

# 播放器 SDK Demo 体验



腾讯云

## 【 版权声明 】

©2013–2025 腾讯云版权所有

本文档（含所有文字、数据、图片等内容）完整的著作权归腾讯云计算（北京）有限责任公司单独所有，未经腾讯云事先明确书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、使用、抄袭、传播本文档全部或部分内容。前述行为构成对腾讯云著作权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

## 【 商标声明 】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。未经腾讯云及有关权利人书面许可，任何主体不得以任何方式对前述商标进行使用、复制、修改、传播、抄录等行为，否则将构成对腾讯云及有关权利人商标权的侵犯，腾讯云将依法采取措施追究法律责任。

## 【 服务声明 】

本文档意在向您介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的相关概况，部分产品、服务的内容可能不时有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或默示的承诺或保证。

## 【 联系我们 】

我们致力于为您提供个性化的售前购买咨询服务，及相应的技术售后服务，任何问题请联系 4009100100或 95716。

# Demo 体验

最近更新时间：2024-10-09 16:52:31

腾讯云视立方·播放器 SDK Demo 提供完整的产品级交互界面和业务源码，开发者可按需取用。

## 功能体验 Demo

您可以通过下述地址/二维码获得 Demo 进行功能体验。移动端扫码下载腾讯云音视频 App 后，在视频播放卡片中体验。



### Web

功能演示 · 示例代码

立即体验

[集成指引](#)



### iOS

影视剧集 · 短视频 · Feed 流



[Demo 源码](#) [集成指引](#)



### Android

影视剧集 · 短视频 · Feed 流



[Demo 源码](#) [集成指引](#)

## Web端 (TCPlayer)

Web 端播放器支持 PC 端和移动端的浏览器视频播放，[Web 播放器 Demo](#) 提供了可对比查看视频播放功能效果及其配套代码的 Demo 体验页面，您可以通过修改示例代码，即时的在播放区域内查看修改后的功能效果。



### 说明：

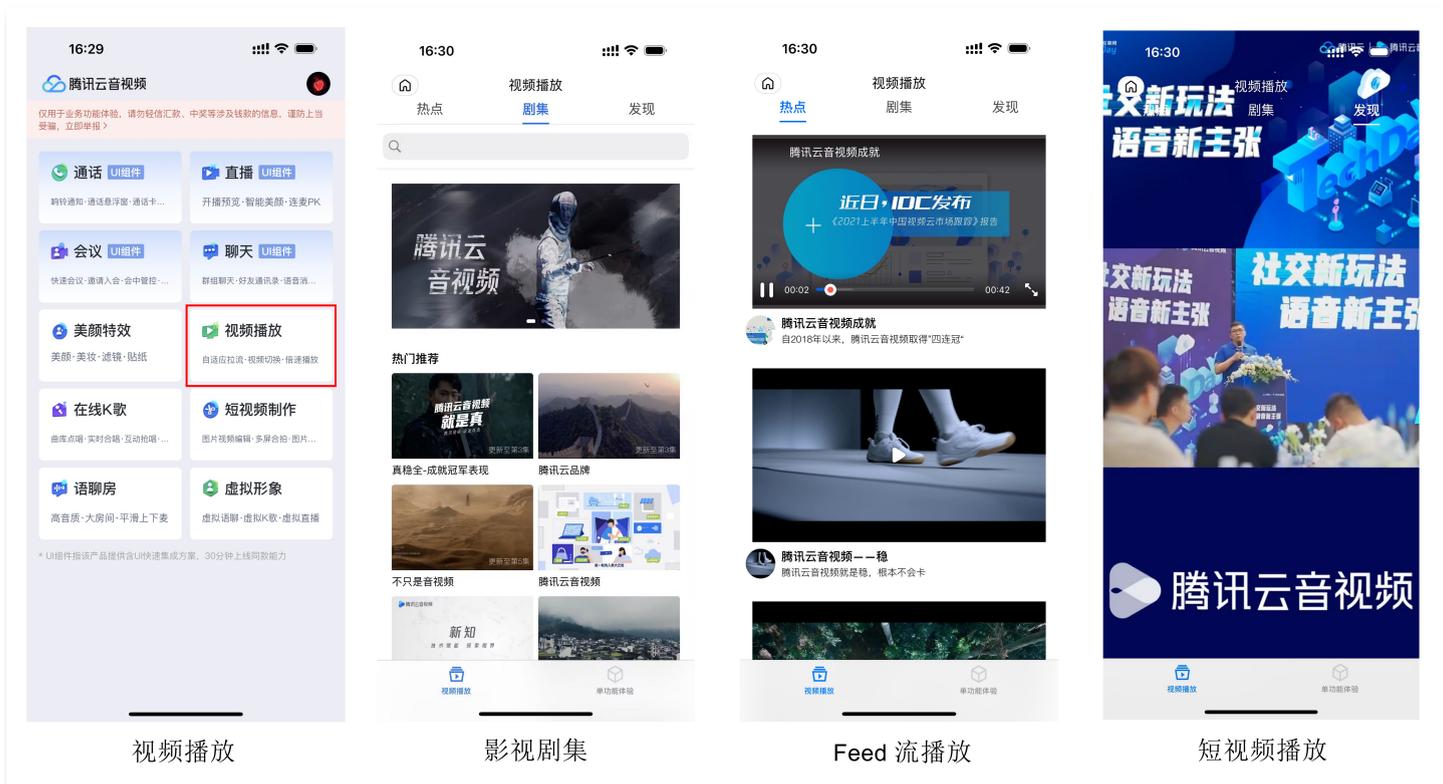
通过腾讯云账号/手机/邮箱登录后即可体验。

## 移动端

腾讯云音视频 App 是腾讯云音视频开发的集多款产品及功能于一身的较好体验方案，您可根据自身需求选择相应功能进行体验。

**体验路径：** [扫码下载腾讯云音视频 App](#) > 视频播放卡片。

- 在**剧集**中，您可以体验到常见的影视剧集视频播放场景样式，类似“腾讯视频”的剧集选择及播放场景。
- 在**热点**中，您可以体验到类似“腾讯新闻”的 Feed 流播放场景。
- 在**发现**中，您可以体验到类似“腾讯微视”的沉浸式短视频播放场景。



## 开发调试 Demo

为了帮助开发者更好的理解播放器 SDK 的使用方式，播放器 SDK 移动端提供了可供开发调试的 Demo 源代码及接口使用说明，您可参考下述步骤使用。



## 步骤一：获取 Demo 工程源码

您可访问下述 GitHub 地址获取调试 Demo 源代码，或者下载对应的 ZIP 包。

平台	源码地址	ZIP 包下载
iOS	<a href="#">GitHub</a>	<a href="#">ZIP 包</a>
Android	<a href="#">GitHub</a>	<a href="#">ZIP 包</a>
Flutter	<a href="#">GitHub</a>	-

## 步骤二：配置 License

播放器 SDK 移动端 ( iOS & Android & Flutter ) 需获取 License 后方可使用。

1. 登录 [腾讯云视立方控制台](#)，在左侧菜单中选择 **License 管理 > 移动端 License**，单击**新建测试 License**。



2. 根据实际需求填写 `App Name`、`Package Name` 和 `Bundle ID`，勾选功能模块 **视频播放**，单击**确定**。
- **Package Name**: 请在 App 目录下的 `build.gradle` 文件查看 `applicationId`。
  - **Bundle ID**: 请在 `xcode` 中查看项目的 `Bundle Identifier`。

**⚠ 注意:**

如果在腾讯云控制台申请 `Package Name` 或 `Bundle ID`，和工程中实际的 `Package Name` 或 `Bundle ID` 不一致，将会播放失败。

### 新建测试 License

基本信息

App Name  ✔  
如“腾讯云小视频”。支持中英文、数字、空格、\_、-、.，最多 128 字节

Package Name  ✔  
如“tencent.ugsv.com”。支持英文、数字、空格、\_、-、.，最多 128 字节

Bundle ID  ✔  
如“tencent.ugsv.com”。支持英文、数字、空格、\_、-、.，最多 128 字节

测试功能模块

**i** 每个功能模块仅能创建 1 个测试 License，一般测试 License 有效期 14 天，可续期 1 次，共 28 天（终端极速高清为 90 天，不可续期）

直播	有效期 14 天 <span>可申请</span>
短视频（基础版）	有效期 14 天 <span>可申请</span>
终端极速高清	有效期 90 天 <span>可申请</span>
<b>视频播放</b>	有效期 14 天 <span>可申请</span>
腾讯特效高级套餐S1-04 申请需补充公司资质 <a href="#">功能详情</a>	有效期 14 天 <span>可申请</span>

确定 取消

3. 测试版 License 成功创建后，页面会显示生成的 License 信息。在 SDK 初始化配置时需要传入 License URL 和 License Key 两个参数，请妥善保存以下信息。



4. 获取到 License URL 和 License Key 后，请参考下面的教程把它们配置到 Demo 工程。

## Android 端配置 License

打开 Demo/app/src/main/java/com/tencent/liteav/demo/TXCSDKService.java 文件，把 License URL 和 License Key 替换成申请到的 License 内容。

```
TXCSDKService.java
8
9 public class TXCSDKService {
10     private static final String TAG = "TXCSDKService";
11     // 如何获取License? 请参考官网指引 https://cloud.tencent.com/document/product/454/34750
12     private static final String licenceUrl =
13         "请替换成您的licenceUrl";
14     private static final String licenceKey = "请替换成您的licenceKey";
```

## iOS 端配置 License

打开 Demo/TXLiteAVDemo/App/config/Player.plist 文件，把 License URL 和 License Key 替换成申请到的 License 内容。

```
Player
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
3 <plist version="1.0">
4 <dict>
5     <key>licenceConfig</key>
6     <dict>
7         <key>licenceKey</key>
8         <string>...</string>
9         <key>licenceUrl</key>
10        <string>...</string>
11    </dict>
```

替换成申请到的 Licence

## Flutter 端配置 License

打开 Flutter/example/lib/main.dart 文件，把 License URL 和 License Key 替换成申请到的 License 内容。

```
main.dart x
37     }
38
39     /// set player license
40     Future<void> initPlayerLicense() async{
41         String licenceURL = ""; // 获取到的 licence url
42         String licenceKey = ""; // 获取到的 licence key
43         await SuperPlayerPlugin.setGlobalLicense(licenceURL, licenceKey);
44     }
45
```