泛光效果。

1. 首先在小部件标签中选择新建 Tab 列表组件,然后将该组件的名称修改为目标样式,本案例中以运动场、主校门和食堂等三维模型进行使用说明。







 选择将三维场景编辑器和 Tab 列表导入逻辑编辑器,进入逻辑编辑器。可以看到 Tab 列表有"当 Tab 点击时",三维场景编辑器列表有"开启指定模型辉 光"和"关闭指定模型辉光"两个相关动作,因此需要为 Tab 点击事件配置两个串行处理流程,分别对接开启和关闭模型辉光动作。



3. 进入开启辉光动作的串行数据处理中,首先分别查看上游组件的目标事件说明和下游组件的目标动作说明。



事件说明	×		
当Tab点击时触发回调		动作说明	×
		开启指定模型辉光	
参数定义			
Tab点击参数,参数类型	为object,包含下列字段	参 <u></u> 敛定又	
参数	说明	开启指定模型辉光,参数 	【类型为object,包含下列字段
		参数	说明
value	Tab的值	modell averKeve	加工户需业借利户
text	Tab的文本	modelcayerkeys	城川冶冲几天兰云
		参数示例	
参数示例		{	
K		"modelLayerK	eys": []
"value": "",	l li	}	
"text": ""			
E E			

可以看出上游组件事件触发返回的 data 是包含 Tab 值和文本内容的对象,而下游组件动作则返回的是需要辉光的一系列模型 ID 的集合数组,模型 ID 获取 在界面设计器中的子组件管理下,对应的三维模型层右侧,复制得到对 ^[1] 应三维模型组件的 ID。

4. 需要在串行数据处理中,将 Tab 点击的值和返回的模型 ID 关联起来,即当该 Tab 点击时就开启指定 ID 的模型辉光效果。



5. 对应关闭辉光动作的串行数据处理,整体配置方法同上,将 Tab 点击的值和返回的模型 ID 关联起来,即当该 Tab 点击时就指定 ID 的模型辉光效果。





6. 完成逻辑编辑器配置后,点击预览大屏可以看到效果如下。



内置事件使用

组件内置事件包括"被点击时", 三维场景/模型编辑器概述中已浅述使用入门。本节以工业设备状态监测大屏为例,详述多个三维模型编辑器组件如何相互配 合,实现点击切换三维场景。

 首先在三维标签下选择添加多个三维模型编辑器组件并以一个组件为主展示组件,并点击进入每个三维模型编辑器组件,进入右侧子组件管理下的三维模型图 层加载对应的三维模型,适配合适的渲染效果(模型自转、动画、材质、光照等)。
 同步添加其他辅助性图表组件,大屏效果如下图。





 将大屏中的三个三维模型编辑器组件导出到逻辑编辑器,进入逻辑编辑器。可以看到风车和机械臂两个三维模型编辑器组件有被点击时这个事件,而位于工业 设备展示主窗口的三维模型编辑器有更新属性动作。

因此需要将两个组件的事件分别通过串行数据处理连接到主窗口组件的动作上,分别实现点击目标组件将三维场景复制切换到主窗口组件的三维场景中。



3. 进入串行数据处理中,分别查看上游组件的目标事件说明和下游组件的目标动作说明。



事件说明	×			
争件 说明 点击组件后回调全部三维	模型属性			
参数定义 点击组件后回调全部三维 包含下列字段	模型属性,参数类型为object,			
参数	说明			
modelProps	回调的三维模型属性			
lightProps	回调的主光照层和辅助			
postProcessProps	回调的后处理属性			
"modelProps" "lightProps" "postProcess }	: [], : [], Props": [] 			
动作说明		×	查看参数字段提示 >	
更新组件的属性			下游组件动作说明	
参数定义	多中 <u>灾,会新米</u> 利为。1:1-1		三维模型编辑器 🔻	更新属性 ▼
史新组件的属性对	家内谷,奓敛尖型刀 object		查看参数字段提示 >	

可以看出上游组件事件触发后可选择性返回组件的三维模型图层、后处理图层、主光照和辅助光照图层的属性对象,其中 modelProps 是组件中的三维模型 属性数据的集合,lightProps 是组件中的主光照和辅助光照属性数据的集合,postProcessProps 是组件中的后处理属性数据的集合。而下游组件的属性 更新动作可直接接受数据处理后返回的属性对象。

4. 需要在串行数据处理中,配置需要更新到主窗口组件展示的三维场景属性,本节选择返回三维模型、后处理和全部光照属性,更新目标组件的三维场景。

窗口编辑

<pre>function(data) {</pre>
<pre>const lightProps = data.lightProps;</pre>
<pre>const modelProps = data.modelProps;</pre>
<pre>const postProcessProps = data.postProcessProps;</pre>
<pre>const props = postProcessProps.concat(lightProps.concat(modelProps));</pre>
return {
"plotOptions": {
"series": props
};

也可以选择只返回部分属性,更新目标组件的三维场景。如仅需要更新目标组件的三维模型属性,灯光和后处理属性保持目标组件原属性不变,则仅需要 写入modelProps,其他以此类推。



节点名称		
串行数据处理		
上游组件事件说明		
选择组件	选择事件	-
查看参数字段提示 >		
下游组件动作说明		
选择组件 🔻	选择动作	-
查看参数字段提示 >		
业理方法1		\sim
<pre>function(data) { const modelProps return { "plotOptions": "series": mo }; };</pre>	s = data.mod : { odelProps	delPro
窗口编辑 删除		

5. 完成逻辑编辑器配置后,单击预览大屏可以看到效果如下。



使用 Tab 列表控制组件显示或隐藏

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:16

腾讯云

本文为您介绍通过控制台使用逻辑编辑器的案例。

操作步骤

1. 登录 腾讯云图数据可视化控制台,选择对应大屏,向画布中添加 Tab 列表和基础柱状图。



2. 修改 Tab 列表,使得列表项变为显示、隐藏,并设置为默认显示。





3. 分别右键单击 Tab 列表和通用标题组件,单击导出到逻辑编辑器。

界面设计器	逻辑编辑器 ①
图层	« <u>8</u>
里里 Tab列表1	
山 基础柱状[▲ 置底
	企 上移一层
	▼ 下移一层
	9 组合
	日 取消组合
	▲ 锁定
	Ø 隐藏
	▲ 重命名
	し 复制
	D 复制组件 ID
G	立 删除
	伊朗逻辑编辑器

也可以使用快捷方式导出到逻辑编辑器。

4. 单击左上角的逻辑编辑器。





5. 在逻辑编辑器中将已导入组件拖动至画布。

界面设计器 逻辑编辑器 〔	- 6 - 6 - 5	
已导入组件 🛛 🛠		配置面板 >>>
□ 基础柱状图1		暂无可以设置配置项目
	2021-04-25 16:48:18 保存中 + 100% 🖸 🖸	

6. 将分支判断节点拖动到画布中,并创建连线。

界面设计器 逻辑编辑器 ①	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
已导入组件 <		配置面板 >>>
₲ 墨础柱状图1		醫天可以设置配置项目
旦日 Tab列表1		
	型型 Tab列表1	
	动作	
	 ○ 请求数据 ○ 请求数据 	
	O 导入数据 ○ 号入数据	
	O 更新属性 O 更新属性	
	0 显示	
	0 均稳显的状态	
	○ 初決盟懲状态	
	O 時前	
	 开始轮播 	
	O 停止轮播	
	事件	
	当数据请求完成时	
	当数据请求失败时	
	当Tab点面时	
	当Tab送中受更利	
	2021-04-25 16:52:35 已錄存 + 100% 2 23	

7. 实现分支判断的逻辑,先查看 Tab 列表 当 Tab 选中变更时 事件传递的数据。这里查看后可以看到该事件传递的数据是选中的数据项,这里我们根据之前第2 步设置的变量,将判断函数做修改,当 data.value === 'show' 成立时,分支判断的满足事件将被调用。



8. 最后预览查看逻辑编辑器的运行效果。

> 腾讯云



访问管理 访问管理概述

最近更新时间: 2024-10-11 15:29:31

▲ 注意

若您不需要对子账户进行腾讯云图数据可视化相关资源的访问管理,您可以跳过此章节。跳过这些部分不会影响您对文档中其余部分的理解和使用。

如果您在腾讯云中使用到了云服务器(Cloud Virtual Machine,CVM)、私有网络、数据库等服务,这些服务由不同的人管理,但都共享您的云账号密钥, 将存在以下问题:

- 您的密钥由多人共享,泄密风险高。
- 您无法限制其他人的访问权限,易产生误操作造成安全风险。

此时,您可以通过子账号来实现不同的人管理不同的服务,以规避上述问题。默认情况下,子账号没有使用腾讯云图数据可视化的权限。因此,我们就需要创建策 略来允许子账号使用他们所需要的资源或权限。

访问管理(Cloud Access Management, CAM)是腾讯云提供的一套 Web 服务,它主要用于帮助客户安全管理腾讯云账户下的资源的访问权限。通过 CAM,您可以创建、管理和销毁用户(组),并通过身份管理和策略管理控制哪些人可以使用哪些腾讯云资源。

当使用 CAM 时,可以将策略与一个用户或一组用户关联起来,策略能够授权或者拒绝用户使用指定资源完成指定任务。有关 CAM 策略的更多相关基本信息, 请参照 策略语法。有关 CAM 策略的更多相关使用信息,请参照 策略。

可授权的资源类型

腾讯云

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:16

资源级权限指的是能够指定用户对哪些资源具有执行操作的能力。腾讯云图数据可视化(TCV)部分支持资源级权限,即表示针对支持资源级权限的腾讯云图数 据可视化操作,控制何时允许用户执行操作或是允许用户使用的特定资源。例如,指定大屏对用户可见。 在访问管理(Cloud Access Management,CAM)中可授权的资源类型如下:

资源类型	授权策略中的资源描述方法
腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv:::instance/\$DvId</pre>

示例:



- 版本 version: 必填项,目前仅允许值为"2.0"。
- 语句 statement:用来描述一条或多条权限的详细信息。该元素包括 effect、action、resource、condition 等多个其他元素的权限或权限集合。一条 策略有且仅有一个 statement 元素。
 - 影响 effect:必填项,描述声明产生的结果是"允许"还是"显式拒绝"。包括 allow(允许)和 deny(显式拒绝)两种情况。
 - 操作 action:必填项,用来描述允许或拒绝的操作。操作可以是 API(以 cdb: 前缀描述)。
 - 资源 resource:必填项,描述授权的具体数据。资源是用六段式描述,每款产品的资源定义详情会有所区别。

下表将介绍当前支持资源级权限的腾讯云图数据可视化 API 操作,以及每个操作支持的资源类型。指定资源路径的时候,您可以在路径中使用 * 通配符。 支持资源级授权的 API 列表

API名称	API描述	资源类型	资源路径
CreateMigrate	创建迁移	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv:::instance/\$DvId</pre>
DescribeMigrateRecords	查询迁移记录	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv:::instance/\$DvId</pre>
DescribeMigrateDataSourceD etails	查询迁移数据源详情	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv:::instance/\$DvId</pre>
DescribeDataVisuals	查询大屏列表	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv::instance/\$DvId</pre>
ModifyDataVisual	修改大屏信息	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv::instance/\$DvId</pre>
DeleteDataVisuals	删除大屏	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv:::instance/\$DvId</pre>
RecoverDataVisuals	还原大屏	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv:::instance/\$DvId</pre>
CopyDataVisual	复制大屏	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/*</pre>



			qcs::tcv:::instance/\$DvId
DescribeDataVisualRecords	查询大屏记录	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv::instance/\$DvId</pre>
PublishDataVisual	发布大屏	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv::instance/\$DvId</pre>
CreateAccessId	创建大屏访问 ID	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv::instance/\$DvId</pre>
DeleteAccessId	删除大屏访问 ID	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv::instance/\$DvId</pre>
CreateAccessToken	创建大屏访问验证 Token	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv:::instance/\$DvId</pre>
DeleteAccessToken	删除大屏访问验证 Token	腾讯云图数据可视化大屏	<pre>qcs::tcv:::instance/* qcs::tcv:::instance/\$DvId</pre>



访问管理示例

最近更新时间: 2023-01-09 14:48:16

操作场景

您可以通过使用访问管理(Cloud Access Management,CAM)策略让用户拥有在腾讯云图数据可视化(TCV)控制台中查看和使用特定资源的权限。本 文档提供了查看和使用特定资源的权限示例,指导用户如何使用控制台的特定部分的策略。

操作示例

腾讯云图数据可视化的全读写策略

如果您希望用户拥有创建和管理大屏实例的权限,您可以对该用户使用名称为:QcloudTCVFullAccess的策略。该策略是通过授予用户使用云图中所有大屏 的操作权限来达到目的。

进入 策略管理 界面,可通过在页面右上角搜索框中搜索或单击**服务类型**在下拉选项中选择**腾讯云图数据可视化**两种方法,在结果中找到该策略。

匙 用户组	l	新建	自定义策略 删除			云图	Q
🐱 策略			策略名	描述	服务类型 ▼	操作	
🖾 角色				搜索"云图",找到2条结果。返回原列表			
回 身份提	供商		QcloudTCVFullAccess	腾讯云图(TCV)全读写访问权限	腾讯云图	关联用户/组	
🕞 联合账	등 👻						
(『)访问密	钥 -		QcloudTCVReadOnlyAccess	腾讯云图(TCV)只读访问权限	腾讯云图	关联用户/组	

参考 授权管理,将预设策略 QcloudTCVFullAccess 授权给用户。

腾讯云图数据可视化的只读策略

如果您希望用户拥有查看云图大屏权限,但是不具有创建、删除大屏的权限,您可以对该用户使用名称为 QcloudTCVReadOnlyAccess 的策略。 进入 策略管理 界面,可通过在页面右上角搜索框中搜索或单击**服务类型**在下拉选项中选择**腾讯云图数据可视化**两种方法,在结果中找到该策略。

ዲ 用户组		新建的	自定义策略 删除			云图	Q,
☐ 策略			策略名	描述	服务类型 ▼	操作	
② 角色				搜索"云图",找到2条结果。返回原列表	l		
🖻 身份提供商			QcloudTCVFullAccess	腾讯云图(TCV)全读写访问权限	腾讯云图	关联用户/组	
🕞 联合账号							
(『)访问密钥	*		QcloudTCVReadOnlyAccess	腾讯云图(TCV)只读访问权限	腾讯云图	关联用户/组	

参考 授权管理,将预设策略 QcloudTCVInnerReadOnlyAccess 授权给用户。