

人脸融合 快速入门



腾讯云

【 版权声明 】

©2013–2025 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 商标声明 】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

【 服务声明 】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

【 联系我们 】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100或 95716。

文档目录

快速入门

快速入门指引

素材额度说明

算法及参数推荐指引

接口接入指引

快速入门

快速入门指引

最近更新时间：2025-01-07 10:33:22

以下视频将为您介绍如何快速接入人脸融合产品：

[观看视频](#)

注册账户

任何用户想要使用腾讯云的服务，都需要先注册腾讯云账户。单击进入 [腾讯云注册页面](#)，详细指引请参考 [注册腾讯云](#)。

开通服务

登录 [人脸融合控制台](#)，单击**立即开通**，即可获得接口调用权限。

管理素材

- 在 [人脸融合控制台](#)，左侧菜单栏单击进入**素材管理**界面，点击**创建活动**，按照指引创建完成后，进入**素材管理**页面，点击**添加素材**，即可上传本地素材图片，符合规范的素材将自动审核通过。如素材被误拦截，您可在“审核不通过”右侧的?中单击**申诉**，并简要填写问题。
- 若素材审核未通过，可删除原素材，重新提交符合规范的素材。涉及版权的素材需要出具证明，可单击此处的 [人脸融合版权证明模板](#) 进行下载。

体验 Demo

素材审核通过后，即可在**控制台 > 素材管理 > 测试效果**中体验素材人脸的融合效果。该体验不计入人脸融合的免费调用额度，请您放心使用。

调用接口

- 人脸融合每月提供1000次接口免费调用额度，QPS为20，帮助您轻松测试活动效果。
- 您可以通过调用 [API](#) 方式实现业务开发需求。
- 为降低使用云 API 的难度，建议您使用 [API Explorer](#) 实现在线调用、签名验证、SDK 代码生成。

购买服务

计费模式

调用次数计费和 QPS 计费二选一。

- 如选用调用次数计费，可使用预付费或后付费两种方式。如使用预付费，人脸融合提供不同规格的调用次数资源包，请前往 [购买页](#) 选购，资源包耗尽或到期后将自动转入后付费方式结算；如直接使用后付费，无需单独购

买，每月1 – 3日系统会统计上个月接口调用总量生成账单并自动完成结算和扣费。

- 如选用 QPS 计费，人脸融合支持按天或按月购买 QPS，请前往 [购买页](#) 选购。

素材额度

开通人脸融合服务后系统将自动发放10个免费素材额度，如需更多的素材额度，需要单独购买。人脸融合提供三种不同规格的素材额度资源包，请前往 [购买页](#) 选购。

素材额度说明

最近更新时间：2024-11-22 10:33:11

素材

素材是指由您自行设计的人脸融合模板图片，使用人脸融合服务生成的图片将保持模板图片中人物的姿态、表情、动作等属性。建议围绕用户使用和分享场景进行素材设计，满足好看、有趣或有用的原则。

您可以在 [人脸融合控制台](#) 的活动中创建和管理素材。一个素材 ID 对应一个素材，占用一个素材额度。如果在多个活动中上传相同的模板图片，将会对应生成多个素材 ID。

素材额度

素材额度是指支持创建使用的素材总数限制。开通人脸融合服务后，系统将自动发放10个免费素材额度。当素材额度不满足需求时，您可选择删除部分素材，以释放素材空间。若无可删除素材，建议前往 [购买页](#) 按需购买素材额度。

活动

活动用于素材的分类管理，可以在 [人脸融合控制台](#) 创建活动。

算法及参数推荐指引

最近更新时间：2024-07-08 17:11:31

以下视频将为您介绍人脸融合算法版本说明：

[观看视频](#)

为了给您提供更好的体验，我们一直致力于持续打磨产品能力。人脸融合提供多算法版本，有助于您根据素材情况选择最合适的算法。

使用场景

该指引旨在帮助您更好地使用人脸融合：

1. 如何选择算法版本，以及如何实现算法之间的切换。
2. 了解人脸融合现有3种算法版本的区别及特点。
3. 如何调整人脸融合参数，及掌握不同算法的最佳参数值。

在体验人脸融合服务前，您需要先在控制台 [开通人脸融合服务](#)。

选择算法版本

进入 [人脸融合控制台](#)，单击**创建活动**，填写活动名称和活动详情，选择算法版本，再选择 [素材额度](#)，最后单击**创建活动提交**。

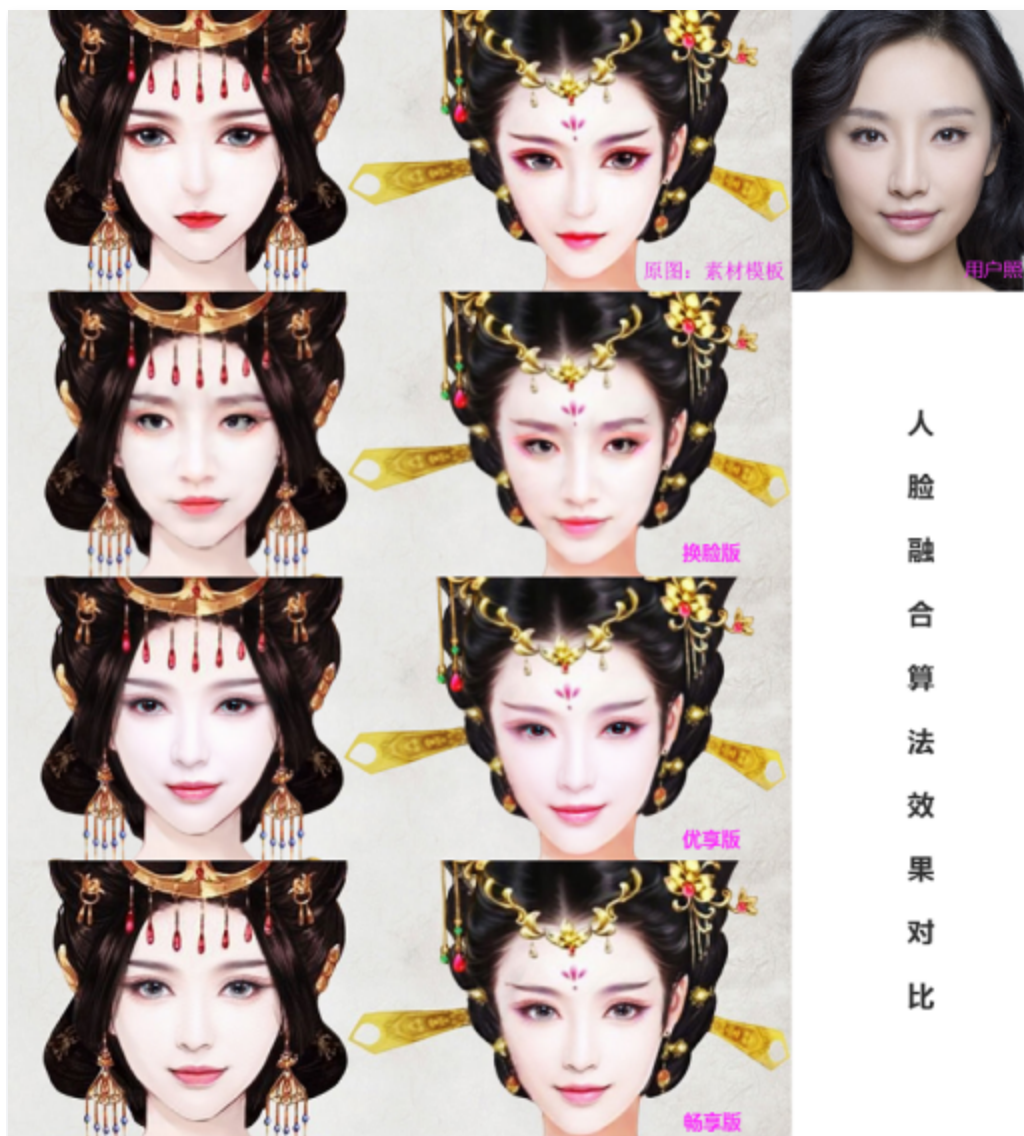
- 创建活动：算法版本默认为**换脸版**，支持下拉选择**优享版**、**畅享版**。
- 切换算法：在购买技术授权费前，支持在活动列表页**算法版本**中修改。

不同算法的区别

人脸融合提供3种算法版本，算法之间的区别及侧重点如下：

- 换脸版（最新算法）：2020年重磅推出的新算法，整体耗时短，更适合游戏、光线昏暗等复杂场景的融合。
- 优享版（原 Re-Invent 版）：2019年全新研制，支持侧脸自动矫正，融合相似度和面部细节处理优秀，性能表现优异。
- 畅享版（原 Re-Define 版）：2018年初鼎力打造，线上运行时间长、经受众多大型活动考验，融合效果自然，市场畅销。

以下是效果对比图：



调整融合相似度

针对不同的算法，提供 API 接口和控制台 demo 等方式修改参数，从而实现调整人脸的相似度：

1. 最新算法 **换脸版** 的融合效果已经过调优处理，无需调节参数。
2. **优享版**、**畅享版**支持修改五官参数、脸型参数，初始值均为50。不同算法提供的五档推荐值如下：
 - 优享版：10（低）－20（较低）－30（默认）－50（高）－70（较高）
 - 畅享版：30（低）－40（较低）－50（默认）－60（高）－70（较高）

调节参数



- 融合相似度的参数取值[0,100]，默认值为50，取值越低越接近用户本人，查看【算法及参数推荐指引】。
- 如果您需要将修改的参数结果保存至API接口使用，请点击【保存】按钮。

换脸版

本算法无需调节参数

优享版

五官参数

脸型参数

保存

畅享版

五官参数

脸型参数

说明

如果您对融合相似度要求比较高，以下是我们了解到的实际使用反馈，具体还需您结合素材情况实测确认最佳参数：

优享版：建议五官参数设置为30，脸型参数设置为30。

畅享版：建议五官参数设置在0 - 30，脸型参数设置在30 - 50以内。

接口接入指引

最近更新时间：2024-09-14 11:14:11

以下视频将为您介绍人脸融合选脸接入说明：

[观看视频](#)

使用场景

该指引指导您开通人脸融合服务后，通过 API 3.0 Explorer 在线调试页面调用人脸融合的接口，并将对应语言的 SDK 集成到项目中使用。

前提条件

- 该指引适用于 [图片人脸融合接口](#)，支持单脸和多脸融合。
- 在调用人脸融合接口前，您需要先在控制台 [开通人脸融合服务](#)。
- 服务开通后，进入人脸融合 [API 3.0 Explorer](#) 在线调试页面，按照下面的操作步骤调用。

操作步骤

步骤一：选择接口

在左侧导航栏选中图片人脸融合接口。



步骤二：输入参数

- **Region** 参数：域名中的地域信息，该参数决定访问的接入点，如果域名中不指定地域信息则默认就近接入。建议域名和公共参数 Region 选择相同的地域：华南地区(广州)，ap-guangzhou。
- **ProjectId** 参数：活动 ID。在 [人脸融合控制台](#) 素材管理页的活动列表中查看。
- **ModelId** 参数：素材 ID。在 [人脸融合控制台](#) 素材管理页的素材列表中查看。
- **RspImgType** 参数：返回图像方式，取值 Url 或 base64，二选一。Url 有效期为7天。

搜索接口，支持中英文搜索

人脸融合相关接口

图片人脸融合

其他接口

FuseFace

facefusion 2022-09-27 查看API文档

点赞 吐槽

代码生成

在线调用

签名串生成

参数说明

问题反馈

查看文档

数据模拟

输入参数

只看必填参数

Region

请选择大区

参数输入方式

表单

JSON

ProjectId

string

ModelId

string

RspImgType

string

MergeInfos.N

1

Image

string

Url

string

InputImageFaceRect

X

integer

Y

ProjectId

必填：是。

类型：String。

描述：

活动 ID，请在人脸融合控制台查看。

ModelId

必填：是。

类型：String。

描述：

素材 ID，请在人脸融合控制台查看。

RspImgType

必填：是。

类型：String。

描述：

返回图像方式（url 或 base64），二选一。url有效期为7天。

- MergeInfos.N 参数：用户人脸图片、素材模板图的人脸位置信息。
 - Image 或 Url 二选一，输入用户人脸图片。
 - InputImageFaceRect 为用户人脸图片的人脸框，您可以通过调用 [人脸检测接口](#) 来获取 FaceRect 的人脸坐标信息，选取模板照片中的指定人脸，从而实现人脸融合，如不填会默认调用人脸检测并取最大脸。
 - TemplateFaceID 为控制台上传的素材人脸 ID，单击[素材管理](#)素材缩略图左侧的三角符号，即可查看素材人脸和对应 FaceID。

以上操作为单脸融合，如需融合多人脸，请单击[添加](#)继续输入需要融合的人脸。

MergeInfos.N

1

Image

string

Url

string

InputImageFaceRect

X

integer

Y

integer

Width

integer

Height

integer

TemplateFaceID

string

添加

FuseProfileDegree (选填)

integer

FuseFaceDegree (选填)

integer

MergeInfo

人脸图片和待被融合的素材模板图的人脸位置信息。

名称	类型	必选	描述
Image	String	否	输入图片base64
Url	String	否	输入图片url
InputImageFaceRect	FaceRect	否	上传的图片人脸位置信息（人脸框）
TemplateFaceID	String	否	控制台上传的素材人脸ID，不填默认取最大人脸

FaceRect

人脸框信息

名称	类型	必选	描述
X	Integer	是	人脸框左上角横坐标。
Y	Integer	是	人脸框左上角纵坐标。
Width	Integer	是	人脸框宽度。
Height	Integer	是	人脸框高度。

- **FuseProfileDegree** 参数：脸型融合比例，取值范围[0,100]，数值越高，融合后的脸型越像素材人物。如不填，则使用控制台中脸型参数数值。
- **FuseFaceDegree** 参数：五官融合比例，取值范围[0,100]，数值越高，融合后的五官越像素材人物。如不填，则使用控制台中脸型参数数值。

步骤三：选择语言生成代码

参数填完后，在代码生成中选择对应的语言。如需调整传入参数，修改参数值后重新生成代码。

步骤四：集成 SDK 到项目

参考右上角的 SDK 使用说明，将 SDK 引入到项目，即可使用上一步生成的代码来调用人脸融合服务。

注意事项

1. SDK 调用方式公共参数时只需填写 Region 字段，建议域名和 Region 统一使用 “ap-guangzhou”。
2. 人脸融合的接口请求包一般会超过1M，只能使用 V3 鉴权（TC3-HMAC-SHA256）。
3. 图片/视频转 Base64 时，需要去掉相关前缀 data:image/jpg;base64 和换行符 \n。
4. API 3.0 SDK 目前只支持 Node、Python、Java、PHP、Go、.Net。其他语言如 C++，需要自行实现 V3 鉴权调用接口，建议使用 [API 3.0 Explorer](#) 的签名串生成工具，生成签名。